

Dungeons & Dragons 3.5e[®]

コラプター呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブプリントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブプリントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。
※この代案版クラスの収録は、『Dragon Magazine #312』未訳。

系統	パラディンの代案版(NE;コラプター)呪文	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv;1/2]
防御術	アンディテクタブル・アライメント	lv:1	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体が物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感知されない。ただし、「属性を感知できなかった」としては感知される、「属性なし(真なる中立)」として感知されるなどの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。											
											[3.5e]	
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。											
											[3.5e]	
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。											
											[3.5e]	
死霊術	カース・ウォーター	lv:1	PHB p215	音声、動作、'物質'	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ	
	[悪][負] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、「邪水」を作り出す(聖水と同様だが、善の来訪者に対してダメージを与える; PHB p126参照)。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。【物質要素:銀粉5ポンド(25gp)】											
											[3.5e]	
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											
											[3.5e]	
死霊術	ユーズ・フィア	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、「恐れ状態(PHB p303)」となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、「怯え状態(PHB p303)」となる。(この呪文は、リムーヴ・フィア呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)											
											[3.5e]	
変成術	コラプト・ウェポン	lv:1	Dr@312, DMG, BoVD	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	有	[目標] 接触した、矢弾1つが射出武器ではない武器1つ	
	[悪] 目標となった武器1つは、プレス・ウェポン呪文(PHB p279)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の属性を得て、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。※Dr@312ではプロフェイン・ウェポン呪文、BoVDではディストロ・ウェポン呪文として収録; 本来は、Dr@312のものが呪文名を上書きするが、DMGのままとした。											
											[3.5e]	
変成術	コラプト・ウェポン、スウィフト S	lv:1	SpC, MH	音声	'1即行'	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、矢弾1つが射出武器ではない武器1つ	
	[おそらく悪] 目標となった武器1つは、スウィフト・プレス・ウェポン呪文(SpC, MHIに収録)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の属性を得るとともに、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。※スウィフト・プレス・ウェポン呪文と一対にするために仮追加。											
											[3.5e]	
防御術	サンクチュアリ	lv:1	PHB p231	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体に対して、直接攻撃(目標型効果を含む)を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、この目標には再度攻撃できなくなる(意志・無効; セーブは最初1回のみ行う; 効果範囲型効果、効果型効果ならば攻撃できる)。ただし、この目標が、「攻撃的な行動(本文参照)」をとった場合、この呪文は即座に終了する。											
											[3.5e]	
変成術	シージング・アイベイン	lv:1	BoVD p94	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効、反応・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、自身の眼球が発光して、恒久的な「盲目状態」となり、1d6点の[酸]ダメージを受ける(頑健・無効)。また、上記の爆発が起きた場合、この目標に隣接している相手は、上記と同様のダメージを受ける(反応・半減)。[腐敗コスト(終了時):1d6点[耐久力]ダメージ]											
											[腐敗]	
心術	チャーム・パース	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	[魅惑][精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、「友好的(PHB p71)」以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											
											[3.5e]	
力術	ディヴァイン・フェイグアー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に「ダメージ・ロールへのボーナス」とされている場合、行う武器攻撃、肉體武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。											
											[3.5e]	
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、「怯え状態(PHB p303)」となる。なお、「怯え状態」および「恐れ状態」は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											
											[3.5e]	
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、意欲を遮断する(本文参照)。」「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」											
											[3.5e]	
心術	ベイン	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵	
	(強制)[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーブと、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。なお、「他の呪文の効果を含む呪文」が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解呪し合わないと思われる。(この呪文は、プレス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)											
											[3.5e]	
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。											
											[3.5e]	
占術	リード・マジック	lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページふんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グラフィックおよびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。											
											[3.5e]	

系統	パラディンの代案版(NE;コラプター)呪文	1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv:2/2]	
防衛術	レジスタンス	lv:1	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、「目標」、「基点の位置」、「モード選択」などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。											[3.5e]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

系統	パラディンの代案版(NE;コラプター)呪文	2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[2lv:1/2]		
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。											[3.5e]		
変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, T&B...	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)											[3.5e]	(F)	○
心術	エンスロー	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも			
	[魅惑][音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が「友好的」以上となる。ただし、術者の種族、術者の所属する組織、術者の信仰する神格などに「非友好的」以下の目標は、このセーブに対して+4のボーナスを得る(本文参照)。											[3.5e]		
心術	カム・エモーションズ	lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー			
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャーは、沈黙化される。このことによって、「激怒」の能力、土気効果、[恐怖]効果、混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動、暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。なお、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]		
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。											[3.5e]		
幻術	サイレンス	lv:2	PHB p227	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク、不可(物体))	可(ク、不可(物体))	新	[効果範囲] クリーチャー1体か物体1つか空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射			
	[幻覚] この範囲内では、「音声要素を持つ呪文の発動」、「合言葉型、呪文解放型の起動」、「音波」効果、「言語依存」効果、「会話」などが機能しない。また、呪文の受け手に従って移動する。(この呪文は、アンプリファイ呪文、フォルティッシモ呪文、リサウンディング・ヴォイス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]		
占術	タンズ	lv:2	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この目標の音が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。											[3.5e]		
力術	ディセクレイト	lv:2	PHB p252	音声、動作、信仰、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射			
	[悪][負] この範囲内では、アンデッドの退散判定に-3の不浄ペナルティを受けて、アンデッドは攻撃、ダメージ、セーブに+1の不浄ボーナスを得る(信仰する神格の祭壇や社は、本文参照)。また、招来、創造されたアンデッドは、+1点/HDのhpを得る。なお、アンデッドの創造は、本文参照。[物質要素: 邪水1ピン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)]											[3.5e]		
占術	ディテクト・ソクツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	[精神作用] 術者は、思考を覚察する。「1ラウンド目:思考【知力】が1以上の意識を持つ相手が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照」、「3ラウンド目~:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。											[3.5e]		
変成術	デヴィルズ・タン	lv:2	BoVD p100	音声、'腐敗'	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[悪] 術者は、自身の舌が、長く伸びて強靱になる。その後、この舌を使用して、「組みつき」および「武器落とし」の試みを行えるようになる(間合い15ft; 機会攻撃を誘発しない; その他の点では、通常の試みと同様)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【判断力】ダメージ]											[腐敗]		
変成術	ファンクス・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (BoVD)	lv:2	BoVD p103	動作、'腐敗'	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[悪] 術者は、自身の口に「噛みつき」の肉體武器1つを得る(この武器の基本攻撃ボーナスには、「+10」、「本来の値」のどちらか高い方を使用; 武器の基本ダメージは1d6点、および「1点の【耐久力】ダメージ」。ただし、この肉體武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] 別:[SpC, LbM]											[腐敗]		
変成術	ラームズ・フィンガー・ダーツ	lv:2	BoVD p107	音声、動作、'腐敗'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	[悪] 術者は、確実に命中する自身の指1本を放つ(本文参照)。この指1本が命中した相手は、1d4点の【敏捷力】ダメージを受ける。また、1レベルを超える3レベル毎に+1本できる(13レベル以上で最大5本; 同一の相手は複数本の目標にできる)。[腐敗コスト(終了時):指1本につき1点【筋力】ダメージ(追加のペナルティあり; 本文参照)]											[腐敗]		
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

系統	パラディンの代案版(NE;コラプター)呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	パラディンの代案版(NE;コラプター)呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]
占術	アブソープ・マインド	lv:3	BoVD p85	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	1分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新	[目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス	
	[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前に知っていた合言葉、最近の出来事、死の詳細、重要な事柄などの情報を、それぞれ25%の確率で知覚する。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 [腐敗]											
死霊術	インフリクト・モデレット・ウーンズ	lv:3	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 [3.5e]											
防御術	オブスキュア・オブジェクト	lv:3	PHB p214	音声、動作、信仰	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ	
	目標となった物体1つは、占術(念視)効果によっては、感知されず、知覚されず、目標にはならない。 [3.5e]											
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]											
変成術	グリブネス	lv:3	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、非常に巧みかつ能弁となる。このことによって、他者を信じさせる用途の、(はったり)判定に対して+30のボーナスを得る。また、術者に対して、「嘘を見破る」、「真実を話すことを強制する」などの魔法的效果を使用する場合、追加で術者レベル判定(1d20+1/lv; 難易度15+この呪文の術者レベル)が必要となる。 [3.5e]											
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	
	[念視] 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所が分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」、「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。 [3.5e]											
変成術	サーペンツ・オヴ・サガロン	lv:3	BoVD p93	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、自身のおそろ(腕2本が蛇となって、「噛みつき」の肉體武器を得る(間合い10ft; 攻撃ボーナスは+10+【筋力】修正値; 武器の基本ダメージは1d6点、および"毒")。なお、この腕で、どの程度のアクションを行えるのかは不明。[頑健:無効、難易度16; 初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗コスト(終了時):1d6点【知力】ダメージ] [腐敗]											
占術	スクライミング	lv:3	PHB p239	音声、動作、信仰、'焦点'	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	
	[念視] 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。[焦点具:おそらく聖水壺1枚(100gp)] [3.5e]											
変成術	タッチ・オヴ・ジュイブレイクス	lv:3	BoVD p98	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(頑健・無効)。このことによって、4ラウンドの経過後に、グリーン・スライム(DMG p75)に形質変化する(特定の効果でしか解呪できない)。また、この呪いが除去された場合、3d6点のダメージを受ける。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗]											
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の【力場】効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。 [3.5e]											
防御術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)] [3.5e]											
変成術	マジック・ウェポン、グレーター	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つが矢弾50発まで	
	目標となった武器1つが矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。 [3.5e]											
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
	[悪] この範囲内では、「i : 善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii : 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii : (招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv : "内向きの力"」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]											
力術	ラズ・ペイン	lv:3	BoVD p107	音声、動作、'腐敗'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[悪、精神作用] 術者は、黒色のエネルギーの矢弾を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した場合、その相手の「最愛の者」1人に対してのみ、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える(距離無制限; その相手は、セーブ不可、呪文抵抗不可)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【知力】ダメージ] [腐敗]											
死霊術	レッド・フェスター	lv:3	BoVD p109	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点の【筋力】ダメージ、および1d4点の【魅力】ダメージを受ける。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、《秘術呪文準備》の特技(CAR p83)によって、成型/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗]											
変成術	ロツティング・カース・オヴ・アフェストラ	lv:3	BoVD p109	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(セーブ不可; 特定の効果でしか除去できない)。このことによって、この相手は、命中時に1回と、以後1時間につき1回ずつ、1d6点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健・無効; 死亡するまで持続)。[腐敗コスト(おそらく命中時):1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗]											
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	パラディンの代案版(NE;コラプター)呪文	3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	パラディンの代案版(NE;コラプター)呪文	4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/1]
死霊術	アブソープ・ストレンクス	lv:4	BoVD p85	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	10分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新	[目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス	
	[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前の【筋力】、【耐久力】の値の1/4ぶんを、それぞれ強化ボーナスとして得る。ただし、一部の種族の肉は、病気になる可能性がある(BoVD p30参照)。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。											[腐敗]
力術	アンハロウ	lv:4	PHB p202	音声、動作(、'物質')	24時間	接触、40ft	瞬間、1年	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射	
	[悪] この範囲内は、不浄化されて、マジック・サークル・アゲンスト・グッド呪文(PHB p284)の効果を得る。また、この範囲内では、アンデッドの威伏判定に対して+4の不浄ボーナスと、アンデッドの退散判定に対して-4の不浄ペナルティを与える。さらに、特定の呪文1つを、1年間定着できる(本文参照)。[追加物質要素:油、香、薬草(本文参照)]											[3.5e]
死霊術	インフリクト・シリアス・ウーンズ	lv:4	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。											[3.5e]
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											[3.5e]
心術	コマンド、グレーター	lv:4	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用、言語依存] この目標は、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない(全員が同じ命令)。なお、この行動の2回目から、直前に解放されるための再セーブを行える。「来い:術者に近付く」、「落とせ:持っているものを落とす」、「倒れる:伏せ状態となる」、「逃げろ:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。											[3.5e]
防御術	ディスペル・グッド	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか(「次元界」の副種別)を持つクリーチャー1体	
	[悪] 術者は、「善の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[善]効果1つか、善の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。											[3.5e]
心術	ドミネイト・パースン	lv:4	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自発的な命令は単に無視)。											[3.5e]
幻術	ドリーム	lv:4	PHB p261	音声、動作	10ラウンド	無限	本文参照	不可	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、トランス状態となって、睡眠状態の相手1体に対して、メッセージ1つを届けられる(この相手が起きている場合、本文参照)。ただし、睡眠しない相手に対しては、これは届けられない。また、術者は、何らかの方法(名前、称号など)によって、この相手を明確に指定できなければならない。											[3.5e]
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:4	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。											[3.5e]
占術	ロケート・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"長距離(40ft/lv+400ft)"の円	
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(距離30ft以内から見たことがある種類のみ; その移動方向の情報を含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1体のみを知覚する。なお、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、流れる水に遮断される。											[3.5e]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

