# Dungeons & Dragons 3.5e®
# アンティパラディン呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～・ワールドガイド(…CS)』、『～・プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定：『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(○)

CDS：PE 〈http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php〉 Presented by "Spellcaster.jp" 〈http://spellcaster.nobody.jp/〉 〈v2.11〉(未訳サプリメントに対応)

「'」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、"別呪文とした呪文"では使用できる、など。「〔 〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。
※この代案版クラスの収録は、『Dragon Magazine #312』[未訳]。

| 系統 | パラディンの代案版(CE；アンティパラディン)呪文 1lv | | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | [1lv;1/2] |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 死霊術 | インフリクト・ライト・ウーンズ | lv:1 | PHB p205 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | 〔負〕 この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)＋1d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | カース・ウォーター | lv:1 | PHB p215 | 音声、動作、'物質' | 10ラウンド | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・無効(物体) | 可(物体) | 新 | [目標] 接触した、水が入ったビン1つ | |
| | [悪]〔負〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、"邪水"を作り出す(聖水と同様だが、善の来訪者に対してダメージを与える；PHB p126参照)。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[物質要素：銀粉5ポンド(25gp)] | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | コーズ・フィアー | lv:1 | PHB, CoC | 音声、動作 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv＋25ft) | 1d4ラウンドまたは1ラウンド | 意志・不完全 | 可 | 新 | [目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体 | |
| | [恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、"恐れ状態(PHB p303)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。) | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | コラプト・ウェポン | lv:1 | Dr@312, DMG, BoVD | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 不可(物体) | 不可(物体) | 有 | [目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ | |
| | [悪] 目標となった武器1つは、ブレス・ウェポン呪文(PHB p279)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の属性を得て、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。 ※Dr@312ではプロフェイン・ウェポン呪文，BoVDではディストート・ウェポン呪文として収録；本来は、Dr@312のものが呪文名を上書きするが、DMGのままとした。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | コラプト・ウェポン，スウィフト § | lv:1 | SpC, MH | 音声 | '1即行' | 接触 | 1ラウンド | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ | |
| | [おそらく悪] 目標となった武器1つは、スウィフト・ブレス・ウェポン呪文(SpC，MHに収録)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の属性を得るとともに、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。 ※スウィフト・ブレス・ウェポン呪文と一対にするために仮追加。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 召喚術 | サモン・モンスター Ⅰ | lv:1 | PHB p229 | 音声、動作、信仰 | 1ラウンド | 近距離(5ft/2lv＋25ft) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 新 | [効果] 招来されたクリーチャー1体 | |
| | (招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。また、何らかの方法によって、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行うことができる。なお、発動時間の"1ラウンド"は、PHB p86, p141, p172を参照(1全とは完成時点が異なる；"1全ラウンド"の分割使用は、PHB p140を参照)。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | シージング・アイベイン | lv:1 | BoVD p94 | 音声、動作、'腐敗' | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効、反応・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | [悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、自身の眼球が爆発して、恒久的な"盲目状態"となって、1d6点の[酸]ダメージを受ける(頑健・無効)。また、上記の爆発が起きた場合、この目標に隣接している相手は、上記と同様のダメージを受ける(反応・半減)。[腐敗コスト(終了時)：1d6点【耐久力】ダメージ] | | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 死霊術 | デスウォッチ | lv:1 | PHB p256 | 音声、動作 | 1標準 | 30ft | 10分/lv | 不可 | 不可 | 新 | [効果範囲] 円錐形の放射 | |
| | [悪] 術者は、不浄の視力を得て、クリーチャーから以下の情報を知覚できる。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上)，死にかけている(4hp未満)のどちらか」，「生きている，アンデッド，デスレス(ECS p273，BoED p158参照)，生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)のいずれか」。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | ドゥーム | lv:1 | PHB p258 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 中距離(10ft/lv＋100ft) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体 | |
| | [恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | プロテクション・フロム・グッド | lv:1 | PHB p280 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | [悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「ⅰ：善の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ⅱ：全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(本文参照)」，「ⅲ：(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | プロテクション・フロム・ロー | lv:1 | PHB p280 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | [混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「ⅰ：混沌の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ⅱ：全ての属性の、精神制御，憑依を遮断する(本文参照)」，「ⅲ：(招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーヴ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 心術 | ペイン | lv:1 | PHB p281 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 50ft | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵 | |
| | (強制)[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーヴと、攻撃ロールに対して－1のペナルティを受ける。なお、"他の呪文の効果を含む呪文"が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解呪し合わないと思われる。(この呪文は、ブレス呪文の、相殺呪文，解呪呪文，おそらく相互抑止に使用できる。) | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | マジック・ウェポン | lv:1 | PHB, CoC | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | 新 | [目標] 接触した武器1つ | |
| | 目標となった武器1つは、＋1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、＋1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して＋1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度，hpが上昇する(PHB p163，DMG p218参照；おそらく呪文などによるものを含む)。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 占術 | リード・マジック | lv:1 | PHB p293 | 音声、動作、焦点 | 1標準 | 自身 | 10分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | |
| | 術者は、魔法のスクロール，魔法の文字，他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度；この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | レイ・オヴ・エンフィーブルメント | lv:1 | PHB p297 | 音声、動作 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv＋25ft) | 1分/lv | 不可 | 可 | 新 | [効果] 光線1本 | |
| | 術者は、光輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に対して－1/2lv(最大－5)－1d6のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【筋力】は最小でも1未満にはならない。 | | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | パラディンの代案版(CE;アンティパラディン)呪文 1lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | [1lv;2/2] |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | パラディンの代案版(CE;アンティパラディン)呪文 2lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | [2lv;1/1] |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 防御術 | アンディテクタブル・アラインメント | lv:2 | PHB p201 | 音声、動作 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 24時間 | 意志・無効(ク)(物体) | 不可(ク)、可(物体) | 新 | [目標] クリーチャー1体か物体1つ |
| | 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感知されない。ただし、「"属性を感知できなかった"としては感知される」、「"属性なし(真なる中立)"として感知される」などの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 召喚術 | サモン・モンスター Ⅱ | lv:2 | PHB p229 | 音声、動作、信仰 | 1ラウンド | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 新 | [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | (招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。なお、(招来)効果、(招請)効果は、「善，悪，秩序，混沌の属性または副種別」、「地，水，火，風の副種別」を持つクリーチャーを選択した場合、その補足説明を持つ。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 力術 | シャター | lv:2 | PHB p235 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 瞬間 | 頑健・半減(ク)、意志・無効(物体) | 可(ク)(物体) | 新 | [目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散 |
| | [音波] 以下の3つから選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー：目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」、「目標が固体の物体：目標となった物体1つは、重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」、「範囲攻撃：半径5ftの拡散の範囲内にある、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 力術 | ダークネス | lv:2 | PHB, CoC | 音声、信仰 | 1標準 | 接触 | 10分/lv(解除可) | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した物体1つ |
| | [闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、"薄暗い照明(PHB p162)"の効果を与える(非魔法の光源，夜目，暗視は、この暗闇に対しては機能しない；この放射を遮断することで抑止できる)。なお、"魔法の照明"および"魔法の暗闇"が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 力術 | ディセクレイト | lv:2 | PHB p252 | 音声、動作、信仰、'物質' | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 2時間/lv | 不可 | 不可 | 新 | [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射 |
| | [悪]〔負〕 この範囲内では、アンデッドの退散判定に−3の不浄ペナルティを受けて、アンデッドは攻撃，ダメージ，セーヴに＋1の不浄ボーナスを得る(信仰する神格の祭壇や社は、本文参照)。また、招来，創造されたアンデッドは、＋1点/HDのhpを得る。なお、アンデッドの創造は、本文参照。[物質要素：邪水1ピン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)] | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | デヴィルズ・タン | lv:2 | BoVD p100 | 音声、'腐敗' | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 |
| | [悪] 術者は、自身の舌が、長く伸びて強靭になる。その後、この舌を使用して、"組みつき"および"武器落とし"の試みを行えるようになる(間合い15ft；機会攻撃を誘発しない；その他の点では、通常の試みと同様)。[腐敗コスト(終了時)：1d6点【判断力】ダメージ] | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 変成術 | ファングズ・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (BoVO) | lv:2 | BoVD p103 | 動作、'腐敗' | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 |
| | [悪] 術者は、自身の口に"噛みつき"の肉体武器1つを得る(この武器の基本攻撃ボーナスには、「＋10」、「本来の値」のどちらか高い方を使用；武器の基本ダメージは1d6点、および"1点の【耐久力】ダメージ")。ただし、この肉体武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。[腐敗コスト(終了時)：1d6点【筋力】ダメージ] 別：〔SpC, LbM〕 | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 変成術 | ブルズ・ストレンクス | lv:2 | PHB p276 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | 目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に＋4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | ラームズ・フィンガー・ダーツ | lv:2 | BoVD p107 | 音声、動作、'腐敗' | 1標準 | 中距離(10ft/lv+100ft) | 瞬間 | 不可 | 可 | 新 | [目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | [悪] 術者は、確実に命中する自身の指1本を放つ(本文参照)。この指1本が命中した相手は、1d4点の【敏捷力】ダメージを受ける。また、1レベルを超える3レベル毎に＋1本できる(13レベル以上で最大5本；同一の相手を複数本の目標にできる)。[腐敗コスト(終了時)：指1本につき1点【筋力】ダメージ(追加のペナルティあり；本文参照)] | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | パラディンの代案版(CE;アンティパラディン)呪文 3lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | [3lv;1/2] |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 占術 | アブソーブ・マインド | lv:3 | BoVD p85 | 音声、動作、'腐敗' | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし、不可(物体) | なし、不可(物体) | 新 | [目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス |
| | [悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前に知っていた合言葉，最近の出来事，死の詳細，重要な事柄などの情報を、それぞれ25%の確率で知覚する。[腐敗コスト(終了時)：2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール，ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 死霊術 | インフリクト・モデレット・ウーンズ | lv:3 | PHB p205 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | 〔負〕 この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)＋2d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | サーペンツ・オヴ・サガーロン | lv:3 | BoVD p93 | 音声、動作、'腐敗' | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 |
| | [悪] 術者は、自身のおそらく腕2本が蛇となって、"噛みつき"の肉体武器を得る(間合い10ft；攻撃ボーナスは＋10＋【筋力】修正値；武器の基本ダメージは1d6点、および"毒")。なお、この腕で、どの程度のアクションを行えるのかは不明。[頑健・無効、難易度16；初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗コスト(終了時)：1d6点【知力】ダメージ] | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 召喚術 | サモン・モンスター Ⅲ | lv:3 | PHB p229 | 音声、動作、信仰 | 1ラウンド | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 新 | [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | (招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「他のクリーチャーを召喚する効果((招来)効果，(招請)効果など)」、「次元間移動能力」、「(瞬間移動)効果」を使用できない。 | | | | | | | | | | [3.5e] |

| 系統 | パラディンの代案版(CE;アンティパラディン)呪文 3lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | [3lv;2/2] |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 力術 | **ダークネス，ディーパー** | lv:3 | PHB p249 | 音声、信仰 | 1標準 | 接触 | 24時間/lv(解除可) | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した物体1つ |
| | [闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源，夜目，暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の照明”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(デイライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | **タッチ・オヴ・ジュイブレクス** | lv:3 | BoVD p98 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | [悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(頑健・無効)。このことによって、4ラウンドの経過後に、グリーン・スライム(DMG p75)に形質変化する(特定の効果でしか解呪できない)。また、この呪いが除去された場合、3d6点のダメージを受ける。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 召喚術 | **ヒール・マウント** | lv:3 | PHB p266 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体 |
| | (治癒)[正] 目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、この呪文のチャージ消費によって、ヒール呪文(PHB p266)と同様に、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | **ビストウ・カース** | lv:3 | PHB p267 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、永続 | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | [呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して－6のペナルティ(最小で1)」，「攻撃ロール，セーヴ，技能判定，能力値判定に対して－4のペナルティ」，「毎ターン、50%の確率で行動不可」，「Dr@348 p35，BoVD p28から1つ選択」。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | **ブラインドネス / デフネス** | lv:3 | PHB, CoC | 音声 | 1標準 | 中距離(10ft/lv＋100ft) | 永続(解除可) | 頑健・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 |
| | 目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”または“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(完成時に術者が選択)。また、異なる効果を選択した場合、この呪文は累積すると思われる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文，解呪呪文に使用できる。) | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | **マジック・ウェポン，グレーター** | lv:3 | PHB p286 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv＋25ft) | 1時間/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | 新 | [目標] 武器1つか矢弾50発まで |
| | 目標となった武器1つか矢弾は、＋1/4lv(最大＋5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | **マジック・サークル・アゲンスト・グッド** | lv:3 | PHB p286 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触、10ft | 10分/lvまたは24時間/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可/可 | 新 | [効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射 |
| | [悪] この範囲内では、「ⅰ：善の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ⅱ：全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)」，「ⅲ：(招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「ⅳ：“内向きの力”」を選択できる(本文参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | **マジック・サークル・アゲンスト・ロー** | lv:3 | PHB p286 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触、10ft | 10分/lvまたは24時間/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可/可 | 新 | [効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射 |
| | [混沌] この範囲内では、「ⅰ：秩序の相手に対して、ACに＋2の反発ボーナス，セーヴに＋2の抵抗ボーナスを得る」，「ⅱ：全ての属性に対して、精神制御，憑依を遮断する(PHB p280参照)」，「ⅲ：(招来)効果の、混沌ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「ⅳ：“内向きの力”」を選択できる(本文参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 力術 | **ラヴズ・ペイン** | lv:3 | BoVD p107 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 中距離(10ft/lv＋100ft) | 瞬間 | 不可 | 可 | 新 | [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体 |
| | [悪、精神作用] 術者は、黒色のエネルギーの矢弾を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した場合、その相手の“最愛の者”1人に対してのみ、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える(距離無制限；その相手は、セーヴ不可，呪文抵抗不可)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【知力】ダメージ] | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 死霊術 | **レッド・フェスター** | lv:3 | BoVD p109 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | [悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点の【筋力】ダメージ、および1d4点の【魅力】ダメージを受ける。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、《秘術呪文準備》の特技(CAr p83)によって、成聖/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 変成術 | **ロッティング・カース・オヴ・アーフェストラ** | lv:3 | BoVD p109 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 |
| | [悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(セーヴ不可；特定の効果でしか除去できない)。このことによって、この相手は、命中時に1回と、以後1時間につき1回ずつ、1d6点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健・無効；死亡するまで持続)。[腐敗コスト(おそらく命中時):1d6点【筋力】ダメージ] | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | パラディンの代案版(CE;アンティパラディン)呪文 4lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | [4lv;1/2] |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 死霊術 | **アブソーブ・ストレンクス** | lv:4 | BoVD p85 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 自身 | 10分/lv | なし、不可(物体) | なし、不可(物体) | 新 | [目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス |
| | [悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前の【筋力】，【耐久力】の値の1/4ぶんを、それぞれ強化ボーナスとして得る。ただし、一部の種族の肉は、病気になる可能性がある(BoVD p30参照)。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール，ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 力術 | **アンホーリィ・ソード** | lv:4 | UA, Dr@312 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 不可(物体) | 不可(物体) | — | [目標] 接触した、アーティファクトではない近接武器1つ |
| | [悪] 目標となった武器1つは、“アンホーリィ(DMG p222)”の武器の能力を持つ、＋5の魔法の武器として扱われる。また、マジック・サークル・アゲンスト・グッド呪文(PHB p286)の効果を放つ(半径10ftの拡散)。ただし、本来の能力，その他の魔法的効果は抑止される。また、術者が、1ラウンドを超えて手放した場合、この呪文は終了する。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | **インフリクト・シリアス・ウーンズ** | lv:4 | PHB p205 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | [負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大15点)＋3d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 力術 | **ケイオティック・ソード §** | lv:4 | SpC, PGtF, RaoF | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した、アーティファクトではない近接武器1つ |
| | [混沌] 目標となった武器1つは、ローフル・ソード呪文(SpC，PGtF，MaoFに収録)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、“アナーキック(DMG p220)”の武器の能力を得るとともに、マジック・サークル・アゲンスト・ロー呪文(PHB p286)の効果を発生させる。 ※ローフル・ソード呪文と一対にするために仮追加。 | | | | | | | | | | [3.5e] (F) ○ ○ |

| 系統 | パラディンの代案版(CE;アンティパラディン)呪文 4lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | [4lv;2/2] |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 召喚術 | サモン・モンスター Ⅳ | lv:4 | PHB p229 | 音声、動作、信仰 | 1ラウンド | 近距離(5ft/2lv＋25ft) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 新 | [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | (招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4＋1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「経験点消費を持つ呪文の発動」、「呪文だとすると経験点消費を持つ擬似呪文能力の使用」は拒否する(PHB p171を参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | ディスペル・グッド | lv:4 | PHB p251 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身、接触 | 1ラウンド/lvまたはチャージ消費 | 不可/意志・無効/不可 | 不可/可/不可 | 新 | [目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー1体 |
| | [悪] 術者は、「善の相手への、ACに対して＋4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[善]効果1つか、善の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | ディスペル・ロー | lv:4 | PHB p252 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身、接触 | 1ラウンド/lvまたはチャージ消費 | 不可/意志・無効/不可 | 不可/可/不可 | 新 | [目標] 術者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー1体 |
| | [混沌] 術者は、「秩序の相手への、ACに対して＋4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「秩序の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[秩序]効果1つか、秩序の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | デス・ウォード | lv:4 | PHB p256 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 |
| | 目標となったクリーチャー1体は、"負のエネルギー効果，[即死]効果，生命力吸収効果に対する完全耐性"の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態，毒，ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | フィアー | lv:4 | PHB p270 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 30ft | 1ラウンド/lvまたは1ラウンド | 意志・不完全 | 可 | 新 | [目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー |
| | [恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、"恐慌状態(PHB p304)"となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | ポイズン | lv:4 | PHB p282 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 不可 | 可 | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 |
| | この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の"毒"を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139，p174，p307参照)。[頑健・無効、難易度10＋【対応能力値】修正値＋1/2lv；初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ] | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | パラディンの代案版(CE;アンティパラディン)呪文 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標／効果／効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | パラディンの代案版(CE;アンティパラディン)呪文 1lv | | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |

| 系統 | パラディンの代案版(CE;アンティパラディン)呪文 2lv | | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |

| 系統 | パラディンの代案版(CE;アンティパラディン)呪文 3lv | | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |

| 系統 | パラディンの代案版(CE;アンティパラディン)呪文 4lv | | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標／効果／効果範囲 | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーヴ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標／効果／効果範囲] | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |