## Oungeons & Oragons 3.5e® アンティパラディン呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの廃法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文太辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブック II (PH2)』、『魔道師太全(CM)』、『勇者太全(CCh)』、『~の種族(Ro…)』、『~・ワールドガイド(…CS)』、『~・プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotCFI)は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(〇)

CDS:PE 〈http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php〉 Presented by "Spell caster.jp" 〈http://spellcaster.nobody.jp/〉 〈v2.11〉(未訳サプリメントに対応)

「'」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、"別呪文とした呪文"では使用できる、など。「〔〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」→その他の例外。 ※この代案版クラスの収録は、『Dragon Magazine #312』[未訳]。

系統	パラディンの代案版(CE; アンティパラディン)呪	文 1lv	多照	構成要素	堯勳	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲 [1lv;1/2]
死霊術	インフリクト・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志·半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
7C3027NJ	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクル	Jーチャ-	-1体は、この9	ママス マイマン できない アイス	て、1点/\	/(最大5点)+1d8点のダメ-	-ジを受ける。または、接触した	アンデッド1体から、上記	と同じ値のダメー	-ジを	台癒する。 [3.5e]
死霊術	カース・ウォーター	lv:1	PHB p215	音声、動作、'物質'	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ
70 ME PIS	[悪]〔負〕 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となっ	たビン1つ(	の水から、"邪水"を	作り出す(聖水と同様だが、善の	来訪者に対して	てダメージを与える; PHB p126参照)。	なお、接触呪文のチャージは、基本的に	こは、作用するまで無期限に保持	寺できる(PHB p139, p	o174, p	307参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)] [3.5e]
死霊術	コーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志·不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体
7UME PIS	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウ	アンドの間、	"恐れ状態(PHB	p303)"となる。ただし、セーヴ	に成功した場	合、上記の効果の代わりに、1ラウン	ドの間、"怯え状態(PHB p303)"とな	なる。(この呪文は、リムーヴ・フ	7ィアー呪文の、相殺	设呪文,	解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [3.5e]
変成術	コラプト・ウェポン	lv:1	Dr@312, DMG, BoVD	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	有	[目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ
×/×///	[悪] 目標となった武器1つは、プレス・ウェボン呪文(PHB p279)のタ	効果を得る。	ただし、上記の呪文	とは異なり、悪の属性を得て、善の	)相手に対して信	吏用した際に、有益な効果を得る。※Di	・@312ではプロフェイン・ウェポン呪文, Bo	VDではディストート・ウェポン呪文と	こして収録; 本来は、Dr	r@3120	Dものが呪文名を上書きするが、DMGのままとした。 [3.5e]
変成術	コラプト·ウェポン, スウィフト §	lv:1	SpC, MH	音声	'1即行'	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ
2/2/11	[おそらく悪] 目標となった武器1つは、スウィフト・ブレス	・ウェポン	吹文(SpC, MHI	こ収録)の効果を得る。ただ	し、上記の呪	R文とは異なり、悪の属性を得る。	ともに、善の相手に対して使用し	た際に、有益な効果を得る。	。※スウィフト・ブレ	ノス・ウ	ェポン呪文と一対にするために仮追加。 [3.5e]
召喚術	サモン・モンスター I	lv:1	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/Iv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、1lvのリス	トのクリーチ	ヤー1体を招来する。	また、何らかの方法によって、意	思の疎通を行え	る場合には、詳細な行動の指示を行うこ	とができる。なお、発動時間の"1ラウンド"	は、PHB p86, p141, p172を参照	(1全とは完成時点が)	異なる;	"1全ラウンド"の分割使用は、PHB p140を参照)。 [3.5e]
変成術	シージング・アイベイン	lv:1	BoVD p94	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健·無効、反応·半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ	消費によっ	て、自身の眼球が爆	発して、恒久的な"盲目状態"とな	って、1d6点の[	酸]ダメージを受ける(頑健・無効)。また	、上記の爆発が起きた場合、この目標に『	隣接している相手は、上記と同様の	Dダメージを受ける(反)	芯·半減	)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【耐久力】ダメージ] [腐敗]
死霊術	デスウォッチ	lv:1	PHB p256	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲]円錐形の放射
	[悪] 術者は、不浄の視力を得て、クリーチャーから以下の情	報を知覚	できる。「死を寄っ	せ付けずにいる(4hp以上), 死	にかけている	(4hp未満)のどちらか」,「生きてい	る, アンデッド, デスレス(ECS p273,	BoED p158参照), 生きている	るわけでも死んでいる	るわけて	もない(人造クリーチャーなど)のいずれか」。 [3.5e]
死霊術	ドゥーム		PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志·無効	可		[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体	ま、"怯.	え状態(PHB p3	103)"となる。なお、"怯え	大態"およ	び"恐れ状態"は、お互いに地	曽幅し合う(DMG p292参照)。:	ただし、同一の効果による	るものは、増幅し	合われ	に(RC p53参照)。 [3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・グッド		PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv		不可/不可/可		[目標]接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACに	+2の反発	*ボーナス, セーヴに-	+2の抵抗ボーナスを得る」,「ii:s	全ての属性に対	して、精神制御, 憑依を遮断する(本文章	参照)」,「iii:(招来)効果の、悪ではない札	目手は、この目標に接触できない(-	セーヴ不可)。ただし、こ	の目標	の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志·無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標]接触したクリーチャー1体
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、	ACI=+20	)反発ボーナス, セー		ii:全ての属性	の、精神制御, 憑依を遮断する(本文参	·照)」,「iii:(招来)効果の、秩序ではない: 	相手は、この目標に接触できない(	(セーヴ不可)。ただし、	この目標	の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]
心術	ベイン		PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志·無効	可	新	[目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵
	(強制)[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーヴと、攻動	1	1	ィを受ける。なお、"他の呪文の効		が問題になり得るため、相殺する効果を	:同時に受けただけでは、抑止し合うだけで 	・解呪し合わないと思われる。(この	)呪文は、ブレス呪文の	入相殺「	兄文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [3.5e] [3.5e]
変成術	マジック・ウェポン		PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触					[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる	<u> </u>	1					つ武器は、硬度、hpが上昇す	る(PHB p163, DMG	à p218	
占術	リード・マジック	ļ	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/Iv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分		1			T				1	
死霊術	レイ・オヴ・エンフィーブルメント		PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本
	術者は、光輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻	1	1			T I		1			[3.5e]
系統	<b>児文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略	T	/>	LE 15			II the t	,			[対応]
系統	児童名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

### パラインの代本版(05.72/2-1/10/2-
(日本的) 「神経 世界   (大学 人の作本値(15) アンディバディン)なく 2V   (日本の ) (大学 人の作本値(15) アンディテクタブル・アラインメント   V:2   PHB p201   音声、動作   指標   近距離(5ft/2)V+25ft)   24時間   意志・無効(ク)(物体)   不可(の)、可物の) 新   [目標] グリーチャー1体 か物体   ファイテクタブル・アラインメント   V:2   PHB p201   音声、動作   1標準   近距離(5ft/2)V+25ft)   24時間   意志・無効(ク)(物体)   不可(の)、可物の) 新   [目標] グリーチャー1体 か物体   ファイテクタブル・アラインメント   V:2   PHB p201   音声、動作 (信仰   1ラウンド / (理能を掲示さなかった)・には近めまるが、(異性なし(現なか可)*)とて活動されるがない。いずれなめかは本来側(熱なれる風の前を出たが、ウライン・大きの)   (3.5e)   アイ・レーシースター   V:2   PHB p209   音声、動作、信仰   1ラウンド / (理能 (5ft/2)V+25ft)   1ラウンド / (収集)   フランド /
<ul> <li>所事務</li> <li>アンディテクタブル・アラインメント</li> <li>Nº:2 PHB p201 音声、動作</li> <li>1標準 近距離(5ft/2lv+25ft)</li> <li>24時間 意志・無効(ク)(物体)</li> <li>高志・無効(ク)(物体)</li> <li>不可(初来)</li> <li>新[目標] クリーチャー1体か物体1つ</li> <li>日標となったツーチャー1体または物味)では、自命の間性が懸めたれ、ためようなも結め無体は大けに利害する効果)によっても、自命の間性を物めれない。ただし、「満性を物かたことにお感めわらし、「実性に関係と中立」として感われるしなどの、いずれになるめかは不明(感知れる間中の間定はおもくでする))、[3.5e]</li> <li>石楽務</li> <li>サモン・モンスター I Nº:2 PHB p229 音声、動作、信仰 1ラウンド 近距離(5ft/2lv+25ft)</li> <li>カ務</li> <li>シャター Nº:2 PHB p235 音声、動作、信仰 1号ウンド 近距離(5ft/2lv+25ft)</li> <li>カ房 (信漢) 以下の3つから選択すること、「日産が幅高度のツーチャー1体か、国体の向後は1つか、平年5ftの意味を指していまままままままままままままままままままままままままままままままままままま</li></ul>
<ul> <li>所事務</li> <li>アンディテクタブル・アラインメント</li> <li>Nº:2 PHB p201 音声、動作</li> <li>1標準 近距離(5ft/2lv+25ft)</li> <li>24時間 意志・無効(ク)(物体)</li> <li>高志・無効(ク)(物体)</li> <li>不可(初来)</li> <li>新[目標] クリーチャー1体か物体1つ</li> <li>日標となったツーチャー1体または物味)では、自命の間性が懸めたれ、ためようなも結め無体は大けに利害する効果)によっても、自命の間性を物めれない。ただし、「満性を物かたことにお感めわらし、「実性に関係と中立」として感われるしなどの、いずれになるめかは不明(感知れる間中の間定はおもくでする))、[3.5e]</li> <li>石楽務</li> <li>サモン・モンスター I Nº:2 PHB p229 音声、動作、信仰 1ラウンド 近距離(5ft/2lv+25ft)</li> <li>カ務</li> <li>シャター Nº:2 PHB p235 音声、動作、信仰 1号ウンド 近距離(5ft/2lv+25ft)</li> <li>カ房 (信漢) 以下の3つから選択すること、「日産が幅高度のツーチャー1体か、国体の向後は1つか、平年5ftの意味を指していまままままままままままままままままままままままままままままままままままま</li></ul>
情報なったかーチャー1体表に地端はつは、自身の質性が撮影されて、どのような自物強性(およいそれに相当する影響)によっても、自身の異性を懸放されない。ただし、「演性を感がさなかった"として活動される」、「実性なし質なら中立"として感知される」で「異性なし質なら中立"として感知される」で「異性なし質なら中立"として感知される」で「異性なし質なら中立"として感知される」で「異性なし質なら中立"として感知される」で「異性なし質なら中立"として感知される」で「異性なし、質なら中立"として感知される」で「異性なし、質なら中立"として感知される」で「異性なし、質なら中立"として感知される」で「異性なし、質なら中立"として感知される」に「異ない。質は、異なるとしてリーチャー1体以上、どの2体をとっても301の距離内(環境) 「第2 「アストラル男、影界、元素界収文) 術者は、20のリストのウリーチャー1体が、10のリストのウリストのウリーチャー1体が、10のリストのウリーチャー1体が、10のリストのウリーチャー1体が、10のリストのウリストのウリストのウリストの中はより、10の日間では、10の日間
日本シ・モンスター ■   N:2   PHB p229   音声、動作、信仰   ラウンド   近距離(5ft/2lv+25ft)   1ラウンド/lv(解除可)   不可   不可   新   [効果] 根末されたワルーチャー1体以上、どの2体をとって4.30ftの影触内   (根来)[可東](アストラル県、影界、元素県収定) 新者は、2lvのリストのツルーチャー1体が、lvのリストのツルーチャー1はが、を招表する。なお、(根来)効果、(根菌)効果は、「善・悪・検除、選地の属性または制種別」「地、水、火、風の制種別」を持つツルーチャーを選択した場合、その植足説明を持つ。 [3.5e]   フィクー   N:2   PHB p235   音声、動作、信仰   1標準   近距離(5ft/2lv+25ft)   瞬間   深度・事態の作用のように変更を手能が開発しまった。   10分/lv(解除可)   不可   不可   新   [担保/始末側回   結晶質のツルーチャー1体以上、皮の2体をとって4.30ftの活動性   フィクトの水・半色5ftの拡散   1倍度/以来の3つから選択すること、「日産が結晶質のツルーチャー1体が、は16点/lv(最大10点点)の信息がメージを受ける(深度・事品)」「日標が固体の物体:1倍度/なった物体10は、重量が10ボルド/lv以下ならば、破壊される」「電胆水素・半色5ftの拡散の範囲内にある。重量が1ボルド/lv以下の物体は、全て4歳を持む。 [3.5e]   フィクトス   N:2   PHB p250   音声、信仰   1標準   接触   10分/lv(解除可)   不可   不可   新   [目標] 接触した物体1つ   1標準   近距離(5ft/2lv+25ft)   2時間/lv   不可   不可   新   [列東・海底の保険・日本の2・次本が10点点では、収工レベルの扱い方が知点される(同じルルルならは相互に印止)」 [3.5e]   フィセクレイト   N:2   PHB p252   音声、動作、信仰、"物度"   1標準   近距離(5ft/2lv+25ft)   2時間/lv   不可   不可   新   [列東・海底の展明では、アンデルの扱い方が知点される(同じルールならは相互に印止)」 [3.5e]   第   10分/lv   なし   新   1回標   5を   10分/lv   なし   新   1回標   5を   10分/lv   なし なし   新   1回標   5を   10分/lv   なし なし 新   1回標   5を   10分/lv   なし なし 新   1回標   5を   10分/lv   なし なし 新   1回標   5を   10分/lv   なし なし 新   1回標   5を   10分/lv   なし なし 新   1回標   5を   10分/lv   なし が   1回標   5を   10分/lv   なし なし 新   1回標   5を   10分/lv   なし 新   1回標   5を   10分/lv   なし 新   1回標   5を   10分/lv   なし 新   1回標   5分/lv   を成
日東修作
カ術 シャター
### おおおいました。   1 根本   10分   1 日標   1 日報   1
カ術   ディセクレイト   Iv:2   PHB p252   音声、動作、信仰、'物質'   1標準   近距離(5ft/2lv+25ft)   2時間/lv   不可   不可   新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射   [悪](負) この範囲内では、アンデッドの退散判定に一3の不浄ベナルディを受けて、アンデッドは攻撃、ダメージ、セーヴに+1の不浄ボーナスを得る(信仰する神格の系壇や社は、本文参照)。また、招来、創造されたアンデッドは、+1点/HDのhpを得る。なお、アンデッドの創造は、本文参照。[物質要素:邪水1ピン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)]   [3.5e]   アヴィルズ・タン   Iv:2   Bo VD p100   音声、'腐敗'   1標準   自身   1分/lv   なし   なし   新 [目標] 術者   [期間   1分/lv   なし   お [目標] (情者は、自身の舌が、長く伸びて強靭になる。その後、この舌を使用して、"組みつき"および"武器落とし"の試みを行えるようになる(間合い15ft; 機会攻撃を誘発しない; その他の点では、通常の試みと同様)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【判断力】ダメージ]   [腐敗]   でなが、チンデンゲズ・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (80V0)   Iv:2   Bo VD p103   動作、'腐敗'   1標準   自身   1分/lv   なし   なし   新 [目標] (情者   1分/lv   なし   お [目標] (情者   1分/lv   なし   まの値力では、変成が   1点を表が   1点を表
プ術 [悪](負) この範囲内では、アンデッドの退散判定に一3の不浄ベナルティを受けて、アンデッドは攻撃、ダメージ、セーヴに+1の不浄ボーナスを得る(信仰する神格の祭壇や社は、本文参照)。また、招来、創造されたアンデッドは、+1点/HDのhpを得る。なお、アンデッドの創造は、本文参照。[物質要素:邪水1ピン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)] [3.5e]    変成術 デヴィルズ・タン   Iv:2   Bo VD p 100   音声、「腐敗'   1標準   自身   1分/Iv   なし なし 新 [目標] 術者   [国際]
変成術         デヴィルズ・タン         IV:2         BoVD p100         音声、'腐敗'         1標準         自身         1分/IV         なし         なし         新 [目標] 術者           [悪] 術者は、自身の舌が、長く伸びて強靭になる。その後、この舌を使用して、"組みつき"および"武器落とし"の試みを行えるようになる(間合い15ft; 機会攻撃を誘発しない; その他の点では、通常の試みと同様)。[腐敗コスト(終了時):1d6点[判断力]ダメージ] [腐敗]         アアングズ・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (80VD) IV:2         BoVD p103         動作、'腐敗'         1標準         自身         1分/IV         なし         新 [目標] 術者           [悪] 術者は、自身の口に"噛みつき"の肉体武器1つを得る(この武器の基本攻撃ボーナスには、「+10」、「本来の値」のどちらか高い方を使用;武器の基本ダメージは1d6点、および"1点の(耐久力]ダメージ")。ただし、この肉体武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ〕別:(SpC, LbM) [腐敗]         「腐敗]
変成術       [悪] 術者は、自身の舌が、長く伸びて強靭になる。その後、この舌を使用して、"組みつき"および"武器落とし"の試みを行えるようになる(間合い15ft; 機会攻撃を誘発しない; その他の点では、通常の試みと同様)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【判断力】ダメージ] [腐敗]         変成術       ファンゲズ・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (8oVD) IV:2 BoVD p103 動作、'腐敗' 1標準 自身 1分/IV なし なし 新 [目標] 術者         (悪] 術者は、自身の口に"噛みつき"の肉体武器1つを得る(この武器の基本攻撃ボーナスには、「+10」、「本来の値」のどちらか高い方を使用; 武器の基本ダメージは1d6点、および"1点の【耐久力】ダメージ")。ただし、この肉体武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ】別:(SpC, LbM) [腐敗]
[悪] 術者は、自身の舌が、長く伸びて強靭になる。その後、この舌を使用して、"組みつき"および"武器落とし"の試みを行えるようになる(間合い15ft; 機会攻撃を誘発しない; その他の点では、通常の試みと同様)。[腐敗コスト(終了時):1d6点[判断力]ダメージ] [腐敗] アフングズ・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (80V0) V:2 Bo VD p103 動作、'腐敗' 1標準 自身 1分/IV なし なし 新 [目標] 術者 [悪] 術者は、自身の口に"噛みつき"の肉体武器1つを得る(この武器の基本攻撃ボーナスには、「+10」、「本来の値」のどちらか高い方を使用;武器の基本ダメージは1d6点、および"1点の【耐久力】ダメージ")。ただし、この肉体武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ〕別:(SpC, LbM) [腐敗] [腐敗]
変成術 [悪] 術者は、自身の口に"噛みつき"の肉体武器1つを得る(この武器の基本攻撃ボーナスには、「+10」、「本来の値」のどちらか高い方を使用;武器の基本ダメージは1d6点、および"1点の【耐久力】ダメージ")。ただし、この肉体武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ〕別:(SpC, LbM) [腐敗]
[悪] 術者は、自身の口に"噛みつき"の肉体武器1つを得る(この武器の基本攻撃ボーナスには、「+10」、「本来の値」のどちらか高い方を使用:武器の基本ダメージは1d6点、および"1点の【耐久力】ダメージ")。ただし、この肉体武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ]別:(SpC, LbM) [腐敗]
<b>ブルズ・ストレンクス</b>   <b>Iv:2</b>   PHB p276   音声、動作、信仰   1標準   接触   1分/Iv   意志・無効(無害)   可(無害)   新 [目標] 接触したクリーチャー1体
目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。   [3.5e]
ラームズ・フィンガー・ダーツ         Iv:2         BoVD p107         音声、動作、'腐敗'         1標準         中距離(10ft/lv+100ft)         瞬間         不可         可         新         [目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
[悪] 術者は、確実に命中する自身の指1本を放つ(本文参照)。この指1本が命中した相手は、1d4点の【敏捷力】ダメージを受ける。また、1レベルを超える3レベル毎に+1本できる(13レベル以上で最大5本;同一の相手を複数本の目標にできる)。[腐敗コスト(終了時):指1本につき1点【筋力】ダメージ(追加のペナルティあり;本文参照)]   [腐敗]
吹食名         lv:2         参照         構成要素         発動         距離         持続時間         セーヴ         呪文抵抗         和訳         [目標/効果/効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略
吹食名         lv:2         参照         構成要素         発動         距離         持続時間         セーヴ         呪文抵抗         和訳         [目標/効果/効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略
収支名         lv:2         参照         構成要素         発動         距離         持続時間         セーヴ         呪文抵抗         和訳         [目標/効果/効果/効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略
EXPECT TO A CONTROL OF THE CONTROL O
系統 パラディンの代案版(CE; アンティパラディン)収文 3lv 参照 構成要素 発動 距離 持続時間 セーヴ 呪文抵抗 和訳 目標/効果/効果範囲 [3lv;1/2]
系統     パラディンの代素版(OE: アンティパラディン)呪文 SIV     参照     構成要素     分別     距離     持続時間     セーヴ     呪文抵抗     和家     目標/効果/効果/効果物理     [SIV:1/2]       占備     アブソーブ・マインド     Iv:3     BoVD p85     音声、動作、'腐敗'     1標準     自身     1分/Iv     なし、不可(物体)     なし、不可(物体)     新     [目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス
系統         パラディンの代案版(OE; アンティパラディン)切文 3IV         参照         構成要素         务助         距離         持続時間         セーヴ         呪文抵抗         和配         目標/効果/効果範囲         [3Iv:1/2]           占術         アブソーブ・マインド         Iv:3         Bo VD p85         音声、動作、'腐敗'         1標準         自身         1分/Iv         なし、不可(物体)         なし、不可(物体)         新         [目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス           [悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前に知っていた合言葉、最近の出来事、死の詳細、重要な事柄などの情報を、それぞれ25%の確率で知覚する。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断カ】ダメージ]※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 [腐敗]         [腐敗]
<b>系統 パラティンの代素板(GE: アンティパラティン)</b> の文格抗 和歌 目標/効果/効果(物理
系体         パラティンの代募版(OE: アンティパラティン)所文 3IV         参照         構成要素         分別         距離         持続時間         セーヴ         呪文移抗         和配         目標/効果/効果作団         図別:1/2           上術         アブソーブ・マインド         Iv:3         BoVD p85         音声、動作、'腐敗'         1標準         自身         1分/Iv         なし、不可(物体)         なし、不可(物体)         新 [目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス [原敗]           原題、術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前に知っていた合言葉、最近の出来事、死の詳細、重要な事柄などの情報を、それぞれ25%の確率で知覚する。「腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ]※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 [腐敗]         「腐敗]           死霊術         インフリクト・モデレット・ウーンズ         Iv:3         PHB p205         音声、動作         1標準         接触         チャージ消散するまで無期限、瞬間         意志・半減         可         新 [目標] 接触したクリーチャー1体           [負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/Iv(最大10点)+2d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。         [3.5e]         [3.5e]
A
Apply   Ap
Fight   Fi

系統	パラディンの代案版(CE: アンティパラディン)呪	文 3lv	●照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[3lv;2/2]	
力術	ダークネス、ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ		
NI CC	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射し	て、"薄暗い	ハ照明(PHB p162)"	の効果を与える(非魔法の光源,	夜目, 暗視は、	この暗闇に対しては機能しない)。なお、	これを超える呪文レベルの"魔法の照明"と	上重複している地点では、この呪文	の方が抑止される(デイ	/ライト呪ゞ	(または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 [3	.5e]	
変成術	タッチ・オヴ・ジュイブレクス	lv:3	BoVD p98	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健·無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
SC PAC PHI	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャー	・ジ消費によ	さって、呪いを受ける	(頑健・無効)。このことによって、4	トラウンドの経過	後に、グリーン・スライム(DMG p75)に形	質変化する(特定の効果でしか解呪できな	い)。また、この呪いが除去された	場合、3d6点のダメージ	を受ける	。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [ [	[敗]	
召喚術	ヒール・マウント	lv:3	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志·無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の"特別な乗り	騎"1体	
H-X10	(治癒)〔正〕 目標となった"特別な乗騎"1体(また)	は類似の	クラス能力の	乗騎1体)は、この呪文の:	チャージ消費	費によって、ヒール呪文(PHB	p266)と同様に、10点/lv(最大	、150点)のダメージと、全	ての能力値ダメー	-ジ、お	よび多くの不利な状態が治癒される。 [3	.5e]	Ш
死霊術	ビストク・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志·無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
) Came Pis	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ注	増費によって	、呪い1つを受ける(	特定の効果でしか解呪できない)	。「能力値1つに	ニ対してー6のペナルティ(最小で1)」,	「攻撃ロール、セーヴ、技能判定、能力値等	判定に対してー4のペナルティ」,「	毎ターン、50%の確率	で行動不	可」,「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。	.5e]	Щ
死霊術	ブラインドネス / デフネス	lv:3	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続(解除可)	頑健·無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持	すつ)クリーチャー1体	ž.
	目標となったクリーチャー1体は、"盲目状態(PHB p311)	)"または"	'聴覚喪失状態(F	PHB p308)"となる(完成時に	こ術者が選択	)。また、異なる効果を選択した場	易合、この呪文は累積すると思われる 	る。(この呪文は、リムーヴ・ブ	ラインドネス/デフネ	ス呪文	り、相殺呪文,解呪呪文に使用できる。) [3	.5e]	Щ
変成術	マジック・ウェポン,グレーター	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志·無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで		_
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大・	+5)の原	を法の武器とし	て扱われる(攻撃および	ダメージのロ	ールに対して、同じ値の強化	どボーナスを得る)。 ただし、使月	引された矢弾からは、こ <i>σ</i>	呪文は終了する	(使用	された投擲武器からは終了しない)。 [3	.5e]	Ш
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした	と、半径10ftの放射	4
	[悪] この範囲内では、「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボー	ーナス, セー	-ヴに+2の抵抗ボー	ナスを得る」,「ii :全ての属性に -	対して、精神制	御, 憑依を遮断する(PHB p280参照)」	,「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は	、この範囲内には進入できない」の	)効果を得る。または、(	析者は、「	iv:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。 [3	.5e]	Щ
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	「効果範囲」 接触したクリーチャー1体を中心とした	と、半径10ftの放射	<u>†</u>
	[混沌] この範囲内では、「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反列		1	1	性に対して、精神	#制御, 憑依を遮断する(PHB p280参照	照)」,「iii:(招来)効果の、混沌ではない相	手は、この範囲内には進入できな	い」の効果を得る。また	は、術者	ま、「iv:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。 [3	.5e]	Щ
力術	ラヴズ・ペイン			音声、動作、'腐敗'	1標準	1		不可	可		[目標] 生きている、精神を持つクリー		_
	[悪、精神作用] 術者は、黒色のエネルギーの矢弾を発射				最愛の者"1人 -	に対してのみ、1d6点/2lv(最大 -	10d6点)のダメージを与える(距離無	芸制限;その相手は、セーヴィージャーでは、セーヴィー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	下可, 呪文抵抗不可	)。[腐	枚コスト(終了時):1d6点【知力】ダメージ] 【[廖	[敗]	Щ
死霊術	レッド・フェスター			音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健·無効	可		[目標] 接触したクリーチャー1体	1 1 1	41
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消		1	1	(メージを受ける 	T	トるクラスでも、《秘術呪文準備》の特技((		文を、自力発動できる				4
変成術	ロッティング・カース・オヴ・アーフェストラ				1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健·無効	可		[目標] 接触した、生きているクリーチ		4
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャー	1	1							<del></del>		敗」	Щ
系統	<b>収支名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距离性	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]		41
	(副系統)[補足説明] 効果概略	T	1			T				1 1			出
系統	<b>収支名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	ı — 1	-
	(副系統)[補足説明] 効果概略	Ι	/> ===	I# 15	m. ==1		14 /4 54 55	1 1%	-0.1.17.11	ll			井
系統	<b>火文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	Lrt-7	41
	(副系統)[補足説明] 効果概略										LX	1 1/15 ]	Ш
系統	パラディンの代案版(CE; アンティパラディン)呪	文 4lv	●照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[4lv;1/2]	
	アブソーブ・ストレンクス	lv:4	BoVD p85	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	10分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新	[目標] 術者および、他者の新鮮な死	体の肉1オンス	$\overline{\Box}$
死霊術	[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前の【約					↓ -部の種族の肉は、病気になる可能性か						[敗]	11
1 /1-	アンホーリィ・ソード	lv:4	UA, Dr@312	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/Iv	不可(物体)	不可(物体)	_		い近接武器1つ	,
力術	[悪] 目標となった武器1つは、"アンホーリィ(DMG p222)"の武器	の能力を持	<b>-</b> ≑つ、+5の魔法の武		<b>.</b> 7·サークル·アク	L	<b>L</b> を放つ(半径10ftの拡散)。ただし、本来の			が、1ラウ	ンドを超えて手放した場合、この呪文は終了する。	.5e]	1 I
T= /-	インフリクト・シリアス・ウーンズ	lv:4	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志·半減	可	新		<u> </u>	誧
死霊術	〔負〕この近接接触攻撃が命中した生きているクル	Jーチャ-	<u>-</u> -1体は、このワ	<u></u> 兄文のチャージ消費によ	- って、1点/h	<u> </u>	メージを受ける。または、接触し	たアンデッド1体から、上	記と同じ値のダメ	ージを	 治癒する。 [3	.5e]	<b>1</b>
	ケイオティック・ソード §	lv:4	SpC, PGtF, RaoF	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/Iv	不可(物体)	不可(物体)	新	 [目標] 接触した、アーティファクトではな	い近接武器1つ	,
力術	[混沌] 目標となった武器1つは、ローフル・ソード呪文(SpC, F	GtF, Mao	・ Fに収録)の効果を	- 得る。ただし、上記の呪文とは	異なり、"アナ-	ーキック(DMG p220)"の武器の能	力を得るとともに、マジック・サークル・ア	プゲンスト・ロー呪文(PHB p286	)の効果を発生させる	5。※□-	-フル・ソード呪文と一対にするために仮追加。 [3	.5e] (F) O C	)

系統	パラディンの代案版(CE; アンティパラディン)呪さ	z 4lv	∌臘	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[4]	lv;2/2]	A
召喚術	サモン・モンスター N	lv:4	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/Iv(解除可)	不可	不可	新 [効果]	招来されたクリーチャー1体以上、どの2	2体をとっても30ft	tの距離内	П
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのリスト	〜のクリーチ	ャー1体か、3lvのリブ	ストのクリーチャー1d3体か、2lv以	、下のリストのクリ-	-チャー1d4+1体を招来する。なお、(	.招来)効果のクリーチャーは、「経験点消費	費を持つ呪文の発動」、「呪文だとで	すると経験点消費を持つ	⊃擬似呪文能力の	の使用」は拒否する(PHB p171を参照)。	[3.5e]		Ш
防御術	ディスペル・グッド	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志·無効/不可	不可/可/不可	新 [目標] 1	術者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元界)(	の副種別"を持つクリ	ーチャー1体	
נוא דיין כא	悪] 術者は、「善の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「「善]効果1つか、善の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 [3.5e]													<u>_</u>
防御術	ディスペル・ロー	lv:4	PHB p252	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/Ivまたはチャージ消費	不可/意志·無効/不可	不可/可/不可	新 [目標] 1	術者/接触した、魔法的効果1つか"(他次元界)(	の副種別"を持つクリー	ーチャー1体	
PJ PP PI	プロー列 [混沌] 術者は、「秩序の相手への、ACに対して+4の反発ポーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「秩序の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「「秩序]効果1つか、秩序の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費									が、これが命中するとチャージ消費される。	[3.5e]		Ш	
死霊術	デス・ウォード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標	票] 接触した、生きているクリ	チャ-1体	Ā	Γι
O ME PIO	■ 1 個標となったグリーチャー1体は、"負のエネルギー効果、[即死]効果、生命力吸収効果に対する完全耐性"の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態、毒、ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。									[3.5e]		<u>」</u>		
死霊術	717-	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志·不完全	可	新 [目標]	] 円錐形の爆発内の、全ての生きてい	る精神を持つクリ	ノーチャー	
70.50E Pis	【本本・利益・「本本・大学・大学・大学・大学・大学・大学・大学・大学・大学・大学・大学・大学・大学・										[3.5e]		┙	
死霊術	ポイズン	lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新 [目標	票] 接触した、生きているクリ	チャ-1体	Ā	ال
ACZE MA	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の"毒"を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。 [頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv:初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ] [3.5e]													
系統	<b>呪</b> 文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標	票/効果/効果範囲]			٦
>।< गप्रत	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		Ш
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標	票/効果/効果範囲]			اآر
기식 기시다	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		Ш
系統	呪宜名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標	票/効果/効果範囲]			٦
>।< गप्रत	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		Ш

系統	パラディンの代案版(CE;アンティバ	ペラディン)呪文	●照	構成要素	発勵	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 目標/効果/	/ 効果範囲
系統	児女名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
21×1191	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	<b>児女名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
21/11/0	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	<b>呎</b> 文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
- 1 - 100	(副系統)[補足説明] 効果概略			1				1		[対応]
系統	<b>児女名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略	<u> </u>		T	1 1		<u> </u>	T		[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略	1. 1		I	I I			T		[対応]
系統	<b>収文名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略	1. 1	/> P.T.	I# 15	m. =1	n= ±11	14 /4 24 22	1 1%		[対応]
系統	<b>吹食名</b> (副系統)[補足説明] 効果概略	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	[対応]
		la d	<b>分</b> 四	# + ===	7V ±L	□□ <del> </del> <del> </del> <del> </del> <del> </del> <del> </del>	++ /+ 0+ 88	L #		[ KI KI
系統	<b>吹食名</b> (副系統)[補足説明] 効果概略	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	[対応]
	<b>吠文名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	14.	77M	<b>将</b> 从安米	元到	ICPE	3 <u>각 \\\\ (   년</u> ]	2	机入形加 相副 [口标/ 劝禾/ 劝禾耜四]	[対応]
	<b>吹</b> 文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	[, , , , ]
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略		<i>&gt;</i> ////	IT/W & JR	7630	14년 에서	ניין ניאטעה נינ		ANNERSON THE THINK A MAKE A MAKE THE	[対応]
	<b>児女名</b>	ly:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略							<u> </u>		[対応]
44	児女名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略						<del>'</del>	.!		[対応]
系統	<b>呎</b> 文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
不彻	(副系統)[補足説明] 効果概略							•		[対応]
系統	<b>児女名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
71/1196	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪女名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略	1 1		1	1 1					[対応]
系統	<b>児女名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略			1	T			1		[対応]
系統	<b>収文名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略	1. 1	/>	I# 15	70,		14 64-1			[対応]
系統	<b>吹文名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略	1, 1	A 177	1# 1> == ==	7v. ±1	The state of the s	1+ /+ n+ nn	1		[対応]
系統	<b>吹文名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	パラディンの代案版(CE; アンティパラディン	ン) <mark>呪文 1lv</mark>	照◆	構成要素	弗勒	距離	持統時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 目標/効果	/効果範囲
系統	呪女名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
术机	(副系統)[補足説明] 効果概略			1			•	1	1 1	[対応]
系統	呪女名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
77 191	(副系統)[補足説明] 効果概略							•		[対応]
系統	<b>呎女名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
711130	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	<b>呎</b> 文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	パラディンの代案版(CE; アンティパラディン	ン)呪文 2lv	∌照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 目標/効果	/効果範囲
	<b>児童名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	II								[対応]
T 44	<b>児女名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	I I		·			1	1	1 1	[対応]
系統	呪女名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
214100	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	<b>呎女名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
711130	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	パラディンの代案版(CE; アンティパラディ)	ン)呪文 3lv	争照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 目標/効果	/効果範囲
	<b>呎女名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略		2 ///	11770 50 710	70243	%*************************************	1.0 (50) (3.1)	_ ,	202-13-00 HBV FH NY / 795/K / 395/K-10-EL]	[対応]
- 4	<b>呎女名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略			l			1	1		[対応]
系統	<b>呎文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
777.1915	(副系統)[補足説明] 効果概略							•		[対応]
系統	<b>呎女名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
714190	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	パラディンの代案版(CE; アンティパラディ)	ン)呪文 4lv	<b>#</b>	權成要素	発勵	距離	持練時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 目標/効果	/ 効果範囲
	<b>呎文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	の文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略	1,4.1	9 m	田州及文示	) L 3/J	<b>冲</b> 声四面	1.4 10/14.7 [6]		MAN CHARLANT MAY MATERI	[対応]
	吹女名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略						2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2			[対応]
					発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	呪食名	lv:4	参照	構成要素	<b></b>	PH-MIL	1.0.4506.0.1=0			
系統	<b>呎★名</b> (副系統)[補足説明] 効果概略	lv:4	参照	構成要素	(光期)	14 — 147 I	3 4 420 4 4 1 1 4 1			[対応]
		lv:4	参照参照	構成要素構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	の文抵抗 和訳 [目標/効果/効果範囲]	[対応]
系統系統	(副系統)[補足説明] 効果概略									[