

Dungeons & Dragons 3.5e® インカーネイト呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「\$」⇒その他の例外。
※この代案版クラスの収録は、『Dragon Magazine #310』[未訳]。

系統	パラディンの代案版(N; インカーネイト)呪文	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;1/2]
変成術	エンタングル	lv:1	PHB p212	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[目標] 半径40ftの拡散内の、全ての樹木	
	この範囲内の樹木の付近では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターン間に、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる(反応・無効)。また、上記の状態から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、(脱出術)または【筋力】判定(難易度20)が必要となる。さらに、上記の状態ではない場合でも、移動コストが2倍となる。											[3.5e]
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気の状態からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、【火】、【冷気】などのダメージを軽減することはできない。											[3.5e]
召喚術	キュア・ライト・クーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											[3.5e]
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ	lv:1	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、動物と意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、その動物の、NPCの態度が“友好的”以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。											[3.5e]
心術	チャーム・アニマル	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体	
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]
力術	ディヴァイン・フェイグアー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に“ダメージ・ロールへのボーナス”とされている場合、行う武器攻撃、肉體武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。											[3.5e]
占術	ディテクト・ポイズン	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ふんの範囲内	
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ふんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている“毒”の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、(製作:毒作り)、(製作:錬金術)判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦可)。											[3.5e]
変成術	パス・ウィズアウト・トレイス	lv:1	PHB p264	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況や、足跡、匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる。ただし、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力の、痕跡を探したり追跡を行ったりする用途ではない、単なる感知によっては、通常通り発見される。											[3.5e]
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間	
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール、【恐怖】効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」、「発動地点から移動しない効果範囲型」、「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ペイン呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]
変成術	ブレス・ウェポン	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ	
	[おそらく善] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、「それが、“ダメージ減少”の能力を持つか、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる」、「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。											[3.5e]
変成術	ブレス・ウェポン、スウィフト	lv:1	SpC, MH	音声	‘1即行’	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ	
	[おそらく善] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、「それが、“ダメージ減少”の能力を持つか、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる」、「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。											[3.5e]
変成術	ブレス・ウォーター	lv:1	PHB p279	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ	
	[善][正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、“聖水(PHB p126)”を作り出す。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)]											[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・イーグル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+20の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、悪意を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」											[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+20の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、悪意を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」											[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+20の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性の、精神制御、悪意を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」											[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+20の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性の、精神制御、悪意を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」											[3.5e]
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。											[3.5e]

系統	パラディンの代案版(N:インカーネイト)呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]	
変成術	マジック・ファンク	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体系武器1つが、+1の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文のみによっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変化することはない。 [3.5e]											
変成術	ロングストライダー	lv:1	PHB p301	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、基本地上移動速度に対して+10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重より先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照; 地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス; 低下時は本文参照)。 [3.5e]											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	パラディンの代案版(N:インカーネイト)呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]	
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]											
心術	アニマル・メッセンジャー	lv:2	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	可	新	[目標] 超小型サイズの、精神を持つ動物1体	
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体に対して、小さな物体、伝言などを括りつけて、術者が良く知っている場所か、目印となる地形がある場所1ヶ所まで向かわせる。その後、指定された場所に到着した場合、この呪文の持続時間中は、受け取る手を待つ。ただし、他者によって、訓練や飼慣らされている動物は、この呪文の作用を受けない。 [3.5e]											
変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, T&B...	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリスマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5) [3.5e] (F) (O) (O)											
防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ACIに対して+1の反発ボーナスと、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。【焦点具:白金の指輪2つ(50gp×2; 術者および目標は、これを身に付けていなければならない) [3.5e]											
変成術	スパイク・グロウス	lv:2	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	(魔法の畏(難易度25+呪文レベル; 発見のみ) この範囲内に進入した相手があった場合、樹木が鋭い舌を生やす。その後、この範囲内では、移動コストが2倍となって(セーブ不可)、5ftの移動につき1d4点の魔法のダメージを受けて(セーブ不可)、このダメージを受けた場合、足が傷付けられて、地上移動速度が1/2となる(反応・無効)。 [3.5e]											
変成術	ツリー・シェイプ	lv:2	PHB p248	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者および装備品は、樹木に形質変化する。このことによって、ACIに対して+10の外皮ボーナス、“クリティカル・ヒットに対する完全耐性”の能力を得るとともに、通常通り自身の知覚を使用できる。ただし、移動速度0ft、【敏捷力】1となる。なお、この呪文は、1回のフリー・アクションによって“解除”できる。 [3.5e]											
変成術	バークスキ	lv:2	PHB p262	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚が、樹皮のように強靱となる。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、+1/3lv(最小でも+1, 最大+4)+1の強化ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。 [3.5e]											
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]											
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]											
心術	ホールド・パース	lv:2	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。 [3.5e]											
防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。 [3.5e]											
召喚術	レストレーション、レッサー	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解消される」、「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治療される」のどちらかの効果を得る。また、“疲労状態”である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。 [3.5e]											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	パラディンの代案版(N:インカーネイト)呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	パラディンの代案版(N:インカーネイト)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]										
占術	スピーク・ウィズ・プランツ	lv:3	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、樹木および植物クリーチャーと意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および樹木は、お互いに相手の言っていることを理解できる。ただし、樹木が持つ知覚力はごく限られたものであるため、以前の出来事を聞いても、通常は自身の周辺しか描写できない。また、この呪文のみによっては、この相手のNPCの態度は変化しない。 [3.5e]										
変成術	ディミニッシュ・プランツ	lv:3	PHB p255	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"長距離(40ft/lv+400ft)"の範囲内か、半径1/2マイルの円
	以下の2つから選択すること。「剪定:前者の範囲内の樹木は、大きさが1/3となって、剪定されたように見える。また、この呪文の効果範囲は、円、半円、四分円などから選択できる(本文参照)」。「成長阻害:後者の範囲内では、来年の収穫高が、通常の2/3倍(-33%)となる」。(この呪文は、プラント・グロウス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。) [3.5e]										

系統	パラディンの代案版(N:インカーネイト)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
心術	ドミネイト・アニマル	lv:3	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、テレパシーによって単純な命令1つを与えることができる(内容の変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を知覚できるとともに、精神集中によって、普通の動物ではできないようなことをさせることができる(本文参照)。 [3.5e]										
変成術	プラント・グロウス	lv:3	PHB p274	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"長距離(40ft/lv+400ft)"の範囲内か、半径1/2マイルの円
	以下の2つから選択すること。「繁茂:前者の範囲内では、樹木が生い茂って、移動コストが2倍となる。また、この呪文の効果範囲は、円、半円、四分円などから選択できる(本文参照)」。「豊穡:後者の範囲内では、来年の収穫高が、通常の4/3倍(+33%)となる」。(この呪文は、ディミニッシュ・プランツ呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。) [3.5e]										

系統	パラディンの代案版(N:インカーネイト)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、-1のペナルティを受ける。 [3.5e]										

系統	パラディンの代案版(N:インカーネイト)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
防衛術	マジック・サークル・アゲinst・イーグル	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[善] この範囲内では、「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]										

系統	パラディンの代案版(N:インカーネイト)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
防衛術	マジック・サークル・アゲinst・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[悪] この範囲内では、「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]										

系統	パラディンの代案版(N:インカーネイト)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
防衛術	マジック・サークル・アゲinst・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[秩序] この範囲内では、「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]										

系統	パラディンの代案版(N:インカーネイト)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
防衛術	マジック・サークル・アゲinst・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[混沌] この範囲内では、「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]										

系統	パラディンの代案版(N:インカーネイト)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
変成術	マジック・ファンク、グレーター	lv:3	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器1つが、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)」、「目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉體武器が、+1の魔法の武器として扱われる」。 [3.5e]										

系統	パラディンの代案版(N:インカーネイト)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	パラディンの代案版(N:インカーネイト)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	パラディンの代案版(N:インカーネイト)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	パラディンの代案版(N:インカーネイト)呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]										

系統	パラディンの代案版(N: インカーネイト)呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]		
変成術	コマンド・プランツ	lv:4	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 合計2HD/lvまでの植物クリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、術者の言葉を理解できるとともに、術者を攻撃せず、術者の行動や言葉を、可能な限り好意的な見方で解釈する(NPCの態度は、“友好的”以上として扱われる)。ただし、自身が明らかに危害を受けるような言葉には従わない。また、普通の状態ではないようなことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。										[3.5e]		
召喚術	ツリー・ストライド	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身、本文参照	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者		
	(瞬間移動)《アストラ界呪文》 術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に潜け込んで、その樹木の種類に対応した“転送距離(本文参照)”内にある、上記と同じ条件の樹木の、全ての存在および位置を知覚できる。また、合計1回/lvまで、1回の全ラウンド・アクションによって、自身および装備品を、その樹木1つの中まで瞬間的に移動できる。										[3.5e]		
防御術	ディスペル・イーグル	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体		
	[善] 術者は、「悪の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,[「悪」効果1つか、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)]を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。										[3.5e]		
防御術	ディスペル・グッド	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体		
	[悪] 術者は、「善の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,[「善」効果1つか、善の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)]を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。										[3.5e]		
防御術	ディスペル・ケイオス	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体		
	[秩序] 術者は、「混沌の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「混沌の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,[「混沌」効果1つか、混沌の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)]を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。										[3.5e]		
防御術	ディスペル・ロー	lv:4	PHB p252	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体		
	[混沌] 術者は、「秩序の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「秩序の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,[「秩序」効果1つか、秩序の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)]を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。										[3.5e]		
防御術	ディスマサル	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] “(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャー1体		
	目標1体は、その出身次元界内に転送される。なお、この呪文のセーブ難易度には、「通常のセーブ難易度+術者の術者レベル-この目標のHD数」が使用される。ただし、この転送に成功した場合でも、20%の確率で、代わりにランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147, SpC p226:GH用、PqTF p138:FR用、ECS p92:EB用が記載あり)。										[3.5e]		
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“行動を阻害される魔法的效果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力まで得ない。										[3.5e]		
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:4	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	パラディンの代案版(N: インカーネイト)呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

