

# Dungeons & Dragons 3.5e® エンフォーサー呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cds/spell/index.php) Presented by "SpellCaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サプリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。  
※この代案版クラスの収録は、『Dragon Magazine #310』未訳。

系統	パラディンの代案版(LN; エンフォーサー)呪文	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;1/2]
防御術	<b>アラーム</b>	lv:1	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が含言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。「精神的アラーム:術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める; 半径1マイル)」、「音声のアラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft; 半径180ftまで聞こえる)」。 [3.5e]											
心術	<b>ブレス</b>	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間	
	[強制][精神作用] この目標は、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」、「発動地点から移動しない効果範囲型」、「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ペイン呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) [3.5e]											
変成術	<b>ヴァーチュー</b>	lv:1	PHB p206	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、+1点の一次的hpを得る。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる。また、接触呪文は、素手攻撃または肉體武器を通して与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。 [3.5e]											
防御術	<b>エンデュア・エレメンツ</b>	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。 [3.5e]											
召喚術	<b>キュア・ライト・ウーンズ</b>	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]											
心術	<b>コマンド</b>	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[強制][精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能だけ早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い:術者に近づく」、「落とせ:持っているものを落とす」、「倒れろ:"伏せ状態(PHB p310)"となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。 [3.5e]											
心術	<b>スリープ</b>	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	[強制][精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、「無防備状態(PHB p151)」として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、「保護(PHB p152)"(1回の標準アクション: AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。 [3.5e]											
力術	<b>ディヴァイン・フェイヴァー</b>	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降して、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に「ダメージ・ロールへのボーナス」とされている場合、行う武器攻撃、肉體武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。 [3.5e]											
占術	<b>ディテクト・ポイズン</b>	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内	
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている「毒」の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、「製作:毒作り」(製作:錬金術)判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦可)。 [3.5e]											
変成術	<b>ブレス・ウェポン</b>	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、矢弾1つが射出武器ではない武器1つ	
	[おそらく善] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、「それが、「ダメージ減少」の能力を持つか、「非実体状態(RC p64, MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる」、「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。 [3.5e]											
変成術	<b>ブレス・ウェポン、スウィフト</b>	lv:1	SpC, MH	音声	'1即行'	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、矢弾1つが射出武器ではない武器1つ	
	[おそらく善] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、「それが、「ダメージ減少」の能力を持つか、「非実体状態(RC p64, MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる」、「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。 [3.5e]											
変成術	<b>ブレス・ウォーター</b>	lv:1	PHB p279	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ	
	[善][正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、「聖水(PHB p126)」を作り出す。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)] [3.5e]											
防御術	<b>プロテクション・フロム・ケイオス</b>	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性の、精神制御、悪化を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]											
防御術	<b>ホールド・ポータル</b>	lv:1	PHB p284	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 面積が20平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ	
	目標となった物体1つは、しっかりと施錠されたかのように閉ざされる(宝箱、扉、引き出し、蓋、窓、門などを含む)。このことによって、開くことができず、「打ち壊す」ための難易度が+5される(PHB p164参照)。ただし、術者自身でも、「解除」、解呪、破壊などをしなければ開くことができない。 [3.5e]											
変成術	<b>マジック・ウェポン</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 [3.5e]											
防御術	<b>レジスタンス</b>	lv:1	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、「目標」、「基点の位置」、「モード選択」などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。 [3.5e]											
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	[副系統][補足説明] 効果概略											[対応]

系統	パラディンの代案版(LN: エンフォーサー)呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	パラディンの代案版(LN: エンフォーサー)呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/1]	
変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, T&B...	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリスマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5) [3.5e] (F) ○ ○											
防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ACIに対して+1の反発ボーナスと、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。【焦点具:白金の指輪2つ(50gp×2; 術者および目標は、これを身に着けていなければならない)】 [3.5e]											
占術	ステイタス	lv:2	PHB p240	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで	
	術者は、目標となったクリーチャーの、「相対的位置(自身から見た距離および方向)」、「不利な状態(毒、病気、その他の特殊状態)」、「ダメージの程度(無傷、負傷、満身創痍状態、よめき状態、気絶状態、瀕死状態)」の全ての情報を、常に知覚できる。ただし、死亡している、または他次元界内に入っている目標からは、この情報を得られない。 [3.5e]											
心術	ゾーン・オヴ・トゥルース	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径5ft/lvまでの放射	
	(強制)[精神作用] この範囲内では、精神を持つ相手は、意図的かつ故意の嘘をつくことができない(ただし、そのような種類の心術効果を受けているということは、自動的に知覚される)。なお、この呪文のセーブは、最初の進入時に1回のみ行い、その結果に従う。 [3.5e]											
変成術	フォクセス・カニング	lv:2	PHB, SSp, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、頭が良くなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]											
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]											
心術	ホールド・パースン	lv:2	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、「麻痺状態(PHB p310)」となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、「無防備状態(PHB p151)」となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。 [3.5e]											
防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、「エネルギー1つに対する抵抗10」の能力を得る(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。 [3.5e]											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	パラディンの代案版(LN: エンフォーサー)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]	
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]											
占術	ディザーン・ライズ	lv:3	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。 [3.5e]											
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、-1のペナルティを受ける。 [3.5e]											
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
	[秩序] この範囲内では、「i: 混沌の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii: 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii: (招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv: 内向き力」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]											

系統	パラディンの代案版(LN: エンフォーサー)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]	
防御術	<b>リムーヴ・コース</b>	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	[3.5e]
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ビストウ・コース呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)											
召喚術	<b>リムーヴ・ディジーズ</b>	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	(治療)(正) 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治療されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依、チャネリング、それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治療制限を持つ病気も存在する。											
召喚術	<b>リムーヴ・ブラインドネス / デフネス</b>	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	(治療)(正) 目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、「盲目状態」、「聴覚喪失状態」のどちらか1つが除去される(完成時に術者が選択)。また、受容器官の傷が原因となっている場合、その傷が治癒される。ただし、失った受容器官を再生させることはできない。(この呪文は、ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)											
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	パラディンの代案版(LN: エンフォーサー)呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/1]	
召喚術	<b>キュア・シリアス・ウーンズ</b>	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	(治療)(正) 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											
心術	<b>コマンド、グレートー</b>	lv:4	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	(強制)[精神作用、言語依存] この目標は、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない(全員が同じ命令)。なお、この行動の2回目から、直前に解放されるための再セーブを行える。「来い:術者に近付く」、「落とせ:持っているものを落とす」、「倒れろ:伏せ状態となる」、「逃げろ:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。											
防御術	<b>ディスペル・ケイオス</b>	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法の効果1つか(他次元界)の副種別を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	[秩序] 術者は、「混沌の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「混沌の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[混沌]効果1つか、混沌の相手を使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。											
召喚術	<b>ニュートライズ・ポイズン</b>	lv:4	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ	[3.5e]
	(治療)(正) 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。											
防御術	<b>ブレイク・エンチャントメント</b>	lv:4	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。											
心術	<b>ホールド・モンスター</b>	lv:4	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、[敏捷力]が0となって(通常の“[筋力]が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーブを行える。											
死霊術	<b>マーク・オヴ・ジャスティス</b>	lv:4	PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続、永続	不可、不可	可、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	[呪い] この呪文の完成時に、作動条件1つおよび呪いの内容1つを指定すること。目標1体は、呪いの印1つが刻まれて、上記の条件が満たされた場合、この呪文のチャージ消費によって、ビストウ・コース呪文(PHB p267, Dr@348 p35, BoVD p28)と同様の、術者が選択した呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない; 本文参照)。											
召喚術	<b>レストレーション</b>	lv:4	PHB p300	音声、動作、‘物質’	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	(治療)(正) 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つに対する全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態」、「過労状態」の全てが治癒される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの; 死によるものは不可)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)]											
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	パラディンの代案版(LN: エンフォーサー)呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

