

Dungeons & Dragons 3.5e[®]

アナーク呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、他
 設定:『フェイルーン(FRCS, PGT, 他)』、『エベロン(ECS, PGT, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。
 ※この代案版クラスの収録は、『Dragon Magazine #310』[未訳]。

系統	パラディンの代案版(CN; アナーク)呪文	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;1/1]
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷氣および熱気環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷氣]などのダメージを軽減することはできない。											[3.5e]
防御術	エントロピック・シールド	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。											[3.5e]
召喚術	オプスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火災によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。											[3.5e]
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											[3.5e]
死霊術	ユーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)											[3.5e]
心術	コンフュージョン、レッサー	lv:1	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(本文参照)。											[3.5e]
力術	ディヴァイン・フェイヴァー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1、最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に“ダメージ・ロールへのボーナス”とされている場合、行う武器攻撃、肉體武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。											[3.5e]
占術	ディテクト・ポイズン	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ふんの範囲内	
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ふんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている“毒”の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、(製作:毒作り)、(製作:錬金術)判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、[判断力]判定で再挑戦可)。											[3.5e]
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											[3.5e]
変成術	ブレス・ウェポン	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ	
	[おそらく善] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、「それが、“ダメージ減少”の能力を持つか、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる」、「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。											[3.5e]
変成術	ブレス・ウェポン、スウィフト	lv:1	SpC, MH	音声	‘1即行’	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ	
	[おそらく善] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、「それが、“ダメージ減少”の能力を持つか、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる」、「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。											[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、AOIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」											[3.5e]
心術	ペイン	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵	
	(強制)[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーブと、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。なお、“他の呪文の効果を含む呪文”が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解呪し合わないと思われる。(この呪文は、ブレス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)											[3.5e]
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。											[3.5e]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	パラディンの代案版(CN: アナーク)呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/1]	
変成術	アライン・ウェポン	lv:2	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで	[3.5e]
	[可変] 目標となった武器1つまたは矢弾は、属性の要素1つを得る(秩序、混沌、善、悪のいずれか; すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に“武器”を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モックの素手打撃は、人工的武器としても肉内武器としても呪文を作用できる。											
防御術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体が物体1つ	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感じ取れない。ただし、「“属性を感じできなかった”としては感知される」、「“属性なし(真なる中立)”として感知される」などの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。											
変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, T&B...	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e] (F) ○ ○
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)											
力術	シャッター	lv:2	PHB p235	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体が、固体の物体1つか、半径5ftの拡散	[3.5e]
	[音波] 以下の3つから選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」、「目標が固体の物体:目標となった物体1つは、重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」、「範囲攻撃:半径5ftの拡散の範囲内にある、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。											
死霊術	スケアー	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「6HD未満(セーブ不可)、およびセーブに失敗した6HD以上:1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる」、「セーブに成功した6HD以上:1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる」。											
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	[3.5e]
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。											
心術	タッチ・オヴ・イデオシイ	lv:2	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、各精神系能力値に対して、-1d6のペナルティを受ける(【知力】、【判断力】、【魅力】の全て)。ただし、この呪文によっては、これらの能力値は、最小でも1未満にはならない。											
幻術	ブラー	lv:2	PHB p273	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、自身の輪郭が震んで、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)によっては、この呪文の効果を見逃すことができる。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。											
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。											
幻術	ミスディレクション	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可(ク)(物体)/意志・不完全	不可(ク)(物体)/不可	新	[目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、クリーチャー1体が物体1つ	[3.5e]
	(幻覚) この呪文の完成時に、距離内の物体1つを指定すること。この目標は、属性およびオーラ強度を感じ取る効果に対して、本来の代わりに、「指定された物体1つの属性およびオーラ強度」を持つものとして感知される(通常の樹木を指定した場合、「真なる中立」、「オーラなし」など; 属性の感知はセーブ不可、オーラ強度の感知は意志・看破)。											
幻術	ミラー・イメージ	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]
	(虚像) 術者は、“虚像の分身”1体/3lv+1d4体(最大8体)を作り出す。その後、術者が攻撃、呪文などの目標となる場合、“術者および分身の中のランダムな1体”が、代わりに目標となる。ただし、攻撃、呪文などが命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。 <small>[AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値]</small>											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	パラディンの代案版(CN: アナーク)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]	
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	[3.5e]
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の“病気”1つに感染して(呪文のセーブ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーブには、通常の病気のセーブ難易度が使用される。											
変成術	スロー	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	この目標は、“減速状態”となる。このことによって、移動速度が1/2となって、AC、近接攻撃ロール、反応セーブに対して-1のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。(この呪文は、ヘイスト呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											
力術	ダークネス、ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	[3.5e]
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の照明”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(デイトライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											

系統	パラディンの代案版(CN: アナーク)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]	
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。 [3.5e]											
死霊術	ブラインドネス / デフネス	lv:3	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、「盲目状態(PHB p311)」または「聴覚喪失状態(PHB p308)」となる(完成時に術者が選択)。また、異なる効果を選択した場合、この呪文は累積すると思われる。(この呪文は、リムーブ・ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。) [3.5e]											
変成術	マジック・ウェポン、グレートー	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで	
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。 [3.5e]											
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
	[混沌] この範囲内では、「i」：秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る、「ii」：全ての属性に対して、精神制御、悪意を遮断する(PHB p280参照)、「iii」：(招来)効果の、混沌ではない相手は、この範囲内には進入できないの効果を得る。または、術者は、「iv」：「内向き力」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]											
心術	レイジ	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、パーリアンの“激怒”の能力に似た効果によって、【筋力】、【耐久力】に対して+2の士気ボーナスと、意志セーブに対して+1の士気ボーナスを得るが、ACに対して-2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用と同様の、行動制限を受けるかは不明。 [3.5e]											
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											

系統	パラディンの代案版(CN: アナーク)呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]	
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]											
力術	ケイオス・ハンマー	lv:4	PHB p222	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発	
	[混沌] この範囲内にいる秩序のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(秩序の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1d6ラウンドの間、“減速状態(PHB p244)”となる(意志・無効)。また、秩序混沌どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。 [3.5e]											
力術	ケイオティック・ソード S	lv:4	SpC, PGTf, RaoF	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、アーティファクトではない近接武器1つ	
	[混沌] 目標となった武器1つは、ローフル・ソード呪文(SpC, PGTf, MaoFに収録)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、“アナーキック(DMG p220)”の武器の能力を得るとともに、マジック・サークル・アゲンスト・ロー呪文(PHB p286)の効果を生じさせる。 ※ローフル・ソード呪文と一対にするために仮追加。 [3.5e] (F) ○ ○											
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分、“その相手”に置き換えるものと思われる)。 [3.5e]											
力術	シャウト	lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点); 頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(頑健・無効)。 [3.5e]											
防御術	ディスペル・ロー	lv:4	PHB p252	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法の効果1つか(他次元界)の副種別を持つクリーチャー1体	
	[混沌] 術者は、「秩序の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「秩序の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[秩序]効果1つか、秩序の相手を使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 [3.5e]											
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“行動を阻害される魔法の効果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力まで得ない。 [3.5e]											
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:4	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15)); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。 [3.5e]											
召喚術	プレイナー・アライ、 レッサー	lv:4	PHB p277	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体	
	(招請)[可変][アストラ界呪文] 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルか来訪者1体を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。(経験点消費:100XP) [3.5e]											
死霊術	ポイズン	lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ] [3.5e]											

系統	パラディンの代案版(CN: アナーク)呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	パラディンの代案版(CN; アナーク)呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

