

# Dungeons & Dragons 3.5e® オーリルのクレリック追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(Pgt…)』、他  
設定:『フェイルーン(FRCS, PgtF, 他)』、『エペロン(ECS, PgtE, 他)』、『E』、『ドラゴンラース(WotC刊は、DLCSのみ)』、『D』、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』、『O』

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サプリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。  
※この代案版クラスの収録は、『Dragon Magazine #312』[未訳]。

系統	クレリック(オーリルのクレリック)追加呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1/2]
力術	<b>レイ・オヴ・フロスト</b>	lv:1 PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	[冷気] 術者は、冷たい氷および凍える空気的光線1本を放射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[冷気]ダメージを受ける。なお、擬似武器呪文に関しては、CAr p72, p85を参照(原書版では、RC p132, p136, RotD p86, T&B p79などにも記載がある)。また、物体の破壊およびセーブに関しては、PHB p163, p175を参照。 [3.5e]										
召喚術	<b>アイス・パッチ</b>	lv:2 Dr@312 p64	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	—	[効果範囲/目標] 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内/物体1つ	
	(創造)[おそろく冷気] この範囲内(または目標となった物体1つ)は、グリース呪文(PHB p159)の効果を得る(進入時および術者のターンの間に転倒(意志・無効)、移動時に追加で(平衡感覚)判定(難易度10)が必要; 目標型効果は、PHB p219参照)。ただし、この呪文は、油の層ではなく、氷の膜による効果となる。 [3.5e]										
力術	<b>ユールド・ハンド</b>	lv:2 Dr@312 p64	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	[冷気] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/lv(最大5d6点)の[冷気]ダメージを受ける。なお、接触呪文は、素手攻撃または肉体系武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。 [3.5e]										
力術	<b>フロスト・フィンガーズ</b>	lv:2 Dr@312 p64	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[冷気] 術者は、自身の掌から冷気を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大5d4点)の[冷気]ダメージを与える。 [3.5e]										
防衛術	<b>アイス・トラップ</b>	lv:3 Dr@312 p64	音声、動作、'物質'	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	—	[目標] 接触した物体1つ	
	[冷気][魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 目標となった物体1つ(本、箱、ビン、宝箱、金庫、棺、扉、扉斗など)は、次に開かれた場合、この呪文のチャージ消費によって、この物体の一点を中心とした、半径5ftの爆発内にいるクリーチャーに対して、1点/lv(最大20点)+1d4点の[冷気]ダメージを与える。[物質要素: 金粉1/2ポンド(25g)] [3.5e]										
力術	<b>ユールド・スフィア</b>	lv:3 Dr@312 p64	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	—	[効果] 大きさが直径5ftの、寒気の球体1つ	
	[冷気] 術者は、氷の球体1つを作り出す。この球体は、1ラウンドにつき30ftまで転がって移動でき、移動の一端として30ftまでジャンプできる(指示は1回の移動アクション)。また、他者と同じマス目に入ると、2d6点の[冷気]ダメージを与えて、そのターンの移動が停止する。ただし、距離限界を超えて離れたと消滅する。 [3.5e]										
変成術	<b>チル・メタル</b>	lv:3 PHB p248	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体	
	[冷気] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は冷却されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[冷気]ダメージを受ける([火]ダメージを減殺する: 水中では本文参照; 非装備中かつ非魔法の物体はセーブ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。 [3.5e]										
力術	<b>フロスト・ブレード</b>	lv:3 Dr@312 p64	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	—	[効果] シミターのようなビーム1本	
	[冷気] 術者は、長さ3ftの輝くビーム1つを作り出す。この武器は、シミター(片手武器)として使用でき、近接接触攻撃によって、1点/2lv(最大10点)+1d8点の[冷気]ダメージを与える。ただし、この武器のダメージには、[筋力]修正値が追加されない。 [3.5e]										
召喚術	<b>スリート・ストーム</b>	lv:4 PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形	
	(創造)[冷気] 術者は、激しい氷を創造する。この範囲内に対しては、全ての視覚が機能しない("暗視"の能力を含む)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となつて、移動時には、追加で(平衡感覚)判定が必要となる(難易度10; 5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この範囲内では、小さな火や松明の炎が消えてしまう。 [3.5e]										
力術	<b>チル・シールド</b>	lv:4 Dr@312 p64	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	—	[目標] 術者	
	[火または冷気] 「暖かい盾:術者に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く)、肉体系武器、素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv(最大15点)+1d6点の[火]ダメージを受ける。また、術者は、[冷気]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーブに成功すると無効化)」、「冷たい盾:エネルギーの種類が逆」。 [3.5e]										
力術	<b>アイス・ストーム</b>	lv:5 PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形	
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雹の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、(聞き耳)判定に対して-4のペナルティを受ける。 [3.5e]										
力術	<b>ウォール・オヴ・アイス</b>	lv:5 PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可、反応・無効	可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径1ft/lv+3ftまでの半球1つ	
	[冷気] 術者は、「氷の平板」または「氷の半球」を作り出す。また、「氷の平板」の場合、破壊された部分の空間を通過した相手は、1点/lv+1d6点の[冷気]ダメージを受ける(本文参照)。ただし、この障壁が出現する地点に隣接していたクリーチャーが、1体でもこの呪文のセーブに成功した場合、この呪文は失敗する。[物体のデータは本文参照] [3.5e]										
力術	<b>ユールド・ストライク</b>	lv:5 Dr@312 p64	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 半径10ft×高さ40ftの円筒形	
	[冷気] 術者は、信仰の氷を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを与える([冷気]および無属性のダメージが半分ずつ)。 [3.5e]										
力術	<b>ユーン・オヴ・ユールド</b>	lv:6 PHB p223	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[冷気] 術者は、自身の手から強烈な寒波を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷気]ダメージを与える。 [3.5e]										
変成術	<b>アイス・トゥ・フレッシュ</b>	lv:7 FB p100	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効(物体)	可(物体)	—	[目標] クリーチャー1体か、高さ10ft×直径1ft~3ftの円筒形までの氷1つ	
	目標となった、氷漬けにされた、氷像にされたなどのクリーチャー1体および装備品は、その状態から回復して、生命を取り戻す。ただし、この目標は、頑健セーブ(難易度15)に失敗した場合、この形質変化に耐えられずに死亡する。なお、この呪文によって、すでにある氷の塊を、肉の塊に変化させることもできる。 [3.5e]										
変成術	<b>フレッシュ・トゥ・アイス</b>	lv:7 FB p94	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 肉の肉体を持つ、クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、氷像に形質変化する(物体のデータは不明)。なお、この状態では、死亡状態ではないが、デスウォッチ呪文(PHB p256)などに、生きているクリーチャーとしては反応しない。また、「瞬間」効果であるため、実質的に解呪されず、ブレイク・エンチャント呪文(PHB p276)などによってしか治療できない。 [3.5e]										
幻術	<b>シミュレイクラム</b>	lv:8 PHB p234	音声、動作、'物質、経験'	12時間	0ft	瞬間	不可	不可	新	[効果] 任意の相手の、複製クリーチャー1体	
	(撮影)[影界呪文] 術者は、2HD/lv以下の任意のクリーチャー1体の、氷の複製1体を作り出す(変装)判定で、どれだけ似ているか決定; 本文参照)。この複製は、オリジナルの、最大hpの1/2、レベルの1/2を持つ。また、そのレベルに対応した、技能、特技、特殊能力を持つ。[物質要素: ルビーの粉末(本文参照); 経験点消費: 本文参照] [3.5e]										

系統	クレリック(オーリルのクレリック)追加呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2/2]		
力術	ポーター・レイ	lv:9	PHB p282	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本		
	[冷気] 術者は、青白い光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大25d6点)の[冷気]ダメージを受ける。										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		