Dungeons & Dragons 3.5e®
元素邪悪寺院のクレリック代替領域呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～・ワールドガイド(…CS)』、『～・プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定：『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(O)

CDS：PE 〈http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php〉 Presented by "Spellcaster.jp" 〈http://spellcaster.nobody.jp/〉 〈v2.11〉(未訳サプリメントに対応)

「'」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、"別呪文とした呪文"では使用できる、など。「〔 〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。
※この代案版クラスの収録は、『Dragon Magazine #285』[未訳]。

系統	クレリック(元素邪悪寺院の地の領域)代替領域呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[1/1]
死霊術	ロット・アース	lv:2	Dr@285 p46	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径10ftの範囲内	
	[悪][負] この範囲内では、地面に立っているか触れている相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージを受ける。また、この範囲内では、受ける"地面に関するダメージ(岩投げ, 地滑り, おそらく落下ダメージなど)"が、＋1d6点される。なお、アンデッドは、この呪文からの害を受けない。											[地]
変成術	インフューズ・エレメンツ	lv:4	Dr@285 p47	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[悪、可変] 目標1体は、以下の効果1つを得る(＋2の強化ボーナス, 抵抗20, その他の順)。ただし、異なる効果2つ以上を同時に受けた場合、全ての効果が終了する。「地:【筋力】, [酸], "ダメージ減少10/魔法"」, 「水:【耐久力】, [冷気], 水中呼吸」, 「火:【敏捷力】, [火], 移動速度全般に＋10ftのボーナス」, 「風:ー, [電気], フライ呪文」。											[地]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[地]

系統	クレリック(元素邪悪寺院の水の領域)代替領域呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[1/1]
死霊術	ビファウル・ウォーター	lv:2	Dr@285 p46	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径10ftの範囲内	
	[悪][負] この範囲内では、水の流れが有害なものとなる。このことによって、「ウォーター・エレメンタルからの攻撃の作用を受ける」, 「水中にいる間に、その水がコントロール・ウォーター呪文を受ける」, 「1ガロン以上の量の水を浴びる」, 「時速5マイル以上の水流内にいる」などの生きている相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージを受ける。											[水]
変成術	インフューズ・エレメンツ	lv:4	Dr@285 p47	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[悪、可変] 目標1体は、以下の効果1つを得る(＋2の強化ボーナス, 抵抗20, その他の順)。ただし、異なる効果2つ以上を同時に受けた場合、全ての効果が終了する。「地:【筋力】, [酸], "ダメージ減少10/魔法"」, 「水:【耐久力】, [冷気], 水中呼吸」, 「火:【敏捷力】, [火], 移動速度全般に＋10ftのボーナス」, 「風:ー, [電気], フライ呪文」。											[水]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[水]

系統	クレリック(元素邪悪寺院の火の領域)代替領域呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[1/1]
死霊術	ブライト・ファイアー	lv:2	Dr@285 p46	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径10ftの範囲内	
	[悪][負] この範囲内では、非魔法および魔法の[火]ダメージが、＋1d6点の追加ダメージを得る(追加ダメージの部分は、[火]効果ではなく負のエネルギー効果)。なお、アンデッドは、この呪文から追加ダメージを受けない(負のエネルギー効果だが、治癒はされない)。											[火]
変成術	インフューズ・エレメンツ	lv:4	Dr@285 p47	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[悪、可変] 目標1体は、以下の効果1つを得る(＋2の強化ボーナス, 抵抗20, その他の順)。ただし、異なる効果2つ以上を同時に受けた場合、全ての効果が終了する。「地:【筋力】, [酸], "ダメージ減少10/魔法"」, 「水:【耐久力】, [冷気], 水中呼吸」, 「火:【敏捷力】, [火], 移動速度全般に＋10ftのボーナス」, 「風:ー, [電気], フライ呪文」。											[火]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[火]

系統	クレリック(元素邪悪寺院の風の領域)代替領域呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標／効果／効果範囲	[1/1]
死霊術	トゥーチャー・エア	lv:2	Dr@285 p46	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径10ftの範囲内	
	[悪][負] この範囲内では、風の流れが有害なものとなる。このことによって、「エア・エレメンタルからの攻撃の作用を受ける」, 「ガスト・オヴ・ウィンド呪文(PHB p216)の効果範囲内にいる」, 「時速2マイル以上の風速の風を受けている」などの生きている相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージを受ける。											[風]
変成術	インフューズ・エレメンツ	lv:4	Dr@285 p47	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv＋100ft)	10分/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[悪、可変] 目標1体は、以下の効果1つを得る(＋2の強化ボーナス, 抵抗20, その他の順)。ただし、異なる効果2つ以上を同時に受けた場合、全ての効果が終了する。「地:【筋力】, [酸], "ダメージ減少10/魔法"」, 「水:【耐久力】, [冷気], 水中呼吸」, 「火:【敏捷力】, [火], 移動速度全般に＋10ftのボーナス」, 「風:ー, [電気], フライ呪文」。											[風]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標／効果／効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[風]