

Dungeons & Dragons 3.5e®

サーヤン・スレイヴァー呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGT, 他)』、『F』、『エベロン(ECS, PGT, 他)』、『E』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『D』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』、『O』

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	サーヤン・スレイヴァー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv;1/1]
防御術	アーケイン・ロック	lv:1	PHB p195	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの開閉する物体1つ	[3.5e]
防御術	アラーム	lv:1	PHB p200	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	[3.5e]
心術	コマンド	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
変成術	シー징・アイベイン	lv:1	BoVD p94	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効、反応・半減	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[腐敗]
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新 [目標] 術者	[3.5e]
占術	ディテクト・ソウツ	lv:1	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv;放棄可)	意志・不完全	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	[3.5e]
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新 [目標] 術者	[3.5e]
変成術	ノック	lv:1	PHB p262	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 面積が10平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ	[3.5e]
力術	バーニング・ハンズ	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	新 [効果範囲] 円錐形の爆発	[3.5e]
死霊術	レイ・オヴ・エンフィースブルメント	lv:1	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新 [効果] 光線1本	[3.5e]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	[対応]

系統	サーヤン・スレイヴァー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[2lv;1/2]
幻術	インガイジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体が物体1つ	[3.5e]
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	[3.5e]
変成術	デヴィルズ・タン	lv:2	BoVD p100	音声、'腐敗'	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	[腐敗]

系統	サーヤン・スレイヴァー呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]
変成術	ファングズ・オグ・ザ・ヴァンパイア・キング (80VD)		lv:2	BoVD p103	動作、'腐敗'	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[悪] 術者は、自身の口に"噛みつき"の肉体武器1つを得る(この武器の基本攻撃ボーナスには、「+10」、「本来の値」のどちらか高い方を使用；武器の基本ダメージは1d6点、および"1点の【耐久力】ダメージ")。ただし、この肉体武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] 別:[SpC, LbM] [腐敗]											
死霊術	ファイアー		lv:2	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、「恐慌状態(PHB p304)」となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、「怯え状態(PHB p303)」となる。なお、「怯え状態」および「恐れ状態」は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。 [3.5e]											
心術	ホールド・パースン		lv:2	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	[強制][精神作用] 目標1体は、「麻痺状態(PHB p310)」となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、「無防備状態(PHB p151)」となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。 [3.5e]											
幻術	ミスディレクション		lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可(ク)物体)/意志・不完全	不可(ク)物体)/不可	新	[目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、クリーチャー1体か物体1つ
	[幻覚] この呪文の完成時に、距離内の物体1つを指定すること。この目標は、属性およびオーラ強度を感知する効果に対して、本来の代わりに、「指定された物体1つの属性およびオーラ強度」を持つものとして感知される(通常の樹木を指定した場合、「真なる中立」、「オーラなし」など；属性の感知はセーブ不可、オーラ強度の感知は意志・看破)。 [3.5e]											
変成術	ラームズ・フィンガー・ダーツ		lv:2	BoVD p107	音声、動作、'腐敗'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[悪] 術者は、確実に命中する自身の指1本を放つ(本文参照)。この指1本が命中した相手は、1d4点の【敏捷力】ダメージを受ける。また、1レベルを超える3レベル毎に+1本できる(13レベル以上で最大5本；同一の相手を複数本の目標にできる)。[腐敗コスト(終了時):指1本につき1点【筋力】ダメージ(追加のペナルティあり；本文参照)] [腐敗]											
召喚術	リム・グ・パラシス		lv:2	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー4体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[治療][正] 「目標が1体:この目標は、一時的な麻痺状態(おそら【敏捷力】が0であることによるものを除く)、減速状態などが自動的に除去される」、「目標が2体:これらの目標は、上記の状態に対して、+4の抵抗ボーナスを得た上で、解放されるための再セーブを行う」、目標が3~4体:目標が2体の場合と同様だが、+2の抵抗ボーナスとなる」。 [3.5e]											
系統	呪文名		lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪文名		lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪文名		lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											

系統	サーヤン・スレイヴァー呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]
占術	アブゾーブ・マインド		lv:3	BoVD p85	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	1分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新	[目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス
	[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前に知っていた合言葉、最近の出来事、死の詳細、重要な事柄などの情報を、それぞれ25%の確率で覚える。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 [腐敗]											
幻術	インヴィジビリティ、グレーター		lv:3	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[幻覚] 目標1体および装備品は、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。ただし、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。なお、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、攻撃的な行動をとった場合でも、終了しない。 [3.5e]											
心術	コマンド、グレーター		lv:3	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[強制][精神作用、言語依存] この目標は、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない(全員が同じ命令)。なお、この行動の2回目から、直前に解放されるための再セーブを行える。「来い:術者に近付く」、「落とせ:持っているものを落とす」、「倒れる:"伏せ状態"となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。 [3.5e]											
変成術	サーペンツ・オグ・サガロン		lv:3	BoVD p93	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[悪] 術者は、自身のおそら2本が蛇となって、「噛みつき」の肉体武器を得る(間合い10ft；攻撃ボーナスは+10+【筋力】修正値；武器の基本ダメージは1d6点、および"毒")。なお、この腕で、どの程度のアクションを行えるのかは不明。[頑健:無効、難易度16；初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗コスト(終了時):1d6点【知力】ダメージ] [腐敗]											
変成術	タッチ・オグ・ジュイブレクス		lv:3	BoVD p98	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(頑健・無効)。このことによって、4ラウンドの経過後に、グリーン・スライム(DMG p75)に形質変化する(特定の効果でしか解呪できない)。また、この呪いが除去された場合、3d6点のダメージを受ける。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗]											
心術	ドミネイト・パースン		lv:3	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	[強制][精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を覚える、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。 [3.5e]											
防御術	ノンディテクション		lv:3	PHB p262	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)物体)	可(ク)物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv；この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)] [3.5e]											
心術	ホールド・モンスター		lv:3	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標1体は、「麻痺状態(PHB p310)」となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、「無防備状態(PHB p151)」となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーブを行える。 [3.5e]											
力術	ラグズ・ペイン		lv:3	BoVD p107	音声、動作、'腐敗'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[悪、精神作用] 術者は、黒色のエネルギーの矢弾を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した場合、その相手の"最愛の者"1人に対してのみ、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える(距離無制限；その相手は、セーブ不可、呪文抵抗不可)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【知力】ダメージ] [腐敗]											

系統	サーヤン・スレイヴァー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]	
死霊術	レッド・フェスター	lv:3	BoVD p109	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点の【筋力】ダメージ、および1d4点の【魅力】ダメージを受ける。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、《秘術呪文準備》の特技(CAr p83)によって、成聖/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗]</small>											
変成術	ロツティング・カーズ・オヴ・アーフェストラ	lv:3	BoVD p109	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	<small>[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(セーブ不可; 特定の効果でしか除去できない)。このことによって、この相手は、命中時に1回と、以後1時間につき1回ずつ、1d6点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健・無効; 死亡するまで持続)。[腐敗コスト(おそらく命中時):1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗]</small>											
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											

系統	サーヤン・スレイヴァー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/1]	
死霊術	アブソープ・ストレンクス	lv:4	BoVD p85	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	10分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新	[目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス	
	<small>[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前の【筋力】、【耐久力】の値の1/4ぶんを、それぞれ強化ボーナスとして得る。ただし、一部の種族の肉は、病気になる可能性がある(BoVD p30参照)。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 [腐敗]</small>											
幻術	ヴェイル	lv:4	PHB p207	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+1時間/lv(解除可)	意志・無効、意志・看破(盗取)	可、不可	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	<small>(幻覚) 目標となったクリーチャーは、術者が選択した、任意の外見、匂い、雰囲気を得る(死亡した目標からは解除される)。また、術者は、この目標を変装させようとする場合、〈変装〉判定が必要となるが、〈変装〉判定に対して+10のボーナスを得る。 [3.5e]</small>											
死霊術	エナヴェイション	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	<small>[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、“負のレベル(PHB p310)”1d4つを受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。 [3.5e]</small>											
防御術	シクウェスター	lv:4	PHB p234	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 接触した、クリーチャー1体か、1辺が2ftの立方体1個/lvぶんまでの大きさの物体1つ	
	<small>この目標は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となるとともに、占術効果(およびそれに相当する効果)によっては感知されない。また、扉などが目標となった場合、不可視状態となる代わりに、通常の視覚によっては発見されない状態となる。ただし、クリーチャーが目標となった場合、追加で“活動停止状態(PHB p258)”となる。 [3.5e]</small>											
心術	マインド・フォッグ	lv:4	PHB p285	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	30分	意志・不完全	可	新	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	<small>(強制)[精神作用] 術者は、動かすことができない霧を作り出す(移動および視界は妨害しない)。この範囲内に進入した精神を持つクリーチャーは、「この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーブ、【判断力】判定、【判断力】に基づく判定に対して、-10の技量ペナルティを受ける(意志・無効)」の効果を受ける。 [3.5e]</small>											
占術	ロケット・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の内	
	<small>術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(距離30ft以内から見たことがある種類のみ; その移動方向の情報を含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1体のみを知覚する。なお、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、流れる水に遮断される。 [3.5e]</small>											
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											

