

Dungeons & Dragons 3.5e®

テルフラマー・シャドウロード呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
 設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	テルフラマー・シャドウロード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]
幻術	インヴィジビリティ	lv:1	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体が物体1つ	[3.5e]
<small>(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。</small>											
幻術	シャドウ・スプレー (ItDL, FRCS)	lv:1	ItDL, FRCS	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	本文参照	頑健・無効	可	有 [効果範囲] 半径5ftの爆発	[3e] (F) × ×
<small>(操影)《影界呪文》術者は、リボンのような影を大量に発生させる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、2点の【筋力】ダメージを受けて(瞬間効果)、“幻惑状態(PHB p305)”となって(1ラウンド持続)、【恐怖】効果のセーブに対して-2の土気ペナルティを受ける(1ラウンド/lv持続)。別:[SpC]</small>											
幻術	シャドウ・スプレー (SpC) ?	lv:1	SpC p96	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新 [効果範囲] 半径5ftの爆発	[3.5e]
<small>(操影)《影界呪文》この範囲内にいるクリーチャーは、4点の【筋力】ダメージを受けるとともに、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる。別:[ItDL, FRCS]</small>											
幻術	シャドウ・マスク	lv:1	SpC, ItDL, FRCS	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	[3.5e] (F) ○ ○
<small>(操影)《影界呪文》術者は、影の仮面を作り出して、【光】効果、【闇】効果、明るい照明による効果のセーブに対して+4のボーナスを得る。また、凝視攻撃に対して、“目をそむける”ことを選択したかのように、自動的に50%の確率でセーブを回避できる(それを選択した場合のようなペナルティは受けない)。なお、この仮面は、1d4ラウンドを掛けて消滅する。</small>											
変成術	ダークヴィジョン	lv:1	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
<small>目標1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方が軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。</small>											
力術	ダークネス	lv:1	PHB, CoC	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	[3.5e]
<small>[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。</small>											
死霊術	チル・タッチ	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	[3.5e]
<small>(魚) この近接接触攻撃が命中した、生きている相手およびデスレス(ECS p273, BoED p158)は、1d6点のダメージ(セーブ不可)と、1点の【筋力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、1ラウンド/lv+1d4ラウンドの間、“恐慌状態(PHB p304)”となる(意志・無効; おそらく恐怖効果ではない)。※エラッタを適用済み。</small>											
変成術	ノック	lv:1	PHB p262	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 面積が10平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ	[3.5e]
<small>術者は、目標となった物体1つから、開かなくなっている原因2つを解除する。なお、施錠されているもの(小箱、錠前、扉)、きつ閉じているもの(枷、鎖、ゆるくなった溶接部、建て付けの悪い扉)、それに類する魔法の効果などを解除できる。ただし、落とし戸、門、扉、ロープなどには作用しない。また、アーケイン・ロック呪文は、10分の間、抑止となる。</small>											
死霊術	ブラインドネス / デフネス	lv:1	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続(解除可)	頑健・無効	可	新 [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3.5e]
<small>目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”または“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(完成時に術者が選択)。また、異なる効果を選択した場合、この呪文は累積すると思われる。(この呪文は、リム・ヴ・ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)</small>											
変成術	レヴィテート	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 重量が100ポンド/lv以下の、同意するクリーチャー1体が物体1つ	[3.5e]
<small>この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、20ftまで上下に浮揚移動できる(術者の1回の移動アクション; 何らかの表面に触れている場合、この目標自身が、1/2の移動速度として移動可)。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールには、攻撃1回につき-1のペナルティが累積していく(最大-5; 1回の全ラウンド・アクションによって、-1からやり直せる)。</small>											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											

系統	テルフラマー・シャドウロード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]
幻術	インヴィジビリティ, グレーター	lv:2	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
<small>(幻覚) 目標1体および装備品は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。ただし、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。なお、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、攻撃的な行動をとった場合でも、終了しない。</small>											
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:2	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	[3.5e]
<small>この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(-10hpにしたぶんまでのみ計上; 1時間持続)。</small>											
変成術	エア・ウォーク	lv:2	PHB p210	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー1体	[3.5e]
<small>[風] 目標となったクリーチャー1体は、空気の上を歩行する能力を得る。このことによって、通常の地上移動速度で、水平な床のように移動したり、地上移動速度の1/2で、角度が45度の階段のように昇降できる。また、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する(本文参照)。なお、乗騎に対して、この方法の移動を教えることができる(本文参照)。</small>											

系統	テルフラマー・シャドウロード呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]	
幻術	ディスプレイズメント		lv:2	PHB p251	音声、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(幻覚) 目標1体は、本来の位置から2ftぶん離れた位置にいるように見える。このことによって、完全視認困難(失敗確率50%)の利益を得る。ただし、攻撃の目標には、問題なくできる。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。また、完全視認困難を得ているクリーチャーは、機会攻撃を受けない(PHB p150参照)。											[3.5e]	
防衛術	ノンディテクション		lv:2	PHB p262	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度+4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]											[3.5e]	
力術	ブラックライト		lv:2	SpC, De&De, FRCS	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[効果範囲] クリーチャー1体、物体1つ、空間上の一点のいずれかを中心とした半径20ftの放射	
	[関] 術者は、魔法の暗闇のエリアを作り出して、「暗闇(PHB p162)」の効果を与える。また、術者自身は、この範囲内では、この呪文による魔法の暗闇を無視できる。なお、「魔法の照明」および「魔法の暗闇」が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。											[3.5e]	(F)
変成術	ヘイスト		lv:2	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、「加速状態」となって、攻撃ロールに対して+1のボーナス、AC、反応セーブに対して+1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「+30ft」、「+本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]	
系統	呪文名		lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

系統	テルフラマー・シャドウロード呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]	
幻術	インヴィジビリティ、マス		lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても180ftの距離内	
	(幻覚) 目標となったクリーチャーおよび装備品は、インヴィジビリティ呪文と同様に、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる。ただし、この目標1体以上が、「攻撃的な行動(PHB p203参照)」をとった場合、全ての目標の呪文が終了する。また、他の全ての目標から、180ftを超えて離れた目標からは、この呪文が即座に終了する。											[3.5e]	
心術	コンフュージョン		lv:3	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、「混乱状態(PHB p305)」となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、「呪文の使い手」の部分を、「その相手」に置き換えるものと思われる)。											[3.5e]	
力術	ダークボルト (SpC, FRCS)		lv:3	SpC, FRCS	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/2lv(最大7ラウンド)、瞬間	意志・不完全	可	新	[効果] 光線1本/2lv(最大7本)、どの2体をとっても60ftの距離内	
	[関][負] 術者は、暗黒の光線を放射できる(「完成時に1本と以後1ラウンド毎に1本」、「完成時に全て」のどちらか; 1回のフリー・アクション)。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、2d8点のダメージを受けて(セーブ不可)、1ラウンドの間、「幻惑状態(PHB p305)」となる(意志・無効)。ただし、アンデッドは、幻惑効果のみとなる。別:[LoMa, BoVD]											[3.5e]	(F)
占術	ディテクト・スクライミング		lv:3	PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの放射	
	術者は、占術(念視)効果の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、この範囲内に、その魔法的感知器官または念視者が存在する場合、自動的に位置を特定できる。さらに、この範囲外に、その念視者が存在する場合、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行って、この判定に成功した場合、その念視者の姿、距離、方向を知覚できる。											[3.5e]	
召喚術	ディメンジョン・ドア		lv:3	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)	
	(瞬間移動)[アストラ界呪文] 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。											[3.5e]	
変成術	ヘイスト (3e)		lv:3	PHB_3e p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、追加の標準アクション1回を得る(追加の呪文の発動なども可)。また、ACIに対して+4の加速ボーナスを得て、跳躍距離が通常の1.5倍となる(=判定結果が通常の1.5倍となる)。※版上げによって効果が変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。別:[PHB]											[3e]	
幻術	ミスリード		lv:3	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、道取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体	
	(虚像、幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中+3ラウンド持続)。											[3.5e]	
系統	呪文名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

系統	テルフラマー・シャドウロード呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

