

Dungeons & Dragons 3.5e® ダーサン追加呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(Pgt…)』、『設定: 『フェイルーン(FRCS, PgtF, 他)』(F)、 『エベロン(ECS, PgtE, 他)』(E)、 『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、 『汎用(汎用サブメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	ダーサン追加呪文	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]
力術	ユール・ライトニング	lv:3	PHB p223	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	反応・半減	可	新	[効果] 幅5ft×長さ30ftの、垂直な雷1本以上	
	[電気] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、距離内にいる相手1体に対して、垂直の雷1本を落とすことができる(呪文の完成時の他は1回の標準アクション: 3d6点の[電気]ダメージ; 合計1本/lv(最大10本)。また、この周囲が嵐の天候である場合、d10に上昇する。なお、この呪文は、地下や屋内でも問題なく機能する。 [3.5e]											
変成術	コントロール・ウィンズ	lv:4	PHB p225	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	新	[効果範囲] 半径40ft/lvまで×高さ40ftの円筒形	
	[風] 術者は、この範囲内の風向きおよび風力効果を変化させる。この呪文によって、「風向きを変化させる(本文中の4種類から1つ選択)」、「風力効果(DMG p93)」を、1段階/3lvまで増減させる。 「この範囲内の中心に、半径40ftまでの“台風の目”を作り出す」、任意の1つ以上を行える(本文参照: 精神集中によって再設定可)。 [3.5e]											
占術	コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー	lv:5	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径1マイル/lv(屋外では)、または半径100ft/lv(地下では)	
	この呪文は、自然環境でのみ発動できる。術者は、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地形」、「地質」、「樹木」、「鉱物」、「水域(全ての水源の場所など)」、「自然環境の概要」、「建造物」、「生息する動物の大まかな種類と個体数」、「非自然のクローチャー(全ての強力なアンデッドの場所など)」、「住民」。 [3.5e]											
変成術	リペル・ウッド	lv:6	PHB p295	音声、動作	1標準	60ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状	
	この呪文の完成時に、“エネルギーの経路”を決定すること(後から変更できない)。この範囲内にある、固定されていない木製の物体は、1ラウンドにつき40ftずつ、最長で距離限界まで押しやられる。また、直径が3インチ以下の、固定された木製の物体は、粉碎されて破片が押しやられる。 [3.5e]											
召喚術	ウォータースパウト	lv:7	SpC, SW…	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	不可	新	[効果範囲] 半径5ft×高さ80ftの円筒形	
	[創造][水] 術者は、水面上に水柱1つを創造して、1ラウンドにつき30ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション、行動プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。その後、この水柱に、接触するか、水面または水中の半径10ft以内にまで近付いた相手は、この水柱の中に閉じ込められる(反応・無効; 本文参照)。(…CD, FRCS) [3.5e] (F) ○ ○											
力術	ワールウィンド	lv:8	PHB p301	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[効果] 半径5ft(底部)×半径15ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ	
	[風] 術者は、旋風1つを作り出して、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション、行動プログラムの変更は1回の標準アクション; 本文参照)。「大型サイズ以下: 3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」、「中型サイズ以下: 上記と同様のダメージを受けて(反応・無効)、この旋風内に捕らわれる(反応・無効; 本文参照)」。 [3.5e]											
召喚術	エレメンタル・スウォーム	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[招来][可変][元素界呪文] 術者は、元素界に続くポータルを開く。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時: 大型エレメンタル2d4体」、「その10分後: 超大型エレメンタル1d4体」、「さらに10分後: エルダー・エレメンタル1体」。※「ダーサン」の訳語は、GHotR p79による。 [3.5e]											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											