

# Dungeons & Dragons 3.5e®

## セラブラント・オヴ・シャーレス呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGt, 他)』、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』、『E』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『D』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』、『O』

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]
死霊術	ユーズ・ファイアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新 [目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・ファイアー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										
心術	コンフュージョン、レッサー	lv:1	PHB p227	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(本文参照)。										
心術	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	[3.5e]
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“保護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。										
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター	lv:1	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体	[3.5e]
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、爆笑してうつ伏せに倒れた状態となる。このことによって、行動できない。なお、この目標は、術者とクリーチャー種別が異なる場合、この呪文のセーブに対して+4のボーナスを得る。										
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ人型生物1体	[3.5e]
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に变化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。										
心術	デイズ	lv:1	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 4HD以下の、精神を持つ人型生物1体	[3.5e]
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」,「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。										
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新 [目標] 術者	[3.5e]
	(幻覚) 術者は、自身の外見を变化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。										
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	(強制)[精神作用] この目標は、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番; セーブ難易度は、本文参照)。また、この呪文のセーブに失敗した相手は、この呪文を受けたことを覚えていない。ただし、視覚、聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にはならない。										
心術	ララバイ	lv:1	PHB, S&S	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	[3.5e]
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、うとうととして不注意になる。このことによって、〈聞き耳〉判定、〈視認〉判定に対して-5のペナルティを受けるとともに、魔法的な睡眠効果(スリープ呪文、ディープ・スランパー呪文など)の意志セーブに対して-2のペナルティを受ける。										
占術	リード・マジック	lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	[3.5e]
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。										
防御術	リムーヴ・ファイアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/4lv+1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーブに対して+4の土気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コース・ファイアー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										
心術	レイ・オヴ・ホープ	lv:1	BoED p111	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	(強制)[善、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、非常に強い希望を持つ。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、+2の土気ボーナスを得る。なお、この呪文は、光線効果ではない。(この呪文は、ソロウ呪文(BoVD p97)の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	セラブラント・オヴ・シャーレス呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/3]
変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, T&B…	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリスマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)										

系統	セラプラント・オヴ・シャーレス呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;2/3]
召喚術	<b>イーズ・ペイン</b>	lv:2	BoED p91	動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“苦痛による効果”が除去される。ただし、単なる持続ダメージを与える部分の効果(メルプス・アシッド・アロー呪文など)に対しては、この呪文は作用しない。										[3.5e]
心術	<b>イレイション</b>	lv:2	BoED p91	音声、動作	1標準	80ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径80ftの拡散内の全ての精神を持つ仲間
	[精神作用] 術者および目標となった仲間は、意気が盛んになって、【筋力】、【敏捷力】に+2のボーナスと、おそらく移動速度全般に+5ftのボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鑑または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。										[3.5e]
心術	<b>エンスロール</b>	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも
	(魅惑)[音波、精神作用、言語依存] 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、“友好的”以上となる。ただし、術者の種族、術者の所属する組織、術者の信仰する神格などに“非友好的”以下の目標は、このセーブに対して+4のボーナスを得る(本文参照)。										[3.5e]
変成術	<b>オルター・セルフ</b>	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、同じ種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以下のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「能力値」、「クラス・レベル」、「クラス能力」、「変則的能力を除く特殊攻撃」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーブ」が変化しない。ただし、一部の能力を獲得しない。										[3.5e]
心術	<b>カム・エモーションズ</b>	lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、沈黙化される。このことによって、“激怒”の能力、士気効果、[恐怖]効果、混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動、暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。なお、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]
変成術	<b>キャッツ・グレイス</b>	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]
心術	<b>サジェスジョン</b>	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1~2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感ぜさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形の行動の示唆は、何の効果もない。										[3.5e]
死霊術	<b>スクアー</b>	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「6HD未満(セーブ不可)、およびセーブに失敗した6HD以上:1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる」、「セーブに成功した6HD以上:1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる」。										[3.5e]
占術	<b>タンズ</b>	lv:2	PHB p247	音声、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この目標の声が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。										[3.5e]
心術	<b>デイズ・モンスター</b>	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 6HD以下の、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。										[3.5e]
占術	<b>ディテクト・ソウツ</b>	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を覚察する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目~:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。										[3.5e]
幻術	<b>ヒプノティック・パターン</b>	lv:2	PHB p268	動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	(紋様)[精神作用] 術者は、多彩な光の集まりを作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計1HD/lv(最大10HD)+2d4HDふんのクリーチャーを目標にする。ただし、視覚、精神のどちらか片方でも持たない相手は、この呪文の目標にはならない。										[3.5e]
心術	<b>ヒロイズム</b>	lv:2	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。なお、“精神を持たない(MM p316)”(【知力】が“持たない能力値”である)相手は、[精神作用]効果、士気効果などを受けない。										[3.5e]
心術	<b>フェイレネイルズ・ヒム</b>	lv:2	BoED p106	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ、悪の属性のクリーチャー1体/lvまで
	(強制)[善、精神作用] 術者は、聖なる讃美歌を奏でる。このことによって、目標となったクリーチャーは、機会攻撃を行えなくなる。ただし、この音楽が聴こえないクリーチャー(聴覚喪失状態などを含む)は、この呪文の効果を受けない。										[3.5e]
心術	<b>ホールド・パーソン</b>	lv:2	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。										[3.5e]
心術	<b>ヨウク・オヴ・マーシィ</b>	lv:2	BoED p109	音声、‘禁欲’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 1HD/lv+4HD以下の、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[善、精神作用] 目標1体は、慈悲深く戦闘するように強制される。このことによって、致傷ダメージを与える呪文、擬似呪文能力などを使用できず、“とどめの一撃”を行えず、武器攻撃は“致傷ダメージを与える武器で非致傷ダメージを与える(PHB p144)”のみを選択する。[禁欲構成要素:8時間の生きている相手に対する致傷ダメージ]										[3.5e]
心術	<b>レイジ</b>	lv:2	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] この目標は、バーバリアンの“激怒”の能力に似た効果によって、【筋力】、【耐久力】に対して+2の士気ボーナスと、意志セーブに対して+1の士気ボーナスを得るが、ACに対して-2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用と同様の、行動制限を受けるかは不明。										[3.5e]
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	セラプラント・オヴ・シャーレス呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/3]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	セラプラント・オヴ・シャーレス呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
心術	ウォークライ	lv:3	BoED p93	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	(強制)[精神作用、おそらく恐怖] 術者は、関の声を上げる。このことによって、この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1d4ラウンドの間、“戦慄状態(PHB p307)”となる。※類似名として、「」の有無が違うだけのウォークライ呪文(SpC, CAad, GW, MaoFiに収録)が存在するため注意。 [3.5e]										

心術	ギアス、レッサー	lv:3	PHB p217	音声	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効、不可	可	新	[目標] 7HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存][呪い] 術者は、目標1体に命令1つを与える(意志・無効:一部の効果でしか解除できない)。この命令は、自発的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、この目標は、24時間を通じて命令に従わなかった場合、全ての能力値に対して-2のペナルティを受ける(セーブ不可: -8まで累積)。 [3.5e]										

心術	グッド・ホープ	lv:3	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、明るい希望を抱く。このことによって、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシング・ディスベア呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) [3.5e]										

心術	クラッシング・ディスベア	lv:3	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を覚える。このことによって、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、-2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) [3.5e]										

変成術	グリップネス	lv:3	PHB p220	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、非常に巧弁かつ能弁となる。このことによって、他者を信じさせる用途の、(はったり)判定に対して+30のボーナスを得る。また、術者に対して、“嘘を見破る”、“真実を話すことを強制する”などの魔法的效果を使用する場合、追加で術者レベル判定(1d20+1/lv; 難易度15+この呪文の術者レベル)が必要となる。 [3.5e]										

心術	コンフュージョン	lv:3	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分を、“その相手”に置き換えるものと思われる)。 [3.5e]										

変成術	スロー	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“減速状態”となる。このことによって、移動速度が1/2となって、AC、近接攻撃ロール、反応セーブに対して-1のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。(この呪文は、ヘイスト呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) [3.5e]										

心術	チャーム・モンスター	lv:3	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]										

心術	ディープ・スランパー	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計10HDぶん精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“援護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。 [3.5e]										

死霊術	フィアー	lv:3	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、“恐怖状態(PHB p304)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。 [3.5e]										

召喚術	リフレッシュメント	lv:3	BoED p110	音声、動作	1標準	20ft	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの爆発
	(治療)[善][正] 術者および、この範囲内にいるクリーチャーは、全ての“非致傷ダメージ(PHB p144)”が治癒される(飢え、渇き、熱気、環境の害、冷気の環境の害などの、通常は除去制限を持つものを含む)。 [3.5e]										

系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	セラプラント・オヴ・シャーレス呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]
心術	サジェスチョン、マス	lv:4	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、この目標に対して、1~2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっもらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。 [3.5e]										

心術	ドミネイト・パースン	lv:4	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自発的な命令は無視)。 [3.5e]										

系統	セラプラント・オヴ・シャーレス呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [4lv;2/2]
変成術	ブライディング・ビューティ	lv:4	BoED p107	音声、動作、'禁欲'	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・無効	おそらく可	新 [目標] 術者
	[善] 術者は、ニンフの肉体美を得る。このことによって、半径60ft以内から、術者の姿を直接見た他のクリーチャーは、永続的な"盲目状態(PHB p311)"となる(頑健・無効)。また、術者は、1回のフリー・アクションによって、この能力を抑止または再開できる(抑止中でも、この肉体的な美しさ自体は変化しない)。[禁欲要素:1週間の性交] [3.5e]									
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:4	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスベル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。 [3.5e]									
心術	ホールド・モンスター	lv:4	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、"麻痺状態(PHB p310)"となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の"【筋力】が0"とは異なり、伏せ状態にはならない)、"無防備状態(PHB p151)"となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーブを行える。 [3.5e]									
心術	メディアファイ・メモリー	lv:4	PHB p291	音声、動作	1ラウンド以上	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体の精神内に入り込んで、記憶を5分ぶんまで修正できる(修正時間と同じぶんが、追加の発動時間)。この呪文によって、「実際に体験した物事の記憶」を、完全に思い出させたり、完全に忘れさせたり、細部に修正を加えることができる。また、「実際には体験しなかった物事の記憶」を、植え付けることができる。 [3.5e]									
幻術	レインボウ・パターン	lv:4	PHB p298	動作、物質、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [効果範囲] 半径20ftの拡散
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、"恍惚状態(PHB p305)"となる。この呪文は、合計24HDぶんの精神を持つクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。また、この呪文の効果範囲は、1ラウンドにつき30ftまで移動させることができ(1回のフリー・アクション)、作用を受けている相手は、これを追って移動する(本文参照)。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									



