

# Dungeons & Dragons 3.5e®

## ハスラン追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGT, 他)』、『エペロン(ECS, PGT, 他)』、『E』、『ドラゴンクエスト(WotC刊は、DLCSのみ)』、『D』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』、『O』

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	ハスラン追加呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/2]
死霊術	<b>ネイチャーウォッチ</b>	lv:0	SpC, CD, Maof	動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 円錐形の放射	
	術者は、この範囲内に存在する、全ての動物クリーチャーおよび植物クリーチャーの、個体の状態を知覚する。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上)」、「死にかけている(4hp未満)」、「その動物が栄養不良である」、「その植物が水分不足である」、「その植物が水中にいる」、など。 [3.5e] (F) ○ ○										
変成術	<b>スキヤータースプレー</b>	lv:1	DrC, SpC…	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)、反応・無効(ク)	不可(ク)(物体)	有 [目標] 微小サイズ以下の物体6つ以上、どの2つをとっても1ftの距離内	
	この呪文は、固定されていない、合計の重量が25ポンド以下の物体にのみ作用できる。この目標は、半径10ftの爆発を起こして、鋭っているか硬い場合(石、ガラスの破片、硬貨など)、1d8点のダメージを与える(反応・無効)。ただし、これらが鋭くも硬くない場合(果物、卵など)、1d8点の「非致命ダメージ(PHB p144)」となる。(…Dr@317, FRCS) [3.5e] (F) ○ ○										
変成術	<b>ローライト・ヴィジョン</b>	lv:1	SpC, CA…	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、「夜目」の能力を得る。このことによって、「明るく照明」および「薄暗く照明」の範囲内が、通常の2倍に広がったかのように、視認を行うことができる(PHB p162参照)。また、「薄暗く照明」の範囲内にあるものでも、通常通り色彩を識別できる。ただし、魔法の暗闇に対しては、この能力は機能しない。(…UE, SSp, Maof) [3.5e] (F) ○ ○										
力術	<b>フレイム・ダガー</b>	lv:2	SpC, Maof	音声、動作、物質	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	新 [効果] ダガーのような炎のビーム1本	
	[火] 術者は、長さ1ftの赤熱したビーム1つを作り出す。この武器は、ダガー(軽い武器)として使用でき、近接接触攻撃によって、1点/lv(最大10点)+1d4点の[火]ダメージを与える。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。また、この呪文は、水中では機能しない。 [3.5e] (F) ○ ○										
力術	<b>ムーンビーム</b>	lv:2	SpC, FRCS	音声、動作、物質/信仰	1標準	30ft	1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	新 [効果範囲] 円錐形の放射	
	[光] この範囲内では、ライカンスロープは、「進入時に、即座に動物形態に変身する(意志・無効)」。「この範囲内では、動物形態からの変身には、追加で意志セーブが必要となる」の効果を受ける(1回でもセーブに成功すると無効化)。また、術者は、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。なお、【闇】効果との相互作用は、本文参照。 [3.5e] (F) ○ ○										
変成術	<b>ワン・ウィズ・ザ・ランド</b>	lv:2	SpC, Maof	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自然と結び付く。このことによって、〈隠れ身〉、〈忍び足〉、〈生存〉、〈搜索〉、〈動物使い〉判定に対して+2の技量ボーナスと、「野生動物との共感(PHB p37)」のクラス能力の判定に対して+2の技量ボーナスを得る。 [3.5e] (F) ○ ○										
力術	<b>フラッシュバースト</b>	lv:3	SpC, FRCS	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	意志・不完全	可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの爆発	
	[火]「この範囲内にいる相手:この相手は、2d8ラウンドの間、「盲目状態」となる(意志・無効)。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、「目がくらんだ状態」となる。」「この範囲外かつ起点から120ft以内にいる相手:この相手は、基点に対して視線が通っている場合、2d8ラウンドの間、「盲目状態」となる(意志・無効)」。 [3.5e] (F) ○ ○										
力術	<b>ムーンブレード</b>	lv:3	SpC, FRCS	音声、動作、物質/信仰	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	新 [効果] ソードのような光線1本	
	術者は、長さ3ftの光のソード1本を作り出す。この武器は、近接接触攻撃によって、1点/2lv(最大15点)+1d8点のダメージを与えて(アンデッドには2倍のダメージ)、魔法的な攪乱を引き起こす(本文参照)。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。 [3.5e] (F) ○ ○										
召喚術	<b>プレイナー・アライ、レッサー</b>	lv:4	PHB p277	音声、動作、「経験」(信仰)	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新 [効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体	
	(招請)[可変][アストラ界呪文] 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルか来訪者1体を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。【経験点消費:100XP】 [3.5e]										
防御術	<b>ランド・ウーム</b>	lv:4	SpC, ShS, Maof	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/lvまで	
	術者および目標は、耕せる程度に柔らかい、足元の土の中に入って、地下10ftの地点の空間内に留められる。その後、この空間内では、4レベル以下の占術効果によっては感知されず、会話、呼吸、呪文の発動を通常通り行える。ただし、通常の方法では、この空間外を見聞きできない。 [3.5e] (F) ○ ○										
召喚術	<b>プレイナー・バインディング、レッサー</b>	lv:5	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新 [効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体	
	(招請)[可変][アストラ界呪文] この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体を指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーブ不可; 本文参照)。 [3.5e]										
力術	<b>ムーンパス</b>	lv:5	SpC, FRCS	音声、動作、物質/信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 長さ15ft/lvまで×幅3ft~20ftの、魔法の[力場]の階段1つか橋1つ	
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、白く輝く半透明な、[力場]の階段1つまたは橋1つを作り出す(ウォール・オブ・フォース呪文(PHB p210)と同様だが、解除可)。また、指定した相手1体/lvまでは、この呪文の上では、サンクチュアリ呪文(PHB p231); ただし、一部の効果が異なる)およびスバイダー・クライム呪文(PHB p242)の利益を得る。 [3.5e] (F) ○ ○										
召喚術	<b>プレイナー・アライ</b>	lv:6	PHB p276	音声、動作、「経験」(信仰)	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新 [効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者2体まで	
	(招請)[可変][アストラ界呪文] 術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルまたは来訪者を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。【経験点消費:250XP】 [3.5e]										
召喚術	<b>プレイナー・バインディング</b>	lv:6	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新 [効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで	
	(招請)[可変][アストラ界呪文] この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体を指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーブ不可; 本文参照)。 [3.5e]										
召喚術	<b>プレイナー・バインディング、グレート</b>	lv:8	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新 [効果] 招請された、合計18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで	
	(招請)[可変][アストラ界呪文] この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体を指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーブ不可; 本文参照)。 [3.5e]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	ハスラン追加呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2/2]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			