

Dungeons & Dragons 3.5e[®] マホーツカイ呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、他
設定:『フェイルーン(FRCS, PGT, 他)』、『エベロン(ECS, PGT, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』、『O)』

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	マホーツカイ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv:1/1]	
死霊術	インブリクト・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。										[3.5e]	
死霊術	カース・ウォーター	lv:1	PHB p215	音声、動作、'物質'	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ	
	[悪][負] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、“邪水”を作り出す(聖水と同様だが、善の来訪者に対してダメージを与える; PHB p126参照)。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。【物質要素:銀粉5ポンド(25gp)】										[3.5e]	
死霊術	ユーズ・ファイアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・ファイアー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]	
死霊術	ゴースト・ライト	lv:1	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効	可	新	[効果] 中型サイズ以下の、亡霊じみた灯り1つ	
	[恐怖、精神作用] 術者は、緑色の亡霊じみた灯り1つを作り出して、松明(PHB p162)と同様の光を放たせる。また、この灯りから半径30ft以内では、精神を持つ相手(術者自身を除く)は、“怯え状態”となる(意志・無効; 呪文の終了時まで持続)。さらに、この灯りは、1ラウンドにつき30ftまで移動させたり、形状を変化できる(1回のフリー・アクション)。										[3.5e]	
変成術	ユブラズ・ブレス	lv:1	Du@130, CAr, OA	動作、物質	1標準	10ft	瞬間	不可	不可	有	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	術者は、毒の唾液を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、以下の“毒”を与える。[頑健・無効: 初期1d3点【耐久力】ダメージ、予後ダメージなし]										[3.5e]	
召喚術	サモン・モンスター I	lv:1	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体	
	[招来][可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、このクラス用のリストの、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時に)出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。なお、このクラスによる招来に関しては、OA p241を参照。										[3.5e]	
死霊術	タッチ・オヴ・ファティグ	lv:1	PHB, OA	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、“疲労状態(PHB p310)”となる。ただし、通常の疲労状態とは異なり、すでに疲労状態である相手に対しては何の効果もなく、この呪文の終了時には自動的に消滅する。※OAでは、ファティグ呪文として収録。										[3.5e]	
死霊術	チル・タッチ	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	頑健・不完全、意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	[負] この近接接触攻撃が命中した、生きている相手およびデスレス(ECS p273, BoED p158)は、1d6点のダメージ(セーブ不可)と、1点の【筋力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、1ラウンド/lv+1d4ラウンドの間、“恐怖状態(PHB p304)”となる(意志・無効; おそらく[恐怖]効果ではない)。※エラッタを適用済み。										[3.5e]	
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、物質	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。										[3.5e]	
死霊術	デスウォッチ	lv:1	PHB p256	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 円錐形の放射	
	[悪] 術者は、不浄の視力を得て、クリーチャーから以下の情報を知覚できる。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上)、死にかけている(4hp未満)のどちらか」、「生きている、アンデッド、デスレス(ECS p273, BoED p158参照)、生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)のいずれか」。										[3.5e]	
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。										[3.5e]	
防御術	ハイド・フロム・アンデッド	lv:1	PHB p263	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	この目標は、アンデッドおよびデスレスには知覚されない(視覚、聴覚、鋭敏嗅覚、擬似視覚、振動感知などを含む; 精神を持たない相手にはセーブ不可)。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」、「上記の相手の退散または威伏を行う」、「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。										[3.5e]	
心術	ペイン	lv:1	PHB p281	音声、動作	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵	
	[強制][恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーブと、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。なお、“他の呪文の効果を含む呪文”が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解呪し合わないと思われる。(この呪文は、プレス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]	
死霊術	レイ・オヴ・エンフィーブメント	lv:1	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	術者は、光輝光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に対して-1/2lv(最大-5)-1d6のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【筋力】は最小でも1未満にはならない。										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	マホーツカイ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/1]
幻術	アパリション	lv:2	CAr, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	〔惑乱〕〔恐怖、精神作用〕 目標1体は、自身の顔が、極めて恐ろしいものとなる(おそらくセーブ不可)。その後、この目標を見た、精神を持つ相手(術者自身および仲間を除く)は、“怯え状態”となる(意志・無効; 呪文の終了時まで持続)。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。										[3.5e]
死霊術	インフリクト・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	〔負〕 この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。										[3.5e]
死霊術	キス・オヴ・ザ・トード	lv:2	CAr, OA	音声、動作、焦点	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。										[3.5e]
死霊術	ゲール・タッチ	lv:2	PHB p218	音声、動作、物質	1標準	接触	1d6+2ラウンド	頑健・無効	可	新	【目標】 接触した、生きている人型生物1体
	〔負〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、“麻痺状態(PHB p310)”となる(頑健・無効)。また、上記のセーブに失敗した場合、この相手は悪臭を放って、半径10ft以内の生きているクリーチャー(術者自身を除く)を、“不調状態(PHB p310)”とさせる(頑健・無効)。なお、この呪文の悪臭の害は、毒に対する効果によっても抵抗および除去できる。										[3.5e]
死霊術	コマンド・アンデッド	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	【目標】 アンデッド1体
	術者は、目標1体に対して、口頭によって、ある程度の制御を加える(デスレスに対しては作用しない)。ただし、術者または一行から攻撃を受けた目標からは、この呪文は終了する。「精神を持つ目標:本文参照」,「精神を持たない目標:セーブ不可となり、自殺的な命令にも従うが、基本的な命令しか与えることができない」。										[3.5e]
召喚術	サモン・スウォーム	lv:2	PHB p228	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	不可	不可	新	【効果】 招来された、スパイダー・カバット・ラットのスウォーム1群
	〔招来〕(アストラル界、影界、元素界呪文) 術者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(すでに他者が存在する地点にも出現可)。その後、同じマス目内にある生きている相手を攻撃する(それがいない場合、最も近くにいる生きている相手に移動する)。ただし、この呪文のみによっては、命令を与えることはできない。										[3.5e]
召喚術	サモン・モンスター II'	lv:2	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	〔招来〕〔可変〕《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、このクラス用のリストの、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。なお、このクラスによる招来に関しては、OA p241を参照。										[3.5e]
死霊術	ジェントル・リポウズ	lv:2	PHB p233	音声、動作、“物質”	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	【目標】 接触した、死体1つか切り離された肉体の一部
	目標となった死体1つは、時間停止状態となって、腐敗しない。このことによって、レイズ・デッド呪文(PHB p297)などによる、蘇生までの時間制限が減少しない。また、切り離された肉体の一部を保存することもできる。〔秘術呪文物質要素:生前に持っていた目1個につき、銅貨1枚(1gp以下ならば無視できるため、目が100個を超えている場合のみ)〕										[3.5e]
死霊術	スケアー	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	新	【目標】 生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	〔恐怖、精神作用〕 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「6HD未満(セーブ不可)、およびセーブに失敗した6HD以上:1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる」,「セーブに成功した6HD以上:1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる」。										[3.5e]
死霊術	スペクトラル・ハンド	lv:2	PHB p243	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 霊体の手1つ
	術者は、亡霊のような手1つを作り出して、1d4点ぶんのhpを譲渡する(この手のhpぶんダメージを受ける; 終了時に、手に残っていたhpぶんは回復)。これは、呪文レベル4以下の接触呪文を伝達できる(近接接触攻撃に対して+2のボーナス; 術者と同じ方向から攻撃; 挟撃不可)。										[3.5e]
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した物体1つ
	〔闇〕 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。										[3.5e]
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	【目標】 【知力】が3以上のクリーチャー1体
	〔強制〕〔精神作用〕 目標となったクリーチャー1体は、爆笑してうつ伏せに倒れた状態となる。このことによって、行動できない。なお、この目標は、術者とクリーチャー種別が異なる場合、この呪文のセーブに対して+4のボーナスを得る。										[3.5e]
心術	タッチ・オヴ・イデオシイ	lv:2	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	新	【目標】 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	〔強制〕〔精神作用〕 この近接接触攻撃が命中した相手は、各精神系能力値に対して、-1d6のペナルティを受ける(【知力】、【判断力】、【魅力】の全て)。ただし、この呪文によっては、これらの能力値は、最小でも1未満にはならない。										[3.5e]
力術	ディセクレイト	lv:2	PHB p252	音声、動作、“物質”	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv	不可	不可	新	【効果範囲】 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射
	〔悪〕〔負〕 この範囲内では、アンデッドの退散判定に-3の不浄ペナルティを受けて、アンデッドは攻撃、ダメージ、セーブに+1の不浄ボーナスを得る(信仰する神格の祭壇や社は、本文参照)。また、招来、創造されたアンデッドは、+1点/HDのhpを得る。なお、アンデッドの創造は、本文参照。〔物質要素:邪水1ビン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)〕										[3.5e]
死霊術	デス・ネル	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	【目標】 接触した、-1hp以下の生きているクリーチャー1体
	〔悪、即死〕 この近接接触攻撃が命中した、-1hp以下の生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、「+1d8点の一時的hp」,「【筋力】に対して+2の強化ボーナス」,「有効術者レベルに対して+1のボーナス」の利益を得る(その相手のHD数×10分持続)。										[3.5e]
死霊術	フォールス・ライフ	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、反生命の力を操って、+1点/lv(最大+10点)+1d10点の一時的hpを得る。										[3.5e]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略										[対応]

系統	マホーツカイ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/1]	
死霊術	アニメイト・デッド	lv:3	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、死体いくつでも	[3.5e]
	[悪] 目標となった死体は、スケルトンまたはゾンビに形質変化する(本文参照)。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文の範囲内では、4HD/lvぶん)。また、術者は、同時に4HD/lvぶんのアンデッドを制御できる(威伏などは計上されない)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHDの合計×25gp)]											
死霊術	インフリクト・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。											
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:3	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	[3.5e]
	この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(-10hpにしたぶんまでのみ計上;1時間持続)。											
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	[3.5e]
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の“病気1つ”に感染して(呪文のセーブ難易度を使用;頑健・無効、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーブには、通常の病気のセーブ難易度が使用される。											
召喚術	サモン・モンスター III	lv:3	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、このクラス用のリストの、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、このクラスによる招来に関しては、OA p241を参照。											
死霊術	スピーク・ウィズ・デッド	lv:3	PHB, CoC	音声、動作	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ	[3.5e]
	[言語依存][負] 目標1つは、術者の質問1つ/2lvまでに、生前の言語、知識で回答する(術者と詳細な属性が異なる死体は、生前と同様にセーブ可;魂とは無関係に、“魂の痕跡”が回答)。なお、アンデッドにされて破壊された死体や、1週間以内にこの呪文を受けた死体には、この呪文は作用しない。※CPsにより、負のエネルギー分類を追加。											
防御術	ネガティブ・エナジー・プロテクション	lv:3	PHB_3e p236	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	[3e]
	[正] 目標となったクリーチャー1体は、負のエネルギー効果を受けた場合、この呪文の術者レベルによって、術者レベル判定(難易度11+その効果の術者レベルまたはHD数)を行う。この判定に成功した場合、その効果からhpのダメージしか受けず、その効果の使用者は2d6点のダメージを受ける。											
死霊術	ビストウ・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して-6のペナルティ(最小で1)」、「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-4のペナルティ」、「毎ターン、50%の確率で行動不可」、「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。											
死霊術	ファイアー	lv:3	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	[3.5e]
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、“恐怖状態(PHB p304)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											
死霊術	ポイズン	lv:3	PHB p282	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	[3.5e]
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。「頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv;初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ」											
死霊術	ホールト・アンデッド	lv:3	PHB p283	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] アンデッド3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	この目標は、“麻痺状態(PHB p310)”となる(精神を持たない目標はセーブ不可)。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、攻撃またはダメージを受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、デスレスに対しては、この呪文は何の効果もない。											
心術	メンタル・ウィークネス	lv:3	OA p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、意志セーブに対して-4のペナルティを受ける。											
死霊術	レイ・オヴ・イグゾースション	lv:3	PHB p297	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・不完全	可	新	[効果] 光線1本	[3.5e]
	術者は、黒色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“過労状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、“疲労状態(PHB p310)”となる(すでに疲労状態である場合、過労状態となる)。なお、通常の疲労状態、過労状態とは異なり、この呪文の終了時には、この状態は自動的に消滅する。											
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	マホーツカイ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/3]	
占術	アーケイン・アイ	lv:4	PHB p195	音声、動作、物質	10分	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	[3.5e]
	[念視] 術者は、不可視状態の魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、前方の床だけを調べる場合には1ラウンドにつき30ft、床と同時に両方の壁も調べる場合には1ラウンドにつき10ftの速度で移動する。また、この器官は、1インチ以上の隙間を通り抜けることができる。ただし、術者が精神集中を止めている間は、これは移動を停止する。											
死霊術	インフリクト・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。											

系統	マホーツカイ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/3]
変成術	ウォーター・トゥ・ポイズン	lv:4	Du@130, CAr, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	有	[目標] 接触した、水1オンス/lvまで
	目標となった水は、この呪文のチャージ消費によって、「摂取型の毒」となる(無味無臭；毒のデータは下記参照)。なお、1服用ぶんは1オンスであるが、おそらく毒の効果全体を受け切るまでは、その量を超えて摂取したぶんはダメージを受けない。[頑健・無効: 初期および予後、1d8点【耐久力】ダメージ]【物質要素: プラッドストーン1つ(50gp)】										[3.5e]
召喚術	ウォール・オブ・ポーンズ	lv:4	CAr, OA	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	10分	不可	不可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、骨の壁1つ
	[創造] 術者は、骨の壁1つを創造する。この障壁は、反対側に対して、「視認困難」かつ「遮蔽」を与える。また、この障壁を通過する相手は、本文参照。[厚さ6インチ/lv; 5ft×5ftぶん1つにつき10hp/6インチ; 受ける斬撃、刺突ダメージは半減; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度2/lv(最大10+15))が必要 ※OAのエラツでは、10分/lv持続。										[3.5e]
変成術	ウッド・ロット	lv:4	SpC, CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	接触	瞬間または1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] 接触した、非魔法の木製の物体1つか、植物クリーチャー1体以上
	「非魔法の木製の物体が目標: 非装備中ならば、即座に破壊する(直径6ft以内は全体、それを超えると半径3ftぶん)。装備中ならば、近接接触攻撃によって、武器1つを破壊するか、鍵1つのACを1d6点ぶん減少させる(武器は機会攻撃を誘発する)。「植物クリーチャーが目標: 「腐敗の接触」を使用できる(合計1回/lvまで; 本文参照)。」										[3.5e]
召喚術	エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ	lv:4	PHB p211	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[創造] 術者は、数多の長さ10ftの触手を創造して、出現時にこの範囲内にいるか、出現後に進入するクリーチャーに対して、組みつきの試み1回を行わせる(組みつき対抗判定のボーナスは+1/lv+8; すでに組みついている場合、1d6+4点の魔法の殴打ダメージ)。また、この範囲内では、組みつかれていない場合でも、移動コストが2倍となる。										[3.5e]
死霊術	エナヴェイション	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、「負のレベル(PHB p310)1d4つを受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。										[3.5e]
力術	クラウド・オブ・テイント	lv:4	OA p240	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[悪] この範囲内にいる相手は、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(頑健・半減)、1d4ラウンドの間、「不調状態(PHB p310)」となる(頑健・無効)。また、上記の不調状態となった場合、1d3点の「墮落度」を得る(頑健・無効)。なお、すでに「墮落度」1点以上か、「(シャドウランズ/Shadowlands)の副制【仮訳】」を持つ相手には、本文参照。										[3.5e]
心術	クラッシング・ディスペア	lv:4	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を覚える。このことによって、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、-2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそろく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]
力術	クリーピング・ダークネス	lv:4	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	3ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 半径20ftまで×高さ20ftまでに拡散する雲
	[闇] 術者は、魔法の暗闇の雲1つを作り出す(術者の精神集中によって、1ラウンドにつき20ftまで移動可; おそろく1回の標準アクション)。この範囲内では、完全視認困難を得るが、「盲目状態(PHB p311)」かつ「聴覚喪失状態(PHB p308)」として扱われて、音声要素を含む呪文の発動、会話を行えない。なお、強い風によって吹き散らされる。										[3.5e]
召喚術	サモン・モンスター IV	lv:4	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][可変][《アストラル界、影界、元素界呪文》] 術者は、このクラス用のリストの、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、このクラスによる招来に関しては、OA p241を参照。										[3.5e]
変成術	ジャイアント・ヴァーミン	lv:4	PHB p234	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新	[目標] 蟲3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、通常のスコロピオン1体、スパイダー2体、センチピード3体のいずれかを、術者レベルに対応したサイズ分類以下まで巨大化させる。また、これらに対して、簡単な命令を与えることができる(「攻撃しろ」、「止まれ」、「防御しろ」など)。「条件なし: 中型」、「10lv以上: 大型」、「14lv以上: 超大型」、「18lv以上: 巨大」、「20lv以上: 超巨大」。										[3.5e]
召喚術	ソリッド・フォッグ	lv:4	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	[創造] 術者は、濃密な霧を創造する。この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得るが、移動速度が5ftとなって(5ftステップ不可)、近接攻撃ロール、近接ダメージロールに対して-2のペナルティを受けて、遠隔攻撃が無効化される(光線呪文などを除く)。										[3.5e]
死霊術	ハート・リッパー (CAr) ?	lv:4	CAr p118	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	[おそろく即死] 目標となったクリーチャーは、即座に死亡する(頑健・無効)。この呪文は、4HD以下の、合計1HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番、同じ起点に近いものから順番)。ただし、解剖学的組織構造を持たないクリーチャー(アンデッド、人達、粘体などは、この呪文の目標にはならない。別: [OA] [SpC])										[3.5e]
死霊術	ハート・リッパー (SpC) ?	lv:4	SpC p160	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、自身のHD数に対応した、以下の効果を受ける(頑健・無効)。「1HD/lv+1HD未満の目標: 即座に死亡する」、「1HD/lv+1HD以上の目標: 1d4ラウンドの間、「朦朧状態(PHB p311)」となる」。別: [CAr] [OA]										[3.5e]
幻術	ファンタズマル・キラー	lv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[惑乱][恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恐怖のクリーチャーの幻影を見る。このことによって、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみ失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。なお、この目標が、ヘルム・オブ・テレハビア(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。										[3.5e]
死霊術	ブライト	lv:4	PHB, MotW, DotF	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、樹木1株か植物クリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、以下の効果を受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。「目標が樹木: 即座に枯れる(セーブ不可)」、「目標が植物クリーチャー: 1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)」。										[3.5e]
召喚術	プレイナー・バインディング、レッサー	lv:4	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体
	[招請][可変][《アストラル界呪文》] この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておく。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーブ不可; 本文参照)。										[3.5e]
死霊術	ペイン	lv:4	CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10ラウンド	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	[苦痛] 目標となったクリーチャーは、攻撃ロール、技能判定、能力値判定に対して-4のペナルティを受ける。ただし、セーブに成功した目標は、ペナルティが-2に軽減される。この呪文は、合計1HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。										[3.5e]
変成術	ポリモーフ	lv:4	PHB, Dr@280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体
	(ポリモーフ) 目標1体は、「1HD/lv(最大15HD)」、「自身のHD数」の低い方以下の、生きているクリーチャーに変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ、非実体状態、ガス化形態には変身できない。										[3.5e]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	マホーツカイ呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:3/3]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	マホーツカイ呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/2]
力術	アンハロク	lv:5	PHB p202	音声、動作(、'物質')	24時間	接触、40ft	瞬間、1年	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射	
	[悪] この範囲内は、不浄化されて、マジック・サークル・アゲinst・グッド呪文(PHB p284)の効果を得る。また、この範囲内では、アンデッドの威伏判定に対して+4の不浄ボーナスと、アンデッドの退散判定に対して-4の不浄ペナルティを与える。さらに、特定の呪文1つを、1年間定着できる(本文参照)。「追加物質要素:油、香、菓草(本文参照)」											[3.5e]
召喚術	インセクト・ブレイヴ	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 招来されたロウカスト・スウォーム1群/3lv、隣接して一塊になっていること	
	(招来)《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、ロウカスト・スウォーム(MM p105)1つ/3lvを招来する。これらは、同じマス目内に踏み込んだクリーチャーを、無差別に攻撃する(すでにクリーチャーがいる場所にも出現できる)。ただし、これらは、招来された場所に留まって、自分では移動を行わない。											[3.5e]
死霊術	インブリクト・ライト・ウーンズ、マス	lv:5	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治愈する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(「目標数の確保」や「術者レベルの低下」の必要なく、作用数は調整できと思われる)。											[3.5e]
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・ファティーグ	lv:5	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[負] 術者は、負のエネルギーの波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、「疲労状態(PHB p310)」となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]
召喚術	クラウドキル	lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果と、以下の毒性を得る。また、1ラウンドにつき10ftずつ、術者から離れる方向に移動する。「4HD~6HD(失敗時)、3HD以下:即座に死亡」、「4HD~6HD(成功時)、7HD以上:1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンに間に、1d4点の[耐久力]ダメージ(6HD以上ならば、頑健・半減)」。											[3.5e]
占術	コンタクト・アザール・プレイン	lv:5	PHB p224	音声	10分	自身	精神集中(放棄可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[次元間通路] 術者は、自身の精神を他次元界内に送り込んで、その他次元界の存在から助言や情報を得られる。この方法によって、「否」、「然り」、「有り得る」、「有り得ぬ」、「無意味」などの、一語で回答できる種類の、任意の質問1つ/2lvまでを行える。なお、この正しい回答を得られる確率や、術者の能力値減少の危険性に関しては、本文参照。											[3.5e]
召喚術	サモン・モンスター V'	lv:5	PHB p230	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、このクラス用のリストの、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、このクラスによる招来に関しては、OA p241を参照。											[3.5e]
心術	シンボル・オヴ・スリープ	lv:5	PHB p237	音声、動作、'物質'	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発	
	[強制][精神作用][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、これが「作動(PHB p238参照)」した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に入れた1回につき、「以後3d6×10分、特殊な「睡眠状態」となる」の効果1回を受ける(hp制限なし)。「物質要素:特殊な粉末(1,000gpぶん)」											[3.5e]
死霊術	シンボル・オヴ・ペイン	lv:5	PHB p239	音声、動作、'物質'	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発	
	[悪][苦痛][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が「作動(PHB p238参照)」した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に入れた1回につき、「この範囲内にいる間と、その後1時間、「苦痛」を受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。「物質要素:特殊な粉末(1,000gpぶん)」											[3.5e]
死霊術	スレイ・リヴィング	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、即座に死亡する代わりに、1点/lv+3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。											[3.5e]
幻術	ナイトメア	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[悪、精神作用] 目標1体は、悪夢を見て、1d10点のダメージを受けて、「疲労状態(PHB p310)」となって、以後24時間、秘術呪文の使用回数を回復できない(セーブ難易度は、本文参照; この目標が起きている場合、本文参照)。なお、術者は、何らかの方法(名前、称号など)によって、この相手を明確に指定しなければならない。											[3.5e]
死霊術	ハート・リップパー (OA)	lv:5	OA p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶんの範囲内の、全てのクリーチャー	
	[おそれ][即死] この目標は、即座に死亡する(頑健・無効)。この呪文は、4HD以下の、合計1d4体/lv+1体のクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。ただし、解剖学的組織構造を持たないクリーチャー(アンデッド、人造、粘体など)は、この呪文の目標にはならない。※CAr版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別: [CAr] [SpO]											[3.5e]
死霊術	ブラッド・オヴ・ファイアー	lv:5	OA p98	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可、反応・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体以上	
	術者は、自身の掌から、血液のミサイル1本/3lv(最大5本)を撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手と、その半径5ft以内にいるその他の相手は、2d8点のダメージを受ける(前者はセーブ不可、後者は反応・無効)。また、このミサイルが2本以上ある場合、同一の相手を複数本の目標にできる。「物質要素:術者の血液(ダメージ2点ぶん)」											[3.5e]
変成術	ポリモーフ、バイルフル	lv:5	RC, PHB	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	頑健・無効、意志・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体	
	(ポリモーフ) 目標1体は、1HD以下かつ小型サイズ以下の、動物1体に変身して、装備品が外されて、「hp」、「属性」、「習得言語」、「有効HD」の他のデータが変化する(変身自体が致命的な場合、このセーブに+4のボーナス)。また、以後24時間につき1回ずつ、意志セーブを行う(本文参照)。※RCまたは日本語版公式ページのエラーラッタを参照。											[3.5e]
死霊術	マジック・ジャー	lv:5	PHB, CoC	音声、動作、'焦点'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lvまたは肉体に戻るまで	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、自身の魂が、有効距離内の焦点具1つに入って、半径10ft/lv以内の生命力を感知する(本文参照)。また、「他者に憑依する(術者はその相手の肉体に、その相手の魂は焦点具に)」、「憑依を解除する(術者は焦点具に、その相手の魂は元の肉体に)」、「この呪文を終了して、自身の肉体に戻る」を使用できる。[焦点具:宝石や水晶1つ(100gp)]											[3.5e]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	マホーツカイ呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:2/2]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	マホーツカイ呪文 6lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/1]
死霊術	アイバイト	lv:6	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体以上	
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、それぞれ異なるクリーチャー1体を目標にできる(呪文の完成時の他は1回の移動アクション; いずれも10分/lv持続; 本文参照)。「3HD以下: 恐慌、昏睡、不調状態の全て(おそらく[恐怖、精神作用]効果)」,「4HD~9HD: 恐慌、不調状態の両方」,「10HD以上: 不調状態」。											
死霊術	インフリクト・モデレット・ウーンズ, マス	lv:6	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大30点)+2d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。											
死霊術	クリエイト・アンデッド	lv:6	PHB p219	音声、動作、‘物質’	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ	
	[悪] この呪文は、夜間のみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。											
死霊術	サークル・オヴ・デス	lv:6	PHB p227	音声、動作、‘物質’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発	
	[即死] この範囲内にいる、9HD以下の生きているクリーチャーは、即座に死亡する(頑健・無効)。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの生きているクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。											
召喚術	サモン・モンスター VI	lv:6	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、このクラス用のリストの、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、このクラスによる招来に関しては、OA p241を参照。											
心術	シンボル・オヴ・パースウェイジョン	lv:6	PHB p238	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発	
	[魅惑][精神作用][魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「以後1時間/lv、術者に対して魅惑される」の効果1回を受ける(hp制限なし)。											
死霊術	シンボル・オヴ・フィアー	lv:6	PHB p239	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発	
	[恐怖、精神作用][魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「以後1ラウンド/lvの間、“恐怖状態”となる」の効果1回を受ける(合計150hpまで)。											
死霊術	ハーム	lv:6	PHB, Dr@307	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける(規定値以上だと、大規模ダメージの作用も受ける)。ただし、このダメージによっては、1hp未満にはならない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。											
防御術	フォービダンス	lv:6	PHB p272	音声、動作、‘物質’	6ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	永続	意志・半減	可	新	[効果範囲] 1辺が60ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	この範囲内で使用されたか、この範囲内に移動する次元間移動は、自動的に失敗する(アストラ界移動、エーテル界移動、(招来)効果などを含む)。また、通常の移動などによって、この範囲内に進入する相手は、ダメージを受ける(意志・半減; 合言葉を設定可; 本文参照)。さらに、解呪制限に関しては、本文参照。											
召喚術	プレイナー・バインディング	lv:6	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで	
	[招請][可変][アストラ界呪文] この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーブ不可; 本文参照)。											
力術	ブレード・バリアー	lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	新	[効果] 魔法の[力場]の、長さ20ft/lvまでの壁1つか、半径5ft/2lvまでの輪1つ	
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の刃の壁1つを作り出して、反対側に対して“遮蔽”を与える(どちらも高さ20ft)。また、この障壁の内部を通過する相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の[力場]ダメージを受ける(反応・半減)。なお、すでにクリーチャーが存在する地点に出現させる場合、本文参照。											
防御術	リパルション	lv:6	PHB p295	音声、動作、‘焦点’	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射	
	術者は、半径10ft/lvまでの、不可視状態の障壁1つを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内は、「他者は進入できない」、「術者の側から近付いたならば進入できるが、この内部では、術者に近づくようには移動できない」の効果を持つ(意志・無効)。											
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	マホーツカイ呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[7lv:1/1]
召喚術	アシッド・フォッグ	lv:7	PHB p197	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する強酸の霧
	〔創造〕〔酸〕 術者は、濃密な強酸の霧を創造する。このことによって、この範囲内は、ソリッド・フォッグ呪文(PHB p246)の効果を得るとともに、クリーチャーおよび物体は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点の〔酸〕ダメージを受ける。 [3.5e]										
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	〔強制〕〔精神作用〕 目標1体は、狂気状態となって、永続的な“混乱状態(PHB p305)”として扱われる。また、この呪文は、“瞬間”効果であるため実質的に解呪されず、ウィッシュ呪文、グレート・レストレーション呪文、ヒール呪文、ミラクル呪文、リミテッド・ウィッシュ呪文などによってしか治癒できない(リム・ヴ・カース呪文では治癒不可)。 [3.5e]										
死霊術	インフリクト・シリアス・ウーンズ、マス	lv:7	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	〔負〕 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大35点)+3d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ量のダメージを治癒する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”)の必要なく、作用数は調整できると思われる)。 [3.5e]										
死霊術	ウィザリング・パーム	lv:7	SpC, CAr...	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1点/2lv(最大10点)ずつの【筋力】、【耐久力】ダメージを受ける。なお、この呪文の攻撃がクリティカル・ヒットとなった場合、能力値ダメージが2倍となる代わりに、能力値ダメージではなく能力値吸収を与える。(…ECS, OA) [3.5e] ○ (E) ○										
死霊術	ウェイグズ・オヴ・イグゾースション	lv:7	PHB p207	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	〔負〕 術者は、負のエネルギーの大波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、“過労状態(PHB p303)”となる。 [3.5e]										
召喚術	クリーピング・ドゥーム	lv:7	PHB p219	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 招来された、センチピード・スウォーム1群/2lv(最大10群)
	〔招来〕〔可変〕〔アストラ界、影界、元素界呪文〕 術者は、センチピード・スウォーム(MM p103)1つ以上を招来する(一塊でなくても良い；他者がいる地点にも出現可)。その後、術者から100ft以内にいる相手1体に、重なるように移動することを指示できる(変更は半径100ft以内からのみ、術者の1回の標準アクション；それを超えて離れると停止)。 [3.5e]										
死霊術	コントロール・アンデッド	lv:7	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 合計2HD/lvまでのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったアンデッドは、術者には攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う(自己破壊的な命令は無視される)。ただし、精神を持つアンデッドは、この呪文の終了時に、術者に命令されたことを覚えている。なお、デスレス(ECS p273, BoED p158)は、この呪文の効果を受けない。 [3.5e]										
召喚術	サモン・モンスター VII	lv:7	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	〔招来〕〔可変〕〔アストラ界、影界、元素界呪文〕 術者は、このクラス用のリストの、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、このクラスによる招来に関しては、OA p241を参照。 [3.5e]										
幻術	シミュレイクラム	lv:7	PHB p234	音声、動作、‘物質、経験’	12時間	0ft	瞬間	不可	不可	新	[効果] 任意の相手の、複製クリーチャー1体
	〔複製〕〔影界呪文〕 術者は、2HD/lv以下の任意のクリーチャー1体の、水の複製1体を作り出す(〔変装〕判定で、どれだけ似ているか決定；本文参照)。この複製は、オリジナルの、最大hpの1/2、レベルの1/2を持つ。また、そのレベルに対応した、技能、特技、特殊能力を持つ。〔物質要素：ルビーの粉末(本文参照)；経験点消費：本文参照〕 [3.5e]										
死霊術	シンボル・オヴ・ウィークネス	lv:7	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	〔魔法の異(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「3d6点の【筋力】ダメージを受ける」の効果1回を受ける(hp制限なし)。〔物質要素：特殊な粉末(5,000gpぶん)〕 [3.5e]										
心術	シンボル・オヴ・スタニング	lv:7	PHB p237	音声、動作、‘物質’	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	〔強制〕〔精神作用〕〔魔法の異(難易度25+呪文レベル)〕 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、これが“作動(PHB p238参照)”した場合、この範囲内にいる精神を持つ相手は、この範囲内に進入した1回につき、「この呪文の終了時まで、“朦朧状態”となる」の効果1回を受ける(合計150hpまで)。〔物質要素：特殊な粉末(5,000gpぶん)〕 [3.5e]										
死霊術	ソード・オヴ・ダークネス	lv:7	SpC, CAr, OA	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 負のエネルギーの刃1つ
	〔悪〕〔負〕 術者は、刃1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の標準アクション；変更時は全力攻撃不可)。〔近接攻撃のボーナスは+1/lv；生きている相手に、負のレベル1つ(19~20/×2)；最初1回のみ呪文抵抗〕※OAのエラッタでは、接触攻撃、100gpの物質要素。 [3.5e]										
死霊術	ディストラクション	lv:7	PHB p250	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体
	〔即死〕 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡して、装備品を残して分解される(蘇生が困難となる；本文参照)。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。〔焦点具：聖印1つまたは邪印1つ(500gp)〕 [3.5e]										
心術	パワー・ワード・ブラインド	lv:7	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが201hp未満の、精神を持つクリーチャー1体
	〔強制〕〔精神作用〕 目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「201hp以上：効果なし」、「200hp~101hp:1d4+1ラウンド」、「100hp~51hp:1d4+1分」、「51hp未満：永続」。 [3.5e]										
死霊術	フィンガー・オヴ・デス	lv:7	PHB p270	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体
	〔即死〕 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1点/lv(最大25点)+3d6点のダメージを受ける。 [3.5e]										
力術	ブラスフェミ	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの拡散
	〔悪、音波〕 この範囲内にいる“悪”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル-自身のHD数に対応した効果(セーブ不可)」、「術者が出身次元内で発動した場合、1HD/lv以下で”(他次元の)副種別”を持つ相手は、各々の出身次元内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効；セーブに-4のペナルティで)」。 [3.5e]										
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	〔副系統〕〔補足説明〕 効果概略 [対応]										

系統	マホーツカイ呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[8lv:1/1]
心術	アンティパシイ	lv:8	PHB p201	音声、動作、物質	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内
	(強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手には、回避されて近付かれない(意志・無効)。なお、セーブに成功した相手は、近付いたり接触したり留まったりできるが、その間は、【敏捷力】に対して-4のペナルティを受ける。 [3.5e]										
死霊術	インブリクト・クリティカル・ウーンズ、マス	lv:8	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[負] 目標となった生きているクリーチャーは、1点/lv(最大40点)+4d8点のダメージを受ける。また、目標となったアンデッドからは、上記と同じ値のダメージを治愈する。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(「目標数の確保」や「術者レベルの低下」の必要なく、作用数は調整できると思われる)。 [3.5e]										
死霊術	クリエイト・アンデッド、グレーター	lv:8	PHB p219	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ
	[悪] この呪文は、夜間のみ発動できる。目標となった死体1つは、術者レベルに対応した段階以下の、アンデッドに形質変化する(本文参照)。ただし、作成の時点では、術者の制御下に入っているわけではない。また、破壊された場合、おそらくアンデッドとしては再利用できない(PHB p199参照)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHD×50gp)] [3.5e]										
死霊術	クローン	lv:8	PHB p221	音声、動作、'物質、焦点'	10分	0ft	瞬間	不可	不可	新	[効果] 任意のクリーチャー1体の、クローン1体
	術者は、任意のクリーチャー1体の肉片から、不活性な複製1つを作り出す(培養には2d4ヶ月が必要; 蘇生前には保存しないと腐敗する)。その後、このオリジナルが死亡した場合、その魂がこの複製に移って、レイズ・デッド呪文(PHB p297)と概ね同様に、蘇生される(本文参照)。[物質要素:研究資材(1,000gp); 焦点具:研究設備(500gp)] [3.5e]										
召喚術	サモン・モンスター VII	lv:8	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、このクラス用のリストの、8lvのリストのクリーチャー1体か、7lvのリストのクリーチャー1d3体か、6lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、このクラスによる招来に関しては、OA p241を参照。 [3.5e]										
心術	シンボル・オヴ・インサニティ	lv:8	PHB p237	音声、動作、'物質'	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	意志・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	(強制)[精神作用][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が「作動(PHB p238参照)」した場合、この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「永続的な」混乱状態となる(効果1回を受ける(hp制限なし)。[物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)] [3.5e]										
死霊術	シンボル・オヴ・デス	lv:8	PHB p237	音声、動作、'物質'	10分	0ft	チャージ消費まで永続、10分/lv	頑健・無効	可	新	[効果/効果範囲] 魔法の印形1つ/半径60ftの爆発
	[即死][魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 術者は、魔法のルーン1つを描く。その後、この呪文が「作動(PHB p238参照)」した場合、この範囲内にいるクリーチャーは、この範囲内に進入した1回につき、「即座に死亡する」の効果1回を受ける(合計150hpまで)。[物質要素:特殊な粉末(5,000gpぶん)] [3.5e]										
召喚術	トラップ・ザ・ソウル	lv:8	PHB p259	音声、動作、物質、'焦点'	本文参照	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効/不可	可/不可	新	[目標] 宝石1顆、およびクリーチャー1体
	(招来)(アストラル界呪文) 以下の2つから選択すること。「呪文完成型:目標1体を、この焦点具に閉じ込める(セーブ難易度+2、呪文抵抗可)」、「起動型:特定の相手1体の名前を、この焦点具に刻んでおく。その後、その相手がこの焦点具に接触した場合、閉じ込める(セーブ不可、呪文抵抗不可)」。[焦点具:宝石1つ(そのHD×1,000gp)] [3.5e]										
心術	パワー・ワード・スタン	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが151hp未満の、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、「朦朧状態(PHB p311)」となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「151hp以上:効果なし」、「150hp~101hp:1d4ラウンド」、「100hp~51hp:2d4ラウンド」、「51hp未満:4d4ラウンド」。 [3.5e]										
召喚術	プレイナー・バインディング、グレーター	lv:8	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、合計18HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで
	(招請)[可変]《アストラル界呪文》 この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーブ不可; 本文参照)。 [3.5e]										
変成術	ポリモーフ・エニ・オブジェクト	lv:8	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か、体積が100立方ft/lv以下の非魔法の物体1つ
	(ポリモーフ) この目標は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、別のクリーチャーに変身して(ただし、精神系能力値も変化する; HD数の制限は不明)、1日の休息ぶんのダメージが治愈される。また、物体をクリーチャーに変身させたり、その逆を行うことができる(本文参照)。さらに、本文中の呪文を再現する方法でも、発動できる(本文参照)。 [3.5e]										
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	マホーツカイ呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:1/2]
力術	インプロージョン	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大4ラウンド; 放棄可)	頑健・無効	可	新	[目標] 非実体状態でガス化形態でもないクリーチャー1体以上
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体が、内側に破裂する。このことによって、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、別のクリーチャー1体を目標にできる。ただし、セーブの成否に関わらず、この呪文の発動1回では、1体につき1回までしか目標にはできない。 [3.5e]										
幻術	ウィアード	lv:9	PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(惑乱)[恐怖、精神作用] この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受けて、1ラウンドの間、「朦朧状態(PHB p311)」となる。なお、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用している目標には、PHB p270参照。 [3.5e]										
死霊術	ケイル・オヴ・ザ・バンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。この呪文は、合計で生きているクリーチャー1体/lvぶんを目標にする(起点の近くにいるものから順番)。 [3.5e]										
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この選隔接触攻撃が命中した生きている相手は、「負のレベル(PHB p310)」2d4つを受ける。また、この24時間後には、この負のレベルが消滅するが、この1つ毎に、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。 [3.5e]										

系統	マホーツカイ呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[9lv:2/2]
召喚術	サモン・モンスターⅨ'	lv:9	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、このクラス用のリストの、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、このクラスによる招来に関しては、OA p241を参照。 [3.5e]										
死霊術	ソウル・バインド	lv:9	PHB p245	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効(物体)	不可(物体)	新 [目標] 1ラウンド/lv以内に死亡したクリーチャーの、死体1つ	
	目標となった死体1つは、その魂が引き剥がされて、焦点具となった宝石1つの中に閉じ込められる。このことによって、解放されるまでは、蘇生できない。また、“魂要素(BoVD p33)”としても使用できる。 [焦点具:黒色のサファイア1つ(目標の生前のHD数×1,000gp)] [3.5e]										
防御術	テイテッド・オーラ	lv:9	OA p241	音声、動作、焦点	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)、頑健・無効	可(無害)、可	— [目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	[悪] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナスと、“呪文抵抗25[善]効果、本文中のどちらでもない相手が使用した効果のみ有効”の能力を得るとともに、精神制御、憑依を遮断する。また、近接攻撃を命中させて来た、本文中のどちらでもない相手は、“墜落度”1d3点を受ける(頑健・無効)。 [3.5e]										
心術	パワー・ワード・キル	lv:9	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新 [目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。 [3.5e]										
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	マホーツカイ呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	マホーツカイ呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	マホーツカイ呪文 7lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:7	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	マホーツカイ呪文 8lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:8	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	マホーツカイ呪文 9lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:9	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										