

# Dungeons & Dragons 3.5e® アニマル・ロード呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGT, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGT, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	アニマル・ロード呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]
変成術	<b>アニマル・トリック</b>	lv:1	MotW p82	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	— [目標] 術者の“動物の相棒”1体	[3e]
	目標となった“動物の相棒”1体は、術者が選択した、未修得の(動物使い)技能の“芸”1つを行う。										
防御術	<b>アラーム</b>	lv:1	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	[3.5e]
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が含言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。「精神的アラーム:術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める;半径1マイル)」,「音声のアラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft;半径180ftまで聞こえる)。」										
心術	<b>カーム・アニマルズ</b>	lv:1	PHB p215	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効/不可	可	新 [目標] 精神を持つ動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	(強制)[精神作用] 目標となった、【知力】が1～2の動物は、なだめられて現在の場所に留まり、攻撃や逃走を行わない。この呪文は、合計2d4HD+1HD/lvぶんの動物を目標にする。なお、訓練されていない動物は、この呪文がセーブ不可となる(ダイア・アニマルなどを除く)。ただし、何らかの脅威にさらされた目標からは、この呪文は終了する。										
変成術	<b>カモフラージュ</b>	lv:1	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	[3.5e] (F) ○ ○
	術者は、自身の肌の色、および着用している装備品の色が、自動的に周囲の環境に溶け込む。このことによって、(隠れ身)判定に対して+10の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。※CAr, OAでは、カメレオン呪文として収録。(…CD, Und, Gw, SSp, MotW, OA, Maof)										
召喚術	<b>キュア・ライト・ウーンズ</b>	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										
占術	<b>スピーク・ウィズ・アニマルズ</b>	lv:1	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	[3.5e]
	術者は、動物と意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、その動物の、NPCの態度が“友好的”以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。										
占術	<b>ディテクト・アニマルズ・オブ・ブランチ</b>	lv:1	PHB p252	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10分/lv;放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	[3.5e]
	術者は、樹木1種類または動物1種類を知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きと、知覚する種類を変更できる。「1ラウンド目:それが存在するか否か」、「2ラウンド目:その存在する数と、最も優れた”健康状態(本文参照)”」、「3ラウンド目:その全ての、位置または方向と”健康状態”」。										
変成術	<b>パス・ウィズアウト・トレイス</b>	lv:1	PHB p264	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	[3.5e]
	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況や、足跡、匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる。ただし、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力の、痕跡を探したり追跡を行ったりする用途ではない、単なる感知によっては、通常通り発見される。										
変成術	<b>ピュアリアファイ・フード・アンド・ドリンク</b>	lv:1	PHB p268	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 合計の体積が1立方ft/lvまでの、食糧と水	[3.5e]
	術者は、目標となった、傷んでいる、腐っている、毒を含んでいるなどの、食料および飲料を浄化する。また、「邪水」、「それに類する食料および飲料」は、使い物にならなくなる(おそらく対立する属性のもののみ)。ただし、その他の魔法的物質に対しては、この呪文は何の効果もない。										
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	アニマル・ロード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]
変成術	<b>アドレナリン・サージ</b>	lv:2	MotW p82	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 術者を中心とした“近距離(5ft/2lv+25ft)”の放射内の、全てのクリーチャー	[3e]
	目標となった、術者が使用した(招来)効果、(招請)効果によるクリーチャーは、【筋力】に対して+4の強化ボーナスを得る。ただし、術者から距離限界を超えて離れた目標からは、この呪文は終了する。										
心術	<b>アニマル・トランス</b>	lv:2	PHB p199	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効/不可	可	新 [目標] 精神を持つ動物と魔獣何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	(強制)[音波、精神作用] 目標となった、【知力】が1～2の動物および魔獣は、心地良い音楽や踊りによって、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計2d6HDぶんのクリーチャーを目標とする(術者に近いものから順番)。また、訓練されていない動物は、この呪文がセーブ不可となる(ダイア・アニマル、レジェンダリ・アニマルなどは除く)。										
変成術	<b>アニマル・リダクション</b>	lv:2	MotW p82	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(おそらく解除可)	意志・無効	可	— [目標] 接触した、同意する小型～超大型サイズの動物1体	[3e]
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(変化前のサイズ分類によって修正値が変化;本文参照)。										
防御術	<b>エンデュア・エレメンツ</b>	lv:2	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気の影響から害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。										

系統	アニマル・ロード呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;2/2]	
防御術	<b>エンデュア・エレメンツ</b>	lv:2	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷氣および熱気環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷氣]などのダメージを軽減することはできない。										[3.5e]	
召喚術	<b>キュア・モデレット・ウーンズ</b>	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]	
力術	<b>ネイチャーズ・フェイグアー</b>	lv:2	SpC, CAAd...	音声、動作、信仰	'1即行'	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した動物1体	
	術者は、自然の知恵や力と呼び降ろす。このことにより、目標1体は、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最大+5)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に「ダメージ・ロールへのボーナス」とされている場合、行う武器攻撃、肉体武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。(...CD, MotW)										[3.5e]	
防御術	<b>ハイド・フロム・アニマルズ</b>	lv:2	PHB p263	動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、動物には知覚されない(視覚、聴覚、擬似視覚、鋭敏嗅覚、振動感知などを含む)。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」、「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。										[3.5e]	
心術	<b>ホールド・アニマル</b>	lv:2	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、「麻痺状態(PHB p310)」となる。このことにより、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、[敏捷力]が0となって(通常の「[筋力]が0」とは異なり、伏せ状態にはならない)、「無防備状態(PHB p151)」となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。										[3.5e]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	アニマル・ロード呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/1]	
変成術	<b>エンブレイス・ザ・ワイルド (CAAd, SSp...)</b>	lv:3	CAAd, SSp, MotW	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	この呪文の完成時に、1HD/lv以下の、任意の動物1種類を選択すること。術者は、その動物の、「生来の知覚」、「変則的能力の知覚(暗視、鋭敏嗅覚、擬似視覚、非視覚的感知、夜目など)」の全てを得る。また、その動物の、「(聞き耳)判定」、「(視認)判定の修正値の、片方または両方を、自身の修正値と交換することを選択できる。別:[SpC]										[3.5e]	
変成術	<b>エンブレイス・ザ・ワイルド (SpC) ?</b>	lv:3	SpC p60	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、「(聞き耳)判定」、「(視認)判定に対して+2のボーナスを得るとともに、「夜目」の能力を得る(PHB p162参照)。また、「鋭敏嗅覚」の能力(MM p306参照)、または「非視覚的感知(30ft)」の能力(DMG p291, MM p314参照)の、どちらか片方を得る。別:[CAAd, SSp...]										[3.5e]	
召喚術	<b>キュア・シリアス・ウーンズ</b>	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]	
召喚術	<b>ニュートライズ・ポイズン</b>	lv:3	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ	
	(治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、「毒に対する完全耐性」の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される。」										[3.5e]	
防御術	<b>プロテクション・フロム・エナジー</b>	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、「エネルギーダメージ1つに対する完全耐性」の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。										[3.5e]	
召喚術	<b>リム・グ・ディジーズ</b>	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治療されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依、チャネリング、それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治療制限を持つ病気も存在する。										[3.5e]	
召喚術	<b>レストレーション、レッサー</b>	lv:3	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解消される」、「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治療される」のどちらかの効果を得る。また、「疲労状態」である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。										[3.5e]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	アニマル・ロード呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/1]		
変成術	<b>アウエイクン</b>		lv:4	PHB p197	音声、動作、信仰、'経験'	24時間	接触	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、対応するトームの動物1体		
	このクラスでは、対応するトームの動物にのみ作用できる。術者は、この呪文の発動時に、意志セーブ(難易度10+目標のHD数)に成功しなければならない。なお、この目標が話す言語に関しては、本文参照。「動物:3d6点の【知力】を獲得して、【魅力】に+1d3点、+2HDを得る。[経験点消費:250XP]											[3.5e]		
変成術	<b>アニマル・グロウス</b>		lv:4	PHB p198	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 対応するトームの動物1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	この目標は、“ダメージ減少10/魔法”の能力と、セーブに+4の抵抗ボーナスを得て、サイズ分類が1段階大きくなる(ACの外皮が2上昇、【筋力】に+8、【耐久力】に+4、【敏捷力】に-2、攻撃ロール、ACに-1、足払い、組みつきに+4、(隠れ身)判定に-4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接触面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし。)											[3.5e]		
召喚術	<b>キュア・クリティカル・ウーンズ</b>		lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											[3.5e]		
占術	<b>コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー</b>		lv:4	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径1マイル/lv(屋外では)、または半径100ft/lv(地下では)		
	この呪文は、自然環境でのみ発動できる。術者は、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地形」、「地質」、「樹木」、「鉱物」、「水域(全ての水源の場所など)」、「自然環境の概要」、「建造物」、「生息する動物の大まかな種類と個体数」、「非自然のクリーチャー(全ての強力なアンデッドの場所など)」、「住民」。											[3.5e]		
防衛術	<b>フリーダム・オブ・ムーブメント</b>		lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“行動を阻害される魔法の効果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。											[3.5e]		
系統	<b>呪文名</b>		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	<b>呪文名</b>		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	<b>呪文名</b>		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		



