

# Dungeons & Dragons 3.5e®

## ノーム・アーティフィサー・アイテム・パワーリスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他  
 設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	ノーム・アーティフィサー・アイテム・パワー	OlV	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[OlV:1/2]		
召喚術	<b>アシッド・スプラッシュ</b>	lv:0	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、強酸の球体1本			
	<small>(創造)[酸] 術者は、小さな強酸の球体1つを創造する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[酸]ダメージを受ける。なお、疑似武器呪文に関しては、CAr p72, p85を参照(原書版では、RC p132, p136, RoTD p86, T&amp;B p79などにも記載がある)。また、物体の破壊およびセーブに関しては、PHB p163, p175を参照。</small>											[3.5e]		
力術	<b>エレクトリック・ジョルト</b>	lv:0	Anau, SpC, Maof	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	有	[効果] 光線1本			
	<small>[電気] 術者は、小さな電撃の光線1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[電気]ダメージを受ける。</small>											[3.5e]	(F)	○
力術	<b>ソニック・スタンプ</b>	lv:0	SpC, Maof	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・不完全(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体が物体1つ			
	<small>[音波] 術者は、この目標の周囲に、大きな音声を発生させる。このことによって、目標となったクリーチャー1体または物体1つは、1点の[音波]ダメージを受けて(セーブ不可)、この目標がクリーチャーである場合、1ラウンドの間、追加で「聴覚喪失状態(PHB p308)」となる(意志・無効)。※Maofでは、ホリジコルズ・コフ呪文として収録。</small>											[3.5e]	(F)	○
占術	<b>ディテクト・ポイズン</b>	lv:0	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体が、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内			
	<small>術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている「毒」の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、「製作:毒作り」、「製作:錬金術」判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦可)。</small>											[3.5e]		
力術	<b>フレア</b>	lv:0	PHB p276	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体			
	<small>[光] 目標となったクリーチャー1体は、眩しい光の爆発によって、「目がくらんだ状態(PHB p311)」となる(10ラウンド持続)。</small>											[3.5e]		
変成術	<b>メイジ・ハンド</b>	lv:0	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 重量が5ポンド以下の、非装備中かつ非魔法の物体1つ			
	<small>術者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、距離15ftずつ動かすことができる(1回の移動アクション)。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、このアイテム・パワーは即座に終了する。なお、「持続時間:精神集中」の効果も、維持および解除に関しては、PHB p138, p174参照。</small>											[3.5e]		
力術	<b>ライト</b>	lv:0	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ			
	<small>[光] 目標となった物体1つは、光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。</small>											[3.5e]		
力術	<b>レイ・オヴ・フロスト</b>	lv:0	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	<small>[冷氣] 術者は、冷たい氷および凍える空気的光線1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[冷氣]ダメージを受ける。</small>											[3.5e]		
変成術	<b>ローンチ・アイテム</b>	lv:0	SpC, Maof	動作	1標準	接触、中距離(10ft/lv+100ft)	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下かつ極小サイズの物体1つ			
	<small>術者は、このアイテム・パワーのチャージ消費によって、自身が所持している物体1つを、距離内の一地点に向かって射出する。ただし、酸のビン、聖水のビンなどを、攻撃目的として射出する場合、遠隔攻撃ロールが必要となる。なお、武器の「物体自体のサイズ分類(どのサイズ分類用かではない)」に関しては、PHB p111参照。</small>											[3.5e]	(F)	○
変成術	<b>ローンチ・ボルト</b>	lv:0	SpC, Maof	音声、動作、物質	1標準	接触、80ft	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、クロスボウ・ボルト1条			
	<small>術者は、このアイテム・パワーのチャージ消費によって、ライト・クロスボウを使用した場合と同様に、クロスボウ・ボルト1発を射出する(矢弾の強化ボーナス、矢弾の武器の能力、術者の遠隔攻撃用の特技などは適用される)。なお、この効果のために、クロスボウ・ボルト1発を取り出す場合、1回のフリー・アクションが必要となる。</small>											[3.5e]	(F)	○
系統	<b>アイテム・パワー名</b>	lv:0	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]		
系統	<b>アイテム・パワー名</b>	lv:0	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]		
系統	<b>アイテム・パワー名</b>	lv:0	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]		
系統	ノーム・アーティフィサー・アイテム・パワー	1lv	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]		
	変成術	<b>エクスペディシャス・リトリート</b>	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
<small>術者は、基本的に移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照; 地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス; 低下時は本文参照)。</small>											[3.5e]			
防御術	<b>エンデュア・エレメンツ</b>	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	<small>目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷氣および熱気の影響からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、このアイテム・パワーによっては、[火]、[冷氣]などのダメージを軽減することはできない。</small>											[3.5e]		
召喚術	<b>オブスキュアリング・ミスト</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧			
	<small>(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。</small>											[3.5e]		

系統	ノーム・アーティフィサイアー・アイテム・パワー 1lv	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]				
召喚術	<b>グリース</b>	lv:1	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新	[効果範囲/目標] 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内/物体1つ	[3.5e]			
	(創造) この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、“伏せ状態”となる(反応・無効)。また、移動を行う場合、追加で(平衡感覚)判定が必要となる(本文参照)。なお、目標型効果は、本文参照。											[3.5e]			
召喚術	<b>コロウシグ・グラスプ</b>	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	不明またはチャージ消費	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体以上	[3.5e]	(F)	○	○
	(創造)[酸] 術者は、合計1回/lvまで、「この近接触攻撃が命中した相手」、「組みつき判定によってダメージを与えることに成功した相手」、「素手攻撃または肉體武器を命中させて来た相手」のいずれかに対して、1d6+1点の[酸]ダメージを与えることができる。											[3.5e]	(F)	○	○
変成術	<b>ジャンプ</b>	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標となったクリーチャー1体は、(跳躍)判定に対して+10の強化ボーナスを得る。また、このアイテム・パワーによるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。なお、(跳躍)技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる(PHB p77参照)。											[3.5e]			
力術	<b>ショッキング・グラスプ</b>	lv:1	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	[3.5e]			
	[電気] この近接触攻撃が命中した相手は、このアイテム・パワーのチャージ消費によって、1d6点/lv(最大5d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、この相手が金属製の鎧を着用しているか、この相手そのものが金属製であるか、この相手が大量の金属を運搬しているなどの場合、この攻撃ロールに対して+3のボーナスを得る。											[3.5e]			
力術	<b>ソニック・ブラスト</b>	lv:1	Anau, SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体	[3.5e]	(F)	○	○
	[音波] 術者は、目標となったクリーチャー1体の周囲に、爆音を発生させる。このことによって、この目標は、1d4点/2lv(最大5d4点)の[音波]ダメージを受けて(セーブ不可)、1d4ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(意志・無効)。※MaoFでは、ホリゾールズ・ブーム呪文として収録。											[3.5e]	(F)	○	○
占術	<b>ディテクト・アンデッド</b>	lv:1	PHB p253	音声、動作、物質	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	[3.5e]			
	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、EC5 p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。											[3.5e]			
変成術	<b>ナーヴスキッター (MaoF)</b>	lv:1	MaoF p90	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3e]	(F)	×	×
	目標となったクリーチャー1体は、戦闘における反応が強化される。このことによって、イニシアチブ判定に対して+5のボーナスを得る。なお、イニシアチブ判定は、【敏捷力】に基づく判定に含まれる。※MaoFでは、カウピアズ・スキティッシュ・ナーヴズ呪文として収録。別:[SpC]											[3e]	(F)	×	×
変成術	<b>ナーヴスキッター (SpC)</b>	lv:1	SpC p154	音声、動作	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	[3.5e]			
	このアイテム・パワーは、遭遇の開始時のイニシアチブ判定に対応してのみ起動できる。目標となったクリーチャー1体は、そのイニシアチブ判定1回に対して+5のボーナスを得る。なお、このアイテム・パワーを起動するための割り込みアクションは、通常とは異なり、立ちすくみ状態でも使用できる。※エラッタを反映済み。別:[MaoF]											[3.5e]			
力術	<b>バーニング・ハンズ</b>	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	[3.5e]			
	[火] 術者は、自身の掌から炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。											[3.5e]			
変成術	<b>フェザー・フォール</b>	lv:1	PHB p271	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内	[3.5e]			
	目標となったクリーチャーおよび物体は、落下速度が1ラウンドにつき60ftに減速する。このことによって、“落下ダメージ(DMG p304)”を受けない。なお、このアイテム・パワーの目標とする上では、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。											[3.5e]			
変成術	<b>ローライト・ヴィジョン</b>	lv:1	SpC, CAr...	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]	(F)	○	○
	目標1体は、“夜目”の能力を得る。このことによって、“明るい照明”および“薄暗い照明”の範囲が、通常の2倍に広がったかのように、視認を行うことができる(PHB p162参照)。また、“薄暗い照明”の範囲内にあるものでも、通常通り色彩を識別できる。ただし、魔法の暗闇に対しては、この能力は機能しない。(…UE, SS, MaoF)											[3.5e]	(F)	○	○
系統	<b>アイテム・パワー名</b>	lv:1	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	<b>アイテム・パワー名</b>	lv:1	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	<b>アイテム・パワー名</b>	lv:1	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ノーム・アーティフィサイアー・アイテム・パワー 2lv	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]				
力術	<b>ガスト・オヴ・ウィンド</b>	lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状	[3.5e]			
	[風] 術者は、“強風”の風力効果を生じさせる(時速50マイル程度; 本文参照、またはDMG p92参照)。このことによって、この範囲内では、自身のサイズ分類に対応した効果を受けるとともに、(聞き耳)判定、遠隔攻撃ロールに対して-4のペナルティを受ける。また、覆いのない炎は、自動的に消える(覆いのある炎は、50%の確率で消える)。											[3.5e]			
変成術	<b>キャッツ・グレイス</b>	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。											[3.5e]			
召喚術	<b>グリッター・ダスト</b>	lv:2	PHB p220	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	新	[目標] 半径10ftの拡散内の、全てのクリーチャーと物体	[3.5e]			
	(創造) この目標は、創造された金色の塵を浴びて、自身の輪郭が浮き出される。このことによって、「盲目状態(PHB p311)」となる(意志・無効)、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」が無効化されて、(隠れ身)判定に対して-40のペナルティを受けて、この塵を除去できない(セーブ不可)」の効果を受ける。											[3.5e]			
占術	<b>シー・イン・ヴィジビリティ</b>	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]			
	術者は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」の、いずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果、視認困難などには、このアイテム・パワーは何の効果もない。											[3.5e]			

系統	ノーム・アーティフィサー・アイテム・パワー	2lv	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]			
力術	シャッター	lv:2	PHB p235	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散	[3.5e]			
	[音波] 以下の3つから選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」,「目標が固体の物体:目標となった物体1つは、重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」,「範囲攻撃:半径5ftの拡散の範囲内にある、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。														
変成術	スイム、スピード	lv:2	MaoF p107	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	[3e]	(F)	×	×
	[おそらく水] 目標となったクリーチャー1体は、“水泳移動速度30ft(MM p305)”を得る。また、この方法によって水泳移動を行う場合、装備品および荷重による悪影響を受けない。ただし、このアイテム・パワーのみによっては、水中呼吸能力までは得ることができない。														
変成術	スパイダー・クライム	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態であればならない。														
変成術	ダークヴィジョン	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この効果を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方が軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。														
力術	バタリング・ラム	lv:2	Anau, SpC...	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	有	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	[3.5e]	(F)	○	○
	[力場][エーテル界呪文] この目標は、1d6点の[力場]ダメージと、“突き飛ばし”の試み1回を受ける(本文参照)。また、この目標が撃たれば、代わりに、“打ち壊す(PHB p164)”ための【筋力】判定1回を受ける。※Dr@323では、フォース・ラム呪文として収録; Dr@323では、遠隔接触攻撃が必要な光線効果。(…Dr@323, MaoF)														
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	[3.5e]			
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、“軟風”は4ラウンド、“疾風”は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(風力効果に関しては、DMG p92参照)。														
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。														
力術	フレイム・ダガー	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] ダガーのような炎のビーム1本	[3.5e]	(F)	○	○
	[火] 術者は、長さ1ftの赤熱したビーム1つを作り出す。この武器は、ダガー(軽い武器)として使用でき、近接接触攻撃によって、1点/lv(最大10点)+1d4点の[火]ダメージを与える。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。また、このアイテム・パワーは、水中では機能しない。														
召喚術	メルバス・アシッド・アロー	lv:2	PHB p290	音声、動作、物質、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間、1ラウンド/3lv(最大6ラウンド)	不可	不可	新	[効果/目標] 強酸の矢1本/クリーチャー1体か物体1つ	[3.5e]			
	(創造)[酸] 術者は、強酸の矢1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、命中時に1回と、以後1ラウンドの経過毎に1回ずつ、2d4点の[酸]ダメージを受ける。														
系統	アイテム・パワー名	lv:2	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略														
系統	アイテム・パワー名	lv:2	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略														
系統	アイテム・パワー名	lv:2	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略														

系統	ノーム・アーティフィサー・アイテム・パワー	3lv	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]			
変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも	[3.5e]			
	目標となったクリーチャーは、水中呼吸能力を得る。ただし、このアイテム・パワーの持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」、「～の接触」の能力を得るような形式の接触呪文の他は、“接触呪文のチャージ保持”できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。														
変成術	クウェンチ	lv:3	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[効果範囲/目標] 1辺が20ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内、または[火]の魔法のアイテム1つ	[3.5e]			
	[効果範囲型効果:この範囲内では、非魔法および魔法の炎は、鎮火される(魔法の[火]効果には解呪判定が必要: 1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル)。また、“(火)の副種別”を持つ相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける。」「目標型効果:目標となった魔法のアイテム1つは、[火]効果が抑止される(1d4時間持続)。」														
力術	シャッターフロア	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[効果範囲] 半径15ftの拡散	[3.5e]	(F)	○	○
	[音波] 術者は、激しい振動を発生させる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大10d4点)の[音波]ダメージを与える(反応・半減)。また、この範囲内の地面(石、木、氷などを含む)は、粉状に変化して、“移動困難な地形(PHB p146)”となる(セーブ不可)。														
召喚術	スティンキング・クラウド	lv:3	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、半径30ft×高さ20ftに拡散する吐き気を催す霧	[3.5e]			
	(創造) この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、「この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。 ※エラッタを反映済み。														
召喚術	スリート・ストーム	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形	[3.5e]			
	(創造)[冷気] 術者は、激しいそれを創造する。この範囲内に対しては、全ての視覚が機能しない(“暗視”の能力を含む)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となって、移動時には、追加で[平衡感覚]判定が必要となる(難易度10; 5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この範囲内では、小さな火や松明の炎が消えてしまう。 ※要(撮影)。														
力術	デイルイト	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	[3.5e]			
	[光] 目標となった物体1つは、光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。														

系統	ノーム・アーティフィサー・アイテム・パワー 3lv	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]
変成術	<b>フライ</b>	lv:3	PHB p273	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、このアイテム・パワーの終了時に、ゆっくりと落下する(本文参照)。ただし、中～重装鎧を着用しているか、中～重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。※要(操影)。										
変成術	<b>フレイム・アロー</b>	lv:3	PHB p278	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] お互いに接触している、矢弾50発まで
	[火] 目標となった矢弾50発は、+1d6点の追加の[火]ダメージを与える。なお、これらの矢弾は、可燃物を発火させるが、クリーチャー自体に“着火(DMG p303)”することはない。										
変成術	<b>ヘイスト</b>	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“加速状態”となって、攻撃ロールに対して+1のボーナス、AC、反応セーブに対して+1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「+30ft」、「+本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。※要(操影)。										
力術	<b>ライトニング・ボルト</b>	lv:3	PHB p293	音声、動作、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 長さ120ftの直線状
	[電気] 術者は、直線状の電撃1本を放つ。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大10d6点)の[電気]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。										
系統	<b>アイテム・パワー名</b>	lv:3	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	<b>アイテム・パワー名</b>	lv:3	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	<b>アイテム・パワー名</b>	lv:3	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ノーム・アーティフィサー・アイテム・パワー 4lv	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/1]
力術	<b>アイス・ストーム</b>	lv:4	PHB p196	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形
	[冷氣] 術者は、降り注ぐ雹の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の[冷氣]ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、〈聞き耳〉判定に対して-4のペナルティを受ける。※要(操影)。										
力術	<b>ウォール・オブ・アイス</b>	lv:4	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可、反応・無効	可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径1ft/lv+3ftまでの半球1つ
	[冷氣] 術者は、“氷の平板”または“氷の半球”を作り出す。また、“氷の平板”の場合、破壊された部分の空間を通過した相手は、1点/lv+1d6点の[冷氣]ダメージを受ける(本文参照)。ただし、この障壁が出現する地点に隣接していたクリーチャーが、1体でもセーブに成功した場合、この効果は失敗する。[物体のデータは本文参照]※要(操影)。										
力術	<b>ウォール・オブ・ファイアー</b>	lv:4	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ
	[火] 術者は、青色の炎のカーテン1つを作り出す(どちらも高さ20ft)。この障壁は、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、指定した片面が発熱して、下記の[火]ダメージを与える(アンデッドには2倍のダメージ)。「炎から20ft～11ft:1d4点」、「炎から10ft～1ft:2d4点」、「炎の内部、および通過した相手:1点/lv(最大20点)+2d6点」。※要(操影)。										
力術	<b>シャウト</b>	lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点); 頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(頑健・無効)。										
召喚術	<b>ソリッド・フォッグ</b>	lv:4	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、濃密な霧を創造する。この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得るが、移動速度が5ftとなって(5ftステップ不可)、近接攻撃ロール、近接ダメージ・ロールに対して-2のペナルティを受けて、遠隔攻撃が無効化される(光線呪文などを除く)。										
変成術	<b>ヘイスト(3e)</b>	lv:4	PHB_3e p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、追加の標準アクション1回を得る(追加の呪文の発動なども可)。また、ACに対して+4の加速ボーナスを得て、跳躍距離が通常の1.5倍となる(=判定結果が通常の1.5倍となる)。※版上げによって効果を変更された呪文であるため、呪文レベルを上昇した。※要(操影)。別:(PHB)										
変成術	<b>ラストイング・グラスプ</b>	lv:4	PHB p293	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv、瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、鉄製、鉄合金製の、クリーチャーと非魔法の物体1つ以上
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、“鏢の接触”を使用できる。この近接接触攻撃が命中した、鉄製、鉄合金製の相手は、以下の効果を受ける。「クリーチャー:1点/lv(最大15点)+3d6点のダメージ」、「非装備中の物体:半径3ftぶんが破壊」、「装備中の武器:即座に破壊(機会攻撃を誘発する)」、「装備中の鎧:ACが1d6点ぶん減少」。										
系統	<b>アイテム・パワー名</b>	lv:4	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	<b>アイテム・パワー名</b>	lv:4	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	<b>アイテム・パワー名</b>	lv:4	参照	構成要素	起動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										



