

# Dungeons & Dragons 3.5e®

## カルティスト・オヴ・ザ・シャタード・ピーク呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文学辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』(C)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文」として「呪文」として使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文として「呪文」として使用できる。「S」⇒その他の例外。  
※この上級クラスの呪文リストは、ウィザード/ソーサラー呪文の心術、防御術、おそらく共通が該当。なお、0レベル呪文は、1レベル呪文として仮追加。ただし、以前の収録では使用できる系統だった、は考慮せず作成。

系統	カルティスト・オヴ・ザ・シャタード・ピーク呪文	1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv;1/3]
共通	<b>アーケイン・マーク</b>	lv:1	PHB p195	音声、動作	1標準	0ft	永続	不可	不可	新	[効果] 合計6文字までの自身のルーンが印、面積が1平方ftの範囲内	
	術者は、クリーチャー1体または物体1つに対して、自身のルーンまたは印を作り出す(合計6文字まで; 可視状態または不可視状態から選択)。ただし、クリーチャーに対して作り出した場合、磨耗して約1ヶ月後に消滅する。なお、リード・マジック呪文(PHB p293)は、この文章が何らかの意味を持っている場合、自動的にその意味を明らかにする。 [3.5e]											
防御術	<b>アイアンガッツ</b>	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、毒のセーブに対して+5の錬金術ボーナスを得る。ただし、この呪文の終了時には、1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。なお、“呪文の終了時”には、呪文の持続時間が終了した場合、解除した場合、解呪された場合が含まれる(抑止された場合は、終了時には含まれないが、抑止中に終了した場合は不明)。 [3.5e] (F) ○ ○											
心術	<b>アトラクト・アイズ</b>	lv:1	Dr@304 p32	音声	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者の顔を、直接見ることが強制される。このことによって、術者が“凝視攻撃(DMG p291)”の能力を持っている場合(呪文などによるものでも可)、“目を背ける”、“反射する表面を通して見る”、“背を向ける”、“目を閉じる”などを選択することができず、その効果1回を受ける。 [3e]											
防御術	<b>アラーム</b>	lv:1	PHB p200	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が含言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。“精神的アラーム:術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める; 半径1マイル)”,「音響のアラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft; 半径180ftまで聞こえる)」。 [3.5e]											
心術	<b>インサイト</b>	lv:1	SpC, MH	音声、動作	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] この目標は、“待機”および“行動遅延”を行えない(PHB p158参照)。また、すでに“待機”していた場合、そのアクションは失われる。さらに、すでに“行動遅延”していた場合、現在のイニシアチブ・カウントで行動する。なお、イニシアチブ・カウントが同じ場合、イニシアチブ修正値が大きいものから順番に行動する(PHB p134参照)。 [3.5e]											
心術	<b>インビッド</b>	lv:1	SpC, MH	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“行動遅延(PHB p158)”“することを強制されて、術者の現在のイニシアチブ・カウントと同じ値で、術者の直前の行動順として行動する(それをお互いに変更していない限り)。なお、通常は、イニシアチブ・カウントが同じ場合、イニシアチブ修正値が大きいものから順番に行動する(PHB p134参照)。 [3.5e]											
心術	<b>ヴェンジブル・マウント</b>	lv:1	Dr@326 p74	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ動物1体	
	(強制)[精神作用] 目標となった動物1体は、騎乗されることを嫌う(意志・無効)。このことによって、この目標に対して、騎乗していた相手か、類似の(動物使い)判定を使用していた相手は、(騎乗)判定(難易度10)に失敗した場合、振り落とされる。 [3.5e]											
防御術	<b>ウォーディング・ジ・アイ</b>	lv:1	CoC p181	音声、動作	1標準	自身	本文参照(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、イーヴル・アイ呪文(BoVD p86, CoC p170)に対する完全耐性を得る(次の日の出まで持続)。なお、“完全耐性(MM3 p210)”の説明では、完全耐性は抑止できないとされているが、“自発的にセーブを取りやめる(PHB p175)”では、エルフの“睡眠効果に対する完全耐性”を抑止できるとされており、可/不可をどう区別するのかわからない。 [3e]											
防御術	<b>エクトプラズミック・アーマー</b>	lv:1	SpC, LbM	音声	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“非実体の接触”の攻撃には、ACIに対して+1/4lv(最大+4)+5の鎧ボーナスを得る。なお、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”ではない(非実体状態は“物質界内に存在する”場合が多いが、エーテル状態は“物質界内には存在しない”; 両方は累積可、“顕現(MM p74)”で併存可)。 [3.5e]											
防御術	<b>エンデュア・エレメンツ</b>	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気の影響から守られる(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。 [3.5e]											
防御術	<b>カーミック・オーラ</b>	lv:1	CM p99	音声	‘1即行’	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内では、術者に対してダメージを与えて来た相手は、3ラウンドの間、“疲労状態(PHB p310)”となる(意志・無効)。ただし、セーブに成功した場合、術者の次のターンの開始時まで、この効果を受けない。なお、この呪文は、他のカーミック・呪文と相互作用する(本文参照)。 [3.5e]											
心術	<b>ガスプ</b>	lv:1	Dr@304 p32	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、呼吸することを強制される。このことによって、呼吸できない状況下にいる場合、自動的に呼吸を止めていられる期間を使い切られたかのように、即座に“溺れ(DMG p303, SW p11)”または“窒息(DMG p302)”の【耐久力】判定が開始される。なお、吸入型の毒は、呼吸を止めていても作用する(DMG p295参照)。 [3e]											
心術	<b>サクリアフィシャル・スキル</b>	lv:1	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、“生け贄(BoVD p26)”の生け贄報酬を算出するために行う、(知識:宗教)判定に対して+5の不浄ボーナスを得る。 [3e]											
防御術	<b>サスペンド・ディジーズ</b>	lv:1	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身がすでに感染している“非魔法および魔法の病気”の進行が、一時的に停止する(本文参照)。ただし、病気から完治するための、毎日のセーブは行えない。また、すでに受けている病気の害や、新たな病気の感染に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3e]											
防御術	<b>シールド</b>	lv:1	PHB p233	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、不可視状態の[力場]の盾1つを作り出す。その後、これを持つ必要はなく、ACIに対して+4の盾ボーナスを得るとともに、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACIにも適用される。 [3.5e]											
心術	<b>ショック・アンド・オウ</b>	lv:1	SpC, Dr@325	音声、動作	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	不可	可	新	[目標] 精神を持つ立ち止まり状態のクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[精神作用] この呪文は、“不意打ちラウンド(PHB p135)”の間のみ発動できる。目標となったクリーチャーは、次に行うイニシアチブ判定1回に対して、-10のペナルティを受ける。なお、イニシアチブ判定は、[敏捷力]に基づく判定に含まれる。 [3.5e]											
心術	<b>ステューパー</b>	lv:1	BoVD p95	動作、物質	10ラウンド	接触	1時間/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、無防備状態かつ精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、ひどく混乱した状態となる。このことによって、アクションを行ったり、1人で歩いたり、まともに物事を考えることができない。 [3e]											

系統	カルティスト・オヴ・ザ・シャタード・ピーク呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/3]	
心術	スリープ	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となつて、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“保護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。 [3.5e]											
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]											
心術	デイズ	lv:1	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 4HD以下の、精神を持つ人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。 [3.5e]											
心術	ディストラクト (Dr0314)	lv:1	Dr@314 p20	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈精神集中〉、〈搜索〉判定に対して-4のペナルティを受ける。別:[Dr@An5] [SpC] [3.5e]											
心術	ディストラクト (SpC)	lv:1	SpC p141	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 6HD以下の精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈精神集中〉、〈搜索〉判定に対して-4のペナルティを受けて、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。別:[Dr@314] [Dr@An5] [3.5e]											
心術	ディストラクト・アセイラント	lv:1	SpC, CAAd	音声、動作、物質	'1即行'	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の次のターンの開始時まで、“立ちすくみ状態(PHB p308)”となる。 [3.5e]											
防衛術	ディスペル・ウオード	lv:1	SpC, Dr@313	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	不可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文によっては、物体や場所に移動している、防衛術効果(またはそれに相当する効果)しか解呪できない。 [3.5e]											
防衛術	デフレクト、レッサー	lv:1	PH2 p118	音声	'1割り込み'	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、次に受ける攻撃1回に対して、ACに+1/3lv(最小でも+1, 最大+5)の反発ボーナスを得る。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。 [3.5e]											
防衛術	ドラゴンマーク・シールド	lv:1	Dr p152	動作、'ドラゴンマーク'	本文参照	自身	1ラウンドまたは本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[力場][エーテル界呪文] この呪文は、使用した発動時間に対応した効果を持つ。「1即行:AC, 反応セーブに対して、自身のドラゴンマークの等級に対応した値のボーナスを得る。また、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する」、「1割り込み:上記と同様だが、自身の次のターンの終了時に消費する」。「ドラゴンマーク:真正」 [3.5e] × (E) ×											
心術	ドラッグ・レジスタンス	lv:1	BoVD p101	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“麻薬(Sh p158, BoVD p41, LoDa p182)”の中毒効果が、一時的に抑止される。ただし、麻薬による、その他のメリットおよびデメリットは、通常通り受ける。 [3e]											
共通	トランスファールズ	lv:1	PH2_WE	音声、動作、'焦点'	10分	10ft	チャージ消費まで永続	意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径10ftの爆発内の、同意するクリーチャー5体まで	
	術者は、この呪文の完成時に、これらの目標から、作成に同意されている特定の魔法のアイテム1つの、「作成のために必要となる経験点」以下の、任意の点数ぶんの経験点を受け取る(その他の用途には使用できない; 本文参照)。その後、受け取った経験点は、最初に1日ぶんの作成作業を行った時点で消費される。[焦点具:その魔法のアイテムの材料] [3.5e]											
防衛術	ナイトシールド	lv:1	SpC p155	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、影のようなエネルギーで包まれる。このことによって、セーブに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の抵抗ボーナスを得て、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する。 [3.5e]											
心術	パワー・ワード・ファティーグ	lv:1	RotD p115	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	—	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、一時的な“疲労状態(PHB p310)”となる(すでに疲労状態ならば、過労状態に; 最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「101hp以上:効果なし」、「100hp~51hp:1d4+1ラウンド」、「50hp~26hp:1d4+1分」、「26hp未満:1d4+1時間」。 [3.5e]											
心術	パワー・ワード・ペイン	lv:1	RotD p116	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	—	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点のダメージを受ける。「101hp以上:4d4ラウンド」、「100hp~76hp:2d4ラウンド」、「75hp~51hp:1d4ラウンド」、「51hp未満:効果なし」。※呪文の持続時間が変であるため(低レベルでの開始時点だと、4d4×1d6点がほぼ確定)、上下を入れ替えた。 [3.5e]											
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番; セーブ難易度は、本文参照)。また、この呪文のセーブに失敗した相手は、この呪文を受けたことを覚えていない。ただし、視覚、聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にはならない。 [3.5e]											
共通	ファミリー・ポケット	lv:1	SpC, CAr, T&B	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、容器か衣服のポケット1つ	
	《異次元空間》 目標となったポケットまたは容器1つは、体積が約1立方ftの異次元空間となつて、超小型サイズ以下の“使い魔”1体を、安全に収納できる(内部では、完全遮蔽かつ完全視認困難)。また、術者または“使い魔”が合言葉を唱えることで、この空間を出入りできる(1回のフリー・アクション)。さらに、気密かつ水密にすることを選擇できる。 [3.5e]											
心術	プレザント・ガイジツジ	lv:1	GW p56	音声、動作	1ラウンド	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、精神を持つ“幽霊(Ghost(GW p8; MMとは異なる))[仮訳]”1体	
	(幻覚)[精神作用、心霊術/Ectomancy] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標1体の外見を、非常に恐ろしい外見、ぞつとするような外見などから、そうではない外見に変化させる。このことによって、通常の生きているクリーチャーのように見える。ただし、他者に変装するために使用したり、その他の何らかの利益を与えることはできない。 [3.5e]											
共通	プレステイディジテイション	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	10ft	1時間	不可	不可	新	[目標/効果] 本文参照	
	術者は、単純な魔法の“奇術”を行う(以下から1つ選択)。なお、道具、武器、物質要素を作り出す、精神集中を妨害するなどはできない。「重量が1ポンド以下の物体を、ゆつくりと持ち上げる。暖める。冷やす。匂いを付ける(呪文の終了時には消滅)」、「大きさが1立方ft以下の物体を、綺麗にする。汚す。色を塗る。」「T&B p80から1つ選択」。 [3.5e]											
防衛術	プロテクション・フロム・イーグル	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]											

系統	カルティスト・オヴ・ザ・シャタード・ピーク呪文	1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/3]		
防御術	プロテクション・フロム・インカーナム	lv:1	Mol p104	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、“(インカーナム)の副種別(Mol p169)”を持つ相手の肉體武器攻撃、ソウルメルトによって作られた効果には、ACIに対して+2の反発ボーナス、セーブに対して+2の抵抗ボーナスを得る。ただし、有益な効果を含めて、エッセンティアを得る効果が無効化される。											[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・ウィングド・フライヤーズ	lv:1	ShS p48	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、翼または飛行移動速度を持つ相手に対して、以下の効果を得る。「i:ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:精神制御、憑依を遮断する(その他の相手にも)。「iii:(招来)効果のその相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」											[3.5e]	(F)	×
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」											[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・ケイオス	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」											[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・ボゼッション	lv:1	GW p57	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、以下の効果を得る。「心術(魅惑)効果および、継続的な精神制御の心術(強制)効果が抑止される。ただし、この呪文の方が先に終了した場合、通常通り機能するようになる。「憑依」の試みを遮断する(マジック・ジャー呪文、クォーリの“憑依”、ゴーストの“憑霊”、セレスチャルとの“チャネリング(伝道)”、フィンドの“憑依”など)。											[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」											[3.5e]		
心術	ベカン・パースン	lv:1	ToM p255	音声、動作、‘真の名’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ人型生物1体			
	[強制][精神作用] 目標1体は、自身のターンの間に、最低でも10ftぶん術者に接近した上で、行動を終了しなければならない。また、術者に隣接した場合、本文参照。ただし、その他の点では、通常通り行動できる。[真の名要素:(真の発語/Truespeak)判定(ToM p195)[仮訳]の難易度15(+5する毎に、持続時間を+2ラウンドできる)]											[3.5e]		
心術	ホウエルム	lv:1	PH2 p126	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける。また、この呪文によるダメージは、1レベルを超える2レベルにつき+1d6点される(9レベル以上で最大5d6点)。											[3.5e]		
防御術	ホールド・ポータル	lv:1	PHB p284	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 面積が20平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ			
	目標となった物体1つは、しっかりと施錠されたかのように閉ざされる(宝箱、扉、引き出し、蓋、窓、門などを含む)。このことによって、開くことができず、“打ち壊す”ための難易度が+5される(PHB p164参照)。ただし、術者自身でも、“解除”、解呪、破壊などをしなければ開くことができない。											[3.5e]		
心術	ラウズ	lv:1	PH2 p129	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径10ftの爆発			
	[強制][精神作用] この範囲内にいる、精神を持つ睡眠状態のクリーチャーは、即座に目覚める(殆どの魔法的な睡眠状態を含む)。ただし、気絶状態などのクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。※エラッタを反映済み。											[3.5e]		
防御術	レジスタンス	lv:1	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、“目標”、“基点の位置”、“モード選択”などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。											[3.5e]		
防御術	レジスト・プレイナー・アライメント	lv:1	SpC, PIH	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、“次元界の属性的特性(DMG p146)”に対する抵抗力を得る。このことによって、“軽度の属性による【魅力】に基づく判定のペナルティ”が無効化される。また、“重度の属性による【知力】、【判断力】、【魅力】に基づく判定のペナルティ”が1/2に軽減される。											[3.5e]		
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

系統	カルティスト・オヴ・ザ・シャタード・ピーク呪文	2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/5]
防御術	アーケイン・ターモイル	lv:2	CM p95	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)の「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける(セーブ不可)。また、呪文の使い手は、追加で、「準備済みかつ未使用の呪文、および未使用の呪文スロットの内の、最大呪文レベルのランダムなものの1つが消費される」の効果を受ける(意志・無効)。											[3.5e]
防御術	アーケイン・マーク・ウォード	lv:2	Dr@289 p101	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径25ftの放射	
	術者は、この範囲内および周囲1マイル以内では、自身のアーケイン・マーク呪文(PHB p195)の印を持つクリーチャーまたは物体が、この範囲内に入るかこの範囲内を出る場合、アラーム呪文(PHB p200)の“精神的アラーム”と同様に、それに気付く。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。											[3e]
防御術	アーケイン・ロック	lv:2	PHB p195	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの開閉する物体1つ	
	目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、しっかりと施錠されたかのように閉ざされる(宝箱、扉、引き出し、蓋、窓、門など)。このことによって、この目標は、開くことができず、“打ち壊す”ための難易度に+10される(PHB p164参照)。また、術者自身は、この目標を通常通り開閉できる。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)]											[3.5e]

系統	カルティスト・オヴ・ザ・シャタード・ピーク呪文	2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/5]	
防御術	<b>アイシクル</b>	lv:2	FB p101	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで永続(解除可)	不可/反応・半減	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内		
	[冷気] この範囲内の、天井、扉の上枠などには、つららができる。その後、この真下を通過した相手があった場合(術者自身および指定した仲間を除く)、これが落下して、4d6点の魔法の刺突ダメージを与える(セーブ不可)。また、その際に、この5ft以内のいた相手は、上記の1/2のダメージを受ける(反応・半減)。なお、除去方法は、本文参照。											[3.5e]	
心術	<b>アディクション</b>	lv:2	BoVD p85	音声、動作、'麻薬'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、麻薬要素として使用された麻薬1つに対して、“麻薬中毒(Sh p158, BoVD p41, LoDa p182)”となる。「5lv以下(“低”か“わずか”以下)」、「6lv〜10lv(“中”か“中度”以下)」、「11lv〜15lv(“高”か“重度”以下)」、「16lv以上(“極高”か“極度”以下)」。[麻薬要素:どの種類でも可]											[3e]	
防御術	<b>アラーム、アテンティヴ</b>	lv:2	CM p95	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射		
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。また、術者は、この作動毎に、“作動時点〜その1ラウンド以内に進入した相手”の、人数およびクリーチャー種別を知覚する。「精神的アラーム、音声的アラーム:PHB p200参照」。											[3.5e]	
防御術	<b>アラーム、イセリアル</b>	lv:2	GW p52	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射		
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、エーテル状態の相手しか感知できない。「精神的アラーム:術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める; 半径1マイル)」、「音声的アラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft; 半径180ftまで聞こえる)」。											[3.5e]	
防御術	<b>アラーム、エアリアル</b>	lv:2	HoB p124	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径100ft×高さ500ftの円筒形		
	この範囲内は、中型サイズ以上の相手が、合言葉なしで飛行して進入する毎に、“音声的アラーム(PHB p200)”が作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。「音声的アラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(おそらくこの範囲内全体; 周囲180ftまで聞こえる)」。											[3.5e]	
防御術	<b>アラーム、グレーター</b>	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	4時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射		
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に(併存や隣接する次元界でも)、選択したアラーム1つが作動する。「精神的アラーム、音声的アラーム:PHB p200参照」。[焦点具:水晶のベル1つ(100gp)] ※MotPでは、インブルーヴド・アラーム呪文として収録。											[3.5e]	
防御術	<b>アラーム、ポータル</b>	lv:2	SpC, MotP	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 次元界間をつなぐ、ゲート呪文1つか魔法のポータル1つ		
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》 目標となった、ゲート呪文1つまたは魔法のポータル1つは、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで通過する毎に(併存や隣接する次元界でも)、選択したアラーム1つが作動する。「精神的アラーム、音声的アラーム:PHB p200参照」。											[3.5e]	
心術	<b>アンフェタード・グラスプ</b>	lv:2	RotD p118	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	—	[目標] 精神を持つクリーチャー1体		
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、組みつき状態または押さえ込まれた状態である場合、即座にその組みつき相手と、“組みつき対抗判定(PHB p153)”1回を行う。この判定に勝利した場合、即座にその組みつきから脱出できる(押さえ込まれた状態からでも一度で)。											[3.5e]	
防御術	<b>アンヘグンド</b>	lv:2	BoVD p86	音声、動作、'麻薬'	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[悪] 目標となったクリーチャー1体は、善の来訪者が使用した、呪文および擬似呪文能力のセーブに対して、+4の不浄ボーナスを得る。ただし、この呪文の効果は、赤色かつ黒色の可視状態の雲であり、セレスチャル(“善”の副種別)を持つ来訪者が見た場合、この呪文の効果であると自動的に識別される。[麻薬要素:ヴォデア(BoVD p41)]											[3e]	
心術	<b>インヴェイシヴ・テレパシー</b>	lv:2	Dr@304 p32	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者からの精神的エネルギーで満たされる。このことによって、1点の【判断力】ダメージを受ける。また、術者が、アンデッド、異形、悪の来訪者のいずれかである場合、上記が1d4点の【判断力】ダメージに向上する。											[3e]	
心術	<b>インディアレンス</b>	lv:2	T&B p92	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体		
	[精神作用] 目標1体は、「土気効果と、3レベル未満の[恐怖]効果、[精神作用]効果に対する完全耐性」、「3レベル以上の[恐怖]効果、[精神作用]効果のセーブに対して+4の状況ボーナス」、「【魅力】判定、【魅力】に基づく技能判定に対して-4の状況ペナルティ」を受ける([恐怖]効果、[精神作用]効果を受けていた場合、本文参照)。											[3e]	
防御術	<b>ワード・アゲンス・サイキックス</b>	lv:2	CoC p181	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可	おそらく不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの範囲内		
	この範囲内では、“超能力特技(CoC p54)”を使用できない。また、この範囲内での出来事は、《サイコメトリー》の特技(CoC p55)によっては知覚できない。											[3e]	
防御術	<b>エイボンズ・ホイール・オヴ・ミスト</b>	lv:2	CoC p169	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	不可	おそらく不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2.5ft×高さ10ftの円筒形		
	この呪文の完成時に、神格1柱を指定すること。術者は、霧の円筒を作り出して、この範囲内にいる相手は、“その神格を信仰している相手に召喚された相手”からは、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる。ただし、この範囲内に一旦入った相手は、身体の一部以上を出すが、外側からの攻撃を受けた場合、この呪文は終了する。											[3e]	
防御術	<b>エイミング・アット・ザ・ターゲット</b>	lv:2	SpC, CAr, OA	動作	'1割り込み'	自身	20分またはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、他の呪文の精神集中を維持する用途の、(精神集中)判定に対して+10の状況ボーナスを得る。また、通常の呪文とは異なり、他の呪文の精神集中を維持している間でも、この呪文は発動できる(PHB p174参照)。ただし、他に精神集中を維持している呪文がなくなった場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]	
防御術	<b>エクトプラズミック・フィードバック</b>	lv:2	SpC, LbM	音声	1標準	自身	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者		
	[おそらく力場][エーテル界呪文] 術者に対して、“非実体の接触”の攻撃を命にさせて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv(最大10点)+1d6点の[力場]ダメージを受ける。なお、[力場]効果の攻撃は、物質界の側からエーテル界の側にも、通常通り作用する(その逆では作用しない)。また、非実体状態の相手にも、通常の失敗確率なく作用する。											[3.5e]	
心術	<b>エンタイス・ギフト</b>	lv:2	SpC, Dra, BoVD	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者にプレゼントをしたくなる。このことによって、自身の次のターンの間に、術者に隣接する地点まで移動して、1回の標準アクションによって、持っている物体1つを差し出す。その後、術者は、自分のターン中ではないにも関わらず、その物体を受け取れるが、それを持ち運べる状態でなければならない。											[3.5e]	
防御術	<b>オブスキュア・オブジェクト</b>	lv:2	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ		
	目標となった物体1つは、占術(念視)効果によっては、感知されず、知覚されず、目標にはならない。											[3.5e]	
防御術	<b>ゲイズ・スクリーン</b>	lv:2	DroF, T&B	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“凝視攻撃(DMG p291)”の能力に対して、“目をそむける”ことを選択したかのように、自動的に50%の確率でセーブを回避できる(自身のターンの開始時、および能動的な凝視攻撃の両方)。また、この呪文によっては、それを選択した場合のようなペナルティは受けない。											[3.5e]	(F)
心術	<b>サップ・ストレンクス</b>	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、“過労状態(PHB p303)”となる。なお、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。											[3e]	

系統	カルティスト・オヴ・ザ・シャード・ピーク呪文	2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/5]
心術	サディズム	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、各ラウンドの終了時に、「この次のラウンドの間に行う、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して、このラウンドの間に入れたダメージの合計10点につき、+1の幸運ボーナスを得る」の効果を得る。なお、「フェティシズム」としてのサディズムに関しては、BoVD p10を参照。 [3e]											
防衛術	サブレス・ドラゴンマーク	lv:2	MoE p103	動作、‘焦点’	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	不明またはチャージ消費、24時間	意志・無効	不可	—	[目標] ドラゴンマークを持つクリーチャー1体	
	術者は、この呪文の焦点具によって、近接接触攻撃または遠隔接触攻撃を行える。これが命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、ドラゴンマークの能力を使用できなくさせる(24時間持続)。[焦点具:シベイドラゴンシャード1つ(25gp; この呪文の焦点具にする前には、毎回1時間の準備が必要)] [3.5e] × (E) ×											
防衛術	サブレス・マジック (Mol)	lv:2	Mol p105	音声、動作(、‘本質’)	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] 魔法のアイテム1つか、ソウルメルド1つ	
	術者は、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、目標となった物体1つまたはソウルメルド1つに対して、術者レベル判定(1d20+1/lv(おそらく最大+10); 難易度11+術者レベルまたはメルド形成者レベル)1回を行う。この判定に成功した場合、それは抑止される。ただし、物体が得ている魔法の効果には作用しない。[本質:本文参照]別:[ToHS] [3.5e]											
心術	シュラウド・フロム・サイト	lv:2	WotL p49	音声、動作	1標準	自身	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	なし、意志・無効	なし、可	—	[目標] 術者	
	(強制)[精神作用] 術者は、精神を持つ相手には、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる。ただし、他者の視界内で、本来ならば注意を引く行動をとった場合、最初の1回のみ、その相手はセーブできる(4HD以上または【判断力】16以上の相手は、1ラウンドにつき1回までセーブ可)。また、攻撃するか攻撃を受けた場合、この呪文は終了する。 [3.5e] × × (D)											
防衛術	シンティレイティング・スケイルズ	lv:2	SpC, Dra, Dr@308	音声	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、ACの外皮ボーナスが、反発ボーナスに変化する(おそらく“外皮ボーナスの強化ボーナス”を含む; この後に得たものは不明)。なお、ACの盾、鎧、外皮ボーナス(およびそれらに対する強化ボーナス)は、接触攻撃に対するACには適用されない。※Dr@308では、スケイルズ・オヴ・エナジー呪文として収録。 [3.5e]											
心術	ステイ・ザ・ハンド	lv:2	PH2 p114	音声	‘1割り込み’	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(魅惑)[精神作用] 目標1体は、このラウンドの間は、術者を目標とした攻撃や呪文を、別の目標に選択し直さなければならない(適切な目標がない場合、「そのまま」、「失敗」、「攻撃者自身」のいずれののかは不明)。また、その呪文発動には(精神集中)判定(難易度15+その呪文レベル)が必要となり、その攻撃ロールには-4のペナルティを受ける。 [3.5e]											
心術	スティング・レイ	lv:2	SpC, Dr@An5	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[効果] 光線1本	
	(強制)[精神作用] この遠隔接触攻撃が命中した、精神を持つ相手は、ACに対して-2のペナルティを受けて、精神集中が妨害されて(本文参照)、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(ACのペナルティのみは残る)。 [3.5e]											
防衛術	ストームランナーズ・ウオード	lv:2	SW p122	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv	不可	不可	—	[目標] 接触した船1隻	
	術者は、目標となった船1つの、「台風未満の」風力効果(DMG p93, SW p22)に関係する、航行させるための全ての判定、「「転覆/Capsizing[仮訳]”および”浸水/Foundering[仮訳]”しないための、全ての判定」に対して、+1/4lv(最大+4)+4のボーナスを得る(これらの判定に関しては、SW p22を参照)。 [3.5e]											
防衛術	スペル・イミュニティ、レッサー?	lv:2	SpC, Dr@275	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	この呪文の完成時に、2レベル以下の呪文1つを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか移動状態にはならない(後のものが上書き、レベルの高いものが優先、などと思われるが不明)。 [3.5e]											
心術	セクメンケネツプス・ワーズ	lv:2	CoC p177	動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d3×24時間	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体/lvまで	
	(魅惑)[精神作用] 術者は、この呪文を発動するために、10分間の演説を行う。なお、この演説を最後まで聴かせるためには、それぞれの相手に対して、(交渉)判定(難易度18)が必要となる。その後、この演説を最後まで聴いた相手は、NPCの態度が、1~2段階まで“協力的”に近くなる(DMが判断)。 [3e]											
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、爆笑してうつ伏せに倒れた状態となる。このことによって、行動できない。なお、この目標は、術者とクリーチャー種別が異なる場合、この呪文のセーブに対して+4のボーナスを得る。 [3.5e]											
防衛術	タービディティ	lv:2	SW p123	動作、物質	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの拡散	
	この呪文は、水中でのみ発動できる。術者は、沈殿物の集まりを作り出して、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。また、呪文の発動を妨害して(本文参照)、通過する遠隔攻撃は、自動的に失敗させる。ただし、水流によって流し散らされる可能性がある(本文参照)。 [3.5e]											
防衛術	ダガースペル・スタンス	lv:2	SpC, CAd	音声、焦点	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、両手にダガー1本ずつを使用している場合、以下の利益を得る。「全力攻撃時:ダガーによる、攻撃およびダメージのロールに対して+2の洞察ボーナスを得る」、「防衛的戦闘時:”呪文抵抗5+1/lv”の能力を得る」、「防衛専念時:上記の呪文抵抗に追加して、“ダメージ減少5/魔法”の能力を得る」。 [3.5e]											
心術	タッチ・オヴ・イデオシ	lv:2	PHB p247	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	不可	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、各精神系能力値に対して、-1d6のペナルティを受ける(【知力】、【判断力】、【魅力】の全て)。ただし、この呪文によっては、これらの能力値は、最小でも1未満にはならない。 [3.5e]											
心術	チャーム・パーソン・オア・ゴースト	lv:2	GW p50	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ、人型生物か“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”1体	
	(魅惑)[精神作用、心霊術/Ectomancy] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、セーブに対して+5される。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]											
心術	ディザーム	lv:2	ToHS p46	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv+1ラウンド	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、武器の保持が困難となる(意志・無効)。その後、上記の状態となった場合、武器をしっかりと握もうと試みる毎に、“武器落とし”の試みに成功された場合と同様に、その武器を取り落とす(それぞれ、-1/2lvのペナルティを受けた上で、再セーブを行う)。 [3.5e] × × (D)											
心術	デイズ・モンスター	lv:2	PHB p252	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 6HD以下の、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。 [3.5e]											
防衛術	ディストラクティング・レイ	lv:2	SpC, Dr@An5	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 光線1本	
	術者は、さまざまな色彩の光線1本を放つ(待機アクションなどによって、発動時間が短い呪文にも対応可)。この遠隔接触攻撃が命中した、呪文発動中のクリーチャー1体は、(精神集中)判定(難易度15+この呪文レベル+その呪文レベル)に失敗した場合、その呪文発動に失敗する。 [3.5e]											
防衛術	ディスペリング・タッチ	lv:2	PH2 p117	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か、物体1つか、魔法の効果1つ	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、ディスベル・マジック呪文(PHB p251)の、「効果範囲型解除」の解除判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける。なお、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。 [3.5e]											

系統	カルティスト・オヴ・ザ・シャタード・ピーク呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:4/5]			
防御術	<b>ディスペル・フォッグ</b>	lv:2	ShS p46	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・半減	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体4個/lvぶんまでの範囲内			
	この範囲内では、「自然の霧や雲は、即座に消滅(終了後は、10ラウンドで再形成)」,「魔法の霧や雲は、解判定(1d20+1/lv(最大+10); 難易度11+その術者レベル)に成功すると、重複する地点では解呪」、「霧や雲のようなクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、2d10点のダメージ(頑健・無効)」の効果を受ける。ただし、煙などには作用しない。										[3.5e]	(F)	×	×
防御術	<b>ディソナント・チャント</b>	lv:2	SpC, SSp	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径100ftの放射			
	[音波] この範囲内では、[言語依存]効果のセーブに対して+4のボーナスを得る。ただし、呪文の発動、精神集中が必要なアクションなどを行う場合、追加で(精神集中)判定が必要となる(本文参照)。また、元々(精神集中)判定が必要なアクションを行う場合、その難易度が4上昇する。										[3.5e]			
防御術	<b>デフレクト</b>	lv:2	PH2 p118	音声	'1割り込み'	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、次に受ける攻撃1回に対して、ACに+1/2lvの盾ボーナスを得る。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。										[3.5e]			
防御術	<b>テンポラル・シールド</b>	lv:2	LotT p26	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし、不可	なし、可	—	[目標] 術者			
	術者は、盾のような不可視状態の障壁を作り出して、受ける攻撃を減速させる。このことによって、ACに対して+6の盾ボーナスを得るとともに、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する。また、この呪文によるACの盾ボーナスは、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。										[3.5e]	×	×	(D)
心術	<b>トールント・オヴ・ティアーズ</b>	lv:2	CM p109	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	5ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の涙腺から水が溢れ出る。このことによって、“不調状態(PHB p310)”かつ“盲目状態(PHB p311)”となる。										[3.5e]			
共通	<b>ドラゴンアイ・ルーン</b>	lv:2	DrMa p66	音声、動作	1標準	0ft	チャージ消費するまで無期限、永続	不可	不可	—	[効果] 合計6文字までの自身のルーンか印、面積が1平方ftの範囲内			
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、アーケイン・マーク呪文(PHB p195)の効果1つを作り出す。また、この印を通じて、占術(念現)効果を使用できる、「1日につき1回/3lvまで、この印までの直線的距離および方向を知覚できる(1回の即行アクション)」の能力を得る。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、本文参照。										[3.5e]			
防御術	<b>ドラゴンワイズ</b>	lv:2	DroK, H0otS	音声	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者			
	術者は、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別(RotD p4, DroF p105, DrMa p4, Dr p139, 他)”を持つ相手には、“その”畏怖すべき存在”の能力に対する完全耐性」、「それに行う、〈真意看破〉判定に対して+10のボーナス」、「それに行う、【魅力】に基づく技能判定に対して+10のボーナス」の利益を得る。										[3.5e]	×	×	(D)
心術	<b>ドリーム・ロック</b>	lv:2	SoS p126	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(魅惑)[精神作用、おそれ恐怖] 目標1体は、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる。また、その後、“怯え状態(PHB p303)”となるとともに、視認困難(失敗確率20%)の害を受ける。なお、術者が、“夢の影響を受けた状態/Dreamtouched State(SoS p116)[仮訳]”である場合、追加でサジェスション呪文(PHB p227)の効果を与える。										[3.5e]	×	(E)	×
防御術	<b>ノード・ロック</b>	lv:2	ChoR, Und	音声、動作、'特技'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	不可(物体)	不可(物体)	有	[目標] “ノード”1つ			
	術者は、1ラウンド/2lv以下の“ノード”1つを封鎖する(地はUnd p48, 悪はChoR p95, 影機はAnau p116, ChoR p98参照)。その後、ロケート・ノード呪文では感知できず、ノード能力を使用する場合、(呪文学)判定の難易度が15上昇する(術者自身は、どちらの害も受けない)。なお、術者は、対応する(ノード呪文発動)の特技を習得していなければならぬ。										[3.5e]	(F)	×	×
心術	<b>パワー・ワード・シカン</b>	lv:2	RotD p116	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	—	[目標] 現在のhpが151hp未満の、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“不調状態(PHB p310)”となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「101hp以上:効果なし」、「100hp~51hp:1d4+1ラウンド」、「50hp~26hp:1d4+1分」、「26hp未満:1d4+1時間」。										[3.5e]			
防御術	<b>フィルター</b>	lv:2	T&B p89	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、「呪文レベルが4以下”かつ”術者レベルまたは使用者のHD数が8以下”の両方の条件を満たす、魔法の吸入型の毒」、「非魔法の吸入型の毒」を受けない。また、上記の条件を満たさない、魔法の吸入型の毒のセーブに対して+2の状況ボーナスを得る。なお、この呪文に関しては、スタンキング・クラウド呪文なども、吸入型の毒に含まれる。										[3e]			
防御術	<b>フォーティファイ・ドラゴンマーク</b>	lv:2	Dr p154	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、自身のドラゴンマークの等級に対応した段階の、“フォーティファイケーション(DMG p215)”の防具の能力の利益を得る(本文参照)。										[3.5e]	×	(E)	×
心術	<b>プライス・オヴ・ロイヤリティ</b>	lv:2	PGtE p19	'焦点'	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、精神を持つ人型生物1体			
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、焦点具となった白金貨1枚を受け取った場合、チャーム・パスン呪文(PHB p248)と同様に、術者に対する態度が“友好的”以上となる。また、セーブの成否に関わらず、この目標は、この呪文が発動された(そして目標になった)ということに気付かない。【焦点具:プラチナ貨1枚(1pp)】										[3.5e]	×	(E)	×
心術	<b>プラウド・アロガンス</b>	lv:2	RoD p168	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(魅惑) 目標となったクリーチャーは、(強制)効果、(魅惑)効果、[恐怖]効果のセーブに対して、+4の抵抗ボーナスを得る。ただし、この呪文は、術者自身および、術者と同種族のクリーチャーしか目標にはできない(術者が人間ならば人間のみ作用するなど; ハイ・エルフがウッド・エルフに作用できるのかなどは不明)。										[3.5e]			
心術	<b>ブラック・カルマ・コース</b>	lv:2	PH2 p123	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標1体は、自身が持つ武器1つまたは肉体武器1つを使用して、自動命中によって、自分自身を攻撃する。また、この目標が複数の攻撃手段を持つ場合、ダメージが最大の武器1つで攻撃する。ただし、ダメージ期待値、クリティカル時の理論上の最大ダメージ、即死効果の可能性などの、いずれが“最大”を指すのかは不明。										[3.5e]			
防御術	<b>プロテクション・フロム・アローズ</b>	lv:2	PHB p280	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、遠隔武器に対して、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。										[3.5e]			
心術	<b>ホウエルミング・ブラスト</b>	lv:2	PH2 p126	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	(強制)[精神作用] この範囲内にある精神を持つクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)の非致傷ダメージ(PHB p144)を受ける。なお、非致傷ダメージによっては、“現在のhp”が減少せず、現在のhpと等しくなった場合、“よろめき状態(PHB p311)”となる。また、現在のhpよりも大きくなった場合、“気絶状態(PHB p304)”となる。										[3.5e]			
心術	<b>マインドバーン</b>	lv:2	MoE p99	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「準備済みの呪文」、「未使用の呪文スロット」、「鼓吹スロット」などの内の、最大呪文レベルのランダムなものが1つが消費される(それぞれ意志・無効:1回でもセーブに成功すると終了)。										[3.5e]	×	(E)	×
心術	<b>マインドレス・レイジ</b>	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“術者に接近して直接的な戦闘を行う”ことを強制される。また、呪文を発動できず、合言葉型、呪文解放型、呪文完成型の魔法のアイテムを使用できない。さらに、“激怒”または類する能力を持つ場合、それが自動的に起動される。ただし、この目標から術者が見えなくなった場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]			

系統	カルティスト・オヴ・ザ・シャタード・ピーク呪文	2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:5/5]
防御術	マジカル・バックラッシュ	lv:2	DotU p62	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減	可	—	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身に稼動している魔法的效果の、呪文レベルの合計×2点のダメージを受ける。											[3.5e]
心術	マゾヒズム	lv:2	BoVD p107	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[悪] 術者は、各ラウンドの終了時に、「この次のラウンドの間に行う、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して、このラウンドの間を受けたダメージの合計10点につき、+1の幸運ボーナスを得る」の効果を得る。なお、「フェティシズム」としてのマゾヒズムに関しては、BoVD p10を参照。											[3e]
防御術	ミラー・アイズ	lv:2	Dr@305 p67	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、視覚的な効果による、「幻惑状態」に対して完全耐性を得る。また、「凝視攻撃(DMG p291)」の能力、「凝視攻撃に似た形態の効果(アイバイト呪文、フリーズング・グラス呪文、〜・グレア呪文など)」、「視覚への害を与える部分の効果(グリッターダスト呪文、ブラインドネス呪文など)」のセーブに対して、+10の抵抗ボーナスを得る。											[3e]
心術	メカヌ・マインド	lv:2	SpC, PIH	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[秩序、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、[精神作用]効果の意志セーブに対して+4の抵抗ボーナスと、【知力】判定、【知力】に基づく判定に対して+2の技量ボーナスを得る。ただし、【魅力】判定、【魅力】に基づく判定に対して-2のパナルティを受ける。											[3.5e]
心術	ヨウク・オヴ・マーシィ	lv:2	BoED p109	音声、'禁欲'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 1HD/lv+4HD以下の、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[善、精神作用] 目標1体は、慈悲深く戦闘するように強制される。このことよって、致傷ダメージを与える呪文、擬似呪文能力などを使用できず、「とどめの一撃」を行えず、武器攻撃は「致傷ダメージを与える武器で非致傷ダメージを与える(PHB p144)」のみを選択する。[禁欲構成要素:8時間の生きている相手に対する致傷ダメージ]											[3.5e]
心術	レビューク (SpC, PGTf…)	lv:2	SpC, PGTf…	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[恐怖、精神作用][苦痛] 目標1体は、「幻惑状態(PHB p305)」となる(1ラウンド持続)。また、「怯え状態(PHB p303)」となるとともに、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定が必要となる(本文参照; 呪文の終了時まで持続)。※PGTfまでは、ナイバース・ジェントル・リマインダー呪文として収録。(…UE, MaoF) 別: [OA]											[3.5e] (F) ○ ○
心術	レイ・オヴ・ストーク・ピディティ	lv:2	SpC, Dr@An5	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	(強制)[精神作用] 術者は、黄色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、精神を持つ場合、1d4+1点の【知力】ダメージを受ける。											[3.5e]
防御術	レイ・オヴ・リタリエイション	lv:2	Dr p155	動作、'ドラゴンマーク'	'1割り込み'	本文参照	瞬間	不可	可	新	[目標] 術者に対して、光線攻撃を命中させて来たクリーチャー1体	
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、自身が命中を受けた、光線1つを無効化する(その攻撃に気付いていて、立ちすくみ状態ではないこと)。また、その攻撃者に対して、光線1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、術者のドラゴンマークの等級に対応した値の、[力場]ダメージを受ける(本文参照)。[ドラゴンマーク:真正または特異型]											[3.5e] × (E) ×
防御術	レジスタンス、メジャー	lv:2	SSp p68	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、セーブに対して+2の抵抗ボーナスを得る。※SpCのグレーター・レジスタンス呪文(4レベル, 24時間持続, +3の抵抗ボーナス)と比較して、「呪文レベルを上昇する」、「持続時間を減少する」、「抵抗ボーナスを減少する」の程度の変更1つ以上を行う必要があると思われるため、呪文の抵抗ボーナスを1減少した。											[3e]
防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、「エネルギー1つに対する抵抗10」の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼動できる(同一の効果の並行使用でもおそろく可; SpC p83を参照)。											[3.5e]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	カルティスト・オヴ・ザ・シャタード・ピーク呪文	3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/5]
防御術	アーケイン・シール	lv:3	Dr@344, Sh	音声、動作、'焦点'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(物体)	不可(物体)	有	[目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの開閉する物体1つ	
	[魔法の異(難易度25+呪文レベル; 発見のみ)] 目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、アーケイン・ロック呪文(PHB p195)の効果を得る。また、この焦点具を所持する相手のみが、自由に開閉できるとともに、開かれるか解呪された場合、「精神的アラーム(PHB p200)」を知覚する。[焦点具:プラチナ製の鍵1つ(50gp)]											[3.5e] × (E) ×
防御術	アーケイン・ロック、インブルーグド	lv:3	SBG, Sce-07	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	有	[目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの、開閉する物体か魔法のポータル1つ	
	目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、アーケイン・ロック呪文(PHB p195)の効果を得る(開閉不可、「打ち壊す」難易度+10)。また、魔法のポータルも目標にでき、術者および「同調」した相手は、この目標を通常通り開閉や使用できる。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)+「同調」する1体につき金粉1/10ポンド(5gp)]											[3e]
防御術	アース・グレイス	lv:3	SpC, Dr@314	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[地] 目標1体は、石や地面に関わる致傷ダメージが、「非致傷ダメージ(PHB p144)」に変化する(石製の人工的武器、「地」の副種別)を持つ相手の肉體武器、石製や土製の身体を持つ相手の肉體武器、地面の落下ダメージなど)。ただし、この目標の受けている「非致傷ダメージ」が、「現在のhp」以上になった場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]
防御術	アヴォイド・ブレイナー・エフェクト	lv:3	SpC, PIH, MotP	音声	'1割り込み'	20ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	[元素界呪文] 目標となったクリーチャーは、「次元界を持つ自然の影響」に対する防御を得る(極端な温度の高低、空気の欠如、空気の毒性、正/負のエネルギーなど; 本文参照)。ただし、重力的特性、属性的特性、魔法的特性、「幽閉」の特性などに対しては、この呪文は作用しない。											[3.5e]
心術	アドレイション・オヴ・ザ・フライトフル	lv:3	DrMa p64	音声	1標準	60ft	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径60ftの放射内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(魅惑)[精神作用] この目標は、怯え、恐れ、恐怖状態のいずれかである場合、術者に対するNPCの態度が、「友好的(PHB p71)」以上となる。ただし、上記の状態が終了するか、術者または一行から攻撃を受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、(交渉)判定に対して+1の技量ボーナスを得る。											[3.5e]

系統	カルティスト・オヴ・ザ・シャタード・ピーク呪文	3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和呪	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/5]		
防衛術	<b>アポリツシュ・シャドウズ</b>	lv:3	UE p47	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	頑健・半減	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの爆発			
	この範囲内にいる、影や影影に關係するクリーチャー(アンブラ、シェド、シャドウ、ダークなどを名前に含む種族の大部分、シャダー・カイなどは、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)。また、この範囲内にある、(操影)効果、[闇]効果は、解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))；難易度11+この術者レベル)1回ずつを受ける。											[3e]	(F)	×
防衛術	<b>アンティシペイト・テレポーテーション</b>	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、‘焦点’	10分	接触、5ft/lv	24時間	不可	不可	新	[効果範囲] 接触した同意するクリーチャー1体を中心とした、半径5ft/lvまでの放射			
	目標となったクリーチャー1体は、この範囲内、(瞬間移動)効果によって出現する相手がある場合、「人数」、「各々のサイズ分類」、「各々の正確な出現地点」の情報を知覚する。また、その相手は、通常よりも1ラウンド遅れて出現して、これに気付かない。											[3.5e]		
防衛術	<b>アンティドラゴン・オーラ</b>	lv:3	SpC, Dra	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、“竜の種別”または“(竜の血の)副種別”を持つ相手が使用した攻撃、呪文、特殊攻撃などには、“AC、セーブに対して+2の幸運ボーナス”の利益を得る。また、この呪文によるボーナスは、5レベルを超える4レベル毎に+1される(17レベル以上で最大+5)。											[3.5e]		
心術	<b>イーグル・アイ</b>	lv:3	BoVD, CoC	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体			
	[悪][呪い] 目標1体は、呪いを受けて(特定の効果でしか解呪できない)、攻撃ロール、セーブ、その他の判定に対して-4の幸運ペナルティを受ける。なお、この呪いは、「次に日の出が来る」、「次にこの目標が、術者に対してダメージを与える」のどちらか1つ以上が満たされた場合にも、即座に除去される。また、夜間にしか機能しないと思われる。											[3e]		
心術	<b>インヴァタブル・ディフィート</b>	lv:3	PH2 p104	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、3d6点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける(命中時はセーブ不可、以後セーブに成功したラウンドは無効化)。											[3.5e]		
心術	<b>イレイション</b>	lv:3	BoED p91	音声、動作	1標準	80ft	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径80ftの拡散内の全ての精神を持つ仲間			
	[精神作用] 術者および目標となった仲間、意気が盛んになって、[筋力]、[敏捷力]+2のボーナスと、おそらく移動速度全般に+5ftのボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、遅または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。											[3.5e]		
心術	<b>ウオークライ</b>	lv:3	BoED p93	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	(強制)[精神作用、おそらく恐怖] 術者は、関の声を上げる。このことによって、この範囲内にいる精神を持つクリーチャーは、1d4ラウンドの間、“戦慄状態(PHB p307)”となる。※類似名として、「 <b>・</b> 」の有無が違っただけのウオー・クライ呪文(SpC, CA, GW, MaoFに収録)が存在するため注意。											[3.5e]		
防衛術	<b>エクスポール・シゲルーンズ</b>	lv:3	PHB p211	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク、不可(物体))	可(ク、不可(物体))	新	[目標] 接触した、重量が10ポンド以下の、地図、本、魔法のスクロールなどの物体1つ			
	[力場][エーテル界呪文][魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 目標となった、文字情報を含む物体1つは、魔法のルーンを得る。その後、この文字情報を読んだ相手があった場合、「この相手」、「この物体から半径10ft以内にいる相手」、「この物体自身」に対して、6d6点の[力場]ダメージを与える(このすぐ付近にいたものは、セーブ不可)。											[3.5e]		
防衛術	<b>エナジー・イージズ</b>	lv:3	PH2 p106	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した、“エネルギー1つに対する抵抗20”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防衛効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可；SpC p83のコンテンジエント・エナジー・レジスタンス呪文を参照)。											[3.5e]		
防衛術	<b>エナジー・ヴァルナラビリティ</b>	lv:3	PH2 p107	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全てのクリーチャー			
	この目標は、術者が選択した、“エネルギー1つに対する脆弱性(MM p306)”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする(起点に近いものから順番)。ただし、そのエネルギーに対する完全耐性を持つ相手は、おそらくこの呪文の目標にはならない。											[3.5e]		
防衛術	<b>エラディケイト・アース</b>	lv:3	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	40ft	瞬間	頑健・半減	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの爆発			
	[地] この範囲内にいる、“(地)の副種別”を持つクリーチャーは、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを受ける。											[3.5e]	(F)	○
防衛術	<b>カーミック・バックラッシュ</b>	lv:3	CM p99	音声	‘1即行’	20ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射			
	この範囲内では、術者に対してダメージを与えて来た相手は、2ラウンドの間、“過労状態(PHB p303)”となる(意志・無効)。ただし、セーブに成功した場合、術者の次のターンの開始時まで、この効果を受けない。なお、この呪文は、他のカーミック・呪文と相互作用する(本文参照)。											[3.5e]		
防衛術	<b>カイバー・トラップ</b>	lv:3	MoE p97	動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 来訪者か、“(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、この焦点具の内部に捕らえられて、行動できない。ただし、テレパシーの能力を持っている場合、その能力による意思の疎通のみは行える。											[3.5e]	×	(E)
防衛術	<b>キャスト・アウト・シャン</b>	lv:3	CoC p161	音声、動作、物質	1時間	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	おそらく可	新	[目標] シャン1体			
	この呪文の発動前に、大きさが5ftの五芒星形1つを準備しておかなければならない(作成した後、12時間は再使用可)。目標となったシャン(CoC p201)1体は、この五芒星形内にいる、“合併”しているクリーチャーから追い出される。また、直射日光の下で追い出された場合、即座に死亡する。											[3e]		
心術	<b>クラウド・メモリー</b>	lv:3	CoC p162	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	おそらく永続	意志・無効	おそらく可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した、特定の“明確な記憶”1つを忘却する。ただし、この呪文によっては、術者が“この目標が記憶している”と知っている記憶しか、忘却させることはできない。											[3e]		
防衛術	<b>クラウン・オヴ・プロテクション</b>	lv:3	PH2 p110	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1の反発ボーナス、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、1ラウンドの間、上記の両方のボーナスを+4に上昇できる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(ハット、フィラクトリ、ヘッドバンドなど)の装備スロットを必要とする。											[3.5e]		
心術	<b>グリード</b>	lv:3	AoM p72	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー何体でも			
	[精神作用] この目標は、エンソロール呪文(PHB p212)の効果を受ける。ただし、術者自身ではなく、術者が指定した特定の物体1つに、注意および欲望が惹き付けられる。また、この目標が、「4HD以上」、「[判断力]16以上」のどちらも満たさない場合、追加で“自身の周囲が見えなく”なる(本文参照)。											[3.5e]	×	×
防衛術	<b>グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ、グレイシャル</b>	lv:3	FB p96	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射			
	[冷気] 術者は、レッサー・グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ呪文(PHB p221)と同様に、動かすことができない球体1つを作り出す。ただし、この呪文の球体は、3レベル以下の[火]効果のみを遮断する。また、この球体を通る攻撃は、お互いに視認困難(失敗確率20%)の作用を受ける。											[3.5e]		
防衛術	<b>コンテイジョン・ウオード</b>	lv:3	Dr@304 p32	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	不可	不可	—	[目標] クリーチャー1体			
	目標1体は、目標となった時点で潜伏期間中の“病気”が、魔法的な抵抗力を得る(病気に対する効果によって除去できる、病気ではないものも含む)。その後、この病気に対して、“病気を治癒する効果”を使用する相手は、その部分の効果を作させるためには、追加で術者レベル判定(1d20+1/lv；難易度11+この術者レベル)が必要となる。											[3e]		

系統	カルティスト・オヴ・ザ・シャタード・ピーク呪文	3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:3/5]		
心術	コンペル・ブレス	lv:3	DroF p114	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	<small>(強制)【精神作用】</small> 目標となったクリーチャー1体は、“ブレス攻撃”の能力を持つ場合、それが使用可能となる毎に、可能な限り早く自力使用しなければならない。また、「何らかの利益と引き換えに、ブレス攻撃の再チャージ時間を遅らせる効果」を使用できなくなる。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。											[3.5e]	(F)	×
防衛術	サイン・オヴ・シーリング	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで持続	反応・半減(ク、不可(物体))	不可(ク)(物体)	新	[目標] 面積が30平方ft/lvまでの、宝箱か戸口か扉1つ			
	<small>[魔法の罫(難易度25+呪文レベル)]</small> 目標となった物体1つは、開くことができず、“破壊難易度(PHB p164)”が10上昇する。また、この目標がこじ開けられた場合、半径30ftの爆発内にいる相手に、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージを与える。なお、術者自身は、この呪文からの害を受けない。【物質要素:エメラルド1つ(100gp)]											[3.5e]		
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	<small>(強制)【精神作用、言語依存】</small> 術者は、目標1体に対して、1〜2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブペナルティを与えても良い;完了するまで持続)。ただし、明らかに書となる形の行動の示唆は、何の効果もない。											[3.5e]		
防衛術	サドン・イージズ	lv:3	tFoW p117	音声、動作	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] クリーチャー1体			
	<small>目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。</small>											[3.5e]	×	(E)
心術	サブレス・ブレス・ウェポン	lv:3	SpC, Dra	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体			
	<small>目標となったクリーチャー1体は、ブレス攻撃が使用できなくなる。なお、この呪文の作用中を、ブレス攻撃の再チャージ時間に計上できるのかは不明。</small>											[3.5e]		
防衛術	シールド、リベリング	lv:3	CM p120	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし、反応・無効	なし、可	新	[目標] 術者			
	<small>[力場]【エーテル界呪文】</small> 術者は、シールド呪文(PHB p233)の効果を作り出す(不可視状態の[力場]の盾1つを作り出して、これを持つ必要はなく、ACに対して+4の盾ボーナスを得て、マジック・ミサイル呪文を自動的に無効化する)。また、術者に対して、近接攻撃を試みた隣接している相手は、その攻撃の解決後に、5ftぶん押しやられる(反応・無効)。											[3.5e]		
防衛術	シャドウ・テントクル、レッサー	lv:3	LoDa p187	動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv;放棄可)	不可	不可	—	[目標] 影1つ			
	<small>(操影)【影界呪文】</small> 目標となった影1つは、片側が繋がれたロープのように形質変化して、長さが5ft/lv(最大50ft)に伸びる。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、近接接触攻撃によって、術者の攻撃ボーナスを使用して、“からみつかれた状態”とさせる(本文参照;相手の変更は1回の標準アクション)。 <small>[AC15;20hp;破壊難易度23;(脱出術)難易度20]</small>											[3e]	(F)	×
心術	ディープ・スランパー	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー			
	<small>(強制)【精神作用】</small> この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計10HDぶん精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“援護(PHB p152)”(1回の標準アクション;AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。											[3.5e]		
防衛術	ディスオクビーディエンス	lv:3	CS p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体			
	<small>目標1体は、プロテクション・フロム・イーヴル系呪文(PHB p280)の、効果2つ目の利益を得る(ただし、憑依は遮断しない)。また、この目標は、精神制御の指示された内容を認識した上で、自身の意思の下に自由に行動できる。さらに、この目標に対して、精神制御を行った(行っていた)相手は、それが問題なく機能していると信じ込む(意志・無効)。</small>											[3.5e]		
防衛術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発			
	<small>術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。</small>											[3.5e]		
防衛術	ディレイ・マニフェステーション	lv:3	GW p51	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	<small>[心霊術/Ectomancy]</small> この近接接触攻撃が命中した相手の魂は、死亡して「幽霊/Ghost(GW p8;MMとは異なる)【仮訳】”となった場合でも、この呪文の持続時間中は、物質界内に出現することができない。なお、この呪文は、すでに幽霊である相手に対しても作用する(“幽霊”は【耐久力】の値を持つため、生きているクリーチャーである)。											[3.5e]		
防衛術	テネシヤス・ディスペリング	lv:3	CM p109	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発			
	<small>術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。また、自身の次のターンの終了時まで、この呪文を再度発動した場合、その発動では、解呪判定に対して+2のボーナスを得るとともに、「効果範囲型解呪」を選択できるようになる。</small>											[3.5e]		
防衛術	デフレクト・ハーム	lv:3	CoC p167	音声、動作	1標準	自身	精神集中(放棄可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	<small>[力場]【エーテル界呪文】</small> 術者は、物理的な攻撃の命中を受けた場合、合計1回/lvまで、「そのダメージの代わりに、2点の【知力】ダメージを受ける」ことを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、そのダメージ・ロールが行われる前に宣言しておかなければならない。											[3e]		
防衛術	ドゥクエオマー・ヴォークテス	lv:3	Anau p141	音声	1標準	自身、60ft	10分/lvまたはチャージ消費	なし、不可	なし、不可	—	[目標] 術者/クリーチャーか1辺が5ftのマス目1つ以上			
	<small>術者は、合計6レベルまで(0レベル呪文は1レベル相当)、「術者を目標または効果範囲内に含む、3レベル以下の呪文、擬似呪文能力を、自動的に呪文相殺する(アクション不要)」。「半径60ft以内の、視線が通っているクリーチャー1体または1辺が5ftのマス目1つに、自動成功で解呪を行う(1回の即行アクション;本文参照)を使用できる。</small>											[3.5e]	(F)	×
心術	トーマンティング・サースト	lv:3	SdS p124	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	<small>(強制)【精神作用】</small> 目標1体は、治まらない渴きに苛まれて、水を飲み続けなければならない(視界内に水の容器がある場合、それを奪って飲み干す;それがなくなった場合、最も近くの水源地まで移動して、飲み続ける)。また、それを妨害した相手(仲間を含む)には、“激怒”の能力の効果を得て攻撃するが、必ずしも致命的な攻撃方法を選ぶわけではない。											[3.5e]		
心術	ドララス・モクツ	lv:3	BoED p105	音声、動作、‘犠牲’	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内			
	<small>(強制)【精神作用】</small> 術者は、動かすことができない光の塵を作り出す(この呪文の効果範囲は、お互いにつながっている必要がない;本文参照)。この範囲内では、精神を持つ相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、“幻惑状態(PHB p305)”となる(1ラウンド持続)。 <small>【犠牲(終了時):1d3点【判断力】ダメージ】</small>											[3.5e]		
防衛術	ネズラムズ・アメジスト・オーラ	lv:3	LEoF p32	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	<small>目標となったクリーチャー1体は、この後に受ける毒および病気が無効化される。</small>											[3.5e]	(F)	×
防衛術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ			
	<small>目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv;この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]</small>											[3.5e]		
心術	パースクエイド・トゥ・マニフェスト	lv:3	GW p56	音声、動作	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャーの死体1つ			
	<small>(強制)【精神作用、心霊術/Ectomancy】</small> 目標となった死体1つの魂は、この呪文のチャージ消費によって、「“真の死後世界/True Afterlife(GW p222)【仮訳】”に旅立っているか、物質界内に出現していない場合、この地点のエーテル界内に、“幽霊/Ghost(GW p8;MMとは異なる)【仮訳】”として現れることを選択できる(本文参照)。											[3.5e]		

系統	カルティスト・オヴ・ザ・シャタード・ピーク呪文	3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:4/5]		
心術	バードン	lv:3	Dr@308 p23	音声、動作、'竜が特技'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	[精神作用] 目標となったクリーチャーは、重荷を背負った感覚を受ける。このことによって、追加で「重量25ポンド/lvぶんを運搬している」ものとして扱われる。なお、運搬能力および荷重に関しては、PHB p159を参照(軽荷重, 中荷重, 重荷重, "持ち上げ"状態, "押し引き"状態, 移動不能かつ無防備状態)。											[3.5e]		
防衛術	ハイド・フロム・ドラゴンズ (Dr)	lv:3	Dr p153	動作、'ドラゴンマーク'	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、竜には知覚されない(視覚, 聴覚, 鋭敏嗅覚, 擬似視覚, 振動感知などを含む; 何らかの方法によって居場所を感知された場合でも、完全視認困難は残る)。ただし、術者が何らかのクリーチャーを攻撃した場合、この呪文は即座に終了する。[ドラゴンマーク:真正または特異型]別:(SpC, Dra)											[3.5e]	×	(E)
防衛術	バックブラスト	lv:3	Anau, LEoF	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者			
	[火] 術者は、「[火]に対する抵抗10」の能力を得る(この呪文が終了したラウンドの終了時に消滅)。また、スペル・ターニング呪文(PHB p244)と同様に、合計1d4+2レベルぶん(DMが秘密裏にロール)の[火]効果を、その使用者に対して反射する。ただし、上記の呪文と同様に、「距離:接触」、効果型効果、効果範囲型効果などは反射できない。											[3.5e]	(F)	×
心術	パワー・ワード・ウィークン	lv:3	RotD p117	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	—	[目標] 現在のhpが76hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体			
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、一時的な2点の[筋力]ダメージを受ける(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「76hp以上:効果なし」、「75hp~51hp:1d4+1ラウンド」、「50hp~26hp:1d4+1分」、「26hp未満:瞬間効果の能力値吸収に変化」。											[3.5e]		
心術	パワー・ワード・デフン	lv:3	RotD p115	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	—	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体			
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、「聴覚喪失状態(PHB p308)」となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「101hp以上:効果なし」、「100hp~51hp:1d4+1ラウンド」、「50hp~26hp:1d4+1分」、「26hp未満:永続」。											[3.5e]		
心術	パワー・ワード・マレドレト	lv:3	RotD p116	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	—	[目標] 現在のhpが76hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体			
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、一時的な2点の[敏捷力]ダメージを受ける(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「76hp以上:効果なし」、「75hp~51hp:1d4+1ラウンド」、「50hp~26hp:1d4+1分」、「26hp未満:瞬間効果の能力値吸収に変化」。											[3.5e]		
心術	ヒロイズム	lv:3	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体			
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。なお、「精神を持たない(MM p316)」「[知力]が"持たない能力値"である)相手は、[精神作用]効果、士気効果などを受けない。											[3.5e]		
共通	ファミリー・エンハンスメント	lv:3	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の"使い魔"1体			
	目標となった"使い魔"1体は、ACIに対して+2の回避ボーナスと、攻撃ロール、近接ダメージロール、セーブに対して+2の技量ボーナスを得る。※パーマナンス呪文を適用可(T&B p84参照; 同書内の他の呪文からは、この記述を省略); 検索上の都合によって、呪文名をエンハンス・ファミリー呪文から仮変更した。											[3.5e]		
共通	ファミリー・フォーティファイケーション	lv:3	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	接触	1時間、1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の"使い魔"1体			
	目標となった"使い魔"1体は、+2d8点の一時的hp(これのみ1時間持続)と、ACの外皮ボーナスに対して+2の強化ボーナス、および"ライト・フォーティファイケーション(DMG p215)"の防具の能力の利益を得る。※検索上の都合によって、呪文名をフォーティファイ・ファミリー呪文から仮変更した。											[3.5e]		
防衛術	フレッシュ・ウオード	lv:3	CoC p171	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、「ダメージ減少10/魔法」の能力を得る。ただし、合計5点/lv(最大50点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、「ダメージ減少/魔法」の能力を持つ場合、自身の肉体的武器が、ダメージ減少の能力の克服に際して、魔法の武器として扱われる(MM p312を参照; 生来のダメージ減少だけの可能性もあるが不明)。											[3.5e]		
防衛術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、「エネルギーダメージ1つに対する完全耐性」の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスタ・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。											[3.5e]		
防衛術	プロテクション・フロム・ディシケイション	lv:3	SdS p119	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、「"脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]"にはならない」、「"過熱(DMG p301)"の非致傷ダメージおよび、「乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]"に対する完全耐性」の利益を得る。ただし、合計10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。											[3.5e]		
防衛術	ベイン・オヴ・ジ・アークライヴァル	lv:3	ToM p255	音声、動作、'真の名'	1標準	接触、20ft	1分/lv	意志・無効/不可/不可	おそらく不可	—	[効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径20ftの放射			
	この範囲内では、術者が指定した相手1体に対して、以下の効果を得る。「進入されない(意志・無効:本文参照)」、「ACIに対して+4の反発ボーナス、セーブに対して+4の抵抗ボーナス」、「持続的な精神制御、および憑依の試みを遮断する(本文参照)」。											[3.5e]		
心術	ベカン・モンスター	lv:3	ToM p256	音声、動作、'真の名'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	[強制][精神作用] 目標1体は、自身のターンの間に、最低でも10ftぶん術者に接近した上で、行動を終了しなければならない。また、術者に隣接した場合、本文参照。ただし、その他の点では、通常通り行動できる。[真の名要素:(真の発話/Truespeak)判定](ToM p195)[仮訳]の難易度15(+5する毎に、持続時間を+2ラウンドできる)											[3.5e]		
心術	ヘジテイト	lv:3	PH2 p125	音声、動作	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	[強制][精神作用] この呪文は、この目標のターン開始時にもみ発動できる。目標1体は、自身のターンの間に、1回の移動アクションしか行えない。ただし、その後の自身のターンの開始時毎に、1回の即行アクションによって、解放されるための再セーブを行える。なお、この目標が、術者からの攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]		
心術	ホールド・パースン	lv:3	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体			
	[強制][精神作用] 目標1体は、「麻痺状態(PHB p310)」となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、[敏捷力]が0となって(通常の「[筋力]が0」とは異なり、伏せ状態にはならない)、「無防備状態(PHB p151)」となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。											[3.5e]		
心術	ボザー・サム・バブル	lv:3	CM p116	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	3ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも[知力]を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の声が歪められて、会話を行えず、音声要素を含む呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定(この呪文のセーブ難易度+その呪文レベル)が必要となる。また、この呪文の作用中の目標に対して、再度発動した場合、本文参照。											[3.5e]		
防衛術	ボルスター・ダメージ・リダクション	lv:3	Dr@304 p31	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、生来の"ダメージ減少"の能力の値が、5点ぶん上昇する。ただし、生来の"ダメージ減少"の能力を持たない場合、この呪文は何の効果もない。なお、人型生物とは異なる形態のクリーチャーの、呪文能力の使用に関しては、MM p309, SSp p10, p18, p39, Dra p23を参照。											[3.5e]		
心術	マイゼーブ・エンヴィ	lv:3	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、術者が指定した特定の物体1つを欲して、手に入れようと行動する。また、その物体を手に入れた後は、半径30ft以内に近づいた相手や、奪おうとした相手に対して攻撃を行う。なお、「竜の種別"または"(竜の血)の副種別"を持つ相手は、この呪文のセーブに対して-4のペナルティを受ける。											[3.5e]		

系統	カルティスト・オヴ・ザ・シャタード・ピーク呪文	3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:5/5]		
防御術	<b>マジック・サークル・アゲンスト・イーグル</b>	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射			
	[善] この範囲内では、「i」:悪の相手に対して、ACi+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii」:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。」「iii」:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できないの効果を得る。または、術者は、「iv」:"内向き力"を選択できる(本文参照)。											[3.5e]		
防御術	<b>マジック・サークル・アゲンスト・グッド</b>	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射			
	[悪] この範囲内では、「i」:善の相手に対して、ACi+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii」:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。」「iii」:(招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できないの効果を得る。または、術者は、「iv」:"内向き力"を選択できる(本文参照)。											[3.5e]		
防御術	<b>マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス</b>	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射			
	[秩序] この範囲内では、「i」:混沌の相手に対して、ACi+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii」:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。」「iii」:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できないの効果を得る。または、術者は、「iv」:"内向き力"を選択できる(本文参照)。											[3.5e]		
防御術	<b>マジック・サークル・アゲンスト・ロー</b>	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射			
	[混沌] この範囲内では、「i」:秩序の相手に対して、ACi+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii」:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。」「iii」:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この範囲内には進入できないの効果を得る。または、術者は、「iv」:"内向き力"を選択できる(本文参照)。											[3.5e]		
心術	<b>メスメライジング・グレア</b>	lv:3	SpC, Dra	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャーは、“恍惚状態(PHB p305)”となる。											[3.5e]		
防御術	<b>リヴァース・アローズ</b>	lv:3	Anau, SpC, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	有	[目標] 術者			
	術者は、遠隔武器に対して“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。また、この方法によって、矢弾のダメージを全て無効化した場合、その矢弾を攻撃者に向かって反射する(攻撃ロールはそのまま;ダメージ・ロールは再ロール)。ただし、合計10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまつと、この呪文はチャージ消費される。											[3.5e]	(F)	○
心術	<b>レイ・オヴ・ディジネス</b>	lv:3	SpC, Dr@An5	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本			
	[強制][精神作用] 術者は、董色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した精神を持つ相手は、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。											[3.5e]		
心術	<b>レイジ</b>	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv;放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	[強制][精神作用] この目標は、パーバリアンの“激怒”の能力に似た効果によって、【筋力】、【耐久力】に対して+2の士気ボーナスと、意志セーブに対して+1の士気ボーナスを得るが、ACiに対して-2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中と同様の、行動制限を受けるかは不明。											[3.5e]		
防御術	<b>レジスト・テイント</b>	lv:3	HoH p132	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、“墮落度/Taint Point”を与える効果のセーブに対して+4の抵抗ボーナスを得る。※“墮落度”は、PGtE p107による訳語;“墮落度”自体の詳細は、HoH, UA, OAを参照。											[3.5e]		
防御術	<b>レンド・シャドウ・ウィーグ</b>	lv:3	ChoV p57	音声、動作、物質	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内			
	この範囲内は、“影織(FRCS p57)”に基づく効果には、恒久的な“魔法欠如地帯(FRCS p56)”となる(“織”に基づく効果には、悪影響なし)。また、術者は、この呪文が準備済みである間は、影織に基づく効果に行う、解呪判定に対して+2の技量ボーナスを得る。[物質要素:ムーンストーン1つ(50gp)]											[3.5e]	(F)	×
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

系統	カルティスト・オウ・ザ・シャタード・ピーク呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

