

Dungeons & Dragons 3.5e® ボーン・コレクター呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文学辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』、『(O)』

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サプリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	ボーン・コレクター呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;1/1]
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]
死霊術	チル・タッチ	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	(負) この近接接触攻撃が命中した、生きている相手およびデスレス(ECS p273, BoED p158)は、1d6点のダメージ(セーブ不可)と、1点の【筋力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、1ラウンド/lv+1d4ラウンドの間、「恐慌状態(PHB p304)」となる(意志・無効; おそらく恐怖効果ではない)。※エラッタを適用済み。 [3.5e]
死霊術	デイスラプト・アンデッド	lv:1	PHB p252	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新 [効果] 光線1本	[正] 術者は、正のエネルギーの光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点のダメージを受ける。または、これが命中したデスレス(ECS p273, BoED p158)から、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、正のエネルギー効果は、正のエネルギー界において増強される(DMG p154参照)。 [3.5e]
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"。 [3.5e]
防御術	ハイド・フロム・アンデッド	lv:1	PHB p263	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	この目標は、アンデッドおよびデスレスには知覚されない(視覚、聴覚、鋭敏嗅覚、擬似視覚、振動感知などを含む; 精神を持たない相手にはセーブ不可)。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」、「上記の相手の退散または威伏を行う」、「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。 [3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・ポゼッション	lv:1	GW p57	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可	不可	一 [目標] 接触したクリーチャー1体	目標1体は、以下の効果を得る。「心術(魅惑)効果および、継続的な精神制御の心術(強制)効果が抑止される。ただし、この呪文の方が先に終了した場合、通常通り機能するようになる」、「"憑依"の試みを遮断する(マジック・ジャー呪文、クオールの"憑依"、ゴーストの"憑霊"、セレスチャルとの"チャネリング(伝道)"、フィンドの"憑依"など)。 [3.5e]
力術	ボーンラトル	lv:1	GW p49	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減	可	一 [目標] 骨格が外骨格を持つクリーチャー1体	[音波] 目標となったクリーチャー1体は、1d4点/lv(最大5d4点)のおそらく[音波]ダメージを受ける。ただし、骨自体を強化する何らかの効果を受けている相手には、この呪文は作用しない(アイアン・ボーンズ呪文、ストーン・ボーンズ呪文など)。 [3.5e]
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、小石3つまで	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石3つまでを作り出す。この武器は、投擲武器(射程単位20ft)またはスリング・ブレット(射程単位50ft)として使用でき、アンデッドに対しては、2倍のダメージを与える(【筋力】ボーナスの部分まで2倍になるのかは不明; デスレスには通常のダメージ)。 [3.5e]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
系統	ボーン・コレクター呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;1/2]
死霊術	ゲール・タッチ	lv:2	PHB p218	音声、動作、物質	1標準	接触	1d6+2ラウンド	頑健・無効	可	新 [目標] 接触した、生きている人型生物1体	(負) この近接接触攻撃が命中した相手は、「麻痺状態(PHB p310)」となる(頑健・無効)。また、上記のセーブに失敗した場合、この相手は悪臭を放って、半径10ft以内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)を、「不調状態(PHB p310)」とさせる(頑健・無効)。なお、この呪文の悪臭の害は、毒に対する効果によっても抵抗および除去できる。 [3.5e]
変成術	ゴースト・タッチ・アーマー	lv:2	SpC, LbM, GW	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[心霊術/Ectomancy] 目標1体は、着用する防具が、「ゴースト・タッチ(DMG p214)」の防具の能力を得る。※心霊術/Ectomancyは仮訳; GW p48から、この補足説明は、「一部の[即死]」、「蘇生」、「魂関係」、「負のエネルギー対策」などの効果が得られると思われるが、ゲーム的にはあまり意味はないようなので、GWの収録ではないものからは割愛した。 [3.5e]
力術	コンセクレイト	lv:2	PHB p224	音声、動作、信仰、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv	不可	不可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	[善][正] この範囲内では、アンデッドの退散判定に対して+3の清浄ボーナスを得て、アンデッドの攻撃、ダメージ、セーブに対して-1の清浄ペナルティを与えて(術者の信仰する神格の祭壇や社がある場合、これらの修正値は2倍となる; 本文参照)、アンデッドの招来、創造を行えない。[物質要素:聖水1ビン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)] [3.5e]
死霊術	シュラウド・オヴ・アンデッド	lv:2	SpC, GW, Maof	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	(負) 術者は、精神を持たないアンデッドから、自動的に仲間アンデッドとみなされて無視される。また、アンデッドに変装する(変装)判定に対して、+5のボーナスを得る。さらに、アンデッド退散、キュア呪文などから、アンデッドと類似の効果を受ける(本文参照)。ただし、アンデッドに対して、攻撃的な行動をとった場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e] (F) (O) (O)
死霊術	フォールス・ライフ	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新 [目標] 術者	術者は、反生命の力を操って、+1点/lv(最大+10点)+1d10点の一時的hpを得る。 [3.5e]

系統	ボーン・コレクター呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]		
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]		
召喚術	レストレーション, レッサー	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治愈)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解呪される」、「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治愈される」のどちらかの効果を得る。また、「疲労状態」である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	ボーン・コレクター呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]		
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:3	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(-10hpにしたぶんまでのみ計上; 1時間持続)。										[3.5e]		
力術	シリング・ライト	lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本		
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド: 1d6点/lv(最大10d6点)」、「太陽光から害を受けるアンデッド: 1d8点/lv(最大10d8点)」、「物体、人造、デスレス: 1d6点/2lv(最大5d6点)」、「その他の相手: 1d8点/2lv(最大5d8点)」。										[3.5e]		
死霊術	デス・ワード	lv:3	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、「負のエネルギー効果、[即死]効果、生命力吸収効果に対する完全耐性」の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態、毒、ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]		
防御術	ネガティブ・エナジー・プロテクション	lv:3	PHB_3e p236	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	[正] 目標となったクリーチャー1体は、負のエネルギー効果を受けた場合、この呪文の術者レベルによって、術者レベル判定(難易度11+その効果の術者レベルまたはHD数)を行う。この判定に成功した場合、その効果からhpのダメージしか受けず、その効果の使用者は2d6点のダメージを受ける。										[3e]		
変成術	フォースト・マニフェステーション	lv:3	GW p52	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] *幽霊/Ghost(GW p8: MMとは異なる)[仮訳]1体か、生来の非実体状態のアンデッド1体		
	[心靈術/Ectomancy] 目標となったクリーチャー1体は、可能だけ早く、自力で実体状態にならなければならない。可能である限り、実体状態であり続けなければならない。(この呪文は、フォースト・インコーポリアリティ呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	ボーン・コレクター呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

