

# Dungeons & Dragons 3.5e®

## ハーパード・スカウト呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGT, 他)』(F)、『エペロン(ECS, PGT, 他)』(E)、『ドラゴンラッシュ(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サプリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	ハーパード・スカウト呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;1/2]
変成術	<b>イレイズ</b>	lv:1 PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 魔法のスクロール1巻か、文章2ページぶん(日本語にて約1,500文字)	[3.5e]
術者は、この目標から、非魔法の文字を自動的に消去できる(本文参照)。また、この目標から、魔法の文字(グリフ系呪文、ルーン系呪文など)を術者レベル判定によって消去できる(1d20+1/lv; 難易度15; 失敗だと強制作動、出目が1〜2で自動失敗)。なお、この呪文では、イリュージョン系呪文、シンボル系呪文などは消去できない。											
変成術	<b>カモフラージュ</b>	lv:1 SpC, CAr…	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e] (F) ○ ○
術者は、自身の肌の色、および着用している装備品の色が、自動的に周囲の環境に溶け込む。このことによって、(隠れ身)判定に対して+10の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。※CAr, OAでは、カメレオン呪文として収録。(…CD, Und, GW, SS, MotW, OA, MaoF)											
占術	<b>コンプリヘンド・ランゲージズ</b>	lv:1 PHB p226	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]
術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようにするわけではない。また、魔法の文字は、そとでは識別できるが、内容は理解できない。											
変成術	<b>ジャンプ</b>	lv:1 PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
目標となったクリーチャー1体は、(跳躍)判定に対して+10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。なお、(跳躍)技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる(PHB p77参照)。											
変成術	<b>スキッターズプレー</b>	lv:1 DrC, SpC…	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)、反応・無効(ク)	不可(ク)(物体)	有	[目標] 微小サイズ以下の物体6つ以上、どの2つをとっても1ftの距離内	[3.5e] (F) ○ ○
この呪文は、固定されていない、合計の重量が25ポンド以下の物体にのみ作用できる。この目標は、半径10ftの爆発を起こして、鋭っているか硬い場合(石、ガラスの破片、硬質など)、1d8点のダメージを与える(反応・無効)。ただし、これらが鋭くも硬くもない場合(果物、卵など)、1d8点の“非致傷ダメージ(PHB p144)”となる。(…Dr@317, FRCS)											
心術	<b>スリープ</b>	lv:1 PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	[3.5e]
(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“保護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。											
心術	<b>チャーム・パースン</b>	lv:1 PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	[3.5e]
(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											
幻術	<b>ディスガイズ・セルフ</b>	lv:1 PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新	[目標] 術者	[3.5e]
(幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。											
力術	<b>ハンドファイアー</b>	lv:1 PGT, MaoF	音声、動作	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e] (F) × ×
[光] 目標1体は、自身の片手に、任意の色の、ろうそく程度の大きさの魔法の光源を得る(半径5ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この光源による近接接触攻撃が命中した相手は、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける(アンデッドには代わりに1点/lv(最大5点)+2d6点; 合計1回/2lv(最低1回)まで使用可)。											
変成術	<b>フェザー・フォール</b>	lv:1 PHB p271	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内	[3.5e]
目標となったクリーチャーおよび物体は、落下速度が1ラウンドにつき60ftに減速する。このことによって、“落下ダメージ(DMG p304)”を受けない。なお、この呪文の目標とする上では、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。											
心術	<b>ヘラルズ・コール (MaoF)</b>	lv:1 MaoF p128	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 術者を中心とした半径30ftの爆発内の、5HD以下の全ての精神を持つクリーチャー	[3e] (F) × ×
(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、効果範囲型効果の基点には、“グリッドの交差点”が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が“爆発”または“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。別:[SpC, CAd]											
心術	<b>ヘラルズ・コール (SpC, CAAd)</b>	lv:1 SpC, CAAd	音声、動作	‘1即行’	20ft	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、5HD以下の全ての精神を持つクリーチャー	[3.5e]
(強制)[音波、精神作用] 目標となったクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、“減速状態(PHB p244)”となる。また、この目標が、“加速状態(PHB p281)”である場合、通常の“加速状態”および“減速状態”の相互作用とは異なり、その“加速状態”のみが抑止される。別:[MaoF]											
召喚術	<b>マウント</b>	lv:1 PHB p285	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ライト・ホース1体がポニー1体	[3.5e]
(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ライト・ホース(MM p279)1体またはポニー(MM p280)1体を招来する。なお、この動物は、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時に)、乗用鞍、手綱、はみを身に付けた状態で出現して、術者のために自発的に働く。											
幻術	<b>マジック・マウス</b>	lv:1 PHB p287	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで永続、最大10分	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体が物体1つ	[3.5e]
(幻覚) 術者は、魔法の口1つを作り出して、視覚的または聴覚的な作動条件1つを指定する(作動条件の感知は、有効距離15ft/lv)。その後、上記の条件が満たされた場合、この口は、術者が知っている言語の、術者が記憶させた日本語にて75文字以内の言葉を、最大10分まで使って喋る(本文参照)。【物質要素:翡翠の粉末(10gpぶん)】											
変成術	<b>メッセージ</b>	lv:1 PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで	[3.5e]
[言語依存] 目標となったクリーチャーは、有効距離内にいる場合、術者が“囁いた”言葉を聞くことができる。また、これらの目標は、術者に対して“囁き返す”ことができる。ただし、この呪文による会話は、実際に唇を動かして囁かなければならない(「視認」技能による“読唇術”を行える)。											
力術	<b>ライト</b>	lv:1 PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	[3.5e]
[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノー・ライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											
占術	<b>リード・マジック</b>	lv:1 PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]
術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。											

系統	ハーパー・スカウト呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]
占術	<b>リディング・プリンツ</b>	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、過去30日以内に付けられた足跡を、たった今付けられたかのように知覚できる。また、足跡への、降水および時間経過の影響を無視できる。										[3.5e] (F) ○ ○
変成術	<b>ローライト・ヴィジョン</b>	lv:1	SpC, CAr...	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“夜目”の能力を得る。このことによって、“明るい照明”および“薄暗い照明”の範囲内が、通常の2倍に広がったかのように、視認を行うことができる(PHB p162参照)。また、“薄暗い照明”の範囲内にあるものでも、通常通り色彩を識別できる。ただし、魔法の暗闇に対しては、この能力は機能しない。(…UE, SSp, MaoF)										[3.5e] (F) ○ ○
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ハーパー・スカウト呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]
防御術	<b>アンディテクタブル・アライメント</b>	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新 [目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感じ取れない。ただし、「属性を感じできなかった」としては感知される、「属性なし(真なる中立)」として感知されるなどの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。										[3.5e]
変成術	<b>イーグルズ・スブレンダー</b>	lv:2	PHB, T&B...	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)										[3.5e] (F) ○ ○
防御術	<b>イーゴイトレイル</b>	lv:2	SpC, CAa...	音声、動作	1標準	40ft	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの放射	
	この範囲内では、草木、樹木の枝などが、道端に避けられる(この呪文の効果範囲は、術者自身に伴って移動する)。このことによって、“下生え(DMG p86)”の害を受けず、“踏み分け道(PHB p161)”があるものとして移動できる。また、この方法での移動の痕跡は、“痕跡を隠している”場合と同様に、追跡する難易度が5上昇する。(…ShS, MaoF)										[3.5e] (F) ○ ○
幻術	<b>インヴィジビリティ</b>	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ	
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]
変成術	<b>キャッツ・グレイス</b>	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]
防御術	<b>クラリティ・オヴ・マインド (Und)</b>	lv:2	Und p57	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、(強制)効果、(幻覚)効果、(魅惑)効果のセーブに対して+4の洞察ボーナスを得る。また、この目標は、(幻覚)効果による失敗確率の影響が、-10%される(例として、他者のプラー呪文の視認困難が、失敗確率10%になるなど)。別:[H0otS] [SpC]										[3.5e] (F) × ×
占術	<b>シー・インヴィジビリティ</b>	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」の、いずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果、視認困難などには、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]
幻術	<b>シャドウ・マスク</b>	lv:2	SpC, ItDL, FRCS	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	(操影)[影界呪文] 術者は、影の仮面を作り出して、[光]効果、[闇]効果、明るい照明による効果のセーブに対して+4のボーナスを得る。また、凝視攻撃に対して、“目をそむける”ことを選択したかのように、自動的に50%の確率でセーブを回避できる(それを選択した場合のようなペナルティは受けない)。なお、この仮面は、1d4ラウンドを掛けて消滅する。										[3.5e] (F) ○ ○
変成術	<b>スパイダー・クライム</b>	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態でなければならない。										[3.5e]
変成術	<b>ダークヴィジョン</b>	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方が軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。										[3.5e]
占術	<b>ディテクト・ソウツ</b>	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目~:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。										[3.5e]
変成術	<b>ノック</b>	lv:2	PHB p262	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 面積が10平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つから、開かなくなっている原因2つを解除する。なお、施錠されているもの(小箱、錠前、扉)、きつ(閉じているもの(枷、鎖、ゆるくなった溶接部、建て付けの悪い扉)、それに類する魔法の効果などを解除できる。ただし、落とし戸、扉、扉、ロープなどには作用しない。また、アーケイン・ロック呪文は、10分の間、抑止となる。										[3.5e]
変成術	<b>パロウ (SpC) ?</b>	lv:2	SpC p167	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の両手に硬質な爪が生えて、金属でも固い岩でもない地面を、“穴掘り移動速度30ft(MM p305)”で掘り進める。ただし、中~重装鎧を装備しているか、中~重荷重を受けている場合、この移動速度は20ftとなる。別:[Und]										[3.5e]

系統	ハーバー・スカウト呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]	
変成術	<b>パロウ (Und, Raof)</b>	lv:2	Und, RaoF	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身のおそらく手2つに、「爪」の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは、「1d6点」,「素手攻撃のダメージ」のどちらか大きい方)。また、この目標は、金属でも固い岩でもない地面を、「穴掘り移動速度10ft(MM p305)」で掘り進める。別:[SpC] [3.5e] (F) × ×											
幻術	<b>ミスディレクション</b>	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可(ク(物体)/意志・不完全)	不可(ク(物体)/不可)	新	[目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、クリーチャー1体が物体1つ	
	(幻覚) この呪文の完成時に、距離内の物体1つを指定すること。この目標は、属性およびオーラ強度を感知する効果に対して、本来の代わりに、「指定された物体1つの属性およびオーラ強度」を持つものとして感知される(通常の樹木を指定した場合、「真なる中立」,「オーラなし」など; 属性の感知はセーブ不可, オーラ強度の感知は意志・看破)。 [3.5e]											
占術	<b>ロケット・オブジェクト</b>	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の円	
	術者は、「良く知っている物体」,「はっきりと視覚的に思い描ける物体」などの1つを探知する(階段などの設備、一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1つのみを覚する。また、この呪文は、(ホリムーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスドール呪文などに偽装されて、鉛の層に遮断される。 [3.5e]											
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	ハーバー・スカウト呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]	
防御術	<b>クラリティ・オヴ・マインド (SpC) ?</b>	lv:3	SpC p71	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、[精神作用]効果のセーブに対して+4の洞察ボーナスを得る。また、この目標は、視認困難などの失敗確率によって自身の攻撃が外れた場合でも、その攻撃1回毎に、失敗確率のロールに対して、再ロール1回を使用できる。別:[H0otS] [Und] [3.5e]											
占術	<b>クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス</b>	lv:3	PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	
	(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所が分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」,「音声を聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。 [3.5e]											
心術	<b>サジェスション</b>	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1~2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感ぜさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形の行動の示唆は、何の効果もない。 [3.5e]											
変成術	<b>ダークヴィジョン, マス (SpC, CAr…) ?</b>	lv:3	SpC, CAr, T&B	音声、動作、物質	1標準	10ft	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径10ftの爆発内の全ての仲間	
	この目標は、「暗視(60ft)」の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。別:[Und] [3.5e]											
変成術	<b>ダークヴィジョン, マス (Und)</b>	lv:3	Und p62	音声、動作、物質	1標準	不明	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、「暗視(60ft)」の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。別:[SpC, CAr…] [3.5e] (F) × ×											
占術	<b>タンズ</b>	lv:3	PHB p247	音声、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この目標の声が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。 [3.5e]											
変成術	<b>トレマーセンス</b>	lv:3	SpC, Und	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、「振動感知(30ft)」の能力を得る(DMG p293参照)。このことによって、自身が地面に接触している場合、直線距離にして30ft以内の、地面に接触して行動しているクリーチャーの存在および位置を特定できる。 [3.5e] (F) ○ ○											
防御術	<b>ノンディテクション</b>	lv:3	PHB p262	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク(物体))	可(ク(物体))	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)] [3.5e]											
変成術	<b>パロウ, マス (SpC) ?</b>	lv:3	SpC p167	音声、動作、焦点	1標準	不明	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、自身の両手に硬質な爪が生えて、金属でも固い岩でもない地面を、“穴掘り移動速度30ft(MM p305)”で掘り進める。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この移動速度は20ftとなる。別:[Und] [3.5e]											
変成術	<b>パロウ, マス (Und)</b>	lv:3	Und p60	音声、動作、焦点	1標準	不明	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、自身のおそらく手2つに、「爪」の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは、「1d6点」,「素手攻撃のダメージ」のどちらか大きい方)。また、この目標は、金属でも固い岩でもない地面を、“穴掘り移動速度10ft(MM p305)”で掘り進める。別:[SpC] [3.5e] (F) × ×											
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											





系統	ハーパー・スカウト呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ハーパー・スカウト呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ハーパー・スカウト呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]