

Dungeons & Dragons 3.5e® ディサイプル・オヴ・スリュム呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他』
設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『F』、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』、『E』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『D』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』、『O』

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	ディサイプル・オヴ・スリュム呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv:1/1]
死霊術	イズ・オヴ・プレス [冷氣] 目標となったクリーチャー1体は、“高度帯(DMG p89)”から疲労状態とならないための、頑健セーブに対して+20の体得ボーナスを得る。	lv:1	FB p93	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	不可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
死霊術	ユーズ・ファイアー [恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リム・ヴ・ファイアー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新 [目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
変成術	クラプト・ウェポン [悪] 目標となった武器1つは、プレス・ウェポン呪文(PHB p279)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の悪性を得て、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。※Dr@312ではプロフェイン・ウェポン呪文、BoVDではディスト・ウェポン呪文として収録: 本来は、Dr@312のものが呪文名を上書きするが、DMGのままとした。	lv:1	Dr@312, DMG, BoVD	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	有 [目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ	[3.5e]
変成術	クラプト・ウェポン, スウィフト S [おそろく悪] 目標となった武器1つは、スウィフト・プレス・ウェポン呪文(SpC, MHに収録)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の属性を得るとともに、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。※スウィフト・プレス・ウェポン呪文と一対にするために仮追加。	lv:1	SpC, MH	音声	'1即行'	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ	[3.5e]
死霊術	シグァーリング・タッチ, レッサー [冷氣] この近接接触攻撃が命中した相手は、自身の体熱が奪われて、抑え切れない悪寒や身震いで襲われる。このことによって、一時的な1d6点の【敏捷力】ダメージを受ける(1ラウンド/lv持続; この呪文の終了時には消滅)。なお、“(冷氣)の副種別”を持つ相手は、この呪文の効果を受けない。	lv:1	FB p104	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	— [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
力術	ディヴァイン・フェイヴァー 術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に“ダメージ・ロールへのボーナス”とされている場合、行う武器攻撃、肉体武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	[3.5e]
占術	ディテクト・ファイアー 術者は、ディテクト・イーヴル呪文(PHB p253)の効果を得る。ただし、この呪文は、「非魔法の炎」、「火の効果」、「火の神格のクリック」、「(冷氣)の副種別」を持たない生きているクリーチャー(同時に「火」の副種別も持たない場合、常に“微弱”のオーラ強度扱いとなる)のみを知覚する。なお、術者が、「(冷氣)の副種別」を持つ場合、本文参照。	lv:1	FB p92	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	[3.5e]
死霊術	ドゥーム [恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
死霊術	フロストバーン, レッサー [冷氣] この近接接触攻撃が命中した相手1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d12点の“燃焼ダメージ/Frostburn Damage(FB p17)[仮訳]”を受ける。なお、この呪文によるダメージは、“(冷氣)の副種別”を持つ相手からは、上記と同じ値のダメージを治癒する。	lv:1	FB p95	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	頑健・半減	可	— [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・グッド [悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i: 善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii: 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」「iii: (招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
防御術	プロテクション・フロム・ロー [混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i: 混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii: 全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」「iii: (招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
変成術	マジック・ウェポン 目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した武器1つ	[3.5e]
系統	呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	[対応]
系統	呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	[対応]
系統	呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	[対応]

系統	ディサイプル・オヴ・スリュム呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[2lv:1/2]
変成術	イーグルズ・スブレンダー 目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリスマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)	lv:2	PHB, T&B…	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e] (F) ○ ○

系統	デザインブル・オヴ・スリュム呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]	
召喚術	カンジュア・アイス・オブジェクト	lv:2	FB p91	音声、動作、信仰	1標準	0ft	1分/lv	不可	不可	—	[効果] 創造された、重量が5ポンド/lv(最大50ポンド)以下の物体1つ	
	[創造][冷気] 術者は、以前に見たことがある物体1つを、透明な氷製の物体として創造する。ただし、動く必要がある仕掛けは、作動しない(クロスボウの稼動部分など)。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。										[3.5e]	
召喚術	ゾーン・オヴ・グレイシャル・ユールド	lv:2	FB p106	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・半減	不可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの範囲内	
	[冷気] 術者は、氷河のような寒気場を作り出す。この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[冷気]ダメージを受ける。なお、その記載がない場合でも、効果範囲型効果は、“進入時”にも効果を受けるのはほぼ確実であると思われる(そうではないと仮定した場合、問題なく通過してしまうため)。										[3.5e]	
変成術	チル・メタル	lv:2	PHB p248	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体	
	[冷気] この目標は、どの2つをとって30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は冷却されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[冷気]ダメージを受ける([火]ダメージを減殺する；水中では本文参照；非装備中かつ非魔法の物体はセーブ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。										[3.5e]	
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	[創造] 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、“軟風”は4ラウンド、“疾風”は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(風力効果に関しては、DMG p92参照)。										[3.5e]	
死霊術	ブラッド・スノー	lv:2	FB p89	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	[冷気][負] この呪文は、雪原内でのみ発動できる。この範囲内では、雪に触れているクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「1d2点の【耐久力】吸収を受けて(頑健・無効)、上記のセーブに失敗した場合、追加で「吐き気がする状態(PHB p310)」となる(セーブ不可；呪文の終了時まで持続)」の効果を受ける。										[3.5e]	
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]	
変成術	フロスト・ウェポン	lv:2	FB p95	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	—	[目標] 接触した武器1つ	
	[冷気] 目標となった武器1つは、+1d6点の追加の[冷気]ダメージを与える。また、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にも能力を与える。なお、この呪文の追加ダメージは、“フロスト(DMG p222)”の武器の能力とも累積する。										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	デザインブル・オヴ・スリュム呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]	
変成術	アイス・シェイプ	lv:3	FB p99	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、氷製の物体と水の塊	
	[冷気] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった氷製の物体1つ(または水の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「氷製の武器、粗雑な氷像、落とす戸を作り出す」、「氷製の壁に粗雑な扉を作り出す」、「氷製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。										[3.5e]	
変成術	オーラ・オヴ・ユールド、レッサー	lv:3	FB p89	音声、動作、信仰	1標準	5ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ftの球体状の放射	
	[冷気] 術者は、寒気のオーラを放つ。この範囲内では、自身のターンを開始したクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、1d6点の[冷気]ダメージを受ける。なお、“効果範囲:術者を中心とした〜”の効果は、術者自身に伴って移動するかどうかが曖昧なものが多いので注意(オーラ、バルスなどの呪文名のは、伴って移動すると考えて良いと思われる)。										[3.5e]	
死霊術	シヴァーリング・タッチ	lv:3	FB p104	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[冷気] この近接接触攻撃が命中した相手は、自身の体熱が奪われて、全身が無感覚となる。このことによって、一時的な3d6点の【敏捷力】ダメージを受ける(1ラウンド/lv持続；この呪文の終了時には消滅)。なお、“(冷気)の副種別”を持つ相手は、この呪文の効果を受けない。										[3.5e]	
召喚術	スリート・ストーム	lv:3	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形	
	[創造][冷気] 術者は、激いみぞれを創造する。この範囲内に対しては、全ての視覚が機能しない(“監視”の能力を含む)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となって、移動時には、追加で(平衡感覚)判定が必要となる(難易度10；5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この範囲内では、小さな火や松明の炎が消えてしまう。										[3.5e]	
変成術	バインディング・スノー	lv:3	FB p89	音声、動作、信仰、場所	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・無効	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	[冷気] この範囲内では、移動コストが2倍となる(反応・無効；セーブは最初に1回のみ行い、その結果に従う)。ただし、(脱出術)判定(難易度25)または【筋力】判定(難易度20)に成功したラウンドの間は、この効果を無視できる。[場所要素:“フロストフェル/Frostfell(PB p4)[仮訳]”内、かつ雪原内]										[3.5e]	
変成術	メルド・イントゥ・アイス	lv:3	FB p102	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	[おそらく冷気] 術者および、合計の重量が100ポンド以下の装備品は、自身よりも大きい氷塊1つに融け込む。その後、「自身に対して呪文の発動」、「時間の経過の把握」、「周囲の音声を聞く(見ることはできない)」、「任意の時点で脱出」を行える。ただし、氷塊が破壊された場合、“脱出”ではなく終了した場合、特定の呪文を受けた場合には、本文参照。										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	ディザイブル・オヴ・スリュム呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]	
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	ディザイブル・オヴ・スリュム呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/1]
----	----------------------	----	------	----	----	------	-----	------	----	----------------	-----------

防御術	グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ, グレイシャル	lv:4	FB p96	音声、動作、信仰	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射	
	[冷気] 術者は、レッサー・グローブ・オヴ・インヴァルナラビリティ呪文(PHB p221)と同様に、動かすことができない球体1つを作り出す。ただし、この呪文の球体は、3レベル以下の[火]効果のみを遮断する。また、この球体を通過する攻撃は、お互いに視認困難(失敗確率20%)の作用を受ける。										[3.5e]	

召喚術	サモン・ジャイアンツ	lv:4	FB p105	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来された、ジャイアント1体以上	
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、本文中のリスト内にある組み合わせの、ジャイアント(MM p87)1体以上を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。										[3.5e]	

変成術	ハイパーナル・ヒーリング	lv:4	FB p97	音声、動作、'場所'	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者	
	[冷気] 術者は、半径10ft以内にある雪や氷から、[冷気]のエネルギーを吸収する(それらは融けてしまう)。このことによって、10点/lv(最大150点)のダメージが治癒される。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。[場所要素: "フrostフェル/Frostfell(FB p4)[仮訳]"内]										[3.5e]	

死霊術	フロストバーン	lv:4	FB p95	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・半減	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[冷気] この近接接触攻撃が命中した相手1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+3d12点の"燃霜ダメージ/Frostburn Damage(FB p17)[仮訳]"を受ける。なお、この呪文によるダメージは、"(冷気)の副種別"を持つ相手からは、上記と同じ値のダメージを治癒する。										[3.5e]	

力術	ポリアル・ウィンド	lv:4	FB p89	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/2lv+1ラウンド	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 幅20ft×高さ20ft×長さが"長距離(40ft/lv+400ft)"の、直線状の放射	
	[冷気] 術者は、ガスト・オヴ・ウィンド呪文(PHB p216)の効果を作り出す(ただし、術者の現在地点を基点として併せて移動; 方向の変更は1回の移動アクション)。また、この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点/lv(最大15d4点)の[冷気]ダメージを受けて(頑健・無効)、上記のセーブに失敗した場合、3ft/lvぶん押しやられる(セーブ不可)。										[3.5e]	

系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	ディザイブル・オヴ・スリュム呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/2]
----	----------------------	----	------	----	----	------	-----	------	----	----------------	-----------

力術	アイス・ストーム	lv:5	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形	
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雪の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、(聞き耳)判定に対して-4のペナルティを受ける。										[3.5e]	

力術	ウォール・オヴ・アイス	lv:5	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可、反応・無効	可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径1ft/lv+3ftまでの半球1つ	
	[冷気] 術者は、"水の平板"または"氷の半球"を作り出す。また、"水の平板"の場合、破壊された部分の空間を通過した相手は、1点/lv+1d6点の[冷気]ダメージを受ける(本文参照)。ただし、この障壁が出現する地点に隣接していたクリーチャーが、1体でもこの呪文のセーブに成功した場合、この呪文は失敗する。[物体のデータは本文参照]										[3.5e]	

力術	エントケーム	lv:5	FB p93	音声、動作、'物質'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	—	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[冷気] この目標は、氷塊で包まれて(破壊方法は本文参照)、音的な行動、精神的な行動、脱出の試みしか取れず、"溺れ"と同様に呼吸を止めなければならず、1ラウンドに1回、2d12点の[冷気]ダメージ、1点の【耐久力】ダメージを受ける。ただし、セーブに成功した場合、6d6点の[冷気]ダメージのみとなる。[物質要素: 宝石1つ(500gp)]										[3.5e]	

防御術	ストーンスキン	lv:5	PHB p241	音声、動作、'物質'	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、"ダメージ減少10/アダマンティン"の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素: ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)]										[3.5e]	

防御術	ディスペル・グッド	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法の効果1つか(他次元界)の副種別を持つクリーチャー1体	
	[悪] 術者は、「善の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[善]効果1つか、善の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。										[3.5e]	

防御術	ディスペル・ファイアー	lv:5	FB p93	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	—	[目標] 術者/接触した、魔法の効果1つか(火)の副種別を持つクリーチャー1体	
	[冷気] 術者は、「(火)の副種別」を持つ相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「その相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[火]効果1つか、その相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、命中するとチャージ消費される。										[3.5e]	

防御術	ディスペル・ロー	lv:5	PHB p252	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法の効果1つか(他次元界)の副種別を持つクリーチャー1体	
	[混沌] 術者は、「秩序の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「秩序の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[秩序]効果1つか、秩序の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。										[3.5e]	

召喚術	フロストバイト (F8)	lv:5	FB p95	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減	可	—	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(創造)[冷気] この目標は、6d6点の[冷気]ダメージ、および2d6点の【敏捷力】ダメージを受ける。なお、【敏捷力】が0になった場合、「麻痺状態(PHB p310)」となって、麻痺状態によって【筋力】が0となって、【筋力】が0によって「伏せ状態(PHB p310)」となる(ホールド系呪文など、伏せ状態にはならない麻痺状態も存在するので注意)。別:[Dr(312)]										[3.5e]	

系統	ディスプレイ・オブ・スリム呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:2/2]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	ディザイン・オブ・スリュム呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

