

Dungeons & Dragons 3.5e® アラクノマンサー (Du@84版) 呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版 (PHB)』、『フェイルーンの魔法 (Maof)』、『不浄なる暗黒の書 (BoVD)』、『高貴なる行ないの書 (BoED)』、『呪文辞典 (SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブック II (PH2)』、『魔道師大全 (CM)』、『勇者大全 (CCh)』、『～の種族 (Ro…)』、『～ワールドガイド (…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド (PGT…)』、『設定: 『フェイルーン (FRCS, PGF, 他)』(F)、『エベロン (ECS, PGE, 他)』(E)、『ドラゴンランス (WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用 (汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11) (未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文」として呪文では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。
※この上級クラスは、以降の『アンダーダーク』および、以降の『Draw of the Underdark』[未訳]にも同名のものが収録あり。

| 系統 | アラクノマンサー (Du@84版) 呪文 1lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [1lv:1/1] | | | | |
|---|------------------------------|------|------------|------------|-------|--------------------|------------------|-------------|-------|----------------|--------------------------------|--------|-----|---|---|
| 死霊術 | ユーズ・ファイア | lv:1 | PHB, CoC | 音声、動作 | 1標準 | 近距離 (5ft/2lv+25ft) | 1d4ラウンドまたは1ラウンド | 意志・不完全 | 可 | 新 | [目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体 | [3.5e] | | | |
| [恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態 (PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態 (PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・ファイア呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) | | | | | | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | サモン・モンスター・スパイダー, スモール | lv:1 | Und, Du@84 | 音声、動作、焦点 | 1ラウンド | 近距離 (5ft/2lv+25ft) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 新 | [効果] 招来された、小型モンスター・スパイダー1体 | [3.5e] | (F) | × | × |
| [招来]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、小型モンスター・スパイダー1体を招来する(MM p286参照)。※Du@84では、サモン・モンスター・スパイダー I 呪文として収録; なお、このクラスが使用できたスパイダー・フレンドシップ呪文は、“蜘蛛の動物の相棒”となる。 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | シージング・アイベイン | lv:1 | BoVD p94 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効、反応・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | [腐敗] | | | |
| [悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、自身の眼球が爆発して、恒久的な“盲目状態”となって、1d6点の[酸]ダメージを受ける(頑健・無効)。また、上記の爆発が起きた場合、この目標に隣接している相手は、上記と同様のダメージを受ける(反応・半減)。 [腐敗コスト(終了時):1d6点[耐久力]ダメージ] | | | | | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | スパイダー・クライム | lv:1 | PHB p242 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | [3.5e] | | | |
| 目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態ではなければならない。 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | [対応] | | | |
| [副系統][補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | [対応] | | | |
| [副系統][補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | [対応] | | | |
| [副系統][補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | | | | | |

| 系統 | アラクノマンサー (Du@84版) 呪文 2lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [2lv:1/2] | | | | |
|--|------------------------------------|------|------------|------------|-------|---------------------|-----------------|-----------|-------|----------------|--|--------|-----|---|---|
| 召喚術 | ウェブ | lv:2 | PHB p208 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 中距離 (10ft/lv+100ft) | 10分/lv(解除可) | 反応・不完全 | 不可 | 新 | [効果/目標] 創造された、粘着性の蜘蛛の巣/半径20ftの拡散内の、全てのクリーチャー | [3.5e] | | | |
| [創造] 術者は、粘着性の糸の塊を創造して、5ft以上離れた相手に遮蔽、20ft以上離れた相手に完全遮蔽を与える。また、目標となったクリーチャーは、“からみつかれた状態 (PHB p303)”となるとともに、移動が困難となる(本文参照)。ただし、この呪文は、相対する二点間によって固定されなければならない(天井と床、向かい合う壁など)。 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | サモン・スウォーム | lv:2 | PHB p228 | 音声、動作、物質 | 1ラウンド | 近距離 (5ft/2lv+25ft) | 精神集中(放棄可)+2ラウンド | 不可 | 不可 | 新 | [効果] 招来された、スパイダー・スウォーム1群 | [3.5e] | | | |
| [招来]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、スパイダー・スウォーム(MM p103)1つを招来する(すでに他者が存在する地点にも出現可)。その後、同じマス目にいる生きている相手を攻撃する(それがない場合、最も近くにいる生きている相手に移動する)。ただし、この呪文のみによっては、命令を与えることはできない。 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | サモン・モンスター・スパイダー, ミディアム | lv:2 | Und, Du@84 | 音声、動作、焦点 | 1ラウンド | 近距離 (5ft/2lv+25ft) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 新 | [効果] 招来されたモンスター・スパイダー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 | [3.5e] | (F) | × | × |
| [招来]《アストラ界、影界、元素界呪文》術者は、中型モンスター・スパイダー1体か、小型モンスター・スパイダー1d3体を招来する(MM p286参照)。※Du@84では、サモン・モンスター・スパイダー II 呪文として収録。 | | | | | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | スパイダースキン (Du@84) | lv:2 | Du@84 p55 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 不可(無害) | 可(無害) | — | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 | [3.5e] | | | |
| 目標となったクリーチャー1体は、パークスキン呪文 (PHB p262)と同様に、ACの外皮ボーナスに対して、+1/3lv(最小でも+1, 最大+4)+1の強化ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。別:[SpC, Und] | | | | | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | スパイダースキン (SpC, Und) ? | lv:2 | SpC, Und | 音声、動作、物質 | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | [3.5e] | (F) | ○ | ○ |
| 目標となったクリーチャー1体は、ACの外皮ボーナスに対して+1/3lv(最大+5)の強化ボーナスと、(隠れ身)判定に対して+1/3lv(最大+5)の種族ボーナス、および毒のセーブに対して+1/3lv(最大+5)の種族ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。別:[Du@84] | | | | | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | デヴィルズ・タン | lv:2 | BoVD p100 | 音声、‘腐敗’ | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | [腐敗] | | | |
| [悪] 術者は、自身の舌が、長く伸びて強靱になる。その後、この舌を使用して、“組みつき”および“武器落とし”の試みを行えるようになる(間合い15ft; 機会攻撃を誘発しない; その他の点では、通常の試みと同様)。[腐敗コスト(終了時):1d6点[判断力]ダメージ] | | | | | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | ファンゴズ・オグ・ザ・ガンバイア・キング (BoVD) | lv:2 | BoVD p103 | 動作、‘腐敗’ | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | [腐敗] | | | |
| [悪] 術者は、自身の口に“噛みつき”の肉體武器1つを得る(この武器の基本攻撃ボーナスには、“+10”、“本来の値”のどちらか高い方を使用; 武器の基本ダメージは1d6点、および“1点”の[耐久力]ダメージ)。ただし、この肉體武器のダメージには、[筋力]修正値が追加されない。[腐敗コスト(終了時):1d6点[筋力]ダメージ] 別:[SpC, LbM] | | | | | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | ラームズ・フィンガー・ダーツ | lv:2 | BoVD p107 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 中距離 (10ft/lv+100ft) | 瞬間 | 不可 | 可 | 新 | [目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 | [腐敗] | | | |
| [悪] 術者は、確実に命中する自身の指1本を放つ(本文参照)。この指1本が命中した相手は、1d4点の[敏捷力]ダメージを受ける。また、1レベルを超える3レベル毎に+1本できる(13レベル以上で最大5本; 同一の相手を複数本の目標にできる)。[腐敗コスト(終了時):指1本につき1点[筋力]ダメージ(追加のペナルティあり; 本文参照)] | | | | | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | [対応] | | | |
| [副系統][補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | | | | | |

| 系統 | アラクノマンサー(Du@84版)呪文 2lv | | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [2lv:2/2] |
|----|------------------------|------|----|------|----|----|------|-----|------|----|----------------|-----------|
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |

| 系統 | アラクノマンサー(Du@84版)呪文 3lv | | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [3lv:1/1] |
|-----|---|------|------------|------------|-------|--------------------|------------------|--------------|-----------|----|---|-----------|
| 占術 | アブソープ・マインド | lv:3 | BoVD p85 | 音声、動作、'腐敗' | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし、不可(物体) | なし、不可(物体) | 新 | [目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス | |
| | [悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前に知っていた合言葉、最近の出来事、死の詳細、重要な事柄などの情報を、それぞれ25%の確率で覚る。[腐敗コスト(終了時):2d6点[判断力]ダメージ] ※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 [腐敗] | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | サーペンツ・オグ・サガロン | lv:3 | BoVD p93 | 音声、動作、'腐敗' | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | |
| | [悪] 術者は、自身のおそらく腕2本が蛇となって、“噛みつき”の肉体武器を得る(間合10ft; 攻撃ボーナスは+10+【筋力】修正値; 武器の基本ダメージは1d6点、および“毒”)。なお、この腕で、どの程度のアクションを行えるのかは不明。[頑健・無効・難易度16; 初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗コスト(終了時):1d6点【知力】ダメージ] [腐敗] | | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | サモン・モンスター・スパイダー、ラージ | lv:3 | Und, Du@84 | 音声、動作、焦点 | 1ラウンド | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 新 | [効果] 招来されたモンスター・スパイダー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 | |
| | (招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、大型モンスター・スパイダー1体か、中型モンスター・スパイダー1d3体か、小型モンスター・スパイダー1d4+1体を招来する(MM p286参照)。※Du@84では、サモン・モンスター・スパイダーⅢ呪文として収録。 [3.5e] (F) × × | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | ジャイアント・ヴァーミン | lv:3 | PHB p234 | 音声、動作 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1分/lv | 不可 | 可 | 新 | [目標] 蟲3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内 | |
| | 術者は、通常のスコピーオン1体、スパイダー2体、センチピード3体のいずれかを、術者レベルに対応したサイズ分類以下まで巨大化させる。また、これらに対して、簡単な命令を与えることができる(「攻撃しろ」、「止まれ」、「防衛しろ」など)。「条件なし:中型」、「10lv以上:大型」、「14lv以上:超大型」、「18lv以上:巨大」、「20lv以上:超巨大」。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | タッチ・オグ・ジュブレクス | lv:3 | BoVD p98 | 音声、動作、'腐敗' | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | [悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(頑健・無効)。このことによって、4ラウンドの経過後に、グリーン・スライム(DMG p75)に形質変化する(特定の効果でしか解除できない)。また、この呪いが除去された場合、3d6点のダメージを受ける。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗] | | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ニュートライズ・ポイズン | lv:3 | PHB p261 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 意志・無効(ク)(物体) | 可(ク)(物体) | 新 | [目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ | |
| | (治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 死霊術 | ポイズン | lv:3 | PHB p282 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 不可 | 可 | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 | |
| | この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[頑健・無効・難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ] [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 力術 | ラグズ・ペイン | lv:3 | BoVD p107 | 音声、動作、'腐敗' | 1標準 | 中距離(10ft/lv+100ft) | 瞬間 | 不可 | 可 | 新 | [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体 | |
| | [悪、精神作用] 術者は、黒色のエネルギーの矢弾を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した場合、その相手の“最愛の者”1人に対してのみ、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える(距離無制限; その相手は、セーブ不可、呪文抵抗不可)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【知力】ダメージ] [腐敗] | | | | | | | | | | | |
| 死霊術 | レッド・フェスター | lv:3 | BoVD p109 | 音声、動作、'腐敗' | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | [悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点の【筋力】ダメージ、および1d4点の【魅力】ダメージを受ける。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、《秘術呪文準備》の特技(CAr p83)によって、成型/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗] | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | ロツティング・カース・オグ・アフエストラ | lv:3 | BoVD p109 | 音声、動作、'腐敗' | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 | |
| | [悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(セーブ不可; 特定の効果でしか除去できない)。このことによって、この相手は、命中時に1回と、以後1時間につき1回ずつ、1d6点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健・無効; 死亡するまで持続)。[腐敗コスト(おそらく命中時):1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗] | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |

| 系統 | アラクノマンサー(Du@84版)呪文 4lv | | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [4lv:1/2] |
|-----|---|------|-----------|------------|-----|--------------------|--------|-----------|-----------|----|---|-----------|
| 死霊術 | アブソープ・ストレンクス | lv:4 | BoVD p85 | 音声、動作、'腐敗' | 1標準 | 自身 | 10分/lv | なし、不可(物体) | なし、不可(物体) | 新 | [目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス | |
| | [悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前の【筋力】、【耐久力】の値の1/4ぶんを、それぞれ強化ボーナスとして得る。ただし、一部の種族の肉は、病気になる可能性がある(BoVD p30参照)。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 [腐敗] | | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ウォール・オグ・ウェブズ | lv:4 | Du@84 p55 | 音声、動作、'物質' | 1標準 | 中距離(10ft/lv+100ft) | 瞬間 | 不可、反応・無効 | 不可 | — | [効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、不燃性の蜘蛛の巣の壁1つ | |
| | (創造) 術者は、ウォール・オグ・アィアン呪文(PHB p209)と同様の、不燃性の蜘蛛の巣の壁1つを創造する(ただし、それよりも厚さが2倍)。[厚さ2インチ/4lv; 硬度10; 5ft×5ftぶん1つにつき30hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度25+2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる] [物質要素:金粉1ポンド(50gp)] [3.5e] | | | | | | | | | | | |

| 系統 | アラクノマンサー(Du@84版)呪文 4lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [4lv:2/2] |
|-----|--|------|------------|----------|-------|--------------------|---------------|------|------|----------------|---|
| 召喚術 | サモン・モンスター・スパイダー, ヒュージ | lv:4 | Und, Du@84 | 音声、動作、焦点 | 1ラウンド | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 新 | [効果] 招来されたモンスター・スパイダー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | (招来)(アストラ界、影界、元素界呪文) 術者は、超大型モンスター・スパイダー1体か、大型モンスター・スパイダー1d3体か、中型モンスター・スパイダー1d4+1体を招来する(MM p286参照)。※Du@84では、サモン・モンスター・スパイダーⅣ呪文として収録。 | | | | | | | | | | [3.5e] (F) × × |
| 召喚術 | スパイダー・プレイク (Und, Du@84) | lv:4 | Und, Du@84 | 音声、動作 | 1ラウンド | 長距離(40ft/lv+400ft) | 1分/lv | 不可 | 不可 | 新 | [効果] 招来されたスパイダー・スウォーム1群/3lv、隣接して一塊になっていること |
| | (招来)(アストラ界、影界、元素界呪文) 術者は、インセクト・プレイク呪文(PHB p204)と同様に、スパイダー・スウォーム(MM p103)1つ/3lvを招来する。これらは、同じマス内に踏み込んだ相手を、無差別に攻撃する(すでに他者がいる場所にも出現できる)。ただし、これらは、招来された場所に留まって、自分では移動を行わない。別:[SpC, SSp] | | | | | | | | | | [3.5e] (F) × × |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | アラクノマンサー(Du@84版)呪文 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | |
|----|--------------------|-----|------|------|----|------|------|------|------|----------------|------------------|
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |

