

Dungeons & Dragons 3.5e®

トータミック・デーモンズレイヤー呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
 設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』、『CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)』

「?」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	トータミック・デーモンズレイヤー呪文	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;1/2]
変成術	エンタングル	lv:1	PHB p212	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[目標] 半径40ftの拡散内の、全ての樹木	
	この範囲内の樹木の付近では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンに間に、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる(反応・無効)。また、上記の状態から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、(脱出術)または[筋力]判定(難易度20)が必要となる。さらに、上記の状態ではない場合でも、移動コストが2倍となる。 [3.5e]											
召喚術	オプスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火災によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。 [3.5e]											
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ I	lv:1	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体	
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。また、何らかの方法によって、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行うことができる。なお、発動時間の“1ラウンド”は、PHB p86, p141, p172を参照(1全とは完成時点が異なる; “1全ラウンド”の分割使用は、PHB p140を参照)。 [3.5e]											
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ	lv:1	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、動物と意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、その動物の、NPCの態度が“友好的”以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。 [3.5e]											
占術	ディテクト・イーグル	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。 [3.5e]											
召喚術	ディレイ・ポイズン	lv:1	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている“毒”の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ラヴィフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。 [3.5e]											
変成術	パス・ウィズアウト・トレイス	lv:1	PHB p264	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況や、足跡、匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる。ただし、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力の、痕跡を探したり追跡を行ったりする用途ではない、単なる感知によっては、通常通り発見される。 [3.5e]											
力術	フェアリー・ファイアー	lv:1	PHB p270	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャーと物体	
	[光] 目標となったクリーチャーおよび物体は、術者が選択した色の、ろうそく(PHB p162)と同程度の魔法の光源で包まれて、その輪郭が浮かき出される。このことによって、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの[闇]効果による視認困難は除く)。 [3.5e]											
変成術	ブレス・ウェポン	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、矢弾1つが射出武器ではない武器1つ	
	[おそく善] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、“それが、“ダメージ減少”の能力を持つか、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる”、「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。 [3.5e]											
変成術	ブレス・ウォーター	lv:1	PHB p279	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ	
	[善][正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、“聖水(PHB p126)”を作り出す。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)] [3.5e]											
防御術	プロテクション・フロム・イーグル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i: 悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii: 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii: (招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]											
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 [3.5e]											
変成術	マジック・ファンク	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、+1の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文のみによっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変化することはない。 [3.5e]											
防御術	リムーヴ・フィアー	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/4lv+1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーブに対して+4の土気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コース・フィアー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [3.5e]											
防御術	レジスタンス	lv:1	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、“目標”、“基点の位置”、“モード選択”などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。 [3.5e]											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											

系統	トーマチック・デーモンズレイヤー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	トーマチック・デーモンズレイヤー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/1]	
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。											

変成術	アライン・ウェポン	lv:2	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで	
	[可変] 目標となった武器1つまたは矢弾は、属性の要素1つを得る(秩序、混沌、善、悪のいずれか; すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に“武器”を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンの素手打撃は、人工的武器としても肉體武器としても呪文を作用できる。											

変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, T&B...	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。 ※Dr@An5 (Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)											

変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。											

召喚術	グリッターダスト	lv:2	PHB p220	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	新	[目標] 半径10ftの拡散内の、全てのクリーチャーと物体	
	[創造] この目標は、創造された金色の塵を浴びて、自身の輪郭が浮き出される。このことによって、「盲目状態(PHB p311)となる(意志・無効)」、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)が無効化されて、〈隠れ身〉判定に対して-40のペナルティを受けて、この塵を除去できない(セーブ不可)」の効果を受ける。											

幻術	サイレンス	lv:2	PHB p227	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク、不可(物体))	可(ク、不可(物体))	新	[効果範囲] クリーチャー1体か物体1つか空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	[幻覚] この範囲内では、「音声要素を持つ呪文の発動」、「含言葉型、呪文解放型」の起動、「[音波]効果」、「[言語依存]効果」、「会話」などが機能しない。また、呪文の受け手に従って移動する。(この呪文は、アンプリファイ呪文、フォルトイッシュモ呪文、リサウンディング・ヴォイス呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)											

召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ II	lv:2	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[招来][可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。なお、(招来)効果、(招請)効果は、「善、悪、秩序、混沌の属性または副種別」、「地、水、火、風の副種別」を持つクリーチャーを選択した場合、その補足説明を持つ。											

占術	スピーク・ウィズ・プランツ	lv:2	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、樹木および植物クリーチャーと意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および樹木は、お互いに相手の言っていることを理解できる。ただし、樹木が持つ知覚力はごく限られたものであるため、以前の出来事を聞いても、通常は自身の周辺しか描写できない。また、この呪文のみによっては、この相手のNPCの態度は変化しない。											

心術	ゾーン・オヴ・トゥルース	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径5ft/lvまでの放射	
	[強制][精神作用] この範囲内では、精神を持つ相手は、意図的かつ故意の嘘をつくことができない(ただし、そのような種類の心術効果を受けているということは、自動的に知覚される)。なお、この呪文のセーブは、最初の進入時に1回のみ行い、その結果に従う。											

変成術	バークスキン	lv:2	PHB p262	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚が、樹皮のように強靭となる。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、+1/3lv(最小でも+1, 最大+4)+1の強化ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。											

変成術	フォクセス・カニング	lv:2	PHB, SSp, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、頭が良くなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。											

変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。											

変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。											

防御術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。											

系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	トールミック・デーモンズレイヤー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]	
変成術	クウェンチ	lv:3	PHB p218	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[効果範囲/目標] 1辺が20ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内、または[火]の魔法のアイテム1つ	
	「効果範囲型効果:この範囲内では、非魔法および魔法の炎は、鎮火される(魔法の[火]効果には解呪判定が必要: 1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル)。また、「(火)の副種別」を持つ相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける。」「目標型効果:目標となった魔法のアイテム1つは、[火]効果が抑止される(1d4時間持続)。」										[3.5e]	
心術	グッド・ホープ	lv:3	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、明るい希望を抱く。このことによって、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。(この呪文は、クラッシング・ディスベア呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]	
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ III	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「他のクリーチャーを召喚する効果(招来)効果、(招請)効果など」、「次元間移動能力」、「瞬間移動効果」を使用できない。										[3.5e]	
変成術	ダークヴィジョン	lv:3	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、「暗視(60ft)」の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方がは軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。										[3.5e]	
変成術	ツリー・シェイプ	lv:3	PHB p248	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者および装備品は、樹木に形質変化する。このことによって、ACIに対して+10の外皮ボーナス、「クリティカル・ヒットに対する完全耐性」の能力を得るとともに、通常通り自身の知覚を使用できる。ただし、移動速度0ft。【敏捷力】1となる。なお、この呪文は、1回のフリー・アクションによって「解除」できる。										[3.5e]	
防御術	ディスベル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。										[3.5e]	
力術	デイトライト	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの「魔法の暗闇」と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディーパー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。										[3.5e]	
心術	ヒロイズム	lv:3	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。なお、「精神を持たない(MM p316)」、「[知力]が「持たない能力値」である)相手は、「精神作用」効果、士気効果などを受けない。										[3.5e]	
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、「エネルギーダメージ1つに対する完全耐性」の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。										[3.5e]	
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、「加速状態」となって、攻撃ロールに対して+1のボーナス、AC、反応セーブに対して+1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「+30ft」、「+本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]	
変成術	マジック・ウェポン、グレーター	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで	
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。										[3.5e]	
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・イェグル	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
	[善] この範囲内では、「i:悪の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「lv:内向き」を選択できる(本文参照)。										[3.5e]	
変成術	マジック・ファンク、グレーター	lv:3	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器1つが、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。「目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉體武器が、+1の魔法の武器として扱われる。」										[3.5e]	
防御術	リムーヴ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての「呪い」が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムを持つ、「呪い」自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ビストウ・カース呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)										[3.5e]	
召喚術	リムーヴ・ブラインドネス / デフネス	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、「盲目状態」、「聴覚喪失状態」のどちらか1つが除去される(完成時に術者が選択)。また、受容器官の傷が原因となっている場合、その傷が治癒される。ただし、失った受容器官を再生させることはできない。(この呪文は、ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	トールミック・デーモンズレイヤー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/1]
変成術	アニマル・グロウス	lv:4	PHB p198	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 動物1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“ダメージ減少10/魔法”の能力と、セーブに+4の抵抗ボーナスを得て、サイズ分類が1段階大きくなる(ACの外皮が2上昇、【筋力】に+8、【耐久力】に+4、【敏捷力】に-2、攻撃ロール、ACに-1、足払い、組みつきに+4、(隠れ身)判定に-4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接触面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。										[3.5e]
占術	コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー	lv:4	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径1マイル/lv(屋外では、または半径100ft/lv(地下では))
	この呪文は、自然環境のみ発動できる。術者は、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地形」、「地質」、「樹木」、「鉱物」、「水域(全ての水源の場所など)」、「自然環境の概要」、「建造物」、「生息する動物の大きな種類と個体数」、「非自然のクリーチャー(全ての強力なアンデッドの場所など)」、「住民」。										[3.5e]
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ IV	lv:4	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「経験点消費を持つ呪文の発動」、「呪文だとすると経験点消費を持つ疑似呪文能力の使用」は拒否する(PHB p171を参照)。										[3.5e]
力術	シャウト	lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点); 頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(頑健・無効)。										[3.5e]
防御術	スペル・イミュニティ	lv:4	PHB p243	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この呪文の完成時に、4レベル以下の呪文1つ/4lvまでを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イミュニティ系呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼働状態にはならない(後のものが上書き、レベルの高いものが優先、などと思われるが不明)。										[3.5e]
召喚術	ツリー・ストライド	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身、本文参照	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に溶け込んで、その樹木の種類に対応した“転送距離(本文参照)”内にある、上記と同じ条件の樹木の、全ての存在および位置を知覚できる。また、合計1回/lvまで、1回の全ラウンド・アクションによって、自身および装備品を、その樹木1つの中で瞬間的に移動できる。										[3.5e]
防御術	ディスペル・イーグル	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法の効果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体
	[善] 術者は、「悪の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[悪]効果1つか、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。										[3.5e]
防御術	ディスマサル	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] “(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャー1体
	目標1体は、その出身次元界内に転送される。なお、この呪文のセーブ難易度には、“通常のセーブ難易度+術者の術者レベル-この目標のHD数”が使用される。ただし、この転送に成功した場合でも、20%の確率で、代わりにランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147, SpC p226:QH用、PgTF p138:FR用、ECS p92:EB用が記載あり)。										[3.5e]
防御術	ダイヤモンド・アンカー	lv:4	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「他次元界への移動」ができない(アストラル・プロジェクション呪文、イセリアル・ジョーン呪文、イセリアルネス呪文、ゲート呪文、シャドウ・ウォーク呪文、ディメンジョン・ドア呪文、テレポート呪文、プリック呪文、プレイン・シフト呪文、メイズ呪文などを含む)。										[3.5e]
召喚術	ニュートライズ・ポイズン	lv:4	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ
	(治愈)(正) 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。										[3.5e]
防御術	フリーダム・オヴ・ム・グメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“行動を阻害される魔法の効果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。										[3.5e]
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:4	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。										[3.5e]
変成術	ヘイスト (3e)	lv:4	PHB_3e p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、追加の標準アクション1回を得る(追加の呪文の発動なども可)。また、ACに対して+4の加速ボーナスを得て、跳躍距離が通常の1.5倍となる(=判定結果が通常の1.5倍となる)。※版上げによって効果に変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。別:[PHB]										[3e]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	トータミック・デーモンズレイヤー呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

