

# Dungeons & Dragons 3.5e®

## イーグル・ナイト擬呪リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文学辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGT, 他)』、『エベロン(ECS, PGT, 他)』、『ドラゴンクエスト(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サプリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「\$」⇒その他の例外。  
※擬呪の使用時間は、模倣呪文が1標準よりも短い場合、そちらの使用時間で使用する(RC p118)。また、1標準よりも長い場合、1標準で使用できると思われる(RC p118)。(擬呪呪文能力高速化、アンダーマスター呪文の記述などによる)。

系統	イーグル・ナイト擬呪 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv;1/2]
占術	<b>アイデンティファイ</b>	lv:1	PHB p196	なし	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	使用者は、目標となった物体1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする(強化ボーナス、残りチャージ数、全ての魔法的能力、全ての起動方法など)。ただし、呪われた魔法のアイテムは、1%/lvの確率でしか見破れない。また、この擬呪は、アーティファクトに対しては機能しない。[秘術呪文物質要素:擬呪のため必要な]										
防御術	<b>アラーム</b>	lv:1	PHB p200	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が含言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元の相手は感知できない。「精神的アラーム:使用者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める;半径1マイル)」、「音声のアラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft;半径180ftまで聞こえる)。										
変成術	<b>エクスペディシャス・リトリート</b>	lv:1	PHB p211	なし	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 使用者	
	使用者は、基本的に移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、擬呪などの効果が、鎧や荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照;地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス;低下時は本文参照)。										
防御術	<b>エンデュア・エレメンツ</b>	lv:1	PHB p212	なし	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気の影響から守られる(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この擬呪によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。										
召喚術	<b>オブスキュアリング・ミスト</b>	lv:1	PHB, CoC	なし	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新 [効果] 創造された、使用者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 使用者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。										
心術	<b>カム・アニマルズ</b>	lv:1	PHB p215	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効/不可	可	新 [目標] 精神を持つ動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] 目標となった、【知力】が1～2の動物は、なだめられて現在の場所に留まり、攻撃や逃走を行わない。この擬呪は、合計2d4HD+1HD/lvぶんの動物を目標にする。なお、訓練されていない動物は、この擬呪がセーブ不可となる(ダイア・アニマルズを除く)。ただし、何らかの脅威にさらされた目標からは、この擬呪は終了する。										
召喚術	<b>サモン・ネイチャーズ・アライ I</b>	lv:1	PHB p228	なし	本来:1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体	
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》 使用者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。これらのクリーチャーは、擬呪の完成時(使用者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。										
防御術	<b>サンクチュアリ</b>	lv:1	PHB p231	なし	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体に対して、直接攻撃(目標型効果を含む)を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、この目標には再度攻撃できなくなる(意志・無効;セーブは最初1回のみ行う;効果範囲型効果、効果型効果ならば攻撃できる)。ただし、この目標が、「攻撃的な行動(本文参照)」をとった場合、この擬呪は即座に終了する。										
心術	<b>スリープ</b>	lv:1	PHB p244	なし	本来:1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、「無防備状態(PHB p151)」として扱われる。この擬呪は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、「援護(PHB p152)」「1回の標準アクション;AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。										
占術	<b>ディテクト・アニマルズ・オブ・プランツ</b>	lv:1	PHB p252	なし	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10分/lv;放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	使用者は、樹木1種類または動物1種類を知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きと、知覚する種類を変更できる。「1ラウンド目:それが存在するか否か」、「2ラウンド目:その存在する数と、最も優れた「健康状態(本文参照)」」、「3ラウンド目:その全ての、位置または方向と「健康状態)」。										
占術	<b>ディテクト・スネアーズ・アンド・ピッツ</b>	lv:1	PHB p254	なし	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv;放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	使用者は、この範囲内にある、「足を引っ掛ける罠(流砂など)」、「単純な落とし穴(底なし沼など)」、「上から落ちてくる罠(不安定な岩盤など)を知覚する。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、上記の分類および作動条件)。										
召喚術	<b>ディレイ・ポイズン</b>	lv:1	PHB p256	なし	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている「毒」の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この擬呪は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。										
占術	<b>トゥルー・ストライク</b>	lv:1	PHB, CoC	なし	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新 [目標] 使用者	
	使用者は、次の攻撃ロール1回に対して+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《東へ撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが「攻撃ロール1回」として扱えるのかわからない。										
変成術	<b>パス・ウィズアウト・トレイス</b>	lv:1	PHB p264	なし	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況や、足跡、匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる。ただし、「鋭敏嗅覚(MM p306)」の能力の、痕跡を探したり追跡を行ったりする用途ではない、単なる感知によっては、通常通り発見される。										
心術	<b>ヒプノティズム</b>	lv:1	PHB, CoC	なし	本来:1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、「恍惚状態(PHB p305)」となる。この擬呪は、合計2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番;セーブ難易度は、本文参照)。また、この擬呪のセーブに失敗した相手は、この擬呪を受けたことを覚えていない。ただし、視覚、聴覚の両方を持たない相手は、この擬呪の目標にはならない。										
力術	<b>フェアリー・ファイアー</b>	lv:1	PHB p270	なし	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新 [目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャーと物体	
	[光] 目標となったクリーチャーおよび物体は、使用者が選択した色の、ろうそく(PHB p162)と同程度の魔法の光源で包まれて、その輪郭が浮かき出される。このことによって、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの[闇]効果による視認困難は除く)。										
変成術	<b>フェザー・フォール</b>	lv:1	PHB p271	なし	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内	
	目標となったクリーチャーおよび物体は、落下速度が1ラウンドにつき60ftに減速する。このことによって、「落下ダメージ(DMG p304)」を受けない。なお、この擬呪の目標とする上では、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。										

系統	イーグル・ナイト擬呪 1lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]	
防御術	プロテクション・フロム・イーグル			lv:1	PHB p280	なし	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。「iii」:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [3.5e]													
変成術	マジック・ウェポン			lv:1	PHB, CoC	なし	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 [3.5e]													
変成術	マジック・ストーン			lv:1	PHB p287	なし	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、小石3つまで	
	使用者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石3つまでを作り出す。この武器は、投擲武器(射程単位20ft)またはスリング・ブリティ(射程単位50ft)として使用でき、アンデッドに対しては、2倍のダメージを与える(【筋力】ボーナスの部分まで2倍になるのかは不明; デスレスには通常のダメージ)。 [3.5e]													
召喚術	メイジ・アーマー			lv:1	PHB p289	なし	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(創造)[力場][エーテル界呪文] 目標1体は、不可視状態の[力場]の鎧によって、ACに対して+4の鎧ボーナスを得る。また、この擬呪によっては、通常の鎧の着用時のような制限は全く受けない。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。 [3.5e]													
変成術	メッセージ			lv:1	PHB, CoC	なし	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで	
	[言語依存] 目標となったクリーチャーは、有効距離内にいる場合、使用者が“囁いた”言葉を聞くことができる。また、これらの目標は、使用者に対して“囁き返す”ことができる。ただし、この擬呪による会話は、実際に唇を動かして囁かなければならない(【視認】技能による“読唇術”を行える)。 [3.5e]													
系統	擬呪名			lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]													
系統	擬呪名			lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]													
系統	擬呪名			lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]													

系統	イーグル・ナイト擬呪 2lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]	
心術	アニマル・トランス			lv:2	PHB p199	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効/不可	可	新	[目標] 精神を持つ動物と魔獣何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[音波、精神作用] 目標となった、【知力】が1~2の動物および魔獣は、心地良い音楽や踊りによって、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この擬呪は、合計2d6HDぶんのクリーチャーを目標とする(使用者に近いものから順番)。また、訓練されていない動物は、この擬呪がセーブ不可となる(ダイア・アニマル、レジェンダリ・アニマルなどは除く)。 [3.5e]													
心術	アニマル・メッセンジャー			lv:2	PHB p199	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	可	新	[目標] 超小型サイズの、精神を持つ動物1体	
	(強制)[精神作用] 使用者は、目標1体に対して、小さな物体、伝言などを括りつけて、使用者が良く知っている場所か、目印となる地形がある場所1ヶ所まで向かわせる。その後、指定された場所に到着した場合、この擬呪の持続時間中は、受け取る手を待つ。ただし、他者によって、訓練や飼ひ慣らされている動物は、この擬呪の作用を受けない。 [3.5e]													
変成術	ウイスパリング・ウィンド			lv:2	PHB p206	なし	1標準	1マイル/lv	1時間/lvまたはチャージ消費	不可	不可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散	
	[風] 使用者は、「日本語にして75文字以内のメッセージ」、「非魔法の音1ラウンドぶん」、「単なる空気のそよぎ」のいずれか1つを、良く知っている特定の場所1ヶ所まで送信する。なお、この効果は、「1時間につき1マイル~10分につき1マイル」の任意の速度で、その場所まで移動できる。ただし、音声要素、合言葉などを満たすことはできない。 [3.5e]													
防御術	オブスキュア・オブジェクト			lv:2	PHB p214	なし	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ	
	目標となった物体1つは、占術(念視)効果によっては、感知されず、知覚されず、目標にはならない。 [3.5e]													
心術	カム・エモーションズ			lv:2	PHB p216	なし	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、沈黙化される。このことによって、“激怒”の能力、土気効果、[恐怖]効果、混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動、暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。なお、攻撃やダメージを受けた目標からは、この擬呪は即座に終了する。 [3.5e]													
力術	ガスト・オヴ・ウィンド			lv:2	PHB p216	なし	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状	
	[風] 使用者は、“強風”の風力効果を生じさせる(時速50マイル程度; 本文参照、またはDMG p92参照)。このことによって、この範囲内では、自身のサイズ分類に対応した効果を受けるとともに、(聞き耳)判定、遠隔攻撃ロールに対して-4のペナルティを受けて、覆いのない炎は、自動的に消える(覆いのある炎でも、50%の確率で消える)。 [3.5e]													
変成術	キャッツ・グレイス			lv:2	PHB p217	なし	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]													
幻術	サイレンス			lv:2	PHB p227	なし	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[効果範囲] クリーチャー1体か物体1つか空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	
	(幻覚) この範囲内では、「音声要素を持つ呪文の発動」、「合言葉型、呪文解放型のアイテムの起動」、「音波」効果、「言語依存」効果、「会話」などが機能しない。また、擬呪の受け手に従って移動する。(擬呪は、通常は相殺には使用できない; PHB p178参照。) [3.5e]													
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ II			lv:2	PHB p228	なし	本来:1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 使用者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、擬呪の完成時(使用者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。 [3.5e]													
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ			lv:2	PHB p242	なし	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 使用者	
	使用者は、動物と意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、使用者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、その動物の、NPCの態度が“友好的”以上である場合、使用者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この擬呪のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。 [3.5e]													

系統	イーグル・ナイト擬呪 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]				
力術	スピリチュアル・ウェポン	lv:2	AoM, PHB	なし	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	有	[効果] 魔法の[力場]の武器1つ(信仰する神格が好む武器のクリティカル情報を持つ)	[3.5e]	○	○	(D)
	[力場] [エーテル界呪文] 使用者は、[力場]の武器1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、擬呪の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[使用者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値で近接攻撃; 1点/3lv(最大5点)+1d8点の[力場]ダメージ]														
心術	チャーム・アニマル	lv:2	PHB p248	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体	[3.5e]			
	[魅惑][精神作用] 使用者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、使用者または一行から脅威を受けている目標は、この擬呪のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、使用者または一行から攻撃を受けた場合、この擬呪は即座に終了する。														
心術	チャーム・パースン	lv:2	PHB p248	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	[3.5e]			
	[魅惑][精神作用] 使用者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、使用者または一行から脅威を受けている目標は、この擬呪のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、使用者または一行から攻撃を受けた場合、この擬呪は即座に終了する。														
力術	デイトライト	lv:2	PHB p256	なし	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	[3.5e]			
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るく照らされ、半径120ft以内が薄暗く照らされる以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この擬呪の方が抑止される(ディーパー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。														
幻術	ブラー	lv:2	PHB p273	なし	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	[幻覚] 目標となったクリーチャー1体は、自身の輪郭が霞んで、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、シー・インヴィジビリティ呪文(PHB p232)によっては、この擬呪の効果を無視できない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。														
防衛術	プロテクション・フロム・アローズ	lv:2	PHB p280	なし	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標となったクリーチャー1体は、遠隔武器に対して、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この擬呪はチャージ消費される。														
心術	ホールド・アニマル	lv:2	PHB p283	なし	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体	[3.5e]			
	[強制][精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、[敏捷力]が0となって(通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。														
幻術	ミラー・イメージ	lv:2	PHB p288	なし	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 使用者	[3.5e]			
	[虚像] 使用者は、“虚像の分身”1体/3lv+1d4体(最大8体)を作り出す。その後、使用者が攻撃、呪文などの目標となる場合、“使用者および分身の中のランダムな1体”が、代わりに目標となる。ただし、攻撃、呪文などが命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。[AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値]														
変成術	レヴィテート	lv:2	PHB, CoC	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 重量が100ポンド/lv以下の、同意するクリーチャー1体か物体1つ	[3.5e]			
	この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、20ftまで上下に浮揚移動できる(使用者の1回の移動アクション; 何らかの表面に触れている場合、この目標自身が、1/2の移動速度として移動可)。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールには、攻撃1回につき-1のペナルティが累積していく(最大-5; 1回の全ラウンド・アクションによって、-1からやり直せる)。														
防衛術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	なし	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそろく可; SpC p83を参照)。														
系統	擬呪名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略														
系統	擬呪名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略														
系統	擬呪名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略														

系統	イーグル・ナイト擬呪 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]				
変成術	ウォーター・ウォーク	lv:3	PHB p208	なし	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	[3.5e]			
	[水] 目標となったクリーチャーは、液体状の表面から1~2インチぶん浮いた状態を維持する。このことによって、水面上を歩いて移動できる(油、川、氷、泥、水、雪、溶岩、流砂などを含む)。また、水中にいる場合、1ラウンドにつき60ftぶん浮上する。														
変成術	ガシマス・フォーム	lv:3	PHB p216	なし	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標1体および装備品は、不定形の半透明なガス化形態に形質変化して、“飛行移動速度10ft(完璧)”を得る(DMG p20参照)。また、“ダメージ減少10/魔法”の能力、“クリティカル・ヒット、毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、攻撃を行えず、呪文の動作、物質、信仰、焦点、経験要素を満たすことができない。														
変成術	キーン・エッジ	lv:3	PHB p217	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 斬撃が刺突ダメージを与える、武器1つか矢弾50発まで	[3.5e]			
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの擬呪の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。なお、この擬呪の目標とする上では、シュリケンには矢弾として扱われる。														
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	なし	本来:10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	[3.5e]			
	[念視] 使用者は、同一の次元界内の、良く知っている場所か分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」、「音声を聞く」のどちらかを行う(擬呪の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。														
心術	コンフュージョン	lv:3	PHB p226	なし	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	[3.5e]			
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャーは、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分を、“その相手”に置き換えるものと思われる)。														

系統	イーグル・ナイト擬呪 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]	
召喚術	<b>サモン・ネイチャーズ・アライ III</b>	lv:3	PHB p229	なし	本来:1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 使用者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、擬呪の完成時(使用者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。										[3.5e]	
占術	<b>スクライミング</b>	lv:3	PHB p239	なし	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新 [効果] 魔法的感知器官1つ		
	(念視) 使用者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞できる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。【焦点具:擬呪のため必要なし】										[3.5e]	
変成術	<b>スネア</b>	lv:3	PHB p241	なし	本来:3ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	不可	不可	新 [目標] 半径1ft/lv+1ft以下の、非魔法のロープ状の輪1つ		
	[魔法の畏(難易度25+呪文レベル)] 使用者は、目標となった非魔法のつるやロープから、魔法の畏1つを作り出す。その後、これは周囲の風景に溶け込んで、魔法の畏として機能する(本文参照)。[AC7; 5hp; 破壊難易度20+有効呪文レベル; (脱出術)難易度20+有効呪文レベル]										[3.5e]	
占術	<b>スピーク・ウィズ・プランツ</b>	lv:3	PHB p242	なし	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 使用者		
	使用者は、樹木および植物クリーチャーと意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、使用者および樹木は、お互いに相手の言っていることを理解できる。ただし、樹木が持つ知覚力はごく限られたものであるため、以前の出来事を聞いても、通常は自身の周辺しか描写できない。また、この擬呪のみによっては、この相手のNPCの態度は変化しない。										[3.5e]	
変成術	<b>スロー</b>	lv:3	PHB p244	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、“減速状態”となる。このことによって、移動速度が1/2となって、AC、近接攻撃ロール、反応セーブに対して-1のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。(擬呪は、通常は相殺には使用できない; PHB p178参照。)										[3.5e]	
防御術	<b>ディスペル・マジック</b>	lv:3	PHB p251	なし	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発		
	使用者は、「目標型解除」、「効果範囲型解除」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解除判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この擬呪や、この擬呪を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解除制限を持つ効果などは解除できない。また、魔法のアイテムは、解除される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。										[3.5e]	
変成術	<b>フライ</b>	lv:3	PHB p273	なし	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この擬呪の終了時に、ゆっくりと落下する(本文参照)。ただし、中〜重装鎧を着用しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、“擬呪の終了時”には、擬呪の持続時間が尽きた場合、“解除”した場合、解除された場合が含まれる(抑止は含まず)。										[3.5e]	
防御術	<b>プロテクション・フロム・エナジー</b>	lv:3	PHB p280	なし	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“エネルギーダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この擬呪を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。										[3.5e]	
変成術	<b>ヘイスト</b>	lv:3	PHB p281	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	この目標は、“加速状態”となって、攻撃ロールに対して+1のボーナス、AC、反応セーブに対して+1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「+30ft」、「+本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(擬呪は、通常は相殺には使用できない; PHB p178参照。)										[3.5e]	
力術	<b>ヘルピング・ハンド</b>	lv:3	PHB p281	なし	1標準	5マイル	1時間/lv	不可	不可	新 [効果] おぼろげな手1つ		
	使用者は、おぼろげな手の幻影1つを作り出して、半径5マイル以内にいる、特定の相手1体を発見させる(発見するまでに必要な時間は、本文参照)。その後、この相手を発見した場合、その前方10ftを浮遊して、この相手と同じ移動速度(最大移動速度240ft)で、使用者がいる地点まで先導する。										[3.5e]	
変成術	<b>マジック・ヴェストメント</b>	lv:3	PHB p285	なし	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、衣服、盾、鎧のいずれか1つ		
	目標となった防具1つまたは衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。なお、ACIに対して+1以上の強化ボーナスを持つ防具は、硬度およびhpが上昇する(PHB p163、DMG p213参照; おそらく呪文などによるものを含む)。										[3.5e]	
変成術	<b>マジック・ウェポン、グレートー</b>	lv:3	PHB p286	なし	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 武器1つか矢弾50発まで		
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この擬呪は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。										[3.5e]	
力術	<b>レオムズ・タイニィ・ハット</b>	lv:3	PHB p299	なし	1標準	20ft	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 使用者を中心とした、半径20ftの魔法の[力場]の球体1つ		
	[力場](エーテル界呪文) 使用者は、任意の色の、不透明な[力場]の球体1つを作り出す(移動は妨害しない; 中型サイズだと10体程度を収容可)。この内部では、この範囲外に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得て、“冷氣および熱気の環境からの害(DMG p303、FB p8、SdS p12)”と、“台風(DMG p93)”以下の風力効果が遮断される。										[3.5e]	
系統	<b>擬呪名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	<b>擬呪名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	<b>擬呪名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	イーグル・ナイト擬呪		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	擬呪名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

