

# Dungeons & Dragons 3.5e®

## シンカー呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、他  
 設定: 『フェイルーン(FRCS, PGT, 他)』(F)、『エペロン(ECS, PGT, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(**未訳サブリメントに対応**)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	シンカー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]
変成術	<b>イレイズ</b>	lv:1 PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 魔法のスクロール1巻か、文章2ページぶん(日本語にて約1,500文字)	[3.5e]
死霊術	<b>インブリクト・ライト・ウーンズ</b>	lv:1 PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。										
死霊術	<b>テル・タッチ</b>	lv:1 PHB p248	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	[3.5e]
	[負] この近接接触攻撃が命中した、生きている相手およびデスレス(ECS p273, BoED p158)は、1d6点のダメージ(セーブ不可)と、1点の【筋力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、1ラウンド/lv+1d4ラウンドの間、“恐慌状態(PHB p304)”となる(意志・無効; おそらく[恐怖]効果ではない)。※エラッタを適用済み。										
死霊術	<b>ドゥーム</b>	lv:1 PHB p258	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。										
占術	<b>トゥルー・ストライク</b>	lv:1 PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]
	術者は、次の攻撃ロール1回に対して+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《東ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが“攻撃ロール1回”として扱えるのかは不明。										
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	シンカー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/1]
死霊術	<b>インブリクト・モデレット・ウーンズ</b>	lv:2 PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。										
力術	<b>シャター</b>	lv:2 PHB p235	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散	[3.5e]
	[音波] 以下の3つから選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」。「目標が固体の物体:目標となった物体1つは、重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」。「範囲攻撃:半径5ftの拡散の範囲内にある、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。										
死霊術	<b>デス・ネル</b>	lv:2 PHB p256	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、-1hp以下の生きているクリーチャー1体	[3.5e]
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した、-1hp以下の生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、「+1d8点の一次的hp」、「【筋力】に対して+2の強化ボーナス」、「有効術者レベルに対して+1のボーナス」の利益を得る(その相手のHD数×10分持続)。										
死霊術	<b>ブラインドネス / デフネス</b>	lv:2 PHB, CoC	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続(解除可)	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”または“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(完成時に術者が選択)。また、異なる効果を選択した場合、この呪文は累積すると思われる。(この呪文は、リム・ヴ・ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)										
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										



系統	シンカー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	シンカー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]