

Dungeons & Dragons 3.5e®

レイジ・メイジ(Dr@277版)呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。
※この上級クラスは、以降の『戦士大全』にも同名のものが収録あり。

系統	レイジ・メイジ(Dr@277版)呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]
変成術	アニメイト・ロープ	lv:1	PHB p200	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 長さ5ft/lv+50ftまでの、ロープ状の物体1把	[3.5e]
召喚術	アンシオン・サーヴァント	lv:1	PHB p200	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可	不可	新 [効果] 創造された、精神を持たない不可視状態の従者1体	[3.5e]
変成術	イレイズ	lv:1	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 魔法のスクロール1巻か、文章2ページぶん(日本語にして約1,500文字)	[3.5e]
変成術	エンラージ・パースン	lv:1	PHB p212	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新 [目標] 人型生物1体	[3.5e]
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新 [効果] 創造された。術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	[3.5e]
召喚術	グリース	lv:1	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新 [効果範囲/目標] 1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内/物体1つ	[3.5e]
死霊術	ユーズ・ファイアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新 [目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
召喚術	サモン・モンスター I	lv:1	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体	[3.5e]
防衛術	シールド	lv:1	PHB p233	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	[3.5e]
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
力術	ショッキング・グラスプ	lv:1	PHB p236	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	[3.5e]
変成術	スパイダー・クライム	lv:1	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
死霊術	テル・タッチ	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	頑健・不完全、意志・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	[3.5e]
力術	パーニング・ハンズ	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	新 [効果範囲] 円錐形の爆発	[3.5e]
変成術	フェザー・フォール	lv:1	PHB p271	音声	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内	[3.5e]
防衛術	プロテクション・フロム・イーグル	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
防衛術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]

系統	レイジ・メイジ(Dr@277版)呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]	
防衛術	プロテクション・フロム・ケイオス S	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:秩序の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。「iii」:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [3.5e]											
防衛術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:混沌の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。「iii」:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。 [3.5e]											
防衛術	ホールド・ポータル	lv:1	PHB p284	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 面積が20平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ	
	目標となった物体1つは、しっかりと錠施されたかのように閉ざされる(宝箱、扉、引き出し、蓋、窓、門などを含む)。このことによって、開くことができず、“打ち壊す”ための難易度が+5される(PHB p164参照)。ただし、術者自身でも、“解除”，解呪、破壊などをしなければ開くことができない。 [3.5e]											
召喚術	マウント	lv:1	PHB p285	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来された、ライト・ホース1体かポニー1体	
	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、ライト・ホース(MM p279)1体またはポニー(MM p280)1体を招来する。なお、この動物は、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時に)、乗用鞍、手綱、はみを身に付けた状態で出現して、術者のために自発的に働く。 [3.5e]											
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 [3.5e]											
力術	マジック・ミサイル	lv:1	PHB p288	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても15ftの距離内	
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、確実に命中する魔法の矢1本を放つ(本文参照)。この魔法の矢1本が命中した相手は、1d4+1点の[力場]ダメージを受ける。また、この呪文による魔法の矢は、1レベルを超える2レベル毎に+1本される(9レベル以上で最大5本)。なお、この魔法の矢2本以上がある場合、同一の相手を複数本の目標にできる。 [3.5e]											
召喚術	メイジ・アーマー	lv:1	PHB p289	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》目標1体は、不可視状態の[力場]の纏によって、ACIに対して+4の纏ボーナスを得る。また、この呪文によっては、通常の纏の着用時のような制限は全く受けない。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACIにも適用される。 [3.5e]											
変成術	リデュース・パースン	lv:1	PHB p295	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体	
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる([筋力]に-2、[敏捷力]に+2、攻撃ロール、ACIに+1、足払い、組みつきに-4、〈隠れ身〉判定に+4、武器の基本ダメージが1段階低下、接触面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。 [3.5e]											
死霊術	レイ・オヴ・エンフィブルメント	lv:1	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	術者は、光輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に対して-1/2lv(最大-5)-1d6のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【筋力】は最小でも1未満にはならない。 [3.5e]											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											

系統	レイジ・メイジ(Dr@277版)呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/3]	
召喚術	ウェブ	lv:2	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[効果/目標] 創造された、粘着性の蜘蛛の巣/半径20ftの拡散内の、全てのクリーチャー	
	(創造) 術者は、粘着性の糸の塊を創造して、5ft以上離れた相手に遮蔽、20ft以上離れた相手に完全遮蔽を与える。また、目標となったクリーチャーは、“からみつかれた状態(PHB p303)”となるとともに、移動が困難となる(本文参照)。ただし、この呪文は、相対する二点間によって固定されなければならない(天井と床、向かい合う壁など)。 [3.5e]											
防衛術	オブスキュア・オブジェクト	lv:2	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ	
	目標となった物体1つは、占術(念視)効果によっては、感知されず、知覚されず、目標にはならない。 [3.5e]											
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、同じ種族かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以下のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「能力値」、「クラス・レベル」、「クラス能力」、「変則的能力を除く特殊攻撃」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーブ」が変化しない。ただし、一部の能力を獲得しない。 [3.5e]											
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]											
死霊術	ゲール・タッチ	lv:2	PHB p218	音声、動作、物質	1標準	接触	1d6+2ラウンド	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている人型生物1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した相手は、“麻痺状態(PHB p310)”となる(頑健・無効)。また、上記のセーブに失敗した場合、この相手は悪臭を放って、半径10ft以内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)を、“不調状態(PHB p310)”とさせる(頑健・無効)。なお、この呪文の悪臭の害は、毒に対する効果によっても抵抗および除去できる。 [3.5e]											
召喚術	グリッターダスト	lv:2	PHB p220	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	新	[目標] 半径10ftの拡散内の、全てのクリーチャーと物体	
	(創造) この目標は、創造された金色の塵を浴びて、自身の輪郭が浮き出される。このことによって、「盲目状態(PHB p311)」となる(意志・無効)。「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」が無効化されて、〈隠れ身〉判定に対して-40のペナルティを受けて、この塵を除去できない(セーブ不可)の効果を受ける。 [3.5e]											

系統	レイジ・メイジ(Dr@277版)呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;2/3]	
召喚術	サモン・スウォーム	lv:2	PHB p228	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	不可	不可	新 [効果] 招来された、スパイダーかバットかラットのスウォーム1群		
	[招来]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、スパイダー、バット、ラットのいずれかのスウォーム(MM p103)1つを招来する(すでに他者が存在する地点にも出現可)。その後、同じマス目内にいる生きている相手を攻撃する(それがいない場合、最も近くにいる生きている相手に移動する)。ただし、この呪文のみによっては、命令を与えることはできない。										[3.5e]	
召喚術	サモン・モンスター II	lv:2	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[招来][可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。なお、(招来)効果、(招請)効果は、「善、悪、秩序、混沌の属性または副種別」、「地、水、火、風の副種別」を持つクリーチャーを選択した場合、その補足説明を持つ。										[3.5e]	
力術	シャター	lv:2	PHB p235	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散		
	[音波] 以下の3つから選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」、「目標が固体の物体:目標となった物体1つは、重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」、「範囲攻撃:半径5ftの拡散の範囲内にある、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される。」										[3.5e]	
死霊術	スケアー	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	新 [目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「6HD未満(セーブ不可)、およびセーブに失敗した6HD以上:1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる」、「セーブに成功した6HD以上:1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる」。										[3.5e]	
死霊術	スペクトラル・ハンド	lv:2	PHB p243	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 霊体の手1つ		
	術者は、亡霊のような手1つを作り出して、1d4点ぶんのhpを譲渡する(この手のhpぶんのダメージを受ける; 終了時に、手に残っていたhpぶんは回復)。これは、呪文レベル4以下の接触呪文を伝達できる(近接接触攻撃に対して+2のボーナス; 術者と同じ方向から攻撃; 挟撃不可)。 <small>[AC22+【対応能力】修正値; 術者と同じセーブ; “身かわし強化”]</small>										[3.5e]	
変成術	ダークヴィジョン	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。										[3.5e]	
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ		
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。										[3.5e]	
力術	デイライト	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ		
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディーパー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。										[3.5e]	
変成術	ノック	lv:2	PHB p262	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 面積が10平方ft/lvまでの、閉閉する物体1つ		
	術者は、目標となった物体1つから、開かなくなっている原因2つを解除する。なお、施錠されているもの(小箱、錠前、扉)、きつて閉じているもの(棚、鎖、ゆるくなった溶接部、建て付けの悪い扉)、それに類する魔法の効果などを解除できる。ただし、落とし戸、門、扉、ロープなどには作用しない。また、アーケイン・ロック呪文は、10分の間、抑止となる。										[3.5e]	
変成術	パイロテクニクス	lv:2	PHB p263	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間(火花)または1ラウンド/lv(煙)	意志・無効(火花)/頑健・無効(煙)	可(火花)/不可(煙)	新 [目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、火元1つ		
	以下の2つから選択すること。「火花:半径120ft以内にいる相手は、1d4+1ラウンドの間、“盲目状態”となる(意志・無効)」、「煙雲:半径20ftの煙を作り出して、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、【筋力】、【敏捷力】に対して-4のパナルティを与える(頑健・無効; 煙自体は1ラウンド/lv持続)」。[物質要素:火元1つ(本文参照)]										[3.5e]	
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新 [効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧		
	[創造] 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、“軟風”は4ラウンド、“疾風”は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(風力効果に関しては、DMG p92参照)。										[3.5e]	
死霊術	ブラインドネス / デフネス	lv:2	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続(解除可)	頑健・無効	可	新 [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”または“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(完成時に術者が選択)。また、異なる効果を選択した場合、この呪文は累積すると思われる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デフネス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)										[3.5e]	
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]	
力術	フレイミング・スフィア	lv:2	PHB p278	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	新 [効果] 大きさが直径5ftの、燃え上がる球体1つ		
	[火] 術者は、松明と同様の光を放つ、炎の球体1つを作り出す。これは、1ラウンドにつき30ftまで転がって移動でき、移動の一端として30ftまでジャンプできる(指示は1回の移動アクション)。また、他者と同じマス目内に入ると、2d6点の[火]ダメージを与えて、そのターンの移動が停止する。ただし、距離限界を超えて離れたら消滅する。										[3.5e]	
防御術	プロテクション・フロム・アローズ	lv:2	PHB p280	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、遠隔武器に対して、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。										[3.5e]	
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]	
召喚術	メルアズ・アシッド・アロー	lv:2	PHB p290	音声、動作、物質、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間、1ラウンド/3lv(最大6ラウンド)	不可	不可	新 [効果/目標] 強酸の矢1本/クリーチャー1体か物体1つ		
	[創造][酸] 術者は、強酸の矢1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、命中時に1回と、以後1ラウンドの経過毎に1回ずつ、2d4点の[酸]ダメージを受ける。										[3.5e]	
変成術	レヴィテート	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 重量が100ポンド/lv以下の、同意するクリーチャー1体か物体1つ		
	この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、20ftまで上下に浮揚移動できる(術者の1回の移動アクション; 何らかの表面に触れている場合、この目標自身が、1/2の移動速度として移動可)。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールには、攻撃1回につき-1のパナルティが累積していく(最大-5; 1回の全ラウンド・アクションによって、-1からやり直せる)。										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	レイジ・メイジ(Dr@277版)呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/3]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	レイジ・メイジ(Dr@277版)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]	
変成術	ガスアス・フォーム	lv:3	PHB p216	動作、物質	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体	
	目標1体および装備品は、不定形の半透明なガス化形態に形質変化して、“飛行移動速度10ft(完璧)”を得る(DMG p20参照)。また、“ダメージ減少10/魔法”の能力、“クリティカル・ヒット、毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、攻撃を行わず、呪文の動作、物質、信仰、焦点、経験要素を満たすことができない。 [3.5e]											
力術	ガスト・オヴ・ウィンド	lv:3	PHB p216	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状	
	[風] 術者は、“強風”の風力効果を生じさせる(時速50マイル程度；本文参照、またはDMG p92参照)。このことによって、この範囲内では、自身のサイズ分類に対応した効果を受けるとともに、〈聞き耳〉判定、遠隔攻撃ロールに対して-4のペナルティを受ける。また、覆いのない炎は、自動的に消える(覆いのある炎は、50%の確率で消える)。 [3.5e]											
変成術	キーン・エッジ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 斬撃が刺突ダメージを与える、武器1つか矢弾50発まで	
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。なお、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。 [3.5e]											
召喚術	サモン・モンスター III S	lv:3	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[招来][可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、“他のクリーチャーを召喚する効果(〈招来〉効果、〈招請〉効果など)”、“次元間移動能力”、“瞬間移動”効果を使用できない。 [3.5e]											
召喚術	スリート・ストーム	lv:3	PHB p244	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形	
	[創造][冷氣] 術者は、激しいみぞれを創造する。この範囲内に対しては、全ての視覚が機能しない(“暗視”の能力を含む)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となって、移動時には、追加で〈平衡感覚〉判定が必要となる(難易度10；5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この範囲内では、小さな火や松明の炎が消えてしまう。 [3.5e]											
変成術	スロー	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、“減速状態”となる。このことによって、移動速度が1/2となって、AC、近接攻撃ロール、反応セーブに対して-1のペナルティを受ける。また、自身のターンの間に、「1回の標準アクション」、「1回の移動アクション」のどちらか片方しか行えない。(この呪文は、ヘイスト呪文の、相殺呪文、解除呪文、おそく相互抑制に使用できる。) [3.5e]											
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解除」、「効果範囲型解除」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解除判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解除制限を持つ効果などは解除できない。また、魔法のアイテムは、解除される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。 [3.5e]											
防御術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv；この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)] [3.5e]											
力術	ファイアーボール	lv:3	PHB p269	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[火] 術者は、指定した一地点で爆発する火球1つを投げる。この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。なお、狭い開口部や隙間を通して発動する場合、本文参照。 [3.5e]											
召喚術	ファントム・ステイード	lv:3	PHB p270	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、半ば実体を持つ馬のようなクリーチャー1体	
	[創造] 術者は、大型サイズの馬のようなクリーチャー1体を創造して、自身または指定した騎手1体の乗騎とさせる。[AC18；7hp+1hp/lv；移動速度20ft/lv(最大240ft)；運搬能力は騎乗者に追加して10ポンド/lv；術者レベルに対応して能力が追加(本文参照)；戦闘を行わないが、通常の動物はこれを超える] [3.5e]											
変成術	フライ	lv:3	PHB p273	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この呪文の終了時に、ゆっくりと落下する(本文参照)。ただし、中〜重装鎧を着用しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、“呪文の終了”には、呪文の持続時間が尽きた場合、“解除”した場合、解除された場合が含まれる(抑止は含まず)。 [3.5e]											
変成術	ブリンク	lv:3	PHB p276	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[エーテル界呪文] 術者は、ランダムにエーテル界を行き来して、失敗確率50%を得る(エーテル状態を視認できるか命中できる相手には20%、両方を満たす相手には0%)。また、効果範囲型のダメージが1/2となって、攻撃時に“不可視状態”の利益を得る。ただし、移動速度が3/4となって、20%の確率で、望んだ次元界側でのアクションが行われない。 [3.5e]											
変成術	フレイム・アロー	lv:3	PHB p278	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] お互いに接触している、矢弾50発まで	
	[火] 目標となった矢弾50発は、+1d6点の追加の[火]ダメージを与える。なお、これらの矢弾は、可燃物を発火させるが、クリーチャー自体に“着火(DMG p303)”することはない。 [3.5e]											
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、“加速状態”となって、攻撃ロールに対して+1のボーナス、AC、反応セーブに対して+1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「+30ft」、「+本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文、解除呪文、おそく相互抑制に使用できる。) [3.5e]											
死霊術	ホールト・アンデッド	lv:3	PHB p283	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] アンデッド3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、“麻痺状態(PHB p310)”となる(精神を持たない目標はセーブ不可)。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、[敏捷力]が0となって、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、攻撃またはダメージを受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、デスレスに対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]											
変成術	マジック・ウェポン、グレーター	lv:3	PHB p286	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで	
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。 [3.5e]											

系統	レイジ・メイジ(Dr@277版)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;2/2]
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・イーグル	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[善] この範囲内では、「i : 悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii : 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。」「iii : (招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv : 内向き力」を選択できる(本文参照)。										
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[悪] この範囲内では、「i : 善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii : 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。」「iii : (招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv : 内向き力」を選択できる(本文参照)。										
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[秩序] この範囲内では、「i : 混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii : 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。」「iii : (招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv : 内向き力」を選択できる(本文参照)。										
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[混沌] この範囲内では、「i : 秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii : 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。」「iii : (招来)効果の、混沌ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv : 内向き力」を選択できる(本文参照)。										
力術	ライトニング・ボルト	lv:3	PHB p293	音声、動作、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 長さ120ftの直線状
	[電気] 術者は、直線状の電撃1本を放つ。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大10d6点)の[電気]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。										
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	レイジ・メイジ(Dr@277版)呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/2]
力術	アイス・ストーム	lv:4	PHB p196	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形
	[冷氣] 術者は、降り注ぐ雹の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の[冷氣]ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、(聞き耳)判定に対して-4のペナルティを受ける。										
力術	ウォール・オブ・アイス	lv:4	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可、反応・無効	可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径1ft/lv+3ftまでの半球1つ
	[冷氣] 術者は、“氷の平板”または“氷の半球”を作り出す。また、“氷の平板”の場合、破壊された部分の空間を通過した相手は、1点/lv+1d6点の[冷氣]ダメージを受ける(本文参照)。ただし、この障壁が出現する地点に隣接していたクリーチャーが、1体でもこの呪文のセーブに成功した場合、この呪文は失敗する。[物体のデータは本文参照]										
力術	ウォール・オブ・ファイアー	lv:4	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ
	[火] 術者は、青色の炎のカーテン1つを作り出す(どちらも高さ20ft)。この障壁は、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、指定した片側が発熱して、下記の[火]ダメージを与える(アンデッドには2倍のダメージ)。「炎から20ft~11ft:1d4点。」「炎から10ft~1ft:2d4点。」「炎の内部、および通過した相手:1点/lv(最大20点)+2d6点。」										
召喚術	エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ	lv:4	PHB p211	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	(創造) 術者は、数多の長さ10ftの触手を創造して、出現時にこの範囲内にいるか、出現後に進入するクリーチャーに対して、組み付きの試み1回を行わせる(組み付き対抗判定のボーナスは+1/lv+8;すでに組み付きしている場合、1d6+4点の魔法の殴打ダメージ)。また、この範囲内では、組みつかれていない場合でも、移動コストが2倍となる。										
死霊術	エナヴェイション	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、“負のレベル(PHB p310)1d4つ”を受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。										
力術	オティルークス・レジリアント・スフィア	lv:4	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	反応・無効(ク(物体))	可(ク(物体))	新	[効果] クリーチャー1体か物体1つを中心とした、大きさが直径1ft/lvの球体1つ
	[力場]《エーテル界呪文》目標となったクリーチャー1体または物体1つは、移動させることができない。[力場]の球体1つで包まれる。なお、この球体は、殆どのダメージおよび効果を受けず、通常の移動では通り抜けることができない(本文参照)。ただし、一部の効果ならば、この障壁を即座に破壊できる。										
防衛術	グローブ・オブ・インヴァルナビリティ、レクサー	lv:4	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射
	術者は、動かすことができない球体1つを作り出して、3レベル以下の魔法の効果を遮断する(これ以前に使用された効果に対しては、何の効果もない)。このことによって、これ以後に3レベル以下の魔法の効果が使用された場合、この内側では効果を受けず、この範囲内に入ると抑止される。なお、この球体は、「目標型解呪」によって解呪できる。										
死霊術	コンテイジョン	lv:4	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の“病気”1つに感染して(呪文のセーブ難易度を使用;頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーブには、通常の病気のセーブ難易度が使用される。										
召喚術	サモン・モンスター IV	lv:4	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「経験点消費を持つ呪文の発動」、「呪文だとすると経験点消費を持つ擬似呪文能力の使用」は拒否する(PHB p171を参照)。										
力術	シャウト	lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク(物体))	可(ク(物体))	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点);頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(頑健・無効)。										

系統	レイジ・メイジ(Dr@277版)呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]	
防御術	ストーンスキン	lv:4	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)]										[3.5e]	
召喚術	ソリッド・フォッグ	lv:4	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、濃密な霧を創造する。この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得るが、移動速度が5ftとなって(5ftステップ不可)、近接攻撃ロール、近接ダメージロールに対して-2のペナルティを受けて、遠隔攻撃が無効化される(光線呪文などを除く)。										[3.5e]	
防御術	ディメンショナル・アンカー	lv:4	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本	
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、『他次元界への移動』ができない(アストラル・プロジェクション呪文、イセリアル・ジョイント呪文、イセリアルネス呪文、ゲート呪文、シャドウ・ワーク呪文、ディメンジョン・ドア呪文、テレポート呪文、プリンク呪文、ブレイン・シフト呪文、メイズ呪文などを含む)。										[3.5e]	
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)	
	(瞬間移動)(アストラル界呪文) 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。										[3.5e]	
死霊術	ビストウ・カース	lv:4	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して-6のペナルティ(最小で1)」、「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-4のペナルティ」、「毎ターン、50%の確率で行動不可」、「Dr@348 p35、BoVD p28から1つ選択」。										[3.5e]	
力術	ファイア・シールド	lv:4	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	新	[目標] 術者	
	[火または冷気]「暖かい盾:術者に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く)、肉体武器、素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv(最大15点)+1d6点の[火]ダメージを受ける。また、術者は、[冷気]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーブに成功すると無効化)」、「冷たい盾:エネルギーの種類が逆」。										[3.5e]	
死霊術	ファイア	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、“恐怖状態(PHB p304)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。										[3.5e]	
変成術	ヘイスト(3e)	lv:4	PHB_3e p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、追加の標準アクション1回を得る(追加の呪文の発動なども可)。また、ACに対して+4の加速ボーナスを得て、跳躍距離が通常の1.5倍となる(=判定結果が通常の1.5倍となる)。※版上げによって効果に変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。別:[PHB]										[3e]	
変成術	ポリモーフ	lv:4	PHB, Dr@280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体	
	(ポリモーフ) 目標1体は、「1HD/lv(最大15HD)」、「自身のHD数」の低い方以下の、生きているクリーチャーに変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ、非実体状態、ガス形態には変身できない。										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	レイジ・メイジ(Dr@277版)呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

