

Dungeons & Dragons 3.5e® ヴァダリス・ビーストキーパー呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サブプリメントから/にも収録)』、『他』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブプリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	ヴァダリス・ビーストキーパー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv;1/1]
心術	アニマル・メッセージ	lv:1	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	可	新 [目標] 超小型サイズの、精神を持つ動物1体	
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体に対して、小さな物体、伝言などを括りつけて、術者が良く知っている場所か、目印となる地形がある場所1ヶ所まで向かわせる。その後、指定された場所に到着した場合、この呪文の持続時間中は、受け取る相手を待つ。ただし、他者によって、訓練や飼慣らされている動物は、この呪文の作用を受けない。										[3.5e]
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気の影響から害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。										[3.5e]
心術	カム・アニマルズ	lv:1	PHB p215	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効/不可	可	新 [目標] 精神を持つ動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] 目標となった、【知力】が1～2の動物は、なだめられて現在の場所に留まり、攻撃や逃走を行わない。この呪文は、合計2d4HD+1HD/lvぶんの動物を目標にする。なお、訓練されていない動物は、この呪文がセーブ不可となる(ダイア・アニマルなどを除く)。ただし、何らかの脅威にさらされた目標からは、この呪文は終了する。										[3.5e]
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ I	lv:1	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体	
	(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。また、何らかの方法によって、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行うことができる。なお、発動時間の"1ラウンド"は、PHB p86, p141, p172を参照(1全とは完成時点が異なる;"1全ラウンド"の分割使用は、PHB p140を参照)。										[3.5e]
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、(跳躍)判定に対して+10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。なお、(跳躍)技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる(PHB p77参照)。										[3.5e]
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ	lv:1	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、動物と意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、その動物の、NPCの態度が"友好的"以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。										[3.5e]
心術	チャーム・アニマル	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ動物1体	
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、"友好的(PHB p71)"以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]
占術	ディテクト・アニマルズ・オブ・プランツ	lv:1	PHB p252	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10分/lv;放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、樹木1種類または動物1種類を知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きと、知覚する種類を変更できる。「1ラウンド目:それが存在するか否か」、「2ラウンド目:その存在する数と、最も優れた"健康状態(本文参照)」、「3ラウンド目:その全ての、位置または方向と"健康状態"」。										[3.5e]
占術	ディテクト・ポイズン	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内	
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている"毒"の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、(製作:毒作り)、(製作:錬金術)判定で、詳細を識別できる(難易度20;おそらく前者は+4のボーナス;失敗した場合でも、[判断力]判定で再挑戦可)。										[3.5e]
召喚術	ディレイ・ポイズン	lv:1	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている"毒"の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)効果には、[正]のエネルギ分類を追加した。										[3.5e]
防御術	ハイド・フロム・アニマルズ	lv:1	PHB p263	動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害);意志・無効	可(無害);不可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、動物には知覚されない(視覚、聴覚、疑似視覚、鋭敏嗅覚、振動感知などを含む)。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」、「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。										[3.5e]
変成術	フェザー・フォール	lv:1	PHB p271	音声	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内	
	目標となったクリーチャーおよび物体は、落下速度が1ラウンドにつき60ftに減速する。このことによって、"落下ダメージ(DMG p304)"を受けない。なお、この呪文の目標とする上では、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。										[3.5e]
変成術	マジック・ファンク	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、+1の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど;攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文のみによっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変化することはない。										[3.5e]
変成術	ロングストライダー	lv:1	PHB p301	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、基本地上移動速度に対して+10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鐘または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照;地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス;低下時は本文参照)。										[3.5e]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ヴァダリス・ビーストキーパー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/1]	
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。											
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。											
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ II	lv:2	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。なお、(招来)効果、(招請)効果は、「善、悪、秩序、混沌の属性または副種別」、「地、水、火、風の副種別」を持つクリーチャーを選択した場合、その補足説明を持つ。											
変成術	スパイダー・クライム	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態でないといけない。											
変成術	バークスキ	lv:2	PHB p262	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚が、樹皮のように強靱となる。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、+1/3lv(最小でも+1, 最大+4)+1の強化ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。											
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。											
心術	ホールド・アニマル	lv:2	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	ヴァダリス・ビーストキーパー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]	
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ III	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「他のクリーチャーを召喚する効果(招来)効果、(招請)効果など」、「次元間移動能力」、「瞬間移動効果」を使用できない。											
変成術	ダークヴィジョン	lv:3	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。											
召喚術	ニュートライズ・ポイズン	lv:3	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ	
	(治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される。」											
召喚術	ヒール・マウント'	lv:3	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体か“動物の相棒”1体	
	(治療)[正] 目標となった“動物の相棒”1体または“特別な乗騎”1体(あるいは類似のクラス能力の乗騎1体)は、この呪文のチャージ消費によって、ヒール呪文(PHB p266)と同様に、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治療される。											
変成術	マジック・ファンク、グレーター	lv:3	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器1つが、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)」、「目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉體武器が、+1の魔法の武器として扱われる。」											
防御術	リペル・ガーマイン	lv:3	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可/意志・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射	
	術者は、不可視状態の球体を作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この球体内には、蟲は進入できない(1HD/3lv未満はセーブ不可、1HD/3lv以上は意志・無効)。また、セーブに成功した蟲でも、この球体の外縁を通過して進入する毎に、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。											
召喚術	リム・グ・ディジーズ	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治療されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依、チャネリング、それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治療制限を持つ病気も存在する。											
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	ヴァダリス・ピースキーパー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]	
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	ヴァダリス・ピースキーパー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/1]	
変成術	アニマル・グロウス	lv:4	PHB p198	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 動物1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、“ダメージ減少10/魔法”の能力と、セーブに+4の抵抗ボーナスを得て、サイズ分類が1段階大きくなる(ACの外皮が2上昇、【筋力】に+8、【耐久力】に+4、【敏捷力】に-2、攻撃ロール、ACに-1、足払い、組みつきに+4、〈隠れ身〉判定に-4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接触面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。										[3.5e]	
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ IV	lv:4	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「経験点消費を持つ呪文の発動」、「呪文だとすると経験点消費を持つ疑似呪文能力の使用」は拒否する(PHB p171を参照)。										[3.5e]	
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“行動を阻害される魔法の効果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。										[3.5e]	
変成術	ポリモーフ	lv:4	PHB, Dr@280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体	
	(ポリモーフ) 目標1体は、「1HD/lv(最大15HD)」、「自身のHD数」の低い方以下の、生きているクリーチャーに変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ、非実体状態、ガス化形態には変身できない。										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

