

Dungeons & Dragons 3.5e®

サイアリ・スカウト鼓吹リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『エベロン・ワールドガイド(ECS)』、『Races of Eberron(RoE)』[未訳]、『Magic of Eberron(MoE)』[未訳]、『呪文★辞典(SpC)』、『Faiths of Eberron(FaoE)』[未訳]、『ドラゴンマーク(Dr)』、『無頼★大全(CS)』、『the Forge of War(tFoW)』、『ドラゴン誌(Dr@...)]、他
 設定: 『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランズ(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブプリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブプリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	サイアリ・スカウト鼓吹 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]
占術	アイデンティファイ	lv:1	PHB p196	音声、動作、'物質'	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする(強化ボーナス、残りチャージ数、全ての魔法的能力、全ての起動方法など)。ただし、呪われた魔法のアイテムは、1%/lvの確率でしか見破れない。また、この鼓吹は、アーティファクトに対しては機能しない。[秘術呪文物質要素:真珠の粉末(100gpぶん)] [3.5e]										
変成術	ウェポン・オーグメンテーション、パーソナル	lv:1	ECS p109	動作、物質	10ラウンド	接触	1分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新 [目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、基本価格修正値が"+1以下"または"+10,000gp以下"の、任意の武器の能力1つを得る。ただし、この鼓吹によっては、武器に強化ボーナス自体が与えられることはない。また、術者自身がこの武器を使用している間にしか、この鼓吹の利益は得ることができない。 [3.5e] × (E) ×										
防御術	シールド・オヴ・フェイス	lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、人造クリーチャー1体が物体1つ	
	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、ACIに対して+1/6lv(最大+3)+2の反発ボーナスを得る。 [3.5e]										
変成術	スキル・エンハンスメント	lv:1	ECS p111	音声、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、術者が選択した技能1つの、技能判定に対して+1/2lv+2の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。また、鼓吹は、"アクション・ポイント"1点の消費によって、発動時間を1ラウンドに短縮できる(ECS p46参照)。 [3.5e] × (E) ×										
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:1	PHB p285	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、衣服、盾、鎧のいずれか1つ	
	目標となった防具1つまたは衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。なお、ACIに対して+1以上の強化ボーナスを持つ防具は、硬度およびhpが上昇する(PHB p163, DMG p213参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 [3.5e]										
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 [3.5e]										
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、小石3つまで	
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石3つまでを作り出す。この武器は、投擲武器(射程単位20ft)またはスリング・ブリット(射程単位50ft)として使用でき、アンデッドに対しては、2倍のダメージを与える(【筋力】ボーナスの部分まで2倍になるのは不明; デスレスには通常のダメージ)。 [3.5e]										
力術	ライト	lv:1	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの"魔法の暗闇"と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノーマット呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 [3.5e]										
防御術	レジスタンス・アイテム	lv:1	ECS p117	動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、非魔法の物体1つ	
	目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、セーブに対して+1/4lv+1の抵抗ボーナスを得る。なお、MoE p53に、鼓吹能力を使用するクラスの、呪文能力が成長する上級クラスとの相互作用が記載されている。 [3.5e] × (E) ×										
系統	鼓吹名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	鼓吹名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	鼓吹名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	サイアリ・スカウト鼓吹 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、人造クリーチャー1体が物体1つ	
	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]										
変成術	イーグルズ・スプレッダー	lv:2	PHB, T&B...	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、人造クリーチャー1体が物体1つ	
	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。 ※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリスマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5) [3.5e] (F) ○ ○										
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、人造クリーチャー1体が物体1つ	
	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]										
変成術	フォクセス・カニング	lv:2	PHB, Sp, T&B	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、人造クリーチャー1体が物体1つ	
	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、頭が良くなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]										

系統	サイアリスカウト鼓吹 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]
変成術	ブルズ・ストレンクス '	lv:2	PHB p276	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体が物体1つ
	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]
変成術	ベアズ・エンデュアランス '	lv:2	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、人造クリーチャー1体が物体1つ
	目標となった人造クリーチャー1体か、目標となった物体1つを着用しているクリーチャーは、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。ただし、【耐久力】を持たない相手に対しては、この鼓吹はおそらく何の効果もない。										[3.5e]
系統	鼓吹名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	鼓吹名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	鼓吹名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	サイアリスカウト鼓吹 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
変成術	サプレス・リクワイアメント	lv:3	ECS p111	動作、'物質'	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、使用条件を持つ魔法のアイテム1つ
	術者は、この鼓吹の完成時に、目標となった魔法のアイテム1つを持つ、全ての使用条件(クラス、種族、属性、能力値など)に対して、それぞれ使用条件を真似るための(魔法装置使用)判定1回ずつを行う。その後、この鼓吹の持続時間中、上記の判定に成功した使用条件は、誰にとっても不要となる。【物質要素: 宝石の粉末(500gpぶん)】										[3.5e] × (E) ×
変成術	パワー・サージ	lv:3	ECS, Dr@319	動作、'経験'	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、魔法のスタッフ1本か魔法のワンド1本
	目標となった魔法のアイテム1つは、+1点/5lvの“一時的チャージ”を得る(一時的hpなどと同様に、一時的チャージの部分から優先して消費)。【経験点消費: このアイテムから起動できる呪文の、最大の呪文レベル×5XP】										[3.5e] × (E) ×
変成術	マジック・ウェポン、グレネード	lv:3	PHB p286	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この鼓吹は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。										[3.5e]
変成術	メタマジック・アイテム	lv:3	ECS p115	音声、動作	1ラウンド	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、呪文解放型の魔法のアイテム1つ
	目標となった呪文解放型の魔法のアイテム(魔法のスタッフ、魔法のワンドなど)1つは、それから起動される呪文1種類が、術者が習得している呪文修正特技1つの効果を得る(他者が使用した場合でも)。										[3.5e] × (E) ×
系統	鼓吹名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	鼓吹名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	鼓吹名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	サイアリスカウト鼓吹 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]
召喚術	クリエイション、マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	10ラウンド	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ
	(創造) 術者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。										[3.5e]
防衛術	グローブ・オブ・インヴァルナビリティ、レッサー	lv:4	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射
	術者は、動かすことができない球体1つを作り出して、3レベル以下の魔法的效果を遮断する(これ以前に使用された効果に対しては、何の効果もない)。このことによって、これ以後に3レベル以下の魔法的效果が使用された場合、この内側では効果を受けず、この範囲内に入ると抑止される。なお、この球体は、「目標型解呪」によって解呪できる。										[3.5e]
防衛術	シールド・オブ・フェイス、リージョンズ '	lv:4	ECS, MH	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての人造の仲間および物体いくつでも
	目標となった人造クリーチャーは、ACに対して+1/6lv(最大+3)+2の反発ボーナスを得る。また、目標となった物体は魔力を得て、この物体を着用しているクリーチャーは、上記と同様のボーナスを得る。										[3.5e] ○ (E) ○
変成術	ラスティング・ガラスプ '	lv:4	PHB p293	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv、瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、鉄製、鉄合金製の、人造クリーチャーと非魔法の物体1つ以上
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、“鏽の接触”を使用できる。この近接接触攻撃が命中した、鉄製、鉄合金製の相手は、以下の効果を受ける。「クリーチャー: 1点/lv(最大15点)+3d6点のダメージ」、「非装備中の物体: 半径3ftぶんが破壊」、「装備中の武器: 即座に破壊(機会攻撃を誘発する)」、「装備中の鎧: ACが1d6点ぶん減少」。										[3.5e]
系統	鼓吹名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	サイアリスカウト鼓吹 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]
系統	鼓吹名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	鼓吹名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	サイアリ・スカウト鼓吹	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	鼓吹名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

