

Dungeons & Dragons 3.5e® セイクリッド・フィスト(DotF版)呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。
※この上級クラスは、以降の『信仰大全』にも同名のものが収録あり。

| 系統 | セイクリッド・フィスト(DotF版)呪文 | Olv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [Olv:1/1] |
|---|-------------------------|------|-------------|----------|-----|-------------------|------------------|---------------|--------|----|----------------------------------|-----------|
| 死霊術 | インフリクト・マイナー・ウーンズ | lv:0 | PHB p205 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | [3.5e] |
| [負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、負のエネルギー効果は、負のエネルギー界において増強される(DMG p153参照)。 | | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | ヴァーチュー | lv:0 | PHB p206 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 10ラウンド | おそらく意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | [3.5e] |
| 目標となったクリーチャー1体は、+1点の一次的hpを得る。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる。また、接触呪文は、素手攻撃または肉體武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。 | | | | | | | | | | | | |
| 占術 | ガイダンス | lv:0 | PHB p216 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 10ラウンドまたはチャージ消費 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | [3.5e] |
| 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、+1の技量ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。なお、この上級クラスの、属性毎の使用できる呪文に関しては、本文参照。 | | | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | キュア・マイナー・ウーンズ | lv:0 | PHB p217 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | [3.5e] |
| [治癒][正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。なお、瀕死状態のクリーチャーは、1点以上のダメージの治癒を受けた場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。 | | | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ステイビライズ (PF rpg) | lv:0 | PF_rpg p348 | 音声、動作 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 瞬間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | — | [目標] -1hp以下かつ瀕死状態の、生きているクリーチャー1体 | [PF_rpg] |
| [治癒][正] 目標となったクリーチャー1体は、“容態安定状態(PHB p143)”となる。※パスファインダーRPGを使用している場合、この呪文によって、キュア・マイナー・ウーンズ呪文が代替される。別:[Dr@299] [SpC] | | | | | | | | | | | | |
| 死霊術 | ブリード (PF rpg) | lv:0 | PF_rpg p249 | 音声、動作 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | — | [目標] -1hp以下の、生きているクリーチャー1体 | [PF_rpg] |
| [負] 目標となったクリーチャー1体は、“瀕死状態(PHB p143)”となる。また、すでに瀕死状態であった場合、上記の効果の代わりに、1点のダメージを受ける。※パスファインダーRPGを使用している場合、この呪文によって、インフリクト・マイナー・ウーンズ呪文が代替される。別:[CCh] | | | | | | | | | | | | |
| 力術 | ライト | lv:0 | PHB p293 | 音声、信仰 | 1標準 | 接触 | 10分/lv(解除可) | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した物体1つ | [3.5e] |
| [光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超越する呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノー・ライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 | | | | | | | | | | | | |
| 占術 | リード・マジック | lv:0 | PHB p293 | 音声、動作、焦点 | 1標準 | 自身 | 10分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | [3.5e] |
| 術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。 | | | | | | | | | | | | |
| 防衛術 | レジスタンス | lv:0 | PHB p299 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 10ラウンド | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | [3.5e] |
| 目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、“目標”、“基点の位置”、“モード選択”などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。 | | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:0 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | [対応] |
| (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:0 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | [対応] |
| (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:0 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | [対応] |
| (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | | |

| 系統 | セイクリッド・フィスト(DotF版)呪文 | 1lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [1lv:1/2] |
|---|------------------------|------|----------|------------|--------|----|------------------|-----------|-------|----|---------------------|-----------|
| 死霊術 | インフリクト・ライト・ウーンズ | lv:1 | PHB p205 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | [3.5e] |
| [負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 | | | | | | | | | | | | |
| 防衛術 | エンデュア・エレメンツ | lv:1 | PHB p212 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 24時間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | [3.5e] |
| 目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。 | | | | | | | | | | | | |
| 防衛術 | エントロピック・シールド | lv:1 | PHB p212 | 音声、動作 | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | [3.5e] |
| 術者は、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。 | | | | | | | | | | | | |
| 死霊術 | カース・ウォーター | lv:1 | PHB p215 | 音声、動作、‘物質’ | 10ラウンド | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・無効(物体) | 可(物体) | 新 | [目標] 接触した、水が入ったビン1つ | [3.5e] |
| [悪][負] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、“邪水”を作り出す(聖水と同様だが、善の来訪者に対してダメージを与える; PHB p126参照)。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。【物質要素: 銀粉5ポンド(25gp)】 | | | | | | | | | | | | |

| 系統 | セイクリッド・フィスト(DotF版)呪文 1lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [1lv:2/2] |
|-----|--|------|---------------|-------------|--------|------|------------------|-----------------|----------|----------------|------------------------|
| 召喚術 | キュア・ライト・ウーンズ | lv:1 | PHB p218 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | [治癒][正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 占術 | コンプリヘンド・ランゲージズ | lv:1 | PHB p226 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身 | 10分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 |
| | 術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようにするわけではない。また、魔法の文字は、そなたは識別できるが、内容は理解できない。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | サンクチュアリ | lv:1 | PHB p231 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 意志・無効 | 不可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | 目標となったクリーチャー1体に対して、直接攻撃(目標型効果を含む)を行った相手は、その攻撃が失敗するとともに、この目標には再度攻撃できなくなる(意志・無効; セーブは最初に1回のみ行う; 効果範囲型効果、効果型効果ならば攻撃できる)。ただし、この目標が、「攻撃的な行動(本文参照)」をとった場合、この呪文は即座に終了する。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | シールド・オグ・フェイス | lv:1 | PHB p233 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | 目標となったクリーチャー1体は、ACIに対して+1/6lv(最大+3)+2の反発ボーナスを得る。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 力術 | ディヴァイン・フェイグアー | lv:1 | PHB p249 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身 | 10ラウンド | なし | なし | 新 | [目標] 術者 |
| | 術者は、自身が信仰する神格の知恵や力と呼び降ろして、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に「ダメージ・ロールへのボーナス」とされている場合、行う武器攻撃、肉體武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | ハイド・フロム・アンデッド | lv:1 | PHB p263 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 10分/lv(解除可) | 意志・無効(無害)、意志・無効 | 可(無害)、不可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで |
| | この目標は、アンデッドおよびデスレスには知覚されない(視覚、聴覚、鋭敏嗅覚、疑似視覚、振動感知などを含む; 精神を持たない相手にはセーブ不可)。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」、「上記の相手の退散または威伏を行う」、「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | ビースト・クロウズ | lv:1 | SpC, CD, DotF | 音声、動作、物質 | 1標準 | 自身 | 1時間/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 |
| | 術者は、自身のおそらく手2つに、「爪」の肉體武器を得る(武器の基本ダメージは1d8点(19~20/×2))。なお、肉體武器を含めた攻撃の処理や、肉體武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p306, p313を参照。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | ブレス・ウォーター | lv:1 | PHB p279 | 音声、動作、物質 | 10ラウンド | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・無効(物体) | 可(物体) | 新 | [目標] 接触した、水が入ったビン1つ |
| | [善][正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、「聖水(PHB p126)」を作り出す。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。[物質要素:銀粉5ポンド(25gp)] | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | プロテクション・フロム・イーグル | lv:1 | PHB p280 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | [善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | プロテクション・フロム・グッド | lv:1 | PHB p280 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | [悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | プロテクション・フロム・ケイオス | lv:1 | PHB p280 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | [秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | プロテクション・フロム・ロー | lv:1 | PHB p281 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | [混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | ベリアル・ブレッシング | lv:1 | DotF p83 | 音声、動作、物質、経験 | 10分 | 接触 | 永続 | 意志・無効(ク)(物体) | 可(ク)(物体) | — | [目標] 接触した死体1つ |
| | [善] 目標となった死体1つは、アンデッドにはならない。また、この目標に対して、アンデッド化の試みを行った相手は、この場から逃げて離れなければならない(意志・無効; 1分/lv持続)。なお、この目標が蘇生された場合、この呪文は終了する。[物質要素:聖印1つ(PHB p124)と、聖水1ビン(25gp); 経験点消費:100XP] | | | | | | | | | | [3e] |
| 変成術 | マジック・ウェポン | lv:1 | PHB, CoC | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | 新 | [目標] 接触した武器1つ |
| | 目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | マジック・ストーン | lv:1 | PHB p287 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 30分またはチャージ消費 | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | 新 | [目標] 接触した、小石3つまで |
| | 術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石3つまでを作り出す。この武器は、投擲武器(射程単位20ft)またはスリング・ブリティ(射程単位50ft)として使用でき、アンデッドに対しては、2倍のダメージを与える(【筋力】ボーナスの部分まで2倍になるのかは不明; デスレスには通常のダメージ)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | セイクリッド・フィスト(DotF版)呪文 2lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [2lv:1/1] | |
|-----|---|------|---------------|---------------|--------|-------------------|------------------|--------------|-------------|----------------|---------------------------------|--|
| 防衛術 | アンディテクタブル・アラインメント | lv:2 | PHB p201 | 音声、動作 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 24時間 | 意志・無効(ク)(物体) | 不可(ク)、可(物体) | 新 | [目標] クリーチャー1体が物体1つ | |
| | 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感じ取れない。ただし、「属性を感じできなかった」としては感知される、「属性なし(真なる中立)」として感知されるなどの、いずれになるかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 死霊術 | インフリクト・モデレット・ウーンズ | lv:2 | PHB p205 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | [負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 心術 | エイド | lv:2 | PHB p211 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 不可(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体 | |
| | (強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一次的hpを得るとともに、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 占術 | オーギュリイ | lv:2 | PHB, CoC | 音声、動作、'物質、焦点' | 10ラウンド | 自身 | 瞬間 | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | |
| | 術者は、これからの特定の行動1つの託宣を行って、30分以内の未来に関する、「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもなし」の内の、いずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の基本確率は、1%/lv(最大20%)+70%である(DMが秘密裏にロール; 本文参照)。[物質要素:香(25gpぶん); 焦点具:骨などのクーン1セット(25gp)] | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 召喚術 | キュア・モデレット・ウーンズ | lv:2 | PHB p217 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | (治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 死霊術 | ジェントル・リポウズ | lv:2 | PHB p233 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 24時間/lv | 意志・無効(物体) | 可(物体) | 新 | [目標] 接触した、死体1つか切り離された肉体の一部 | |
| | 目標となった死体1つは、時間停止状態となって、腐敗しない。このことによって、レイズ・デッド呪文(PHB p297)などによる、蘇生までの時間制限が減少しない。また、切り離された肉体の一部を保存することもできる。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要な] | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 占術 | スピーク・ウィズ・アニマルズ | lv:2 | PHB p242 | 音声、動作 | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | |
| | 術者は、動物と意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、その動物の、NPCの態度が“友好的”以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 召喚術 | ディレイ・ポイズン | lv:2 | PHB p256 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1時間/lv | 頑健・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | (治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている“毒”の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライブ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 死霊術 | デス・ネル | lv:2 | PHB p256 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触した、-1hp以下の生きているクリーチャー1体 | |
| | [悪、即死] この近接接触攻撃が命中した、-1hp以下の生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、「+1d8点の一次的hp」、「【筋力】に対して+2の強化ボーナス」、「有効術者レベルに対して+1のボーナス」の利益を得る(その相手のHD数×10分持続)。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 変成術 | ブランブルズ | lv:2 | SpC, CD, DotF | 音声、動作、物質 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した、木製のおそらく殴打ダメージを与える武器1つ | |
| | 目標となった武器1つは、その表面に小さな魔法の棘が生える。このことによって、攻撃ロールに対して+1の強化ボーナス、近接ダメージ・ロールに対して+1/lv(最大+10)の強化ボーナスを得る。また、“魔法の刺突かつ殴打”のダメージを与えるように変化する。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 変成術 | ブルズ・ストレンクス | lv:2 | PHB p276 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 変成術 | ベアズ・エンデュアランス | lv:2 | PHB p281 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 防衛術 | レジスト・エナジー | lv:2 | PHB p299 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 頑健・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | 目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 召喚術 | レストレーション、レッサー | lv:2 | PHB p300 | 音声、動作 | 3ラウンド | 接触 | 瞬間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | (治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解呪される」、「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治癒される」のどちらかの効果を得る。また、“疲労状態”である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | |

| 系統 | セイクリッド・フィスト(DotF版)呪文 3lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [3lv:1/3] | |
|----|---|------|----------|-------|-----|--------|------------|------|----|----------------|--------------------------------|--|
| 力術 | インヴィジビリティ・バージ | lv:3 | PHB, CoC | 音声、動作 | 1標準 | 5ft/lv | 1分/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 新 | [効果範囲] 術者を中心とした、半径5ft/lvまでの範囲内 | |
| | 術者は、球体状のオーラを放つ(おそらく術者自身に伴って移動する)。このことによって、この範囲内では、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”の相手が、可視状態となる(エーテル状態による不可視状態の相手を含む)。ただし、この呪文によっては、“生来の不可視状態”の能力による不可視状態の相手は、可視状態にはできない。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |

| 系統 | セイクリッド・フィスト(DotF版)呪文 3lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [3lv:2/3] |
|-----|--|------|---------------|------------|-----|------|------------------|--------------------|----------------|----------------|---|
| 死霊術 | インブリクト・シリアス・ウーンズ | lv:3 | PHB p205 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | [負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | ウォーター・ウオーク | lv:3 | PHB p208 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 10分/lv(解除可) | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで |
| | [水] 目標となったクリーチャーは、液体状の表面から1〜2インチぶん浮いた状態を維持する。このことによって、水面上を歩いて移動できる(油、川、水、泥、水、雪、溶岩、流砂などを含む)。また、水中にいる場合、1ラウンドにつき60ftぶん浮上する。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | ウォーター・ブリージング | lv:3 | PHB p208 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 2時間/lv(解除可) | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも |
| | 目標となったクリーチャーは、水中呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」、「〜の接触」の能力を得るような形式の接触呪文の他は、“接触呪文のチャージ保持”できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | オブスキュア・オブジェクト | lv:3 | PHB p214 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 8時間(解除可) | 意志・無効(物体) | 可(物体) | 新 | [目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ |
| | 目標となった物体1つは、占術(念視)効果によっては、感知されず、知覚されず、目標にはならない。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | カース・オヴ・ザ・ブルート | lv:3 | DotF p84 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 頑健・無効 | 可 | — | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | 目標となったクリーチャー1体は、肉体系能力値1つに対して、+1/lvまでの強化ボーナスを得る([筋力]、[敏捷力]、[耐久力]のいずれか)。ただし、[知力]、[魅力]の両方に対して、上記と同じ値のペナルティを受ける。なお、この方法によって、最初に2以下の能力値ができる場合、この呪文は失敗する。 | | | | | | | | | | [3e] |
| 召喚術 | キュア・シリアス・ウーンズ | lv:3 | PHB p217 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | (治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | グリフ・オヴ・ウォーディング | lv:3 | PHB p220 | 音声、動作、‘物質’ | 10分 | 接触 | チャージ消費まで永続 | さまざま(呪文)/反応・半減(爆発) | さまざま(呪文)/可(爆発) | 新 | [目標/効果範囲] 接触した物体1つか、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内 |
| | (魔法の難(難易度25+呪文レベル)) 術者は、目標となった物体1つ(または効果範囲内)に対して、“呪文の秘文”または“爆発の秘文”を作り出す(本文参照)。なお、この呪文によって、入り口1つ、通路1つ、箱1つ、橋1つ、引き出し1つなどを守護できる。また、この作動条件に関しては、本文参照。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(200gpぶん)] | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | コンティジョン | lv:3 | PHB p225 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 |
| | [悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の“病気”1つに感染して(呪文のセーブ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーブには、通常の病気のセーブ難易度が使用される。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 力術 | コンティニュアル・フレイルム | lv:3 | PHB p225 | 音声、動作、‘物質’ | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、永続 | 不可 | 不可 | 新 | [目標] 接触した物体1つ |
| | [光] 目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、永続的なライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)[物質要素:ルビーの粉末(50gpぶん)] | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | ストーン・シェイプ | lv:3 | PHB p241 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、石製の物体と石の塊 |
| | [地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器、粗雑な石像、落とし戸を作り出す」、「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」、「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | スパイクス (SpC) ? | lv:3 | SpC p114 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した、木製のおそらく殴打ダメージを与える武器1つ |
| | 目標となった武器1つは、攻撃ロールに対して+2の強化ボーナス、近接ダメージ・ロールに対して+1/lv(最大+10)の強化ボーナスを得て、クリティカル可能域が通常の2倍(+100%)となる。また、“魔法の刺突かつ殴打”のダメージを与えるように変化する。別:[CD, DotF] | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 占術 | スピーク・ウィズ・プランツ | lv:3 | PHB p242 | 音声、動作 | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 |
| | 術者は、樹木および植物クリーチャーと意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および樹木は、お互いに相手の言っていることを理解できる。ただし、樹木が持つ知覚力はごく限られたものであるため、以前の出来事を聞いても、通常は自身の周辺しか描写できない。また、この呪文のみによっては、この相手のNPCの態度は変化しない。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 力術 | ダークネス、ディーパー | lv:3 | PHB p249 | 音声、信仰 | 1標準 | 接触 | 24時間/lv(解除可) | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した物体1つ |
| | [闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の照明”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(デライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 占術 | チェイン・オヴ・アイズ | lv:3 | SpC, CD, DotF | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1時間/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 |
| | 術者は、この近接接触攻撃が命中した相手の、現在の視界を知覚できる。また、術者は、自身のターンの間に、1回のフリー・アクションによって、この目標および自身の、どちらの視界を使用するかを変更できる。さらに、この目標が、他の生きている相手に接触した場合、この呪文の目標を、その相手に変更できる(セーブ、呪文抵抗は行われる)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 力術 | デライト | lv:3 | PHB p256 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 10分/lv(解除可) | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した物体1つ |
| | [光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディーパー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | ネガティブ・エナジー・プロテクション | lv:3 | PHB.3e p236 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 |
| | [正] 目標となったクリーチャー1体は、負のエネルギー効果を受けた場合、この呪文の術者レベルによって、術者レベル判定(難易度11+その効果の術者レベルまたはHD数)を行う。この判定に成功した場合、その効果からhpのダメージしか受けず、その効果の使用者は2d6点のダメージを受ける。 | | | | | | | | | | [3e] |
| 死霊術 | ビストウ・カース | lv:3 | PHB p267 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、永続 | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | [呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して−6のペナルティ(最小で1)」、「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して−4のペナルティ」、「毎ターン、50%の確率で行動不可」、「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 力術 | フレイルム・オヴ・フェイス | lv:3 | SpC, CD, DotF | 音声、動作、物質 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した、非魔法の武器1つ |
| | 目標となった非魔法の武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)とともに、“フレミング・バースト(DMG p222)”の武器の能力を得る。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | プロテクション・フロム・エナジー | lv:3 | PHB p280 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 10分/lvまたはチャージ消費 | 頑健・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | 目標1体は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。 | | | | | | | | | | [3.5e] |

| 系統 | セイクリッド・フィスト(DotF版)呪文 3lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [3lv:3/3] |
|-----|---|------|----------|----------|-----|---------|------------------|--------------|-----------|----------------|-------------------------------------|
| 変成術 | マジック・ヴェストメント | lv:3 | PHB p285 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1時間/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | 新 | [目標] 接触した、衣服、盾、鎧のいずれか1つ |
| | この目標は、「この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムを持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる。)(この呪文は、ピストウ・コース呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。) | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | マジック・サークル・アゲンスト・イーグル | lv:3 | PHB p286 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触、10ft | 10分/lvまたは24時間/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可/可 | 新 | [効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射 |
| | [善] この範囲内では、「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:”内向きの力”」を選択できる(本文参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | マジック・サークル・アゲンスト・グッド | lv:3 | PHB p286 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触、10ft | 10分/lvまたは24時間/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可/可 | 新 | [効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射 |
| | [悪] この範囲内では、「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:”内向きの力”」を選択できる(本文参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス | lv:3 | PHB p286 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触、10ft | 10分/lvまたは24時間/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可/可 | 新 | [効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射 |
| | [秩序] この範囲内では、「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:”内向きの力”」を選択できる(本文参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | マジック・サークル・アゲンスト・ロー | lv:3 | PHB p286 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触、10ft | 10分/lvまたは24時間/lv | 意志・無効(無害)、不可 | 不可/不可/可/可 | 新 | [効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射 |
| | [混沌] この範囲内では、「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:”内向きの力”」を選択できる(本文参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | メルド・イントゥ・ストーン | lv:3 | PHB p290 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身 | 10分/lv(解除可) | なし | なし | 新 | [目標] 術者 |
| | [地] 術者および、合計の重量が100ポンド以下の装備品は、自身よりも大きい石塊1つに融け込む。その後、「自身に対して呪文の発動」、「時間の経過の把握」、「周囲の音声や音を聞く(見ることはできない)」、「任意の時点で脱出」を行える。ただし、石塊が破壊された場合、「脱出」ではなく終了した場合、特定の呪文を受けた場合には、本文参照。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | リムーヴ・コース | lv:3 | PHB p296 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・無効(ク(物体)) | 可(ク(物体)) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ |
| | この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムを持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる。)(この呪文は、ピストウ・コース呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。) | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 召喚術 | リムーヴ・ディジーズ | lv:3 | PHB p296 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | (治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治療されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依、チャネリング、それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治療制限を持つ病気も存在する。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | セイクリッド・フィスト(DotF版)呪文 4lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [4lv:1/2] |
|-----|--|------|----------|----------|-------|------|------------------|-----------|--------|----------------|--|
| 変成術 | アンフェイリング・エンデュアランス | lv:4 | DotF p91 | 音声、動作 | 1ラウンド | 接触 | 24時間/lv | 不可(無害) | 可(無害) | — | [目標] 接触した生きているクリーチャー1体/lvまで |
| | この目標は、「[持久力]の特技(PHB p91)」、「この特技の各ボーナスに+4の士気ボーナス」、「“能力値ペナルティ、能力値ダメージ、疲労状態、過労状態などを与える効果”の、セーブに+4の士気ボーナス」、「“強行軍(PHB p161)”や類似的重労働を、12時間まで疲労状態にならずに、16時間まで過労状態にならずに行える」の利益を得る。 | | | | | | | | | | [3e] |
| 力術 | インビュー・ウィズ・スペル・アビリティ | lv:4 | PHB p205 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 接触 | チャージ消費まで永続 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触した、【知力】が5以上かつ【判断力】が9以上のクリーチャー1体 |
| | 術者は、目標1体に対して、「召喚術(治療)、占術、防御術のいずれか」、「目標のHD数に対応した、特定の呪文レベル以下かつ特定の個数内(本文参照)」の条件の範囲内で、“準備済みの呪文”または“臨機応変に発動できる指定した呪文”の発動能力を付与できる。ただし、術者は、稼働中は、1日毎に4レベル呪文スロット1つが消費される。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | インフリクト・クリティカル・ウーンズ | lv:4 | PHB p205 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | [負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治療する。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | エア・ウォーク | lv:4 | PHB p210 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 不可(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー1体 |
| | [風] 目標となったクリーチャー1体は、空気の上を歩行する能力を得る。このことによって、通常の地上移動速度で、水平な床のように移動したり、地上移動速度の1/2で、角度が45度の階段のように昇降できる。また、この呪文の終了時には、ゆっくりと落下する(本文参照)。なお、乗騎に対して、この方法の移動を教えることができる(本文参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 召喚術 | キュア・クリティカル・ウーンズ | lv:4 | PHB p217 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | (治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 占術 | ステイタス | lv:4 | PHB p240 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1時間/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体/3lvまで |
| | 術者は、目標となったクリーチャーの、「相対的位置(自身から見た距離および方向)」、「不利な状態(毒、病気、その他の特殊状態)」、「ダメージの程度(無傷、負傷、満身創痍状態、よろめき状態、気絶状態、瀕死状態)」の全ての情報を、常に知覚できる。ただし、死亡している、または他次元界内に入っている目標からは、この情報を得られない。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | スパイクス (CO, DotF) | lv:4 | CD, DotF | 音声、動作、物質 | 1標準 | 接触 | 1時間/lv | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した、木製のおそらく殴打ダメージを与える武器1つ |
| | 目標となった武器1つは、攻撃ロールに対して+2の強化ボーナス、近接ダメージ・ロールに対して+1/lv(最大+10)の無名ボーナスを得て、クリティカル可能域が通常の2倍(+100%)となる。また、“魔法の刺突かつ殴打”のダメージを与えるように変化する。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:[SpC] | | | | | | | | | | [3.5e] |

| 系統 | セイクリッド・フィスト(DotF版)呪文 4lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [4lv:2/2] | |
|-----|---|------|----------|-------------|-------|------|------------------|--------------|----------|----------------|---------------------------------------|--|
| 占術 | タンズ | lv:4 | PHB p247 | 音声、信仰 | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 意志・無効(無害) | 不可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | 目標1体は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この目標の声が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 力術 | ディヴァイン・パワー | lv:4 | PHB p249 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | |
| | 術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このことによって、+1点/lvの一時的hpを得るとともに、【筋力】に対して+6の強化ボーナスを得て、基本攻撃ボーナスが“良好(ファイター、パラディンなどと同様)”に変化する。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 占術 | ディヴィネーション | lv:4 | PHB, CoC | 音声、動作、‘物質’ | 10分 | 自身 | 瞬間 | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | |
| | 術者は、「行おうとする活動」、「達成しようとする目的」、「これから起こる出来事」などの1つについての託言を行って、通常は1%/lv+70%の確率で、正しい情報を得られる(このロールの失敗時には知覚する: 本文参照)。ただし、この呪文によっては、1週間を超える先の出来事は占うことができない。【物質要素: 捧げ物および香(25gpぶん)】 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 死霊術 | デス・ウォード | lv:4 | PHB p256 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、“負のエネルギー効果、[即死]効果、生命力吸収効果!に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態、毒、ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ニュートライズ・ポイズン | lv:4 | PHB p261 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 意志・無効(ク)(物体) | 可(ク)(物体) | 新 | [目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体が物体1つ | |
| | (治療)(正) 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される。」 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 防御術 | フリーダム・オヴ・ム・グメント | lv:4 | PHB p274 | 音声、動作、物質、信仰 | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | 目標1体は、“行動を阻害される魔法的效果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常は阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常は阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 死霊術 | ポイズン | lv:4 | PHB p282 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 不可 | 可 | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 | |
| | この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。【頑健: 無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv: 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ】 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | レストレーション | lv:4 | PHB p300 | 音声、動作、‘物質’ | 3ラウンド | 接触 | 瞬間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | (治療)(正) 目標となったクリーチャー1体は、“全ての能力値ダメージ”、「能力値1つに対する全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態」、「過労状態」の全てが治癒される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの: 死によるものは不可)。【物質要素: ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)】 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 [対応] | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 [対応] | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 [対応] | | | | | | | | | | | |

| 系統 | セイクリッド・フィスト(DotF版)呪文 5lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [5lv:1/2] | |
|-----|--|------|----------|------------------|------|---------|------------------|-----------|--------|----------------|---------------------------------|--|
| 防御術 | アトーンメント | lv:5 | PHB p198 | 音声、動作、物質、信仰、‘焦点’ | 1時間 | 接触 | 瞬間 | 不可 | 可 | 新 | [目標] 接触した、おそらく同意する生きているクリーチャー1体 | |
| | 以下から1つ選択すること(本文参照)。「魔法的な属性変化を元に戻す」、「元クラス化から復帰させる」、「信仰呪文能力を復帰させる」、「救済または誘惑(対立する属性の要素を持つ目標1体を、術者と同じ詳細な属性に属性変化させる)」。【焦点具: 祈祷用具(500gp): 経験点消費: 500XP(故意の場合のみ)】 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 力術 | アンハロウ | lv:5 | PHB p202 | 音声、動作(、‘物質’) | 24時間 | 接触、40ft | 瞬間、1年 | 不可 | 不可 | 新 | [効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射 | |
| | [悪] この範囲内は、不浄化されて、マジック・サークル・アゲinst・グッド呪文(PHB p284)の効果を得る。また、この範囲内では、アンデッドの威伏判定に対して+4の不浄ボーナスと、アンデッドの退散判定に対して-4の不浄ペナルティを与える。さらに、特定の呪文1つを、1年間定着できる(本文参照)。【追加物質要素: 油、香、薬草(本文参照)】 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | イセリアル・ジョイント | lv:5 | PHB p203 | 音声、動作 | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv(解除可) | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | |
| | 【エーテル界呪文、次元間通路】 術者は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、“物質界側から感知不可”、「個体を通して移動可(1/2で上下にも)」、「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果、【力場】効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 占術 | コミュニケーション | lv:5 | PHB p224 | 音声、動作、信仰、‘物質、経験’ | 10分 | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | |
| | (次元間通路) 術者は、自身が信仰する神格や、その代理人と交信して、「否」、「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMIは、上記の回答方法の代わりに、日本語にて15文字以内の短文でも回答できる。【物質要素: 聖水または邪水1ビン(25gp): 経験点消費: 100XP】 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 防御術 | スペル・レジスタンス | lv:5 | PHB p244 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 死霊術 | スレイ・リヴィング | lv:5 | PHB p244 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・不完全 | 可 | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 | |
| | [即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、即座に死亡する代わりに、1点/lv+3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。 [3.5e] | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | ディヴァイン・アジリティ (CO, DotF) | lv:5 | CD, DotF | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 意志・無効(無害) | 不可(無害) | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 | |
| | 術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、【敏捷力】に対して+4の強化ボーナスと、《一撃離脱》の特技(PHB p87)を得るとともに、基本反応セーブが“良好(ローグ、モンクなどと同様)”に変化する。別: [SpC] [3.5e] | | | | | | | | | | | |

| 系統 | セイクリッド・フィスト(DotF版)呪文 5lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [5lv:2/2] | |
|-----|---|------|-----------------|----------------|--------|---------|-------------------|-----------------|----------|----------------|--|--|
| 変成術 | ディヴァイン・アジリティ (SpC) ? | lv:5 | SpC p137 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 意志・無効(無害) | 不可(無害) | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 | |
| | 術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、【敏捷力】に対して+10の強化ボーナスを得る。別:[CD, DotF] | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 防御術 | ディスペル・イーグル | lv:5 | PHB p251 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身、接触 | 1ラウンド/lvまたはチャージ消費 | 不可/意志・無効/不可 | 不可/可/不可 | 新 | [目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体 | |
| | [悪] 術者は、「悪の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[悪]効果1つか、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 防御術 | ディスペル・グッド | lv:5 | PHB p251 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身、接触 | 1ラウンド/lvまたはチャージ消費 | 不可/意志・無効/不可 | 不可/可/不可 | 新 | [目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体 | |
| | [善] 術者は、「善の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[善]効果1つか、善の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 防御術 | ディスペル・ケイオス | lv:5 | PHB p251 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身、接触 | 1ラウンド/lvまたはチャージ消費 | 不可/意志・無効/不可 | 不可/可/不可 | 新 | [目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体 | |
| | [秩序] 術者は、「混沌の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「混沌の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[混沌]効果1つか、混沌の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 防御術 | ディスペル・ロー | lv:5 | PHB p252 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身、接触 | 1ラウンド/lvまたはチャージ消費 | 不可/意志・無効/不可 | 不可/可/不可 | 新 | [目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体 | |
| | [混沌] 術者は、「秩序の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「秩序の相手1体を、その出身次元界内に転送する」,「[秩序]効果1つか、秩序の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 占術 | トゥルー・シーイング | lv:5 | PHB p258 | 音声、動作、‘物質’ | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | 目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」,「魔法的な隠し扉、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」,「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」,「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装、障害物などは無視できない。【物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)】 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 力術 | ハロウ | lv:5 | PHB p265 | 音声、動作、信仰(‘物質’) | 24時間 | 接触、40ft | 瞬間、1年 | 不可 | 不可 | 新 | [効果範囲] 接触した一地点を中心とした、半径40ftの放射 | |
| | [善] この範囲内は、清浄化されて、マジック・サークル・アゲンスト・イーグル呪文(PHB p286)の効果を得る。また、この範囲内では、アンデッドの退却判定に対して+4の清浄ボーナスと、アンデッドの威伏判定に対して-4の清浄ペナルティを与える。さらに、特定の呪文1つの効果を、1年間定着できる(本文参照)。【追加物質要素:油、香、薬草(本文参照)】 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 死霊術 | ブライト | lv:5 | PHB, MotW, DotF | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・半減(ク、不可(物体)) | 可(ク)(物体) | 新 | [目標] 接触した、樹木1株か植物クリーチャー1体 | |
| | この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、以下の効果を受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。「目標が樹木:即座に枯れる(セーブ不可)」,「目標が植物クリーチャー:1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)」。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 召喚術 | プレイン・シフト | lv:5 | PHB p278 | 音声、動作、焦点 | 1標準 | 接触 | 瞬間 | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触しているかお互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで | |
| | (瞬間移動)《アストラル界呪文、次元間通路》 目標となったクリーチャーは、術者が指定した、任意の他次元界1つまたは異次元空間1つに転送される(おそらくアストラル界に併存や隣接する次元界のみ)。ただし、術者が指定した正確な目的地には到着できず、術者が指定した地点から、5d%マイルぶん離れた地点に出現する(本文参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 死霊術 | マーク・オヴ・ジャスティス | lv:5 | PHB p285 | 音声、動作、信仰 | 10分 | 接触 | チャージ消費まで永続、永続 | 不可、不可 | 可、不可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | [呪い] この呪文の完成時に、作動条件1つおよび呪いの内容1つを指定すること。目標1体は、呪いの印1つが刻まれて、上記の条件が満たされた場合、この呪文のチャージ消費によって、ピストウ・カース呪文(PHB p267, Dr@348 p35, BoVD p28)と同様の、術者が選択した呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない; 本文参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 変成術 | ライチャス・マイト | lv:5 | PHB p292 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv(解除可) | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | |
| | 術者は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に+4、【耐久力】に+2、攻撃ロール、ACIに-1、足払い、組みつきに+4、(隠れ身)判定に-4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接触面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナス、“ダメージ減少3/悪(または善)”(9lvを超える3lv毎に+3; 最大9)を得る。 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 召喚術 | レイズ・デッド | lv:5 | PHB p297 | 音声、動作、信仰、‘物質’ | 10ラウンド | 接触 | 瞬間 | 不可(無害、物体) | 可(無害、物体) | 新 | [目標] 接触した、24時間/lv以内に死亡したクリーチャーの死体1つ | |
| | (治癒)[正] 目標1体は、蘇生される(1HDにつき1hp、能力値は最低1、非魔法の毒、病気を除去)。なお、呪文、レベル、【耐久力】は通常通り失われる。また、蘇生制限は通常通り受ける(アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者、[即死]効果、分解効果、老衰死、不同意など: PHB p169, p279参照)。【物質要素:ダイヤモンド(5,000gpぶん)】 | | | | | | | | | | [3.5e] | |
| 系統 | 呪文名 | lv:5 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | |
| 系統 | 呪文名 | lv:5 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | |
| 系統 | 呪文名 | lv:5 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | |

| 系統 | セイクリッド・フィスト(DotF版)呪文 | | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | |
|----|----------------------|--|-----|------|------|----|------|------|------|------|----------------|------------------|
| 系統 | 呪文名 | | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |

