

Dungeons & Dragons 3.5e® マスター・オヴ・シュラウズ(DotF版)追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(**未訳サブリメントに対応**)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。
※この上級クラスは、以降の『Libris Mortis』[未訳]にも同名のものが収録あり。

系統	マスター・オヴ・シュラウズ(DotF版)追加呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]
死霊術	チル・タッチ	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	[負] この近接接触攻撃が命中した、生きている相手およびデスレス(ECS p273, BoED p158)は、1d6点のダメージ(セーブ不可)と、1点の【筋力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、1ラウンド/lv+1d4ラウンドの間、“恐慌状態(PHB p304)”となる(意志・無効; おそらく[恐怖]効果ではない)。※エラッタを適用済み。 [3.5e]										
死霊術	ディスラプト・アンデッド	lv:1	PHB p252	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本
	[正] 術者は、正のエネルギーの光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点のダメージを受ける。または、これが命中したデスレス(ECS p273, BoED p158)から、上記と同じ値のダメージを治療する。なお、正のエネルギー効果は、正のエネルギー界において増強される(DMG p154参照)。 [3.5e]										
死霊術	レイ・オヴ・エンフィールメント	lv:1	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本
	術者は、光輝光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に対して-1/2lv(最大-5)-1d6のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【筋力】は最小でも1未満にはならない。 [3.5e]										
死霊術	ゲール・タッチ	lv:2	PHB p218	音声、動作、物質	1標準	接触	1d6+2ラウンド	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている人型生物1体
	[負] この近接接触攻撃が命中した相手は、“麻痺状態(PHB p310)”となる(頑健・無効)。また、上記のセーブに失敗した場合、この相手は悪魔を放って、半径10ft以内の生きているクリーチャー(術者自身を除く)を、“不調状態(PHB p310)”とさせる(頑健・無効)。なお、この呪文の悪魔の害は、毒に対する効果によっても抵抗および除去できる。 [3.5e]										
死霊術	スクアー	lv:2	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	不可/意志・不完全	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、以下の効果を受ける。「6HD未満(セーブ不可)、およびセーブに失敗した6HD以上:1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる」、「セーブに成功した6HD以上:1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる」。 [3.5e]										
死霊術	スペクトラル・ハンド	lv:2	PHB p243	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 霊体の手1つ
	術者は、亡霊のような手1つを作り出して、1d4点ぶんのhpを譲渡する(この手のhpぶんダメージを受ける; 終了時に、手に残っていたhpぶんは回復)。これは、呪文レベル4以下の接触呪文を伝達できる(近接接触攻撃に対して+2のボーナス; 術者と同じ方向から攻撃; 撲撃不可)。[AC22+【対応能力】修正値; 術者と同じセーブ; “身かわし強化”] [3.5e]										
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:3	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(-10hplにしたぶんまでのみ計上; 1時間持続)。 [3.5e]										
死霊術	コンテイジョン	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の“病気1つ”に感染して(呪文のセーブ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーブには、通常の病気のセーブ難易度が使用される。 [3.5e]										
死霊術	ジェントル・リポウズ	lv:3	PHB p233	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、死体1つが切り離された肉体の一部
	目標となった死体1つは、時間停止状態となって、腐敗しない。このことによって、レイズ・デッド呪文(PHB p297)などによる、蘇生までの時間制限が減少しない。また、切り離された肉体の一部を保存することもできる。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要なし] [3.5e]										
死霊術	ホールト・アンデッド	lv:3	PHB p283	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] アンデッド3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、“麻痺状態(PHB p310)”となる(精神を持たない目標はセーブ不可)。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、攻撃またはダメージを受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、デスレスに対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]										
死霊術	エナヴェイション	lv:4	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、“負のレベル(PHB p310)”1d4つを受ける。ただし、この呪文による負のレベルは、1時間/lv(最大15時間)後には、レベル吸収なしで自動的に除去される。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+1d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。 [3.5e]										
死霊術	ファイアー	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、“恐慌状態(PHB p304)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RO p53参照)。 [3.5e]										
死霊術	マジック・ジャー	lv:5	PHB, CoC	音声、動作、‘焦点’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lvまたは肉体に戻るまで	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体
	術者は、自身の魂が、有効距離内の焦点具1つに入って、半径10ft/lv以内の生命力を感じる(本文参照)。また、“他者に憑依する(術者はその相手の肉体に、その相手の魂は焦点具に)”、“憑依を解除する(術者は焦点具に、その相手の魂は元の肉体に)”に、この呪文を終了して、自身の肉体に戻るを使用できる。[焦点具:宝石や水晶1つ(100gp)] [3.5e]										
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										