

Dungeons & Dragons 3.5e®

ナイト・オヴ・ザ・ミドル・サークル呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
 設定: 『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	ナイト・オヴ・ザ・ミドル・サークル呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]
占術	ガイジョン・オヴ・パニッシュメント	lv:1	ChoV p59	音声、信仰、'犠牲'	'1即行'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	意志・不完全	可	— [目標] 悪の属性の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪の魂の、死後の惨状を垣間見て、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の状態の代わりに、“不調状態(PHB p310)”となる。[犠牲(終了時):1d2点[筋力]ダメージ] [成聖] (F) × ×										
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]										
占術	ディヴァイン・インスピレーション	lv:1	BoED p103	'犠牲'	1標準	接触	1d4ラウンド	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、悪の相手に行う攻撃ロールに対して、+3の浄浄ボーナスを得る。なお、クレリックは、成聖呪文を任意発動できる(BoED p84参照)。ただし、その他のクラスでは、呪文を準備する方法でしか、自力では発動できない(BoED p83参照)。また、ウィザードなどは、通常の手順の習得が必要になると思われる。[犠牲(終了時):1d2点[筋力]ダメージ] [成聖]										
力術	ディヴァイン・フェイガー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に“ダメージ・ロールへのボーナス”とされている場合、行う武器攻撃、肉體武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。 [3.5e]										
占術	ディテクト・アンデッド	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。 [3.5e]										
占術	ディテクト・ポイズン	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内	
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている"毒"の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、(製作:毒作り)、(製作:錬金術)判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、[判断力]判定で再挑戦可)。 [3.5e]										
防衛術	トワイライト・ラック	lv:1	BoED p105	音声、'禁欲'	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、悪の属性ではないクリーチャー1体	
	[善] 目標1体は、フェイの幸運を得て、セーブに対して+1の幸運ボーナスを得る。なお、成聖呪文の発動や、成聖呪文を起動する魔法のアイテムの使用は、悪の相手には行えない。また、犠牲コストは、成聖呪文の終了時に支払われる(魔法のアイテムの場合、その使用者が支払う; BoED p83参照)。[禁欲構成要素:3日のアルコールの摂取] [成聖]										
心術	ブレス	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間	
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」、「発動地点から移動しない効果範囲型」、「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ペイン呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [3.5e]										
変成術	ブレス・ウェポン	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ	
	[おそらく善] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、「それが、“ダメージ減少”の能力を持つか、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる」、「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。 [3.5e]										
防衛術	プロテクション・フロム・イーグル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、悪意を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]										
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 [3.5e]										
占術	リード・マジック	lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。 [3.5e]										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ミドル・サークル呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]
力術	アヤイラズ・レイディアント・バースト	lv:2	BoED p91	音声、動作、'犠牲'	1標準	60ft	瞬間	反応・半減、頑健・無効	可	新 [効果範囲] 円錐形の爆発	
	[善] この範囲内にいる悪の相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、《秘術呪文準備》の特技(CAr p83)によって、成聖/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。[犠牲(終了時):1d2点[筋力]ダメージ] [成聖]										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ミドル・サークル呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;2/2]
防御術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体が物体1つ
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感じられない。ただし、「属性を感じできなかった」としては感知される, 「属性なし(真なる中立)」として感知されるなどの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。										
占術	オーギュリイ	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、'物質、焦点'	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、これからする特定の行動1つの託宣を行って、30分以内の未来に関する、「吉」、「凶」、「吉にして凶」、「いずれでもなし」の内の、いずれかの神託1つを得る。ただし、役に立つ返答の基本確率は、1%/lv(最大20%)+70%である(DMが秘密裏にロール; 本文参照)。【物質要素:香(25gpぶん); 焦点具:骨などのトークン1セット(25gp)】										
防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ACIに対して+1の反発ボーナスと、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。【焦点具:白金の指輪2つ(50gp×2); 術者および目標は、これを身に着ていなければならない】										
防御術	ルーミナス・アーマー	lv:2	BoED p110	'犠牲'	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、善の属性のクリーチャー1体
	目標1体は、フル・プレート ¹ の形状のオーラを発して、デライト呪文と同様の、魔法の光源となる(おそらく[光]効果)。また、ACIに対して+5の鎧ボーナスを得て、受ける近接攻撃ロールに対して-4のペナルティを与える。さらに、このオーラに接触した、この呪文レベル以下の[闇]効果は、自動的に解呪される。【犠牲(終了時):1d2点[筋力]ダメージ】										
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ミドル・サークル呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/2]
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										
召喚術	クワイエット・ランタン・アルコン	lv:3	Chov p54	音声、動作、信仰、'犠牲'	24時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果] 創造された、ランタン・アルコン1体
	(創造) 術者は、ランタン・アルコン(MM p16)1体を創造する。これは、自身の意思の下に行動するが、NPCの初期態度は「友好的」となる。また、「1時間以内で終了できる危険がない仕事1つを、対価なしで行う」、「長い時間が掛かるか危険がある仕事1つを、対価ありで行う」のどちらかを依頼できる。【犠牲(おそらく完成時):1d2点[耐久力]吸収】										
変成術	セレスチャル・アスペクト	lv:3	BoED p101	音声、'犠牲'	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	【善】 目標となったクリーチャー1体は、以下から選択した能力1つを得る。また、この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、選択した能力を変更できる(1回のフリー・アクション)。「アストラル・デーヴァの翼」、「ケルヴィダル・ガーディナルの角」、「ソード・アルコンの腕剣」、「フィア・エラドンの眼」。【犠牲(終了時):1d3点[筋力]ダメージ】										
占術	ディザーン・ライズ	lv:3	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。										
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。										
占術	テレパシー・タツプ	lv:3	BoED p104	'犠牲'	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射
	術者は、この範囲内で行われるテレパシーの会話を盗聴する(複数のテレパシーの会話が存在する場合、1ラウンドにつき1回ずつ、[知力]ボーナス+1個までの会話を選択可)。ただし、その言語を追加で理解できるようになるわけではない。また、マインド・ブランク呪文(PhB p285)は、この呪文を妨害する。【犠牲(終了時):1d3点[筋力]ダメージ】										
占術	パス・オヴ・ジ・エグゾールテッド	lv:3	BoED p105	音声、'禁欲'	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰する神格またはその代理人と、自身が直面している困難な問題1つについての相談を行う。その後、その問題1つに関して、調査の協力を得られるとともに、選択するべき正しい道の勧告を受ける。なお、術者の決断のために、充分な助言が提供されてしまうと、この呪文は終了する。【禁欲構成要素:24時間の占術呪文の発動】										
力術	ハンマー・オヴ・ライチャスネス	lv:3	BoED p106	音声、動作、'犠牲'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・半減(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体が物体1つ
	【善、力場】[正][エーテル界呪文] 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、1d6点/lv(悪の相手には1d8点/lv)の[力場]ダメージを受ける(頑健・半減)。また、術者は、「この呪文の、全てのダメージまたは1/2のダメージを、“非致傷ダメージ(PhB p144)”にすることを選択できる。【犠牲(終了時):1d3点[筋力]ダメージ】										
防御術	フィアランズ・リゾルヴ	lv:3	BoED p106	音声、動作、信仰	1標準	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、善のクリーチャー1体/lvまで
	【善】 目標となったクリーチャーは、【悪】効果のセーブに対して+4の清浄ボーナスを得る。										
力術	ブリリアント・エマネーション	lv:3	BoED p107	'犠牲'	1標準	100ft+10ft/lv	1d4ラウンド	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“中距離(10ft/lv+100ft)”の爆発
	【善】 この明るい照明の範囲内に入った、視覚を持つ悪の相手は、最初の進入時に1回、“盲目状態”となる(頑健・無効; 呪文の終了時まで持続)。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、この範囲内では、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。なお、この呪文は、【光】効果ではない。【犠牲(終了時):1d3点[筋力]ダメージ】										
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、-1のペナルティを受ける。										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ミドル・サークル呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]		
変成術	マジック・ウェポン, グレーター	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで		
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	ナイト・オヴ・ザ・ミドル・サークル呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲				
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	ナイト・オヴ・ザ・ミドル・サークル呪文 1lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

系統	ナイト・オヴ・ザ・ミドル・サークル呪文 2lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

系統	ナイト・オヴ・ザ・ミドル・サークル呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			