

# Dungeons & Dragons 3.5e® ホーリィ・リベレイター (DotF版) 呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版 (PHB)』、『フェイルーンの魔法 (Maof)』、『不浄なる暗黒の書 (BoVD)』、『高貴なる行ないの書 (BoED)』、『呪文★辞典 (SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブック II (PH2)』、『魔道師★全 (CM)』、『勇者★全 (Cch)』、『～の種族 (Ro…)』、『～ワールドガイド (…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド (PGT…)』、『他設定: 『フェイルーン (FRCS, PGT, 他)』、『エベロン (ECS, PGE, 他)』、『ドラゴンランス (WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用 (汎用サブリメントから/にも収録)』、『CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11) (未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。  
※この上級クラスは、以降の『信仰大全』にも同名のものが収録あり。

系統	ホーリィ・リベレイター (DotF版) 呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]	
変成術	<b>ヴァークチュ</b>	lv:1	PHB p206	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、+1点の一時的hpを得る。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる。また、接触呪文は、素手攻撃または肉体系武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常近接攻撃が必要となる (PHB p139, p174, p307参照)。										[3.5e]	
占術	<b>ヴィジョン・オヴ・パニッシュメント</b>	lv:1	ChoV p59	音声、信仰、'犠牲'	'1即行'	近距離 (5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	意志・不完全	可	— [目標] 悪の属性の、生きている精神を持つクリーチャー1体		
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪の魂の、死後の惨状を垣間見て、「吐き気がする状態 (PHB p309)」となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の状態の代わりに、「不調状態 (PHB p310)」となる。[犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ] [成聖] (F) × ×										[3.5e]	
防衛術	<b>エンデュア・エレメンツ</b>	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気環境からの害を受けない (DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。										[3.5e]	
召喚術	<b>キュア・ライト・ウーンズ</b>	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]	
占術	<b>ディヴァイン・インスピレーション</b>	lv:1	BoED p103	'犠牲'	1標準	接触	1d4ラウンド	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、悪の相手を行う攻撃ロールに対して、+3の清浄ボーナスを得る。なお、クレリックは、成聖呪文を任意発動できる (BoED p84参照)。ただし、その他のクラスでは、呪文を準備する方法でしか、自力では発動できない (BoED p83参照)。また、ウィザードなどは、通常の手順の習得が必要になると思われる。[犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ] [成聖]										[3.5e]	
力術	<b>ディヴァイン・フェイグアー</b>	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者		
	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力と呼び降ろして、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に「ダメージ・ロールへのボーナス」とされている場合、行う武器攻撃、肉体系武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。										[3.5e]	
占術	<b>ディテクト・アンデッド</b>	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv;放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度 (PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。										[3.5e]	
占術	<b>ディテクト・ポイズン</b>	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離 (5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ふんの範囲内		
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ふんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている"毒"の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、「製作:毒作り」、「製作:錬金術」判定で、詳細を識別できる(難易度20;おそらく前者は+4のボーナス;失敗した場合でも、「判断力」判定で再挑戦可)。										[3.5e]	
防衛術	<b>トワイライト・ラック</b>	lv:1	BoED p105	音声、'禁欲'	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、悪の属性ではないクリーチャー1体		
	[善] 目標1体は、フェイの幸運を得て、セーブに対して+1の幸運ボーナスを得る。なお、成聖呪文の発動や、成聖呪文を起動する魔法のアイテムの使用は、悪の相手には行えない。また、犠牲コストは、成聖呪文の終了時に支払われる(魔法のアイテムの場合、その使用者が支払う; BoED p83参照)。「禁欲構成要素:3日のアルコールの摂取」 [成聖]										[3.5e]	
心術	<b>ブレス</b>	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間		
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の土気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」、「発動地点から移動しない効果範囲型」、「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ペイン呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]	
変成術	<b>ブレス・ウェポン</b>	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ		
	[おそらく善] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、「それが、「ダメージ減少」の能力を持つか、「非実体状態 (RC p64, MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる」、「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。										[3.5e]	
変成術	<b>マジック・ウェポン</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した武器1つ		
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する (PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。										[3.5e]	
防衛術	<b>リム・ヴ・ファイア</b>	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離 (5ft/2lv+25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/4lv+1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーブに対して+4の土気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コース・ファイア呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]	
防衛術	<b>レジスタンス</b>	lv:1	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、「目標」、「基点の位置」、「モード選択」などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い (PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される (PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。										[3.5e]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	ホーリィ・リベレイター(DotF版)呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/1]	
力術	<b>アヤイラズ・レイディアント・バースト</b>	lv:2	BoED p91	音声、動作、'犠牲'	1標準	60ft	瞬間	反応・半減、頑健・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	<small>[善] この範囲内にいる悪の相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、1ラウンドの間、「盲目状態(PHB p311)」となる(頑健・無効)。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、《秘術呪文準備》の特技(CAR p83)によって、成型/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。[犠牲(終了時):1d2点[筋力]ダメージ] [成聖] </small>											
心術	<b>エイド</b>	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	<small>(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一次的hpを得るとともに、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の土気ボーナスを得る。 [3.5e] </small>											
心術	<b>カーム・エモーションズ</b>	lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	<small>(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、沈静化される。このことによって、「激怒」の能力、土気効果、[恐怖]効果、混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動、暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。なお、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文は即座に終了する。 [3.5e] </small>											
召喚術	<b>キュア・モデレット・ウーンズ</b>	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e] </small>											
防御術	<b>シールド・アザー</b>	lv:2	PHB p233	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	<small>目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1の反発ボーナスと、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。[焦点具:白金の指輪2つ(50gp×2; 術者および目標は、これを身に着けていなければならない)] [3.5e] </small>											
召喚術	<b>ディレイ・ポイズン</b>	lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている「毒」の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。 ※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。 [3.5e] </small>											
変成術	<b>ブルズ・ストレンクス</b>	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e] </small>											
召喚術	<b>リムーヴ・パラリシス</b>	lv:2	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー4体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	<small>(治療)[正] 「目標が1体:この目標は、一時的な麻痺状態(おそらく[敏捷力]が0であることによるものを除く)、減速状態などが自動的に除去される」、「目標が2体:これらの目標は、上記の状態に対して、+4の抵抗ボーナスを得た上で、解放されるための再セーブを行う」、目標が3~4体:目標が2体の場合と同様だが、+2の抵抗ボーナスとなる。 [3.5e] </small>											
防御術	<b>ルーミナス・アーマー</b>	lv:2	BoED p110	'犠牲'	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、善の属性のクリーチャー1体	
	<small>目標1体は、フル・プレート形状のオーラを発して、テイライト呪文と同様の、魔法の光源となる(おそらく[光]効果)。また、ACに対して+5の鎧ボーナスを得て、受ける近接攻撃ロールに対して-4のペナルティを与える。さらに、このオーラに接触した、この呪文レベル以下の[闇]効果は、自動的に解呪される。[犠牲(終了時):1d2点[筋力]ダメージ] [成聖] </small>											
防御術	<b>レジスト・エナジー</b>	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>目標1体は、「エネルギー1つに対する抵抗10」の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。 [3.5e] </small>											
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応] </small>											
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応] </small>											
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応] </small>											
系統	ホーリィ・リベレイター(DotF版)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]	
召喚術	<b>キュア・シリアス・ウーンズ</b>	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e] </small>											
召喚術	<b>クワイート・ランタン・アルコン</b>	lv:3	ChOV p54	音声、動作、信仰、'犠牲'	24時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果] 創造された、ランタン・アルコン1体	
	<small>(創造) 術者は、ランタン・アルコン(MM p16)1体を創造する。これは、自身の意思の下に行動するが、NPCの初期態度は「友好的」となる。また、「1時間以内で終了できる危険がない仕事1つを、対価なしで行う」、「長い時間が掛るか危険がある仕事1つを、対価ありで行う」のどちらかを依頼できる。[犠牲(おそらく完成時):1d2点[耐久力]吸収] [成聖] (F) × × </small>											
変成術	<b>セレスチャル・アスペクト</b>	lv:3	BoED p101	音声、'犠牲'	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>[善] 目標となったクリーチャー1体は、以下から選択した能力1つを得る。また、この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、選択した能力を変更できる(1回のフリー・アクション)。「アストラル・デーヴァの翼」、「ケルヴィダル・ガーディナルの角」、「ソード・アルコンの腕刺し」、「フィアー・エラドリンの眼」。[犠牲(終了時):1d3点[筋力]ダメージ] [成聖] </small>											
占術	<b>ディザーン・ライズ</b>	lv:3	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	<small>術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。 [3.5e] </small>											
防御術	<b>ディスペル・マジック</b>	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	<small>術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。 [3.5e] </small>											

系統	ホーリィ・リベレイター(DotF版)呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;2/2]			
占術	テレパシー・タツプ	lv:3	BoED p104	‘犠牲’	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射	[成聖]		
	術者は、この範囲内で行われるテレパシーの会話を盗聴する(複数のテレパシーの会話が存在する場合、1ラウンドにつき1回ずつ、【知力】ボーナス+1個までの会話を選択可)。ただし、その言語を追加で理解できるようになるわけではない。また、マインド・プラック呪文(PHB p285)は、この呪文を妨害する。【犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ】													
占術	パス・オヴ・ジ・エグゾールテッド	lv:3	BoED p105	音声、‘禁欲’	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	[成聖]		
	術者は、自身が信仰する神格またはその代理人と、自身が直面している困難な問題1つについての相談を行う。その後、その問題1つに関して、調査の協力を得られるとともに、選択すべき正しい道の勧告を受ける。なお、術者の決断のために、充分な助言が提供されてしまうと、この呪文は終了する。【禁欲構成要素:24時間の占術呪文の発動】													
力術	ハンマー・オヴ・ライチャスネス	lv:3	BoED p106	音声、動作、‘犠牲’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・半減(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	[成聖]		
	【善、力場】(正)【エーテル界呪文】 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、1d6点/lv(悪の相手には1d8点/lv)の【力場】ダメージを受ける(頑健・半減)。また、術者は、「この呪文の、全てのダメージまたは1/2のダメージを、“非致傷ダメージ(PHB p144)”にすることを選擇できる。【犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ】													
防御術	フィランズ・リゾルヴ	lv:3	BoED p106	音声、動作、信仰	1標準	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、善のクリーチャー1体/lvまで	[成聖]		
	【善】 目標となったクリーチャーは、【悪】効果のセーブに対して+4の清浄ボーナスを得る。													
力術	ブリリアント・エマネーション	lv:3	BoED p107	‘犠牲’	1標準	100ft+10ft/lv	1d4ラウンド	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“中距離(10ft/lv+100ft)”の爆発	[成聖]		
	【善】 この明るい照明の範囲内に入らした、視覚を持つ悪の相手は、最初の進入時に1回、“盲目状態”となる(頑健・無効; 呪文の終了時まで持続)。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、この範囲内では、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。なお、この呪文は、【光】効果ではない。【犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ】													
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー	[3.5e]		
	(強制)【精神作用】 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、-1のペナルティを受ける。													
変成術	マジック・ウェポン、グレート	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで	[3.5e]		
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。													
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・イーグル	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	[3.5e]		
	【善】 この範囲内では、「i」:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii」:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。「iii」:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない)の効果を得る。または、術者は、「iv」:内向き力)を選択できる(本文参照)。													
防御術	リムーヴ・カース	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	[3.5e]		
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ビストウ・カース呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)													
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]		
	(副系統)【補足説明】 効果概略													
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]		
	(副系統)【補足説明】 効果概略													
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]		
	(副系統)【補足説明】 効果概略													

系統	ホーリィ・リベレイター(DotF版)呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/2]				
召喚術	アニメイト・ウィズ・ザ・スピリット	lv:4	ChoV p52	音声、動作、信仰、‘犠牲’	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] 1HD/lv以下のクリーチャーの、死体1つ	[成聖]	(F)	×	×
	【招来】【善】(アストラル界呪文) 術者は、自身が信仰する神格から、6HD以下の善の来訪者の、霊魂1つを送ってもらう(特定の個体を指定できる)。その後、この霊魂は、目標となった死体1つに憑依して、自律行動能力を与える(本文参照)。また、術者は、合計1HD/lvぶんまで、これらの死体を制御できる。【犠牲(終了時):1d3点【筋力】吸収】														
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	(治療)【正】 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。														
防御術	サンマントル	lv:4	BoED p98	動作、‘犠牲’	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[成聖]			
	目標1体は、陽光のクロークを得て、ディライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(おそらく【光】効果; 装備スロットは占有しないと思われる)。また、“ダメージ減少5/-”の能力を得るとともに、近接攻撃によってダメージを与えてきた相手に対して、その1回毎に、自動的に5点のダメージを与える。【犠牲(終了時):1d4点【筋力】ダメージ】														
召喚術	セレスチャル・フォートレス	lv:4	ChoV p53	音声、動作、信仰、‘犠牲’	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、1辺が20ftの立方体1個ぶんの建造物1つ	[成聖]	(F)	×	×
	【創造】 術者は、レオムズン・セキュアー・シェルター呪文(PHB p298)と同様の、コテージ1つまたはロッジ1つを創造する。また、この建造物には、上記の呪文の効果に加えて、コンクレート呪文(PHB p224)、マジック・サークル・アゲンスト・イーグル呪文(PHB p286)の効果が付随している(本文参照)。【犠牲(終了時):1d2点【耐久力】ダメージ】														
力術	ダイヤモンド・スプレー	lv:4	BoED p102	音声、動作、‘物質’	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	[成聖]			
	【善】 術者は、自身の手から、ダイヤモンドのような欠片を放射する。このことによって、この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、2d6ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(セーブ不可)。【物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)】														
防御術	ディスペル・イーグル	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法の効果1つか(“他次元界の副種別”を持つクリーチャー1体)	[3.5e]			
	【善】 術者は、「悪の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する。」「【悪】効果1つが、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。														

系統	ホーリィ・リベレイター(DotF版)呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;2/2]		
死霊術	デス・ウォード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“負のエネルギー効果、[即死]効果、生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態、毒、ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]		
召喚術	ニュートライズ・ポイズン	lv:4	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ		
	(治癒)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される。」										[3.5e]		
力術	ファイアー・シールド、ホーリィ	lv:4	ChoV p55	音声、動作、‘犠牲’	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	—	[目標] 術者		
	[善、火または冷気] 術者は、ファイアー・シールド呪文(PHB p268)と同様に、「暖かい盾」、「冷たい盾」のどちらかの効果を得る。また、この呪文のダメージは、「本来のダメージおよび無属性のダメージが半分ずつ」となる。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]										[成聖]	(F)	×
防御術	フリーダム・オブ・ムーブメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“行動を阻害される魔法の効果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。										[3.5e]		
力術	ホーリィ・ソード	lv:4	PHB p283	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、アーティファクトではない近接武器1つ		
	[善] 目標となった武器1つは、“ホーリィ(DMG p222)”の武器の能力を持つ、+5の魔法の武器として扱われる。また、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果を放つ(半径10ftの拡散)。ただし、本来の能力、その他の魔法の効果は抑止される。また、術者が、1ラウンドを超えて手放した場合、この呪文は終了する。										[3.5e]		
防御術	ルミナス・アーマー、グレーター	lv:4	BoED p110	‘犠牲’	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、善の属性のクリーチャー1体		
	目標1体は、フル・プレート形状のオーラを発して、デライト呪文と同様の、魔法の光源となる(おそらく[光]効果)。また、ACIに対して+8の値ボーナスを得て、受ける近接攻撃ロールに対して−4のペナルティを与える。さらに、このオーラに接触した、この呪文レベル以下の[闇]効果は、自動的に解呪される。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]										[成聖]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	ホーリィ・リベレイター(DotF版)呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

