

Dungeons & Dragons 3.5e® トラップスミス呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(Pgt…)』、他
設定:『フェイルーン(FRCS, PgtF, 他)』、『エベロン(ECS, PgtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊)』、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サプリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	トラップスミス呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv;1/1]
占術	アーケイン・サイト	lv:1	PHB, T&B	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
<small>(念視) 術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを知覚できる。精神集中は必要なく、即座にディテクト・マジック呪文(PHB p254)の3ラウンドぶんの情報を知覚する(系統を識別する(呪文学)判定も可)。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動できる。最大呪文レベルおよび種類(秘術、信仰; 擬呪は秘術相当)を知覚できる。 [3.5e]</small>											
変成術	ガス・フォーム	lv:1	PHB p216	動作、物質	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	不可	新 [目標] 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体	
<small>目標1体および装備品は、不定形の半透明なガス形態に形質変化して、“飛行移動速度10ft(完璧)”を得る(DMG p20参照)。また、“ダメージ減少10/魔法”の能力、“クリティカル・ヒット、毒に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、超常能力を失うとともに、攻撃を行わず、呪文の動作、物質、信仰、焦点、経験要素を満たすことができない。 [3.5e]</small>											
変成術	キャッツ・グレイス	lv:1	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
<small>目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]</small>											
占術	クレアオーディエンス / クレアヴァイアンス	lv:1	PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 魔法的感知器官1つ	
<small>(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所が分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の映像を見る、「音声聞く」のどちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。 [3.5e]</small>											
防衛術	ディスペル・マジック	lv:1	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
<small>術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の【力場】効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。 [3.5e]</small>											
変成術	ノック	lv:1	PHB p262	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 面積が10平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ	
<small>術者は、目標となった物体1つから、開かなくなっている原因2つを解除する。なお、施錠されているもの(小箱、錠前、扉)、きつ閉じているもの(枷、鎖、ゆるくなった溶接部、建て付けの悪い扉)、それに類する魔法的效果などを解除できる。ただし、落とし戸、門、扉、ロープなどには作用しない。また、アーケイン・ロック呪文は、10分の間、抑止となる。 [3.5e]</small>											
変成術	フォクセス・カニング	lv:1	PHB, SSp, T&B	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
<small>目標となったクリーチャー1体は、頭が良くなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]</small>											
防衛術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:1	PHB p280	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
<small>目標1体は、“エネルギーダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。 [3.5e]</small>											
変成術	ヘイスト	lv:1	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
<small>この目標は、“加速状態”となって、攻撃ロールに対して+1のボーナス、AC、反応セーブに対して+1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「+30ft」、「+本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [3.5e]</small>											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]</small>											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]</small>											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]</small>											

系統	トラップスミス呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[2lv;1/2]
占術	アーケイン・アイ	lv:2	PHB p195	音声、動作、物質	10分	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 魔法的感知器官1つ	
<small>(念視) 術者は、不可視状態の魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、前方の床だけを調べる場合には1ラウンドにつき30ft、床と同時に両方の壁も調べる場合には1ラウンドにつき10ftの速度で移動する。また、この器官は、1インチ以上の隙間を通り抜けることができる。ただし、術者が精神集中を止めている間は、これは移動を停止する。 [3.5e]</small>											
力術	オティルルクス・レジリアント・スフィア	lv:2	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	反応・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [効果] クリーチャー1体か物体1つを中心とした、大きさが直径1ft/lvの球体1つ	
<small>[力場]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、移動させることができない。[力場]の球体1つで包まれる。なお、この球体は、殆どのダメージおよび効果を受けず、通常の移動では通り抜けることができない(本文参照)。ただし、一部の効果ならば、この障壁を即座に破壊できる。 [3.5e]</small>											
防衛術	グローブ・オブ・インヴァルナビリティ、 レッサー	lv:2	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射	
<small>術者は、動かすことができない球体1つを作り出して、3レベル以下の魔法的效果を遮断する(これ以前に使用された効果に対しては、何の効果もない)。このことによって、これ以後に3レベル以下の魔法的效果が使用された場合、この内側では効果を受けず、この範囲内に入ると抑止される。なお、この球体は、「目標型解呪」によって解呪できる。 [3.5e]</small>											
力術	ストーン・スフィア (SpC)	lv:2	SpC p111	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	新 [効果] 大きさが直径5ftの、石製の球体1つ	
<small>[地] 術者は、石製の球体1つを作り出して、1ラウンドにつき30ftまで、自身が指定した経路で移動させる(出現したラウンドは1回のフリー・アクション、その後のラウンドは1回の移動アクション)。このことによって、この通過したマス目上にはいたクリーチャーは、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受ける(反応・無効)。別: [Und] [3.5e]</small>											

系統	トラップスミス呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]
防御術	ストーンスキン	lv:2	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)]										[3.5e]
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:2	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)
	[瞬間移動]《アストラル界呪文》術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。										[3.5e]
変成術	ヘイスト (3e)	lv:2	PHB_3e p254	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、追加の標準アクション1回を得る(追加の呪文の発動なども可)。また、ACIに対して+4の加速ボーナスを得て、跳躍距離が通常の1.5倍となる(=判定結果が通常の1.5倍となる)。※版上げによって効果に変更された呪文であるため、呪文レベルを1上昇した。別:[PHB]										[3e]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	トラップスミス呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
召喚術	ウォール・オブ・ストーン	lv:3	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、石製の壁1つ
	[創造][地] 術者は、石製の壁1つを創造する。また、相手を囲んだ状態でも出現できて、形状を自由に決定できる(橋、銃眼なども作成可; 本文参照)。[厚さ1インチ/4lv; 硬度8; 5ft×5ftぶん1つにつき15hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20+2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる]										[3.5e]
力術	ストーン・スフィア (Und) ?	lv:3	Und p58	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	新	[効果] 大きさが直径5ftの、石製の球体1つ
	[地] 術者は、石製の球体1つを作り出して、1ラウンドにつき30ftまで、自身が指定した経路で移動させる(出現したラウンドは1回のフリー・アクション、その後のラウンドは1回の移動アクション)。このことによって、この通過したマス目上にいたクリーチャーは、自身のサイズ分類に対応したダメージを受ける(反応・無効; 本文参照)。別:[SpC]										[3.5e] (F) × ×
防御術	ディスペル・マジック、グレーター	lv:3	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文自殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。										[3.5e]
防御術	ネグイト・サイオニクス	lv:3	XPB p65	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文は、サイオニックにしか作用せず、有効術者レベルに対して-2のペナルティを受ける。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。										[3.5e]
力術	ビグビーズ・インターポーシング・ハンド	lv:3	PHB p266	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 大きさが10ftの、魔法の[力場]の手1つ
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、自身と相手1体の間に留まって遮る、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、その相手1体に対して、“遮蔽(ACI)+4、反応セーブに+2; PHB p148参照”を得る(相手の変更は1回の移動アクション)。[高さ10ft×幅10ft; AC20; セーブおよび最大hpは術者と同じ値; 殆どの非ダメージ効果は受けない]										[3.5e]
変成術	ファブリケート	lv:3	PHB p270	音声、動作、物質	本文参照	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 未加工の素材1種類
	術者は、素材1種類から、“完成品”を作り出す(木材から木製の橋を、麻布からロープを、麻、木綿、羊毛から衣類を、など)。「目標が金属:体積が1立方ft/lvまでを目標にでき、1立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」、「目標が金属ではない:体積が10立方ft/lvまでを目標にでき、10立方ftにつき1ラウンドが呪文の発動時間となる」。										[3.5e]
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:3	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。										[3.5e]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	トランプスミス呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

