

Dungeons & Dragons 3.5e® ブラックガード呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『設定:『フェイルーン(FRCS, PGT, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGT, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

| 系統 | ブラックガード呪文 1lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標/効果/効果範囲 | [1lv:1/2] |
|-----|---|------|-------------------|------------|-------|-------------------|--------------------|--------------|----------|--|--------------------|
| 変成術 | インヴェスティチャー・オヴ・ザ・スバインド・デヴィル [悪、精髄注入] 目標1体は、1回の標準アクションによって、棘3本までを発射できる(合計15本まで;有効距離60ft;本文参照)。また、「[火]に対する抵抗5」の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果も累積する)。ただし、この呪文の終了時には、「疲労状態」となる(10ラウンド持続)。なお、「ペイン」の武器の能力に対しては、本文参照。 | lv:1 | FC2 p100 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 [目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体 | [3.5e] |
| 死霊術 | インフリクト・ライト・ウーンズ [負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 | lv:1 | PHB p205 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減 | 可 | 新 [目標] 接触したクリーチャー1体 | [3.5e] |
| 召喚術 | キュア・ライト・ウーンズ (治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 | lv:1 | PHB p218 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減(無害) | 可(無害) | 新 [目標] 接触したクリーチャー1体 | [3.5e] |
| 死霊術 | ユーズ・フィアー [恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、「恐れ状態(PHB p303)」となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、「怯え状態(PHB p303)」となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) | lv:1 | PHB, CoC | 音声、動作 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1d4ラウンドまたは1ラウンド | 意志・不完全 | 可 | 新 [目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体 | [3.5e] |
| 召喚術 | ゴールデン・パーディング (創造) 術者は、目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)に対して、黄金のパーディング鎧1つを、着用している状態で創造する。このことによって、ACに対して、術者レベルに対応した値の鎧ボーナスを与える(本文参照)。また、この呪文によっては、通常の着用時のような制限は全く受けない。 | lv:1 | SpC, CD | 音声、信仰 | 1標準 | 接触 | 1時間/lv | 不可(無害) | 不可(無害) | 新 [目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体 | [3.5e] |
| 変成術 | ユラプト・ウェポン [悪] 目標となった武器1つは、プレス・ウェポン呪文(PHB p279)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の属性を得て、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。※Dr@312ではプロフェイン・ウェポン呪文、BoVDではディスト・ウェポン呪文として収録; 本来は、Dr@312のものが呪文名を上書きするが、DMGのままとした。 | lv:1 | Dr@312, DMG, BoVD | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 不可(物体) | 不可(物体) | 有 [目標] 接触した、矢弾1つが射出武器ではない武器1つ | [3.5e] |
| 変成術 | ユラプト・ウェポン、スウィフト § [おそろく悪] 目標となった武器1つは、スウィフト・プレス・ウェポン呪文(SpC, MHに収録)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の属性を得るとともに、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。※スウィフト・プレス・ウェポン呪文と一対にするために仮追加。 | lv:1 | SpC, MH | 音声 | ‘1即行’ | 接触 | 1ラウンド | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 [目標] 接触した、矢弾1つが射出武器ではない武器1つ | [3.5e] |
| 召喚術 | サモン・アンデッド I (招来)[悪、可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、この呪文用のリストの、1lvのリストのアンデッド1体を招来する。また、制御できるアンデッドのHD制限には計上されない。ただし、1HD/lv+1HD以下のアンデッドしか招来できない。(…LbM, PGT, GW, MaoF) | lv:1 | SpC, HoH… | 音声、動作、信仰 | 1ラウンド | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1ラウンド/lv | 不可 | 不可 | 新 [効果] 招来された、アンデッド1体 | [3.5e] (F) (O) (O) |
| 召喚術 | サモン・モンスター I (招来)[悪、可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。ただし、この呪文によっては、悪のクリーチャーしか招来できない。 | lv:1 | PHB p229 | 音声、動作、信仰 | 1ラウンド | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 新 [効果] 招来されたクリーチャー1体 | [3.5e] |
| 幻術 | シークレット・ウェポン (幻覚) 目標となった武器1つは、「軽い武器ならば、隠すための(手先の早業)判定に対して+20のボーナス」、「通常は隠せない大きさの武器ならば、隠せるようになって、代わりに+10のボーナス」、「運搬者は、この武器を隠すための(手先の早業)判定を、「習得済み」として行える」、「この武器は、武器を感知する効果では感知されない」の利益を得る。 | lv:1 | CyS p67 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 接触 | 10分/lv(解除可) | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | — [目標] 接触した武器1つ | [3.5e] |
| 変成術 | シージング・アイベイン [悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、自身の眼球が爆発して、恒久的な「盲目状態」となって、1d6点の[酸]ダメージを受ける(頑健・無効)。また、上記の爆発が起きた場合、この目標に隣接している相手は、上記と同様のダメージを受ける(反応・半減)。 [腐敗コスト(終了時):1d6点[耐久力]ダメージ] | lv:1 | BoVD p94 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効、反応・半減 | 可 | 新 [目標] 接触したクリーチャー1体 | [腐敗] |
| 防御術 | ストラテジック・チャージ 術者は、《強行突破》の特技(PHB p90)を得る。このことによって、「機会攻撃範囲内から外側に出る」、「機会攻撃範囲内での移動を行う」によって誘発した機会攻撃には、ACに対して+4の回避ボーナスを得る。なお、回避ボーナスは、多くのボーナスとは異なり、異なる効果ならば累積できる。 | lv:1 | SpC, MaoF | 音声、信仰 | ‘1即行’ | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | 新 [目標] 術者 | [3.5e] (F) (O) (O) |
| 死霊術 | ディヴァイン・サクリファイス (BoED) この呪文の完成時に、任意の点数ぶんのダメージを受けること(最大10点)。その後、術者は、次に攻撃1回が命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、受けておいたダメージ2点につき+1d6点(最大+5d6点)の追加のダメージを与える。別:[CD, DotF] (SpC) | lv:1 | BoED p103 | 音声、動作 | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lvまたはチャージ消費 | なし | なし | 新 [目標] 術者 | [3.5e] |
| 力術 | ディヴァイン・サクリファイス (SpC) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、最初に行った攻撃1回に対して、自動的に+5d6点の追加のダメージを得る。ただし、術者は、その攻撃の成否に関わらず、自動的に10点のダメージを受ける(このダメージを受ける正確なタイミングは不明)。別:[BoED] [CD, DotF] | lv:1 | SpC p138 | 音声、動作 | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | 新 [目標] 術者 | [3.5e] |
| 変成術 | ディヴァスティティング・スマイト 目標となったクリーチャー1体は、次に使用する“一撃”の能力1回の、追加ダメージが2倍(+100%)となる。 | lv:1 | tFoW p113 | 音声、動作、信仰 | ‘1即行’ | 接触 | 1ラウンドまたはチャージ消費 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | — [目標] 接触したクリーチャー1体 | [3.5e] × (E) × |
| 占術 | ディテクト・インカーナム 術者は、インカーナムのオーラを知覚する(“インカーナム”の副種別)を持つ相手、ソウルメルト、エッセンティアを付与されている魔法のアイテムなど)。「1ラウンド目:オーラが存在するか?」「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(Mol p101)”1つと、オーラが存在する数?」「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。 | lv:1 | Mol p101 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 60ft | 精神集中(最大10分/lv;放棄可) | 不可 | 不可 | — [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射 | [3.5e] |
| 変成術 | デーモンブレス [悪] 術者は、ACの外皮ボーナスに対して、+1/5lv(最小でも+1,最大+4)の強化ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。 | lv:1 | FC1, BoVD | 音声、動作 | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 新 [目標] 術者 | [3.5e] |

| 系統 | ブラックガード呪文 1lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [1lv:1/2] | | |
|-----|---|------|---------------|------------------|-------|--------------------|-----------------------|--------------|----------|----------------|-------------------------------------|-----|-----|
| 死霊術 | デス・グリマス | lv:1 | BoVD p101 | 動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、永続 | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した死体1つ | | |
| | [悪] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった死体1つに対して、自身のサインを残す。なお、この呪文のサインは、「死体の片目の色の変化」、「死体の特定の表情」、「死体に残された単語やルーン文字」、「その他の類似の変化」などから、術者が自由に選択できる。 | | | | | | | | | | [3e] | | |
| 死霊術 | ドゥーム | lv:1 | PHB p258 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 中距離(10ft/lv+100ft) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体 | | |
| | [恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 変成術 | トラヴェラーズ・マウント | lv:1 | SpC, CD | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1時間/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触した、動物1体か魔獣1体 | | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、おそらく移動速度全般に対して+20ftの強化ボーナスを得る。また、“速歩(PHB p160)”相当の野外移動を行っても、非致傷ダメージおよび疲労効果を受けない。ただし、騎手が騎乗している間は、肉體武器を使用した戦闘を行うことができない。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 変成術 | ナイト・アンバードンド | lv:1 | tFoW p114 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1時間/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | — | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、鎧の着用による移動速度の低下を受けない。ただし、荷重による移動速度の低下や、鎧の着用によるその他のペナルティおよび制限などは、通常通り受ける。 | | | | | | | | | | [3.5e] | × | (E) |
| 占術 | ノウ・グレートスト・エネミイ | lv:1 | SpC, MaoF | 音声、信仰 | 1標準 | 60ft | 精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可) | 不可 | 可 | 新 | [効果範囲] 円錐形の放射 | | |
| | 術者は、この範囲内にいるクリーチャーの、“強さの分類”を知覚する。また、それぞれの“強さの分類”内での、最も強力な相手を特定できる。ただし、占術(念視)効果を妨害できる。呪文レベル3以上の魔法の効果は、この呪文の知覚も妨害する。「脅威度4以下:弱い」、「脅威度5~10:強い」、「脅威度11~15:強力」、「脅威度16以上:圧倒的」。 | | | | | | | | | | [3.5e] | (F) | ○ |
| 変成術 | ピースボンド、フォールス | lv:1 | CyS p66 | 音声、動作、焦点 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 10分/lvまたはチャージ消費(解除可) | 意志・無効(ク)(物体) | 可(ク)(物体) | — | [目標] 武器1つ | | |
| | 目標となった武器1つは、僅かな輝きを放つとともに、すでに収まっている鞘、ホルダー、矢筒などから抜くことができない。ただし、この所持者は、攻撃を受けた時点で1回と、戦闘が続いている限り、1ラウンドにつき1回ずつ、再セーブを行うことができる。また、術者が指定した相手1体は、この呪文のチャージ消費によって、通常通り抜くことができる。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 召喚術 | フェイス・ヒーリング | lv:1 | SpC, MaoF | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 | | |
| | [治癒][正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身と信仰する神格が共通しているクリーチャー(術者自身を含むかは不明)1体から、1点/lv(最大5点)+8点のダメージを治癒する。 | | | | | | | | | | [3.5e] | (F) | ○ |
| 死霊術 | ブレード・オヴ・ブラッド | lv:1 | PH2 p124 | 音声、動作 | ‘1即行’ | 接触 | 1ラウンド/lvまたはチャージ消費 | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した武器1つ | | |
| | 目標となった武器1つは、次に生きている相手に対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、+1d6点の追加のダメージを与える。また、この呪文の完成時に、「術者が5点のダメージを受ける」ことを選択していた場合、代わりに+3d6点の追加のダメージを与える。ただし、使用者がこの武器を手放した場合、この呪文は即座に終了する。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 占術 | ブレシド・エイム | lv:1 | SpC, CD, DotF | 音声、動作 | 1標準 | 50ft | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 不可(無害) | 新 | [目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの拡散内の全ての仲間 | | |
| | 目標となったクリーチャーは、遠隔攻撃ロールに対して+2の士気ボーナスを得る。なお、効果範囲型効果の基点には、“グリッドの交差点”が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が“爆発”または“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 防御術 | プロテクション・フロム・インカーナム | lv:1 | Mol p104 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1分/lv(解除可) | 意志・無効 | 不可 | — | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、“(インカーナム)の副種別(Mol p169)”を持つ相手の肉體武器攻撃、ソウルメルドによって作られた効果には、ACIに対して+2の反発ボーナス、セーブに対して+2の抵抗ボーナスを得る。ただし、有益な効果を含めて、エッセンティアを得る効果が無効化される。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 死霊術 | ボーンブラスト | lv:1 | BoVD p106 | 音声、動作、‘物質、アンデッド’ | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 頑健・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触した、骨格を持つクリーチャー1体 | | |
| | [悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、ランダムな骨が折られる。このことによって、1d3点の【耐久力】ダメージを受ける。なお、術者は、アンデッドでなければならない。[物質要素:現時点で生存している子供の骨1つ(おそらく“人型生物の骨(BoVD p45)”と同様)] | | | | | | | | | | [3e] | | |
| 死霊術 | マーク・オヴ・ジ・アウトキャスト | lv:1 | SpC, Und | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 永続 | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] クリーチャー1体 | | |
| | [呪い] 術者は、目標となったクリーチャー1体の顔(または相当する肉體の位置や上半身)に、醜體のような呪いの印1つを刻む(特定の効果でしか解除できない)。その後、この印は、暗視、夜目、通常の視覚などで見ることができる。また、この目標は、ACIに対して-2のペナルティと、(交渉)判定、(はったり)判定に対して-5の状況ペナルティを受ける。 | | | | | | | | | | [3.5e] | (F) | ○ |
| 変成術 | マジック・ウェポン | lv:1 | PHB, CoC | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | 新 | [目標] 接触した武器1つ | | |
| | 目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 防御術 | リサーチヤンス | lv:1 | SpC, CD | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、すでに受けている呪文、疑似呪文能力、超常能力などの、有害な効果1つに対して、再セーブ1回を行う。これに成功した場合、その効果が除去される。ただし、セーブ不可の効果(能力値ダメージなどを含む)に対しては、この呪文は何の効果もない。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:1 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |

| 系統 | ブラックガード呪文 2lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [2lv:1/3] | | |
|-----|---|------|-------------|----------|-----|------|-------|-----------|-------|----------------|-------------------|-----|---|
| 変成術 | イーグルズ・スプレnder | lv:2 | PHB, T&B... | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5) | | | | | | | | | | [3.5e] | (F) | ○ |

| 系統 | ブラックガード呪文 2lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和呪 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [2lv:2/3] | |
|-----|--|------|---------------|------------|--------|--------------------|------------------|--------------------|----------|----------------|--|----------------|
| 変成術 | インヴェスティチャー・オヴ・ザ・チェイン・デヴィル | lv:2 | FC2 p101 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体 | [3.5e] |
| | [悪、精髄注入] 目標となったクリーチャー1体は、生来の間合いが+5ftされるとともに、1ラウンドの機会攻撃の回数制限が+1回される。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。 | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ピアデッド・デヴィル | lv:2 | FC2 p102 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体 | [3.5e] |
| | [悪、精髄注入] 目標1体は、顎鬚のような塊が生えて、隣接している敵に近接攻撃を命中させる毎に、追加ダメージを与える(本文参照)。また、“[火]に対する抵抗5”の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。 | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | インクリース・ヴィルレンス | lv:2 | PH2 p105 | 音声、動作、物質 | 10ラウンド | 接触 | 1分/lv | 不可 | 不可 | 新 | [目標] 接触した、毒の小瓶1つかクリーチャー1体 | [3.5e] |
| | 目標となった、毒の小瓶1つまたはクリーチャー1体を持つ“毒”の能力は、そのセーブ難易度が2上昇する。なお、生来の“毒”の能力は、自身および同種族のクリーチャーに対しては作用しない(MM p313参照)。 | | | | | | | | | | | |
| 死霊術 | インフリクト・モデレット・ウーンズ | lv:2 | PHB p205 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | [3.5e] |
| | [負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 | | | | | | | | | | | |
| 心術 | ウェイヴ・オヴ・グリーフ | lv:2 | SpC, CD, BoVD | 音声、動作、物質 | 1標準 | 30ft | 1ラウンド/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー | [3.5e] |
| | [悪、精神作用] 目標となったクリーチャーは、ひどい悲しみに打ちひしがれる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-3の士気ペナルティを受ける。 | | | | | | | | | | | |
| 力術 | グェイル・オヴ・シャドウ | lv:2 | SpC, MH | 音声、動作 | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | [3.5e] |
| | [関] 術者は、魔法の暗闇の幕で包まれて、視認困難(失敗確率20%)を得る(術者自身は害を受けないと思われる)。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。ただし、太陽光の下に出るか、これを超える呪文レベルの、魔法の光源の明るい照明の範囲内に入った場合、この呪文は即座に終了する。 | | | | | | | | | | | |
| 死霊術 | ヴェスティツジャク | lv:2 | ToM p54 | 音声、動作、‘焦点’ | 1標準 | 20ft | 1ラウンド/lv(解除可) | おそらく意志・無効 | 可 | — | [目標] 術者を中心とした半径20ftの放射内の、非実体状態のクリーチャー1体/lvまで | [3.5e] |
| | [悪][苦痛] この目標は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定に対して-2のペナルティを受ける(この範囲内にいる間と、その後1d4ラウンド持続)。また、この範囲内では、非実体状態ではない相手は、行う“呪縛判定/Bind Check[仮訳]”に対して+2のボーナスを得る。[焦点具:生け贖用の、装飾されたナイフかククリ1つ(300gp)] | | | | | | | | | | | |
| 死霊術 | エクスクレイション | lv:2 | CCh p117 | 音声、動作、信仰 | 1ラウンド | 接触 | 10分/lvまたはチャージ消費 | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | [3.5e] |
| | この近接接触攻撃が命中した相手は、セーブに対して-2のペナルティを受ける。また、術者は、この相手に対して視線が通っている場合、この呪文のチャージ消費によって(1回の割り込みアクション)、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定のいずれか1回を、「そのロールを追加で1回ふん行って、出目の悪い方1つを使用」させることができる。 | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | カース・オヴ・イル・フォーチュン (SpC, CO…) | lv:2 | SpC, CD, MaoF | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 中距離(10ft/lv+100ft) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている(最低でも[耐久力]を1点以上持つ)クリーチャー1体 | [3.5e] (F) ○ ○ |
| | [呪い] 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-3のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果によってしか解呪できない(それぞれ本文参照)。別:[MH] | | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | キュア・モデレット・ウーンズ | lv:2 | PHB p217 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | [3.5e] |
| | (治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 | | | | | | | | | | | |
| 防御術 | クラリティ・オヴ・マインド (Und) | lv:2 | Und p57 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1時間/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 | [3.5e] (F) × × |
| | 目標となったクリーチャー1体は、(強制)効果、(幻覚)効果、(魅惑)効果のセーブに対して+4の洞察ボーナスを得る。また、この目標は、(幻覚)効果による失敗確率の影響が、-10%される(例として、他者のブラー呪文の視認困難が、失敗確率10%になるなど)。別:[HOotS] [SpC] | | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | サモン・アンデッド II | lv:2 | SpC, HoH… | 音声、動作、信仰 | 1ラウンド | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1ラウンド/lv | 不可 | 不可 | 新 | [効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 | [3.5e] (F) ○ ○ |
| | (招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、2lvのリストのアンデッド1体か、1lvのリストのアンデッド2体を招来する。また、制御できるアンデッドのHD制限には計上されない。ただし、1HD/lv+1HD以下のアンデッドしか招来できない。(…LbM, pGfF, GW, MaoF) | | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | サモン・モンスター II' | lv:2 | PHB p229 | 音声、動作、信仰 | 1ラウンド | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 新 | [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 | [3.5e] |
| | (招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。ただし、この呪文によっては、悪のクリーチャーしか招来できない。 | | | | | | | | | | | |
| 防御術 | ジール | lv:2 | SpC, CD, DotF | 音声、動作 | ‘1即行’ | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | [3.5e] |
| | この呪文の完成時に、敵1体を指定すること。術者は、指定した敵に近づくように移動を終了する場合、敵対的な相手がいることによって通過できないマス目でも、友好的な相手がいるかのように通過できる(マス目の通過に関しては、PHB p145参照)。また、指定した敵ではない相手から受ける機会攻撃には、ACIに対して+4の反発ボーナスを得る。 | | | | | | | | | | | |
| 力術 | シャッター | lv:2 | PHB p235 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 瞬間 | 頑健・半減(ク)、意志・無効(物体) | 可(ク)(物体) | 新 | [目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散 | [3.5e] |
| | [音波] 以下の3つから選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」。「目標が固体の物体:目標となった物体1つは、重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」。「範囲攻撃:半径5ftの拡散の範囲内にある、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。 | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | ソウル・オヴ・シャドウ | lv:2 | DrMa p73 | 音声、動作 | 1標準 | 自身 | 1時間 | なし | なし | — | [目標] 術者 | [3.5e] |
| | [悪][負] 術者は、自身の肉體武器と、魔法の効果に対する属性が、悪の属性として扱われる。また、インフリク系呪文を発動するか受けた場合、本文参照。さらに、5レベル・ソーサラー呪文を発動できる悪の竜は、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのソウル・オヴ・呪文と相互作用する。 | | | | | | | | | | | |
| 力術 | ダークネス | lv:2 | PHB, CoC | 音声、信仰 | 1標準 | 接触 | 10分/lv(解除可) | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した物体1つ | [3.5e] |
| | [関] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。 | | | | | | | | | | | |
| 力術 | ディヴァイン・サクリファイズ (CO, DotF) | lv:2 | CD, DotF | 音声、動作 | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | [3.5e] |
| | 術者は、1ラウンドにつき1回まで、10点までのダメージを受けてもよい(1回のフリー・アクション)。その後、次に攻撃1回が命中した場合、受けておいた2点につき+1d6点の追加のダメージを与えて(最大+5d6点)、その情報がリセットされる。この手順は、何回でも使用できる。※BoED版、SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:[BoED] [SpC] | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | ディヴァイン・プレゼンス | lv:2 | CCh p121 | 音声、動作 | 1標準 | 自身 | 10分/lv(解除可) | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | [3.5e] |
| | 術者は、“自身が信仰する神格”を信仰していない相手に行う、(威圧)判定に対して+5の清浄ボーナス(悪の属性ならば不浄ボーナス)を得る。また、“自身が信仰する神格”と、対立する属性を持つ相手に行う場合、上記のボーナスが向上する(本文参照)。 | | | | | | | | | | | |

| 系統 | ブラックガード呪文 2lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [2lv:3/3] |
|-----|---|------|-----------|------------------|--------|--------------------|------------------|-----------|--------|-------------------------------------|----------------|
| 占術 | デヴィルズ・アイ | lv:2 | FC2, BoVD | 音声、動作 | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 新 [目標] 術者 | |
| | [悪] 術者は、“暗視(30ft)”の能力を得る。また、この呪文による暗視の能力は、通常とは異なり、殆どの魔法の暗闇は見通すことができる。なお、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色, 灰色, 黒色など)しか捉えることができない。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | デヴィルズ・タン | lv:2 | BoVD p100 | 音声、‘腐敗’ | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 新 [目標] 術者 | |
| | [悪] 術者は、自身の舌が、長く伸びて強靱になる。その後、この舌を使用して、“組みつき”および“武器落し”の試みを行えるようになる(間合い15ft; 機会攻撃を誘発しない; その他の点では、通常の試みと同様)。[腐敗コスト(終了時):1d6点【判断力】ダメージ] | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 占術 | デーモンユール | lv:2 | FC1, BoVD | 音声、動作 | ‘1即行’ | 自身 | 瞬間 | なし | なし | 新 [目標] 術者 | |
| | [悪] 術者は、デーモンの禁じられた知識を引き出す。このことによって、このターンの終了時までに行う、〈知識:次元界〉, 〈知識:宗教〉, 〈知識:神秘学〉判定のいずれかが1回に対して、+10の不浄ボーナスを得る。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 防御術 | デーモンハイド (SpC) | lv:2 | SpC p145 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 [目標] 接触した、悪の属性のクリーチャー1体 | |
| | [悪] 目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少5/善”の能力を得る。別:[MH] | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | デス・ネル | lv:2 | PHB p256 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消費するまで無期限、瞬間 | 意志・無効 | 可 | 新 [目標] 接触した、-1hp以下の生きているクリーチャー1体 | |
| | [悪、即死] この近接接触攻撃が命中した、-1hp以下の生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、「+1d8点の一時的hp」, 「【筋力】に対して+2の強化ボーナス」, 「有効術者レベルに対して+1のボーナス」の利益を得る(その相手のHD数×10分持続)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 力術 | ハンド・オヴ・ディヴィニティ | lv:2 | SpC, MaoF | 音声、動作、信仰 | 10ラウンド | 接触 | 1分/lv | 不可 | 不可 | 新 [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | [同変] この呪文は、「術者と信仰する神格が共通している相手」, 「その神格と詳細な属性が同じ相手」, 「おそらく術者自身」のみを目標にできる。この目標は、以下の効果を得る。「神格が善:目標1体は、セーブに対して+2の清浄ボーナスを得る。この呪文は、【善】効果となる」, 「神格が悪:上記と同様だが、不浄ボーナスとなる。また、【悪】効果となる」。 | | | | | | | | | | [3.5e] (F) ○ ○ |
| 変成術 | ファンクス・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (BoVD) | lv:2 | BoVD p103 | 動作、‘腐敗’ | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 新 [目標] 術者 | |
| | [悪] 術者は、自身の口に“噛みつき”の肉體武器1つを得る(この武器の基本攻撃ボーナスには、「+10」, 「本来の値」のどちらか高い方を使用; 武器の基本ダメージは1d6点、および1点の【耐久力】ダメージ)。ただし、この肉體武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] 別:[SpC, LbM] | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 変成術 | ブルズ・ストレンクス | lv:2 | PHB p276 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | 目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 力術 | ブレード・オヴ・ペイン・アンド・フィアー | lv:2 | SpC, LbM | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 0ft | 1ラウンド/lv(解除可) | 意志・不完全 | 可 | 新 [効果] 剣のような噛みつく歯の柱1本 | |
| | [おそらく恐怖、精神作用] 術者は、剣のような武器1つを作り出して、《習熟》を得る。この武器は、近接接触攻撃で、1点/2lv(最大10点)+1d6点のダメージを与えて(セーブ不可)、ダメージを受けた相手を、その1回毎に、“恐れ状態(PHB p303)”とさせる(意志・無効:1d4ラウンド持続)。ただし、この武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | ボーンブレード | lv:2 | BoVD p106 | 音声、動作、焦点、‘アンデッド’ | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 [目標] 接触した、長さ6インチ以上の骨1本 | |
| | [悪] 目標となった骨1つは、ショートソード、ロングソード、グレートソードのいずれかとなる(術者も自動的に《習熟》を得ないが、他者も使用可)。これは、+1/5lv(最小でも+1、最大+4)の魔法の武器として扱われて、生きている相手には+1d6点、善の相手には+1d6点の追加ダメージを与える(累積する)。なお、術者は、アンデッドでなければならない。 | | | | | | | | | | [3e] |
| 変成術 | マスター・キャヴァリアー | lv:2 | CCh p127 | 音声、動作 | 1標準 | 自身 | 10分/lv(解除可) | なし | なし | 新 [目標] 術者 | |
| | 術者は、(騎乗)判定に対して+10の状況ボーナスを得る。また、“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)に騎乗している間は、上記のボーナスが+20に上昇する。なお、この呪文は、特定の呪文2つが作用している乗騎に騎乗している場合、相互作用によって強化される(本文参照)。※ボーナスの種類のエラッタを反映済み。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | ラームズ・フィンガー・ダーツ | lv:2 | BoVD p107 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 中距離(10ft/lv+100ft) | 瞬間 | 不可 | 可 | 新 [目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 | |
| | [悪] 術者は、確実に命中する自身の指1本を放つ(本文参照)。この指1本が命中した相手は、1d4点の【敏捷力】ダメージを受ける。また、1レベルを超える3レベル毎に+1本できる(13レベル以上で最大5本; 同一の相手を複数本の目標にできる)。[腐敗コスト(終了時):指1本につき1点【筋力】ダメージ(追加のペナルティあり; 本文参照)] | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |
| 系統 | 呪文名 | lv:2 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] |

| 系統 | ブラックガード呪文 3lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [3lv:1/3] |
|-----|--|------|----------|-----------------|-----|------|---------------|-----------|-----------|-------------------------------------|-----------|
| 召喚術 | アビスル・マイト | lv:3 | BoVD p85 | 音声、動作、‘物質、デーモン’ | 1標準 | 自身 | 10分/lv | なし | なし | 新 [目標] 術者 | |
| | [招来][悪][アストラル界呪文] 術者は、アビスから招来された、悪のエネルギーを得る。このことによって、各肉体系能力値(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】の全て)に+2の強化ボーナスを得て、“呪文抵抗”の能力の値が2上昇する。[物質要素:トーフの子供の心臓1つ; おそらく“人型生物の心臓(BoVD p45)”と同様で、その効果を追加する] | | | | | | | | | | [3e] |
| 占術 | アブソープ・マインド | lv:3 | BoVD p85 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし、不可(物体) | なし、不可(物体) | 新 [目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス | |
| | [悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前に知っていた合言葉、最近の出来事、死の詳細、重要な事柄などの情報を、それぞれ25%の確率で知覚する。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 | | | | | | | | | | [腐敗] |
| 召喚術 | アンホー・リィ・ストーム | lv:3 | SpC, PIH | 音声、動作、物質、信仰 | 1標準 | 20ft | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径20ft×高さ20ftの円筒形 | |
| | [悪、水] この範囲内は、“雨(DMG p92)”の効果を得る。また、この範囲内では、善の相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点(善の来訪者には2倍)のダメージを受ける。ただし、この呪文の効果範囲が、術者自身に伴って移動するかどうかは不明。 | | | | | | | | | | [3.5e] |

| 系統 | ブラックガード呪文 3lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和呪 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [3lv:2/3] | |
|-----|------------------------------|------|-----------------|------------|-------|-------------------|------------------|--------------|----------|----------------|--|--------------------|
| 変成術 | インヴェスティチャー・オヴ・ザ・スティール・デヴィル | lv:3 | FC2 p100 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | [3.5e] |
| 変成術 | インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ハーヴェスター・デヴィル | lv:3 | FC2 p101 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | [3.5e] |
| 変成術 | インヴェスティチャー・オヴ・ジ・アムニズ | lv:3 | FC2 p104 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | [3.5e] |
| 変成術 | インヴェスティチャー・オヴ・ジ・エリニユス | lv:3 | FC2 p105 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | [3.5e] |
| 死霊術 | インフリクト・シリアス・ウーンズ | lv:3 | PHB p205 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | [3.5e] |
| 変成術 | ウェポン・オヴ・ザ・ディエティ | lv:3 | FaOE, SpC... | 音声、信仰 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 頑健・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | 有 | [目標] 術者が手に持っている、術者の信仰する神格が好む武器1つ | [3.5e] (F) (O) (O) |
| 変成術 | ウオーマウント | lv:3 | CCh p116 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1分/lv(解除可) | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体 | [3.5e] |
| 死霊術 | カース・オヴ・イル・フォーチュン (MM) ? | lv:3 | MH p35 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1分/lv | 不可 | 可 | — | [目標] クリーチャー1体 | [3.5e] |
| 召喚術 | キュア・シリアス・ウーンズ | lv:3 | PHB p217 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | [3.5e] |
| 死霊術 | コンテイジョン | lv:3 | PHB p225 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 | [3.5e] |
| 変成術 | サーペンツ・オヴ・サガロン | lv:3 | BoVD p93 | 音声、動作、'腐敗' | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | [腐敗] |
| 召喚術 | サモン・アンデッド III | lv:3 | SpC, HoH... | 音声、動作、信仰 | 1ラウンド | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1ラウンド/lv | 不可 | 不可 | 新 | [効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 | [3.5e] (F) (O) (O) |
| 召喚術 | サモン・モンスター III' | lv:3 | PHB p229 | 音声、動作、信仰 | 1ラウンド | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 新 | [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 | [3.5e] |
| 召喚術 | スピリチュアル・チャリオット | lv:3 | SpC, CD, Dr@299 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1時間/lv | 不可 | 不可 | 新 | [目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体 | [3.5e] |
| 力術 | ダークネス、ディーパー | lv:3 | PHB p249 | 音声、信仰 | 1標準 | 接触 | 24時間/lv(解除可) | 不可(物体) | 不可(物体) | 新 | [目標] 接触した物体1つ | [3.5e] |
| 変成術 | タッチ・オヴ・ジュイブレクス | lv:3 | BoVD p98 | 音声、動作、'腐敗' | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | [腐敗] |
| 変成術 | ディエフィック・パスジョン | lv:3 | CCh p122 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 頑健・無効(無害、物体) | 可(無害、物体) | 新 | [目標] 接触した、術者が着用している盾1枚か重装鎧1領 | [3.5e] |
| 変成術 | デーモン・ウイングズ | lv:3 | FC1, BoVD | 音声、動作 | 1標準 | 自身 | 10分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | [3.5e] |
| 防御術 | デーモンハイド (MM) | lv:3 | MH p35 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | — | [目標] 接触した、悪の属性のクリーチャー1体 | [3.5e] |

| 系統 | ブラックガード呪文 3lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [3lv:3/3] | |
|-----|--|------|-----------|-----------------|-------|--------------------|------------------|-----------|-------|----------------|--------------------------------------|--|
| 召喚術 | ビデヴィル | lv:3 | ChoR p29 | 音声、動作、物質 | 1ラウンド | 本文参照 | 24時間/lv(解除可) | 不可 | 可 | — | [効果] 招来された、“有害な精霊”1体 | |
| | [招来][悪][アストラル界呪文] 術者は、“有害な精霊”1体を招来して、敵1体に伴って行動させる(他次元界内に移動されると見失う)。その後、この目標は、これに視界内をうつられたり、安眠を妨害されたりして、意志セーブ、技能判定、能力値判定に対して-1のペナルティと、秘術呪文失敗率5%を受ける(その他の呪文失敗率と累積する)。 | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | ファングズ・オグ・ザ・ヴァンパイア・キング (SpC, LbM) | lv:3 | SpC, LbM | 音声、動作 | 1標準 | 自身 | 1分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | |
| | [悪] 術者は、ヴァンパイアのような牙を生やして、自身の口に“噛みつき”の肉体武器1つを得る(武器の基本ダメージは1d6点、および“1点の【耐久力】ダメージ”)。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。別:[BoVD] | | | | | | | | | | | |
| 防御術 | プロテクション・フロム・エナジー | lv:3 | PHB p280 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 10分/lvまたはチャージ消費 | 頑健・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | 目標1体は、“エネルギーダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷氣】のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジス・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。 | | | | | | | | | | | |
| 召喚術 | ヘルズ・パワー | lv:3 | BoVD p105 | 音声、動作、‘物質、デヴィル’ | 1標準 | 自身 | 10分/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | |
| | [招来][悪][アストラル界呪文] 術者は、バートルから招来された悪のエネルギーを得て、AOIに対して+2の反発ボーナスを得る。また、“ダメージ減少”の能力を持つ場合、その克服が1段階困難となる(本文参照、第3.5版では不明)。[物質要素:エルフの子供の心臓1つ; おそらく“人型生物の心臓(BoVD p45)”と同様で、その効果を追加する] | | | | | | | | | | | |
| 心術 | マゾヒズム | lv:3 | BoVD p107 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | |
| | [悪] 術者は、各ラウンドの終了時に、「この次のラウンドの間に行う、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して、このラウンドの間に受けたダメージの合計10点につき、+1の幸運ボーナスを得る」の効果を得る。なお、“フェティシズム”としてのマゾヒズムに関しては、BoVD p10を参照。 | | | | | | | | | | | |
| 防御術 | マントル・オグ・イーグル | lv:3 | SpC, PIH | 音声、動作 | 1標準 | 自身 | 10分/lv(解除可) | なし | なし | 新 | [目標] 術者 | |
| | [悪] 術者は、[善]効果に対して“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。 | | | | | | | | | | | |
| 力術 | ラグズ・ペイン | lv:3 | BoVD p107 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 中距離(10ft/lv+100ft) | 瞬間 | 不可 | 可 | 新 | [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体 | |
| | [悪、精神作用] 術者は、黒色のエネルギーの矢弾を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した場合、その相手の“最愛の者”1人に対してのみ、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える(距離無制限; その相手は、セーブ不可、呪文抵抗不可)。 | | | | | | | | | | | |
| 防御術 | リサーチジャンス、マス | lv:3 | SpC, CD | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 瞬間 | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内 | |
| | 目標となったクリーチャーは、すでに受けている呪文、擬似呪文能力、超常能力などの、同一の有害な効果1つに対して、再セーブ1回を行う。これに成功した場合、その効果が除去される。ただし、セーブ不可の効果(能力値ダメージなどを含む)に対しては、この呪文は何の効果もない。 | | | | | | | | | | | |
| 死霊術 | レッド・フェスター | lv:3 | BoVD p109 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 | |
| | [悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点の【筋力】ダメージ、および1d4点の【魅力】ダメージを受ける。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、(秘術呪文準備)の特技(CAR p83)によって、成型/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。 | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | ロツティング・カース・オグ・アーフェストラ | lv:3 | BoVD p109 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 頑健・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 | |
| | [悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(セーブ不可; 特定の効果でしか除去できない)。このことによって、この相手は、命中時に1回と、以後1時間につき1回ずつ、1d6点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健・無効; 死亡するまで持続)。 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:3 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | |

| 系統 | ブラックガード呪文 4lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [4lv:1/3] | |
|-----|--|------|----------|------------|-----|-------------------|-------------------|-----------|-----------|----------------|--------------------------------------|--|
| 死霊術 | アブソープ・ストレンクス | lv:4 | BoVD p85 | 音声、動作、‘腐敗’ | 1標準 | 自身 | 10分/lv | なし、不可(物体) | なし、不可(物体) | 新 | [目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス | |
| | [悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前の【筋力】、【耐久力】の値の1/4ぶんを、それぞれ強化ボーナスとして得る。ただし、一部の種族の肉は、病気になる可能性がある(BoVD p30参照)。 | | | | | | | | | | | |
| 防御術 | アラインド・オーラ | lv:4 | CCh p114 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 20ft/60ft | 1ラウンド/lvまたはチャージ消費 | 本文参照 | 可 | 新 | [効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射/半径60ftの爆発 | |
| | この呪文の完成時に、自身の属性の要素1つを選択すること(異なる中立は、本文参照)。術者は、その属性のオーラを放って、前者の範囲内にいる相手に、本文中の効果を与える(頑健・無効)。また、術者は、この呪文のチャージ消費によって、後者の範囲内にいる相手に、残りの持続時間に対応した、本文中の効果を与えられる(頑健・半減)。 | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | インヴェスティチャー・オグ・ザ・ナルズゴン | lv:4 | FC2 p101 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | |
| | [悪、精髄注入] 目標1体は、1回の標準アクションによって、“不吉の凝視”の能力を使用できる(有効距離20ft; 本文参照)。また、“[火]に対する抵抗10”の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。 | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | インヴェスティチャー・オグ・ザ・バード・デヴィル | lv:4 | FC2 p102 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | |
| | [悪、精髄注入] 目標1体は、組みつきの試みが機会攻撃を誘発せず、組みつきに成功した場合、追加ダメージを得る(本文参照)。また、“[火]に対する抵抗10”の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。 | | | | | | | | | | | |
| 変成術 | インヴェスティチャー・オグ・ザ・マレブランケ | lv:4 | FC2 p104 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 | |
| | [悪、精髄注入] 目標1体は、額に角が生えて、突撃攻撃が命中した場合、自身のサイズ分類に対応した追加ダメージを得る(本文参照)。また、“[火]に対する抵抗10”の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(10ラウンド持続)。なお、“ペイン”の武器の能力に対しては、本文参照。 | | | | | | | | | | | |

| 系統 | ブラックガード呪文 4lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 呪破 | 目標/効果/効果範囲 | [4lv:2/3] |
|-----|--|------|------------|-------------|--------|--------------------|------------------|---------------------|-------------|------------|--|
| 変成術 | インヴェスティチャー・オヴ・ジ・オルソン | lv:4 | FC2 p105 | 音声、動作、物質 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1分/lv | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体 |
| | [悪、精髄注入] 目標1体は、ファイアーシールド呪文(PHB p268)に似た効果を得る(【音波】を与えて、【酸】を防ぐ)。また、1回の割り込みアクションで、半径20ftの(瞬間移動)効果を妨害する場を追加できる(本文参照)。さらに、「【火】に対する抵抗10」の能力を得る。ただし、この呪文の終了時には、「疲労状態」となる(10ラウンド持続)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 占術 | インプラカブル・パースーアー | lv:4 | SpC, CD | 音声、動作 | 10ラウンド | 長距離(40ft/lv+400ft) | 1時間/lv(解除可) | 意志・無効 | 可 | 新 | [目標] クリーチャー1体 |
| | 術者は、目標となったクリーチャー1体が、“距離10ftを超えて移動した場合、自身の現在地点から移動後の地点までの、距離および方向を知覚できる。また、この目標が、術者の“得意な敵”である場合、“得意な敵”のボーナスを、呪文のセーブ難易度に追加できる。ただし、他次元界に入っている目標からは、この情報を得ることができない。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | インブリクト・クリティカル・ウーンズ | lv:4 | PHB p205 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減 | 可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | [負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 力術 | ヴァイル・ランス | lv:4 | BoVD p87 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 0ft | 10分/lv | 不可 | 不可 | 新 | [効果] 作り出された、猛悪のショートスピア1本 |
| | [悪] 術者は、+2の魔法のショートスピア1つを作り出す(術者自身のみが、これに【習熟】している)。また、この武器は、全て“猛悪ダメージ(BoVD p34)”としてダメージを与える。ただし、投擲攻撃のために使用した場合、その攻撃の解決後に消失する。[秘術呪文物質要素:信仰呪文のため必要な] | | | | | | | | | | [3e] |
| 変成術 | グイセジ・オヴ・ザ・ディエティ、レツサー | lv:4 | SpC, CD… | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | 新 | [目標] 術者 |
| | [善または悪] 術者は、【魅力】に対して+4の強化ボーナスを得て、自身の属性に対応した能力を得る(本文参照; 善悪どちらでもないならば、「効果なし(直接解釈)」、「選択可(CPs方式)」、「強制で善(CCh方式)」のいずれかと思われるが不明)。※BoED, DotFでは、レツサー・アズベクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF) | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | ウイングド・マウント | lv:4 | SpC, CD… | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 頑健・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触した、術者の“特別な乗騎”1体 |
| | 目標となった“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、白色または黒色の翼が生える。このことによって、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この飛行速度は40ftとなる。(…BoED, Dr@299) | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 召喚術 | キュア・クリティカル・ウーンズ | lv:4 | PHB p217 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 意志・半減(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | (治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | クロウズ・オヴ・ザ・サヴィツジ | lv:4 | BoVD p91 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 不可 | 不可 | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | [悪] 目標1体は、自身の腕2つに、+2の魔法の“爪”の肉体武器を得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d6点; すでに“爪”を持つ場合、そちらの武器の基本ダメージの、サイズ分類を2段階上昇したダメージが使用される)。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージタイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。 | | | | | | | | | | [3e] |
| 力術 | クロマティック・レイ | lv:4 | DroF p113 | 音声、動作 | 1標準 | 中距離(10ft/lv+100ft) | 1ラウンド/lv | 意志・無効 | 可 | — | [効果] 光線1本 |
| | [悪] 術者は、五色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した、“竜の種別”または“竜の血”の副種別(RotD p4, DroF p105, DrMa p4, Dr p139, 他)を持つ善のクリーチャーは、種族的な超常能力および疑似呪文能力が使用できなくなる。なお、ティアムの信仰呪文の使い手は、この呪文の攻撃ロールに対して+1の不浄ボーナスを得る。 | | | | | | | | | | [3.5e] (F) × × |
| 召喚術 | サモン・アンデッド IV | lv:4 | SpC, HoH… | 音声、動作、信仰 | 1ラウンド | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1ラウンド/lv | 不可 | 不可 | 新 | [効果] 招来されたアンデッド1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | (招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、4lvのリストのアンデッド1体か、3lvのリストのアンデッド2体か、2lvのリストのアンデッド4体を招来する。また、制御できるアンデッドのHD制限には計上されない。ただし、1HD/lv+1HD以下のアンデッドしか招来できない。(…LbM, PGtF, GW, MaoF) | | | | | | | | | | [3.5e] (F) ○ ○ |
| 召喚術 | サモン・モンスター IV | lv:4 | PHB p229 | 音声、動作、信仰 | 1ラウンド | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1ラウンド/lv(解除可) | 不可 | 不可 | 新 | [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 |
| | (招来)[悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。ただし、この呪文によっては、悪のクリーチャーしか招来できない。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 力術 | シャドウ・オヴ・ザ・ダーク・クイーン | lv:4 | DroF p118 | 音声、動作 | 1標準 | 接触、60ft | 2ラウンド/lv | 意志・不完全 | 可 | — | [効果範囲] 接触した物体1つを中心とした、半径60ftのおそらく放射 |
| | [悪、闇][負] この範囲内は、「ディーパー・ダークネス呪文の効果(悪の竜は無視可)」、「ディセレクト呪文の効果」、「善の竜は進入できず(意志・無効)、成功しても本文中の害を受ける」の効果を得る。なお、ティアムの信仰呪文の使い手は、この呪文の有効術者レベルに+1される。(この呪文は、ライト・オヴ・ザイモア呪文の……(以下略。)) | | | | | | | | | | [3.5e] (F) × × |
| 死霊術 | ソウルブリード | lv:4 | Mol p105 | 音声 | ‘1即行’ | 接触 | 1ラウンド/3lv | 頑健・無効(ク、不可(物体)) | 可(ク、不可(物体)) | — | [目標] 接触した近接武器1つ |
| | [インカーナム/Incarnum、悪] この武器の命中を受けた生きている相手は、1点の追加の“エッセンティア・ダメージ(Mol p50)”を受ける。ただし、術者は、この効果を与えることに成功できなかったラウンドがあった場合、そのラウンドの終了時に、1d6点のダメージを受ける。また、術者がこの武器を使用している間しか、この効果を得ることができない。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 力術 | バトルアームズ | lv:4 | Dr@356 p48 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 自身 | 1ラウンド/lv | なし | なし | — | [目標] 術者 |
| | 術者は、+1点/lvの一次的hpを得て、基本攻撃ボーナスが“良好”に変化して、追加で1対の腕が生える(術者レベルが12以上の場合、さらに1対の腕が生える)。また、この腕は、この呪文を発動したラウンドの間は、1回のフリー・アクションによって、武器を準備できる。ただし、この腕は、攻撃にしか使用できない(この腕を含めた攻撃は、本文参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 召喚術 | ファントム・チャージ | lv:4 | CCh p124 | 音声、動作 | ‘1即行’ | 自身、接触 | 瞬間 | なし | なし | 新 | [目標] 術者および、接触した術者の“特別な乗騎”1体 |
| | (瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者および“特別な乗騎”1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、前方に向かって距離5ft/2lvまで、瞬間的に移動する。ただし、術者がこれに騎乗している場合にしか、この呪文は機能しない。なお、この呪文は、マスター・キャヴァリアー呪文(CCh p127)を相互作用によって強化する。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | ブラクチュアリング・ウェポン | lv:4 | tFoW p113 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv | 意志・無効(ク)(無害、物体) | 可(ク)(無害、物体) | — | [目標] 接触した近接武器1つ |
| | 目標となった武器1つの使用者は、1ラウンドにつき1回ずつ、この武器の近接攻撃1回を、“粉砕の打撃”にできる(攻撃ロールの前に宣言)。この攻撃からダメージを受けた相手は、そのダメージの解決後に、追加で「1ラウンドの間、ACおよび“ダメージ減少”の能力の値が、5点ぶん減少する(意志・無効; 後者は最小で±0)」の効果を受ける。 | | | | | | | | | | [3.5e] × (E) × |
| 防衛術 | フリーダム・オヴ・ムーヴメント | lv:4 | PHB p274 | 音声、動作、物質、信仰 | 1標準 | 接触 | 10分/lv | 意志・無効(無害) | 可(無害) | 新 | [目標] 接触したクリーチャー1体 |
| | 目標1体は、“行動を阻害される魔法の効果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。 | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 死霊術 | ブリード (CCh) | lv:4 | CCh p126 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 1ラウンド/lv(解除可) | 頑健・無効 | 可 | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 |
| | この近接接触攻撃が命中した相手は、ひどい出血を起こしやすくなる。このことによって、斬撃、刺突、その他の効果によるダメージを受ける場合、その1回毎に、+1点の追加の【耐久力】ダメージを受ける。また、この呪文の持続時間中に、この目標に対して再度作用させた場合、本文参照。別: [PF.rpg] | | | | | | | | | | [3.5e] |
| 変成術 | プロフェイン・アイテム | lv:4 | CCh p126 | 音声、動作、信仰 | 1ラウンド | 接触 | チャージ消費まで永続 | 意志・不完全(ク)、意志・無効(物体) | 可(物体) | 新 | [目標] 接触した物体1つ |
| | [悪][負] 目標となった物体1つは、植物、動物、善の変身生物、善の来訪者のいずれか(術者自身を含む)に接触した場合、この呪文のチャージ消費によって、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージと、二次的効果1つを与える(本文参照)。(この呪文は、セイクリッド・アイテム呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) | | | | | | | | | | [3.5e] |

| 系統 | ブラックガード呪文 4lv | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | [4lv:3/3] | | |
|-----|--|------|---------------|----------|-----|-------------------|--------------------|-----------|----------|----------------|-----------------------------------|-----|-----|
| 心術 | ヘクストアズ・ファイアリィ・アイズ | lv:4 | Dr@356 p48 | 音声、信仰 | 1標準 | 近距離(5ft/2lv+25ft) | 1ラウンド/lv、1ラウンド | 意志・無効 | 可 | — | [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体以上 | | |
| | (強制)[悪、精神作用、言語依存] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、コマンド呪文(PHB p233)の効果を使用できる(呪文の完成時の他は1回の即行アクション; 毎回異なる目標および命令を選択可; 毎回個別にセーブを行って、いずれも1ラウンド持続)。「来い」、「落とせ」、「倒れる」、「逃げる」、「止まれ」。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 死霊術 | ポイズン | lv:4 | PHB p282 | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | チャージ消散するまで無期限、瞬間 | 不可 | 可 | 新 | [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体 | | |
| | この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] | | |
| 死霊術 | マニフェスト・デス | lv:4 | tFoW p114 | 音声、動作 | 1標準 | 接触 | 瞬間、10ラウンドまたはチャージ消費 | 不可 | 可 | — | [目標] 接触したアンデッド1体と、接触したクリーチャー1体 | | |
| | [負] この近接接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点/2lv(最大15d6点)のダメージを受ける。その後、術者は、与えたダメージと同じ値の“負のエネルギー”を吸収して、これを全て消費することによって、以下の効果1つを使用できる(片手を占有する; 分割不可)。「アンデッドに治癒」、「生きている相手にダメージ」、「使用回数の消費なくアンデッド威伏」。 | | | | | | | | | | [3.5e] | × | (E) |
| 召喚術 | レガナンス | lv:4 | SpC, CD, MaoF | 音声、動作、信仰 | 1標準 | 接触 | 1分/lv | 不可(無害、物体) | 可(無害、物体) | 新 | [目標] 接触した、1ラウンド/lv以内に死亡した、仲間の死体1つ | | |
| | (治癒)[正] 目標1体は、一時的に蘇生される(最大hpの1/2が治癒、能力値は最低1、非魔法の毒、病気が除去)。また、自身を殺害した相手には、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、その他の判定に対して+1の士気ボーナスを得る。なお、呪文、レベル、【耐久力】は失わないが、蘇生制限は通常通り受ける(PHB p169, p297参照)。 | | | | | | | | | | [3.5e] | (F) | ○ |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |
| 系統 | 呪文名 | lv:4 | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | [目標 / 効果 / 効果範囲] | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | [対応] | | |

| 系統 | ブラックガード呪文 | | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | | | | |
|----|------------------|-----|----|------|----|----|------|-----|------|----|----------------|------|--|--|--|
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |
| 系統 | 呪文名 | lv: | 参照 | 構成要素 | 発動 | 距離 | 持続時間 | セーブ | 呪文抵抗 | 和訳 | 目標 / 効果 / 効果範囲 | | | | |
| | (副系統)[補足説明] 効果概略 | | | | | | | | | | | [対応] | | | |

