

Dungeons & Dragons 3.5e® アサシン呪文リスト

語称:『**プレイヤーズ**・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『**フェイリーンの魔法(MaoF)**』、『**不淨なる暗黒の書(BoVD)**』、『**高貴なる行ないの書(BoED)**』、『**吟文大辞典(SpC)**』、『**アレヤーズ・ハンドブック II (PH2)**』、『**魔道師大全(CM)**』、『**勇者大全(CCH)**』、『**~の種族(Ro...)**』、『**~ワールドガイド(~CS)**』、『**~プレイヤーズ・ガイド(PGt...)**』、他設定:『**フェイリーン(FRCS, PGF, 他)**』、『**F**』、『**E**』、『**ヘロン(ECS, PGtE, 他)**』、『**ドラゴンランス(WoTLHCは、DLCsのみ)**』、『**D**』、『**九洋(汎用サブ)メントカード** / (もじ復讐)』、『**O**』

CDS:PE <<http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php>> Presented by "Spellcaster.jp" <<http://spellcaster.nobody.jp/>> (<v2.11> (未訳サブリメントに対応))

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「？」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる。など。「〔〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例

系統	アサシン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/3]
防御術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新 [目標] クリークーチー1体か物体1つ	
										目標となったクリークーチー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感知されない。ただし、「属性を感じなかつた」として感知される、「属性なし(真なる中立)」として感知されるなどの、いずれになるかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。	[3.5e]
幻術	イリューソリィ・スクリプト	lv:2	PHB p203	音声、動作、'物質'	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 接触した、重量が10ポンド以下の物体1つ	(惑乱)[精神作用] 術者は、目標となった物体1つに、「意図した相手にしか読むことができない文章」を記載する(他者には意味不明な文章となる)。幻術士には、この呪文であることは識別できる。また、意図しない相手が、この文章を読もうとした場合、呪文の完成時に指定した示唆1つに従う(意志・無効)。[物質要素:鉛入りのインク(50gp)]
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリークーチー1体か物体1つ	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、「攻撃的な行動(本文参照)」をとった場合、この呪文は即座に終了する。
幻術	インヴィジビリティ、スカイプト	lv:2	SpC, ChoV...	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	(幻覚) 術者および装備品は、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、自身の足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、「攻撃的な行動(PHB p203参照)」をとった場合、即座に終了する。(…CAD, MH)
変成術	インクリース・ヴィルレンス	lv:2	PHB p105	音声、動作、物質	10ラウンド	接触	1分/lv	不可	不可	新 [目標] 接触した、毒の小瓶1つかクリークーチー1体	目標となった、毒の小瓶1つまたはクリークーチー1体が持つ「毒」の能力は、そのセーブ難易度が2上昇する。なお、生来の「毒」の能力は、自身および同種族のクリークーチーに対しては作用しない(MM p313参照)。
力術	ヴェイル・オヴ・シャドウ	lv:2	SpC, MH	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	[闇] 術者は、魔法の暗闇の幕で包まれて、視認困難(失敗確率20%)を得る(術者自身は害を受けないと想われる)。なお、視認困難を得ているクリークーチーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。ただし、太陽光の下に出るか、これを超える呪文レベルの、魔法の光源の明るい照明の範囲内に入った場合、この呪文は即座に終了する。
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	(ボリモーフ) 術者は、同じ種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以下のクリークーチーに変身する。また、(ボリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「能力値」、「クラス・レベル」、「クラス能力」、「変則的能力を除く特殊攻撃」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーヴ」が変化しない。ただし、一部の能力を獲得しない。
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリークーチー1体	目標となったクリークーチー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。
心術	ゲットアウェイ	lv:2	S&S p92	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	意志・無効	可	— [効果範囲] おそらく術者が通過した、都市の区画1つ/lvまで	[精神作用] この範囲内では、術者を追いかけている精神を持つクリークーチーは、50%の確率で、間違った方向に角を曲がったり、間違った方角に移動する(意志・無効)。また、術者に結び付けられたロープや、術者の残された足跡などの、明確な移動の痕跡がある場合でも、この呪文の効果は受ける。
心術	サクリフィシャル・スキル	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	[悪] 術者は、「生け贋(BoVD p26)」の生け贋報酬を算出するために使う、 <u>(知識:宗教)</u> 判定に対して+5の不浄ボーナスを得る。
召喚術	サモン・ウェポン	lv:2	CM p103	音声、動作	'1即行'	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来された、非魔法の軽い武器1つ	(招来)《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、自身と同じサイズ分類用の、任意の「軽い武器」1つを招来する。ただし、この呪文のみによっては、その武器に対する【習熟】までは得ない。また、通常の「招来された物体(PHB p171)」とは異なり、この呪文の終了時には消え去ると思われる。
心術	シュラウド・フルム・サイト	lv:2	WotL p49	音声、動作	1標準	自身	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	なし、意志・無効	なし、可	— [目標] 術者	(強制)[精神作用] 術者は、精神を持つ相手には、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる。ただし、他者の視界内で、本来ならば注意を引く行動をとった場合、最初の1回のみ、その相手はセーブできる(4HD以上または【判断力】16以上の相手は、1ラウンドにつき1回までセーブ可)。また、攻撃するか攻撃を受けた場合、この呪文は終了する。
召喚術	スカイプト・レディ	lv:2	tFoW p117	音声、動作	10ラウンド	接触	24時間またはチャージ消費、瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	— [目標] 接触した、物体3つまで	(招来)《アストラル界呪文》この呪文の完成時に、「鎧1つ、または衣服1つ」「片手用の物体2つまで、または両手用の物体1つ」から、組み合わせを選択すること。その後、これらの目標に視線が通っていて、他者が持っていない場合、この呪文のチャージ消費によって(1回の即行アクション)、着用または準備した状態で取り寄せることができる。
変成術	スパイダー・クラ임	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリークーチー1体	目標となったクリークーチー1体は、「登攀移動速度20ft(MM p305)」を得る。また、逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態でなければならない。
変成術	スペルスレイヤー・アロー	lv:2	ChoR p35	音声、動作、おそらく焦點	'1即行'	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	— [目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条	目標となった矢弾1発は、命中した相手に対して、その相手に稼働している魔法的効果1つにつき、+1d4点の追加ダメージを与える。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。なお、恒久的な+1以上の魔法の矢弾は、高品質の矢弾を元にしているため、この呪文の目標にできると思われる。
変成術	スマーケ・ステアーズ	lv:2	CS p101	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	[風] 術者は、すでにある煙を、階段のように垂直に昇り降りできる(この煙の元は、大きさが1辺が5ftのマス目1つぶん以上の非魔法の炎、などで良い)。この方法による移動は、地上移動速度の1/2として、上下に移動できる。ただし、この昇り降りの途中で、その煙が消されたり吹き飛ばされた場合、本文参照。
幻術	セリーン・ヴィセジ (Dr@325)	lv:2	Dr@325 p72	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	— [目標] 術者	(幻覚) 術者は、「はったり」判定に対して+1lvの洞察ボーナスを得る。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:[SpC]
死靈術	ソウル・ブライト	lv:2	Mol p104	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・半減	可	— [目標] クリークーチー1体	目標となったクリークーチー1体は、1点/3lv(最大3点)+1d4点の「エッセンティア・ダメージ(Mol p50)」を受ける。なお、インカーナム貯蔵源1つに付与できる、エッセンティアの最大値は、Mol p19参照。
力術	ダーケネス	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射し、「薄暗い照明(PHB p162)」の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる)。なお、「魔法の照明」および「魔法の暗闇」が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。

系統	アサシン呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]
占術	アブソーブ・マインド	lv:3	BoVD p85	音声、動作、「腐敗」	1標準	自身	1分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新 [目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス	
	[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前に知っていた合言葉、最近の出来事、死の詳細、重要な事柄などの情報を、それぞれ25%の確率で知覚する。【腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ】※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。										
変成術	アモーフアス・フォーム	lv:3	SpC, Und	動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体	
	目標1体および装備品は、不定形状態となる。その後、直径2インチ以上の隙間は通過でき、基本上移動速度と同じ“水泳移動速度”と、『撃扱、クリティカル・ヒット、(ポリモフ)効果、朦朧効果、毒に対する完全耐性』の能力を得る。ただし、超常能力と、防具のACボーナスを失って、音声、動作、物質、焦点具要素を満たすことができない。									[3.5e] (F) ○ ○	
召喚術	アロースプリット	lv:3	ChoR p28	動作、おそらく焦点	1即行	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	一 [目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条	
	(創造) 目標となった矢弾1発は、射出攻撃に使用した場合、その経路で分裂して、+1d4発の高品質の矢弾が出現する。その後、同一の相手に対して、同一の攻撃ロールを使用して、遠隔攻撃が行われる。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。									[3.5e] (F) × ×	
死靈術	アンバインド・チャクラ	lv:3	Mol p105	音声、動作(、「本質」)	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	一 [目標] クリークリーチャー1体	
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、ソルアルメドや魔法のアイテムの“チャクラ結束/Chakra Bind【仮説】”1つ+4lv(最大3つ)が断ち切られ、その利益を失って、断ち切られた1つにつき1d6点のダメージを受ける(術者は部位を指定できるが、該当なしはランダムに)。【本質:術者のエッセンティア1点の付与につき、各ダメージが+1d6点される】									[3.5e]	
占術	ヴァイタル・ストライク	lv:3	CM p97	動作	1即行	自身	本文参照	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、次の攻撃1回に対して、「ACの【敏捷力】ボーナスを失っている」、「撃扱されている」のどちらの条件も満たしていない相手にでも、「急所攻撃」の能力を適用できる。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、その他の条件は満たさなければならず、一部の能力や特技は適用できない(本文参照)。									[3.5e]	
死靈術	エボン・レイ・オヴ・ドーグーム	lv:3	LEoF p31	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	一 [効果] 光線1本	
	術者は、黒色の光線1本を放す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「この目標に対して、(治癒)効果を作用させる相手は、追加で術者レベル判定(1d20+1/lv; 難易度15+この術者レベル)が必要となる(セーヴ不可)」、「この目標は、“高速治癒”および“再生”的能力が機能しない(セーヴに成功したラウンドの間は無効化)”の効果を受ける。									[3.5e] (F) × ×	
占術	エンデュアリング・スクルータニイ	lv:3	CM p98	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	可	新 [目標] クリークリーチャー1体	
	この呪文の完成時に、特定の行動1つを指定すること。術者は、目標となったクリーチャー1体が、その行動をとった場合、自動的に知覚する(他次元界にいる場合でも)。									[3.5e]	
変成術	サー・ペンツ・オヴ・サガーロン	lv:3	BoVD p93	音声、動作、「腐敗」	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[悪] 術者は、自身のおそらく腕2本が蛇となって、“噛みつき”的肉体武器を得る(間合い10ft; 攻撃ボーナスは+10+[筋力]修正値: 武器の基本ダメージは1d6点、および“毒”)。なお、この腕で、どの程度のアクションを行えるのかは不明。【頑健・無効、難易度16; 初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ】【腐敗コスト(終了時):1d6点【知力】ダメージ】									[腐敗]	
心術	サディズム	lv:3	BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[悪] 術者は、各ラウンドの終了時に、「この次のラウンドの間に使う、攻撃ロール、セーヴ、技能判定に対して、このラウンドの間に与えたダメージの合計10点につき、+1の幸運ボーナスを得る」の効果を得る。なお、“フェティシズム”としてのサディズムに関しては、BoVD p10を参照。									[3e]	
死靈術	スマイダー・ポイズン	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的に、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。【頑健・無効、難易度10+1/2lv+【対応能力値】修正値; 初期および予後、1d6点【筋力】ダメージ】									[3.5e] (F) ○ ○	
力術	ダークネス、ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、物質	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の照明”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(デイライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。									[3.5e]	
力術	ダークフレイム・アロー	lv:3	ChoR p30	音声、おそらく焦点	1即行	接触	おそらく本文参照	不可(ケ)(物体)	可(ケ)(物体)	一 [目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条	
	目標となった矢弾1発は、通常の効果に追加して、「命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、2d6点のダメージを与える(セーヴ不可; 合計3回)」の効果を得る。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。									[3.5e] (F) × ×	
変成術	タッチ・オヴ・ジュイブレクス	lv:3	BoVD p98	音声、動作、「腐敗」	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪][祝い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(頑健・無効)。このことによって、4ラウンドの経過後に、グリーン・ライム(DMG p75)に形質変化する(特定の効果でしか解呪できない)。また、この呪いが除去された場合、3d6点のダメージを受ける。【腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ】									[腐敗]	
心術	ディープ・スランバー	lv:3	PHB p249	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計10HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“援護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。									[3.5e]	
召喚術	トキシック・タン	lv:3	CM p110	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	不可	不可	新 [目標] 術者	
	(創造) 術者は、毒の唾液を創造する能力を得る。その後、「1回の即行アクションによって、武器1つに塗布」、「1回の標準アクションによって、遠隔接触攻撃(射程単位30ft)」を使用できる。なお、この能力を使用した場合、残りの持続時間が10ラウンドぶん消費されて、次の毒1回ぶんが創造される。【頑健・無効、初期および予後: 本文参照】									[3.5e]	
幻術	ナイトメア・テレイン	lv:3	CM p110	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新 [効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lv+5個ぶんまでの範囲内	
	(投影)《影界呪文》この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難を得る。また、この範囲内を見る、入る、留まるのいずれかを行った相手は、“からみつかれた状態”となる(おそらく術者自身は除く)。さらに、術者自身は、この範囲内では、他者に見られている場合でも、(隠れ身)判定を行える。									[3.5e]	
防御術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、「物質」	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ケ)(物体)	可(ケ)(物体)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。【物質要素: ダイアモンドの粉末(50gpぶん)】									[3.5e]	
防御術	ハイド・アロム・ドラゴンズ (Or) ?	lv:3	Dr p153	動作、「ドラゴンマーク」	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、竜には知覚されない(視覚、聴覚、鋭敏嗅覚、擬似視覚、振動感知などを含む; 何らかの方法によって居場所を感知された場合でも、完全視認困難は残る)。ただし、術者が何らかのクリーチャーを攻撃した場合、この呪文は即座に終了する。【ドラゴンマーク: 真正または特異型】別:[SpC, Dra]									[3.5e] × (E) ×	
占術	ファインド・ザ・ギャップ	lv:3	SpC, Dra	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、最初の攻撃1回が“接触攻撃”となる。このことによって、ACの盾、鎧、外皮ボーナスと、それらに対する強化ボーナスを無視する(PHB p134, p139参照; 例として、+2の魔法のチェイン・シャツの場合、ACの+6の鎧ボーナス、内訳は“+4の鎧ボーナス、+2の鎧ボーナスの強化ボーナス”となって、両方を無視する)。									[3.5e]	

系統	アサシン呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/3]
死靈術	アブソーブ・ストレンクス	lv:4	BoVD p85	音声、動作、「腐敗」	1標準	自身	10分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新 [目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス	
										[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前の【筋力】、【耐久力】の値の1/4ぶんを、それぞれ強化ボーナスとして得る。ただし、一部の種族の肉は、病気になる可能性がある(BoVD p30参照)。【腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ】※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。	[腐敗]
幻術	アンシーン・ストライク	lv:4	CM p96	音声、動作	1ラウンド	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
										(幻覚) 術者は、いずれかの相手に対して、次に近接攻撃を命中させた場合、この呪文のチャージ消費によって、その攻撃の解決後に、自身に対するインヴィジビリティ呪文(PHB p203)と同様に、即座に“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(10分/lv持続)。	[3.5e]

系統	アサシン呪文 2iv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略								[対応]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略								[対応]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略								[対応]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略								[対応]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>