

# Dungeons & Dragons 3.5e®

## ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;1/1]	
召喚術	<b>キュア・ライト・ウーンズ</b>	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	<small>(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。</small>										[3.5e]	
心術	<b>コマンド</b>	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	<small>(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能なら早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い:術者に近付く」、「落とせ:持っているものを落とす」、「倒れる:"伏せ状態(PHB p310)"となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。</small>										[3.5e]	
占術	<b>コンプリヘンド・ランゲージズ</b>	lv:1	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者		
	<small>術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようにするわけではない。また、魔法の文字は、そとでは識別できるが、内容は理解できない。</small>										[3.5e]	
防御術	<b>シールド</b>	lv:1	PHB p233	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者		
	<small>[力場][エーテル界呪文] 術者は、不可視状態の[力場]の盾1つを作り出す。その後、これを持つ必要はなく、ACIに対して+4の盾ボーナスを得るとともに、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、「非実体の接触」の攻撃に対するACにも適用される。</small>										[3.5e]	
心術	<b>チャーム・パースン</b>	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ人型生物1体		
	<small>(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、「友好的(PHB p71)」以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。</small>										[3.5e]	
力術	<b>ディヴァイン・フェイグアー</b>	lv:1	PHB p249	音声、動作	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者		
	<small>術者は、自身が信仰する神格の知恵や力と呼び降ろして、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1、最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に「ダメージ・ロールへのボーナス」とされている場合、行う武器攻撃、肉體武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。</small>										[3.5e]	
心術	<b>ブレス</b>	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間		
	<small>(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」、「発動地点から移動しない効果範囲型」、「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ペイン呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)</small>										[3.5e]	
変成術	<b>ブレス・ウェポン</b>	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ		
	<small>[おそらく善] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、「それが、「ダメージ減少」の能力を持つか、「非実体状態(RC p64, MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる」、「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。</small>										[3.5e]	
変成術	<b>マジック・ウェポン</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した武器1つ		
	<small>目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。</small>										[3.5e]	
力術	<b>マジック・ミサイル</b>	lv:1	PHB p288	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新 [目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても15ftの距離内		
	<small>[力場][エーテル界呪文] 術者は、確実に命中する魔法の矢1本を放つ(本文参照)。この魔法の矢1本が命中した相手は、1d4+1点の[力場]ダメージを受ける。また、この呪文による魔法の矢は、1レベルを超える2レベル毎に+1本される(9レベル以上で最大5本)。なお、この魔法の矢2本以上がある場合、同一の相手複数本の目標にできる。</small>										[3.5e]	
召喚術	<b>メイジ・アーマー</b>	lv:1	PHB p289	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	<small>(創造)[力場][エーテル界呪文] 目標1体は、不可視状態の[力場]の鎧によって、ACIに対して+4の鎧ボーナスを得る。また、この呪文によっては、通常の鎧の着用時のような制限は全く受けない。なお、[力場]効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、「非実体の接触」の攻撃に対するACIにも適用される。</small>										[3.5e]	
占術	<b>リード・マジック</b>	lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者		
	<small>術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶん(日本語にして約750文字程度)のこの呪文は不要。また、(呪文学)判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。</small>										[3.5e]	
召喚術	<b>レストレーション、レッセアー</b>	lv:1	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	<small>(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解呪される」、「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治癒される」のどちらかの効果を得る。また、「疲労状態」である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。</small>										[3.5e]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>										[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>										[対応]	
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>										[対応]	

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/1]				
防御術	<b>アーケイン・ロック</b>	lv:2	PHB p195	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの開閉する物体1つ	[3.5e]			
	目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、しっかりと施錠されたかのように閉ざされる(宝箱、扉、引き出し、蓋、窓、門など)。このことによって、この目標は、開くことができず、「打ち壊す」ための難易度に+10される(PHB p164参照)。また、術者自身は、この目標を通常通り開閉できる。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp)]														
変成術	<b>イーグルズ・スプレnder</b>	lv:2	PHB, T&B...	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]	(F)	○	○
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリスマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)														
変成術	<b>キャッツ・グレイス</b>	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。														
変成術	<b>クイック・ポーション</b>	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	10ラウンド	接触	1時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ	[3.5e]	(F)	○	○
	目標となったビン1つの中の水は、魔法的に形質変化する。このことによって、いずれかの呪文の使い手が、この水に対して呪文1つを発動することで、一時的な魔法のオイル1つまたはポーション1つを作成できる(特技は必要なし、追加の作成コストなし;ただし、それを作成できる呪文のみ)。※MaoFでは、ダースズ・ポーション呪文として収録。														
占術	<b>シー・イン・ヴィジビリティ</b>	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]			
	術者は、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」の、いずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果、視認困難などには、この呪文は何の効果もない。														
防御術	<b>シールド・アザー</b>	lv:2	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	[3.5e]			
	目標となったクリーチャー1体は、ACIに対して+1の反発ボーナスと、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。[焦点具:白金の指輪2つ(50gp×2);術者および目標は、これを身に着けていなければならない]														
変成術	<b>ダーク・ヴィジョン</b>	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標1体は、「暗視(60ft)」の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方が軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。														
召喚術	<b>ディレイ・ポイズン</b>	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている「毒」の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治癒)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。														
変成術	<b>ブルズ・ストレンクス</b>	lv:2	PHB p276	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。														
変成術	<b>ベアズ・エンデュアランス</b>	lv:2	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。														
防御術	<b>レジスト・エナジー</b>	lv:2	PHB p299	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	目標1体は、「エネルギー1つに対する抵抗10」の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可;SpC p83を参照)。														
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略														
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略														
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略														

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]				
占術	<b>アーケイン・サイト</b>	lv:3	PHB, T&B	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]			
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを知覚できる。精神集中は必要なく、即座にディテクト・マジック呪文(PHB p254)の3ラウンドぶんの情報を知覚する(系統を識別する(呪文学)判定も可)。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動できる、最大呪文レベルおよび種類(秘術、信仰;擬呪は秘術相当)を知覚できる。														
召喚術	<b>キュア・モデレット・ウーンズ</b>	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]			
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。														
防御術	<b>ディスペル・マジック</b>	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	[3.5e]			
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の【力場】効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。														
力術	<b>デイライト</b>	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	[3.5e]			
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる;PHB p162参照)。なお、これを超越する呪文レベルの「魔法の暗闇」と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディーパー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。														

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;2/2]
召喚術	<b>ファントム・ステード</b>	lv:3	PHB p270	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 創造された、半ば実体を持つ馬のようなクリーチャー1体	
	(創造) 術者は、大型サイズの馬のようなクリーチャー1体を創造して、自身または指定した騎手1体の乗騎とさせる。[AC18: 7hp+1hp/lv; 移動速度20ft/lv(最大240ft); 運搬能力は騎乗者に追加して10ポンド/lv; 術者レベルに対応して能力が追加(本文参照); 戦闘を行わないが、通常の動物はこれを超える]										[3.5e]
防御術	<b>フォースワード (PGtF, Maof)</b>	lv:3	PGtF, Maof	音声、動作	1ラウンド	10ft	1分/lv	意志・無効	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体1つ	
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、動かすことができない球体1つを作り出して、松明(PHB p162)の1/4の大きさの光を放たせる。また、敵は、この範囲内には進入できない(意志・無効)。さらに、術者および仲間、この球体を自由に出入りでき、この範囲内では、悪の手相が発生させた効果のセーブに対して+2の清浄ボーナスを得る。別:[SpC]										[3.5e] (F) × ×
変成術	<b>フライ</b>	lv:3	PHB p273	音声、動作、焦点	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この呪文の終了時に、ゆっくりと落下する(本文参照)。ただし、中～重装鎧を着用しているか、中～重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、“呪文の終了時”には、呪文の持続時間が尽きた場合、“解除”した場合、解呪された場合が含まれる(抑止は含まず)。										[3.5e]
変成術	<b>マジック・ウェポン、グレーター</b>	lv:3	PHB p286	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 武器1つか矢弾50発まで	
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。										[3.5e]
防御術	<b>リムーヴ・カース</b>	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ピストウ・カース呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)										[3.5e]
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/2]
召喚術	<b>キュア・シリアス・ウーンズ</b>	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]
防御術	<b>グローブ・オヴ・インヴァルナビリティ、レッサー</b>	lv:4	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射	
	術者は、動かすことができない球体1つを作り出して、3レベル以下の魔法の効果を遮断する(これ以前に使用された効果に対しては、何の効果もない)。このことによって、これ以後に3レベル以下の魔法の効果が使用された場合、この内側では効果を受けず、この範囲内に入ると抑止される。なお、この球体は、「目標型解呪」によって解呪できる。										[3.5e]
死霊術	<b>デス・ワード</b>	lv:4	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“負のエネルギー効果、[即死]効果、生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態、毒、ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]
召喚術	<b>ニュートライズ・ポイズン</b>	lv:4	PHB p261	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ	
	(治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される。」										[3.5e]
防御術	<b>フォースワード (SpC) ?</b>	lv:4	SpC p182	音声、動作	1ラウンド	15ft	1分/lv	意志・無効	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径15ftの球体1つ	
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、[力場]の球体1つを作り出して、自身に伴って移動させる。この範囲内は、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)”の相手および、[力場]効果を得ている相手には、進入できない(意志・無効; 本文参照)。また、[力場]効果は、この範囲内には作用できず、この範囲内に進入した場合、解呪される。別:[PGtF, Maof]										[3.5e]
防御術	<b>ブレイク・エンチャントメント</b>	lv:4	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスベル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。										[3.5e]
死霊術	<b>マーク・オヴ・ジャスティス</b>	lv:4	PHB p285	音声、動作	10分	接触	チャージ消費まで永続、永続	不可、不可	可、不可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[呪い] この呪文の完成時に、作動条件1つおよび呪いの内容1つを指定すること。目標1体は、呪いの印1つが刻まれて、上記の条件が満たされた場合、この呪文のチャージ消費によって、ピストウ・カース呪文(PHB p267, Dr@348 p35, BoVD p28)と同様の、術者が選択した呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない; 本文参照)。										[3.5e]
召喚術	<b>レストレーション</b>	lv:4	PHB p300	音声、動作、‘物質’	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、“全ての能力値ダメージ”、「能力値1つに対する全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態」、「過労状態」の全てが治癒される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの; 死によるものは不可)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)]										[3.5e]
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/1]
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	lv:5	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)(正) 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/1]
防衛術	スペル・レジスタンス	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、「呪文抵抗12+1/lv」の能力を得る。なお、「呪文抵抗」の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。 [3.5e]										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/1]
変成術	ディスプレイティング・ウェポン	lv:5	PHB p252	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(無害、物体)	不可(ク)、可(無害、物体)	新	[目標] 接触した近接武器1つ
	目標となった近接武器1つは、アンデッドを粉砕する能力を得る。このことによって、「1HD/lv以下のアンデッドに対して命中した場合、追加で破壊する(意志・無効)」の効果を得る。 [3.5e]										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/1]
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:5	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)
	(瞬間移動)(アストラル界呪文) 術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。 [3.5e]										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/1]
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「魔法的な隠し扉、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装、障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)] [3.5e]										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/1]
防衛術	ネゲイト・サイオニクス	lv:5	XPH p65	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」の内の、どちらかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文は、サイオニックにしか作用せず、有効術者レベルに対して-2のペナルティを受ける。※XPH p65の「サイオニックは魔法とは違う」かつ「専用の呪文やパワー」の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。 [3.5e]										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/1]
召喚術	モルデンカイネズ・フェイスフル・ハウンド	lv:5	PHB p292	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv、1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、幻影の番犬1体
	(創造) 術者は、不可視状態の猟犬1体を創造する(移動できない; 術者自身は視認可)。この猟犬は、エーテル状態、(操影)効果、不可視状態なども視認でき(虚像)効果には反応しない、半径30ft以内に近づいた相手に吠え始める(この時点で持続時間が変化; 半径5ft以内に近づくと攻撃)。ただし、100ftを超えて離れた場合、この呪文は終了する。 [3.5e]										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/1]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/1]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/1]
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/1]
防衛術	ディスプレイ・マジック、グレート	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスプレイ・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・コース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。 [3.5e]										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/1]
召喚術	テレポート	lv:6	PHB, Maof, T&B	音声	1標準	自身、接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)
	(瞬間移動)(アストラル界呪文) 術者は、指定した目的地1ヶ所まで、瞬間的に移動する(距離100マイル/lv以内; 本文参照)。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。ただし、他次元界には移動できない。 ※目標数のエラッタを適用済み; T&B, Maofでは、マス・テレポート呪文として収録。 [3.5e] (F) ○ ○										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/1]
防衛術	バニッシュメント	lv:6	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] "(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(アストラル界、影界、エーテル界、元素界呪文) この目標は、自身の出身次元界内に転送される。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。また、苦手の物体や物質を持っている場合、その1種類毎に、セーブ難易度が2上昇して、有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る(デヴィルの苦手の物体や物質は、F02 p32参照)。 [3.5e]										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/1]
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/1]
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文 6lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[6lv:1/1]
系統	呪文名	lv:6	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										



系統	ナイト・オヴ・ザ・ウィーヴ呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			



