

Dungeons & Dragons 3.5e®

シェイド・ハンター呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、他
 設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	シェイド・ハンター呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;1/1]
占術	アイデンティファイ	lv:1	PHB p196	音声、動作、物質	1時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つが持つ、全ての魔法的機能を明らかにする(強化ボーナス、残りチャージ数、全ての魔法的能力、全ての起動方法など)。ただし、呪われた魔法のアイテムは、1%/lvの確率でしか見られない。また、この呪文は、アーティファクトに対しては機能しない。[秘術呪文物質要素:真珠の粉末(100gpぶん)] [3.5e]										
変成術	カモフラージュ	lv:1	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自身の肌の色、および着用している装備品の色が、自動的に周囲の環境に溶け込む。このことによって、(隠れ身)判定に対して+10の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。※CAr, OAでは、カメレオン呪文として収録。(…CD, Und, GW, SSp, MotW, OA, MaoF) [3.5e] (F) ○ ○										
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、(跳躍)判定に対して+10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。なお、(跳躍)技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる(PHB p77参照)。 [3.5e]										
防御術	シュアフット	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、(軽業)、(跳躍)、(登攀)、(平衡感覚)判定に対して+10の技量ボーナスを得る。また、(登攀)判定、(平衡感覚)判定が必要な地点でも、ACの【敏捷力】ボーナスを保持する(通常だと、前者は"-20のペナルティ(CAd p102)"または"登攀移動速度(MM p305)"、後者は"5ランク以上(被攻撃時の立ちすくみ状態の解消)"が必要となる)。 [3.5e] (F) ○ ○										
占術	ディテクト・スネアーズ・アンド・ピッツ	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv;放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、この範囲内にある、「足を引っかける罠(流砂など)」、「単純な落とし穴の罠(底なし沼など)」、「上から落ちてくる罠(不安定な岩盤など)」を知覚する。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、上記の分類および作動条件」。 [3.5e]										
召喚術	ディレイ・ポイズン	lv:1	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている"毒"の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治癒)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。 [3.5e]										
変成術	パス・ウィズアウト・トレイス	lv:1	PHB p264	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況や、足跡、匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる。ただし、「鋭敏嗅覚(MM p306)"の能力の、痕跡を探したり追跡を行ったりする用途ではない、単なる感知によっては、通常通り発見される。 [3.5e]										
占術	リード・マジック	lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度;この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。 [3.5e]										
変成術	ロングストライダー	lv:1	PHB p301	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、基本地上移動速度に対して+10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、踵または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照;地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス;低下時は本文参照)。 [3.5e]										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	シェイド・ハンター呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;1/2]
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]										
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]										
変成術	スネア	lv:2	PHB p241	音声、動作	3ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	不可	不可	新 [目標] 半径1ft/lv+1ft以下の、非魔法のロープ状の輪1つ	
	[魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 術者は、目標となった非魔法の罠やロープから、魔法の罠1つを作り出す。その後、これは周囲の風景に溶け込んで、魔法の罠として機能する(本文参照)。[AC7; 5hp; 破壊難易度20+呪文レベル; (脱出術)難易度20+呪文レベル] [3.5e]										
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]										

系統	シェイド・ハンター呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]	
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。											
変成術	メイク・ホウル	lv:2	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 体積が10立方ft/lvまでの物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つが受けた破損を修復する。このことによって、新品同様の強度およびhpにまで戻る。ただし、破壊された魔法のアイテムからは、魔法的能力は回復できない。また、蒸発された、磨り潰された、融かされた、分解された、燃やされた、歪められたなどの物体は修復できず、人造クリーチャーに対しては作用しない。											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	シェイド・ハンター呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]	
防御術	オブスキュア・オブジェクト	lv:3	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ	
	目標となった物体1つは、占術(念視)効果によっては、感知されず、知覚されず、目標にはならない。											
力術	コンティニュアル・フレイルム	lv:3	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可	不可	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、永続的なライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)[物質要素:ルビーの粉末(50gpぶん)]											
占術	ディテクト・メタル・アンド・ミネラルズ	lv:3	Raof p189	音声、動作、物質	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv:放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射	
	術者は、金属または鉱物1種類の、重量が10ポンド以上の塊を知覚する。ただし、探知する種類の、重量が10ポンド以上のサンプルが必要となる。なお、このサンプルが何種類がある場合、途中で探知する種類を変更できる。「1ラウンド目:それらが存在するか否か」、「2ラウンド目:それらのおおむねな重量」、「3ラウンド目:それらの位置または方向」。											
力術	デイトライト	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るく照らされ、半径120ft以内が薄暗く照らされ以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディーパー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											
召喚術	ニュートラライズ・ポイズン	lv:3	PHB p261	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ	
	(治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。											
召喚術	リム・グ・ディージズ	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治療されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依、チャネリング、それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治療制限を持つ病気も存在する。											
占術	ロケット・オブジェクト	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の円	
	術者は、「良く知っている物体」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体」などの1つを探知する(階段などの設備、一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1つのみを知覚する。また、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、鉛の層に遮断される。											
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	シェイド・ハンター呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]	
占術	コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー	lv:4	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径1マイル/lv(屋外では、または半径100ft/lv(地下では))	
	この呪文は、自然環境のみ発動できる。術者は、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地形」、「地質」、「樹木」、「鉱物」、「水域(全ての水源の場所など)」、「自然環境の概要」、「建造物」、「生息する動物のおおむねな種類と個体数」、「非自然のクリーチャー(全ての強力なアンデッドの場所など)」、「住民」。											
変成術	ストーン・シェイプ	lv:4	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、石製の物体と石の塊	
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器、粗雑な石像、落とし戸を作り出す」、「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」、「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。											

系統	シェイド・ハンター呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]		
防御術	ディスペル・マジック	lv:4	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発		
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。										[3.5e]		
防御術	ノンディテクション	lv:4	PHB p262	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ		
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]										[3.5e]		
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“行動を阻害される魔法的效果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。										[3.5e]		
防御術	リムーヴ・カース	lv:4	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ		
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムを持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ピストウ・カース呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

