

Dungeons & Dragons 3.5e®

ジャスティス・オヴ・ウィールド・アンド・ウォウ呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	ジャスティス・オヴ・ウィールド・アンド・ウォウ呪文	1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]
変成術	ウッドウィズプ・アロー	lv:1	ChoR p37	音声、動作、おそらく焦点	「1即行」	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条	[3.5e] (F) × ×
目標となった矢弾1発は、木製の材質を貫通するようになる。このことによって、木製の防具および木製の遮蔽による、ACボーナスを無視する。ただし、木製の身体を持つクリーチャーも、おそらく貫通してしまふ。												
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。												
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	[3.5e]
(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。												
変成術	カモフラージュ	lv:1	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e] (F) ○ ○
術者は、自身の肌の色、および着用している装備品の色が、自動的に周囲の環境に溶け込む。このことによって、〈隠れ身〉判定に対して+10の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。※CAr, OAでは、カメレオン呪文として収録。(…CD, Und, Gw, SSp, MotW, OA, Maof)												
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
目標となったクリーチャー1体は、〈跳躍〉判定に対して+10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。なお、〈跳躍〉技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態で着地となる(PHB p77参照)。												
占術	ディテクト・スネアーズ・アンド・ピツツ	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	[3.5e]
術者は、この範囲内にある、「足を引っかける罠(流砂など)」、「単純な落とし穴の罠(底なし沼など)」、「上から落ちてくる罠(不安定な岩盤など)」を知覚する。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、上記の分類および作動条件」。												
防御術	ハイド・フロム・アニマルズ	lv:1	PHB p263	動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	[3.5e]
目標となったクリーチャーは、動物には知覚されない(視覚、聴覚、擬似視覚、鋭敏嗅覚、振動感知などを含む)。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」、「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。												
変成術	パス・ウィズアウト・トレイス	lv:1	PHB p264	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	[3.5e]
目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況や、足跡、匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる。ただし、「鋭敏嗅覚(MM p306)」の能力の、痕跡を探したり追跡を行ったりする用途ではない、単なる感知によっては、通常通り発見される。												
力術	フェアリー・ファイアー	lv:1	PHB p270	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 半径5ftの爆発内の、全てのクリーチャーと物体	[3.5e]
[光] 目標となったクリーチャーおよび物体は、術者が選択した色の、ろうそく(PHB p162)と同程度の魔法の光源で包まれて、その輪郭が浮き出される。このことによって、視認困難が無効化される(これを超える呪文レベルの[闇]効果による視認困難は除く)。												
変成術	ロングストライダー	lv:1	PHB p301	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	[3.5e]
術者は、基本地上移動速度に対して+10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、〈跳躍〉判定の跳躍距離が同時に変化する場合(PHB p77参照: 地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス; 低下時は本文参照)。												
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
(副系統)[補足説明] 効果概略												
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
(副系統)[補足説明] 効果概略												
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
(副系統)[補足説明] 効果概略												

系統	ジャスティス・オヴ・ウィールド・アンド・ウォウ呪文	2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。												
変成術	スネア	lv:2	PHB p241	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	不可	不可	新	[目標] 半径1ft/lv+1ft以下の、非魔法のロープ状の輪1つ	[3.5e]
[魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 術者は、目標となった非魔法の罠のつるやロープから、魔法の罠1つを作り出す。その後、これは周囲の風景に溶け込んで、魔法の罠として機能する(本文参照)。[AC7; 5hp; 破壊難易度20+呪文レベル; 〈脱出術〉難易度20+呪文レベル]												
変成術	スパイダー・クライム	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
目標となったクリーチャー1体は、「登攀移動速度20ft(MM p305)」を得る。また、逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態であればならない。												

系統	ジャスティス・オヴ・ウィールド・アンド・ウォウ呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]
占術	スピーク・ウィズ・プランツ	lv:2	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、樹木および植物クリーチャーと意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および樹木は、お互いに相手の言っていることを理解できる。ただし、樹木が持つ知覚力はごく限られたものであるため、以前の出来事を聞いても、通常は自身の周辺しか描写できない。また、この呪文のみによっては、この相手のNPCの態度は変化しない。 [3.5e]										
変成術	スペルスレイヤー・アロー	lv:2	ChoR p35	音声、動作、おそらく焦点	'1即行'	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	— [目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条	
	目標となった矢弾1発は、命中した相手に対して、その相手に稼働している魔法の効果1つにつき、+1d4点の追加ダメージを与える。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。なお、恒久的な+1以上の魔法の矢弾は、高品質の矢弾を元になっているため、この呪文の目標にできると思われる。 [3.5e] (F) × ×										
変成術	ツリー・シェイプ	lv:2	PHB p248	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者および装備品は、樹木に形質変化する。このことによって、ACに対して+10の外皮ボーナス、"クリティカル・ヒットに対する完全耐性"の能力を得るとともに、通常通り自身の知覚を使用できる。ただし、移動速度0ft、【敏捷力】1となる。なお、この呪文は、1回のフリー・アクションによって"解除"できる。 [3.5e]										
変成術	バークスキン	lv:2	PHB p262	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚が、樹皮のように強靭となる。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、+1/3lv(最小でも+1, 最大+4)+1の強化ボーナスを得る。なお、"ACの外皮ボーナスの強化ボーナス"は、"ACの外皮ボーナス"とはやや異なるので注意。 [3.5e]										
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新 [効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、"軟風"は4ラウンド、"疾風"は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(風力効果に関しては、DMG p92参照)。 [3.5e]										
変成術	ブリリアント・エナジー・アロー	lv:2	ChoR p29	音声、おそらく焦点	'1即行'	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	— [目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条	
	目標となった矢弾1発は、"ブリリアント・エナジー(DMG p221)"の武器の能力を得る。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。なお、恒久的な+1以上の魔法の矢弾は、高品質の矢弾を元になっているため、この呪文の目標にできると思われる。 [3.5e] (F) × ×										
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	ジャスティス・オヴ・ウィールド・アンド・ウォウ呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]
召喚術	アロースプリット	lv:3	ChoR p28	動作、おそらく焦点	'1即行'	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	— [目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条	
	(創造) 目標となった矢弾1発は、射出攻撃に使用した場合、その経路で分裂して、+1d4発の高品質の矢弾が出現する。その後、同一の相手に対して、同一の攻撃ロールを使用して、連隔攻撃が行われる。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。 [3.5e] (F) × ×										
力術	ウィンド・ウォール	lv:3	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新 [効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面積を持つ風の壁(円筒形、四角柱なども選択可)	
	[風] 術者は、不可視状態の壁1つを作り出す。この障壁を通過する相手は、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、飛行している小型サイズ以下の相手は、この障壁を通過できない(セーブ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー、ボルト、プレス攻撃などは無効化されて、その他の連隔攻撃でも30%の失敗確率を受ける。 [3.5e]										
変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも	
	目標となったクリーチャーは、水中呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」、「～の接触」の能力を得るような形式の接触呪文の他は、「接触呪文のチャージ保持」できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。 [3.5e]										
変成術	サーベント・アロー	lv:3	ChoR, SeK	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可(物体)	不可(物体)	— [目標] 木の枝、木製のアロー、ダーツなど8発まで、どの2つをとっても40ftの距離内	
	目標となった矢弾は、その連隔攻撃後に、超小型ヴァイパー・スネーク(MM p273)に形質変化する。このことによって、クリーチャーに命中した場合、+1点の追加ダメージと、「毒(本文参照)」を与えて、その後、その相手に対して近接戦闘を行う。なお、この矢弾が外れた場合、最も近くにいる相手(術者自身を除く)に対して近接戦闘を行う。 [3.5e] (F) × ×										
変成術	スパイク・グローブ	lv:3	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	新 [効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	(魔法の異(難易度25+呪文レベル; 発見のみ)) この範囲内に進入した相手があった場合、樹木が鋭いトゲを生やす。その後、この範囲内では、移動コストが2倍となって(セーブ不可)、5ftの移動につき1d4点の魔法のダメージを受けて(セーブ不可)、このダメージを受けた場合、足が傷付けられて、地上移動速度が1/2となる(反応・無効)。 [3.5e]										
変成術	ダークヴィジョン	lv:3	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、"暗視(60ft)"の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方が軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。 [3.5e]										
力術	ダークフレイム・アロー	lv:3	ChoR p30	音声、おそらく焦点	'1即行'	接触	おそらく本文参照	不可(ク)物体	可(ク)物体	— [目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条	
	目標となった矢弾1発は、通常の効果に追加して、「命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、2d6点のダメージを与える(セーブ不可; 合計3回)」の効果を得る。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。 [3.5e] (F) × ×										
変成術	メルド・イントゥ・ストーン	lv:3	PHB p290	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[地] 術者および、合計の重量が100ポンド以下の装備品は、自身よりも大きい石塊1つに融け込む。その後、「自身に対して呪文の発動」、「時間の経過の把握」、「周囲の音声を聞く(見ることはできない)」、「任意の時点で脱出」を行える。ただし、石塊が破壊された場合、「脱出」ではなく終了した場合、特定の呪文を受けた場合には、本文参照。 [3.5e]										
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	ジャスティス・オヴ・ウィールド・アンド・ウォウ呪文 3lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]		
系統	呪文名			lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略												[対応]		
系統	呪文名			lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略												[対応]		

系統	ジャスティス・オヴ・ウィールド・アンド・ウォウ呪文 4lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/1]		
死霊術	シャドウ・アロー			lv:4	ChoR p34	音声、おそらく焦点	'1即行'	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条		
	目標となった矢弾1発は、遠隔接触攻撃として攻撃するとともに、通常のダメージの代わりに、1d6点の【筋力】ダメージを与える。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。なお、恒久的な+1以上の魔法の矢弾は、高品質の矢弾を元になっているため、この呪文の目標にできると思われる。												[3.5e]	(F)	×
占術	スクライミング			lv:4	PHB p239	音声、動作、信仰、'焦点'	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ		
	(念視) 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効; 意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。【焦点具: おそらく聖水壺1枚(100gp)】												[3.5e]		
変成術	スパイク・ストーンズ			lv:4	PHB p242	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内		
	[地][魔法の畏(難易度25+呪文レベル; 発見のみ)] この範囲内に進入した相手があった場合、地面が鋭いトゲを生やす。その後、この範囲内では、移動コストが2倍となって(セーブ不可)、5ftの移動につき1d8点の魔法のダメージを受けて(セーブ不可)、このダメージを受けた場合、足が傷付けられて、地上移動速度が1/2となる(反応・無効)。												[3.5e]		
変成術	ダブルストライク・アロー			lv:4	ChoR p30	音声、動作、焦点	'1即行'	接触	1ラウンド	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、アローかボルト1条		
	目標となった矢弾1発は、同一の攻撃ロールを使用して、術者が指定した相手2体に対して、順番に遠隔攻撃1回ずつを行う(相手1体目に対する遠隔攻撃の成否は関係ない; 相手1体目に矢つかみなどをされた場合には不明)。ただし、この相手2体は、お互いに30ftの距離内に収まっていなければならない。												[3.5e]	(F)	×
召喚術	ツリー・ストライド			lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身、本文参照	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者		
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に溶け込んで、その樹木の種類に対応した"転送距離(本文参照)"内にある、上記と同じ条件の樹木の、全ての存在および位置を知覚できる。また、合計1回/lvまで、1回の全ラウンド・アクションによって、自身および装備品を、その樹木1つの中まで瞬間的に移動できる。												[3.5e]		
変成術	ブラッドフリーズ・アロー			lv:4	ChoR p29	音声、おそらく焦点	'1即行'	接触	おそらく本文参照	頑健・不完全(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条		
	目標となった矢弾1発は、+2d6点の追加の【冷気】ダメージを与えて(セーブ不可)、命中したクリーチャーを、追加で"麻痺状態(PHB p310)"とさせる(頑健・無効; 1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に再セーブ可; おそらく解放されるまで持続)。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。												[3.5e]	(F)	×
防御術	フリーダム・オヴ・ム・グメント			lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、"行動を阻害される魔法の効果(本文参照)"を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。												[3.5e]		
死霊術	ポイズン			lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の"毒"を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。												[3.5e]		
系統	呪文名			lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略												[対応]		
系統	呪文名			lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略												[対応]		
系統	呪文名			lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略												[対応]		

系統	ジャスティス・オブ・ウィールド・アンド・ウォウ呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

