

# Dungeons & Dragons 3.5e®

## ナイト・オヴ・ザ・カリス呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(Pgt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PgtF, 他)』、『F』、『エペロン(ECS, PgtE, 他)』、『E』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『D』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』、『O)』

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	ナイト・オヴ・ザ・カリス呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;1/1]
占術	<b>ヴィジョン・オヴ・パニッシュメント</b>	lv:1	ChoV p59	音声、信仰、'犠牲'	'1即行'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	意志・不完全	可	— [目標] 悪の属性の、生きている精神を持つクリーチャー1体	[成聖] (F) × ×
[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪の魂の、死後の惨状を垣間見て、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の状態の代わりに、“不調状態(PHB p310)”となる。[犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ] [成聖] (F) × ×											
防御術	<b>エンデュア・エレメンツ</b>	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。											
召喚術	<b>サモン・モンスター I</b>	lv:1	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体	[3.5e]
(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。											
占術	<b>ディヴァイン・インスピレーション</b>	lv:1	BoED p103	'犠牲'	1標準	接触	1d4ラウンド	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[成聖]
目標1体は、悪の相手に行う攻撃ロールに対して、+3の清浄ボーナスを得る。なお、クレリックは、成聖呪文を任意発動できる(BoED p84参照)。ただし、その他のクラスでは、呪文を準備する方法でしか、自力では発動できない(BoED p83参照)。また、ウィザードなどは、通常の手順の習得が必要になると思われる。[犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ]											
力術	<b>ディヴァイン・フェイグアー</b>	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	[3.5e]
術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に“ダメージロールへのボーナス”とされている場合、行う武器攻撃、肉體武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。											
占術	<b>ディテクト・イーグル</b>	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	[3.5e]
術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。											
占術	<b>ディテクト・ケイオス</b>	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	[3.5e]
術者は、混沌のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。											
死霊術	<b>ドゥーム</b>	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											
防御術	<b>トワイライト・ラック</b>	lv:1	BoED p105	音声、'禁欲'	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、悪の属性ではないクリーチャー1体	[成聖]
[善] 目標1体は、フェイの幸運を得て、セーブに対して+1の幸運ボーナスを得る。なお、成聖呪文の発動や、成聖呪文を起動する魔法のアイテムの使用は、悪の相手には行えない。また、犠牲コストは、成聖呪文の終了時に支払われる(魔法のアイテムの場合、その使用者が支払う; BoED p83参照)。[禁欲構成要素:3日のアルコールの摂取]											
変成術	<b>ブレス・ウェポン</b>	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、矢弾1つが射出武器ではない武器1つ	[3.5e]
[おそら<善>] 目標となった武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、「それが、“ダメージ減少”の能力を持つか、“非実体状態(RC p64, MM3 p219)ならば、追加で魔法の武器として扱われる」、「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。											
防御術	<b>リムーヴ・ファイアー</b>	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/4lv+1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーブに対して+4の土気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コース・ファイアー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそら<相互抑止>に使用できる。)											
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											

系統	ナイト・オヴ・ザ・カリス呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;1/2]
力術	<b>アヤライズ・レイディアント・バースト</b>	lv:2	BoED p91	音声、動作、'犠牲'	1標準	60ft	瞬間	反応・半減、頑健・無効	可	新 [効果範囲] 円錐形の爆発	[成聖]
[善] この範囲内にいる悪の相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受けて(反応・半減、1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、[秘術呪文準備]の特技(CAr p83)によって、成聖/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。[犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ]											
変成術	<b>アライン・ウェポン</b>	lv:2	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、武器1つが矢弾50発まで	[3.5e]
[可変] 目標となった武器1つまたは矢弾は、属性の要素1つを得る(秩序、混沌、善、悪のいずれか; すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に“武器”を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンの素手打撃は、人工的武器としても肉體武器としても呪文を作用できる。											

系統	ナイト・オヴ・ザ・カリス呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;2/2]		
防衛術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体が物体1つ		
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感じ取れない。ただし、「属性を感じできなかった」としては感知される, 「属性なし(真なる中立)」として感知されるなどの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。										[3.5e]		
心術	エイド	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一次的hpを得るとともに、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の土気ボーナスを得る。										[3.5e]		
力術	コンセクレイト	lv:2	PHB p224	音声、動作、信仰、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射		
	[善][正] この範囲内では、アンデッドの退散判定に対して+3の清浄ボーナスを得て、アンデッドの攻撃、ダメージ、セーブに対して-1の清浄ペナルティを与えて(術者の信仰する神格の祭壇や社がある場合、これらの修正値は2倍となる; 本文参照)、アンデッドの招来、創造を行えない。[物質要素:聖水1ビン(25gp)と、銀粉5ポンド(25gp)]										[3.5e]		
力術	サウンド・バースト	lv:2	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散		
	[音波] この範囲内にいるクリーチャーは、1d8点の[音波]ダメージを受けて(セーブ不可)、1ラウンドの間、「朦朧状態(PHB p311)」となる(頑健・無効)。ただし、聴覚を持たないクリーチャー(聴覚喪失状態を含む)は、この朦朧効果を受けない。										[3.5e]		
召喚術	サモン・モンスター II	lv:2	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[可变]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。										[3.5e]		
防衛術	ジール?	lv:2	SpC, CD, DotF	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	この呪文の完成時に、敵1体を指定すること。術者は、指定した敵に近づくように移動を終了する場合、敵対的な相手がいることによって通過できないマス目でも、友好的な相手がいるかのように通過できる(マス目の通過に関しては、PHB p145参照)。また、指定した敵ではない相手から受ける機会攻撃には、ACIに対して+4の反発ボーナスを得る。										[3.5e]		
力術	スピリチュアル・ウェポン	lv:2	AoM, PHB	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	有	[効果] 魔法の[力場]の武器1つ(信仰する神格が好む武器のクリティカル情報を持つ)		
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、[力場]の武器1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値で近接攻撃:1点/3lv(最大5点)+1d8点の[力場]ダメージ]										[3.5e]	○	○
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]		
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]		
防衛術	ルーミナス・アーマー	lv:2	BoED p110	'犠牲'	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、善の属性のクリーチャー1体		
	目標1体は、フル・プレート形状のオーラを発して、デライト呪文と同様の、魔法の光源となる(おそらく[光]効果)。また、ACIに対して+5の鎧ボーナスを得て、受ける近接攻撃ロールに対して-4のペナルティを与える。さらに、このオーラに接触した、この呪文レベル以下の[闇]効果は、自動的に解呪される。[犠牲(終了時):1d2点[筋力]ダメージ]										[成聖]		
防衛術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、「エネルギー1つに対する抵抗10」の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	ナイト・オヴ・ザ・カリス呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/2]		
力術	インヴァジビリティ・ページ	lv:3	PHB, CoC	音声、動作	1標準	5ft/lv	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ft/lvまでの範囲内		
	術者は、球体状のオーラを放つ(おそらく術者自身に伴って移動する)。このことによって、この範囲内では、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」の相手が、可視状態となる(エーテル状態による不可視状態の相手を含む)。ただし、この呪文によっては、「生来の不可視状態」の能力による不可視状態の相手は、可視状態にはできない。										[3.5e]		
変成術	ウェポン・オヴ・ザ・ディエティ?	lv:3	FaoE, SpC...	音声、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	有	[目標] 術者が手に持っている、術者の信仰する神格が好む武器1つ		
	術者は、目標となった武器1つに対して[習熟]を得る。また、+1の魔法の武器として扱われて(6レベルを超える3レベル毎に1上昇; 18レベル以上で最大+5)、信仰する神格に対応した能力1つを得る(SpC, CD:GH用、MaoF:FR用、FaoE:EB用、GW:GW用、DotF:モンスター格用、SeK:蛇の神格用が記載あり)。(…CD, GW, MaoF, DotF)										[3.5e]	(F)	○
召喚術	クリエイト・ランタン・アルコン	lv:3	ChoV p54	音声、動作、信仰、犠牲	24時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	一	[効果] 創造された、ランタン・アルコン1体		
	(創造) 術者は、ランタン・アルコン(MM p16)1体を創造する。これは、自身の意思の下に行動するが、NPCの初期態度は「友好的」となる。また、「1時間以内で終了できる危険がない仕事1つを、対価なしで行う」、「長い時間が掛かるか危険がある仕事1つを、対価ありで行う」のどちらかを依頼できる。[犠牲(おそらく完成時):1d2点[耐久力]吸収]										[成聖]	(F)	×
召喚術	サモン・モンスター III	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[可变]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。										[3.5e]		

系統	ナイト・オヴ・ザ・カリス呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;2/2]
力術	シアリング・ライト	lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド:1d6点/lv(最大10d6点)」、「太陽光から害を受けるアンデッド:1d8点/lv(最大10d8点)」、「物体、人造、デスレス:1d6点/2lv(最大5d6点)」、「その他の相手:1d8点/2lv(最大5d8点)」。										
力術	シャウト	lv:3	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)物体	可(ク)物体	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点); 頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、「聴覚喪失状態(PHB p308)」となる(頑健・無効)。										
変成術	セレスチャル・アスペクト	lv:3	BoED p101	音声、'犠牲'	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、以下から選択した能力1つを得る。また、この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、選択した能力を変更できる(1回のフリー・アクション)。「アストラル・デーヴァの翼」、「ケルヴィダル・ガーディナルの角」、「ソード・アルコの腕剣」、「フィアー・エラドリンの眼」。										
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)物体	不可(ク)物体	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。										
占術	テレパシー・タツプ	lv:3	BoED p104	'犠牲'	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射
	術者は、この範囲内で行われるテレパシーの会話を盗聴する(複数のテレパシーの会話が存在する場合、1ラウンドにつき1回ずつ、[知力]ボーナス+1個までの会話を選択可)。ただし、その言語を追加で理解できるようになるわけではない。また、マインド・ブランク呪文(PHB p285)は、この呪文を妨害する。										
占術	パス・オヴ・ジ・エグゾールテッド	lv:3	BoED p105	音声、'禁欲'	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰する神格またはその代理人と、自身が直面している困難な問題1つについての相談を行う。その後、その問題1つに関して、調査の協力を得られるとともに、選択するべき正しい道の勧告を受ける。なお、術者の決断のために、充分な助言が提供されてしまうと、この呪文は終了する。										
力術	ハンマー・オヴ・ライチャスネス	lv:3	BoED p106	音声、動作、'犠牲'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・半減(ク)物体	可(ク)物体	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	[善、力場][正]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、1d6点/lv(悪の相手には1d8点/lv)の[力場]ダメージを受ける(頑健・半減)。また、術者は、「この呪文の、全てのダメージまたは1/2のダメージを」、「非致傷ダメージ(PHB p144)」にすることを選択できる。										
防御術	フィアランズ・リゾルヴ	lv:3	BoED p106	音声、動作、信仰	1標準	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、善のクリーチャー1体/lvまで
	[善] 目標となったクリーチャーは、[悪]効果のセーブに対して+4の清浄ボーナスを得る。										
力術	ブリリアント・エマネイション	lv:3	BoED p107	'犠牲'	1標準	100ft+10ft/lv	1d4ラウンド	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"中距離(10ft/lv+100ft)"の爆発
	[善] この明るい照明の範囲内に入ると、視覚を持つ悪の相手は、最初の進入時に1回、「盲目状態」となる(頑健・無効; 呪文の終了時まで持続)。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、この範囲内では、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。なお、この呪文は、[光]効果ではない。										
心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、-1のペナルティを受ける。										
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、「エネルギーダメージ1つに対する完全耐性」の能力を得る(音波、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。										
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、衣服、盾、鎧のいずれか1つ
	目標となった防具1つまたは衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。なお、ACIに対して+1以上の強化ボーナスを持つ防具は、硬度およびhpが上昇する(PHB p163、DMG p213参照; おそらく呪文などによるものを含む)。										
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・イーグル	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[善] この範囲内では、「i」:悪の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。「iii」:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない)の効果を得る。または、術者は、「iv」:"内向き力"を選択できる(本文参照)。										
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ナイト・オヴ・ザ・カリス呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/2]
召喚術	アニメイト・ウィズ・ザ・スピリット	lv:4	ChoV p52	音声、動作、信仰、'犠牲'	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] 1HD/lv以下のクリーチャーの、死体1つ
	[招来][善]《アストラル界呪文》 術者は、自身が信仰する神格から、6HD以下の善の来訪者の、靈魂1つを送ってもらう(特定の個体を指定できる)。その後、この靈魂は、目標となった死体1つに憑依して、自律行動能力を与える(本文参照)。また、術者は、合計1HD/lvぶんまで、これらの死体を制御できる。										
変成術	ヴェイセジ・オヴ・ザ・ディエティ、 レッサー	lv:4	SpC, CD...	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[善または悪] 術者は、【魅力】に対して+4の強化ボーナスを得て、自身の属性に対応した能力を得る(本文参照; 善悪どちらでもないならば、「効果なし(直接解釈)」、「選択可(CPs方式)」、「強制で善(COh方式)」のいずれかと思われるが不明)。※BoED, DotFでは、レッサー・アスペクト・オヴ・ザ・ディエティ呪文として収録。(…BoED, DotF)										

系統	ナイト・オヴ・ザ・カリス呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲 [4lv;2/2]			
防御術	サンマントル		lv:4	BoED p98	動作、'犠牲'	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[善] 目標1体は、陽光のクロークを得て、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(おそらく[光]効果; 装備スロットは占有しないと思われる)。また、"ダメージ減少5/-"の能力を得るとともに、近接攻撃によってダメージを与えてきた相手に対して、その1回毎に、自動的に5点のダメージを与える。[犠牲(終了時):1d4点[筋力]ダメージ]											[成型]		
召喚術	セレスチャル・フォートレス		lv:4	ChoV p53	音声、動作、信仰、'犠牲'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、1辺が20ftの立方体1個ぶんの建造物1つ		
	[創造] 術者は、レオムズ・セキュアー・シェルター呪文(PHB p298)と同様の、コテージ1つまたはロッジ1つを創造する。また、この建造物には、上記の呪文の効果に追加して、コンクレイト呪文(PHB p224)、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果が付随している(本文参照)。[犠牲(終了時):1d2点[耐久力]ダメージ]											[成型]	(F)	×
力術	ダイヤモンド・スプレー		lv:4	BoED p102	音声、動作、'物質'	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発		
	[善] 術者は、自身の手から、ダイヤモンドのような欠片を放射する。このことによって、この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、2d6ラウンドの間、「盲目状態(PHB p311)」となる(セーブ不可)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)]											[成型]		
占術	ディザーン・ライズ		lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。											[3.5e]		
防御術	ディスペル・イーヴル		lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか"(他次元界)の副種別"を持つクリーチャー1体		
	[善] 術者は、「悪の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[悪]効果1つか、悪の相手を使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。											[3.5e]		
防御術	ディスマサル		lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] "(他次元界)の副種別(MM p311)"を持つクリーチャー1体		
	目標1体は、その出身次元界内に転送される。なお、この呪文のセーブ難易度には、「通常のセーブ難易度+術者の術者レベル-この目標のHD数」が使用される。ただし、この転送に成功した場合でも、20%の確率で、代わりにランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147, SpC p226:GH用, PgtF p138:FR用, ECS p92:EB用が記載あり)。											[3.5e]		
防御術	ディメンショナル・アンカー		lv:4	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本		
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「他次元界への移動」ができない(アストラル・プロジェクション呪文、イセリアル・ジョーン呪文、イセリアルネス呪文、ゲート呪文、シャドウ・ワーク呪文、ディメンジョン・ドア呪文、テレポート呪文、プリנק呪文、ブレイン・シフト呪文、メイズ呪文などを含む)。											[3.5e]		
力術	ファイアー・シールド、ホーリィ		lv:4	ChoV p55	音声、動作、'犠牲'	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	—	[目標] 術者		
	[善、火または冷気] 術者は、ファイアー・シールド呪文(PHB p268)と同様に、「暖かい盾」、「冷たい盾」のどちらかの効果を得る。また、この呪文のダメージは、「本来のダメージおよび無属性のダメージが半分ずつ」となる。[犠牲(終了時):1d3点[筋力]ダメージ]											[成型]	(F)	×
召喚術	プレイナー・アライ、レッサー		lv:4	PHB p277	音声、動作、信仰、'経験'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体		
	[招請][可変]《アストラル界呪文》術者は、自身の信仰する神格が選択した、エレメンタルか来訪者1体を招請する(特定の個体を指定可)。その後、意思の疎通を行える場合、奉仕の契約を結ぶことができる(1分/lv以内に終了できる仕事の報酬は、HD数×100gp程度; 所要時間や危険度によって変化; 本文参照)。[経験点消費:100XP]											[3.5e]		
力術	ホーリィ・スマイト		lv:4	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	[効果範囲] 半径20ftの爆発		
	[善] この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(悪の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1ラウンドの間、「盲目状態(PHB p311)」となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。											[3.5e]		
変成術	マジック・ウェポン、グレーター		lv:4	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで		
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。											[3.5e]		
防御術	ルーミナス・アーマー、グレーター		lv:4	BoED p110	'犠牲'	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、善の属性のクリーチャー1体		
	目標1体は、フル・プレート形状のオーラを発して、デライト呪文と同様の、魔法の光源となる(おそらく[光]効果)。また、ACIに対して+8の鎧ボーナスを得て、受ける近接攻撃ロールに対して-4のペナルティを与える。さらに、このオーラに接触した、この呪文レベル以下の[闇]効果は、自動的に解呪される。[犠牲(終了時):1d3点[筋力]ダメージ]											[成型]		
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		



