

Dungeons & Dragons 3.5e®

ハンター・オヴ・ザ・デッド呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	ハンター・オヴ・ザ・デッド呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]										
変成術	ダークヴィジョン	lv:1	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、「暗視(60ft)」の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方が軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。 [3.5e]										
防御術	ハイド・フロム・アンデッド	lv:1	PHB p263	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	この目標は、アンデッドおよびデスレスには知覚されない(視覚、聴覚、鋭敏嗅覚、擬似視覚、振動感知などを含む; 精神を持たない相手にはセーブ不可)。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」、「上記の相手の退散または威伏を行う」、「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。 [3.5e]										
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 [3.5e]										
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、小石3つまで	
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石3つまでを作り出す。この武器は、投擲武器(射程単位20ft)またはスリング・ブリティ(射程単位50ft)として使用でき、アンデッドに対しては、2倍のダメージを与える(【筋力】ボーナスの部分まで2倍になるのかは不明; デスレスには通常のダメージ)。 [3.5e]										
防御術	リムーヴ・ファイア	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/4lv+1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーブに対して+4の士気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コース・ファイア呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [3.5e]										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	ハンター・オヴ・ザ・デッド呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]										
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]										
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:2	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、「エネルギーダメージ1つに対する完全耐性」の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。 [3.5e]										
召喚術	リムーヴ・パラリシス	lv:2	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー4体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(治癒)[正] 「目標が1体:この目標は、一時的な麻痺状態(おそらく【敏捷力】が0であることによるものを除く)、減速状態などが自動的に除去される。」「目標が2体:これらの目標は、上記の状態に対して、+4の抵抗ボーナスを得た上で、解放されるための再セーブを行う。」「目標が3~4体:目標が2体の場合と同様だが、+2の抵抗ボーナスとなる。」 [3.5e]										
召喚術	レストレーション、レッサー	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解呪される」、「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治癒される」のどちらかの効果を得る。また、「疲労状態」である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。 [3.5e]										
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	ハンター・オヴ・ザ・デッド呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;2/2]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	ハンター・オヴ・ザ・デッド呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/1]	
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)(正) 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]											

力術	コンティニューアル・フレイルム	lv:3	PHB p225	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可	不可	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、永続的なライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)[物質要素:ルビーの粉末(50gpぶん)] [3.5e]											

力術	シアリング・ライト	lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド:1d6点/lv(最大10d6点)」、「太陽光から害を受けるアンデッド:1d8点/lv(最大10d8点)」、「物体、人造、デスレス:1d6点/2lv(最大5d6点)」、「その他の相手:1d8点/2lv(最大5d8点)」。 [3.5e]											

死霊術	スピーク・ウィズ・デッド	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ	
	[言語依存][負] 目標1つは、術者の質問1つ/2lvまでに、生前の言語、知識で回答する(術者と詳細な属性が異なる死体は、生前と同様にセーブ可; 魂とは無関係に、“魂の痕跡”が回答)。なお、アンデッドにされて破壊された死体や、1週間以内にこの呪文を受けた死体には、この呪文は作用しない。※CPsにより、負のエネルギー分類を追加。 [3.5e]											

力術	デイライト	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディーパー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 [3.5e]											

死霊術	ホールト・アンデッド	lv:3	PHB p283	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] アンデッド3体まで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、“麻痺状態(PHB p310)”となる(精神を持たない目標はセーブ不可)。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、【敏捷力】が0となって、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、攻撃またはダメージを受けた目標からは、この呪文は終了する。なお、デスレスに対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]											

系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[対応]
(副系統)[補足説明] 効果概略												

系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[対応]
(副系統)[補足説明] 効果概略												

系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[対応]
(副系統)[補足説明] 効果概略												

系統	ハンター・オヴ・ザ・デッド呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/2]	
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)(正) 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]											

変成術	ディスラプティング・ウェポン	lv:4	PHB p252	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(無害、物体)	不可(ク、無害、物体)	新	[目標] 接触した近接武器1つ	
	目標となった近接武器1つは、アンデッドを粉砕する能力を得る。このことによって、「1HD/lv以下のアンデッドに対して命中した場合、追加で破壊する(意志・無効)」の効果を得る。 [3.5e]											

死霊術	デス・ウオード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“負のエネルギー効果、[即死]効果、生命力吸収効果に対する完全耐性”の能力を得る。ただし、すでに受けている負のレベル(およびそのレベル吸収)や、上記には含まれない結果的に死亡してしまうような効果(石化状態、毒、ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]											

防御術	フリーダム・オヴ・ム・グメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“行動を阻害される魔法的效果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。 [3.5e]											

召喚術	レストレーション	lv:4	PHB p300	音声、動作、'物質'	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)(正) 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つに対する全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態」、「過労状態」の全てが治癒される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの; 死によるものは不可)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)] [3.5e]											

系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[対応]
(副系統)[補足説明] 効果概略												

系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[対応]
(副系統)[補足説明] 効果概略												

系統	ハンター-オヴ-ザ-デッド呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	ハンター・オヴ・ザ・デッド呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

