

# Dungeons & Dragons 3.5e®

## ワイルド・ソウル(アンシーリー・コート)任意発動呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』、『(O)』

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(**未訳サブリメントに対応**)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	ワイルド・ソウル(アンシーリー・コート)任意発動	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]
心術	<b>コンフュージョン, レッサー</b>	lv:1	PHB p227	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(本文参照)。										[3.5e]
占術	<b>ディテクト・ソウツ</b>	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考([知力]が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値([知力]が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目~:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。										[3.5e]
死霊術	<b>ポイズン</b>	lv:3	PHB p282	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。 <b>[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および午後、1d10点【耐久力】ダメージ]</b>										[3.5e]
死霊術	<b>ビストウ・カース</b>	lv:4	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して-6のペナルティ(最小-1)」、「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-4のペナルティ」、「毎ターン、50%の確率で行動不可」、「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。										[3.5e]
心術	<b>エンドレス・スランパー</b>	lv:5	CM p98	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、永続的な睡眠状態となり、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる(以後24時間の経過毎に1回ずつ、目覚めるための再セーブ可)。また、通常の刺激では目覚めないが、ダメージを受けた場合、即座に目覚める。なお、この方法によって睡眠している間は、食料および水の摂取が必要ない。										[3.5e]
心術	<b>サジェスチョン, マス</b>	lv:6	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新 [目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[強制][精神作用、言語依存] 術者は、この目標に対して、1~2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。										[3.5e]
死霊術	<b>クエイグズ・オグ・イグゾースション</b>	lv:7	PHB p207	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	新 [効果範囲] 円錐形の爆発	
	[負] 術者は、負のエネルギーの大波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、“過労状態(PHB p303)”となる。										[3.5e]
死霊術	<b>ホリッド・ウィルティング</b>	lv:8	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新 [目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、自身の身体から水分が蒸発する。このことによって、1d6点/lv(最大20d6点; 植物クリーチャー、“(水)の副種別”を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大20d8点))のダメージを受ける。ただし、この呪文のダメージに対しては、“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]”に対する防衛効果を適用できる。										[3.5e]
死霊術	<b>クェイル・オグ・ザ・パンシー</b>	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新 [効果範囲] 半径40ftの拡散	
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。この呪文は、合計で生きているクリーチャー1体/lvぶんを目標にする(起点の近くにいるものから順番)。										[3.5e]
系統	<b>呪文名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]

# Dungeons & Dragons 3.5e® ワイルド・ソウル(シリー・コート)任意発動呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(Pgt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PgtF, 他)』、『エベロン(ECS, PgtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』、『(O)』

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サプリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	ワイルド・ソウル(シリー・コート)任意発動	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]	
防御術	リムーヴ・ファイア	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/4lv+1体まで、どの2体をとっても30ftの距離内 目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果のセーブに対して+4の士気ボーナスを得る。また、これよりも前に受けていた[恐怖]効果は、一時的に抑止される。(この呪文は、コーズ・ファイア呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)	[3.5e]
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラプター	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体 (強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、爆笑してうつ伏せに倒れた状態となる。このことによって、行動できない。なお、この目標は、術者とクリーチャー種別が異なる場合、この呪文のセーブに対して+4のボーナスを得る。	[3.5e]
幻術	インヴィジビリティ・スフィア	lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体が物体1つを中心とした、半径10ftの放射 (幻覚) この範囲内にいる相手は、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる(呪文の完成時からこの範囲内において、この範囲内に1つだけいる場合のみ; この不可視状態同士は、通常通り視認できる)。なお、この呪文の受け手が、攻撃的な行動をとった場合、呪文全体が終了する(その他の相手ならば、その相手のみから終了する)。	[3.5e]
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:4	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内 術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15)); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ティスベル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。	[3.5e]
変成術	ポリモーフ、バイルフル	lv:5	RC, PHB	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	頑健・無効、意志・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体 (ポリモーフ) 目標1体は、1HD以下かつ小型サイズ以下の、動物1体に変身して、装備品が外されて、「hp」、「属性」、「習得言語」、「有効HD」の他のデータが変化する(変身自体が致命的な場合、このセーブに+4のボーナス)。また、以後24時間につき1回ずつ、意志セーブを行う(本文参照)。※RCまたは日本語版公式ページのエラーを参照。	[3.5e]
占術	トゥルー・シーイング	lv:6	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体 目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「魔法的な隠し扉、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装、障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]	[3.5e]
力術	プリズマティック・スプレー	lv:7	PHB p275	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可、さまざま	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発 術者は、七色のビームを放つ。このことによって、この範囲内にいる8HD以下のクリーチャーは、2d4ラウンドの間、「盲目状態(PHB p311)」となる(セーブ不可)。また、この範囲内にいるクリーチャーは、そのHD数には関係なく、ランダムな効果を受ける(d8で決定; 本文参照)。	[3.5e]
心術	シンパシ	lv:8	PHB p237	音声、動作、'物質'	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	意志・不完全	可	新	[目標/効果範囲] 物体1つか、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内 (強制)[精神作用] この呪文の完成時に、詳細な属性1つまたは特定の種族1種類を指定すること。目標となった物体1つまたは効果範囲は、指定された精神を持つ相手を選び付けて、近付いたり接触したり留まったりされる(意志・無効)。また、セーブに成功しても、1d6×10分後に再セーブが必要となる。[物質要素:真珠の粉末(1,500gpぶん)]	[3.5e]
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4+1ラウンド)	なし	なし	新	[目標] 術者 術者は、非常に高速で行動して、周囲の時間が止まったかのようになる。このことによって、1d4+1ラウンドの間、術者のみが自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]、[冷気]、ガスなどからは通常通りの害を受ける。また、その他のクリーチャーに対しては、攻撃および呪文を作用させることができない(本文参照)。	[3.5e]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
(副系統)[補足説明] 効果概略												
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
(副系統)[補足説明] 効果概略												
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
(副系統)[補足説明] 効果概略												