

# Dungeons & Dragons 3.5e® スエル・アルカナマク呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PbH)』、『フェイリーラーンの魔法(MaOf)』、『不<sup>可</sup>淨なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★大辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PbH)』、『魔道師★大全(CM)』、『勇者太全(GCh)』、『~の種族(Ro...)』、『~・ワールドガイド(・CS)』、『~・プレイヤーズ・ガイド(PGt...)』、他  
設定:『フェイリーラーン(FRCS, PgTe, 他)』(F)、『エーベロン(ECS, PgE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotR)は、DLCsのみ)』(D)、『汎用(汎用サブ!)』(ントークナ/にも複数)』(O)

S:PE <<http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php>> Presented by "Spellcaster.jp" <<http://spellcaster.nobody.jp/>> (v2.11) (本製品はアドベンチャーゲーム用システムです)

「」=通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「？」=最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「〔 〕」=内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「〔 〕」=その他の例外。※この上級クラスの呪文リストは、ウィザード/ソーサラー呪文の幻術、占術、変成術、防御術、おそらく共通が該当。なお、レベル呪文は、1レベル呪文として仮追加。ただし、以前の収録では使用できる系統だった、は考慮せず作成。

系統	スエル・アルカナマク呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/11]
変成術	アンフェイリング・テレイン	lv:1	tFoW p117	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	一 [効果範囲] 1辺が10ftのマス目2個/lvぶんまでの範囲内	
	この範囲内は、半個体状の魔法的物質に覆われて、「移動困難な地形(PHB p146)」、「下生え(DMG p86)」、「瓦礫(DMG p88)」などによる、移動コストの上昇と、それらに基づく移動手段の制限(突撃不可、疾走不可、技能判定のペナルティなど)が無効化される。ただし、重量を支えることはできない(落とし穴、水面、流砂などの通過は不可)。										[3.5e] × (日) ×
変成術	イエル	lv:1	Dr@302 p51	音声	1標準	自身	10ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	一 [目標] 術者	
	術者は、自分が次に喋る、英語にして10単語以内のメッセージ1つの音量が、魔法的に増幅される。このことによって、これを聞き取るために「聞き耳」判定を行う相手は、その判定に対して+10のボーナスを得る(=その判定の難易度が10低下する)。ただし、この能力を使用してしまうと、この呪文はチャージ消費される。										[3e] [3.5e]
幻術	イメージ・サイレント	lv:1	PHB p227	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)	意志・看破(遺取)	不可	新 [効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 術者は、自分が思い描いた、視覚的要素を持つ幻影を作り出す。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。										[3.5e]
変成術	イレイズ	lv:1	PHB p203	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 魔法のスクロール1巻か、文章2ページぶん(日本語にして約1,500文字)	
	術者は、この目標から、非魔法の文字を自動的に消去できる(本文参照)。また、この目標から、魔法の文字(クリフ系呪文、ルーン系呪文など)を術者レベル判定によって消去できる(1d20+1/lv; 難易度15; 失敗だと強制作動、出目が1~2で自動失敗)。なお、この呪文では、イューノイ・スクリプト呪文、シンボル系呪文などは消去できない。										[3.5e]
占術	インサイトフル・フェイント	lv:1	SpC, CAd	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、「戦闘におけるフェイント(PHB p82)」の用途の、次の(はつたり)判定1回に対して、+10の洞察ボーナスを得る。また、このフェイントは、1回の移動アクションとして使用できる。さらに、《フェイント強化》の特技(PHB p97)を持つ場合、代わりに1回のフリー・アクションとして使用できる。										[3.5e]
占術	インスタンクト・サーチ	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、次の〈検索〉判定1回に対して、「1回のフリー・アクションとして判定できる」、「+2の洞察ボーナスを得て判定できる」の利益を得る。										[3.5e]
幻術	インスタンクト・ディヴァージョン	lv:1	RotD p113	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	一 [目標] 術者	
	(虚像) 術者は、「虚像の分身」1体/4lv(最大4体)+1体を作り出す(1ラウンド持続)。また、自由に移動させることができる(術者と同じ移動モードを使用できる: 疾走、撤退などを行える; 術者と同じ物音を立てる)。なお、攻撃が命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。[AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値]										[3.5e]
占術	インスタンクト・ロックスミス	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、次の〈開闢〉判定、〈装置無力化〉判定のいずれか1回に対して、「1回のフリー・アクションとして判定できる」、「+2の洞察ボーナスを得て判定できる」の利益を得る。										[3.5e]
占術	ヴィジラント・スランバー	lv:1	CM p97	音声、動作	1ラウンド	自身	12時間またはチャージ消費	なし	なし	新 [目標] 術者	
	この呪文の完成時に、状況1つを指定すること(“通常の起きている状態では気付ける状況”のみを指定可)。術者は、睡眠状態である間に、指定した状況が訪れた場合、この呪文のチャージ消費によって、自動的に目覚める。なお、スリープ系呪文などの対策のために、使用できるかは不明。										[3.5e]
変成術	ウイングズ・オヴ・ザ・シー	lv:1	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“水泳移動速度(MM p305)”に対して+30ftのボーナスを得る。ただし、水泳移動速度を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]
変成術	ウェイヴ・ブレッシング	lv:1	SW p125	音声	'1割り込み'	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	一 [目標] 中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内	
	[水] 目標となったクリーチャーおよび物体は、どのような原因であっても、(水泳)判定の失敗によっては沈まない(意識がない、重荷重などを含む)。ただし、他者から引き込まれるなどによっては、通常通り沈む。(この呪文は、シンク[SW]呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]
変成術	ウェポン・シフト (or@275)	lv:1	Dr@275 p85	音声、動作、物質	1標準	接触	5分/lv	不可(物体)	不可(物体)	一 [目標] 接触した、非魔法かつ特定のサイズ以下の近接武器1つ	
	目標となった非魔法の近接武器1つは、別の近接武器1つに形質変化する(完成時に術者が選択)。ただし、本来の“武器の扱いやすさ”以下の武器のみを選択できる(両手武器>片手武器>軽い武器)。また、「中型サイズ用の両手武器」、「大型サイズ用の片手武器」、「超大型サイズ用の軽い武器」以下の大きさの武器のみを目標にできる。別:[SpC]										[3e]
変成術	ウェポン・シフト (SpC)	lv:1	SpC p46	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した近接武器1つ	
	目標となった重量が15ポンド以下の近接武器1つは、別の近接武器1つに形質変化する(完成時に術者が選択)。また、武器の材質的特性および魔法的能力は変化しない。ただし、双頭武器および代用武器は、この呪文の効果を受けない。別:[Dr@275]										[3.5e]
幻術	ヴェントリロキズム	lv:1	PHB p208	音声、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・看破(遺取)	不可	新 [効果] 実体を持たない音声	
	(虚像) 術者は、自身の声や、自身の口から出せるその他の音を、本来の位置の代わりに、距離内の任意の一地点から出しているように見せかける。なお、この音声を聞いた相手は、セーヴに成功すると、魔法的効果であるということがわかる(セーヴに成功しても、依然として音声は聞こえる)。										[3.5e]
防御術	ウォーディング・ジ・アイ	lv:1	CoC p181	音声、動作	1標準	自身	本文参照(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、イーヴル・アイ呪文(BoVD p86, CoC p170)に対する完全耐性を得る(次の日の出まで持続)。なお、「完全耐性(MM p210)」の説明では、完全耐性は抑止できないとされているが、「自発的にセーヴを取りやめる(PHB p175)」では、エルフの“睡眠効果に対する完全耐性”を抑止できるとされており、可/不可をどう区別するのかは不明。										[3e]
占術	エインシャント・ノリッジ	lv:1	MoE p94	音声、動作、'焦点'	10ラウンド	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	一 [目標] 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって(1回の割り込みアクション)、自身の〈知識〉判定のいずれか1回に対して、+5の洞察ボーナスを得ることができる。なお、発見のドラゴンマーク(EC p66)か、《一族の有力者:タラシク氏族》の特技(EC p50)を持つ場合、この呪文の有効術者レベルに+1される。[焦点具:象牙の欠片1つ(100gp)]										[3.5e] × (日) ×
変成術	エクステンド・シフティング	lv:1	RoE p185	音声、'シフター'	'1即行'	自身	瞬間	なし	なし	一 [目標] 術者	
	この呪文は、“シフティング”の使用中にのみ発動できる。術者は、そのシフティングの持続時間が4ラウンド延長される。ただし、そのシフティングの終了時には、“疲労状態(PHB p310)”となる(すでに疲労状態であった場合、過労状態となる; 10分持続)。										[3.5e] ○ (日) ○
変成術	エクスペディシャス・リトリート	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、基本地上移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照; 地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス; 低下時は本文参照)。										[3.5e]
変成術	エクスペディシャス・リトリート、スワイプト	lv:1	Anau, SpC...	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	有 [目標] 術者	
	術者は、基本地上移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。										[3.5e] (F) ○ ○ ○



系統	スエル・アルカナマク呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:4/11]
幻術	コイン・オヴ・ザ・レルム	lv:1 Dr@302 p49	音声、動作	1標準	接触	1時間/1v	意志・看破(遺取)	不可	一	[目標] 接触した小石1つ	
	(幻覚) 術者は、幻覚によって、目標となった小石1つを、指定したデザインの金貨1枚に見せかける。なお、これに接触するか調べた相手は、意志・看破のセーヴを行うことができる。								[3e]		
幻術	ゴースト・サウンド	lv:1 PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/1v	意志・看破(遺取)	不可	新	[効果] 幻影の音声、人間4人/1v(最大20人)ぶんまで	
	(虚像) 術者は、幻影の音声を作り出す。その後、有効距離内で音源を移動させたり、許可された範囲内で音量を上下できる。ただし、この呪文の完成時に設定した、音声の基本的な性格(足音、歌声、叫び声、鳴き声、話声など)は、後から変更することができない。なお、どのような音声が“人間何人ぶん”に相当するのかは、本文参照。								[3.5e]		
変成術	ゴーストリィ・リロード	lv:1 RotD p113	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間またはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	一	[目標] 接触した、クロスボウ1張	
	目標となったクロスボウ1つは、その種類に対応した以下の回数まで、即座かつ自動的に再装填される。このことによって、再装填のアクションが必要なくなるとともに、使用者の基本攻撃ボーナスが高いならば、複数回攻撃を行えるようになる。「ハンド・クロスボウ、ライト・クロスボウ:1回/1v(最大10回)」、「ヘヴィ・クロスボウ:1回/2lv(最大5回)」。								[3.5e]		
変成術	ユーレド・ファイアー	lv:1 SpC, Dr@312	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間または1分/1v(解除可)	頑健・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か、1辺が20ftの立方体までの大きさの火元1つ	
	[冷気] 以下の2つから選択すること。「目標が“(火)の副種別”または“[冷気]に対する脆弱性”を持つクリーチャー1体:この目標は、1d6点/2lv(最大5d6点)の[冷気]ダメージを受ける」、「目標が火元1つ(魔法的効果によるもの含む):この目標は、[火]ダメージの代わりに、[冷気]ダメージを与えるようになる」。								[3.5e]		
占術	ゴーレム・ストライク	lv:1 SpC, CAd	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、人造クリーチャーに対して、それが“急所攻撃に対する完全耐性”を持たないかのように、“急所攻撃”的能力を適用できる。ただし、依然としてクリティカル・ヒットを与えることはできない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。								[3.5e]		
占術	コンバット・レディネス	lv:1 DotU p61	音声	1標準	接触	1分/1v	意志・無効(無害)	可(無害)	一	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、イニシアチブ判定に対して、+1/3lv(最小でも+1、最大+6)の洞察ボーナスを得る。また、この目標を挾撃している相手は、挾撃による攻撃ロールのボーナスを得られない(挾撃によるその他の利益は得られる)。								[3.5e]		
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1 PHB p226	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/1v	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にて約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようになるわけではない。また、魔法の文字は、そぞらとは識別できるが、内容は理解できない。								[3.5e]		
幻術	サイレント・ポータル	lv:1 SpC, MaoF	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/1v(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 開閉する物体1つ	
	(幻覚) 目標となった出入口(扉、窓、門:宝箱、抽斗、蓋などを含む)1つは、通常の開閉を行う場合、全く音声を発生させない(破壊時などには発生する)。なお、(解除可)の効果を解除する場合、有効距離内にいなければならず(“距離:接触”ならばそぞら接触していないければならず)、1回の標準アクションが必要となる(PHB p174参照)。								[3.5e]	(F)	(O)
防御術	サスペンド・ディジーズ	lv:1 BoVD p94	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身がすでに感染している“非魔法および魔法の病気”の進行が、一時的に停止する(本文参照)。ただし、病気から完治するための、毎日のセーヴは行えない。また、すでに受けている病気の害や、新たな病気の感染に対しては、この呪文は何の効果もない。								[3e]		
変成術	シー・レッグズ	lv:1 ShS p49	音声、動作	1標準	接触	1時間/1v(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	一	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、斜めの表面や滑りやすい表面のために行う、難易度20以下の〈平衡感覚〉判定には、自動成功する。また、〈平衡感覚〉判定が必要な表面上でも、本来ならば受けるはずの一5のペナルティは受ける必要なく、完全な移動速度で行動できる(PHB p82参照)。								[3.5e]	(F)	(X)
占術	シーカーズ・チャント	lv:1 Dr@326 p74	音声、動作	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	一	[目標] 術者	
	術者は、子供が詩を唱えるような旋律で包まれる。このことによって、〈検索〉判定に対して+1のボーナスを得るが、〈忍び足〉判定に対して-2のペナルティを受ける。								[3.5e]		
幻術	シークレット・ウェポン	lv:1 CyS p67	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/1v(解除可)	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	一	[目標] 接触した武器1つ	
	(幻覚) 目標となった武器1つは、「軽い武器ならば、隠すための(手先の早業)判定に対して+20のボーナス」、「通常は隠せない大きさの武器ならば、隠せるようになって、代わりに+10のボーナス」、「運搬者は、この武器を隠すための(手先の早業)判定を、“習得済み”として行える」、「この武器は、武器を感知する効果では感知されない」の利益を得る。								[3.5e]		
防御術	シールド	lv:1 PHB p233	音声、動作	1標準	自身	1分/1v(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	〔力場〕《エーテル界呪文》 術者は、不可視状態の〔力場〕の盾1つを作り出す。その後、これを持つ必要はなく、ACに対して+4の盾ボーナスを得るとともに、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する。なお、〔力場〕効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。								[3.5e]		
変成術	シールド・コンパニオン	lv:1 Dr@308 p25	音声、動作、‘竜か特技’	1標準	接触	1ラウンド/1v	不可(物体)	不可(物体)	一	[目標] 接触した、そぞら術者と同じサイズ分類用の、他の者が装備中ではない盾1枚	
	目標となった盾1つは、浮き上がって、術者自身に伴って移動する。その後、これを持つ必要はなく、この盾を装備している場合と同様の利益を得る(盾ボーナス、魔法的能力など)。また、この呪文によっては、盾を装備することによる不利益は全く受けない(未習熟のペナルティ、防具による判定ペナルティ、秘術呪文失敗率、クラス能力の制限など)。								[3e]		
変成術	シールドベアラー	lv:1 SpC, Dr@275	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/1v	不可(ク) (物体)	不可(ク) (物体)	新	[目標] 接触した、そぞら指定する相手が運搬か装備している、盾1枚	
	目標となった盾1つは、浮き上がって、術者が指定したそぞら同意する相手1体に伴って移動する。その後、この相手は、これを持つ必要はなく、その盾を着用している場合と同様の利益およびそぞら不利益を受ける。ただし、後から守らせる相手を変更することはできず、1体につき同時に1つまでしか稼働状態にはならない(Dr@275 p86参照)。								[3.5e]		
変成術	シフター・プラウス	lv:1 RoE p190	音声、動作、‘シフター’	‘1即行’	自身	本文参照	なし	なし	一	[目標] 術者	
	この呪文は、“シフティング”の使用中にのみ発動できる。術者は、〈跳躍〉、〈登攀〉、〈平衡感覚〉技能に対する、シフターの種族ボーナスが+8に上昇する。この呪文は、そのシフティングと同時に終了する。								[3.5e]	(O)	(E)
幻術	シャドウプレイ	lv:1 Dr@326 p74	音声、動作	1標準	接触	精神集中(放棄可)	意志・無効(ク) (物体)	可(ク) (物体)	一	[目標] 接触した、超大型サイズ以下のクリーチャー1体か物体1つ	
	(幻覚) 術者は、目標となったクリーチャー1体または物体1つの影を、「形を自由に変化させる」、「姿を自由に動かす」、「大きさを自由に縮小させる」、「複数の影に分裂させる」などができる。ただし、「大きさを拡大させる」、「本来の表面内から出す」などはできない。なお、何らかの理由によって、この影が消え去った場合、この呪文は終了する。								[3.5e]		
変成術	ジャンプ	lv:1 PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/1v(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、〈跳躍〉判定に対して+10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。なお、〈跳躍〉技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる(PHB p77参照)。								[3.5e]		
変成術	シルヴァード・ウェポン (Dr@340)	lv:1 Dr@340 p57	音声、動作	1標準	接触	1分/1v	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	一	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、銀製の武器に形質変化して、本来の材質的特性が抑制される。また、この武器は、“(変身生物)の副種別”を持つクリーチャーに対して、+1d4点の追加ダメージを与える。別: [BoED]								[3.5e]		







系統	スエル・アルカナマク呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:8/11]		
変成術	パス・オヴ・フロスト	lv:1	DrMa p71	音声、動作	1標準	30ft	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	— [効果範囲] 術者の位置から伸びる、1辺が5ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内			
	〔冷気〕 この範囲内では、1ラウンドにつき1回ずつ、〈平衡感覚〉判定(難易度10)が必要となる(失敗すると、移動コストが2倍: 5以上の差で失敗すると、伏せ状態: セーヴ不可)。また、自身のターンの開始時毎に1点と、通過したマス目1つ毎に1点、〔冷気〕ダメージを受ける(反応・無効)。なお、この効果を重複させた場合、本文参照。また、竜は、本文参照。									[3.5e]			
変成術	ババウ・スライム	lv:1	SpC, PIH	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、ババウ(MM p148)のよう、強酸の粘液に覆われる。このことによって、この目標に対して、素手攻撃または接触攻撃を行って来た相手は、その1回毎に、自動的に1d8点の〔酸〕ダメージを受ける。また、この目標との組みつき状態にある相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時毎に、上記と同様のダメージを受ける。									[3.5e]			
変成術	ピースボンド	lv:1	CyS p67	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	— [目標] 武器1つ			
	目標となった武器1つは、僅かな輝きを放つとともに、すでに収まっている鞘、ホルダー、矢筒などから抜くことができない。ただし、この所持者は、攻撃を受けた時点で1回と、戦闘が続いている限り、1ラウンドにつき1回ずつ、再セーヴを行うことができる。									[3.5e]			
変成術	ヒート・ウォーター	lv:1	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	5ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	頑健・無効(物体)	可(物体)	— [目標] 容器に入れられた、液体2パINTまで			
	目標となった液体は、水温が上昇する(冷水の場合でも、10ラウンド後には沸騰させる)。また、この目標の水温は、周囲の気温～液体の沸点の間の、任意の温度で保温できる。ただし、この容器内に、さらに液体が追加された場合、この呪文は終了する。なお、〔持続時間:精神集中〕の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138, p174参照。									[3e]			
変成術	ビストウ・ウーンド	lv:1	HoH, BoVD	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	有 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、「1点/lv」、「術者が受けているダメージ」の、どちらか小さい方のダメージを受ける。また、術者自身からは、キュア呪文と同様に、上記の与えたダメージと同じ値のダメージが治癒される。〔物質要素: アイ・アゲート1つ(10gp)〕									[3.5e]			
占術	ヒストリック・ヴィジョン	lv:1	LotT p24	音声	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	— [目標] 接触した、超巨大サイズ以下の生きているクリーチャー1体か物体1つ			
	術者は、目標となったクリーチャー1体または物体1つが、「どれだけの年齢であるか」、「どれだけの期間だけ現在の位置に存在し続けているか」の情報を知覚する(改装されたことのある建造物の場合、最初の建造時からの時間、改装時からの時間の両方を知覚する: 固定されていない目標は、後者の期間はごく短い場合が多い)。									[3.5e]	×	×	(D)
幻術	ヒドゥン・クオード	lv:1	MoE p96	音声、動作、'物質'	10分	接触	24時間	不可	不可	— [目標] 接触した物体1つ			
	(幻覚) 目標となった物体1つは、オーラの感知には、追加で術者レベル判定(難易度10+1/lv)が必要となる(DMが秘密裏に判定)。また、魔法の壁ならば、発見する難易度が+1/2lv(最大+5)される。なお、監視のドロゴンマークか、《一族の有力者: クンダラク氏族》の特技を持つ場合、本文参照。〔物質要素: ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)〕									[3.5e]	×	(E)	×
共通	アミミリアー・ポケット	lv:1	SpC, CAR, T&B	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、容器か衣服のポケット1つ			
	《異次元空間》 目標となったポケットまたは容器1つは、体積が約1立方ftの異次元空間となって、超小型サイズ以下の「使い魔」1体を、安全に収納できる(内部では、完全遮蔽かつ完全視認困難)。また、術者または「使い魔」が言葉を唱えることで、この空間を出入りできる(1回のフリー・アクション)。さらに、気密かつ水密にすることを選択できる。									[3.5e]			
占術	アミリティ・オヴ・プレイス	lv:1	Dr@308 p23	音声、動作、'竜か特技'	1標準	10ft/lv	1分/lv	不可	不可	— [効果範囲] 呪文の発動地点を中心とした、半径10ft/lvまでの範囲内			
	術者は、この範囲内では、セーヴに対して+1の幸運ボーナスを得る。なお、術者は、竜の種別を持つか(おそらく特技の前提条件も不要)、《竜魔法/Dragon Magic》の特技(Dr@308 p22)〔仮訳〕を習得していないなければならない。なお、この条件や特技の有無が、呪文の習得、準備、発動、アイテムの起動などの、どこまでに制限が及ぶのかは不明。									[3e]			
幻術	ファンタズマル・ヴィスピラー	lv:1	Dr@291 p44	音声、動作	1標準以上	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	— [目標] 仲間1体			
	(惑乱)[言語依存] 目標1体は、この呪文の発動時間に使用された時間の長さ以下のメッセージ1つを、その周囲の音量には関係なく、正確に受け取る。また、術者は、実際に口に出したり、唇を動かして囁く必要がない。ただし、サイレンス呪文の範囲内、厚さ1インチ以上の金属、厚さ1ft以上の石、厚さ3ft以上の木および土は、この呪文を遮る。									[3e]			
変成術	ファスト・オヴ・ストーン	lv:1	SpC, CAR	音声、動作、物質	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者			
	〔地〕 術者は、自身の拳1つが強くなって、「叩きつけ」の肉体武器1つを得る(本文参照)。また、攻撃ロール、組みつき判定、物体への攻撃を行っている間は、【筋力】に対して+6の強化ボーナスを得る。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。									[3.5e]			
変成術	フェザー・フォール	lv:1	PHB p271	音声	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内			
	目標となったクリーチャーおよび物体は、落下速度が1ラウンドにつき60ftに減速する。このことによって、"落下ダメージ(DMG p304)"を受けない。なお、この呪文の目標とする上では、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。									[3.5e]			
占術	フォーリッジング・チャーム	lv:1	Dr@302 p49	音声、動作	1標準	25ft	精神集中(放棄可)	不可(物体)	可(物体)	— [効果範囲] 術者を中心とした、半径25ftの放射			
	術者は、この範囲内に、「食料となる草木、果物、野菜など」が存在するか否かを知覚する(この効果範囲は、術者自身に伴って移動する)。なお、視線、効果線に関しては、PHB p137, p173参照(例として、ガラス超しだと視線は通っているが効果線は通っていない状態、煙幕超しだと視線は通っていないが効果線は通っている状態となる)。									[3e]			
変成術	フッドバッズ・グレイス	lv:1	Dr@302 p50	動作、物質	1標準	自身	精神集中(放棄可)	なし	なし	— [目標] 術者			
	術者は、自身の行動の立てる音量が小さくなる。このことによって、〈忍び足〉判定に対して+3のボーナスを得る。なお、〔持続時間:精神集中〕の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138, p174参照。									[3e]			
幻術	フラッグ	lv:1	Dr@302 p50	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体			
	(虚像) 目標1体は、自身の頭上に、浮遊する幻影の旗1枚が出現する。なお、この旗は、大きさが2ft×3ftであり、頭上1ft～20ftぶん離れた位置に伴って浮遊移動して、色彩、デザイン、文字などを自由に選択できる(術者が選択)。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。									[3e]			
変成術	グラッド・ブリスター	lv:1	Dr@300 p54	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	頑健・無効	可	— [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体			
	〔おそらく悪〕 目標となったクリーチャー1体は、自身の顔に、悪臭を放つ血ぶくれができる、即座に破裂して汚染を受ける(これ自体はすぐに消え去るが、何度も出現する)。このことによって、意志セーヴに対して-1のペナルティ、【魅力】判定、【魅力】に基づく判定に対して-4の状況ペナルティを受ける。									[3e]			
幻術	フリーティング・フェイム	lv:1	Dr@326 p73	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	— [目標] 術者			
	(幻覚) 術者は、自身の容貌、装備品、衣類などが、良く手入れされたスタイリッシュなものに見えて、通常の状態よりも有力、有名、裕福であるような印象を与える。このことによって、自身の(威圧)、(交渉)、(はつたり)判定のいずれか1回に対して、+2のボーナスを得ることができる。なお、この能力を使用した場合でも、この外見自体は変化しない。									[3.5e]			
変成術	プリザーブ・エクトプラズム	lv:1	GW p56	音声、動作、物質	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	— [目標] 合計の体積が1立方ft/lvまでの、エクトプラズムの物体			
	〔心霊術/Ectomancy〕 術者は、ピュアリファイ・フード・アンド・ドリンク呪文(PHB p268)と同様に、目標となった、傷んでいる、腐っている、毒を含んでいるなどの、食料および飲料を浄化する。ただし、この呪文は、エクトプラズム(GW p13, p222)の物体にしか作用しない。									[3.5e]			
変成術	プレス・フレア	lv:1	SpC, Dra	動作	'1即行'	自身	1ラウンド、瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者のプレス攻撃1つ			
	術者は、[電気]効果または[火]効果のプレス攻撃を持っていなければならない(呪文によるものでも可)。目標となった、その補足説明を持つプレス攻撃1つは、通常の効果に追加して、「このセーヴに失敗したクリーチャーを、10ラウンドの間、『目がくらんだ状態(PHB p276)』とさせる」の効果を得る。									[3.5e]			





系統	スエル・アルカナマク呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;11/11]
占術	ローアソング	lv:1	Dr@335 p76	音声、動作	10ラウンド	自身	1ラウンド/1lv	なし	なし	一 [目標] 術者	
	術者は、自身が選択した技能1つの、技能判定に対して+1/2lv+4の技量ボーナスを得る。また、それが1ランク未満でも、“習得済み”として技能判定を行える。										[3.5e] <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
変成術	ローライト・ヴィジョン	lv:1	SpC, CAr...	音声、物質	1標準	接触	1時間/1lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“夜目”的能力を得る。このことによって、“明るい照明”および“薄暗い照明”的範囲内が、通常の2倍に広がったかのように、視認を行なうことができる(PHB p162参照)。また、“薄暗い照明”的範囲内にあるものでも、通常通り色彩を識別できる。ただし、魔法の暗闇に対しては、この能力は機能しない。(…UE, SSp, MaoF) [3.5e] <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>										
変成術	ローンチ・アイテム	lv:1	SpC, MaoF	動作	1標準	接触、中距離(10ft/1lv+100ft)	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、重量が10ポンド以下かつ極小サイズの物体1つ	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身が所持している物体1つを、距離内の1地点に向かって射出する。ただし、酸のビン、聖水のビンなどを、攻撃目的として射出する場合、遠隔攻撃ロールが必要となる。なお、武器の“物体自体のサイズ分類(どのサイズ分類用かではない)”に関しては、PHB p111参照。										[3.5e] <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
変成術	ローンチ・ボルト	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触、80ft	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、クロスボウ・ボルト1条	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、ライト・クロスボウを使用した場合と同様に、クロスボウ・ボルト1発を射出する(矢弾の強化ボーナス、矢弾の武器の能力、術者の遠隔攻撃用の特技などは適用される)。なお、この呪文のために、クロスボウ・ボルト1発を取り出す場合、1回のフリー・アクションが必要となる。										[3.5e] <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
占術	ロケート・ウォーター	lv:1	SdS p117	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/1lv+400ft)	精神集中(最大10分/1lv; 放棄可)	不可	不可	一 [効果範囲] 円錐形の放射	
	術者は、水源を探知する。ただし、水質の良悪、入手の難易などは識別できず、水に関係するクリーチャーまでは知覚できない。また、炎、マグマによって遮断される。「1ラウンド目:水源が存在するか否か」、「2ラウンド目:水源が存在する数と、最も大きい水源1つの“大きさ(本文参照)”」、「3ラウンド目:全ての水源の、位置または方向と“大きさ”」。										[3.5e] <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
占術	ロケート・シティ	lv:1	RoD p169	音声	1ラウンド	10マイル/1lv	瞬間	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10マイル(=半径52,800ft)/1lvの円	
	この呪文の完成時に、“共同体の大きさ(DMG p134)”1つを指定すること。術者は、この呪文の有効距離内に、「指定した大きさ以上の共同体が存在するか否か」の情報と、それが存在する場合、それぞれの、「“共同体の大きさ”」、「方向」、「直線的距離(個体内を通過しない最短経路での)」の情報を知覚する。										[3.5e] <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
占術	ロケート・タッチストーン	lv:1	PIH p100	音声、動作、‘特技’	1標準	無限	瞬間	不可	不可	一 [効果範囲] 術者を中心とした、距離が無限の円	
	術者は、同一の次元界内の、最も近くにある“タッチストーン/Touchstone(PIH p41, p153; SdS, Mol, Chovなどで追加あり)【仮訳】”1つ、方向および大まかな“強さ”を知覚する(本文参照)。また、「すでに訪れたことがある特定の1つを、この知覚の対象外にする」ことを選択できる。なお、術者は、専用の特技(PIH p41)を習得していないなければならない。										[3.5e] <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応] <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応] <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応] <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>





系統	スエル・アルカナマク呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:4/12]
変成術	エナジー・サーボ、レッサー	lv:2 PH2 p107	音声	‘1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つ	
	〔可変〕目標となった武器1つは、次に命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、+1d6点の追加ダメージを与える([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか；完成時に術者が選択)。※エラッタを反映済み。								[3.5e]		
変成術	エナジャイズ・ポーション	lv:2 BoED p94	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[目標/効果範囲] 魔法のポーションかオイル1つ/半径10ftの爆発	
	目標となった、魔法のポーションまたはオイル1つは、術者が指定した一地点で爆発を起こして、術者が選択したエネルギー1種類によって、その1呪文レベルにつき1d6点のダメージを与える([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか；再利用は不可)。※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、物質要素ではないように仮変更した。								[3.5e]		
変成術	エンハンス・ウェポンズ	lv:2 Dr@309 p51	音声、動作、‘物質’	10ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	一	[目標] 半径60ftの爆発内の、武器25つ/lvまで	
	〔軍事/War〕目標となった武器は、マジック・ウェポン呪文(PHB p286)と同様に、+1の魔法の武器として扱われる。なお、〔軍事/War〕の補足説明を持つ呪文は、習得、準備、発動、起動などをするために、『軍事呪文研究/War Spell Study』の特技(Dr@309 p46)〔仮訳〕が必要となる。[物質要素:ヘマタイトの欠片1つ以上(1,000gpぶん)]								[3.5e]		
変成術	エンラージ・ウェポン	lv:2 CS p96	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した近接武器1つ	
	目標となった近接武器1つは、武器のサイズ分類が1段階大きくなる(PHB p112参照)。また、術者は、本来のサイズ分類の扱いやすさであるものとして使用できる。ただし、術者がこの武器を手放した場合、この呪文は即座に終了する。								[3.5e]		
変成術	オーラメント・トゥルーフレンド	lv:2 ToM p255	音声、動作、‘真の名’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	一	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、各肉体系能力値に対して+2の強化ボーナスを得る([筋力]、[敏捷力]、[耐久力]の全て)。なお、‘真の名’自体は、BoED p32、Dr@317 p38にも登場しているが、それぞれの内容が異なるので注意。[真の名要素(呪文の発動時に‘真の名発話/Truespeak’判定[仮訳]が必要):この目標の“真の名/TrueName(ToM p195)[仮訳]”]								[3.5e]		
防御術	オブスキュア・オブジェクト	lv:2 PHB p214	音声、動作、物質	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ	
	目標となった物体1つは、占術(念視)効果によっては、感知されず、知覚されず、目標にはならない。								[3.5e]		
変成術	オルター・セルフ	lv:2 PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、同じ種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以下のクリーチャーに変身する。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「能力値」、「クラス・レベル」、「クラス能力」、「変則的能力を除く特殊攻撃」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーヴ」が変化しない。ただし、一部の能力を獲得しない。								[3.5e]		
変成術	カタパルト	lv:2 CS p97	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、術者が手に持っている重量が5ポンド以下の物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つを射出する(射程単位30ftとなる；投擲武器ではない場合、未習熟のペナルティ；武器ではない場合でも、重量が1ポンド以上ならば、武器の基本ダメージは1d6点となる)。この遠隔攻撃が命中した相手は、ダメージ・ロールに対して+1/3lv(最大+5)の技量ボーナスを得た上で、武器の基本ダメージぶんのダメージを受ける。								[3.5e]		
占術	カンフルエンス	lv:2 LotT p24	音声、動作、物質	1標準	本文参照	瞬間	不可	不可	一	[効果範囲] 術者を中心とした、本文参照	
	この呪文の完成時に、直接見たことがあって、視覚的に思い浮かべることができる、特定の人物1人または特定の物体1つを指定すること。術者は、それが、“現在地点(屋外などの場合、発動した地点から半径3ft/lv以内；屋内、乗り物内などの場合、発動した部屋内)”に訪れたことがあるかの情報と、その後がいつであったかの情報を知覚する。								[3.5e]	x	x (D)
変成術	キャツツ・グレイス	lv:2 PHB p217	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、[敏捷力]に+4の強化ボーナスを得る。								[3.5e]		
変成術	クイック・ポーション	lv:2 SpC, MaoF	音声、動作	10ラウンド	接触	1時間/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ	
	目標となったビン1つの中の水は、魔法的に形質変化する。このことによって、いずれかの呪文の使い手が、この水に対して呪文1つを発動することで、一時的な魔法のオイル1つまたはポーション1つを作成できる(特技は必要なし、追加の作成コストなし；ただし、それを作成できる呪文のみ)。※MaoFでは、ダースンズ・ポーション呪文として収録。								[3.5e]	(F)	(O)
変成術	クオトア・スキン	lv:2 SW p118	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	一	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肌が、クオトアのような“ぬめりけ”を得る。このことによって、〈脱出術〉判定に対して+8のボーナスを得て、非魔法の蜘蛛の巣、ウェブ呪文などによっては捕らえられない。								[3.5e]		
変成術	クラウド・ウイングス？	lv:2 SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“飛行移動速度(MM p305)”に対して+30ftのボーナスを得る。ただし、飛行移動速度を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。								[3.5e]		
変成術	グラズソ・ロング・グラスプ	lv:2 BoVD p90	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者の腕1本	
	〔悪〕術者は、自身の腕1つを切り離して、2d4点ぶんのhpを譲渡する(この手のhpぶんのダメージを受ける；元に戻すと、腕に残っていたhpぶんは回復)。これは、“飛行移動速度20ft(完璧)”で行動して(DMG p20参照；指示は1回のフリー・アクション)、接触呪文の伝達、組みつき、素手攻撃、運搬、作業などを行う(本文参照)。[腕のデータは本文参照]								[3e]		
変成術	クリスタライン・メモリーズ	lv:2 CM p100	音声、動作	‘1即行’	60ft	精神集中(最大3ラウンド；放棄可)	意志・無効	可	新	[目標] 【知力】が3以上の、生きているクリーチャー1体	
	〔精神作用〕術者は、この呪文の精神集中の維持を、3ラウンド続けなければならない。上記の期間の後、目標1体は、自身の“表面的な思考(PHB p254)”が結晶化して、2d8点のダメージおよび2点の【知力】ダメージを受けて、その結晶が術者の手元まで飛来する。また、術者のみは、結晶内の記憶を見るができる(結晶自体は24時間持続；本文参照)。								[3.5e]		
幻術	クロウズ・オヴ・ダークネス	lv:2 SpC, ItDL, FRCS	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(おそらく解除可)	頑健・不完全	可	新	[目標] 術者	
	(投影)《影界呪文》術者は、自身のおそらく手2つに、“爪”的肉体武器を得る。これは、間合い0ft~10ft(伸縮自在)を持ち、近接接触攻撃によって、1d8点の[冷気]ダメージを与える。また、術者との組みつき状態の相手は、本文参照。ただし、物体を保持できず、腕に着用している魔法のアイテムは融け込んで、呪文は音声要素しか満たせない。								[3.5e]	(F)	(O)
幻術	クローケ・プール	lv:2 SpC, PIH	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] “色彩のプール”1つ	
	(幻覚) 目標となった、アストラル界の“色彩のプール(DMG p151, MotP p48)”1つは、不可視状態となって、その存在が隠蔽される。ただし、アナライズ・ポータル呪文(SpC p21, MotP p33)、トゥルー・シーアイング呪文(PHB p258)、おそらくファインド・ゲート呪文(CoC p171)などは、この呪文の効果を見破る。								[3.5e]		
防御術	ゲイズ・スクリーン	lv:2 DroF, T&B	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	一	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“凝視攻撃(DMG p291)”の能力に対して、“目をそむける”ことを選択したかのように、自動的に50%の確率でセーヴを回避できる(自身のターンの開始時、および能動的な凝視攻撃の両方)。また、この呪文によっては、それを選択した場合のようなペナルティは受けない。								[3.5e]	(F)	(O)
変成術	ゴースト・タッチ・アーマー	lv:2 SpC, LbM, GW	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	〔心靈術/Ectomancy〕目標1体は、着用する防具が、“ゴースト・タッチ(DMG p214)”の防具の能力を得る。※心靈術/Ectomancyは仮訳；GW p48から、この補足説明は、“一部の[即死]、[蘇生]、[魂関係]、[負のエネルギー対策]”などの効果が得ると思われるが、ゲーム的にはあまり意味はないようなので、GWの収録ではないものからは削除した。								[3.5e]		



系統	スエル・アルカナマク呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;6/12]
変成術	スケイル・クイーケン	lv:2	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可	可	新 [効果] 光線1本	
	術者は、灰色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、ACの外皮ボーナスが、1点/3lv(最大5点)ぶん減少する(最小で0)。ただし、この呪文は、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”に対しては作用しない。									[3.5e]	
変成術	スティール・サイズ	lv:2	RotD p117	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	頑健・無効	可	一 [目標] 術者よりもサイズ分類が大きい、人型生物1体	
	目標となった人型生物1体は、リデュース・バーン呪文(PHB p295)と同様に、サイズ分類が1段階小さくなる。また、術者は、この方法によって縮小化させた場合、エンラージ・バーン呪文(PHB p212)と同様に、サイズ分類が1段階大きくなる。ただし、術者またはこの目標の、どちらか片方でもこの呪文が終了した場合、この両方の呪文が終了する。									[3.5e]	
防御術	ストームランナーズ・ウォード	lv:2	SW p122	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv	不可	不可	一 [目標] 接触した船1隻	
	術者は、目標となった船1つの、“台風未満の”風力効果(DMG p93, SW p22)”に関係する、航行させるための全ての判定]、”転覆/Capsizing[仮訳]”および”浸水/Foundering[仮訳]”しないための、全ての判定]に対して、+1/4lv(最大+4)+4のボーナスを得る(これらの判定に関しては、SW p22を参照)。									[3.5e]	
変成術	ストーン・シャーブ	lv:2	DLCS p112	音声、動作	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	不可/反応・無効	不可	一 [目標] 接触した、大きさがスリング・プリット以下の石1つ/3lvまで	
	【地】目標となった非魔法の石1つ/3lvまでは、手榴弾に変化して、投擲武器として使用できる(使用は1回の標準アクション)。【射程単位20ft(投擲武器のため、最大5射程単位)；遠隔接触攻撃で、直接命中した相手には2d6点のダメージ(セーブ不可；外れた場合、PHB p156参照)、半径5ftの爆発内にいる他の相手には1d6点のダメージ(反応・無効)】									[3.5e]	✗ ✗ (D)
変成術	ストーン・ボーンズ	lv:2	SpC, GW, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、非実体状態ではないアンドッド1体	
	目標となったアンドッド1体は、骨格(昆虫などの外骨格を含む)が硬化する。のことによって、ACの外皮ボーナスに対して、+3の強化ボーナスを得る。ただし、骨格を持たないアンドッドには、この呪文は作用しない。※バーマネンシィ呪文を適用可(GW p40参照；同書内のその他の呪文からは、この記述を省略)。									[3.5e]	(F) ○ ○
変成術	ストーン・ボーンズ'	lv:2	GW, MaoF	音声、動作、焦点	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	有 [目標] 接触した、非実体状態ではないクリーチャー1体	
	目標となったアンドッド1体または生きているクリーチャー1体は、骨格(昆虫などの外骨格を含む)が硬化して、ACの外皮ボーナスに対して、+3の強化ボーナスを得る。※GW, MaoFの本文中で示唆されている別バージョン(前者ではオルクス、後者ではロウヴィーエイターに関連)。生きているクリーチャーには、苦痛を伴うとされているが、詳細は不明。									[3.5e]	(F) ○ ○
変成術	ストーンマントル	lv:2	Dr@314 p29	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	一 [目標] 超小型サイズ以下の物体1つ/lvまで	
	【地】目標となった物体は、石のような強度を得る。のことによって、破壊難易度が+5されて、硬度8に変化するとともに、物体のhpが”厚さ1インチにつき15hp”に変化する(いずれも、本来の物体のデータの方が高いならば、そちらが使用される)。なお、小型サイズは目標2つぶん、中型サイズは目標4つぶん……として扱われる。									[3.5e]	
変成術	ストレッチ・ウェポン	lv:2	PH2 p115	音声	‘1即行’	0ft	不明またはチャージ消費	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 術者が使用している、近接武器1つ	
	目標となった近接武器1つは、次の攻撃1回の間合いに対して+5ftされる。なお、この呪文によって、通常の間合いの長い武器のように、攻撃できないマス目ができてしまう(すでにあるならば、その位置が変化する)かどうかは不明。									[3.5e]	
変成術	スネーカス・スカイフトネス	lv:2	SpC, MH	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、即座に追加攻撃1回を行う(近接攻撃、遠隔攻撃のどちらでも)。ただし、“スピード(DMG p221)”の武器の能力や、ヘイスト呪文(PHB p281)などによって、すでにこのラウンドに追加攻撃を得ている目標に対しては、この呪文は何の効果もない。									[3.5e]	
変成術	スパイダー・クライム	lv:2	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“登攀移動速度20ft(MM p305)”を得る。また、逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態でなければならない。									[3.5e]	
占術	スパイマスター・コイン	lv:2	CS p101	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv、精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新 [目標] 接触した、極小サイズの物体(硬貨、指輪など)1つ	
	(念視) 目標となった物体1つは、不活性状態の魔法のオーラを得る(このオーラを感知する場合、本文参照)。その後、この物体1つは、術者の精神集中すると魔法的感知器官となって、「映像を見る」、「音声を聞く」どちらかを行なう(同じ次元界内のみ；精神集中が途切れまるまで持続(最大1ラウンド/lv))。※持続時間のエラッタを反映済み。									[3.5e]	
変成術	スピーフィング・ストーンズ	lv:2	MoE p102	音声、動作	1標準	接触	24時間またはチャージ消費	不可	不可	一 [目標] 接触した、重量が1ポンド以下の非魔法の物体2つ	
	術者は、目標となった物体2つに、魔法的なリンクを発生させる。その後、この呪文のチャージ消費によって、この物体を通じて、英語にして25単語以内の伝言1つを送信できる(1回の標準アクション；距離無制限)。なお、刻印のドラゴンマーク(ECS p65)か、《一族の有力者：シヴィス氏族》の特技(ECS p50)を持つ場合、最大単語数が4倍となる。									[3.5e]	✗ (E) ✗
変成術	スピーカー・トウ・アライズ	lv:2	SpC, SSp	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新 [目標] 術者および仲間何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	【言語依存】目標となったクリーチャーは、メッセージ呪文(PHB p290)と同様に、有効距離内にいる場合、術者が“囁いた”言葉を聞くことができ、これらの目標は、術者に対して“囁き返す”ことができる。また、この呪文による会話は、唇を動かして囁く必要がない。									[3.5e]	
防御術	スペル・イミュニティ、レッサー？	lv:2	SpC, Dr@275	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	この呪文の完成時に、2レベル以下の呪文1つを指定すること(呪文抵抗を行えない呪文に対しては、何の効果もない)。目標1体は、指定された呪文に対して完全耐性を得る。なお、スペル・イミュニティ呪文は、1体につき同時に1つまでしか稼動状態にはならない(後のものが上書き、レベルの高いものが優先、などだと思われるが不明)。									[3.5e]	
変成術	スマーレ・イナフ	lv:2	Dr@308 p25	音声、動作、‘竜か特技’	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	一 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、自身の身体が、周囲に合わせて変形する。のことによって、幅6インチ以上の隙間、直径6インチ以上のパイプならば通過できる。また、この方法によって縮小化した場合、ACに対するサイズ・ボーナスのみが変化する。ただし、変形している間は、移動アクションしか行えない。なお、隙間、パイプなどの内部で終了した場合、本文参照。									[3e]	
変成術	スライド、グレーター	lv:2	SpC, MH	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体	
	術者は、目標となったクリーチャー1体を、任意の方向に20ftまで移動させる(直線状の移動のみ；上下には移動不可；飛行中、浮揚中などの場合でも、地面に対して水平な移動のみ)。また、池、落とし穴、崖、沼などに落とすこともできる。なお、この方法による移動は、機会攻撃を誘発しない。ただし、他者が占めているマス内は通過できない。									[3.5e]	
幻術	セリーン・ヴィセジ (Dr@325)	lv:2	Dr@325 p72	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	一 [目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、(はつたり)判定に対して+1lvの洞察ボーナスを得る。※SpC版よりも強力なため、呪文レベルを1上昇した。別:[SpC]									[3.5e]	
変成術	セレリティ、レッサー	lv:2	PH2 p116	音声	‘1割り込み’	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、即座に1回の移動アクションを行う。その後、自身の次のターンの終了時まで、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、幻惑状態に対する完全耐性を得るものには、《豪胆のマーク》の特技(Dr p140)や、フェイヴア・オヴ・ザ・マーター呪文(SpC, PGtf, MaoFに収録)などが存在する。									[3.5e]	
占術	センス・クイーケンス	lv:2	MoE p101	音声、動作	1標準	接触	24時間またはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	一 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の“クリティカル・ロール(PHB p138)”1回を、自動成功にできる。ただし、この能力を使用する場合、そのクリティカル・ロールの前に宣言しておかなければならぬ。なお、“オーバル(DMG p220)”の武器の能力などを使用している場合、これとは別に“20が出たのか”を判定できると思われる。									[3.5e]	✗ (E) ✗

系統	スエル・アルカナマク呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:7/12]
占術	センチネルズ・ウォッチ	lv:2	PGtE p19	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した人型生物1体	
	目標となったクリーチャー1体は、「幻術効果および心術効果に対する意志セーヴ」、「変装および幻覚を見破るための(視認)判定」、「(はつたり)技能に対する対抗(真意看破)判定」に対して、+5の技量ボーナスを得る。また、この目標が、探知または歩哨のドラゴンマーク(ECS p65, p66)を持つ場合、上記のボーナスに+1される。	[3.5e]	×	(B)	×						
変成術	セント?	lv:2	SpC, SeK…	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、「銳敏嗅覚(MM p306)」の能力を得る。このことによって、半径30ft以内に匂いを持つ相手がいる場合、匂いによって感知できる(体臭や風向きによって有効距離が変化)。また、1回の移動アクションによって、匂い1つの方向を調べられる。さらに、半径5ft以内に近づいた場合、匂いの正確な位置を特定できる。(…CD, SS, MaOf)	[3.5e]	(F)	(O)	(O)						
変成術	ソウル・オヴ・アナーキィ	lv:2	DrMa p72	音声、動作	1標準	自身	1時間	なし	なし	一 [目標] 術者	
	[混沌] 術者は、自身の肉体武器と、魔法的効果に対する属性が、混沌の属性として扱われる。また、〈脱出術〉判定と、脱出時の組みつき判定に対して+5の技量ボーナスを得る。さらに、4レベル・ソーサラー呪文を発動できる混沌の竜は、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのソウル・オヴ～呪文と相互作用する。	[3.5e]									
変成術	ソウル・オヴ・オーダー	lv:2	DrMa p73	音声、動作	1標準	自身	1時間	なし	なし	一 [目標] 術者	
	[秩序] 術者は、自身の肉体武器と、魔法的効果に対する属性が、秩序の属性として扱われる。また、心術効果の意志セーヴに対して+2の士気ボーナスを得る。さらに、4レベル・ソーサラー呪文を発動できる秩序の竜は、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのソウル・オヴ～呪文と相互作用する。	[3.5e]									
変成術	ソニック・ウェポン	lv:2	SpC, CAd	音声	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した武器1つ	
	[音波] 目標となった武器1つは、+1d6点の追加の[音波]ダメージを与える。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にもこの能力を与える。	[3.5e]									
幻術	ダーク・ウェイ (SpC, MaOf)	lv:2	SpC, MaOf	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可	可	新 [効果] 厚さ1インチ×幅2ft×長さ20ft/lvまでの、影の橋1基	
	(撮影)《影界呪文》 術者は、リボンのような、重量を持たない影の橋1つを創造する(この角度は自由に設定できる)。この橋は、重量が200ポンド/lvまでを支えることができる(それを超える重量はすり抜けて落下する)。術者自身は基本的に落下しない。ただし、この橋は、その両端が何らかの固体上に固定されなければならない。別: (SSp) [3.5e]	(F)	(O)	(O)							
変成術	ダークヴィジョン	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、「暗視(60ft)」の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減されると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。	[3.5e]									
防御術	タービディティ	lv:2	SW p123	動作、物質	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	一 [効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの拡散	
	この呪文は、水中でのみ発動できる。術者は、沈殿物の集まりを作り出して、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。また、呪文の発動を妨害して(本文参照)、通過する遠隔攻撃は、自動的に失敗させる。ただし、水流によって流し散らされる可能性がある(本文参照)。	[3.5e]									
変成術	ターンズ・バースタンス	lv:2	SW p123	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	一 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、「疾走(PHB p142, p161)」の、【耐久力】判定が開始されるまでの時間が、通常の1.5倍に延長される。また、「野外移動(PHB p161)」に対して、「歩行」する場合、12時間を超えて移動するまでは、「強行軍」の扱いにはならない、「速歩」する場合、次の非致傷ダメージを受けるまでの時間が、90分に延長される」の利益を得る。	[3.5e]									
防御術	ダガースペル・スタンス	lv:2	SpC, CAd	音声、焦点	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、両手にダガー1本ずつを使用している場合、以下の利益を得る。「全力攻撃時:ダガーによる、攻撃およびダメージのロールに対して+2の洞察ボーナスを得る」、「防御的戦闘時:「呪文抵抗5+1/lv」の能力を得る」、「防御専念時:上記の呪文抵抗に追加して、「ダメージ減少5/魔法」の能力を得る」。	[3.5e]									
占術	チエイン・オヴ・アイズ	lv:2	SpC, CD, DotF	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	術者は、この近接接触攻撃が命中した相手の、現在の視界を知覚できる。また、術者は、自身のターンの間に、1回のフリー・アクションによって、この目標および自身の、どちらの視界を使用するのかを変更できる。さらに、この目標が、他の生きている相手に接触した場合、この呪文の目標を、その相手に変更できる(セーヴ、呪文抵抗は行われる)。	[3.5e]									
変成術	チューン・オヴ・ザ・ダンシング・ウェポン	lv:2	Dr@335 p77	音声、動作	1標準	接触	4ラウンド	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	一 [目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、「ダンシング(DMG p221)」の武器の能力を得て、その能力が即座に起動される。	[3.5e]									
占術	ディサーン・シェイプチエンジャー	lv:2	SpC, RoE…	音声、動作、‘物質’	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし、不可	なし、不可	新 [目標] 術者/クリーチャー1体以上	
	術者は、精神集中(1回の標準アクション)によって、半径60ft以内の相手1体が、「(ポリモフ)しているか否か」、「変装しているか否か」、「变成しているか否か」、「その本来の姿は何か」を知覚できる。また、本来の姿である場合、「変身能力を持つか否か(呪文などを含む)」を知覚できる。【物質要素: 香油(25gpぶん)】(…CAr, Dr@318, OA) [3.5e]	(O)	(B)	(O)							
幻術	ディスガイズ・アンデッド	lv:2	Dr@342, SpC…	音声、動作、焦点	1標準	接触	24時間	不可(無害)、意志・看破(遺取)	不可(無害)、不可	有 [目標] 接触した、非実体状態ではないアンデッド1体	
	(幻覚) 術者は、目標となったアンデッド1体の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文は、アンデッドを感知するための効果を欺くことができる(本文参照)。(…GW, MaOf, T&B) [3.5e]	(F)	(O)	(O)							
幻術	ディスカラーア・プール	lv:2	SpC, PIH	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・看破(遺取)	不可	新 [目標] “色彩のプール”1つ	
	(幻覚) 目標となった、アストラル界の“色彩のプール(DMG p151, MotP p48)”1つは、術者が選択した色彩1つに変化して、その存在が偽装される。ただし、アナライズ・ポータル呪文(SpC p21, MotP p33)、トゥルー・シーケンス呪文(PHB p258)、おそらくファインド・ゲート呪文(CoC p171)などは、この呪文の効果を見破る。	[3.5e]									
防御術	ディストラクティング・レイ	lv:2	SpC, Dr@An5	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新 [効果] 光線1本	
	術者は、さまざまな色彩の光線1本を放つ(待機アクションなどによって、発動時間が短い呪文にも対応可)。この遠隔接触攻撃が命中した、呪文発動中のクリーチャー1体は、(精神集中)判定(難易度15+この呪文レベル+その呪文レベル)に失敗した場合、その呪文発動に失敗する。	[3.5e]									
防御術	ディスペリング・タツチ	lv:2	PH2 p117	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体か、物体1つか、魔法的効果1つ	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「効果範囲型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を受ける。なお、接触呪文は、素手攻撃または肉体武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。	[3.5e]									
防御術	ディスペル・オーバグ	lv:2	ShS p46	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・半減	可	一 [効果範囲] 1辺が10ftの立方体4個/lvぶんまでの範囲内	
	この範囲内では、「自然の霧や雲は、即座に消滅(終了後には、10ラウンドで再形成)」、「魔法の霧や雲は、解呪判定(1d20+1/lv(最大+10): 難易度11+その術者レベル)に成功すると、重複する地点では解呪」、「霧や雲のようなクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、2d10点のダメージ(頑健・無効)」の効果を受ける。ただし、煙などには作用しない。	[3.5e]	(F)	(X)	(X)						
防御術	ディソナント・チャント	lv:2	SpC, SSp	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新 [効果範囲] 空間上的一点を中心とした、半径100ftの放射	
	[音波] この範囲内では、「言語依存」効果のセーヴに対して+4のボーナスを得る。ただし、呪文の発動、精神集中が必要なアクションなどをを行う場合、追加で(精神集中)判定が必要となる(本文参照)。また、人々(精神集中)判定が必要なアクションを行う場合、その難易度が4上昇する。	[3.5e]									







系統	スエル・アルカナマク呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;11/12]		
変成術	マウンテン・スタンス	lv:2 SpC, Dr@314	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、自身の身体を、地面に固定したり解除できる(1回のフリー・アクション)。その後、固定された状態では、「強制的な移動(足払い、組みつき、蹴散らし、突き押し、突き飛ばし、投げ飛ばし、持ち上げなど)」の、セーヴ、おそらく対抗判定に対して+1/lvのボーナスを得る。ただし、この状態で、強制的に移動させられた場合、この呪文は終了する。									[3.5e]			
防御術	マジカル・バックラッシュ	lv:2 DotU p62	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減	可	一	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、自身に稼動している魔法的效果の、呪文レベルの合計×2点のダメージを受ける。									[3.5e]			
変成術	マジック・ウェポン、リージョンズ	lv:2 MoE p99	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	一	[目標] 半径20ftの爆発内の、仲間が保持している全ての武器			
	目標となった武器は、マジック・ウェポン呪文(PHB p286)と同様に、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、基本的には、単に「武器」を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。									[3.5e]	×	(E)	×
変成術	マジック・オグ・ザ・ドラゴンハート	lv:2 DrMa p70	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	一	[目標] 術者			
	術者は、[ドラゴンの末裔]特技(DrMa, RotD, CArに収録)の利益の算出に関して、「その種類の特技の、有効習得数が+2される」、「この呪文を、呪文レベル1/2lvとして扱える」の利益を得る。また、[ドラゴンの末裔]の特技(DrMa, RotD, CArに収録)の、対応する技能判定に対して+1/2lv(最大+10)の技量ボーナスを得る。※ソーサラー呪文。									[3.5e]			
幻術	マジック・マウス	lv:2 PHB p287	音声、動作、‘物質’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで永続、最大10分	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ			
	(幻覚) 術者は、魔法の口1つを作り出して、視覚的または聴覚的な作動条件1つを指定する(作動条件の感知は、有効距離15ft/lv)。その後、上記の条件が満たされた場合、この口は、術者が知っている言語の、術者が記憶させた日本語にして75文字以内の言葉を、最大10分まで使って喋る(本文参照)。[物質要素:翡翠の粉末(10gpぶん)]									[3.5e]			
占術	マスクーズ・タッテ (PH2)	lv:2 PH2 p127	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体			
	この呪文は、「必要時間が1ラウンド以内の技能判定」に対応してのみ発動できる。目標となったクリーチャー1体は、その技能判定1回に対して、+4の洞察ボーナスを得る。別:[SpC, CAd]									[3.5e]			
幻術	ミスディレクション	lv:2 PHB p288	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	不可(ク)(物体)/意志・不完全	不可(ク)(物体)/不可	新	[目標] 1辺が10ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、クリーチャー1体か物体1つ			
	(幻覚) この呪文の完成時に、距離内の物体1つを指定すること。この目標は、属性およびオーラ強度を感じる効果に対して、本来の代わりに、「指定された物体1つの属性およびオーラ強度」を持つものとして感知される(通常の樹木を指定した場合、「真なる中立」、「オーラなし」など; 属性の感知はセーヴ不可、オーラ強度の感知は意志・看破)。									[3.5e]			
幻術	ミスレプレゼント・アライメント	lv:2 RoE p188	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	一	[目標] クリーチャー1体か物体1つ			
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、属性を感じる占術効果などに対して、本来の詳細な属性の代わりに、術者が選択した詳細な属性(秩序にして善、真なる中立など)1つとして感知される。[秘術呪文焦点具:波打った鏡のミニチュア1つ(25gp)]									[3.5e]	○	(B)	○
防御術	ミラー・アイズ	lv:2 Dr@305 p67	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	一	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、視覚的な効果による、「幻惑状態」に対して完全耐性を得る。また、「凝視攻撃(DMG p291)」の能力、「凝視攻撃に似た形態の効果(アイバイト呪文、フリージング・グランス呪文、～グレア呪文など)」、「視覚への害を与える部分の効果(グリッターダスト呪文、ブライドネス呪文など)」のセーヴに対して、+10の抵抗ボーナスを得る。									[3e]			
幻術	ミラー・イメージ	lv:2 PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	(虚像) 術者は、「虚像の分身」1体/3lv+1d4体(最大8体)を作り出す。その後、術者が攻撃、呪文などの目標となる場合、「術者および分身の中のランダムな1体」が、代わりに目標となる。ただし、攻撃、呪文などが命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。[AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値]									[3.5e]			
変成術	ライグリィ・ステップ	lv:2 SpC, PGtF	音声、動作、焦点	1標準	30ft	12時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径30ftの放射内の全ての仲間			
	術者および目標となった仲間は、おそらく移動速度全般に対して+10ftのボーナスを得る。ただし、移動の他を行った場合、全ての目標の呪文が終了する。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、〈跳躍〉判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照)。									[3.5e]	(F)	○	○
変成術	ライオンズ・チャージ (SSp)	lv:2 SSp p68	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	一	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、「飛びかかり(MM p313)」の能力を得る。このことによって、突撃時に全力攻撃を行える。別:[SpC, MH]									[3e]			
変成術	ラツキィ・ストリーク	lv:2 CS p105	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、[幸運]特技(CS p72)によって再ロールを行う場合、その再ロールに対して+2の幸運ボーナスを得る。									[3.5e]			
変成術	ラピッド・ストライクス	lv:2 Dr@275 p85	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	一	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回ずつ、攻撃のためにしか使用できない、追加の標準アクション1回を得る。なお、その他の追加攻撃を得る効果や、その他の追加の標準アクションを得る効果と、この呪文が累積するかどうかは不明。									[3e]			
変成術	ラピッド・パロウイニング?	lv:2 SpC, SSp	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、「穴掘り移動速度(MM p305)」に対して+20ftのボーナスを得る。ただし、穴掘り移動速度を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。									[3.5e]			
変成術	リガーズ・ラヴィッジズ	lv:2 LotT p25	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	一	[目標] クリーチャー1体			
	目標1体は、2年/lvぶんまで、一時的に老化するか若化する(完成時に術者が選択)。その後、「年齢効果(PHB p107)」の作用を受けるが、「記憶、経験点、レベルなどには作用しない」、「成年」未満にはならない、「寿命」は超えない、「精神系能力値には作用できない」、「一部の技能判定に対して、ボーナスを得る場合がある」の変更を受ける。									[3.5e]	×	×	(D)
占術	リスニング・ロアコール?	lv:2 SpC, CAd	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	術者は、ごく小さい音を判別できるとともに、その位置を特定できる。このことによって、〈聞き耳〉判定に対して+4の洞察ボーナスを得る。また、〈聞き耳〉技能を5ランク以上修得している場合、「非視覚的感知(30ft)」の能力を得る(DMG p291参照)。さらに、これが10ランク以上である場合、追加で「擬似視覚(15ft)」の能力を得る(同頁参照)。									[3.5e]			
変成術	リターニング・ウェポン	lv:2 RotW p176	音声	‘1即行’	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した投擲武器1つ			
	目標となった武器1つは、「リターニング(DMG p222)」の武器の能力を得る。このことによって、投擲攻撃を行った場合、使用者の次のターンの開始時に、投擲攻撃を行ったマス目内まで、自動的に戻って来る。									[3.5e]			
幻術	リフレクティヴ・ディスガイズ	lv:2 SpC, Und	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし、意志・看破(遭取)	なし、不可	新	[目標] 術者			
	(幻覚) 術者は、自身とのサイズ分類の差が1段階以内の、精神を持つ相手に姿を見られた場合、同じ種族かつ同じ性別の相応しい服装であるかのように、その認識を変更させる(セーヴ不可)。ただし、実際の造作、匂い、音声は変化しない。なお、銃弾嗅覚の能力を持つ相手は、遭り取りがあったかのように、意志・看破のセーヴを行える。									[3.5e]	(F)	○	○

系統	スエル・アルカナマク呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/12]
占術	アーケイン・サイト	lv:3	PHB, T&B	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
占術	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを知覚できる。精神集中は必要なく、即座にディテクト・マジック呪文(PHB p254)の3ラウンドぶんの情報を知覚する(系統を識別する(呪文学)判定も可)。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動できる。最大呪文レベルおよび種類(秘術、信仰)：擬呪は秘術相当)を知覚できる。										[3.5e] <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
防御術	アーケイン・シール	lv:3	Dr@344, Sh	音声、動作、「焦点」	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(物体)	不可(物体)	有 [目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの開閉する物体1つ	
防御術	【魔法の罠(難易度25+呪文レベル：発見のみ)】目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、アーケイン・ロック呪文(PHB p195)の効果を得る。また、この焦点具を所持する相手のみが、自由に開閉できるとともに、開かれるか解呪された場合、「精神的アラーム(PHB p200)」を知覚する。【焦点具：プラチナ製の鍵1つ(50gp)】										[3.5e] <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

系統	スエル・アルカナマク呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/12]
変成術	アーケイン・スタッフ、レッサー	lv:3	ToHS p44	音声、動作、「焦点」	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	一 [目標] 接触した、高品質かつ非魔法のクオータースタッフ1本	
	術者は、この焦点具1つに、自身の2レベル以下の呪文を、合計で【対応能力値】修正値のレベルぶんまで蓄える(0レベル呪文は蓄積不可)。ただし、アーケイン・スタッフ系呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。また、物質要素、経験点消費は、蓄える時点で消費される。[焦点具:高品質かつ非魔法のクオータースタッフ1つ]									[3.5e]	×
防御術	アーケイン・ロック、インブルーヴド	lv:3	SBG, ScE-07	音声、動作、「物質」	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	有 [目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの、開閉する物体か魔法のポータル1つ	
	目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、アーケイン・ロック呪文(PHB p195)の効果を得る(開閉不可、「打ち壊す」難易度に+10)。また、魔法のポータルも目標にでき、術者および「同調」した相手は、この目標を通常通り開閉や使用できる。[物質要素:金粉1/2ポンド(25gp) +「同調」する1体につき金粉1/10ポンド(5gp)]									[3e]	
防御術	アースン・グレイス	lv:3	SpC, Dr@314	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[地] 目標1体は、石や地面に関わる致傷ダメージが、「非致傷ダメージ(PHB p144)」に変化する(石製の人工的武器、「地」の副種別を持つ相手の肉体武器、石製や土製の身体を持つ相手の肉体武器、地面の落下ダメージなど)。ただし、この目標の受けている「非致傷ダメージ」が、「現在のhp」以上になった場合、この呪文は即座に終了する。									[3.5e]	
変成術	アームズ・オヴ・プレンティ	lv:3	LoMa p209	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害)	不可(無害)	一 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、追加で一対の腕が生える。また、この追加の腕は、魔法の武器として扱われる。「爪」の肉体武器を持つ(中型サイズの武器の基本ダメージは1d6点)。さらに、この爪2つが、同一の相手に対して同時に命中した場合、追加で「かきむし」の攻撃を行える(本文参照)。ただし、この追加の腕は、人工的武器の使用、精密作業などは行えない。									[3.5e]	
占術	アイズ・オヴ・ザ・ゾンビ	lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、焦点	30分	自身	1時間/lv(解除可)	不可	可	新 [目標] 術者および、術者自身が作成したゾンビ1体	
	[悪] この呪文の完成時に、自身の目1つを、事前に準備したゾンビの目1つと交換しなければならない(1d6点のダメージを受ける:呪文の終了時には、元に戻つて回復)。術者は、この目の元となった相手の、肉体を乗っ取つて行動する(有効距離は不明:術者の本体は、無防備状態となる)。また、呪文の終了時には、即座に自身の肉体に戻る。									[3e]	
召喚術	アイスランス	lv:3	SpC, PGtF	音声、動作、「焦点」	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新 [効果] 氷のランス1本	
	(創造)[おそらく冷気] 術者は、氷のランス1つを撃ち出す(攻撃ロールに対して+4のボーナス)。この遠隔攻撃が命中した相手は、6d6点のダメージを受けて([冷気]および魔法の刺突ダメージが半分ずつ:セーヴ不可)、1d4ラウンドの間、「朦朧状態(PHB p311)」となる(頑健・無効)。[焦点具:水晶1つ(50gp)か、氷(10ポンドぶん)]									[3.5e]	(F) ○ ○
占術	アイデンティファイ・スピリット	lv:3	CoC p172	音声、動作、物質	24時間	接触	おそらく瞬間、10分/lv	不可	おそらく可	新 [目標] 接触した、一握りのガラスの粉末	
	術者は、暗い洞窟内で瞑想して、[知力]判定(難易度15)を行う。この判定に成功した場合、目標となったガラスの粉末は、魔力を持つ(おそらく瞬間効果)。その後、この粉末による遠隔接触攻撃が命中した、「憑依」されているクリーチャーまたは物体は、「憑依」しているクリーチャーの姿が、半透明に重なって浮かび出す(おそらく10分/lv持続)。									[3e]	
防御術	アヴァイド・プレイナー・エフェクト	lv:3	SpC, PIh, MotP	音声	'1割り込み'	20ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	[元素界呪文] 目標となったクリーチャーは、「次元界が持つ自然の影響」に対する防御を得る(極端な温度の高低、空気の欠如、空気の毒性、正/負のエネルギーなど:本文参照)。ただし、重力的特性、属性的特性、魔法的特性、「幽閉」の特性などに對しては、この呪文は作用しない。									[3.5e]	
占術	アデプト・スピリット	lv:3	Mol p98	音声、動作、「本質」	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	一 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「有効術者レベルに+1の洞察ボーナス、(精神集中)判定、[知力]判定、[知力]に基づく技能判定、意志セーヴに+2の洞察ボーナス」。[本質:術者のエッセンティア1点の付与につき、後者のボーナスが+1される]									[3.5e]	
占術	アナライズ・タッチストーン	lv:3	PIh p93	音声、動作、物質	10ラウンド	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv:放棄可)	本文参照	不可	一 [効果範囲] おそらく円錐形の放射	
	術者は、この範囲内に、「タッチストーン/Touchstone(PIh p41, p153; SdS, Mol, ChoVなど)追加あり)[仮証]」が存在するかどうかを知覚する。また、1ラウンドの観察によって、その位置を特定できる。さらに、その後の観察によって、その詳細な情報を知覚できる(本文参照)。									[3.5e]	
占術	アナライズ・ポータル	lv:3	XtUM, XtDP...	音声、動作、物質	10ラウンド	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv:放棄可)	不可	不可	有 [効果範囲] 円錐形の放射	
	術者は、この範囲内に、ゲート呪文および魔法のポータルが存在するかどうかを知覚する。また、1ラウンドの観察によって、その位置および大きさを特定できる。さらに、その後の観察によって、その詳細な情報を知覚できる(本文参照)。(…SpC, PIh, MotP, FRCS) [3.5e]									(F) ○ ○	
変成術	アニマル・フォーム	lv:3	CoC p157	音声	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、ポリモーフ呪文(PHB p284)と同様に、1HD/lv(最大15HD)以下、習得時に選択した動物1種類に変身して(複数回習得可:別の呪文として習得)、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。なお、精神系能力値、基本攻撃ボーナス、基本セーヴは変化しないが、一部の能力を獲得できず、ペナルティを受ける状況がある。									[3e]	
変成術	アニメイト・ウェポン	lv:3	CM p96	音声、動作	1標準	接触	精神集中(放棄可)+1ラウンド	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した、他者が装備中ではない武器1つ	
	目標となった武器1つは、アニメイティッド・オブジェクト(MM p11)となる(サイズ分類は本文参照:強化ボーナス、武器の能力は、攻撃に適用する)。その後、最も近くにいる敵1体に対して、最善を尽くして攻撃する(相手の変更は1回の移動アクション)。ただし、術者のターンの終了時に、術者から30ftを超えて離れていた場合、この呪文は終了する。									[3.5e]	
防御術	アボリッシュ・シャドウズ	lv:3	UE p47	音声、動作、物質	1標準	30ft	瞬間	頑健・半減	可	一 [効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの爆発	
	この範囲内にいる、影や影界に關係するクリーチャー(アンプラ、シェイド、シャドウ、ダークなどを名前に含む種族の大部分、シャダーカイなど)は、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受ける(頑健・半減)。また、この範囲内にある、(撮影)効果、[闇]効果は、解呪判定(1d20+1/lv(最大+10):難易度11+その術者レベル)1回づつを受ける。									[3e]	(F) × ×
変成術	アモーフアス・フォーム	lv:3	SpC, Und	動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体	
	目標1体および装備品は、不定形状態となる。その後、直徑2インチ以上の隙間は通過でき、基本上移動速度と同じ「水泳移動速度」と、「撃穿、クリティカル・ヒット、(ポリモーフ)効果、朦朧効果、毒に対する完全耐性」の能力を得る。ただし、超常能力と、防具のACボーナスを失つて、音声、動作、物質、焦点具要素を満たすことができない。									[3.5e]	(F) ○ ○
防御術	アンティシペイト・テレポーテーション	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、「焦点」	10分	接触、5ft/lv	24時間	不可	不可	新 [効果範囲] 接触した同意するクリーチャー1体を中心とした、半径5ft/lvまでの放射	
	目標となったクリーチャー1体は、この範囲内に、(瞬間移動)効果によって出現する相手がある場合、「人數」、「各々のサイズ分類」、「各々の正確な出現地点」の情報を知覚する。また、その相手は、通常よりも1ラウンド遅れて出現して、これに気付かない。[焦点具:水晶製かつ白金製の秒時計1つ(500gp:この目標が要所持)]									[3.5e]	
防御術	アンティドラゴン・オーラ	lv:3	SpC, Dra	音声、動作、「物質」	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、「竜の種別」または「(竜の血)の副種別」を持つ相手が使用した攻撃、呪文、特殊攻撃などには、「AC、セーヴ」に対して+2の幸運ボーナスの利益を得る。また、この呪文によるボーナスは、5レベルを超える4レベル毎に+1される(17レベル以上で最大+5)。[物質要素:白金の塊1オンスぶん(25gp)]									[3.5e]	
変成術	アンデュラント・イナーズ	lv:3	LoMa p213	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可(無害)	不可(無害)	一 [目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の体内で、内臓が波打つりするずっと動く。このことによって、「急所攻撃、クリティカル・ヒット」に対する完全耐性の能力を得るとともに、麻痺効果、毒、病気のセーヴに対して+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]	
占術	アンラック	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ダイス・ロールが必要となる行動(攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーヴ、技能判定、能力値判定、術者レベル判定など)を行う場合、常に「追加で再ロール1回を行つて、出目の悪い方1つを使用」しなければならない。ただし、ストーン・オヴ・グッド・ラック(DMG p255)を持つ相手は、この呪文による害を受けない。									[3.5e]	

系統	スエル・アルカナマク呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:3/12]
幻術	イメージ・メジャー	lv:3	PHB p290	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+3ラウンド	意志・看破(遭取)	不可	新 [効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的、嗅覚的、温度の要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。									[3.5e]	
幻術	イリューソリィ・スクリプト	lv:3	PHB p203	音声、動作、「物質」	1分以上	接触	24時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 接触した、重量が10ポンド以下の物体1つ	
	(惑乱)[精神作用] 術者は、目標となった物体1つに、「意図した相手にしか読むことができない文章」を記載する(他者には意味不明な文章となる)。幻術士には、この呪文であることは識別できる。また、意図しない相手が、この文章を読もうとした場合、呪文の完成時に指定した示唆1つに従う(意志・無効)。[物質要素:鉛入りのインク(50gp)]									[3.5e]	
幻術	インヴィジビリティ・スフィア	lv:3	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [効果範囲] 接触したクリーチャー1体か物体1つを中心とした、半径10ftの放射	
	(幻覚) この範囲内にいる相手は、「不可視状態( PHB p203, p310, DMG p297)」となる(呪文の完成時からこの範囲内において、この範囲内にい続けている場合のみ)。この不可視状態同士は、通常通り視認できる。なお、この呪文の受け手が、攻撃的な行動をとった場合、呪文全体が終了する(その他の相手ならば、その相手のみから終了する)。									[3.5e]	
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・チャイン・デヴィル	lv:3	FC2 p101	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[悪、精髄注入] 目標となったクリーチャー1体は、生来の間合いが+5ftされるとともに、1ラウンドの機会攻撃の回数制限が+1回される。また、「[火]に対する抵抗5」の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、「疲労状態」となる(10ラウンド持続)。なお、「ペイン」の武器の能力に対しては、本文参照。									[3.5e]	
変成術	インヴェスティチャー・オヴ・ザ・ビアデッド・デヴィル	lv:3	FC2 p102	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	[悪、精髄注入] 目標1体は、額頭のような塊が生えて、隣接している敵に近接攻撃を命中させる毎に、追加ダメージを与える(本文参照)。また、「[火]に対する抵抗5」の能力を得る(他の[悪、精髄注入]効果と累積する)。ただし、この呪文の終了時には、「疲労状態」となる(10ラウンド持続)。なお、「ペイン」の武器の能力に対しては、本文参照。									[3.5e]	
幻術	ヴォーティゴウ・フィールド	lv:3	PH2 p106	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	新 [効果範囲] 半径20ftの拡散	
	(紋様) この範囲内には、「移動困難な地形( PHB p146)」となるとともに、この範囲内を経由する(またはこの範囲内から行く)攻撃には、20%の失敗確率を与える。また、この範囲内でターンを開始した相手(指定した仲間1体/lvを除く)は、1ラウンドの間、「吐き気がする状態( PHB p309)」となる(1回しかならないが、失敗するまではセーヴが必要)。									[3.5e]	
変成術	カイスパリング・サンド	lv:3	SdS p128	音声、動作、焦点	1標準	無限	10分/lv(解除可)	不可	不可	一 [目標] クリーチャー1体/lvまで	
	[言語依存] 術者は、「砂、塵、灰の場所内にいる」、「砂、塵、灰を1ポンド以上持っている」のいずれか1つ以上を満たしている、会ったことがあるか名前を知っている目標と、全員で会話できる。ただし、最初に参加の意志を見せない目標からは、即座に終了する。また、他次元界に對しては機能しない。なお、「失敗」した目標は、そうと知覚できる。									[3.5e]	
変成術	ウェポン・オヴ・インパクト	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、殴打ダメージを与える武器1つか矢弾50発まで	
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていなければならない。なお、クリティカル可能域を増加させる効果は、殆どはお互いに累積しない。									[3.5e] (F) ○ ○	
変成術	ウェポン・オヴ・エナジー	lv:3	SpC, SSP	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触した武器1つ	
	[可変] 目標となった武器1つは、「フレイミング・バースト(DMG p222)」と同様の武器の能力を得る。ただし、この呪文による追加ダメージは、術者が選択したエネルギー1つによって与えられる([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この追加ダメージは、「フレイミング(DMG p222)」の武器の能力などの追加ダメージと累積する。									[3.5e]	
変成術	ウォーク・ザ・マウンテンズ・パス	lv:3	RoS p162	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、「(跳躍)判定、(平衡感覚)判定に對して+10の強化ボーナス」、「基本上地移動速度と同じ「登攀移動速度(MM p305)」」、「急な斜面(DMG p88)」でも移動コストが上昇しない」の全ての利益を得る。なお、(平衡感覚)判定が必要な表面上で攻撃を受ける場合、PHB p82を参照。									[3.5e]	
変成術	ウォーター・トゥ・アシッド	lv:3	SW p124	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	不可	一 [効果範囲] 1辺が1ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	[水] この範囲内の水は、強酸に変化する。なお、この呪文によって、「[酸](PHB p126)」のピン1つを作り出す、「強酸のブールを作り出して、接触している相手に対して、1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[酸]ダメージを与える(物体に對しては、本文参照)。ただし、広い水中に使用した場合、1ラウンド/lv後には、流し散らされる」などの効果を得られる。									[3.5e]	
変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも	
	目標となったクリーチャーは、水中呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」、「～の接触」の能力を得るような形式の接触呪文の他は、「接触呪文のチャージ保持」できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。									[3.5e]	
変成術	エア・ブリージング	lv:3	SpC, SW…	音声、動作、物質	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも	
	目標となったクリーチャーは、空気呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」、「～の接触」の能力を得るような形式の接触呪文の他は、「接触呪文のチャージ保持」できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。									[3.5e] (F) ○ ○	
変成術	エヴァーズ・メナシング・テンタクルズ	lv:3	PH2 p106	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自身の肩口から触手2本を生やして、(登攀)判定に對して+4のボーナスを得る。また、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、10ft以内にいる相手に対して、この触手で、近接攻撃1回を行える(指示は1回のフリー・アクション: 本文参照)。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、この触手で、術者とは独立した機会攻撃を行える。									[3.5e]	
防御術	エクスピローシグ・ルーンズ	lv:3	PHB p211	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	反応・半減(ク)、不可(物体)	可(ク)、不可(物体)	新 [目標] 接触した、重量が10ポンド以下の、地図、本、魔法のスクロールなどの物体1つ	
	[力場]《エーテル界呪文》[魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 目標となった、文字情報を含む物体1つは、魔法のルーンを得る。その後、この文字情報を読んだ相手があった場合、「この相手」、「この物体から半径10ft以内にいる相手」、「この物体自身」に對して、6d6点の[力場]ダメージを与える(このすぐ付近にいたものは、セーヴ不可)。									[3.5e]	
防御術	エナジー・イージス	lv:3	PH2 p106	音声	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、術者が選択した、「エネルギー1つに対する抵抗20」の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼動できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可: SpC p83のコンテンジェント・エナジー・レジスタンス呪文を参照)。									[3.5e]	
防御術	エナジー・ヴァルナラビリティ	lv:3	PH2 p107	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	不可	新 [目標] 半径10ftの爆発内の、全てのクリーチャー	
	この目標は、術者が選択した、「エネルギー1つに対する脆弱性(MM p306)」の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする(起点に近いものから順番)。ただし、そのエネルギーに対する完全耐性を持つ相手は、おそらくこの呪文の目標にはならない。									[3.5e]	
変成術	エナジー・サーチ	lv:3	PH2 p107	音声	'1即行'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 武器1つ	
	[可変] 目標となった武器1つは、次に命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、+2d6点の追加ダメージを与える([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか; 完成時に術者が選択)。※エラッタを反映済み。									[3.5e]	
防御術	エラディケイト・アース	lv:3	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	40ft	瞬間	頑健・半減	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの爆発	
	[地] この範囲内にいる、(地)の副種別を持つクリーチャーは、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを受ける。									[3.5e] (F) ○ ○	



系統	スエル・アルカナマク呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;5/12]
変成術	クリエイト・クローリング・クロウ	lv:3	MCMoF p24	音声、動作、物質	1時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	可(物体)	新 [目標] 半径5ftの円陣内の、切り離された左手1つ以上	
	[悪] この呪文の発動前に、自身および円陣の両方に対して、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)を発動しておかなければならぬ。術者は、クローリング・クロウ(LEoF p163, MCMoF p24)2体/lvまでを創造する。その後、有効距離100ftのテレパーを用いて、これらに単純な命令を与えることができる(本文参照)。	[3.5e]	(F) × ×								
占術	グリンパス・オヴ・トゥルース	lv:3	BoVD p91	音声、動作、「麻薬」	1標準	自身	1時間	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[悪] [次元間通路] 術者は、邪悪な存在に対して、「否」、「然り」で回答できる種類の質問1つを行う(ただし、「定かならず」という回答の場合はある)。または、DMIは、上記の回答方法の代わりに、日本語にして15文字以内の短文でも回答できる。なお、この回答内容は、75%の確率で正しい(DMが秘密裏にロール)。[麻薬要素: モーディン素気(BoVD p41)]	[3e]									
幻術	クルーエル・ディスアポイントメント	lv:3	BoVD p91	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・看破、意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクーリーチャー1体	
	(惑乱) [悪、恐怖、精神作用] 目標1体は、ダイス・ロールが必要な、次のアクション1回が自動失敗する(セーヴ不可)。また、それが成功したかのように信じ込んで、そのようにふるまう(意志・看破)。さらに、次のラウンドには、騙されたことに気付いて、攻撃ロール、セーヴ、技能判定に対して-4の士気ペナルティを受ける(意志・無効: 1d6+1ラウンド持続)。	[3e]									
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、焦点	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 魔法的感知器官1つ	
	(念視) 術者は、同一の次元界内の、良く知っている場所を分かりやすい場所1ヶ所に、魔法的感知器官1つを作り出して、その周囲の「映像を見る」、「音声を聞く」どちらかを行う(呪文の完成時に選択)。なお、これは移動できないが、回転させて全方向を見ることができ、その地点が非魔法の暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内は視認できる。	[3.5e]									
幻術	クローキ・オヴ・カイバー	lv:3	CoSt, Dr@337	音声、動作、「焦点」	1標準	自身	24時間/lv	なし	なし	一 [目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、アンディテクタル・アラインメント呪文(PHB p201)の効果を得る。また、この呪文の完成時点で、すでに6時間以上維持していた形質変化、魔法的な変装などがあった場合、それらの効果は、トゥルー・シーディング呪文(PHB p258)などによっても、真の姿を見破られなくなる。[焦点具: カイバー・ドラゴンシャード1つ(50gp: 要着用)]	[3.5e]	(B) ×								
防御術	グローブ・オヴ・イングアルナラビリティ、グレイシャル	lv:3	FB p96	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	一 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射	
	[冷気] 術者は、レッサー・グローブ・オヴ・イングアルナラビリティ呪文(PHB p221)と同様に、動かすことができない球体1つを作り出す。ただし、この呪文の球体は、3レベル以下の[火]効果のみを遮断する。また、この球体を通過する攻撃は、お互いに視認困難(失敗確率20%)の作用を受ける。	[3.5e]									
幻術	コーン・オヴ・ディムヌス	lv:3	SpC, Dr@322	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [効果範囲] 円錐形の爆発	
	(惑乱) [精神作用] この範囲内にいる精神を持つ相手は、「盲目状態(PHB p311)」となる(意志・無効: 以後1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーヴ可)。また、上記の効果を受けた相手は、上記の状態から解放された場合でも、他の相手に対して、視認困難(失敗確率20%)の害を受ける。	[3.5e]									
防御術	コンティジョン・ウォード	lv:3	Dr@304 p32	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	不可	不可	一 [目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、目標となった時点で潜伏期間中の「病気」が、魔法的な抵抗力を得る(病気に対する効果によって除去できる、病気ではないものも含む)。その後、この病気に対して、「病気を治癒する効果」を使用する相手は、その部分の効果を作用させるためには、追加で術者レベル判定(1d20+1/lv; 難易度11+この術者レベル)が必要となる。	[3e]									
変成術	コントロール・テンプレチヤー	lv:3	FB p92	音声、動作、物質	1ラウンド	本文参照	1時間/lv	不可	不可	一 [効果範囲] 体積が20立方ft/lvまでの放射	
	[火または冷気] 術者は、この範囲内の“温度の程度(DMG p303, FB p8, SdS p12)”を、1段階/5lvまで、即座に下降させるか上昇させる。	[3.5e]									
占術	サークル・ダンス	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	10ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、この呪文の発動時に、回りながら踊って、直接知っている相手1体を思い浮かべる。その後、この相手が同一の次元界内にいて、死亡していない場合、この相手がいる方角を向いて止まるとともに、それが受けている状態(無傷、傷ついている、瀕死状態、気絶状態など)を知覚する。	[3.5e]	(F) ○ ○								
変成術	サイフォン	lv:3	CS, Dr@338	音声、動作	10ラウンド	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、魔法のスタッフ1本か魔法のワンド1本	
	術者は、目標となった魔法のアイテム1つに対して、以下の手順を、任意の回数ぶん使用できる。「術者は、この魔法のアイテムの5チャージぶんを消費することによって、この魔法のアイテムから起動できる最大の呪文レベル以下の、本日中に術者自身が消費した、呪文、呪文スロット、鼓吹スロットのいずれか1つを取り戻せる」。	[3.5e]									
幻術	サイレンス、サスペンデッド	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作、「物質」	1標準	接触	チャージ消費まで永続、6ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標/効果範囲] 接触した物体1つ/物体1つを中心とした半径20ftの放射	
	(幻覚) 術者は、合言葉によって(おそらく1回の標準アクション)、サイレンス呪文(PHB p227)と同様に、この範囲内の音声を消すことができる。また、この呪文の効果範囲は、この呪文の受け手に伴って移動する。[物質要素: 宝石の粉末(50gpぶん)] ※MaoFでは、ケルベンズ～呪文として収録。	[3.5e]	(F) ○ ○								
防御術	サイン・オヴ・シーリング	lv:3	SpC, CAr	音声、動作、「物質」	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	チャージ消費まで永続	反応・半減(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標] 面積が30平方ft/lvまでの、宝箱か戸口か扉1つ	
	[魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 目標となった物体1つは、開くことができず、「破壊難易度(PHB p164)」が10上昇する。また、この目標がにじ開けられた場合、半径30ftの爆発内にいる相手に、1d4点/lv(最大10d4点)のダメージを与える。なお、術者自身は、この呪文からの害を受けない。[物質要素: エメラルド1つ(100gp)]	[3.5e]									
防御術	サドン・イメージス	lv:3	tFoW p117	音声、動作	'1割り込み'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	一 [目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、「ダメージ減少10/アダマンティン」の能力を得る。	[3.5e]	(B) ×								
変成術	サンストローク (Du@120)	lv:3	Du@120 p27	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	一 [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、日射病のようになる。このことによって、2d6点の「非致傷ダメージ(PHB p144)」を受けて(セーヴ不可)、「疲労状態(PHB p310)」となる(すでに疲労状態である場合、過労状態となる: 頑健・無効)。ただし、この呪文のダメージおよび効果は、熱気の環境からのものとは異なり、通常通り治癒できる。別: [SdS]	[3.5e]									
変成術	シーケレット・ページ	lv:3	PHB p232	音声、動作、物質	10分	接触	永続	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、面積が3平方ftまでのページ1つ	
	術者は、目標となったページ1つの内容を変化させて、全く違うものに見せかける(地図をどうでもいい文章に、重要な文章を一時的な伝言に、呪文書のページを宿帳に、呪文書のページを他の呪文に、など)。また、合言葉によって、この効果自体を除去したり、元の内容に戻したり、最初に指定した内容に再変化できる(除去しない限りは回数無制限)。	[3.5e]									
防御術	シールド、リペリング	lv:3	CM p120	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし、反応・無効	なし、可	新 [目標] 術者	
	[力場] [エーテル界呪文] 術者は、シールド呪文(PHB p233)の効果を作り出す(不可視状態の[力場]の盾1つを作り出して、これを持つ必要はなく、ACに対して+4の盾ボーナスを得て、マジック・ミサイル呪文を自動的に無効化する)。また、術者に対して、近接攻撃を試みた隣接している相手は、その攻撃の解決後に、5ftぶん押しやられる(反応・無効)。	[3.5e]									
変成術	シェイプ・オヴ・ザ・ビースツ	lv:3	ToHS p49	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(おそらく解除可)	意志・無効	可	一 [目標] 接触した人型生物1体	
	(ポリモフ) 目標1体は、動物1種類に変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒されるとともに、その全ての能力を得るが、自身の能力の大部分を失う(精神系能力値は変化しない)。また、他者が目標である場合、本来の姿の「トーケン」を保持しなければならず、元に戻れなくなる可能性がある(本文参照)。なお、術者自身は、自由に解除できる。	[3.5e]	(B) × ×								
変成術	シェイプ・オヴ・ザ・ヘルスボーンド・ストーカー	lv:3	CM p104	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	(ポリモフ) 術者は、ヘル・ハウンド(MM p226)に変身して、+10点の一時的hpを得る(呪文の終了時には消滅)。なお、通常は、(ポリモフ)効果は、「hp」、「属性」、「有効HD(魔法の効果の目標になる場合)」、「習得言語」の他のデータが変化する。また、悪ではない属性で、同時に「(悪)の副種別」を持つ場合、MM p305, SSp p26参照。	[3.5e]									





系統	スエル・アルカナマク呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:8/12]
占術	ディテクト・ドラゴン	lv:3	DroK, WotL	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、「竜の種別」または「(竜の血)の副種別」を持つ相手を知覚する。また、多くの(ポリモーフ)効果、幻術効果を見破れる。「1ラウンド目:存在するか否か」、「2ラウンド目:存在する数と、最も健康な個体の「状態(本文参照)」」、「3ラウンド目:最も健康な個体の「大まかな種族」と、全ての個体の位置および「状態」」、「4ラウンド目:~:本文参照」。	[3.5e]	×	×	(D)						
占術	ディテクト・メタル・アンド・ミネラルズ	lv:3	RaoF p189	音声、動作、物質	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射	
	術者は、金属または鉱物1種類の、重量が10ポンド以上の塊を知覚する。ただし、探知する種類の、重量が10ポンド以上のサンプルが必要となる。なお、このサンプルが何種類かある場合、途中で探知する種類を変更できる。「1ラウンド目:それらが存在するか否か」、「2ラウンド目:それらの大まかな重量」、「3ラウンド目:それらの位置または方向」。	[3e]	(F)	×	×						
防御術	ディレイ・マニエスティション	lv:3	GW p51	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	【目標】接触した、生きているクリーチャー1体	
	【心靈術/Ectomancy】この近接接触攻撃が命中した相手の魂は、死して「幽靈/Ghost(GW p8; MMとは異なる)」[仮訳]となった場合でも、この呪文の持続時間中は、物質界内に出現することができない。なお、この呪文は、すでに幽靈である相手に対しても作用する(「幽靈」は「耐久力」の値を持つため、生きているクリーチャーである)。	[3.5e]									
変成術	デヴィル・ライト	lv:3	SpC, PIH	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d6ラウンド	不可、頑健・無効	可	新【目標】生きている(最低でも「耐久力」を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、「(悪)、(秩序)の副種別」の両方を持つ場合、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点のダメージを受ける(セーヴ不可)。また、「(バーテズウ)の副種別」を持つ場合、追加で「朦朧状態(PHB p311)」となる(頑健・無効)。	[3.5e]									
占術	デヴィルズ・アイ	lv:3	FC2, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新【目標】術者	
	【悪】術者は、「暗視(30ft)」の能力を得る。また、この呪文による暗視の能力は、通常とは異なり、殆どの魔法の暗闇は見通すことができる。なお、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。	[3.5e]									
変成術	デーモン・ダージュ	lv:3	SpC, PIH	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d6ラウンド	不可、頑健・無効	可	新【目標】生きている(最低でも「耐久力」を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、「(悪)、(混沌)の副種別」の両方を持つ場合、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点のダメージを受ける(セーヴ不可)。また、「(タナーリ)の副種別」を持つ場合、追加で「朦朧状態(PHB p311)」となる(頑健・無効)。なお、「(オビリス)の副種別」、「(ロウマーラ)の副種別」を持つ相手には不明。	[3.5e]									
変成術	デッドリィ・スプレー	lv:3	Dr@308 p24	音声、動作、「竜か特技」	1時間	自身	1分/lv	なし	なし	【目標】術者	
	術者は、「効果範囲:直線状」の効果(一部のブレス攻撃、ライティング・ボルト呪文など)を使用する場合、その代わりに、「効果範囲:円錐形のおそらく爆発」に変更することを選択できる。なお、術者は、竜の種別を持つか(おそらく特技の前提条件も不要)、「竜魔法/Dragon Magic」の特技(Dr@308 p22)「仮訳」を習得していなければならぬ。	[3e]									
防御術	テネイシヤス・ディスペリング	lv:3	CM p109	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新【目標/効果範囲】クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。また、自身の次のターンの終了時までに、この呪文を再度発動した場合、その発動では、解呪判定に対して+2のボーナスを得るとともに、「効果範囲型解呪」を選択できるようになる。	[3.5e]									
防御術	デフレクト・ハーム	lv:3	CoC p167	音声、動作	1標準	自身	精神集中(放棄可)	なし	なし	新【目標】術者	
	【力場】《エーテル界呪文》術者は、物理的な攻撃の命中を受けた場合、合計1回/lvまで、「そのダメージの代わりに、2点の【知力】ダメージを受ける」ことを選択できる。ただし、この能力を使用する場合、そのダメージ・ロールが行われる前に宣言しておかなければならない。	[3e]									
変成術	デュラビリティ	lv:3	Dr@305 p67	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	【目標】接触した、1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの体積の物体1つ	
	目標となった物体1つは、「硬度10」に変化する。また、金属製ではない鎧が目標となった場合、追加で「ACの鎧ボーナスが1上昇、防具による判定ペナルティが1増加、秘術呪文失敗率が5%増加」の効果を受ける。※バーマンシィ呪文を適用可(物体、11レベル以上、1,500XP)。	[3e]									
防御術	ドゥエオマー・ヴォーテクス	lv:3	Anau p141	音声	1標準	自身、60ft	10分/lvまたはチャージ消費	なし、不可	なし、不可	【目標】術者/クリーチャー1か1辺が5ftのマス目1つ以上	
	術者は、合計6レベルまで(0レベル呪文は1レベル相当)、「術者を目標または効果範囲内に含む、3レベル以下の呪文、擬似呪文能力を、自動的に呪文相殺する(アクション不要)」、「半径60ft以内の、視線が通っているクリーチャー1体または1辺が5ftのマス目1つに、自動成功で解呪を行う(1回の即行アクション; 本文参照)」を使用できる。	[3.5e]	(F)	×	×						
変成術	ドラゴンシェイプ、リースト	lv:3	DrMa p66	音声、動作	「1即行」	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	【目標】術者	
	(ポリモーフ) 術者は、スードウラゴン(MM p102)に変身する。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「hp」、「属性」、「有効HD(魔法の効果の目標になる場合)」、「習得言語」の他のデータが変化する。また、魔法の衣類、装身具は、サイズは自動的に調整される(DMG p209参照)。	[3.5e]									
変成術	ドラゴンズ・ブラッド	lv:3	DroK, AoM	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	【目標】接触したクリーチャー1体	
	この呪文の完成時に、トゥレー・ドラゴン(年齢段階を使用して成長する竜; Dra p4による定義)1種類を選択すること。目標となったクリーチャー1体は、その種類の竜には、「その呪文、擬似呪文能力、超常能力のセーヴに対して+1/5lv(最大+4)の抵抗ボーナス」、「その「畏怖すべき存在」の能力に対する完全耐性」の利益を得る。	[3.5e]	×	×	(D)						
変成術	ドラゴンスキン	lv:3	SpC, Dra	動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新【目標】術者	
	この呪文の完成時に、ドラゴン1種類を選択すること(本文参照)。術者は、ACの外皮ボーナスに対して+1/2lv(最大+5)の強化ボーナスを得るとともに、選択したドラゴンに対応した「エネルギー1つに対する抵抗10」の能力を得る(10レベル以上で「抵抗20」に上昇)。なお、ソーサラーは、この呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。	[3.5e]									
変成術	ドラゴンブレッド・アフィニティ	lv:3	DroF p114	音声、動作、「竜」	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	【目標】生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーヴ、技能判定、能力値判定、術者レベル判定に対して+2のボーナスを得る。ただし、術者およびこの目標の両者が、「竜の種別」または「(竜の血)の副種別」を持っていなければならない。※ソーサラー呪文。※「(竜の血)の副種別」の説明は、CCh p157による(Dr p139では、「(ドラゴンブレッド)の副種別」)。	[3.5e]	(F)	×	×						
変成術	ドラゴンペイン	lv:3	DroK, AoM	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	【目標】接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、「竜の種別」または「(竜の血)の副種別」を持つ相手に対して使用する場合、その「ダメージ減少」の能力(生来の能力ではないものを含む)を自動的に克服できるとともに、クリティカル倍率が+1される(×2なら×2×3に、×3なら×3×4に)、「一部のドラコニアン(DLGS p215, 他)、死亡時の能力を受けない」の利益を得る。	[3.5e]	×	×	(D)						
変成術	ドラゴンマーク・ウイップ	lv:3	Dr p151	動作、「ドラゴンマーク」	「1即行」	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新【効果】長さ10ftの、ウイップ1本	
	術者は、長さ10ftのウイップ1本を作り出して、「習熟」を得る。「攻撃ボーナスは、通常のウイップの使用時と同様; ダメージは、1点/lv(最大10点)+1d8点の魔法のダメージ; 呪文レベル4以下での接触呪文を伝達可(本文参照); 武器落とし、武器破壊されない」[ドラゴンマーク:下級または上級の真正、下級または上級の特異型、シベイのいすれか]	[3.5e]	×	(D)	×						
変成術	ドラゴンマーク・クエポン	lv:3	Dr p153	音声、動作、「ドラゴンマーク」	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	新【目標】接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、硬度が2倍(+100%)となって、魔法の武器としてダメージを与える。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークか、特異型ドラゴンマークを持つ相手には、+1d6点の追加のダメージを与える。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にも能力を与える。[ドラゴンマーク:真正または特異型]	[3.5e]	×	(D)	×						
変成術	トランスペアレンシイ	lv:3	Dr@305 p67	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効(物体)	可(物体)	【目標】1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの大きさの、非自律行動物体1つ	
	術者は、目標となった物体のガラス製の複製を、それに隣接している地点に作り出す(壁を目標として、付いている窓、扉などもできる)。[ガラス:SdS p124では、硬度1、厚さ1インチ毎に1hp、破壊難易度12+1/1インチ(PHB p164でも、このデータに類似)]※バーマンシィ呪文を適用可(物体、11レベル以上、1,500XP)。	[3e]									











系統	スエル・アルカナマク呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:3/10]
変成術	ウイングズ・オヴ・エア、グレーター	lv:4	SpC, Dra	音声	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	不可(無害)	新 [目標] 接触した、翼を持つクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、翼による飛行移動の、「飛行機動性(DMG p20)」が2段階向上する。									[3.5e]	
変成術	ヴォイス・オヴ・ザ・ドラゴン	lv:4	SpC, Dra	音声、動作	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、(威圧)、(交渉)、(はったり)判定に+10の強化ボーナスと、竜語の会話能力を得る(ただし、読み書きはできない)。また、この呪文のチャージ消費によって(1回の標準アクション)、この呪文レベル相当で、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果を使用できる。なお、ソーサーは、この呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。									[3.5e]	
変成術	ウォープ・トゥルーネイム	lv:4	ToM p261	音声、動作、「真の名」	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効、意志・不完全	可	一 [目標] 非実体状態ではないクリーチャー1体	
	(おそらくポリモーフ) 目標1体は、本文中のデータを持つ異形クリーチャーに形質変化して、一部の能力を失う(頑健・無効)。また、追加のセーヴに失敗した場合、さらに一部の能力を失う(意志・無効)。本文参照)。【真の名要素(呪文の発動時に「真の発話」/Truespeak)判定[仮訳]が必要】:この目標の「真の名/TrueName(ToM p195)」[仮訳]】									[3.5e]	
防御術	ウォール・オヴ・イーグル	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、「物質」	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	新 [効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つ、半径5ft/2lvまでの半球1つ	
	【悪】 術者は、透明なエネルギーの壁を作り出す。この障壁の通過を試みた善の相手は、この障壁の時点で移動が停止して、そのラウンドの間は、アクションを行えない(意志・無効; (招来)効果の善の相手はセーヴ不可)。ただし、すでにクリーチャーや物体が存在する場所には出現できない。【秘術呪文物質要素: 銀粉5ボンド(25gp)】									[3.5e] (F) ○ ○	
防御術	ウォール・オヴ・グッド	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、「物質」	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	新 [効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つ、半径5ft/2lvまでの半球1つ	
	【善】 術者は、透明なエネルギーの壁を作り出す。この障壁の通過を試みた悪の相手は、この障壁の時点で移動が停止して、そのラウンドの間は、アクションを行えない(意志・無効; (招来)効果の悪の相手はセーヴ不可)。ただし、すでにクリーチャーや物体が存在する場所には出現できない。【秘術呪文物質要素: 銀粉5ボンド(25gp)】									[3.5e] (F) ○ ○	
防御術	ウォール・オヴ・ケイオス	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、「物質」	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	新 [効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つ、半径5ft/2lvまでの半球1つ	
	【混沌】 術者は、透明なエネルギーの壁を作り出す。この障壁の通過を試みた秩序の相手は、この障壁の時点で移動が停止して、そのラウンドの間は、アクションを行えない(意志・無効; (招来)効果の秩序の相手はセーヴ不可)。ただし、すでにクリーチャーや物体が存在する場所には出現できない。【秘術呪文物質要素: 銀粉5ボンド(25gp)】									[3.5e] (F) ○ ○	
防御術	ウォール・オヴ・ロー	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、「物質」	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	不可、意志・無効	不可	新 [効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つ、半径5ft/2lvまでの半球1つ	
	【秩序】 術者は、透明なエネルギーの壁を作り出す。この障壁の通過を試みた混沌の相手は、この障壁の時点で移動が停止して、そのラウンドの間は、アクションを行えない(意志・無効; (招来)効果の混沌の相手はセーヴ不可)。ただし、すでにクリーチャーや物体が存在する場所には出現できない。【秘術呪文物質要素: 銀粉5ボンド(25gp)】									[3.5e] (F) ○ ○	
変成術	エアリアル・アラクリティ	lv:4	RotW p174	音声	'1即行'	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、空中にいる間は、ACおよび反応セーヴに対して+1の回避ボーナスを得る。また、飛行移動速度に対して+30ftのボーナスを得るとともに、「飛行機動性(DMG p20)」が1段階向上する。ただし、この呪文のみによっては、飛行移動速度自体が得られるわけではない。									[3.5e]	
防御術	エッセンティア・ロック	lv:4	Mol p101	音声、動作、「焦点」	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	一 [目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、全てのエッセンティアが固定されて、現在の位置から再配置できない。なお、インカーナム貯蔵源1つに付与できる、エッセンティアの最大値は、Mol p19参照)。【秘術呪文焦点具: 銀製の南京錠1つ(10gp)】									[3.5e]	
防御術	エナジー・バリアー	lv:4	KoD p156	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	可	一 [効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、不定形の壁1つ	
	この呪文の完成時に、エネルギーの種類1つを選択すること。術者は、不定形の壁1つを作り出し、「その補足説明を持つ呪文、ブレス攻撃など」、「その副種別を持つ(現住)ではない来訪者の移動(エーテル界には作用しない)」を遮断する。なお、この障壁は、解説されたダメージを受けることはないが、一部の効果によっては即座に破壊される。									[3.5e] × × (D)	
防御術	エレクトリックアイド・レイア	lv:4	Dr@308 p22	音声、動作、「竜か特技」	10ラウンド	0ft	チャージ消費まで永続、1ラウンド/lv	不可	可	一 [効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内	
	【電気】 この呪文の完成時に、仲間1体/lvまでを指定すること。この範囲内は、「術者および指定した仲間」を除く相手が進入した場合、電撃の場となる。その後、「術者および指定した仲間」を除く相手は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、2d6点の【電気】ダメージを受ける。									[3e]	
変成術	エレメンタル・ボディ I	lv:4	PF_rpg p275	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	一 [目標] 術者	
	(ボリモーフ(PF_rpg)) 術者は、小型サイズのエレメンタル(アース、ウォーター、エア、ファイアのいずれか)1種類に変身する。なお、自身の能力値自体は変化しないが、変身後のサイズ分類に対応した能力値修正と、サイズの変更によるその他の修正値を受ける。ただし、一部の能力を失って、本文中に記載されている能力しか得ない。									[PF_rpg]	
変成術	エンタングリング・スタッフ	lv:4	SpC, CAd	音声、焦点	'1即行'	接触	1ラウンド/lv(解除可)	おそらく頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 接触したクオータースタッフ1本	
	目標となったクオータースタッフ1つが、使用者とのサイズ分類の差が1段階以内の相手に命中した場合、その使用者は、追加で「組みつき判定」に対して+8のボーナスを得た上で、この武器がからみつくため、組みつきの試み1回を行うことを選択できる(1回のフリー・アクション; 機会攻撃を誘発しない)。その後、この組みつきに成功した場合、本文参照。									[3.5e]	
変成術	エンデュアリング・フライト	lv:4	RotW p175	音声	1ラウンド	自身	チャージ消費まで永続	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、中～重装鎧を装備しているか、中～重荷重を受けている場合でも、飛行移動速度が低下しない。また、術者の飛行能力に、持続時間または制限時間がある場合、その上限が2倍(+100%)となる。なお、この呪文は、術者が次に着地するまで持続する。									[3.5e]	
変成術	エンラージ・ペースン、マス	lv:4	PHB p213	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新 [目標] 人型生物1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に+2、【敏捷力】に-2、攻撃ロール、ACに-1、足払い、組みつきに+4、【隠れ身】判定に-4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面、面合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。									[3.5e]	
変成術	オーブン・チャクラ、リスト	lv:4	Mol p103	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	一 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、頭部(Crown)、脚部(Feet)、両手(Hands)のいずれかのチャクラ1つが解放される(この目標が持つ部位のみ; すでに使用されている部位には、何の効果もない)。その後、その部位に、ソウルメルドや魔法のアイテムを「チャクラ結束/Chakra Bind」[仮訳]できる。									[3.5e]	
防御術	オティルーカス・サプレッシング・フィールド	lv:4	CM p98	音声、動作	1ラウンド	20ft	10分/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射	
	この呪文の完成時に、補足説明1つを指定すること(【悪】、【火】など)。この範囲内では、その補足説明を持つ、「呪文の発動」、「能力の起動」、「魔法の効果の持ち込み」などが行われる場合、術者レベル判定(【抵抗破り】の特技などを適用可; 難易度11+この術者レベル)が必要となる。この判定に失敗した場合、この範囲内では抑止される。									[3.5e]	
占術	ガーディアン・スピリット	lv:4	Mol p101	音声、動作('本質')	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	一 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「AC、【敏捷力】判定(イニシアチブ判定を含む)、【敏捷力】に基づく技能判定、反応セーヴに+2の洞察ボーナス」。【本質(終了時には術者に戻る): 術者のエッセンティア1点の付与につき、各ボーナスが+1される】									[3.5e]	
変成術	カイティンスキン	lv:4	WotL p45	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	一 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、昆虫のようなキチン質の甲殻を得る。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、+1/2lvの強化ボーナスを得る。									[3.5e] × × (D)	





系統	スエル・アルカナマク呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;6/10]
変成術	タッチストーン・ライトニング	lv:4 PIH p106	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	一	[効果] 光線1本以上	
	[電気] 術者は、「タッチストーン/Touchstone(PIH p41, p153; 5dS, Mol, ChoVなどで追加あり)[仮訳]」の、「高次能力/Higher-order Ability[仮訳]」の使用回数1回までを消費して、同じ本数の光線を発射する(レベルを超える5レベル毎に、消費上限が+1回される; 最大3回)。この近接接触攻撃が命中した相手は、5d6点の[電気]ダメージを受ける。									[3.5e]	
変成術	ダンシング・チェインズ	lv:4 BoVD p99	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 鎖1本/lvまで	
	術者は、1回の標準アクションによって、目標となった鎖1本/lvまでを揺って、「スパイク・チェインとして、攻撃または組みつきを行わせる(術者の遠隔攻撃のボーナスを使用して近接攻撃:組みつきは中型サイズ相当)」、「躊躇せん」、「動かす」、「15ftまでの長さを付け加える」、「棘を生やす」などを実行する。また、術者は、この目標の登攀には自動成功する。									[3e]	
幻術	ディスガイズ・シップ	lv:4 SW p115	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・看破(遭取)	不可	一	[目標] 接触した、船1隻	
	(幻覚) 目標となった船1隻は、術者が選択した外見に変化する(細かい外観も指定できる)。ただし、この呪文によっては、外見の大きさは±50%までしか変更できない。また、乗船しているクリーチャーは、姿が隠されたり姿が変えられることはない。									[3.5e]	
変成術	ディストート・サモンズ	lv:4 BoVD p100	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径50ftの拡散	
	[悪]《アストラル界、影界、元素界呪文》この範囲内では、(招来)効果によって出現するクリーチャーがある場合、その代わりに、セレスチャル種ならばそのフィーンディッシュ種版、それ以外ならば同程度の悪のクリーチャーが出現する。また、悪ではない招来者の命令には従わず、悪ではない招来者ならば攻撃する。さらに、「解除」できないように変更される。									[3e]	
変成術	ディスプレイサー・フォーム	lv:4 SpC, Dr@320	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、ディスプレイサー・ビースト(MM p141)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」、「クラス・レベル」、「クラスの変則的能力」、「全ての超常能力」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーヴ」が変化しない。									[3.5e]	
防御術	ディスペリング・スクリーン	lv:4 SpC, CAr…	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁か、半径1ft/lvまでの球または半球	
	術者は、不透明な紫色のエネルギーの壁1つを作り出す。その後、クリーチャー、物体(装備の中を除く)が通過した場合、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)の、「目標型解呪」の解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。また、魔法的効果は、反対側を目標にできない。※CArまでは、オティールース～呪文として収録。(…T&B, Dr@306) [3.5e]										
防御術	ディスペル・ウォー・スペル	lv:4 Dr@309 p47	音声、動作、「物質」	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可	不可	一	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径60ftの爆発	
	[軍事/War] 術者は、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)と同様に、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。また、[軍事/War]効果に行う解呪判定に対しては、+10のボーナスを得る。[物質要素:宝石(1,500gpぶん)] [3.5e]										
占術	ディテクト・スクライニング	lv:4 PHB p254	音声、動作、物質	1標準	40ft	24時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの放射	
	術者は、占術(念視)効果の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、この範囲内に、その魔法的感知器官または念視者が存在する場合、自動的に位置を特定できる。さらに、この範囲外に、その念視者が存在する場合、対抗術者レベル判定(1d20+1/lv)を行って、この判定に成功した場合、その念視者の姿、距離、方向を知覚できる。									[3.5e]	
変成術	ディミニッシュ・プレス・ウェポン	lv:4 DroF p114	音声(、「物質」)	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効	可	一	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、「プレス攻撃」の能力のダメージが、1d/lvぶん減少する(最小でも1d未満にはならない)。また、術者は、追加物質要素を消費した場合、この呪文の有効術者レベルに対して+2のボーナスを得る。[追加物質要素:この目標と同種族の相手のプレス攻撃によって、破壊されたかダメージを受けた物体(100gpぶん)] [3.5e] (F) × ×										
防御術	ディメンジョンナル・アンカー	lv:4 PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本	
	[アストラル界、影界、エーテル界呪文] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「他次元界への移動」ができない(アストラル・プロジェクト呪文、イセリアル・ジョント呪文、イセリアルネス呪文、ゲート呪文、シャドウ・ウォー呪文、ディメンジョン・ドア呪文、テレポート呪文、ブリンク呪文、ブレイン・シフト呪文、メイズ呪文などを含む)。 [3.5e]										
防御術	デス・ロック	lv:4 GW p51	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	一	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[心靈術/Ectomancy] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文の作用中に死亡した場合、その魂が「真の死後世界/True Afterlife(GW p222)[仮訳]」に旅立つ。このことによって、「幽靈/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]」となることができない。ただし、その死体に対する、蘇生呪文、幽靈化呪文などは、通常通り作用する。									[3.5e]	
占術	トレジャー・セント	lv:4 SpC, Dr@323	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、財宝を感知する能力を得る(白金、金、銀、銅、宝石、おそらく美術品など)。このことによって、「半径30ft以内の財宝の、存在の有無、存在する種類、存在する方向」、「半径5ft以内の財宝の、存在する正確な位置」を知覚できる。									[3.5e]	
変成術	トロルシェイプ	lv:4 PH2 p120	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、トロル(MM p183; スクラグは不明)に変身して、+30点の一時的hpを得る(呪文の終了時には消滅)。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「hp」、「属性」、「有効HD(魔法的効果の目標になる場合)」、「習得言語」の他のデータが変化する。また、魔法の衣類、装身具は、サイズは自動的に調整される(DMG p209参照)。 [3.5e]										
幻術	ナイトメア・テレイン	lv:4 CM p110	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遭取)	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lv+5個ぶんまでの範囲内	
	(投影)《影界呪文》この範囲内では、5ft以内の相手に対して視認困難、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難を得る。また、この範囲内を見る、入る、留まるのいずれかを行った相手は、「からみつかれた状態」となる(おそらく術者自身は除外)。さらに、術者自身は、この範囲内では、他者に見られている場合でも、〈隠れ身〉判定を行える。									[3.5e]	
防御術	ネズラムズ・エメラルド・エナジー・シールド	lv:4 LEoF p32	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	一	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、[音波]効果のセーヴに対する+4のボーナスと、「[音波]に対する抵抗10」の能力、および「この後に受ける、[言語依存]効果、[精神作用]効果、聴覚喪失効果に対する完全耐性」の能力を得る。									[3.5e] (F) × ×	
占術	ノウ・ヴァルナラビリティーズ	lv:4 SpC, MaoF	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、目標となったクリーチャー1体が持つ、「エネルギーに対する完全耐性」、「エネルギーに対する抵抗」、「エネルギーに対する脆弱性」、「その他の完全耐性」、「その他の脆弱性」、「呪文抵抗」、「ダメージ減少」の能力の、全ての詳細を知覚する。また、これらの全ての能力が、「生来の能力」、「生来の能力ではない」のどちらかを区別できる。									[3.5e] (F) ○ ○	
変成術	ノック、グレーター	lv:4 Dr@316 p62	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	一	[目標] 開閉する物体いくつでも、どの2つをとっても20ftの距離内	
	術者は、目標となった物体から、開かなくなっている原因3つずつを解除する。なお、施錠されているもの(小箱、錠前、扉)、きつく閉じているもの(枷、鎖、ゆるくなった溶接部、建て付けの悪い扉)、それに類する魔法的効果などを解除できる。また、落とし戸、門にも作用でき、アーケイン・ロック呪文を解説する。ただし、薦、ロープなどには作用しない。									[3.5e]	
変成術	ハート・オヴ・アース	lv:4 CM p111	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[地] 術者は、+2点/lv(最大+30点)の一時的hp、足払い、鐵散らし、突き飛ばしの対抗判定に対して+8のボーナスを得る。また、チャージ消費によって、ストーンスキン呪文(PHB p241)の効果を追加できる(1回の即行アクション; 持続時間が1ラウンド/lvまたは消費までに変化)。なお、この呪文は、CMのハート・オヴ・～呪文と相互作用する。									[3.5e]	
占術	パート・デスス・シュラウド	lv:4 AoM p73	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	不可	不可	一	[効果範囲] 半径30ftの拡散	
	《エーテル界呪文》この範囲内では、エーテル界内に存在するクリーチャーおよび物体は、「物質界側から視認できる」、「愛ける攻撃ロールに+1の状況ボーナスを与える」、「ゴーストの「顕現(MM p74)」の能力と同様に、物質界およびエーテル界の両方に同時に存在して、物質界側では「非実体状態(RC p64, MM p219)」となる」の効果を受ける。									[3.5e] × × (D)	





系統	スエル・アルカナマク呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:9/10]
変成術	メタル・メルト	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 重量が5ポンド/lv以下の、非魔法の金属製の物体1つ	
	[火] 目標となった物体1つは、1ラウンドの間、液体状態になって水のように流れる(温度は変化しない)。その後、この呪文の終了時には、その形状のまま、固体状態に戻る(結果的に使用不能になる場合もある)。※MaoFでは、ゴラス・トスス・~呪文として収録。	[3.5e]	(F) ○ ○								
変成術	メルド・イントゥ・ミラー	lv:4	XtDP p177	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	一 [目標] 術者	
	術者および、合計の重量が100ポンド以下の装備品は、半径10ft以内にあって視線が通っている、十分に大きい鏡1つにかけ込む。その後、外側からは目視されず、任意の時点で外側に出られるとともに、時間の経過を把握でき、外側の視認、自身や外側への呪文の発動を行える。ただし、解呪、破壊された場合、本文参照。※ワイザード呪文。	[3.5e]									
変成術	ライオンズ・チャージ (SpC, MH) ?	lv:4	SpC, MH	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、"飛びかかり(MM p313)"の能力を得る。このことによって、突撃時に全力攻撃を行える。※ライオンズ・チャージ呪文を使用できるクラスは、「SSp版:Drd1, Wiz/Sor2」、「SpC版:Rgr2, Drd3」となっている; なお、SSpでは使用できたため、ワイザード/ソーサー呪文には、4レベル呪文(ドライド呪文の1レベル上)として仮復帰。別: [SSp] [3.5e]										
変成術	ラステッド・ブレード	lv:4	CM p119	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、鎌および鎌首に覆われる(材質は関係ない)。このことによって、この武器からダメージを受けた生きているクリーチャーは、「汚穢熱(DMG p297)」に感染して(呪文のセーヴ難易度を使用: 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーヴ不可)。なお、毎日のセーヴには、病気のセーヴ難易度が使用される。	[3.5e]									
占術	リヴァー・ウォッテ	lv:4	LotT p26	音声、動作	1標準	100ft+25ft/lv	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	一 [効果範囲] 術者を中心とした、半径25ft/lv+100ftの範囲内	
	術者は、時間の流れを知覚できるようになる。その後、この範囲内の、「時間に基づく効果を持つ魔法的效果、魔法のアイテム」、「時間に基づく効果を受けている人物、物体」、「時間旅行者」を感知できる。また、最初の2つはおそらく「オーラ強度(PHB p255)」、最後の1つは「過去または未来のどちらから来たのか(術者自身を含む)」を識別できる。	[3.5e]	×	×	(D)						
変成術	リデュース・パースン、マス	lv:4	PHB p295	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新 [目標] 人型生物1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる【筋力】に-2、【敏捷力】に+2、攻撃ロール、ACに+1、足払い、組みつきに-4、【隠れ身】判定に+4、武器の基本ダメージが1段階低下、接敵面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。	[3.5e]									
変成術	リバース・オガ・アイアン	lv:4	CM p120	音声、動作	1ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	新 [目標] 接触した、金属製の物体1つ	
	目標となった、鎌によって破壊された金属製の物体1つは、全体の1/4以上が残っている場合、この呪文のチャージ消費によって、即座に修復される。ただし、この呪文によっては、破壊された魔法のアイテムに対して、魔法の力を回復させることはできない。	[3.5e]									
変成術	リペア・クリティカル・ダメージ	lv:4	DrC, SpC…	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(無害)	可(無害)	有 [目標] 接触した、人造クリーチャー1体	
	術者は、目標となった人造クリーチャー1体から、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治癒する。また、この呪文は、正のエネルギー効果ではない。(…CAr, ECS, Dr@317, MH, T&B)	[3.5e]	○ (B)								
防御術	リムーヴ・カース	lv:4	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての「呪い」が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、「呪い」自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ビストラ・カース呪文、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)	[3.5e]									
変成術	ルーアン・デルゲアーズ・フォーチュン	lv:4	SpC p234	音声	'1割り込み'	自身	1d4ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	
	以下から1つ選択すること。また、異なる効果ならば、この呪文同士は累積する。「頑健セーヴに【魅力】修正値の幸運ボーナスと、毒に対する完全耐性」、「反応セーヴに【魅力】修正値の幸運ボーナスと、「身かわい」の能力」、「意志セーヴに【魅力】修正値の幸運ボーナスと、「恐怖」に対する完全耐性」、「+4d8点+【魅力】修正値の一時的hp」。	[3.5e]									
変成術	レアリーズ・ニー・モニック・エンハンサー	lv:4	PHB p297	音声、動作、物質、焦点	10分	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者	
	以下の2つから選択すること。なお、この方法によって準備した呪文は、24時間後に、精神から消え去る。「準備:合計3レベルぶんの呪文を、使用済みまたは未使用のスロットに準備する(0レベル呪文は1/2レベルに相当)」、「備忘:この呪文の発動時点から1ラウンド以内に発動した、呪文1つを思い出す」。【焦点具:象牙の刻板(50gp)】※ワイザード呪文。	[3.5e]									
防御術	レイ・オガ・ディアニメイション	lv:4	SpC, Dr@An5	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新 [効果] 光線1本	
	術者は、赤銅色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した人造クリーチャーは、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける。	[3.5e]									
防御術	レイ・デフレクション (SpC)	lv:4	SpC p238	音声、動作、焦点	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自分が受けた遠隔接触攻撃(光線呪文などを含む)を、無効化できる。別:[Dr@An5]	[3.5e]									
変成術	レイズ・フロム・ザ・ディープ	lv:4	SpC, Dr@314	音声	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1時間/lv	頑健・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	[水] 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、魔法的な浮力を得る。このことによって、浮かび上がって水中には潜ることができない。また、すでに水中に存在していた場合、1ラウンドにつき150ftの速度で、水面に向かって浮かび上がる。なお、沈没船に対しては、本文参照。	[3.5e]									
変成術	レイスマーム	lv:4	Dr@348 p76	動作、物質	1標準	接触	2分/lv(解除可)	不可	可	一 [目標] 接触した、同意する非実体状態ではないクリーチャー1体	
	目標1体は、ガシアス・フォーム呪文(PHB p216)の効果を得る。ただし、この呪文の飛行移動速度は、「10ft」ではなく「本来の地上移動速度と同じ速度」となる。また、レイスマームに似た姿であり、レイスマームに変装する用途の(変装)判定に対して+10のボーナスを得て、精神を持たないアンドッドから、自動的に仲間のアンドッドとみなされて無視される。	[3.5e]									
幻術	レインボウ・パターン	lv:4	PHB p298	動作、物質、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [効果範囲] 半径20ftの拡散	
	(紋様) [精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、「恍惚状態(PHB p305)」となる。この呪文は、合計24HDぶんの精神を持つクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。また、この呪文の効果範囲は、1ラウンドにつき30ftまで移動させることができ(1回のフリー・アクション)、作用を受けている相手は、これを追って移動する(本文参照)。	[3.5e]									
占術	レヴェレイション	lv:4	DroF p117	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド	不可	不可	一 [効果範囲] 半径20ftの爆発	
	この範囲内に存在する、クリーチャー、物体、魔法的効果などは、誰にとっても、トゥルー・シーニング呪文(PHB p258)の効果を得て視認できる。【物質要素:ハープ(50gpぶん)】	[3.5e]	(F) × ×								
防御術	レジスタンス、グレーター	lv:4	SpC p239	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、セーヴに対して+3の抵抗ボーナスを得る。	[3.5e]									
防御術	レジスト・エナジー、マス	lv:4	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	この目標は、「エネルギー1つに対する抵抗10」の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼動できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。	[3.5e]									

系統	スエル・アルカナマク呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/9]
変成術	アーケイン・スタッフ	lv:5	ToHS p44	音声、動作、「焦点」	10分	接触	チャージ消費まで永続(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	一 [目標] 接触した、高品質かつ非魔法のクオータースタッフ1本	
										術者は、焦点具となったクオータースタッフ1つに、自身の4レベル以下の呪文を、合計1レベル/lvぶんまで蓄える(0レベル呪文は蓄積不可)。ただし、アーケイン・スタッフ系呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。また、物質要素、経験点消費は、蓄える時点で消費される。【焦点具:高品質かつ非魔法のクオータースタッフ1つ】	[3.5e] × × (D)
共通	アーケイン・フェュージョン	lv:5	CM p95	音声、動作	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者	
										術者は、発動時間が“1回の標準アクション”以内の、呪文レベル4以下、呪文レベル1以下のソーサー呪文1つずつを、任意の順番で発動する(呪文スロットおよび発動時間は、この呪文のもののみを使用するが、その他の点では通常の各呪文から変化なし)。なお、選択する呪文に呪文修正特技を適用する場合、本文参照。※ソーサー呪文。	[3.5e] [ ] [ ]
変成術	アース・リーガー	lv:5	SpC, SSp	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・不完全	可	新 [効果範囲] 半径20ftの拡散	
										【火】術者は、土石および火炎の噴火を発生させる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、3d6点の[火]ダメージ、および4d6点の魔法の殴打ダメージを与えて(セーヴ不可)、“伏せ状態(PHB p310)”とさせる(反応・無効)。	[3.5e] [ ] [ ]
防御術	アイアンガード、レッサー	lv:5	SpC, ItD... ...L	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
										目標となったクリーチャー1体は、非魔法の金属を通過するようになって、“非魔法の金属に対する完全耐性”的能力を得る。また、この目標の素手攻撃は、非魔法の金属製の鎧のACボーナスを無視する。ただし、武器に塗られた毒、魔法の金属などによっては、通常通りの害を受ける。(…FRCS, Dr@A15)	[3.5e] (F) ( ) ( )
変成術	アイス・クラウド	lv:5	Dr@307 p25	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv(解除可)	不可	可	一 [効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
										【冷気】[魔法の魔(難易度25+呪文レベル; 発見のみ)] この範囲内では、「すでに発生していた霧は、5ftの移動につき1d8点の[冷気]ダメージを与えるようになる」、「この後に発生した霧は、その内部に進入した相手があった場合、追加で“スパイク・グロウス呪文(PHB p241)の効果を与える”ようになる(ただし[冷気]ダメージ)」の効果を受ける。	[3e] [ ] [ ]
変成術	アイス・シェイプ	lv:5	FB p99	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	一 [目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、氷製の物体と氷の塊	
										【冷気】術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった氷製の物体1つ(または氷の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「氷製の武器、粗雑な氷像、落とし戸を作り出す」、「氷製の壁に粗雑な扉を作り出す」、「氷製の扉を動かなくなる」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。	[3.5e] [ ] [ ]
変成術	アイス・トウ・フレッシュ	lv:5	FB p100	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効(物体)	可(物体)	一 [目標] クリーチャー1体か、高さ10ft×直径1ft~3ftの円筒形までの氷1つ	
										目標となった、氷漬けにされた、氷像にされたなどのクリーチャー1体および装備品は、その状態から回復して、生命を取り戻す。ただし、この目標は、頑健セーヴ(難易度15)に失敗した場合、この形質変化に耐えられずに死亡する。なお、この呪文によって、すでにある氷の塊を、肉の塊に変化させることもできる。	[3.5e] [ ] [ ]
変成術	アウェイクン・コンストラクト、レッサー	lv:5	SSp p68	音声、動作、物質、「経験」	24時間	接触	永続(解除可)	不可(物体)	可(物体)	一 [目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでの、非魔法の非自律行動物体1つ	
										目標となった物体1つは、自律行動能力を得て、3d6点の【知力】、1d3点の【魅力】を獲得する。その後、術者の仕事を引き受けた(NPCの初期態度は“友好的”；本文参照)。【経験点消費: 体積が1立方ftにつき250XP】※SSpでは、マイナー・サーヴィター呪文として収録；SpCにて、別呪文に統合名義で消滅のため、呪文名を変化させて残存。	[3e] [ ] [ ]
変成術	アニマル・グロウス	lv:5	PHB p198	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新 [目標] 動物1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
										この目標は、“ダメージ減少10/魔法”的能力と、セーヴに+4の抵抗ボーナスを得て、サイズ分類が1段階大きくなる(ACの外皮が2上昇、【筋力】に+8、【耐久力】に+4、【敏捷力】に-2、攻撃ロール、ACに-1、足払い、組みつきに+4、【隠れ身】判定に-4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接敵面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。	[3.5e] [ ] [ ]
変成術	アンアースリィ・ヒート	lv:5	SdS p125	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・不完全	可	一 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
										この近接接触攻撃が命中した相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、「1d6点の致傷ダメージと、1d4点の非致傷ダメージを受けて、「疲労状態(すでにその状態ならば過労状態)となる」の効果を受ける(セーヴに成功したラウンドは無効化；このセーヴには、“熱気に対する防御(SdS p14)”の値を適用できるが、鎧を着用中や厚着だと-4のペナルティ)。	[3.5e] [ ] [ ]
変成術	アンストッパブル・エナジー	lv:5	Dr@308 p25	音声、動作、「竜か特技」	1ラウンド	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	一 [目標] 術者	
										術者は、次に“エネルギーのダメージ”を与える効果を使用した場合(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】；生来の能力、クラス能力、呪文、魔法のアイテムなどを含む)、この呪文のチャージ消費によって、「魔法的効果の抵抗および完全耐性」、「生来の能力の抵抗」を無視するように変更される(生来の能力の完全耐性は無視できない)。	[3e] [ ] [ ]
変成術	アンスピーカブル・オース	lv:5	CoC p180	動作、「経験」	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者	
										《次元間通路》術者は、“名状しがたきもの”ハスターと契約を結ぶ。その後、それに対する何らかの献身と引き換えに、「1年の経過時」、「レベルの上昇時」のどちらか早い方が訪れる毎に、+1点の【知力】、または何らかの魔法のアイテムを獲得する。ただし、その際には、同時に1d2点の【魅力】減少を受ける(本文参照)。【経験点消費: 1,000XP】	[3e] [ ] [ ]
防御術	アンティキューラード・スマッサー	lv:5	SpC, FB	音声、動作	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射	
										【冷気】術者は、自身に伴って移動する球体1つを作り出して、この範囲内にいる相手に対して、“【冷気】ダメージに対する完全耐性”的能力を与える。また、この範囲内には、“【冷気】の副種別”を持つ相手は、進入できない。なお、この呪文の完成時に、すでに“【冷気】の副種別”を持つ相手が存在していた場合、避けるような形状で作り出される。	[3.5e] [ ] [ ]



















系統	スエル・アルカナマク呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略								[対応]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略								[対応]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略								[対応]	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>