

Dungeons & Dragons 3.5e® モータル・ハンター呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGT, 他)』、『エベロン(ECS, PGT, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』、『他』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サプリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	モータル・ハンター呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv;1/1]
幻術	アンナーディング・ゲイズ (惑乱) 目標となったクリーチャー1体は、術者の顔が、自身の別れた恋人、恨み重なる仇敵、その他の類する人物の顔に見える。このことによって、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。	lv:1	BoVD p86	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 人型生物1体	[3e]
死霊術	ユーズ・ファイア [恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・ファイア呪文の、相殺呪文、解除呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新 [目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	[3.5e]
心術	スリープ (強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“援護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	[3.5e]
心術	チャーム・パースン (魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ人型生物1体	[3.5e]
占術	ディテクト・グッド 術者は、善のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	[3.5e]
心術	ハーテイク [悪、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、心をねじ曲げられるような悲しみを受ける。このことによって、1ラウンドの間、“無防備状態(PHB p151)”となる。	lv:1	BoVD p102	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	[3e]
防衛術	プロテクション・フロム・グッド [悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
系統	呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	[対応]
系統	呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	[対応]
系統	呪文名 (副系統)[補足説明] 効果概略	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	[対応]

系統	モータル・ハンター呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[2lv;1/2]
心術	イーグル・アイ [悪][呪い] 目標1体は、呪いを受けて(特定の効果でしか解除できない)、攻撃ロール、セーブ、その他の判定に対して-4の幸運ペナルティを受ける。なお、この呪いは、「次に日の出が来る」、「次にこの目標が、術者に対してダメージを与える」のどちらか1つ以上が満たされた場合にも、即座に除去される。また、夜間にしか機能しないと思われる。	lv:2	BoVD, CoC	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] クリーチャー1体	[3e]
死霊術	ウィザー・リム (BoVD, CoC) [悪] 目標1体は、腕部または脚部が萎縮する(完成時に術者が選択)。また、発動時の術者レベルを超える相手にしか解除されない。「腕部が萎縮:物体を使用できず(おそらく腕力要求や精密作業の)、動作要素を含む呪文発動を行えない」、「脚部が萎縮:常に“伏せ状態(PHB p310)”となって、地上移動は“這い進む(PHB p140)”となる」。別:[SpC, LbM]	lv:2	BoVD, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新 [目標] 人型生物1体	[3e]
召喚術	ウェブ (創造) 術者は、粘着性の糸の塊を創造して、5ft以上離れた相手に遮蔽、20ft以上離れた相手に完全遮蔽を与える。また、目標となったクリーチャーは、“からみつかれた状態(PHB p303)”となるとともに、移動が困難となる(本文参照)。ただし、この呪文は、相対する二点間によって固定されなければならない(天井と床、向かい合う壁など)。	lv:2	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新 [効果/目標] 創造された、粘着性の蜘蛛の巣/半径20ftの拡散内の、全てのクリーチャー	[3.5e]
占術	シー・イン・ヴィジビリティ 術者は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」の、いずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果、視認困難などには、この呪文は何の効果もない。	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	[3.5e]
占術	ディテクト・ソウツ [精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:~:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	[3.5e]
心術	ホールド・パースン (強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効[筋力]、[敏捷力]が0となって(通常の「【筋力】が0」とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。	lv:2	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ人型生物1体	[3.5e]

系統	モーター・ハンター呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]	
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	lv:2	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
	[悪] この範囲内では、「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「lv:内向き力」を選択できる(本文参照)。										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	モーター・ハンター呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]	
力術	ヴァイル・ランス	lv:3	BoVD p87	音声、動作、物質	1標準	0ft	10分/lv	不可	不可	新	[効果] 作り出された、猛悪のショートスピア1本	
	[悪] 術者は、+2の魔法のショートスピア1つを作り出す(術者自身のみが、これに「習熟」している)。また、この武器は、全て「猛悪ダメージ(BoVD p34)」としてダメージを与える。ただし、投擲攻撃のために使用した場合、その攻撃の解決後に消滅する。[秘術呪文物質要素:善のクリーチャーの骨1つ(おそらく「人型生物の骨」と同様: BoVD p45)]										[3e]	
心術	サジェスジョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[強制][精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1~2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもつともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い:完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。										[3.5e]	
占術	スクライング	lv:3	PHB p239	音声、動作、物質、'焦点'	1時間	本文参照	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	
	[念視] 術者は、特定のクリーチャー1体を念視して、その周囲10ft以内を見聞きできる(意志・無効;意志セーブ修正値を確認すること:本文参照)。また、特定の呪文を作用させて、この知覚を行える(本文参照)。ただし、この目標が、150ftを超える速度で移動した場合、この器官では見失ってしまう。[焦点具:おそらく銀の鏡1(1,000gp)]										[3.5e]	
防衛術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv;この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]										[3.5e]	
力術	フレッシュ・リッパー	lv:3	BoVD p105	音声、動作、'アンデッドかフィード'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果/目標] 黒色の爪1つ/生きているクリーチャー1体	
	[悪] 術者は、黒色の爪1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点/lv(最大10d8点)のダメージを受ける。また、この攻撃がクリティカル・ヒットとなった場合、ダメージが2倍となるとともに、追加で出血性の傷1つを与える(本文参照)。なお、術者は、アンデッドまたはフィード(「悪」の副種別を持つ来訪者)でなければならない。										[3e]	
力術	ミラー・センディング	lv:3	BoVD, CoC	音声、動作、'焦点'	本文参照	無限	瞬間	不可	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	目標1体は、次に何らかの鏡で自分の姿を見た場合、以後1ラウンドの間、鏡の中に術者の姿を見て(2パターンあり;日本語にして3文字/lvまで曝せられる;本文参照)、術者は、焦点具となった鏡1つの中にその相手の周囲を見る。[焦点具:2ft以上×4ft以上の鏡1つ(1,000gp)] ※CoCでは、ミラー・オーヴァー・ターン/アペル呪文として収録。										[3e]	
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	モーター・ハンター呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]	
占術	アーケイン・アイ	lv:4	PHB p195	音声、動作、物質	10分	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法的感知器官1つ	
	[念視] 術者は、不可視状態の魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、前方の床だけを調べる場合には1ラウンドにつき30ft、床と同時に両方の壁も調べる場合には1ラウンドにつき10ftの速度で移動する。また、この器官は、1インチ以上の隙間を通り抜けることができる。ただし、術者が精神集中を止めている間は、これは移動を停止する。										[3.5e]	
死霊術	ウィザー・リム (SpC, LbM) ?	lv:4	SpC, LbM	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体	
	[悪] 目標1体は、腕部または脚部が萎縮する(完成時に術者が選択)。また、発動時の術者レベルを超える相手にはしか解呪されない。「腕部が萎縮:物体を使用できず(おそらく腕力要求や精密作業の)、動作要素を含む呪文発動を行えない」、「脚部が萎縮:常に「伏せ状態(PHB p310)」となって、地上移動は「這い進む(PHB p140)」となる」。別:[BoVD, CoC]										[3.5e]	
召喚術	コール・ドレッチ・ホード	lv:4	BoVD p92	音声、動作、'魂'	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、ドレッチ2d4体	
	[招請][悪、おそらく混沌][アストラル界呪文] 術者は、ドレッチ(MM p147)2d4体を、以後1年間、警備兵、奴隷などとして仕えさせる。このドレッチは、日本語にして30文字以内の命令に従う。なお、術者は、同時に2HD/lvぶんのフィード(「悪」の副種別を持つ来訪者;ドレッチは2HD)を仕えさせることができる。[魂要素:魂1つ(BoVD p33参照)]										[3e]	
召喚術	コール・レムレー・ホード	lv:4	BoVD p93	音声、動作、'魂'	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、レムレー3d4体	
	[招請][秩序、悪][アストラル界呪文] 術者は、レムレー(MM p143)3d4体を、以後1年間、警備兵、奴隷などとして仕えさせる。このレムレーは、日本語にして15文字以内の命令に従う。なお、術者は、同時に2HD/lvぶんのフィード(「悪」の副種別を持つ来訪者;レムレーは2HD)を仕えさせることができる。[魂要素:魂1つ(BoVD p33参照)]										[3e]	

系統	モーター・ハンター呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]		
幻術	ファンタズマル・キラ	lv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	[惑乱][恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恐怖のクリーチャーの幻影を見る。このことによって、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。なお、この目標が、ヘルム・オブ・テレビジョン(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。										[3.5e]		
心術	モラリティ・アング	lv:4	FC1, LoMa, BoVD	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 悪の属性ではない、生きている精神を持つクリーチャー1体		
	[悪、精神作用] 目標1体は、一時的に悪の属性となる(秩序→混沌の軸は変化しない)。その後、元の価値観や忠誠の中で、悪の属性と矛盾しないものはそのまま保持するが、その他の点では、悪の属性として行動する(本文参照)。なお、“(善)の副種別”を持つ来訪者は、この呪文の効果を受けない。[秘術呪文物質要素:聖印1つの粉末(PHB p124)]										[3.5e]		
死霊術	ラク	lv:4	FC2, SpC...	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体		
	[悪][苦痛] 目標となったクリーチャー1体は、ひどい苦痛を受ける。このことによって、“伏せ状態(PHB p310)”, “無防備状態(PHB p151)”, “盲目状態(PHB p311)”の全てとなる。また、この呪文の終了時には、以後3d10×10ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる(おそらく[恐怖、精神作用]効果)。(…CD, BoVD, CoC)										[3.5e]		
変成術	レゾネイティング・レジスタンス	lv:4	BoVD p109	音声、'フィード'	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、生来の“呪文抵抗”の能力が強化される。このことによって、術者の“呪文抵抗”の能力の克服を試みる相手は、通常通り「最大の値の、“呪文抵抗”の能力1つの呪文抵抗判定」を行った後で、追加で「最大の値の、“生来の呪文抵抗”の能力1つの呪文抵抗判定」が必要となる。										[3e]		
占術	ロケート・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の円		
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(距離30ft以内から見たことがある種類のみ; その移動方向の情報を含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1体のみを知覚する。なお、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンディテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、流れる水に遮断される。										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	モーター・ハンター呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

