

# Dungeons & Dragons 3.5e®

## デモノロジスト呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	デモノロジスト呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv;1/1]
幻術	<b>アンナーヴィング・ゲイズ</b>	lv:1	BoVD p86	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 人型生物1体	
	[惑乱] 目標となったクリーチャー1体は、術者の顔が、自身の別れた恋人、恨み重なる仇敵、その他の類する人物の顔に見える。このことによって、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。										[3e]
召喚術	<b>サモン・モンスター I</b>	lv:1	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体	
	[招来][可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。また、何らかの方法によって、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行うことができる。なお、発動時間の"1ラウンド"は、PHB p86, p141, p172を参照(1全とは完成時点が異なる; "1全ラウンド"の分割使用は、PHB p140を参照)。										[3.5e]
召喚術	<b>スポアーズ・オヴ・ザ・ヴロック</b>	lv:1	BoVD p96	音声、動作、物質	1ラウンド	5ft	瞬間	頑健・無効	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径5ftの爆発	
	[創造][悪] 術者は、大量の胞子を創造して、この範囲内にいるクリーチャー(術者自身を除く)に対して、1d8点のダメージを与える。また、これらの相手は、この胞子が根を生やして、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d2点のダメージを受ける(10ラウンド持続)。なお、この胞子を除去する方法は、本文参照。										[3e]
変成術	<b>デーモンブレス</b>	lv:1	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[悪] 術者は、ACの外皮ボーナスに対して、+1/5lv(最小でも+1, 最大+4)の強化ボーナスを得る。なお、"ACの外皮ボーナスの強化ボーナス"は、"ACの外皮ボーナス"とはやや異なるので注意。										[3.5e]
死霊術	<b>ドゥーム</b>	lv:1	PHB p258	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、"怯え状態(PHB p303)"となる。なお、"怯え状態"および"恐れ状態"は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。										[3.5e]
防御術	<b>プロテクション・フロム・イーグル</b>	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」										[3.5e]
防御術	<b>プロテクション・フロム・グッド</b>	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。」「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。」「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」										[3.5e]
心術	<b>ベイン</b>	lv:1	PHB p281	音声、動作	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵	
	[強制][恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーブと、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。なお、"他の呪文の効果を含む呪文"が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解呪し合わないと思われる。(この呪文は、プレス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)										[3.5e]
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	デモノロジスト呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[2lv;1/2]
召喚術	<b>サモン・モンスター II</b>	lv:2	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[招来][可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。なお、(招来)効果、(招請)効果は、「善、悪、秩序、混沌の属性または副種別」、「地、水、火、風の副種別」を持つクリーチャーを選択した場合、その補足説明を持つ。										[3.5e]
力術	<b>スタンニング・スクリーチ</b>	lv:2	BoVD p94	音声、動作、物質、'麻薬'	1標準	30ft	1ラウンド	頑健・無効	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftのおそらく爆発	
	[悪、音波] 術者は、甲高い金切り声を上げる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、1ラウンドの間、"朦朧状態(PHB p311)"となる。[麻薬要素:マッシュルームの粉(BoVD p41)]										[3e]
死霊術	<b>ダンス・オヴ・ルーイン</b>	lv:2	BoVD p99	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	反応・半減	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径が"近距離(5ft/2lv+25ft)"の拡散	
	[悪] この範囲内にいる、デーモンではないクリーチャー(おそらく術者自身を含む)は、2d20点のダメージを受ける。										[3e]
占術	<b>デーモンコール</b>	lv:2	FC1, BoVD	音声、動作	'1即行'	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者	
	[悪] 術者は、デーモンの禁じられた知識を引き出す。このことによって、このターンの終了時までに行う、〈知識:次元界〉、〈知識:宗教〉、〈知識:神秘学〉判定のいずれか1回に対して、+10の不浄ボーナスを得る。										[3.5e]
死霊術	<b>ビストウ・カーズ</b>	lv:2	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、永続	意志・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して-6のペナルティ(最小で1)」、「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-4のペナルティ」、「毎ターン、50%の確率で行動不可」、「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。										[3.5e]

系統	デモ/ロジスト呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:2	PHB p280	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[目標] 1体は、“エネルギーダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る(音波, [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。										[3.5e]
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・イーグル	lv:2	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[善] この範囲内では、「i : 悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii : 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii : (招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv : 内向き力」を選択できる(本文参照)。										[3.5e]
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・グッド	lv:2	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[悪] この範囲内では、「i : 善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii : 全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii : (招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv : 内向き力」を選択できる(本文参照)。										[3.5e]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	デモ/ロジスト呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
召喚術	アビサル・マイト	lv:3	BoVD p85	音声、動作、'物質、デーモン'	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[招来][悪]《アストラル界呪文》術者は、アビスから招来された、悪のエネルギーを得る。このことによって、各内体系能力値(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】の全て)に+2の強化ボーナスを得て、“呪文抵抗”の能力の値が2上昇する。[物質要素:ドワーフの子供の心臓1つ; おそらく“人型生物の心臓(BoVD p45)”と同様で、その効果を追加する]										[3e]
召喚術	ユール・ドレッツ・ホード	lv:3	BoVD p92	音声、動作、'魂'	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、ドレッツ2d4体
	[招請][悪、おそらく混沌]《アストラル界呪文》術者は、ドレッツ(MM p147)2d4体を、以後1年間、警備兵、奴隷などとして仕えさせる。このドレッツは、日本語にして30文字以内の命令に従う。なお、術者は、同時に2HD/lvぶんのフィンド(“悪”の副種別)を持つ来訪者; ドレッツは2HD)を仕えさせることができる。[魂要素:魂1つ(BoVD p33参照)]										[3e]
召喚術	サモン・モンスター III	lv:3	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「他のクリーチャーを召喚する効果((招来)効果、(招請)効果など)」、「次元間移動能力」、「瞬間移動効果」を使用できない。										[3.5e]
変成術	ディストート・サモンズ	lv:3	BoVD p100	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径50ftの拡散
	[悪]《アストラル界、影界、元素界呪文》この範囲内では、(招来)効果によって出現するクリーチャーがある場合、その代わりに、セレスチャル種ならばそのフィーンディッシュ種版、それ以外ならば同程度の悪のクリーチャーが出現する。また、悪ではない招来者の命令には従わず、悪ではない招来者ならば攻撃する。さらに、“解除”できないように変更される。										[3e]
防御術	ダイヤモンド・アンカー	lv:3	PHB p255	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果] 光線1本
	《アストラル界、影界、エーテル界呪文》この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「他次元界への移動」ができない(アストラル・プロジェクション呪文、イセリアル・ジョイント呪文、イセリアルネス呪文、ゲート呪文、シャドウ・ウォーク呪文、ディメンジョン・ドア呪文、テレポート呪文、プリंक呪文、ブレイン・シフト呪文、メイズ呪文などを含む)。										[3.5e]
変成術	デーモン・ウィングズ	lv:3	FC1, BoVD	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	[悪] 術者は、自身の背中に、大きな蝙蝠の翼を生やす。このことによって、自身の地上移動速度と同じ速度の、“飛行移動速度(標準)”を得る(DMG p20参照)。										[3.5e]
力術	ドレッド・ワード	lv:3	XtDP, BoVD	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	有	[目標] 善の属性の、クリーチャー1体
	[悪] 術者は、“暗黒語(FC1 p85, BoVD p32)”の単語1つを話す(上記の特技は不要)。このことによって、目標となったクリーチャー1体は、この言葉を聞いた場合、1d3点の【魅力】吸収を受ける。										[3.5e]
召喚術	プレイナー・バインディング、レッサー	lv:3	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、6HD以下のエレメンタルか来訪者1体
	[招請][可変]《アストラル界呪文》この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーブ不可; 本文参照)。										[3.5e]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	デモ/ロジスト呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[4lv:1/1]		
防御術	<b>インプリズン・ポゼッサー</b>	lv:4	BoVD, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 寄生, チャネリング, 憑依などを行っているクリーチャー1体		
	《エーテル界呪文》目標となった、「寄生能力」、「憑依能力」などを持ったクリーチャー1体は、現在の“宿主”から脱出できない。ただし、神格に対しては、持続時間が1分/lvとなる(CoC p172参照)。(この呪文は、キャスト・アウト・デヴィル呪文(CoC p161)の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)※CoCでは、インプリズン・マインド呪文として収録。										[3e]		
防御術	<b>インポーテント・ポゼッサー</b>	lv:4	BoVD p87	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 寄生, チャネリング, 憑依などを行っているクリーチャー1体		
	《エーテル界呪文》目標となった、「寄生能力」、「肉体から精神を離脱させる能力」、「憑依能力」、「チャネリング能力」などを持ったクリーチャー1体は、現在の“宿主”の中にいる限り、無力化される。										[3e]		
召喚術	<b>クラウド・オヴ・ジ・アケイライ</b>	lv:4	BoVD p90	音声、動作、‘病気’	1標準	10ft	瞬間	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射		
	《創造》[悪] 術者は、アケイライ(MM p11)の能力に似た、インクのような黒色の雲を創造する。このことによって、この範囲内にいるクリーチャー(術者自身を除く)は、2d6点のダメージを受けて(セーブ不可)、10分/lvの間、“混乱状態(PHB p305)”となる(頑健・無効)。 [病気要素:魂腐病(BoVD p30)]										[3e]		
召喚術	<b>ユール・ナイトメア</b>	lv:4	BoVD p93	音声、動作、‘魂’	10ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 招請された、ナイトメア1体		
	《招請》[悪]《アストラル界呪文》術者は、ナイトメア(MM p191)1体を、以後1週間、警備兵、乗騎などとして仕えさせる。ただし、術者から距離150ftを超えて離れた場合、即座に元の次元界内に戻る。また、この呪文によるナイトメアは、同時に1体のみを仕えさせることができる。 [魂要素:魂1つ(BoVD p33参照)]										[3e]		
召喚術	<b>サモン・モンスター IV</b>	lv:4	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	《招来》[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「経験点消費を持つ呪文の発動」、「呪文だとすると経験点消費を持つ疑似呪文能力の使用」は拒否する(PHB p171を参照)。										[3.5e]		
防御術	<b>デイスミサル</b>	lv:4	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] “(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャー1体		
	目標1体は、その出身次元界内に転送される。なお、この呪文のセーブ難易度には、「通常のセーブ難易度+術者の術者レベル-この目標のHD数」が使用される。ただし、この転送に成功した場合でも、20%の確率で、代わりにランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147, SpC p226:QH用、PGTF p138:FR用、ECS p92:EB用が記載あり)。										[3.5e]		
死霊術	<b>ビストウ・カース、グレーター</b>	lv:4	Dr@348, SpC...	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	有	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	《呪い》この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける。「能力値1つが1に低下」、「能力値2つに-6のペナルティ(最小で1)」、「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-8のペナルティ」、「毎ターン、75%の確率で行動不可」、「Dr@348 p36, BoVD p28から1つ選択」。(…RoD, CD, DLCS, BoVD)										[3.5e]	○	○
召喚術	<b>プレイナー・バインディング</b>	lv:4	PHB p277	音声、動作	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間、24時間/lv	意志・無効、不可	不可、可	新	[効果] 招請された、合計12HD以内のエレメンタルか来訪者3体まで		
	《招請》[可変]《アストラル界呪文》この呪文の発動前に、マジック・サークル系呪文によって、魔法陣を作成しておくこと。術者は、指定した種類のクリーチャーを招請する(特定の個体も指定可; 意志・無効)。その後、招請されたクリーチャーを、仕事1つに同意するか、脱出に成功されるまで、この魔法陣に捕らえ続ける(セーブ不可; 本文参照)。										[3.5e]		
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]		
	《副系統》[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]		
	《副系統》[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]		
	《副系統》[補足説明] 効果概略										[対応]		



