

Dungeons & Dragons 3.5e® スレイヤー・オヴ・ドミニーエル呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイリーンの魔法(MaoF)』、『不淨なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(Cch)』、『～の種族(Ro...)』、『～・ワールトガイド(…CS)』、『～・プレイヤーズ・ガイド(PGt...)』、他

設定:『フェイリーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(EOS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランズ(WoTC刊行、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サプリメントからにも収録)』(O)

CDS:PE <<http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php>> Presented by "Spellcaster.jp" <<http://spellcaster.nobody.jp/>> v2.11 (未訳サプリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「〔 〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	スレイヤー・オヴ・ドミニーエル呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]
占術	ヴィジョン・オヴ・パニッシュメント	lv:1	ChoV p59	音声、信仰、「犠牲」 「1即行」	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	意志・不完全	可	一	【目標】 悪の属性の、生きている精神を持つクリーチャー1体 【精神作用】 目標となったクリーチャー1体は、悪の魂の、死後の惨状を垣間見て、「吐き気がする状態(PHB p309)」となる。ただし、セーヴに成功した場合、上記の状態の代わりに、「不調状態(PHB p310)」となる。【犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ】 [成聖] (F) × ×	
心術	ヴィジョン・オヴ・ヘヴン	lv:1	BoED p92	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド、24時間	意志・無効	可	新 【目標】 悪の属性の、精神を持つクリーチャー1体 【精神作用】 目標となったクリーチャー1体は、天上界の祝福を垣間見て、自身の過去の行いを一瞬は後悔する。このことによって、「幻惑状態(PHB p305)」となる(1ラウンド持続)。また、この目標は、「改心(BoED p28)」のセーヴに対して-1のペナルティを受ける(24時間持続)。 [3.5e]	
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新 【効果】 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧 【創造】 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。 [3.5e]	
幻術	ゴースト・サウンド	lv:1	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遭取)	不可	新 【効果】 幻影の音声、人間4人/lv(最大20人)ぶんまで 【虚像】 術者は、幻影の音声を作り出す。その後、有効距離内で音源を移動させたり、許可された範囲内で音量を上下できる。ただし、この呪文の完成時に設定した、音声の基本的な性格(足音、歌声、叫び声、鳴き声、話し声など)は、後から変更することができない。なお、どのような音声が「人間何人ぶん」に相当するのかは、本文参照。 [3.5e]	
変成術	スペイダー・クライム	lv:1	PHB p242	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 【目標】 接触したクリーチャー1体 【目標】 1目標となつたクリーチャー1体は、「登攀移動速度20ft(MM p305)」を得る。また、逆さの天井、垂直な壁などでも、両手を貼り付けることで登攀移動できるが、この方法の登攀移動を行う場合、両手に何も持っていない状態でなければならない。 [3.5e]	
占術	ディヴァイン・インスピレーション	lv:1	BoED p103	「犠牲」	1標準	接触	1d4ラウンド	不可(無害)	可(無害)	新 【目標】 接触したクリーチャー1体 【目標】 1目標となつたクリーチャー1体は、悪の相手に行う攻撃ロールに対して、+3の清浄ボーナスを得る。なお、クリーリングは、成聖呪文を任意発動できる(BoED p84参照)。ただし、その他のクラスでは、呪文を準備する方法でしか、自力では発動できない(BoED p83参照)。また、ヴィザードなどは、通常の手順の習得が必要になると思われる。【犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ】 [成聖]	
力術	ディヴァイン・フェイヴァー	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新 【目標】 術者 【目標】 術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1、最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に「ダメージ・ロールへのボーナス」とされている場合、行う武器攻撃、肉体武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。 [3.5e]	
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遭取)	なし、不可	新 【目標】 術者 【幻覚】 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。 [3.5e]	
死靈術	デスクウォッチ	lv:1	PHB p256	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新 【効果範囲】 円錐形の放射 【効果】 術者は、死の視力を得て、クリーチャーから以下の情報を知覚できる。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上)、死にかけている(4hp未満)どちらか」、「生きている、アンデッド、デスレス(EOS p273, BoED p158参照)、生きているわけでも死んでいるわけでもない(人造クリーチャーなど)のいずれか」。 [3.5e]	
防御術	トワイライト・ラック	lv:1	BoED p105	音声、「禁欲」	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 【目標】 接触した、悪の属性ではないクリーチャー1体 【目標】 1目標となつたクリーチャー1体は、フェイの幸運を得て、セーヴに対して+1の幸運ボーナスを得る。なお、成聖呪文の発動や、成聖呪文を起動する魔法のアイテムの使用は、悪の相手には行えない。また、犠牲コストは、成聖呪文の終了時に支払われる(魔法のアイテムの場合、その使用者が支払う: BoED p83参照)。【禁欲構成要素:3日のアルコールの摂取】 [成聖]	
変成術	グレス・ウェポン	lv:1	PHB p279	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	新 【目標】 接触した、矢弾1つか射出武器ではない武器1つ 【目標】 1目標となつた武器1つは、善の属性を得る(本来の属性は抑止)。また、悪の相手に対して、「それが、『ダメージ減少』の能力を持つか、『非実体状態(RC p64, MM3 p219)』ならば、追加で魔法の武器として扱われる」、「クリティカル可能状態となった場合、他にそれに関する能力を持たないならば、自動的にクリティカル・ヒットとなる」の利益を得る。 [3.5e]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】 【副系統】[補足説明] 効果概略 [対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】 【副系統】[補足説明] 効果概略 [対応]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】 【副系統】[補足説明] 効果概略 [対応]

系統	スレイヤー・オヴ・ドミニーエル呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]
力術	アヤイラズ・レイディニアント・バースト	lv:2	BoED p91	音声、動作、「犠牲」 「1標準」	60ft	瞬間	反応・半減、頑健・無効	可	新 【効果範囲】 円錐形の爆発 【効果】 この範囲内にいる悪の相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、1ラウンドの間、「盲目状態(PHB p311)」となる(頑健・無効)。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、「秘術呪文準備」の特技(CAr p83)によって、成聖/腐敗呪文を、自力で発動できると思われる。【犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ】 [成聖]		
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 【目標】 術者 【目標】 1目標となつた武器1つは、同じ種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以下のクリーチャーに変身する。また、(ボリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「能力値」、「クラス・レベル」、「クラス能力」、「変則的能力を除く特殊攻撃」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーヴ」が変化しない。ただし、一部の能力を獲得しない。 [3.5e]	

系統	スレイヤー・オヴ・ドミール呪文 3lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]
幻術	インヴィジビリティ	lv:3	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体か物体1つ	
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、「不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)」となる(自身および既存の装備品を视認できるかは不明)。なお、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、「攻撃的な行動(本文参照)」をとった場合、この呪文は即座に終了する。									[3.5e]		
召喚術	クリエイト・ランタン・アルコン	lv:3	ChoV p54	音声、動作、信仰、'犠牲'	24時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	一	[効果] 創造された、ランタン・アルコン1体	
	(創造) 術者は、ランタン・アルコン(MM p16)1体を創造する。これは、自身の意思の下に行動するが、NPCの初期態度は「友好」となる。また、「1時間以内で終了できる危険がない仕事1つを、対価なしで行う」、「長い時間が掛かるか危険がある仕事1つを、対価ありで行う」のどちらかを依頼できる。【犠牲(おそらく完成時): 1d2点【耐久力】吸収】									[成聖] (F) × ×		
死靈術	スペーク・クイズ・デッド	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[目標] 死体1つ	
	[言語依存][負] 目標1つは、術者の質問1つ/2lvまでに、生前の言語、知識で回答する(術者と詳細な属性が異なる死体は、生前と同様にセーヴ可; 魂とは無関係に、「魂の痕跡」が回答)。なお、アンデッドにされて破壊された死体や、1週間以内にこの呪文を受けた死体には、この呪文は作用しない。※CPsにより、負のエネルギー一分類を追加。									[3.5e]		
変成術	セレスチャル・アスペクト	lv:3	BoED p101	音声、'犠牲'	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、以下から選択した能力1つを得る。また、この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、選択した能力を変更できる(1回のフリー・アクション)。「アストラル・デーヴァの翼」、「ケルヴィダル・ガーディナルの角」、「ソード・アルコンの腕剣」、「フィア・エラドンの眼」。【犠牲(終了時): 1d3点【筋力】ダメージ】									[成聖]		
力術	ダークネス、ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、「薄暗い照明(PHB p162)」の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの「魔法の照明」と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(デイライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。									[3.5e]		
占術	テレパシー・タップ	lv:3	BoED p104	'犠牲'	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射	
	術者は、この範囲内で行われるテレパシーの会話を盗聴する(複数のテレパシーの会話が存在する場合、1ラウンドにつき1回ずつ、【知力】ボーナス+1個までの会話を選択可)。ただし、その言語を追加で理解できるようになるわけではない。また、マインド・ブランク呪文(PHB p285)は、この呪文を妨害する。【犠牲(終了時): 1d3点【筋力】ダメージ】									[成聖]		
防御術	ノンディテクション	lv:3	PHB p262	音声、動作、「物質」	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv; この目標が、術者自身または術者との所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。[物質要素: ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]									[3.5e]		
占術	パス・オヴ・ジ・エグゾールテッド	lv:3	BoED p105	音声、'禁欲'	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自分が信仰する神格またはその代理人と、自分が直面している困難な問題1つについての相談を行う。その後、その問題1つに関して、調査の協力を得られるとともに、選択するべき正しい道の勧告を受ける。なお、術者の決断のために、充分な助言が提供されてしまうと、この呪文は終了する。【禁欲構成要素: 24時間の占術呪文の発動】									[成聖]		
力術	ハンマー・オヴ・ライチャスネス	lv:3	BoED p106	音声、動作、「犠牲」	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・半減(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	[善、力場][正]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、1d6点/lv(悪の相手には1d8点/lv)の[力場]ダメージを受ける(頑健・半減)。また、術者は、「この呪文の、全てのダメージまたは1/2のダメージを、「非致傷ダメージ(PHB p144)」にする」ことを選択できる。【犠牲(終了時): 1d3点【筋力】ダメージ】									[成聖]		
防御術	ファイランズ・リゾルヴ	lv:3	BoED p106	音声、動作、信仰	1標準	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、善のクリーチャー1体/lvまで	
	[善] 目標となったクリーチャーは、[悪]効果のセーヴに対して+4の清浄ボーナスを得る。									[成聖]		
力術	ブリリアント・エマネイション	lv:3	BoED p107	'犠牲'	1標準	100ft+10ft/lv	1d4ラウンド	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“中距離(10ft/lv+100ft)”の爆発	
	[善] この明るい照明の範囲内に進入した、視覚を持つ悪の相手は、最初の進入時に1回、「盲目状態」となる(頑健・無効:呪文の終了時まで持続)。ただし、セーヴに成功した場合、上記の効果の代わりに、この範囲内では、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。なお、この呪文は、「光」効果ではない。【犠牲(終了時): 1d3点【筋力】ダメージ】									[成聖]		

系統	スレイヤー・オヴ・ドミール呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;2/2]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
系統	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		

系統	スレイヤー・オブ・ドミール呪文 Lv1			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
系統	呪文名	Lv1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略													
系統	呪文名	Lv1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略													
系統	呪文名	Lv1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略													
系統	呪文名	Lv1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略													

系統	スレイヤー・オヴ・ドミール呪文 3lv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	スレイヤー・オヴ・ドミール呪文 4iv			参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーヴ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			