

# Dungeons & Dragons 3.5e®

## ビラヴィッド・オヴ・ヴァラリアン呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PgtF, 他)』、『エベロン(ECS, PgtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	ビラヴィッド・オヴ・ヴァラリアン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/2]
変成術	<b>アイズ・オヴ・ジ・アヴォラル</b>	lv:1	BoED p90	動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、〈視認〉判定に対して+8の種族ボーナスを得る。										[3.5e]
占術	<b>ヴィジョン・オヴ・パニッシュメント</b>	lv:1	ChoV p59	音声、信仰、'犠牲'	'1即行'	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	意志・不完全	可	— [目標] 悪の属性の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、悪の魂の、死後の惨状を垣間見て、「吐き気がする状態(PHB p309)」となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の状態の代わりに、「不調状態(PHB p310)」となる。[犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ] [成聖] (F) × ×										
変成術	<b>エンタングル</b>	lv:1	PHB p212	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新 [目標] 半径40ftの拡散内の、全ての樹木	
	この範囲内の樹木の付近では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、「からみつかれた状態(PHB p303)」となる(反応・無効)。また、上記の状態から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、〈脱出術〉または【筋力】判定(難易度20)が必要となる。さらに、上記の状態ではない場合でも、移動コストが2倍となる。										[3.5e]
心術	<b>カム・アニマルズ</b>	lv:1	PHB p215	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効/不可	可	新 [目標] 精神を持つ動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] 目標となった、【知力】が1～2の動物は、なだめられて現在の場所に留まり、攻撃や逃走を行わない。この呪文は、合計2d4HD+1HD/lvぶんの動物を目標にする。なお、訓練されていない動物は、この呪文がセーブ不可となる(ダイア・アニマルなどを除く)。ただし、何らかの脅威にさらされた目標からは、この呪文は終了する。										[3.5e]
召喚術	<b>キュア・ライト・ウーンズ</b>	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]
召喚術	<b>サモン・ネイチャーズ・アライ I</b>	lv:1	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体	
	(招来)[可変][アストラ界、影界、元素界呪文] 術者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。また、何らかの方法によって、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行うことができる。なお、発動時間の「1ラウンド」は、PHB p86, p141, p172を参照(1全とは完成時点が異なる:「1全ラウンド」の分割使用は、PHB p140を参照)。										[3.5e]
占術	<b>スピーク・ウィズ・アニマルズ</b>	lv:1	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、動物と意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、その動物の、NPCの態度が「友好的」以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。										[3.5e]
心術	<b>チャーム・アニマル</b>	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新 [目標] 精神を持つ動物1体	
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、「友好的(PHB p71)」以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではしないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]
占術	<b>ディヴァイン・インスピレーション</b>	lv:1	BoED p103	'犠牲'	1標準	接触	1d4ラウンド	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、悪の相手に行う攻撃ロールに対して、+3の清浄ボーナスを得る。なお、クレリックは、成聖呪文を任意発動できる(BoED p84参照)。ただし、その他のクラスでは、呪文を準備する方法でしか、自力では発動できない(BoED p83参照)。また、ウィザードなどは、通常の手順の習得が必要になると思われる。[犠牲(終了時):1d2点【筋力】ダメージ] [成聖]										
占術	<b>ディテクト・スネアーズ・アンド・ピッツ</b>	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、この範囲内にある、「足を引っ掛ける罠(流砂など)」、「単純な落とし穴の罠(底なし沼など)」、「上から落ちてくる罠(不安定な岩盤など)」を知覚する。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、上記の分類および動作条件」。										[3.5e]
占術	<b>ディテクト・ポイズン</b>	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新 [目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内	
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている「毒」の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、〈製作・毒作り〉、〈製作・錬金術〉判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦可)。										[3.5e]
召喚術	<b>ディレイ・ポイズン</b>	lv:1	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている「毒」の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。										[3.5e]
防御術	<b>トワイライト・ラック</b>	lv:1	BoED p105	音声、'禁欲'	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、悪の属性ではないクリーチャー1体	
	[善] 目標1体は、フェイの幸運を得て、セーブに対して+1の幸運ボーナスを得る。なお、成聖呪文の発動や、成聖呪文を起動する魔法のアイテムの使用は、悪の相手には行えない。また、犠牲コストは、成聖呪文の終了時に支払われる(魔法のアイテムの場合、その使用者が支払う; BoED p83参照)。[禁欲構成要素:3日のアルコールの摂取] [成聖]										
変成術	<b>パス・ウィズアウト・トレイス</b>	lv:1	PHB p264	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況や、足跡、匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる。ただし、「鋭敏嗅覚(MM p306)」の能力の、痕跡を探したり追跡を行ったりする用途ではない、単なる感知によっては、通常通り発見される。										[3.5e]
変成術	<b>ロングストライダー</b>	lv:1	PHB p301	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、基本地上移動速度に対して+10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果も、體または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、〈跳躍〉判定の跳躍距離が同時に変化する場合(PHB p77参照; 地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス; 低下時は本文参照)。										[3.5e]
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ピラヴィッド・オヴ・ヴァラリアン呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv;2/2]
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ピラヴィッド・オヴ・ヴァラリアン呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;1/1]
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]										

力術	アイライズ・レイディアント・バースト	lv:2	BoED p91	音声、動作、‘犠牲’	1標準	60ft	瞬間	反応・半減、頑健・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[善] この範囲内にいる悪の相手は、1d6点/2lv(最大5d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、《秘術呪文準備》の特技(CAr p83)によって、成型/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。[犠牲(終了時):1d2点[筋力]ダメージ] [成型]										

変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, T&B...	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5) [3.5e] (F) ○ ○										

召喚術	イーグ・ペイン	lv:2	BoED p91	動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“苦痛による効果”が除去される。ただし、単なる持続ダメージを与える部分の効果(メルプス・アシッド・アロー呪文など)に対しては、この呪文は作用しない。 [3.5e]										

召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]										

召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ II	lv:2	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。なお、(招来)効果、(招請)効果は、「善、悪、秩序、混沌の属性または副種別」、「地、水、火、風の副種別」を持つクリーチャーを選択した場合、その補足説明を持つ。 [3.5e]										

防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1の反発ボーナスと、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。[焦点具:白金の指輪2つ(50gp×2); 術者および目標は、これを身に着けていなければならない] [3.5e]										

心術	ゾーン・オヴ・トゥルース	lv:2	PHB p245	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径5ft/lvまでの放射
	(強制)[精神作用] この範囲内では、精神を持つ相手は、意図的かつ故意の嘘をつくことができない(ただし、そのような種類の心術効果を受けているということは、自動的に知覚される)。なお、この呪文のセーブは、最初の進入時に1回のみ行い、その結果に従う。 [3.5e]										

変成術	パークスキ	lv:2	PHB p262	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚が、樹皮のように強靭となる。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、+1/3lv(最小でも+1, 最大+4)+1の強化ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。 [3.5e]										

心術	ホールド・アニマル	lv:2	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。 [3.5e]										

召喚術	リムーヴ・アディクション	lv:2	BoED p110	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“麻薬(Sh p158, BoVD p41, LoDa p182)”の中毒効果が除去される。ただし、この呪文によっては、この後に受ける麻薬の中毒効果までは、予防することができない。 [3.5e]										

防御術	ルーミナス・アーマー	lv:2	BoED p110	‘犠牲’	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、善の属性のクリーチャー1体
	目標1体は、フル・プレート形状のオーラを発生して、デライト呪文と同様の、魔法の光源となる(おそらく【光】効果)。また、ACに対して+5の鎧ボーナスを得て、受ける近接攻撃ロールに対して-4のペナルティを与える。さらに、このオーラに接触した、この呪文レベル以下の【闇】効果は、自動的に解呪される。[犠牲(終了時):1d2点[筋力]ダメージ] [成型]										

召喚術	レストレーション、レッサー	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値1つに対してペナルティを与えている効果1つが解呪される」、「能力値1つに対する能力値ダメージが1d4点ぶん治療される」のどちらかの効果を得る。また、“疲労状態”である場合、追加でそれが除去される(過労状態ならば、疲労状態に軽減される)。 [3.5e]										

系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										

系統	ピラヴィッド・オヴ・ヴァラリアン呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/1]
変成術	<b>ウォーター・ウオーク</b>	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	[水] 目標となったクリーチャーは、液体状の表面から1〜2インチぶん浮いた状態を維持する。このことによって、水面上を歩いて移動できる(油、川、氷、泥、水、雪、溶岩、流砂などを含む)。また、水中にいる場合、1ラウンドにつき60ftぶん浮上する。 [3.5e]										
召喚術	<b>キュア・シリアス・ウーンズ</b>	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]										
召喚術	<b>クワイエット・ランタン・アルコン</b>	lv:3	ChOV p54	音声、動作、信仰、'犠牲'	24時間	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	—	[効果] 創造された、ランタン・アルコン1体
	(創造) 術者は、ランタン・アルコン(MM p16)1体を創造する。これは、自身の意思の下に行動するが、NPCの初期態度は「友好的」となる。また、「1時間以内で終了できる危険がない仕事1つを、対価なしで行う」、「長い時間が掛るか危険がある仕事1つを、対価ありで行う」のどちらかを依頼できる。[犠牲(おそらく完成時):1d2点【耐久力】吸収] [成聖] (F) × ×										
召喚術	<b>サモン・ネイチャーズ・アライ III</b>	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラ界、影界、元素界呪文》 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「他のクリーチャーを召喚する効果(招来)効果、(招請)効果など」、「次元間移動能力」、「瞬間移動)効果」を使用できない。 [3.5e]										
変成術	<b>セレスチャル・アスペクト</b>	lv:3	BoED p101	音声、'犠牲'	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標となったクリーチャー1体は、以下から選択した能力1つを得る。また、この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、選択した能力を変更できる(1回のフリー・アクション)。「アストラル・デーヴァの翼」、「ケルヴィダル・ガーティナルの角」、「ソード・アルコンの腕剣」、「フィアー・エラドリンの眼」。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ] [成聖]										
変成術	<b>ダークヴィジョン</b>	lv:3	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、「暗視(60ft)」の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複して、後者の方が暗い場合、前者の方がは軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。 [3.5e]										
占術	<b>ディザーン・ライズ</b>	lv:3	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。 [3.5e]										
占術	<b>テレパシー・タツプ</b>	lv:3	BoED p104	'犠牲'	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射
	術者は、この範囲内で行われるテレパシーの会話を盗聴する(複数のテレパシーの会話が存在する場合、1ラウンドにつき1回ずつ、【知力】ボーナス+1個までの会話を選択可)。ただし、その言語を追加で理解できるようになるわけではない。また、マインド・ブランク呪文(PHB p285)は、この呪文を妨害する。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ] [成聖]										
召喚術	<b>ニュートライズ・ポイズン</b>	lv:3	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク(物体))	可(ク(物体))	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ
	(治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、「毒に対する完全耐性」の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている毒(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。 [3.5e]										
心術	<b>ハーツ・イズ</b>	lv:3	BoED p105	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 精神を持つクリーチャー1体/lvまで
	(強制)[精神作用] この目標は、2d4点の【判断力】ダメージが治療される(おそらく瞬間効果)。また、[恐怖]効果、絶望による効果、それに類する[精神作用]効果、拷問による残留心理効果(BoVD p38; 2回目からのボーナスのことと思われる)、狂気状態(インサニティ呪文のもの)、混乱状態などが除去されて、これ以降はその効果を受けない。 [3.5e]										
占術	<b>パス・オヴ・ジ・エグゾールテッド</b>	lv:3	BoED p105	音声、'禁欲'	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、自身が信仰する神格またはその代理人と、自身が直面している困難な問題1つについての相談を行う。その後、その問題1つに関して、調査の協力を得られるとともに、選択するべき正しい道の勧告を受ける。なお、術者の決断のために、十分な助言が提供されてしまうと、この呪文は終了する。[禁欲構成要素:24時間の占術呪文の発動] [成聖]										
力術	<b>ハンマー・オヴ・ライチャスネス</b>	lv:3	BoED p106	音声、動作、'犠牲'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・半減(ク(物体))	可(ク(物体))	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ
	[善、力場][正]《エーテル界呪文》 目標となったクリーチャー1体または物体1つは、1d6点/lv(悪の相手には1d8点/lv)の[力場]ダメージを受ける(頑健・半減)。また、術者は、「この呪文の、全てのダメージまたは1/2のダメージを、「非致傷ダメージ(PHB p144)」にすることを選択できる。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ] [成聖]										
防御術	<b>ファイランズ・リゾルヴ</b>	lv:3	BoED p106	音声、動作、信仰	1標準	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、善のクリーチャー1体/lvまで
	[善] 目標となったクリーチャーは、[悪]効果のセーブに対して+4の清浄ボーナスを得る。 [成聖]										
力術	<b>ブリリアント・エマネーション</b>	lv:3	BoED p107	'犠牲'	1標準	100ft+10ft/lv	1d4ラウンド	頑健・不完全	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“中距離(10ft/lv+100ft)”の爆発
	[善] この明るい照りの範囲内に入った、視覚を持つ悪の相手は、最初の進入時に1回、「盲目状態」となる(頑健・無効; 呪文の終了時まで持続)。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、この範囲内では、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。なお、この呪文は、[光]効果ではない。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ] [成聖]										
召喚術	<b>リム・ヴ・ディーズ</b>	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治療されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依、チャネリング、それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治療制限を持つ病気も存在する。 [3.5e]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	ピラヴィッド・オヴ・ヴァラリアン呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/1]
召喚術	<b>アニメイト・ウィズ・ザ・スピリット</b>	lv:4	ChoV p52	音声、動作、信仰、'犠牲'	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	—	[目標] 1HD/lv以下のクリーチャーの、死体1つ
	[招来][善][アストラル界呪文] 術者は、自身が信仰する神格から、6HD以下の善の来訪者の、靈魂1つを送ってもらう(特定の個体を指定できる)。その後、この靈魂は、目標となった死体1つに憑依して、自律行動能力を与える(本文参照)。また、術者は、合計1HD/lvぶんまで、これらの死体を制御できる。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】吸収]										[成聖] (F) × ×
召喚術	<b>キュア・クリティカル・ウーンズ</b>	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[治療][正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]
占術	<b>コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー</b>	lv:4	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径1マイル/lv(屋外では)、または半径100ft/lv(地下では)
	この呪文は、自然環境でのみ発動できる。術者は、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地形」、「地質」、「樹木」、「鉱物」、「水域(全ての水源の場所など)」、「自然環境の概要」、「建造物」、「生息する動物の大まかな種類と個体数」、「非自然のクリーチャー(全ての強力なアンデッドの場所など)」、「住民」。										[3.5e]
召喚術	<b>サモン・ネイチャーズ・アライ IV</b>	lv:4	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][可变][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「経験点消費を持つ呪文の発動」、「呪文だとすると経験点消費を持つ疑似呪文能力の使用」は拒否する(PHB p171を参照)。										[3.5e]
防御術	<b>サンマントル</b>	lv:4	BoED p98	動作、'犠牲'	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、陽光のクロークを得て、デライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる(おそらく[光]効果; 装備スロットは占有しないと思われる)。また、「ダメージ減少5/-」の能力を得るとともに、近接攻撃によってダメージを与えてきた相手に対して、その1回毎に、自動的に5点のダメージを与える。[犠牲(終了時):1d4点【筋力】ダメージ]										[成聖]
変成術	<b>スピア・オヴ・ヴァラリアン</b>	lv:4	BoED p100	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、非魔法の武器1つ
	目標となった非魔法の武器1つは、銀製のスピアに形質変化して、+1の魔法の武器として扱われて、「マジカル・ビースト」ペイン(DMG p222)の武器の能力を得る。ただし、本来の材質の特性や形状は抑止される。また、使用者がこの武器を手離した場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]
召喚術	<b>セレスチャル・フォートレス</b>	lv:4	ChoV p53	音声、動作、信仰、'犠牲'	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造された、1辺が20ftの立方体1個ぶんの建造物1つ
	[創造] 術者は、レオムズ・セキュアー・シェルター呪文(PHB p298)と同様の、コテージ1つまたはロッジ1つを創造する。また、この建造物には、上記の呪文の効果に追加して、コンクレイト呪文(PHB p224)、マジック・サークル・アゲンスト・イーヴル呪文(PHB p286)の効果が付随している(本文参照)。[犠牲(終了時):1d2点【耐久力】ダメージ]										[成聖] (F) × ×
力術	<b>ダイヤモンド・スプレー</b>	lv:4	BoED p102	音声、動作、'物質'	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[善] 術者は、自身の手から、ダイヤモンドのような欠片を放射する。このことによって、この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d6点/lv(最大10d6点)のダメージを受けて(反応・半減)、2d6ラウンドの間、「盲目状態(PHB p311)」となる(セーブ不可)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)]										[成聖]
防御術	<b>ディスペル・イーグル</b>	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法の効果1つか(「他次元界」の副種別を持つクリーチャー1体)
	[善] 術者は、「悪の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[悪]効果1つか、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。										[3.5e]
防御術	<b>ノンディテクション</b>	lv:4	PHB p262	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]										[3.5e]
力術	<b>ファイアー・シールド、ホーリイ</b>	lv:4	ChoV p55	音声、動作、'犠牲'	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	—	[目標] 術者
	[善、火または冷気] 術者は、ファイアー・シールド呪文(PHB p268)と同様に、「暖かい盾」、「冷たい盾」のどちらかの効果を得る。また、この呪文のダメージは、「本来のダメージおよび無属性のダメージが半分ずつ」となる。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]										[成聖] (F) × ×
変成術	<b>ブライディング・ビューティ</b>	lv:4	BoED p107	音声、動作、'禁欲'	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・無効	おそらく可	新	[目標] 術者
	[善] 術者は、ニンフの肉体系を得る。このことによって、半径60ft以内から、術者の姿を直接見た他のクリーチャーは、永続的な「盲目状態(PHB p311)」となる(頑健・無効)。また、術者は、1回のフリー・アクションによって、この能力を抑止または再開できる(抑止中でも、この肉体的な美しさ自体は変化しない)。[禁欲要素:1週間の性交]										[3.5e]
防御術	<b>フリーダム・オヴ・ムーヴメント</b>	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、「行動を阻害される魔法の効果(本文参照)」を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。										[3.5e]
防御術	<b>ルーミナス・アーマー、グレート</b>	lv:4	BoED p110	'犠牲'	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、善の属性のクリーチャー1体
	目標1体は、フル・プレート形状のオーラを発して、デライト呪文と同様の、魔法の光源となる(おそらく[光]効果)。また、ACIに対して+8の鎧ボーナスを得て、受ける近接攻撃ロールに対して-4のペナルティを与える。さらに、このオーラに接触した、この呪文レベル以下の[闇]効果は、自動的に解呪される。[犠牲(終了時):1d3点【筋力】ダメージ]										[成聖]
召喚術	<b>レストレーション</b>	lv:4	PHB p300	音声、動作、'物質'	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[治療][正] 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つに対する全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態」、「過労状態」の全てが治療される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの: 死によるものは不可)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)]										[3.5e]
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]

系統	ピラヴィッド・オヴ・ヴァラリアン呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

