

# Dungeons & Dragons 3.5e® グロッド・アデプト呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGT, 他)』、『エベロン(ECS, PGT, 他)』、『E』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』、『O)』

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。

系統	グロッド・アデプト呪文	Olv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[Olv:1/1]
占術	<b>ガイダンス</b>	lv:0	PHB p216	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、+1の技量ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。											[3.5e]
召喚術	<b>キュア・マイナー・ウーンズ</b>	lv:0	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。なお、瀕死状態のクリーチャーは、1点以上のダメージの治療を受けた場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。											[3.5e]
召喚術	<b>クリエイト・ウォーター</b>	lv:0	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[効果] 創造された、2ガロン/lvまでの水	
	(創造)[水] 術者は、純水2ガロン/lvぶんを創造する(1ガロン=約3.8リットル)。なお、クリーチャーの体内に、直接的に創造することはできない。また、クリーチャー1体が必要とする、1日ぶんの食料および水の量に関しては、DMG p301参照。なお、水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照)。											[3.5e]
幻術	<b>ゴースト・サウンド</b>	lv:0	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(盗取)	不可	新	[効果] 幻影の音声、人間4人/lv(最大20人)ぶんまで	
	(虚像) 術者は、幻影の音声を作り出す。その後、有効距離内で音源を移動させたり、許可された範囲内で音量を上下できる。ただし、この呪文の完成時に設定した、音声の基本的な性格(足音、歌声、叫び声、鳴き声、話し声など)は、後から変更することができない。なお、どのような音声も“人間何人ぶん”に相当するのとは、本文参照。											[3.5e]
召喚術	<b>ステイバライズ (PF rpg)</b>	lv:0	PF_rpg p348	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] -1hp以下かつ瀕死状態の、生きているクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、“容態安定状態(PHB p143)”となる。※パースファインダーRPGを使用している場合、この呪文によって、キュア・マイナー・ウーンズ呪文が代替される。別:[Dr@299] [SpC]											[PF_rpg]
占術	<b>ディテクト・マジック</b>	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p255)”1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”:オーラの系統を識別できる(本文参照)。」											[3.5e]
防御術	<b>ドーン</b>	lv:0	SpC, SSp, MotW	音声	'1即行'	15ft	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径15ftの爆発	
	この範囲内にいる、睡眠状態のクリーチャーは、自動的に目覚める(魔法的な睡眠状態に対しては不明)。また、この範囲内にいる、非致傷ダメージによって“気絶状態(PHB p304)”となっているクリーチャーは、目覚めて“よるめき状態(PHB p311)”となる。											[3.5e]
変成術	<b>ピュアリアファイ・フード・アンド・ドリンク</b>	lv:0	PHB p268	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 合計の体積が1立方ft/lvまでの、食糧と水	
	術者は、目標となった、傷んでいる、腐っている、毒を含んでいるなどの、食料および飲料を浄化する。また、「邪水」、「それに類する食料および飲料」は、使い物にならなくなる(おそらく対立する属性のもののみ)。ただし、その他の魔法的物質に対しては、この呪文は何の効果もない。											[3.5e]
変成術	<b>メンディング</b>	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つの、小さな損傷を修復する(傷、裂け目、破損など; 金属製の物体の、破損1ヶ所を接合する、木製や陶磁器製の物体の、全体の傷を修復する、皮袋や水袋の、裂け目を完全に閉じるなど)。ただし、この呪文は、人造クリーチャーに対しては作用しない。											[3.5e]
力術	<b>ライト</b>	lv:0	PHB p293	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノー・ライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											[3.5e]
占術	<b>リード・マジック</b>	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グラフィック系呪文およびシンボリック系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。											[3.5e]
系統	<b>呪文名</b>	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	<b>呪文名</b>	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

系統	グロッド・アデプト呪文	1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/3]
召喚術	<b>オーブ・オブ・ワールド、 レッサー</b>	lv:1	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果] 創造された、大きさが直径2インチの[冷気]の球体1つ	
	(創造)[冷気] 術者は、極寒の球体1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点の[冷気]ダメージを受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える2レベル毎に+1d8点される(9レベル以上で最大5d8点)。※MH, T&Bでは、レッサー・ワールド・オーブ呪文として収録。(…MH, T&B)											[3.5e]
召喚術	<b>オプスキュアリング・ミスト</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。											[3.5e]

系統	グロッド・アダプト呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv:2/3]
召喚術	<b>キュア・ライト・ウーンズ</b>	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[治療][正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]
死霊術	<b>ユーズ・ファイアー</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・ファイアー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]
心術	<b>コマンド</b>	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い:術者に近付く」、「落とせ:持っているものを落とす」、「倒れろ:伏せ状態(PHB p310)となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす。」										[3.5e]
占術	<b>コンプリヘンド・ランゲージズ</b>	lv:1	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようにするわけではない。また、魔法の文字は、そうしたは識別できるが、内容は理解できない。										[3.5e]
死霊術	<b>スケアクロウ</b>	lv:1	MotW p93	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ動物1体
	[恐怖、精神作用] 目標となった動物1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。										[3e]
心術	<b>スリープ</b>	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“保護(PHB p152)”(1回の標準アクション:AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。										[3.5e]
力術	<b>ダークネス</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない;この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。										[3.5e]
占術	<b>ディテクト・イーグル</b>	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv;放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な”オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(”圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と”オーラ強度”」。										[3.5e]
占術	<b>ディテクト・グッド</b>	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv;放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、善のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な”オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(”圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と”オーラ強度”」。										[3.5e]
占術	<b>ディテクト・ケイオス</b>	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv;放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、混沌のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な”オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(”圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と”オーラ強度”」。										[3.5e]
占術	<b>ディテクト・マニフェスト・ゾーン</b>	lv:1	FaoE p150	音声、動作、信仰	1標準	120ft	精神集中(最大10分/lv;放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径120ftの放射
	術者は、“顕現地帯(PGtE p78, ECS p93)”を知覚する。「1ラウンド目:それらが存在するか否か(視認できないなどによって、発見できていないもの)」、「2ラウンド目:それらの”年齢段階(本文参照)”と、それらが24時間以内に消滅するか否か」、「3ラウンド目:それらの接続している次元界」。										[3.5e]
占術	<b>ディテクト・ロー</b>	lv:1	PHB p255	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv;放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、秩序のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:秩序のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な”オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(”圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と”オーラ強度”」。										[3.5e]
幻術	<b>ネット・オヴ・シャドウズ</b>	lv:1	SpC, ItDL, Maof	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d6ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても25ftの距離内
	[操影][闇][影界呪文] この目標は、魔法の暗闇の網で包まれて、半径5ft以内しか視認できない。ただし、この魔法の暗闇を通した攻撃には、視認困難(失敗確率20%)の影響を受ける。なお、通常の暗視の能力は、魔法の暗闇に対しては機能しない。([闇]呪文は、その呪文レベル以下の[光]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)										[3.5e]
力術	<b>バーニング・ハンズ</b>	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[火] 術者は、自身の掌から炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。なお、熱や火に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される(DMG p152参照)。										[3.5e]
心術	<b>プレス</b>	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間
	(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」、「発動地点から移動しない効果範囲型」、「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ベイン呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]
防御術	<b>プロテクション・フロム・イーグル</b>	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。										[3.5e]
防御術	<b>プロテクション・フロム・グッド</b>	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。										[3.5e]
防御術	<b>プロテクション・フロム・ケイオス</b>	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。										[3.5e]
防御術	<b>プロテクション・フロム・ロー</b>	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。										[3.5e]

系統	グロッド・アデプト呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/3]		
変成術	<b>ホークアイ</b>	lv:1	SpC, CAd...	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、(視認)判定に対して、+5の投量ボーナスを得る。また、使用する遠隔武器の、1射程単位の距離が1.5倍(+50%)となる。なお、1射程単位の距離が離れた毎に、遠隔攻撃ロールに対して-2のペナルティを受ける(PHB p306参照)。また、投擲武器は最大5射程単位、射出武器は最大10射程単位となる(同頁参照)。(…CD, MotW)										[3.5e]		
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

系統	グロッド・アデプト呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]	
変成術	<b>アウルズ・ウィズダム?</b>	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。※MotW p81によって、アデプト呪文リストに追加された呪文(この他の、T&B, DotF, MotW収録の呪文も同様)。										[3.5e]	
幻術	<b>インヴィジビリティ</b>	lv:2	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体が物体1つ	
	(幻影) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]	
心術	<b>インターフェイス・ブレッシング</b>	lv:2	CCh p115	音声、動作、信仰	1ラウンド	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] この目標は、自身が信仰する神格に対応した、“祝福”1つの効果を得る(本文参照; 信仰する神格がない場合、ランダムな効果を得る)。なお、この呪文の利益は、術者の信仰する神格が善ならば清浄ボーナス、術者の信仰する神格が悪ならば不浄ボーナスとなる。※ボーナスの種類のエラーを反映済み。										[3.5e]	
召喚術	<b>ウェブ</b>	lv:2	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[効果/目標] 創造された、粘着性の蜘蛛の巣/半径20ftの拡散内の、全てのクリーチャー	
	(創造) 術者は、粘着性の糸の塊を創造して、5ft以上離れた相手に遮蔽、20ft以上離れた相手に完全遮蔽を与える。また、目標となったクリーチャーは、“からみつかれた状態(PHB p303)”となるとともに、移動が困難となる(本文参照)。ただし、この呪文は、相対する二点間によって固定されなければならない(天井と床、向かい合う壁など)。										[3.5e]	
心術	<b>エイド</b>	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一次的hpを得るとともに、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。										[3.5e]	
変成術	<b>キャッツ・グレイス</b>	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]	
召喚術	<b>キュア・モデレット・ウーンズ</b>	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]	
幻術	<b>クロウズ・オヴ・ダークネス</b>	lv:2	SpC, ItDL, FRCS	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(おそらく解除可)	頑健・不完全	可	新	[目標] 術者	
	(操影)《影界呪文》 術者は、自身のおそらく2つに、“爪”の肉内武器を得る。これは、間合い0ft~10ft(伸縮自在)を持ち、近接接触攻撃によって、1d8点の[冷気]ダメージを与える。また、術者との組みつき状態の相手は、本文参照。ただし、物体を保持できず、腕に着用していた魔法のアイテムは融け込んで、呪文は音声要素しか満たせない。										[3.5e]	(F)
占術	<b>シー・インヴィジビリティ</b>	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」のいずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果、視認困難などには、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]	
幻術	<b>シャドウ・スプレー (ItDL, FRCS)</b>	lv:2	ItDL, FRCS	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	本文参照	頑健・無効	可	有	[効果範囲] 半径5ftの爆発	
	(操影)《影界呪文》 術者は、リボンのような影を大量に発生させる。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、2点の【筋力】ダメージを受けて(瞬間効果)、“幻惑状態(PHB p305)”となって(1ラウンド持続)、[恐怖]効果のセーブに対して-2の士気ペナルティを受ける(1ラウンド/lv持続)。別:[SpC]										[3e]	(F)
幻術	<b>シャドウ・スプレー (SpC)</b>	lv:2	SpC p96	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径5ftの爆発	
	(操影)《影界呪文》 この範囲内にいるクリーチャーは、4点の【筋力】ダメージを受けるとともに、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる。別:[ItDL, FRCS]										[3.5e]	
力術	<b>スピリチュアル・ウェポン</b>	lv:2	AoM, PHB	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	有	[効果] 魔法の[力場]の武器1つ(信仰する神格が好む武器のクリティカル情報を持つ)	
	[力場]《エーテル界呪文》 術者は、[力場]の武器1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(変更は1回の移動アクション; 変更時は全力攻撃不可)。[術者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値で近接攻撃; 1点/3lv(最大5点)+1d8点の[力場]ダメージ]										[3.5e]	○ ○
召喚術	<b>チョーク</b>	lv:2	T&B p86	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	—	[目標] 大型サイズ以下の、空気呼吸する生きているクリーチャー1体	
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》 目標1体は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点の[力場]の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける(反応・半減)。また、攻撃ロール、その他の判定に対して-2の状況ペナルティを受けて、呪文の精神集中が妨害される(セーブ不可; 発声を行うと、それから-4に悪化; 本文参照)。										[3e]	
死霊術	<b>ディコンポジション</b>	lv:2	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径50ftの放射	
	この範囲内では、敵が致傷ダメージを受けた場合、その傷が化膿して、「1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時に、3点のダメージを受ける(1体につき同時に1つのみ発生; 呪文の終了時まで持続)」の効果を受ける(セーブ不可)。なお、この傷は、(治療)判定(難易度15)または魔法的な1点以上のダメージの治療によって除去できる。										[3.5e]	

系統	グロッド・アデプト呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv;2/2]
占術	<b>ディテクト・サイオニクス</b>	lv:2	XPH p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv;放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPH p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。※XPH p65の「サイオニックは魔法とは違う」かつ「専用の呪文やパワー」の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。 [3.5e]										
召喚術	<b>ディレイ・ポイズン</b>	lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている「毒」の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治癒)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。 [3.5e]										
幻術	<b>ビウイルダリング・ヴィジョンズ</b>	lv:2	CCh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効、頑健・不完全	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、「不調状態(PHB p310)」となる(意志・無効)。また、上記のセーブに失敗した場合、不快なヴィジョンを見て、1ラウンドにつき1回ずつ、「この呪文の終了時まで、「吐き気がする状態(PHB p309)」となる(頑健・無効)」の効果を受ける。 [3.5e]										
幻術	<b>ビウイルダリング・サブステティューション</b>	lv:2	CCh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻覚によって、「自身の最も近くにいる仲間1体」と、「その仲間の最も近くにいる敵1体」が、入れ替わったと信じ込む。ただし、上記の2体およびこの目標の内の1体以上が、術者から距離限界を超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]										
死霊術	<b>ブラインドネス / デブネス</b>	lv:2	PHB, CoC	音声	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続(解除可)	頑健・無効	可	新 [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、「盲目状態(PHB p311)」または「聴覚喪失状態(PHB p308)」となる(完成時に術者が選択)。また、異なる効果を選択した場合、この呪文は累積すると思われる。(この呪文は、リムーヴ・ブラインドネス/デブネス呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。) [3.5e]										
変成術	<b>ブルズ・ストレンクス</b>	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]										
変成術	<b>ベアズ・エンデュアランス</b>	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]										
幻術	<b>ミラー・イメージ</b>	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	(虚像) 術者は、「虚像の分身」1体/3lv+1d4体(最大8体)を作り出す。その後、術者が攻撃、呪文などの目標となる場合、「術者および分身の中のランダムな1体」が、代わりに目標となる。ただし、攻撃、呪文などが命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。[AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値] [3.5e]										
防御術	<b>レジスト・エナジー</b>	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、「エネルギー1つに対する抵抗10」の能力を得る([火],[冷気]のどちらか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそれ可; SpC p83を参照)。 [3.5e]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											

系統	グロッド・アデプト呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;1/2]
死霊術	<b>アニメイト・デッド</b>	lv:3	PHB p199	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した、死体いくつでも	
	[悪] 目標となった死体は、スケルトンまたはゾンビに形質変化する(本文参照)。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文の範囲内では、4HD/lvぶん)。また、術者は、同時に4HD/lvぶんのアンデッドを制御できる(威伏などは計上されない)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHDの合計×25gp)] [3.5e]										
変成術	<b>エンブレイス・ザ・ワイルド (CAAd, SSp…)</b>	lv:3	CAAd, SSp, MotW	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	この呪文の完成時に、1HD/lv以下の、任意の動物1種類を選択すること。術者は、その動物の、「生来の知覚」、「変則的能力の知覚(暗視、鋭敏嗅覚、擬似視覚、非視覚的感知、夜目など)」の全てを得る。また、その動物の、「(聞き耳)判定」、「(視認)判定の修正値の、片方または両方を、自身の修正値と交換する」ことを選択できる。別:[SpC] [3.5e]										
変成術	<b>エンブレイス・ザ・ワイルド (SpC) ?</b>	lv:3	SpC p60	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、「(聞き耳)判定」、「(視認)判定に対して+2のボーナスを得るとともに、「夜目」の能力を得る(PHB p162参照)。また、「鋭敏嗅覚」の能力(MM p306参照)、または「非視覚的感知(30ft)」の能力(DMG p291, MM p314参照)の、どちらか片方を得る。別:[CAAd, SSp…] [3.5e]										
召喚術	<b>キュア・シリアス・ウーンズ</b>	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]										
力術	<b>コンティニュアル・フレイルム</b>	lv:3	PHB p225	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可	不可	新 [目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、永続的なライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)[物質要素:ルビーの粉末(50gpぶん)] [3.5e]										
力術	<b>ダークネス、ディーパー</b>	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、「薄暗い照明(PHB p162)」の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの「魔法の照明」と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(デイトライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 [3.5e]										

系統	グロッド・アデプト呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]	
占術	<b>タンズ</b>	lv:3	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この目標の音が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。 [3.5e]											
力術	<b>デイトライト</b>	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディーバー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 [3.5e]											
召喚術	<b>ニュートライズ・ポイズン</b>	lv:3	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ	
	(治療)(正) 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。 [3.5e]											
幻術	<b>ビーストマスク</b>	lv:3	DotF p81	音声、動作	1標準	接触	5分+1分/lv	意志・看破(盗取)	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(幻覚) 目標となったクリーチャー1体は、幻覚によって、見かけ上の外見のみが、任意の動物1種類に見せかけられる(本来のサイズ分類から見て、サイズ分類が2段階小さいもの~1段階大きいものから選択可; ダイア・アニマル、ディノサウルスなども選択可)。なお、この呪文によって、視覚、聴覚、嗅覚、触覚を欺くことができる。 [3e]											
死霊術	<b>ビストウ・コース</b>	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して-6のペナルティ(最小で1)」、「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-4のペナルティ」、「毎ターン、50%の確率で行動不可」、「Dr@348 p35、BoVD p28から1つ選択」。 [3.5e]											
共通	<b>ファミリアー・エンハンスメント</b>	lv:3	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の“使い魔”1体	
	目標となった“使い魔”1体は、ACIに対して+2の回避ボーナスと、攻撃ロール、近接ダメージロール、セーブに対して+2の技量ボーナスを得る。※パーマネンシヤ呪文を適用可(T&B p84参照; 同書内の他の呪文からは、この記述を省略); 検索上の都合によって、呪文名をエンハンス・ファミリアー呪文から仮変更した。 [3.5e]											
召喚術	<b>フアントム・スティード</b>	lv:3	PHB p270	音声、動作	10分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、半ば実体を持つ馬のようなクリーチャー1体	
	(創造) 術者は、大型サイズの馬のようなクリーチャー1体を創造して、自身または指定した騎手1体の乗騎とさせる。[AC18: 7hp+1hp/lv; 移動速度20ft/lv(最大240ft); 運搬能力は騎乗者に追加して10ポンド/lv; 術者レベルに対応して能力が追加(本文参照); 戦闘を行わないが、通常の動物はこれを超える] [3.5e]											
力術	<b>ライトニング・ボルト</b>	lv:3	PHB p293	音声、動作、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 長さ120ftの直線状	
	[電気] 術者は、直線状の電撃1本を放つ。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大10d6点)の[電気]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。 [3.5e]											
防御術	<b>リムーヴ・コース</b>	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムを持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ビストウ・コース呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。) [3.5e]											
召喚術	<b>リムーヴ・ディジーズ</b>	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)(正) 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治癒されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依、チャネリング、それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治療制限を持つ病気も存在する。 [3.5e]											
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											

系統	グロッド・アデプト呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/2]	
占術	<b>ウェザー・アイ</b>	lv:4	SpC, CD, DotF	音声、動作、物質、焦点	1時間	1マイル/lv+1マイル	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル/lv+1マイルの範囲内	
	術者は、この範囲内の、以後1週間ぶんの自然の天候変化を、正確に予知する。また、この範囲内の、現在の天候に対して、何らかの“自然ではない力”が作用している場合、その効果の詳細を識別する。 [3.5e]											
力術	<b>ウォール・オブ・ファイアー</b>	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ	
	[火] 術者は、青色の炎のカーテン1つを作り出す(どちらも高さ20ft)。この障壁は、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、指定した片面が発熱して、下記の[火]ダメージを与える(アンデッドには2倍のダメージ)。「炎から20ft~11ft:1d4点」、「炎から10ft~1ft:2d4点」、「炎の内部、および通過した相手:1点/lv(最大20点)+2d6点」。 [3.5e]											
召喚術	<b>キュア・クリティカル・ウーンズ</b>	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)(正) 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]											
召喚術	<b>クリエイション、マイナー</b>	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	10ラウンド	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ	
	(創造) 術者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。 [3.5e]											
幻術	<b>シャドウ・ウェル</b>	lv:4	Anau, SpC...	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効、意志・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体	
	(操影)[おそろく恐怖][影界呪文、次元間通路] 目標1体は、影界内に引き込まれて、戦闘に関与できない(意志・無効; 1ラウンドにつき1回ずつ、元の場所に戻るための再セーブ可)。また、引き込まれた場合、影界を脱出しても、以後1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる(意志・無効; 再セーブの他の脱出方法を含む)。(---ItDL, MaoF) [3.5e] (F) ○ ○											

系統	グロッド・アデプト呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[4lv;2/2]	
幻術	シャドウ・カンジュレーション	lv:4	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(道取)、さまざま	おそらく可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま	
	<small>(操影)《影界呪文》術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、3レベル以下の召喚術1つを再現する((招来)効果、(創造)効果のみ)。ただし、看破に成功した相手に対しては、1/5のダメージしか与えず、追加効果は20%の確率でしか発生せず、影の物体による効果は20%の確率でしか作用しない。なお、「影のクリーチャーの強度」は、本文参照。 [3.5e]</small>											
防御術	ストーンスキン	lv:4	PHB p241	音声、動作、'物質'	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>目標となったクリーチャー1体は、「ダメージ減少10/アダマンティン」の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)] [3.5e]</small>											
召喚術	ディメンジョン・ドア	lv:4	PHB p255	音声	1標準	接触、長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)	
	<small>(瞬間移動)《アストラル界呪文》術者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点まで、瞬間的に移動する。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。なお、目的地の指定方法に関しては、本文参照。ただし、術者は、この移動後、自身の次のターンの開始時まで、行動できない。 [3.5e]</small>											
幻術	ファンタズマル・キラー	lv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効、頑硬・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	<small>(惑乱)《恐怖、精神作用》目標となったクリーチャー1体は、恐怖のクリーチャーの幻影を見る。このことによって、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6のダメージを受ける。なお、この目標が、ヘルム・オブ・テラバシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。 [3.5e]</small>											
心術	フォールス・プレヴァードウ	lv:4	MotW p88	音声、動作、'焦点'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	3ラウンド+この目標の【耐久力】修正値	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	<small>(強制)《精神作用》目標1体は、「激怒」の能力の効果を得ていると信じ込む。その後、その利益はなく、ACに対して-2のペナルティを受けて、その使用時と同様の行動制限を受ける。また、この呪文の終了時には、「疲労状態」となる(その遭遇の終了時まで持続)。なお、その遭遇で、「激怒」の能力を再使用できるかは不明。[焦点具:小さな鏡1つ(25gp)] [3e]</small>											
変成術	ポリモーフ	lv:4	PHB, Dr@280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体	
	<small>(ポリモーフ)目標1体は、「1HD/lv(最大15HD)」、「自身のHD数」の低い方以下の、生きているクリーチャーに変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ、非実体状態、ガス形態には変身できない。 [3.5e]</small>											
変成術	ランガー	lv:4	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[効果] 光線1本	
	<small>術者は、青色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、「減速状態(PHB p244)」となって(意志・無効)、【筋力】に対して-1/2lv(最大-10点)-1d6のペナルティを受ける(セーブ不可; おそらく最小でも1未満にはならない)。 [3.5e]</small>											
召喚術	レストレーション	lv:4	PHB p300	音声、動作、'物質'	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>(治癒)《正》目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つに対する全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態」、「過労状態」の全てが治癒される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの、死によるものは不可)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)] [3.5e]</small>											
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	<small>(副系統)【補足説明】効果概略</small>											
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	<small>(副系統)【補足説明】効果概略</small>											
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	<small>(副系統)【補足説明】効果概略</small>											

系統	グロッド・アデプト呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[5lv;1/2]	
防御術	アイアンガード、レッサー	lv:5	SpC, ItDL...	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>目標となったクリーチャー1体は、非魔法の金属を通過するようになって、「非魔法の金属に対する完全耐性」の能力を得る。また、この目標の素手攻撃は、非魔法の金属製の鎧のACボーナスを無視する。ただし、武器に塗られた毒、魔法の金属などによっては、通常通りの害を受ける。(…FRCS, Dr@An5) [3.5e] (F) ○ ○</small>											
召喚術	ウォール・オブ・ストーン	lv:5	PHB p209	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、石製の壁1つ	
	<small>(創造)《地》術者は、石製の壁1つを創造する。また、相手を困んだ状態でも出現できて、形状を自由に決定できる(標、銃眼なども作成可; 本文参照)。[厚さ1インチ/4lv; 硬度8; 5ft×5ftぶん1つにつき15hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20+2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる] [3.5e]</small>											
召喚術	クリエイション、メジャー	lv:5	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ	
	<small>(創造)術者は、植物製、木製、金属製、鉱物製などの物体1つを、一時的に創造する。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。[持続時間:樹木(2時間/lv); 石、水晶、卑金属(1時間/lv); 貴金属(20分/lv); 宝石(10分/lv); 希少金属(1ラウンド/lv)] [3.5e]</small>											
変成術	ゴーストフォーム	lv:5	SpC, CArr...	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	<small>術者は、可視状態の「非実体状態(RC p64, MM3 p219)」となる(本文参照)。なお、ゴーストの「顕現(MM p74)」の能力とは異なり、「物質界およびエーテル界の両方に同時に存在する、非常に特殊な状態」となるわけではない。また、他の効果との組み合わせで、「エーテル状態かつ非実体状態」となることは可能だと思われる。(…LbM, T&amp;B) [3.5e]</small>											
幻術	シャドウ・エゴオケーション	lv:5	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(道取)、さまざま	可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま	
	<small>(操影)《影界呪文》術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、4レベル以下の力術1つを再現する。ただし、看破に成功した相手に対しては、通常の1/5のダメージしか与えず、ダメージの他の追加効果は20%の確率でしか発生せず、非ダメージの効果ならば作用しない。なお、(操影)効果は、影界内において増強される(DMG p148参照)。 [3.5e]</small>											
占術	トゥルー・シーイング	lv:5	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「魔法的な隠し扉、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装、障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)] [3.5e]</small>											
召喚術	ヒール	lv:5	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>(治癒)《正》目標となった生きているクリーチャーは、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。 [3.5e]</small>											

系統	グロッド・アダプト呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:2/2]		
心術	ビウイルダリング・ミスチャンス		lv:5	OCCh p124	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(惑乱)[精神作用] 目標1体は、攻撃ロール、セーブ、技能判定を行う場合、常に「追加で再ロール1回を行って、出目の悪い方1つを使用」しなければならない。なお、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」する効果との、相互作用は不明(呪文レベルの低い方が抑止、呪文レベルの高い方が有利に解決などと思われるが不明)。											[3.5e]		
心術	ビッグ・スカイ		lv:5	MotW p83	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径30ftの放射内の、全ての精神を持つクリーチャー		
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロールに対して+2の士気ボーナスと、[恐怖]効果のセーブに対して+4の士気ボーナスを得る。また、目標となった敵は、ファイア呪文(PHB p270)の効果を受ける([恐怖]効果：以後1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブ可)。											[3e]		
防御術	ブレイク・エンチャントメント		lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15)；難易度11+その術者レベル；呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスベル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。											[3.5e]		
召喚術	レイズ・デッド		lv:5	PHB p297	音声、動作、信仰、'物質'	10ラウンド	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、24時間/lv以内に死亡したクリーチャーの死体1つ		
	(治療)[正] 目標1体は、蘇生される(1HDにつき1hp、能力値は最低1、非魔法の毒、病気を除去)。なお、呪文、レベル、【耐久力】は通常通り失われる。また、蘇生制限は通常通り受ける(アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者、[即死]効果、分解効果、老衰死、不同意など；PHB p169, p279参照)。[物質要素:ダイヤモンド(5,000gpぶん)]											[3.5e]		
系統	呪文名		lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

系統	グロッド・アデプト呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]				





系統	グロッド・アダプト呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

系統	グロッド・アダプト呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			