

# Dungeons & Dragons 3.5e<sup>®</sup>

## アデプト呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他  
 設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用汎用サプリメントから/にも収録』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サプリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[ ]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。  
 ※ECSの“宗教的アデプト”の場合、このNPCクラスの呪文リストは、以下に記載されているもの+クリックの領域1つが相当。

系統	アデプト呪文 Olv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[Olv:1/1]
占術	<b>ガイダンス</b>	lv:0	PHB p216	音声、動作	1標準	接触	10ラウンドまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回に対して、+1の技量ボーナスを得ることができる。ただし、このボーナスを得る場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。 [3.5e]										
召喚術	<b>キュア・マイナー・ウーンズ</b>	lv:0	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。なお、瀕死状態のクリーチャーは、1点以上のダメージの治療を受けた場合、自動的に容態安定状態となる(PHB p143参照)。 [3.5e]										
召喚術	<b>クリエイト・ウォーター</b>	lv:0	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新 [効果] 創造された、2ガロン/lvまでの水	
	(創造)[水] 術者は、純水2ガロン/lvぶんを創造する(1ガロン=約3.8リットル)。なお、クリーチャーの体内に、直接的に創造することはできない。また、クリーチャー1体が必要とする、1日ぶんの食料および水の量に関しては、DMG p301参照。なお、水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照)。 [3.5e]										
幻術	<b>ゴースト・サウンド</b>	lv:0	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(盗取)	不可	新 [効果] 幻影の音声、人間4人/lv(最大20人)ぶんまで	
	(虚像) 術者は、幻影の音声を作り出す。その後、有効距離内で音源を移動させたり、許可された範囲内で音量を上下できる。ただし、この呪文の完成時に設定した、音声の基本的な性格(足音、歌声、叫び声、鳴き声、話し声など)は、後から変更することができない。なお、どのような音声が“人間何人ぶん”に相当するのかは、本文参照。 [3.5e]										
召喚術	<b>ステイバライズ (PF rpg)</b>	lv:0	PF_rpg p348	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] -1hp以下かつ瀕死状態の、生きているクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、“容態安定状態(PHB p143)”となる。※パースファインダーRPGを使用している場合、この呪文によって、キュア・マイナー・ウーンズ呪文が代替される。別:[Dr@299] [SpC] [PF_rpg]										
死霊術	<b>タッチ・オヴ・ファティグ</b>	lv:0	PHB, OA	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	この近接接触攻撃が命中した相手は、“疲労状態(PHB p310)”となる。ただし、通常の疲労状態とは異なり、すでに疲労状態である相手に対しては何の効果もなく、この呪文の終了時には自動的に消滅する。※OAでは、ファティグ呪文として収録。 [3.5e]										
占術	<b>ディテクト・マジック</b>	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv;放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p255)"1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度";オーラの系統を識別できる(本文参照)」。 [3.5e]										
防御術	<b>ドーン</b>	lv:0	SpC, SSp, MotW	音声	'1即行'	15ft	瞬間	頑健・無効	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径15ftの爆発	
	この範囲内にいる、睡眠状態のクリーチャーは、自動的に目覚める(魔法的な睡眠状態に対しては不明)。また、この範囲内にいる、非致傷ダメージによって“気絶状態(PHB p304)”となっているクリーチャーは、目覚めて“よるめき状態(PHB p311)”となる。 [3.5e]										
変成術	<b>ピュアリアファイ・フード・アンド・ドリンク</b>	lv:0	PHB p268	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新 [目標] 合計の体積が1立方ft/lvまでの、食糧と水	
	術者は、目標となった、傷んでいる、腐っている、毒を含んでいるなどの、食料および飲料を浄化する。また、「邪水」、「それに類する食料および飲料」は、使い物にならなくなる(おそらく対立する属性のもののみ)。ただし、その他の魔法的物質に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]										
変成術	<b>メンディング</b>	lv:0	PHB p290	音声、動作	1標準	10ft	瞬間	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新 [目標] 重量が1ポンド以下の物体1つ	
	術者は、目標となった物体1つの、小さな損傷を修復する(傷、裂け目、破損など;金属製の物体の、破損1ヶ所を接合する、木製や陶磁器製の物体の、全体の傷を修復する、皮袋や水袋の、裂け目を完全に閉じるなど)。ただし、この呪文は、人造クリーチャーに対しては作用しない。 [3.5e]										
力術	<b>ライト</b>	lv:0	PHB p293	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 接触した物体1つ	
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノー・ライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 [3.5e]										
占術	<b>リード・マジック</b>	lv:0	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度;この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。 [3.5e]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:0	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	アデプト呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv:1/3]
防御術	<b>エンデュア・エレメンツ</b>	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。 [3.5e]										

系統	アデプト呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv;2/3]
召喚術	<b>オーブ・オヴ・ユールド、レッサ</b>	lv:1	SpC, CAr...	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新 [効果] 創造された、大きさが直径2インチの[冷氣]の球体1つ	
	<small>(創造) [冷氣] 術者は、極寒の球体1つを撃ち出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d8点の[冷氣]ダメージを受ける。また、この呪文のダメージは、1レベルを超える2レベル毎に+1d8点される(9レベル以上で最大5d8点)。※MH, T&amp;Bでは、レッサ・ユールド・オーブ呪文として収録。(…MH, T&amp;B) [3.5e]</small>										
召喚術	<b>オプスキュアリング・ミスト</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新 [効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	<small>(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火災によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。 [3.5e]</small>										
召喚術	<b>キュア・ライト・クーンズ</b>	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]</small>										
死霊術	<b>ユーズ・フィア</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新 [目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	<small>[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・フィア呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) [3.5e]</small>										
心術	<b>コマンド</b>	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	<small>(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い:術者に近付く」、「落とせ:持っているものを落とす」、「倒れろ:伏せ状態(PHB p310)”となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。 [3.5e]</small>										
占術	<b>コンプリヘンド・ランゲージズ</b>	lv:1	PHB p226	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	<small>術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようになるわけではない。また、魔法の文字は、そうどは識別できるが、内容は理解できない。 [3.5e]</small>										
死霊術	<b>スクエアクロウ</b>	lv:1	MotW p93	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	— [目標] 精神を持つ動物1体	
	<small>[恐怖、精神作用] 目標となった動物1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。 [3e]</small>										
心術	<b>スリープ</b>	lv:1	PHB p244	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 半径10ftの爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	<small>(強制)[精神作用] この目標は、即座に睡眠状態となって、“無防備状態(PHB p151)”として扱われる。この呪文は、合計4HDぶんの精神を持つ生きているクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。なお、魔法的な睡眠状態は、“保護(PHB p152)”(1回の標準アクション; AC10に対する近接攻撃が必要)によって起こすことができる。 [3.5e]</small>										
占術	<b>ディテクト・イーグル</b>	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	<small>術者は、悪のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。 [3.5e]</small>										
占術	<b>ディテクト・グッド</b>	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	<small>術者は、善のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。 [3.5e]</small>										
占術	<b>ディテクト・ケイオス</b>	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	<small>術者は、混沌のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。 [3.5e]</small>										
占術	<b>ディテクト・マニフェスト・ゾーン</b>	lv:1	FaOE p150	音声、動作、信仰	1標準	120ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 術者を中心とした、半径120ftの放射	
	<small>術者は、“顕現地帯(PGtE p78, ECS p93)”を知覚する。「1ラウンド目:それらが存在するか否か(視認できないなどによって、発見できていないもの)」、「2ラウンド目:それらの“年齢段階(本文参照)”と、それらが24時間以内に消滅するか否か」、「3ラウンド目:それらの接続している次元界」。 [3.5e] × (E) ×</small>										
占術	<b>ディテクト・ロー</b>	lv:1	PHB p255	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	<small>術者は、秩序のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:秩序のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(PHB p253)”1つと、オーラが存在する数(“圧倒的”なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と“オーラ強度”」。 [3.5e]</small>										
心術	<b>ブレス</b>	lv:1	PHB p279	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新 [目標] 術者および、術者を中心とした半径50ftの爆発内の全ての精神を持つ仲間	
	<small>(強制)[精神作用] この目標は、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。なお、「受け手に伴って移動する効果範囲型」、「発動地点から移動しない効果範囲型」、「効果範囲を使用するが実際は目標型」の、正確な区別の方法は不明。(この呪文は、ベイン呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。) [3.5e]</small>										
防御術	<b>プロテクション・フロム・イーグル</b>	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]</small>										
防御術	<b>プロテクション・フロム・グッド</b>	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]</small>										
防御術	<b>プロテクション・フロム・ケイオス</b>	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]</small>										
防御術	<b>プロテクション・フロム・ロー</b>	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]</small>										
変成術	<b>ホークアイ</b>	lv:1	SpC, CAd...	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	<small>術者は、(視認)判定に対して、+5の技量ボーナスを得る。また、使用する遠隔武器の、1射程単位の距離が1.5倍(+50%)となる。なお、1射程単位の距離が離れる毎に、遠隔攻撃ロールに対して-2のペナルティを受ける(PHB p306参照)。また、投擲武器は最大5射程単位、射出武器は最大10射程単位となる(同頁参照)。(…OD, MotW) [3.5e]</small>										

系統	アデプト呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/3]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	アデプト呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]	
変成術	アウルズ・ウイズダム ?	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。※MotW p81によって、アデプト呪文リストに追加された呪文(この他の、T&B, DotF, MotW収録の呪文も同様)。											
心術	アニマル・トランス	lv:2	PHB p199	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	意志・無効/不可	可	新	[目標] 精神を持つ動物と魔獣何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[音波、精神作用] 目標となった、【知力】が1〜2の動物および魔獣は、心地良い音楽や踊りによって、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計2d6HDぶんのクリーチャーを目標とする(術者に近いものから順番)。また、訓練されていない動物は、この呪文がセーブ不可となる(ダイア・アニマル、レジェンダリー・アニマルなどは除く)。											
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体が物体1つ	
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。											
心術	インターフェイス・ブレッシング	lv:2	CCh p115	音声、動作、信仰	1ラウンド	20ft	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] この目標は、自身が信仰する神格に対応した、“祝福”1つの効果を得る(本文参照; 信仰する神格がない場合、ランダムな効果を得る)。なお、この呪文の利益は、術者の信仰する神格が善ならば清浄ボーナス、術者の信仰する神格が悪ならば不浄ボーナスとなる。※ボーナスの種類のエラーを反映済み。											
召喚術	ウェブ	lv:2	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[効果/目標] 創造された、粘着性の蜘蛛の巣/半径20ftの拡散内の、全てのクリーチャー	
	(創造) 術者は、粘着性の糸の塊を創造して、5ft以上離れた相手に遮蔽、20ft以上離れた相手に完全遮蔽を与える。また、目標となったクリーチャーは、“からみつかれた状態(PHB p303)”となるともに、移動が困難となる(本文参照)。ただし、この呪文は、相対する二点間によって固定されなければならない(天井と床、向かい合う壁など)。											
心術	エイド	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一次的hpを得るとともに、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。											
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。											
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											
占術	シー・インヴィジビリティ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」の、いずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果、視認困難などには、この呪文は何の効果もない。											
力術	スューティング・レイ	lv:2	PHB p240	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[火] 術者は、焦熱の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[火]ダメージを受ける。また、この光線は、3レベルを超える4レベルにつき+1本される(11レベル以上で最大3本)。なお、光線呪文は、光線2本以上がある場合、同一の相手を複数本の目標にできる。											
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。											
召喚術	チョーク	lv:2	T&B p86	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	—	[目標] 大型サイズ以下の、空気呼吸する生きているクリーチャー1体	
	(創造)[力場][エーテル呪文] 目標1体は、呪文の完成時に1回、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点の[力場]の“非致傷ダメージ(PHB p144)”を受ける(反応・半減)。また、攻撃ロール、その他の判定に対して−2の状況ペナルティを受けて、呪文の精神集中が妨害される(セーブ不可; 発声を行うと、それから−4に悪化; 本文参照)。											
死霊術	ディコンポジション	lv:2	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径50ftの放射	
	この範囲内では、敵が致傷ダメージを受けた場合、その傷が化膿して、「1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時に、3点のダメージを受ける(1体につき同時に1つのみ発生; 呪文の終了時まで持続)」の効果を受ける(セーブ不可)。なお、この傷は、(治療)判定(難易度15)または魔法的な1点以上のダメージの治療によって除去できる。											
占術	ディテクト・サイオニクス	lv:2	XPB p65	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、ディテクト・サイオニクスのパワー(XPB p116)と同様に、サイオニックのオーラを知覚する。ただし、この呪文によっては、サイオニックしか知覚できない。※XPB p65の“サイオニックは魔法とは違う”かつ“専用の呪文やパワー”の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。											
召喚術	ディレイ・ポイズン	lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている“毒”の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)効果には、[正]のエネルギー分類を追加した。											



系統	アデプト呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]
幻術	<b>ビウイルダリング・ヴィジョンズ</b>	lv:2	COh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効・頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[惑乱][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“不調状態(PHB p310)”となる(意志・無効)。また、上記のセーブに失敗した場合、不快なヴィジョンを見て、1ラウンドにつき1回ずつ、「この呪文の終了時まで、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。 [3.5e]										
幻術	<b>ビウイルダリング・サブスティテューション</b>	lv:2	COh p123	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[惑乱][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻覚によって、「自身の最も近くにいる仲間1体」と、「その仲間の最も近くにいる敵1体」が、入れ替わったと信じ込む。ただし、上記の2体およびこの目標の内の1体以上が、術者から距離限界を超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]										
変成術	<b>ブルズ・ストレンクス</b>	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]										
変成術	<b>ベアズ・エンデュアランス</b>	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。 [3.5e]										
幻術	<b>ミラー・イメージ</b>	lv:2	PHB p288	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	(虚像) 術者は、“虚像の分身”1体/3lv+1d4体(最大8体)を作り出す。その後、術者が攻撃、呪文などの目標となる場合、“術者および分身の中のランダムな1体”が、代わりに目標となる。ただし、攻撃、呪文などが命中した分身は、即座に消滅する(効果範囲型効果では消滅しない)。[AC10+サイズ修正値+【敏捷力】修正値] [3.5e]										
防御術	<b>レジスト・エナジー</b>	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく; SpC p83を参照)。 [3.5e]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]										

系統	アデプト呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]
死霊術	<b>アニメイト・デッド</b>	lv:3	PHB p199	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、死体いくつでも
	[悪] 目標となった死体は、スケルトンまたはゾンビに形質変化する(本文参照)。なお、この呪文の発動1回毎に、2HD/lvぶんのアンデッドを作成できる(ディセクレイト呪文の範囲内では、4HD/lvぶん)。また、術者は、同時に4HD/lvぶんのアンデッドを制御できる(威伏などは計上されない)。[物質要素:黒瑪瑙1つ(作成するHDの合計×25gp)] [3.5e]										
変成術	<b>エンブレイス・ザ・ワイルド (CA, SSp, ...)</b>	lv:3	CA, SSp, MotW	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	この呪文の完成時に、1HD/lv以下の、任意の動物1種類を選択すること。術者は、その動物の、“生来の知覚”、“変則的能力の知覚(暗視、鋭敏嗅覚、擬似視覚、非視覚的感知、夜目など)”の全てを得る。また、その動物の、“(聞き耳)判定”、“(視認)判定の修正値の、片方または両方を、自身の修正値と交換する”ことを選択できる。別:[SpC] [3.5e]										
変成術	<b>エンブレイス・ザ・ワイルド (SpC) ?</b>	lv:3	SpC p60	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、(聞き耳)判定、“(視認)判定に対して+2のボーナスを得るとともに、“夜目”の能力を得る(PHB p162参照)。また、“鋭敏嗅覚”の能力(MM p306参照)、または“非視覚的感知(30ft)”の能力(DMG p291, MM p314参照)の、どちらか片方を得る。別:[CA, SSp, ...] [3.5e]										
召喚術	<b>キュア・シリアス・ウーンズ</b>	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]										
死霊術	<b>コンティジョン</b>	lv:3	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の“病気”1つに感染して(呪文のセーブ難易度を使用; 頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーブには、通常の病気のセーブ難易度が使用される。 [3.5e]										
力術	<b>コンティニュアル・フレーム</b>	lv:3	PHB p225	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	不可	不可	新	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、この呪文のチャージ消費によって、永続的なライト呪文(PHB p162)と同様の、魔法の光源となる。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)[物質要素:ルビーの粉末(50gpぶん)] [3.5e]										
力術	<b>ダークネス、ディーパー</b>	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	[闇] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の照明”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(テイラント呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 [3.5e]										
占術	<b>タンズ</b>	lv:3	PHB p247	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この目標の音が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。 [3.5e]										
力術	<b>デイライト</b>	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディーパー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 [3.5e]										

系統	アデプト呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[3lv;2/2]	
召喚術	<b>ニュートライズ・ポイズン</b>	lv:3	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ	[3.5e]
	[治癒][正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、[この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される。]											
幻術	<b>ビーストマスク</b>	lv:3	DotF p81	音声、動作	1標準	接触	5分+1分/lv	意志・看破(遣取)	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3e]
	[幻覚] 目標となったクリーチャー1体は、幻覚によって、見かけ上の外見のみが、任意の動物1種類に見せかけられる(本来のサイズ分類から見て、サイズ分類が2段階小さいもの~1段階大きいものから選択可; ダイア・アニマル、ディノサウルスなども選択可)。なお、この呪文によって、視覚、聴覚、嗅覚、触覚を欺くことができる。											
死霊術	<b>ビストウ・コース</b>	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解除できない)。「能力値1つに対して-6のペナルティ(最小で1)」、「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-4のペナルティ」、「毎ターン、50%の確率で行動不可」、「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。											
共通	<b>ファミリアー・エンハンスメント</b>	lv:3	SpC, CAr, T&B	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の“使い魔”1体	[3.5e]
	目標となった“使い魔”1体は、ACIに対して+2の回避ボーナスと、攻撃ロール、近接ダメージ・ロール、セーブに対して+2の技量ボーナスを得る。※パーマネンシイ呪文を適用可(T&B p84参照; 同書内のその他の呪文からは、この記述を省略); 検索上の都合によって、呪文名をエンハンス・ファミリアー呪文から仮変更した。											
力術	<b>ライトニング・ボルト</b>	lv:3	PHB p293	音声、動作、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 長さ120ftの直線状	[3.5e]
	[電気] 術者は、直線状の電撃1本を放つ。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大10d6点)の[電気]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。											
防御術	<b>リム・グ・コース</b>	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	[3.5e]
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムが持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ビストウ・コース呪文の、相殺呪文、解除呪文に使用できる。)											
召喚術	<b>リム・グ・ディジーズ</b>	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	[治癒][正] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治癒されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依、チャネリング、それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治癒制限を持つ病気も存在する。											
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	[対応]
	[副系統][補足説明] 効果概略											
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	[対応]
	[副系統][補足説明] 効果概略											
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	[対応]
	[副系統][補足説明] 効果概略											

系統	アデプト呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[4lv;1/2]	
占術	<b>ウェザー・アイ</b>	lv:4	SpC, CD, DotF	音声、動作、物質、焦点	1時間	1マイル/lv+1マイル	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径1マイル/lv+1マイルの範囲内	[3.5e]
	術者は、この範囲内の、以後1週間ぶんの自然の天候変化を、正確に予知する。また、この範囲内の、現在の天候に対して、何らかの“自然ではない力”が作用している場合、その効果の詳細を識別する。											
力術	<b>ウォール・オブ・ファイアー</b>	lv:4	PHB p210	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ	[3.5e]
	[火] 術者は、青色の炎のカーテン1つを作り出す(どちらも高さ20ft)。この障壁は、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、指定した片面が発熱して、下記の[火]ダメージを与える(アンデッドには2倍のダメージ)。「炎から20ft~11ft:1d4点」、「炎から10ft~1ft:2d4点」、「炎の内部、および通過した相手:1点/lv(最大20点)+2d6点」。											
召喚術	<b>キュア・クリティカル・ウーンズ</b>	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	[治癒][正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。											
召喚術	<b>クリエイション、マイナー</b>	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	10ラウンド	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ	[3.5e]
	[創造] 術者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。											
防御術	<b>ストーンスキン</b>	lv:4	PHB p241	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	目標となったクリーチャー1体は、“ダメージ減少10/アダマンティン”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大150点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(250gpぶん)]											
心術	<b>フォールス・ブレヴァードゥ</b>	lv:4	MotW p88	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	3ラウンド+この目標の[耐久力]修正値	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ人型生物1体	[3e]
	[強制][精神作用] 目標1体は、“激怒”の能力の効果を得ていると信じ込む。その後、その利益はなく、ACIに対して-2のペナルティを受けて、その使用時と同様の行動制限を受ける。また、この呪文の終了時には、“疲労状態”となる(その遭遇の終了時まで持続)。なお、その遭遇で、“激怒”の能力を再使用できるかは不明。[焦点具:小さな鏡1つ(25gp)]											
変成術	<b>ポリモーフ</b>	lv:4	PHB, Dr@280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体	[3.5e]
	[ポリモーフ] 目標1体は、「1HD/lv(最大15HD)」、「自身のHD数」の低い方以下の、生きているクリーチャーに変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ、非実体状態、ガス形態には変身できない。											
変成術	<b>ランガー</b>	lv:4	SpC, CD, MotW	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	新	[効果] 光線1本	[3.5e]
	術者は、青色の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“減速状態(PHB p244)”となって(意志・無効)、【筋力】に対して-1/2lv(最大-10点)-1d6のペナルティを受ける(セーブ不可; おそらく最小でも1未満にはならない)。											

系統	アデプト呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/2]		
召喚術	<b>レストレーション</b>	lv:4	PHB p300	音声、動作、'物質'	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	<small>(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つに対する全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態」、「過労状態」の全てが治癒される。また、過去24時間以内に失われた、レベル1つを取り戻す(生命力吸収効果などによるもの; 死によるものは不可)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)]</small>										[3.5e]		
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]		
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]		
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]		

系統	アデプト呪文 5lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[5lv:1/1]		
召喚術	<b>ウォール・オブ・ストーン</b>	lv:5	PHB p209	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	新	[効果] 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、石製の壁1つ		
	<small>(創造)[地] 術者は、石製の壁1つを創造する。また、相手を囲んだ状態でも出現できて、形状を自由に決定できる(橋、銃眼なども作成可; 本文参照)。[厚さ1インチ/4lv; 硬度8; 5ft×5ftぶん1つにつき15hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、[筋力]判定(難易度20+2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる]</small>										[3.5e]		
召喚術	<b>クリエイション、メジャー</b>	lv:5	PHB p290	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ		
	<small>(創造) 術者は、植物製、木製、金属製、鉱物製などの物体1つを、一時的に創造する。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。[持続時間:樹木(2時間/lv); 石、水晶、単金属(1時間/lv); 貴金属(20分/lv); 宝石(10分/lv); 希少金属(1ラウンド/lv)]</small>										[3.5e]		
変成術	<b>ゴーストフォーム</b>	lv:5	SpC, CAr...	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	<small>術者は、可視状態の"非実体状態(RC p64, MM3 p219)"となる(本文参照)。なお、ゴーストの"顕現(MM p74)"の能力とは異なり、"物質界およびエーテル界の両方に同時に存在する、非常に特殊な状態"となるわけではない。また、他の効果との組み合わせで、"エーテル状態かつ非実体状態"となることは可能と思われる。(…LbM, T&amp;B)</small>										[3.5e]		
占術	<b>コミュニケーション</b>	lv:5	PHB p224	音声、動作、信仰、'物質、経験'	10分	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	<small>(次元間通路) 術者は、自身が信仰する神格や、その代理人と交信して、「否」、「然り」で返答できる種類の、質問1つ/2lvまでを行える(ただし、「定かならず」という返答の場合はある)。または、DMは、上記の回答方法の代わりに、日本語にて15文字以内の短文でも回答できる。[物質要素:聖水または邪水1ビン(25gp); 経験点消費:100XP]</small>										[3.5e]		
占術	<b>トウルー・シーイング</b>	lv:5	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	<small>目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「魔法的な隠し扉、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装、障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]</small>										[3.5e]		
召喚術	<b>ヒール</b>	lv:5	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	<small>(治癒)[正] 目標となった生きているクリーチャーは、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(本文参照)。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、正のエネルギーによって、ハム呪文(PHB p263)の効果を与える。</small>										[3.5e]		
心術	<b>ビウイルダリング・ミスチャンス</b>	lv:5	CCh p124	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	<small>(惑乱)[精神作用] 目標1体は、攻撃ロール、セーブ、技能判定を行う場合、常に「追加で再ロール1回を行って、出目の悪い方1つを使用」しなければならない。なお、「追加で再ロール1回を行って、任意の方1つを使用」する効果との、相互作用は不明(呪文レベルの低い方が抑止、呪文レベルの高い方が有利に解決などと思われるが不明)。</small>										[3.5e]		
心術	<b>ビッグ・スカイ</b>	lv:5	MotW p83	音声、動作、信仰	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径30ftの放射内の、全ての精神を持つクリーチャー		
	<small>(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロールに対して+2の士気ボーナスと、[恐怖]効果のセーブに対して+4の士気ボーナスを得る。また、目標となった敵は、フィアー呪文(PHB p270)の効果を受ける([恐怖]効果; 以後1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブ可)。</small>										[3e]		
防御術	<b>ブレイク・エンチャントメント</b>	lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	<small>術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスプレイ・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。</small>										[3.5e]		
変成術	<b>ポリモーフ、バイルフル</b>	lv:5	RC, PHB	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	頑硬・無効、意志・不完全	可	有	[目標] クリーチャー1体		
	<small>(ポリモーフ) 目標1体は、1HD以下かつ小型サイズ以下の、動物1体に変身して、装備品が外されて、「hp」、「属性」、「習得言語」、「有効HD」の他のデータが変化する(変身自体が致命的な場合、このセーブに+4のボーナス)。また、以後24時間につき1回ずつ、意志セーブを行う(本文参照)。※RCまたは日本語版公式ページのエラータを参照。</small>										[3.5e]		
召喚術	<b>レイズ・デッド</b>	lv:5	PHB p297	音声、動作、信仰、'物質'	10ラウンド	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、24時間/lv以内に死亡したクリーチャーの死体1つ		
	<small>(治癒)[正] 目標1体は、蘇生される(1HDにつき1hp、能力値は最低1、非魔法の毒、病気を除去)。なお、呪文、レベル、[耐久力]は通常通り失われる。また、蘇生制限は通常通り受ける(アンデッド、エレメンタル、人造、来訪者、[即死]効果、分解効果、老衰死、不同意など; PHB p169, p279参照)。[物質要素:ダイヤモンド(5,000gpぶん)]</small>										[3.5e]		
系統	<b>呪文名</b>	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]		
系統	<b>呪文名</b>	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]		
系統	<b>呪文名</b>	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											[対応]		

系統	アデプト呪文	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]





系統	アデプト呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

系統	アデプト呪文 5lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪文名	lv:5	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			