

Dungeons & Dragons 3.5e®

ドラゴンの神格(アーステリニアン) 特技の追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro….)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt….)』、他
設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE <<http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php>> Presented by “Spellcaster.jp” <<http://spellcaster.nobody.jp/>> <v2.11> (未訳サブリメントに対応)

「'」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《アーステリニアンのイニシエイト》追加呪文 収録:[DrMa]	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]	
変成術	エクスペディシャス・リトリート	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者		
	術者は、基本地上移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、《跳躍》判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照：地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス；低下時は本文参照)。										[3.5e]	
変成術	ソウル・オヴ・アナーキィ	lv:2	DrMa p72	音声、動作	1標準	自身	1時間	なし	なし	— [目標] 術者		
	[混沌] 術者は、自身の肉体武器と、魔法の効果に対する属性が、混沌の属性として扱われる。また、《脱出術》判定と、脱出時の組みつき判定に対して+5の技量ボーナスを得る。さらに、4レベル・ソーサラー呪文を発動できる混沌の竜は、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのソウル・オヴ・～呪文と相互作用する。										[3.5e]	
幻術	インヴィジビリティ、グレーター	lv:4	PHB p204	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体		
	[幻覚] 目標1体および装備品は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。ただし、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。なお、インヴィジビリティ呪文(PHB p203)とは異なり、攻撃的な行動をとった場合でも、終了しない。										[3.5e]	
幻術	シャドウ・ウォーク	lv:6	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで		
	[操影]《影界呪文、次元間通路》この呪文は、薄暗い暗闇内でのみ発動できる。この目標は、影界内に入り込んで、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現する(本文参照)。なお、影界に併存や隣接する次元界に移動するためにも使用できる。										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]		
	[副系統][補足説明] 効果概略										[対応]	

略称:『ブレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『ファイルの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(Sp/O)』、『ブレイヤーズ・ハンドブック II (PH2)』、『魔道師辞典全(CM)』、『勇者★全(CC)』、『～の種族(Ro-~)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～ブレイヤーズ・ガイド(PGt-~)』,他
設定:『ファイルン(FRCS, PGtF, 他)』、『F・エペロン(CES, PGtE, 他)』、『ドラゴンラン(WoTc)のみ』,『DLCsのみ』D)、『汎用(汎用サプリメントから)にも収録』(O)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「〔 〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統													[1/1]																
《アスティラポールのイニシエイト》追加呪文 収録:[DrMa] 参照													構成要素		発動		距離		持続時間		セーブ		呪文抵抗		和訳		目標 / 効果 / 効果範囲		
変成術	ホード・ガレット		lv:1	DrMa p68	音声、動作		1標準		自身		1時間/lv		なし		なし		一		[目標] 術者										
	術者は、自身の体内に、魔法の内臓1つを得る。その後、自身よりもサイズ分類が3段階以上小さい物体を、重量が100ポンド/lv(最大1,000ポンド)ぶんまで、体積が1辺が10ft/lv(最大100ft)の立方体1個ぶんまで、飲み込んで安全に運搬できる。また、1回の全ラウンド・アクションによって、特定の物体1つを、その場に取り出すことができる。													[3.5e]															
変成術	ノック		lv:2	PHB p262	音声		1標準		中距離(10ft/lv+100ft)		瞬間		不可(物体)		不可(物体)		新		[目標] 面積が10平方ft/lvまでの、開閉する物体1つ										
	術者は、目標となった物体1つから、開かなくなっている原因2つを解除する。なお、施錠されているもの(小箱、錠前、扉)、きつ閉じているもの(棚、鎖、ゆるくなった溶接部、建て付けの悪い扉)、それに類する魔法の効果などを解除できる。ただし、落とし戸、門、扉、ロープなどには作用しない。また、アーケイン・ロック呪文は、10分の間、抑止となる。													[3.5e]															
防御術	ノンディテクション		lv:3	PHB p262	音声、動作、‘物質’		1標準		接触		1時間/lv		意志・無効(ク)(物体)		可(ク)(物体)		新		[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ										
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]													[3.5e]															
防御術	シクウェスター		lv:7	PHB p234	音声、動作、物質		1標準		接触		24時間/lv(解除可)		不可(ク)、意志・無効(物体)		不可(ク)、可(物体)		新		[目標] 接触した、クリーチャー1体か、1辺が2ftの立方体1個/lvぶんまでの大きさの物体1つ										
	この目標は、“不可視状態(PhB p203, p310, DMG p297)”となるとともに、占術効果(およびそれに相当する効果)によっては感知されない。また、扉などが目標となった場合、不可視状態となる代わりに、通常の視覚によっては発見されない状態となる。ただし、クリーチャーが目標となった場合、追加で“活動停止状態(PhB p258)”となる。													[3.5e]															
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素		発動		距離		持続時間		セーブ		呪文抵抗		和訳		[目標 / 効果 / 効果範囲]										
	(副系統)[補足説明] 効果概略													[対応]															
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素		発動		距離		持続時間		セーブ		呪文抵抗		和訳		[目標 / 効果 / 効果範囲]										
	(副系統)[補足説明] 効果概略													[対応]															
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素		発動		距離		持続時間		セーブ		呪文抵抗		和訳		[目標 / 効果 / 効果範囲]										
	(副系統)[補足説明] 効果概略													[対応]															

Dungeons & Dragons 3.5e®

ドラゴンの神格(イオ) 特技の追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro….)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt….)』、他
設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)
CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by “Spellcaster.jp” (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(**未訳サブリメントに対応**)
「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《アステイラボールのイニシエイト》追加呪文 収録:[DrMa]		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]	
占術	ディテクト・ドラゴンブラッド		lv:1	DrMa p65	音声、動作、物質	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ相手を知覚する。「1ラウンド目:それらが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な“オーラ強度(DrMa p66)”1つと、それらが存在する数」、「3ラウンド目:全ての相手の、位置または方向と“オーラ強度”:〈知識:神秘学〉判定によって、そのどちらのオーラなのかを識別できる(本文参照)。」											[3.5e]	
共通	ドラゴンアイ・ルーン		lv:2	DrMa p66	音声、動作	1標準	0ft	チャージ消散するまで無期限、永続	不可	不可	—	[効果] 合計6文字までの自身のルーンか印、面積が1平方ftの範囲内	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、アーケイン・マーク呪文(PHB p195)の効果1つを作り出す。また、「この印を通じて、占術(念視)効果を使用できる」、「1日につき1回/3lvまで、この印までの直線的距離および方向を知覚できる(1回の即行アクション)」の能力を得る。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、本文参照。											[3.5e]	
変成術	マジック・オヴ・ザ・ドラゴンハート		lv:2	DrMa p70	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、[ドラゴンの末裔]特技(DrMa, RotD, CAriに収録)の利益の算出に関して、「その種類の特技の、有効習得数が+2される」、「この呪文を、呪文レベル1/2lvとして扱える」の利益を得る。また、[ドラゴンの末裔]の特技(DrMa, RotD, CAriに収録)の、対応する技能判定に対して+1/2lv(最大+10)の技量ボーナスを得る。											[3.5e]	
防御術	キス・オヴ・ドラコニック・ディファイエンス		lv:7	DrMa p69	音声、動作	1標準	40ft	精神集中+1ラウンド、またはチャージ消費	頑健・無効	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの放射	
	この範囲内では、敵が呪文発動を行った場合、その行動が失敗する(頑健・無効; セーブは最初に1回のみ行う; セーブに成功した場合、以後24時間、この効果に対する完全耐性を得る)。また、術者は、この呪文のチャージ消費によって、この範囲内で発動された5レベル以下の呪文1つを、自動的に呪文相殺できる(1回の割り込みアクション)。											[3.5e]	
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

Dungeons & Dragons 3.5e®

ドラゴンの神格(ゲイリクス) 特技の追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE <<http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php>> Presented by “Spellcaster.jp” <<http://spellcaster.nobody.jp/>> <v2.11> (承諾サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《ゲイリクスのイニシエイト》追加呪文	収録:[DrMa]	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]		
力術	フレイミング・スフィアー	lv:2	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	新	[効果] 大きさが直径5ftの、燃え上がる球体1つ			
	[火] 術者は、松明と同様の光を放つ、炎の球体1つを作り出す。これは、1ラウンドにつき30ftまで転がって移動でき、移動の一端として30ftまでジャンプできる(指示は1回の移動アクション)。また、他者と同じマス目内に入ると、2d6点の[火]ダメージを与えて、そのターンの移動が停止する。ただし、距離限界を超えて離れると消滅する。											[3.5e]		
占・変成	フェロシティ・オヴ・サングウィン・レイジ	lv:4	DrMa p67	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者			
	術者は、近接ダメージ・ロールに対して+1/2lvの土気ボーナスを得る。また、1回の標準アクションによって、1レベル呪文相当で、トゥルー・ストライク呪文(PHB p258)の効果を追加できる(この効果の終了時に、この呪文全体がチャージ消費)。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、この呪文の有効術者レベルに+1される。											[3.5e]		
変成術	ドラゴンシェイプ, レッサー	lv:6	DrMa p66	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者			
	(ポリモーフ) 術者は、ヤング・レッド・ドラゴン(DrMa p66)に変身する。また、+60点の一時的hpを得る(この呪文の終了時には、この一時的hplは失われる)。ただし、この呪文による変身によっては、レッド・ドラゴンの呪文能力までは得ることができない。											[3.5e]		
力術	ヘイズ・オヴ・スモールダリング・ストーン	lv:7	DrMa p68	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	[火] この範囲内にいる相手は、4d6点の魔法の殴打ダメージ、および8d6点の[火]ダメージを受ける。また、術者の次のターンの終了時まで、この呪文を再度発動した場合、両方のダメージに+1d6点される。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、“[火]に対する抵抗3”の能力を得る(その他と累積する)。											[3.5e]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

Dungeons & Dragons 3.5e®

ドラゴンの神格(タマラ) 特技の追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE <<http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php>> Presented by “Spellcaster.jp” <<http://spellcaster.nobody.jp/>> <v2.11> (※誤サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《タマラのイニシエイト》追加呪文 収録:[DrMa]		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]		
死霊術	デイスラプト・アンデッド		lv:0	PHB p252	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本		
	[正] 術者は、正のエネルギーの光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点のダメージを受ける。または、これが命中したデスレス(ECS p273, BoED p158)から、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、正のエネルギー効果は、正のエネルギー界において増強される(DMG p154参照)。											[3.5e]		
死霊術	チル・タッチ		lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	頑健・不完全 / 意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体 /lvまで		
	[負] この近接接触攻撃が命中した、生きている相手およびデスレス(ECS p273, BoED p158)は、1d6点のダメージ(セーブ不可)と、1点の【筋力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、1ラウンド/lv+1d4ラウンドの間、“恐慌状態(PHB p304)”となる(意志・無効; おそらく[恐怖]効果ではない)。※エラッタを適用済み。											[3.5e]		
召喚術	アンダイング・ヴィゴーク・オグ・ザ・ドラゴンローズ		lv:5	DrMa p74	音声	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者		
	[治癒] 術者は、5d6点のダメージが治癒される(正のエネルギー効果ではない)。また、呪文の完成時に、未発動の呪文1つを消費することで、その1呪文レベルにつき+1d6点の追加の治癒を得られる(最大+9d6点)。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、この1dにつき+1点の追加の治癒を得る。											[3.5e]		
召喚術	コール・オグ・ザ・トワイライト・ディフェンダー		lv:6	DrMa p65	音声	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可	不可	—	[効果] 招来された、トワイライト・ガーディアン1体		
	[招来](アストラル界、影界、元素界呪文) 術者は、トワイライト・ガーディアン(DrMa p121)1体を招来する。また、これは、「術者に接触して、残りhpと同じ値の一次的hpを与える」の能力を持つ(使用するとチャージ消費:1回の標準アクション)。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、〈知識:自然〉判定に対して+1の技量ボーナスを得る。											[3.5e]		
力術	サンビーム		lv:7	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	60ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状		
	[光] 術者は、合計1回/3lv(最大6回)まで、1回の標準アクションによって、光のビーム1本を発射できる。このことによって、この範囲内にいる相手は、4d6点(アンデッドには代わりに1d6点/lv)のダメージを受けて(反応・半減; 瞬間効果)、“盲目状態(PHB p311)”となる(反応・無効; 呪文の終了時まで持続)。											[3.5e]		
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

Dungeons & Dragons 3.5e®

ドラゴンの神格(ティアマト) 特技の追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)
CDS:PE <<http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php>> Presented by “Spellcaster.jp” <<http://spellcaster.nobody.jp/>> <v2.11>(※誤サブリメントに対応)
「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《ティアマトのイニシエイト》追加呪文 収録:[DrMa]		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]		
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体			
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に变化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]		
死霊術	カース・オヴ・ジ・エレメンタル・ロード	lv:4	DrMa p65	音声、動作	‘1即行’	中距離(10ft/lv+100ft)	24時間	意志・無効	可	—	[目標] クリーチャー1体/4lvまで			
	(呪い) この呪文の完成時に、エネルギー1つを指定すること。この目標は、呪いを受けて(特定の効果でしか解呪できない)、術者の呪文のそのエネルギーから+1d6点の追加ダメージを受ける。なお、この呪文の完成時に、ソーサラー呪文スロット1つを消費した場合、本文参照。また、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、本文参照。											[3.5e]		
心術	ドミネイト・パースン	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体			
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。											[3.5e]		
力術	グローリアス・マスター・オヴ・ジ・エレメンツ	lv:7	DrMa p67	なし	1標準	60ft	5ラウンド	不可	可	—	[目標] クリーチャー1体			
	[酸、電気、火、冷気] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の標準アクションによって、根源的要素を発射できる。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、発射時に選択したエネルギー1種類の、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける(有効距離60ft; [音波]は不可)。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、d8に上昇する。											[3.5e]		
変成術	アスペクト・オヴ・ザ・クロマティック・ドラゴン	lv:8	DrMa p64	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者			
	(ポリモーフ)[悪] 術者は、アスペクト・オヴ・ティアマト(DrMa p110, FC2のWeb Enhancement, MH p54, 他; 脅威度13程度のもの)に変身する。また、+100点の一時的hpを得る(この呪文の終了時には、この一時的hpは失われる)。ただし、この呪文は、悪の術者にのみ発動できる。											[3.5e]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

Dungeons & Dragons 3.5e®

ドラゴンの神格(バハムート) 特技の追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)
CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by “Spellcaster.jp” (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(**承諾サブリメントに対応**)
「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《バハムートのイニシエイト》追加呪文 収録:[DrMa]		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]
変成術	フェザー・フォール	lv:1	PHB p271	音声	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	〔目標〕 中型サイズ以下のクリーチャーと物体1つ/lvまで、どの2つをとっても20ftの距離内	
	目標となったクリーチャーおよび物体は、落下速度が1ラウンドにつき60ftに減速する。このことによって、“落下ダメージ(DMG p304)”を受けない。なお、この呪文の目標とする上では、大型サイズは目標2つぶん、超大型サイズは目標4つぶん、巨大サイズは目標8つぶん……として扱われる。										[3.5e]	
変成・力	ウイングブラスト	lv:3	DrMa p74	音声、動作	1標準	自身、60ftまたは20ft	1ラウンド/lvまたはチャージ消費(解除可)	頑健・無効/不可	可/不可	—	〔目標/効果範囲〕 術者、本文参照	
	〔風〕 術者は、大きな翼が生えて、基本的に移動速度と同じ速度(ただし最大60ft)の“飛行移動速度(良好)”を得る(DMG p20参照)。また、この呪文のチャージ消費によって(1回の即行アクション)、以下のどちらかの効果を使用できる(本文参照)。「ガスト・オヴ・ウィンド呪文の効果」、「オプスキュアリング・ミスト呪文の効果(10ラウンド持続)」。										[3.5e]	
変成・力	ロード・オヴ・ザ・スカイ	lv:5	DrMa p69	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費	なし、反応・半減	なし、可	—	〔目標〕 術者	
	〔電気〕 術者は、「飛行移動速度40ft(良好)」「すでにこれ以上の飛行速度を持つ場合、本文参照」、「空中では、飛行速度を低下させる稲妻を発射できる」、「チャージ消費によって、3レベル呪文相当で、ライティング・ボルト呪文(PHB p293)1本を発射できる」の利益を得る。なお、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、本文参照。										[3.5e]	
変成術	アспект・オヴ・ザ・プラティナム・ドラゴン	lv:7	DrMa p64	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	〔目標〕 術者	
	(ポリモーフ)[善] 術者は、アспект・オヴ・バハムート(DrMa p108, RotD p152, MH p48; 脅威度12程度のもの)に変身する。また、+110点の一時的hpを得る(この呪文の終了時には、この一時的hpは失われる)。ただし、この呪文は、善の術者にのみ発動できる。										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	〔目標 / 効果 / 効果範囲〕	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	〔目標 / 効果 / 効果範囲〕	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	〔目標 / 効果 / 効果範囲〕	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

略称:『ブレイザーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaOfP)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行なひの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpG)』、『ブレイザーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔導師秘宝全(CM)』、『勇者全(CCh)』、『～の種族(Ro～)』、『～ワールドガイド(～CS)』、『～ブレイザーズ・ガイド(PG～)』、他
設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『フェイルーン(EGS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴントランス(WotC)』(利は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブ)リメントから/にも収録』(O)

「↑」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「〔 〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《フラルのイニシエイト》追加呪文 収録:[DrMa]		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]		
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター		lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	【目標】 【知力】が3以上のクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、爆笑してうつ伏せに倒れた状態となる。このことによって、行動できない。なお、この目標は、術者とクリーチャー種別が異なる場合、この呪文のセーブに対して+4のボーナスを得る。											[3.5e]		
変成術	ドラゴンシェイプ, リースト		lv:3	DrMa p66	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	一	【目標】 術者		
	(ポリモーフ) 術者は、スードウドラゴン(MM p102)に変身する。なお、通常は、(ポリモーフ)効果は、「hp」,「属性」,「有効HD(魔法的效果の目標になる場合)」,「習得言語」の他のデータが変化する。また、魔法の衣類, 装身具は、サイズは自動的に調整される(DMG p209参照)。											[3.5e]		
心術	ヒロイズム, グレーター		lv:6	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、+1点/lv(最大+20点)の一時的hpと、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して+4の士気ボーナス、および“[恐怖]効果に対する完全耐性”の能力を得る。											[3.5e]		
心術	マインド・オヴ・ザ・ラビリンス		lv:8	DrMa p70	音声、動作	1標準	自身	1分/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効	おそらく可	一	【目標】 術者		
	(強制)[精神作用] 術者は、[精神作用]効果を使用してきた相手に対して、“混乱状態”とさせる(1ラウンド持続; 本文参照)。“チャージ消費によって、3レベル呪文相当で、ドミネイト・パースン呪文の効果を与える(1時間持続)”を使用できる。なお、この呪文を臨機応変に発動できる場合、(はったり)判定に対して+1の技量ボーナスを得る。											[3.5e]		
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

Dungeons & Dragons 3.5e®

ドラゴンの神格(レンディス) 特技の追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/1にも収録)』(O)
CDS:PE <<http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php>> Presented by “Spellcaster.jp” <<http://spellcaster.nobody.jp/>> <v2.11>(※誤サブリメントに対応)
「f」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《レンディスのイニシエイト》追加呪文 収録:[DrMa]		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]
占術	ディテクト・ソウツ		lv:2	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新 [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目～:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。										[3.5e]	
変成術	ソウル・オヴ・オーダー		lv:2	DrMa p73	音声、動作	1標準	自身	1時間	なし	なし	― [目標] 術者	
	[秩序] 術者は、自身の肉体武器と、魔法の効果に対する属性が、秩序の属性として扱われる。また、心術効果の意志セーブに対して+2の土気ボーナスを得る。さらに、4レベル・ソーサラー呪文を発動できる秩序の竜は、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのソウル・オヴ～呪文と相互作用する。										[3.5e]	
心術	ギアス、 レッサー		lv:4	PHB p217	音声	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効、不可	可	新 [目標] 7HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、言語依存][呪い] 術者は、目標1体に命令1つを与える(意志・無効:一部の効果でしか解除できない)。この命令は、自発的なものや、確実な死をもたらすものであってはならない。なお、この目標は、24時間を通じて命令に従わなかった場合、全ての能力値に対して-2のペナルティを受ける(セーブ不可:-8まで累積)。										[3.5e]	
心術	ホールド・モンスター		lv:5	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーブを行える。										[3.5e]	
力術	ジャスティス・オヴ・ザ・ワーム・キング		lv:7	DrMa p68	音声、動作	‘1即行’	自身	5ラウンド	不可	不可	― [目標] 術者	
	[力場][エーテル界呪文] 術者は、魔法の[力場]で包まれる。その後、術者に対して、近接武器(間合いの長い武器を除く)を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に4d6点の[力場]ダメージを受ける。また、呪文の完成時に、ソーサラー呪文スロット1つを消費した場合、その1呪文レベルにつき+2点の追加ダメージを得る(最大+18点)。										[3.5e]	
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

Dungeons & Dragons 3.5e®

《サーウィズ・キンデイサス[仮訳/Oderwydd Chymdeithas Initiate]》追加呪文リスト

Dungeons & Dragons 3.5e®

《サーウィズ・キンデイサス[仮訳/Oderwydd Chymdeithas Initiate]》追加呪文リスト

Dungeons & Dragons 3.5e®

《サーウィズ・キンデイサス[仮訳/Oderwydd Chymdeithas Initiate]》追加呪文リスト

Dungeons & Dragons 3.5e®

《サーウィズ・キンデイサス[仮訳/Oderwydd Chymdeithas Initiate]》追加呪文リスト

系統	《サーウィズ・キンディサス[飯沢/Dderwydd Chymdelthas Initiative]》追加英文	収録:[Dr@332]	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]	
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新	[目標] 術者	
	《幻覚》 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その《変装》判定に対して+10のボーナスを得る。 [3.5e]											
防御術	アンディテクタブル・アラインメント	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感じ取れない。ただし、「属性を感じできなかった」としては感知される」、「属性なし(真なる中立)」として感知される」などの、いずれになるのかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。 [3.5e]											
力術	ヘルピング・ハンド	lv:3	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	5マイル	1時間/lv	不可	不可	新	[効果] おぼろげな手1つ	
	術者は、おぼろげな手の幻影1つを作り出して、半径5マイル以内にいる、特定の相手1体を発見させる(発見するまでに必要な時間は、本文参照)。その後、この相手を発見した場合、その前方10ftを浮遊して、この相手と同じ移動速度(最大移動速度240ft)で、術者がいる地点まで先導する。 [3.5e]											
力術	センディング	lv:4	PHB p245	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体	
	術者は、自身が良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(術者からのメッセージであることは、自動的に識別される)。また、この目標は、同じ文字数制限のメッセージ1つを即座に返信できる。ただし、この目標が他次元界内にいる場合、この呪文は5%の確率で失敗する。 [3.5e]											
召喚術	テレポート	lv:5	PHB, MaoF, T&B	音声	1標準	自身、接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで(中型サイズ以下ならば)	
	《瞬間移動》《アストラル界呪文》 術者は、指定した目的地1ヶ所まで、瞬間的に移動する(距離100マイル/lv以内: 本文参照)。また、この目標(最大荷重以下の装備品を含む)および物体を、同時に移動させることができる。ただし、他次元界には移動できない。 ※目標数のエラッタを適用済み; T&B, MaoFでは、マス・テレポート呪文として収録。 [3.5e] (F) ○ ○											
幻術	シャドウ・ウォーク	lv:6	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	《操影》《影界呪文、次元間通路》 この呪文は、薄暗い暗闇内でのみ発動できる。この目標は、影界内に入り込んで、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現する(本文参照)。なお、影界に併存や隣接する次元界に移動するためにも使用できる。 [3.5e]											
防御術	シクウェスター	lv:7	PHB p234	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 接触した、クリーチャー1体か、1辺が2ftの立方体1個/lvぶんまでの大きさの物体1つ	
	この目標は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となるとともに、占術効果(およびそれに相当する効果)によっては感知されない。また、扉などが目標となった場合、不可視状態となる代わりに、通常の視覚によっては発見されない状態となる。ただし、クリーチャーが目標となった場合、追加で“活動停止状態(PHB p258)”となる。 [3.5e]											
占術	ディザーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作、信仰	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ	
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」、「以前に触れた特定の物体1つ」、「所持品を手手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までの情報を識別する。 [3.5e]											
変成術	イセリアルネス	lv:9	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/3lvまで	
	《エーテル界呪文、次元間通路》 この目標は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、「物質界側から感知不可」、「個体を通過して移動可(1/2で上下にも)」、「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果、[力場]効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。 [3.5e]											
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	《副系統》[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	《副系統》[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	《副系統》[補足説明] 効果概略 [対応]											

Dungeons & Dragons 3.5e®

《イリシッドの血脈[仮訳/Illithid bloodline]》追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サプリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by “Spellcaster.jp” (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(※訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《イリシッドの血脈[仮訳/Illithid Bloodline]》追加呪文 収録:[DrC, Dr@311]			構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用] この目標は、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番: セーブ難易度は、本文参照)。また、この呪文のセーブに失敗した相手は、この呪文を受けたことを覚えていない。ただし、視覚、聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にはならない。											[3.5e]
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、焦点	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	[精神作用] 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目～:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。											[3.5e]
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1～2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い: 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。											[3.5e]
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む: 混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分を、“その相手”に置き換えるものと思われる)。											[3.5e]
心術	フィンプルマインド	lv:5	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、「【知力】、【魅力】が1に低下」、「【知力】、【魅力】に基づく判定や、言語の理解、呪文の発動、会話などが不可」となる(誰が仲間かという程度は分かる)。また、秘術呪文の使い手は、このセーブに対してー4のペナルティを受ける。さらに、“瞬間”効果であるため、実質的に解呪されず、一部の効果でしか治療できない。											[3.5e]
心術	サジェスチョン、マス	lv:6	PHB p227	音声、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、この目標に対して、1～2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもっともらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い: 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。											[3.5e]
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、狂気状態となって、永続的な“混乱状態(PHB p305)”として扱われる。また、この呪文は、“瞬間”効果であるため実質的に解呪されず、ウィッシュ呪文、グレート・レストレーション呪文、ヒール呪文、ミラクル呪文、リミテッド・ウィッシュ呪文などによってしか治療できない(リムーヴ・カース呪文では治療不可)。											[3.5e]
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」、「感情や思考を感じず」、「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(占術効果による情報収集、(念視)効果による探知および知覚、[精神作用]効果などを含む: 本文参照)。ただし、メタファカルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視され得る。											[3.5e]
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。											[3.5e]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

Dungeons & Dragons 3.5e®

《風の血脈[仮訳/Air Bloodline]》追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)
CDS:PE <<http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php>> Presented by “[Spellcaster.jp](http://spellcaster.jp)” (“<http://spellcaster.nobody.jp/>”) <v2.11> (※訳サブリメントに対応)
「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《風の血脈[仮訳/Air Bloodline]》追加呪文 収録:[DrC, Dr@311]			構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]							
召喚術	オブスキュアリング・ミスト			lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧 (創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。			[3.5e]			
	ガスト・オヴ・ウィンド			lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状 [風] 術者は、“強風”の風力効果を発生させる(時速50マイル程度; 本文参照、またはDMG p92参照)。このことによって、この範囲内では、自身のサイズ分類に対応した効果を受けるとともに、〈聞き耳〉判定、遠隔攻撃ロールに対してー4のペナルティを受ける。また、覆いのない炎は、自動的に消える(覆いのある炎は、50%の確率で消える)。			[3.5e]			
力術	ウィンド・ウォール			lv:3	PHB p207	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面積を持つ風の壁(円筒形、四角柱なども選択可) [風] 術者は、不可視状態の壁1つを作り出す。この障壁を通過する相手は、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、飛行している小型サイズ以下の相手は、この障壁を通過できない(セーブ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー、ボルト、プレス攻撃などは無効化されて、その他の遠隔攻撃でも30%の失敗確率を受ける。			[3.5e]			
	シャウト			lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[効果範囲] 円錐形の爆発 [音波] この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の[音波]ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点); 頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(頑健・無効)。			[3.5e]			
変成術	テレキネシス			lv:5	PHB p256	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv)、または瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 本文参照 以下から1つ選択すること。「持続的な力:重量が25ポンド/lv(最大375ポンド)以下の物体1つに対して、“1ラウンドにつき20ftまで移動させる”」、「【知力】判定を使用して細かい作業をする」などを行う(本文参照)」、「激しく押す力:本文参照(瞬間効果)」、「戦闘用の技:他の相手に対して、突き飛ばし、武器落としなどの試みを行う(本文参照)。			[3.5e]			
	コントロール・ウィンズ			lv:6	PHB p225	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	新	[効果範囲] 半径40ft/lvまで×高さ40ftの円筒形 [風] 術者は、この範囲内の風向きおよび風力効果を変化させる。この呪文によって、「風向きを変化させる(本文中の4種類から1つ選択)」、「“風力効果(DMG p93)”を、1段階/3lvまで増減させる」、「この範囲内の中心に、半径40ftまでの“台風の日”を作り出す」、任意の1つ以上を行える(本文参照; 精神集中によって再設定可)。			[3.5e]			
変成術	イセリアル・ジョイント			lv:7	PHB p203	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者 [エーテル界呪文、次元間通路] 術者は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、「物質界側から感知不可」、「個体を通過して移動可(1/2で上下にも)」、「物質界側は半径60ftのみ知覚可」などとなる。なお、防御術効果、[力場]効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。			[3.5e]			
	サモン・モンスター VII			lv:8	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内 (招来)[風、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、8lvのリストのクリーチャー1体か、7lvのリストのクリーチャー1d3体か、6lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、“(風)の副種別”を持つエレメンタルおよび来訪者しか招来できない。			[3.5e]			
防御術	フリーダム			lv:9	PHB p274	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体 目標となったクリーチャー1体は、行動を制限される呪文および効果から、自動的に解放される(ウェブ、エンタングル、テンポラル・ステイシス、バインディング呪文など、組みつき状態、押さえ込まれた状態など、減速、睡眠、石化、麻痺、朦朧状態などが含まれる)。ただし、インプリズメント、メイズ呪文などの目標を解放する場合、本文参照。			[3.5e]			
	呪文名			lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]						
(副系統)[補足説明] 効果概略													[対応]						
系統	呪文名			lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]						
	(副系統)[補足説明] 効果概略													[対応]					
系統	呪文名			lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]						
	(副系統)[補足説明] 効果概略													[対応]					

Dungeons & Dragons 3.5e®

《植物の血脈[仮訳/Plant Bloodline]》追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(Pgt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PgtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PgtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE <http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php> Presented by “Spellcaster.jp” <http://spellcaster.nobody.jp/> <v2.11>(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《植物の血脈[仮訳/Plant Bloodline]》追加呪文 収録:[DrC, Dr@311]			構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]	
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷氣および熱気の環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷氣]などのダメージを軽減することはできない。											[3.5e]	
死霊術	フォールス・ライフ	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、反生命の力を操って、+1点/lv(最大+10点)+1d10点の一時的hpを得る。											[3.5e]	
変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも		
	目標となったクリーチャーは、水中呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」、「～の接触」の能力を得るような形式の接触呪文」の他は、“接触呪文のチャージ保持”できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。											[3.5e]	
召喚術	クリエイション, マイナー	lv:4	PHB p285	音声、動作、物質	10ラウンド	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lv以内の非魔法の物体1つ		
	(創造) 術者は、植物製または木製の物体1つを、一時的に創造する(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、呪文の物質要素としては使用できない。また、複雑な物体を創造する場合、適切な(製作)判定が必要となる。											[3.5e]	
変成術	トランスミュート・ロック・トゥ・マッド	lv:5	PHB p260	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内		
	[地] 術者は、加工されても切り出されてもいない自然の岩を、泥に変化させる(最大深さ10ft)。この範囲内では、腰や胸の深さにまで沈んで、AC、攻撃ロールに対して－2のペナルティを受けて、移動速度が5ftとなる。また、天井には、本文参照。(この呪文は、トランスミュート・マッド・トゥ・ロック呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそろく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]	
変成術	コントロール・ウォーター	lv:6	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lv(本文参照)までの水		
	[水] 以下の2つから選択すること。なお、ウォーター・エレメンタルや、水棲クリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「水位低下:この範囲内の水面は、2ft/lvまで低下する(水面が窪んだ状態となる;または渦巻きが発生する)」、「水位上昇:この範囲内の水面は、2ft/lvまで上昇する(水面が膨らんだ状態となる)」。											[3.5e]	
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円		
	術者は、この範囲内の、“天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)”を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化;大まかな傾向は決定可;本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。											[3.5e]	
変成術	コントロール・プランツ	lv:8	PHB p226	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	不可	新	[目標] 植物クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となった植物クリーチャーは、術者に対しては攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、術者の口頭の命令に従う(ただし、自己破壊的、自殺的な命令は無視される)。この呪文は、合計2HD/lvぶんの植物クリーチャーを目標にする。											[3.5e]	
防御術	インブリズメント	lv:9	PHB p205	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、魔法の球体1つに閉じ込められて“活動停止状態(PHB p258)”となって、地下深くに埋葬される(本文参照)。また、この相手に関する知識(生涯の一部、名前など)を得ている場合、このセーブに対して－4のペナルティを与えられる。【物質要素:宝石の粉末(5,000gpぶん)】											[3.5e]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

Dungeons & Dragons 3.5e®
《死霊術の血脈[仮訳/Necromantic Bloodline]》追加呪文リスト

Dungeons & Dragons 3.5e®
《死霊術の血脈[仮訳/Necromantic Bloodline]》追加呪文リスト

Dungeons & Dragons 3.5e®
《死霊術の血脈[仮訳/Necromantic Bloodline]》追加呪文リスト

Dungeons & Dragons 3.5e®
《死霊術の血脈[仮訳/Necromantic Bloodline]》追加呪文リスト

系統	《死霊術の血脈[仮訳/Neomantle Bloodline]》追加呪文 収録:[DrC, Dr@311]		構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]			
死霊術	ユーズ・フィアー	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体			
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそろく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]			
死霊術	グール・タッチ	lv:2	PHB p218	音声、動作、物質	1標準	接触	1d6+2ラウンド	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きている人型生物1体			
	[負] この近接接触攻撃が命中した相手は、“麻痺状態(PHB p310)”となる(頑健・無効)。また、上記のセーブに失敗した場合、この相手は悪魔を放って、半径10ft以内の内に生きているクリーチャー(術者自身を除く)を、“不調状態(PHB p310)”とさせる(頑健・無効)。なお、この呪文の悪魔の害は、毒に対する効果によっても抵抗および除去できる。										[3.5e]			
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:3	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(－10hplにしたぶんまでのみ計上；1時間持続)。										[3.5e]			
死霊術	コンテイジョン	lv:4	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の“病気”1つに感染して(呪文のセーブ難易度を使用；頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーブには、通常の病気のセーブ難易度が使用される。										[3.5e]			
心術	ドミネイト・パースン	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体			
	[強制][精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自給的な命令は単に無視)。										[3.5e]			
死霊術	アイバイト	lv:6	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/3lv	頑健・無効	可	新	[目標] 生きているクリーチャー1体以上			
	[悪] 術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、それぞれ異なるクリーチャー1体を目標にできる(呪文の完成時の他は1回の移動アクション；いずれも10分/lv持続；本文参照)。「3HD以下：恐怖、昏睡、不調状態の全て(おそらく[恐怖、精神作用]効果)」,「4HD～9HD：恐怖、不調状態の両方」,「10HD以上：不調状態」。										[3.5e]			
死霊術	コントロール・アンデッド	lv:7	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 合計2HD/lvまでのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったアンデッドは、術者には攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う(自己破壊的な命令は無視される)。ただし、精神を持つアンデッドは、この呪文の終了時に、術者に命令されたことを覚えている。なお、デスレス(ECS p273, BoED p158)は、この呪文の効果を受けない。										[3.5e]			
召喚術	トラップ・ザ・ソウル	lv:8	PHB p259	音声、動作、物質、‘焦点’	本文参照	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	意志・無効/不可	可/不可	新	[目標] 宝石1顆、およびクリーチャー1体			
	[招来][アストラ界呪文] 以下の2つから選択すること。「呪文完成型：目標1体を、この焦点具に閉じ込める(セーブ難易度+2、呪文抵抗可)」,「起動型：特定の相手1体の名前を、この焦点具に刻んでおく。その後、その相手がこの焦点具に接触した場合、閉じ込める(セーブ不可、呪文抵抗不可)」。[焦点具：宝石1つ(そのHD数×1,000gp)]										[3.5e]			
死霊術	ウェイル・オヴ・ザ・パンシー	lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散			
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。この呪文は、合計で生きているクリーチャー1体/lvぶんを目標にする(起点の近くにいるものから順番)。										[3.5e]			
系統	呪言名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	[副系統][補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪言名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	[副系統][補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪言名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	[副系統][補足説明] 効果概略											[対応]		

Dungeons & Dragons 3.5e®

《水棲のフェイの血脈[仮訳/Aquatic Fey Bloodline]》追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE <http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php> Presented by “Spellcaster.jp” <http://spellcaster.nobody.jp/> <v2.11> (※訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《水棲のフェイの血脈[仮訳/Aquatic Fey Bloodline]》追加呪文 収録:[Dr@335]			構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]		
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体			
	[魅惑][精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]		
変成術	オルター・セルフ	lv:2	PHB p214	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[ポリモーフ] 術者は、同じ種別かつサイズ分類の差が1段階以内の、1HD/lv(最大5HD)以下のクリーチャーに変身する。また、[ポリモーフ]効果では変化しない部分に追加して、「能力値」、「クラス・レベル」、「クラス能力」、「変則的能力を除く特殊攻撃」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーブ」が変化しない。ただし、一部の能力を獲得しない。											[3.5e]		
変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも			
	目標となったクリーチャーは、水中呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」、「～の接触」の能力を得るような形式の接触呪文の他は、“接触呪文のチャージ保持”できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。											[3.5e]		
心術	チャーム・モンスター	lv:4	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	[魅惑][精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											[3.5e]		
心術	マインド・フォッグ	lv:5	PHB p285	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	30分	意志・不完全	可	新	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧			
	[強制][精神作用] 術者は、動かすことができない霧を作り出す(移動および視界は妨害しない)。この範囲内に進入した精神を持つクリーチャーは、「この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーブ、【判断力】判定、【判断力】に基づく判定に対して、－10の技量ペナルティを受ける(意志・無効)」の効果を受ける。											[3.5e]		
変成術	コントロール・ウォーター	lv:6	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 大きさが10ft/lv×10ft/lv×2ft/lv(本文参照)までの水			
	[水] 以下の2つから選択すること。なお、ウォーター・エレメンタルや、水棲クリーチャーは、この呪文からスロー呪文(PHB p244)の効果を受ける。「水位低下:この範囲内の水面は、2ft/lvまで低下する(水面が窪んだ状態となる;または渦巻きが発生する)」、「水位上昇:この範囲内の水面は、2ft/lvまで上昇する(水面が膨らんだ状態となる)」。											[3.5e]		
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(＝半径10,560ft)の円			
	術者は、この範囲内の、“天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)”を除去するか、本文中の指定した1種類以上に变化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。											[3.5e]		
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、自身の身体から水分が蒸発する。このことによって、1d6点/lv(最大20d6点; 植物クリーチャー、“(水)の副種別”を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大20d8点))のダメージを受ける。ただし、この呪文のダメージに対しては、“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]”に対する防御効果を適用できる。											[3.5e]		
変成術	シェイプチェンジ	lv:9	RC, PHB	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	有	[目標] 術者			
	[ポリモーフ] 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1HD/lv(最大25HD)以下のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。さらに、[ポリモーフ]効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。[焦点具:翡翠のサークレット1つ(1,500gp)]											[3.5e]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	[副系統][補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	[副系統][補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	[副系統][補足説明] 効果概略											[対応]		

Dungeons & Dragons 3.5e®

《摂理の血脈[仮訳/Axiomatic Bloodline]》追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)
CDS:PE <http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php> Presented by “Spellcaster.jp” <http://spellcaster.nobody.jp/> <v2.11>(※訳サブリメントに対応)
「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《摂理の血脈[仮訳/Axiomatic Bloodline]》追加呪文 収録:[DrC, Dr@311]			構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]	
占術	ディテクト・ケイオス	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、混沌のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。										[3.5e]		
占術	ロケット・オブジェクト	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"長距離(40ft/lv+400ft)"の円		
	術者は、「良く知っている物体」、「はっきりと視覚的に思い描ける物体」などの1つを探知する(階段などの設備、一般的なアイテム、唯一無二のアイテムなどを含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1つのみを知覚する。また、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンデテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、鉛の層に遮断される。										[3.5e]		
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射		
	[秩序] この範囲内では、「i :混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii :全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:"内向きの力"」を選択できる(本文参照)。										[3.5e]		
占術	ロケット・クリーチャー	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が"長距離(40ft/lv+400ft)"の円		
	術者は、指定したクリーチャー1種類を探知する(距離30ft以内から見たことがある種類のみ; その移動方向の情報を含む)。ただし、この呪文は、距離的に最も近い1体のみを知覚する。なお、この呪文は、(ポリモーフ)効果、ノンデテクション呪文、ミスリード呪文などに偽装されて、流れる水に遮断される。										[3.5e]		
防御術	ディスマサル	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] "(他次元界)の副種別(MM p311)"を持つクリーチャー1体		
	目標1体は、その出身次元界内に転送される。なお、この呪文のセーブ難易度には、「通常のセーブ難易度+術者の術者レベルーこの目標のHD数」が使用される。ただし、この転送に成功した場合でも、20%の確率で、代わりにランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147, SpC p226:GH用、PGtF p138:FR用、ECS p92:EB用が記載あり)。										[3.5e]		
占術	トゥルー・シーイング	lv:6	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「魔法的な隠し扉、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装、障害物などは無視できない。【物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)】										[3.5e]		
力術	フォースケージ	lv:7	PHB p271	音声、動作、'物質'	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 魔法の[力場]の、1辺が20ftの立方体の檻1つか、1辺が10ftの立方体の牢獄1つ		
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、[力場]の檻1つまたは牢獄1つを作り出す(収まり切らない大きさの相手に対しては、この呪文は失敗する)。また、この呪文に対しては、ディスペル・マジック呪文(PHB p251)は作用しない。なお、[力場]効果の障壁は、エーテル状態、非実体状態の移動でも妨害する。【物質要素:ルビーの粉末(1,500gpぶん)】										[3.5e]		
占術	ディザーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ		
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」、「以前に触れた特定の物体1つ」、「所持品を手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までの情報を識別する。										[3.5e]		
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

Dungeons & Dragons 3.5e®

《地の血脈[仮訳/Earth Bloodline]》追加呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定：『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE <http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php> Presented by “Spellcaster.jp” <http://spellcaster.nobody.jp/> <v2.11> (未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《地の血脈[仮訳/Earth Bloodline]》追加呪文	収録:[DrC, Dr@311]	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]	
変成術	エンラージ・パースン	lv:1	PHB p212	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 人型生物1体	
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】に+2、【敏捷力】に-2、攻撃ロール、ACに-1、足払い、組みつきに+4、(隠れ身)判定に-4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接触面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。										[3.5e]	
力術	シャッター	lv:2	PHB p235	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・半減(ク)、意志・無効(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] 結晶質のクリーチャー1体か、固体の物体1つか、半径5ftの拡散	
	[音波] 以下の3つから選択すること。「目標が結晶質のクリーチャー:目標1体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[音波]ダメージを受ける(頑健・半減)」,「目標が固体の物体:目標となった物体1つは、重量が10ポンド/lv以下ならば、破壊される」,「範囲攻撃:半径5ftの拡散の範囲内にある、重量が1ポンド/lv以下の物体は、全て破壊される」。										[3.5e]	
変成術	キーン・エッジ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 新撃が刺突ダメージを与える、武器1つか矢弾50発まで	
	目標となった武器1つまたは矢弾は、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、矢弾をこの呪文の目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。なお、この呪文の目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。										[3.5e]	
変成術	ストーン・シェイプ	lv:4	PHB p241	音声、動作、物質	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lv+10立方ftまでの、石製の物体と石の塊	
	[地] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となった石製の物体1つ(または石の塊1つ)の形状を、別の形状に変化させる。なお、この方法で、「石製の武器、粗雑な石像、落とし戸を作り出す」、「石製の壁に粗雑な扉を作り出す」、「石製の扉を動かなくする」などの形成を行える。ただし、動く部分がある仕掛けは、30%の確率で作動しない。										[3.5e]	
変成術	トランスミュート・マッド・トゥ・ロック	lv:5	PHB p260	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続	不可、反応・無効	不可	新	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内	
	[地] 術者は、砂および泥を、柔らかい岩(砂岩またはそれに類する鉱物)に変化させる。また、この範囲内にいる相手は、おそらく足が捕らえられる(反応・無効:正確な効果は不明だが、SdS p124の呪文が参考になると思われる)。(この呪文は、トランスミュート・ロック・トゥ・マッド呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)										[3.5e]	
変成術	ムーヴ・アース	lv:6	PHB p289	音声、動作、物質	本文参照	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 深さ10ftまで×1辺が150ftの正方形25個ぶんまでの範囲内	
	[地] 術者は、この範囲内の土を動かして、「砂丘を移す」、「塚を移動させる」、「堤防を崩す」などを行える。ただし、「トンネルを掘る」、「岩を動かす」などはいえない。なお、この呪文の発動時間は、1辺が150ftの正方形1個ぶんの面積につき、10分が必要となる。また、アースグライド呪文、ゾーン・ムーヴメント呪文の目標に対しては、各呪文を参照。										[3.5e]	
変成術	スタチュー	lv:7	PHB p240	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、石像に形質変化して、「硬度8(PHB p163)」の能力を得る。また、この呪文によって石像となっている間は、本来の姿の、視覚、聴覚、嗅覚を使用できる。さらに、1回のフリー・アクションによって、本来の姿に戻ったり、石像に形質変化できる。										[3.5e]	
変成術	アイアン・ボディ	lv:8	PHB p196	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、「ダメージ減少15/アダマンティン」の能力と、「呼吸や生理機能に関する効果に対する完全耐性(本文参照)」、および「[酸]、[火]が半減」の効果を得る。また、【筋力】に+6(強化)、「素手攻撃が向上」,【敏捷力】に-6(強化)、移動速度全般が1/2、体重が10倍、秘術呪文失敗率50%、防具による判定ペナルティ-8を受ける。										[3.5e]	
召喚術	サモン・モンスターⅡ	lv:9	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[地、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、「(地)の副種別」を持つエレメンタルおよび来訪者しか招来できない。										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

Dungeons & Dragons 3.5e®

《中継界の血脈[仮訳/Penumbra Bloodline]》追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE <<http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php>> Presented by “Spellcaster.jp” <<http://spellcaster.nobody.jp/>> <v2.11>(未訳サブリメントに対応)

「'」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《中継界の血脈[仮訳/Penumbra Bloodline]》追加呪文 収録:[DrC, Dr@311]			構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]
召喚術	オブスキュアリング・ミスト	Iv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/Iv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火炎によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。											[3.5e]
力術	ダークネス	Iv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	接触	10分/Iv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。											[3.5e]
防御術	ノンディテクション	Iv:3	PHB p262	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1時間/Iv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/Iv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]											[3.5e]
召喚術	エヴァーズ・ブラック・テンタクルズ	Iv:4	PHB p211	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/Iv+100ft)	1ラウンド/Iv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	(創造) 術者は、数多の長さ10ftの触手を創造して、出現時にこの範囲内にいるか、出現後に進入するクリーチャーに対して、組みつきの試み1回を行わせる(組みつき対抗判定のボーナスは+1/Iv+8; すでに組みついている場合、1d6+4点の魔法の殴打ダメージ)。また、この範囲内では、組みつかれていない場合でも、移動コストが2倍となる。											[3.5e]
幻術	シャドウ・エヴォケーション	Iv:5	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(盗取)、さまざま	可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま	
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、4レベル以下の力術1つを再現する。ただし、看破に成功した相手に対しては、通常の1/5のダメージしか与えず、ダメージの他の追加効果は20%の確率でしか発生せず、非ダメージの効果ならば作用しない。なお、(操影)効果は、影界内において増強される(DMG p148参照)。											[3.5e]
幻術	シャドウ・ウォーク	Iv:6	PHB p235	音声、動作	1標準	接触	1時間/Iv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/Ivまで	
	(操影)《影界呪文、次元間通路》 この呪文は、薄暗い暗闇内でのみ発動できる。この目標は、影界内に入り込んで、以後1時間につき、物質界の距離にして50マイルぶんを移動できる。ただし、この呪文の終了時には、意図した目的地から離れた場所に再出現する(本文参照)。なお、影界に併存や隣接する次元界に移動するためにも使用できる。											[3.5e]
召喚術	プレイン・シフト	Iv:7	PHB p278	音声、動作、焦点	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触しているかお互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文、次元間通路》 目標となったクリーチャーは、術者が指定した、任意の他次元界1つまたは異次元空間1つに転送される(おそらくアストラル界に併存や隣接する次元界のみ)。ただし、術者が指定した正確な目的地には到着できず、術者が指定した地点から、5d9マイルぶん離れた地点に出現する(本文参照)。											[3.5e]
幻術	シャドウ・エヴォケーション、グレーター	Iv:8	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(盗取)、さまざま	可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま	
	(操影)《影界呪文》 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、7レベル以下の力術1つを再現する。ただし、看破に成功した相手に対しては、通常の3/5のダメージしか与えず、ダメージの他の追加効果は60%の確率でしか発生せず、非ダメージの効果ならば作用しない。なお、(操影)効果は、影界内において増強される(DMG p148参照)。											[3.5e]
変成術	イセリアルネス	Iv:9	PHB p203	音声、動作	1標準	接触	1分/Iv(解除可)	不可	可	新	[目標] 術者および、接触した同意するクリーチャー1体/3Ivまで	
	《エーテル界呪文、次元間通路》 この目標は、“エーテル状態(PHB p203, DMG p290)”となって、“物質界側から感知不可”、“個体を通して移動可(1/2で上下にも)”、“物質界側は半径60ftのみ知覚可”などとなる。なお、防御術効果、[力場]効果、凝視攻撃は、物質界側からエーテル界側にも通常通り作用する(その逆では作用しない)。											[3.5e]
系統	呪文名	Iv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	Iv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]
系統	呪文名	Iv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]

Dungeons & Dragons 3.5e®

《天上の血脈[仮訳/Celestial Bloodline]》追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE <http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php> Presented by “Spellcaster.jp” <http://spellcaster.nobody.jp/> <v2.11>(※訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《天上の血脈[仮訳/Celestial Bloodline]》追加呪文 収録:[DrC, Dr@311]	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]			
防御術	プロテクション・フロム・イーグル	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[善] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)。「iii」:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。										[3.5e]		
力術	デイトライト	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ		
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るく照明、半径120ft以内が薄暗く照明以上となる: PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ディーパー・ダークネス呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。										[3.5e]		
防御術	マジック・サークル・アゲンスト・イーグル	lv:3	PHB p286	音声、動作、物質	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射		
	[善] この範囲内では、「i」:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。「iii」:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できないの)効果を得る。または、術者は、「iv」:内向きの力」を選択できる(本文参照)。										[3.5e]		
幻術	レインボウ・パターン	lv:4	PHB p298	動作、物質、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散		
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計24HDぶんの精神を持つクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番)。また、この呪文の効果範囲は、1ラウンドにつき30ftまで移動させることができ(1回のフリー・アクション)、作用を受けている相手は、これを追って移動する(本文参照)。										[3.5e]		
防御術	ディスマサル	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] “(他次元界)の副種別(MM p311)”を持つクリーチャー1体		
	目標1体は、その出身次元界内に転送される。なお、この呪文のセーブ難易度には、“通常のセーブ難易度+術者の術者レベルーこの目標のHD数”が使用される。ただし、この転送に成功した場合でも、20%の確率で、代わりにランダムな次元界内に転送してしまう(DMG p147, SpC p226:GH用、PGtF p138:FR用、ECS p92:EB用が記載あり)。										[3.5e]		
防御術	ガーズ・アンド・ウォーズ	lv:6	PHB p215	音声、動作、物質、焦点	30分	本文参照	2時間/lv(解除可)	さまざま	さまざま	新	[効果範囲] 高さ20ft×面積が200平方ft/lvまでの範囲内		
	術者は、“魔法効果”1つと、“追加の魔法効果”1つを作り出す(複数階に面積を分割可)。「魔法効果:アーケイン・ロック(全ての扉)、ウェブ(全ての階段)、霧(全ての通路)、混乱(本文参照)、扉の消失(扉1つ/lv)」、「追加の魔法効果:ガスト・オヴ・ウィンド(1ヶ所)、サジェスチョン(1ヶ所)、ダンシング・ライツ(4ヶ所)、マジック・マウス(2ヶ所)」。										[3.5e]		
防御術	シクウェスター	lv:7	PHB p234	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 接触した、クリーチャー1体か、1辺が2ftの立方体1個/lvぶんまでの大きさの物体1つ		
	この目標は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となるとともに、占術効果(およびそれに相当する効果)によっては感知されない。また、扉などが目標となった場合、不可視状態となる代わりに、通常の視覚によっては発見されない状態となる。ただし、クリーチャーが目標となった場合、追加で“活動停止状態(PHB p258)”となる。										[3.5e]		
力術	サンバースト	lv:8	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径80ftの爆発		
	[光] この範囲内にいる相手は、“盲目状態”となって(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、8レベル以下の[闇]効果は、解除される。「太陽光から害を受ける相手、太陽光に馴染みがない相手:6d6点×2」、「アンデッド(追加で破壊される)、スライム、粘土、ファンガス:1d6点/lv(最大15d6点)」、「その他の相手:6d6点」。										[3.5e]		
召喚術	サモン・モンスターⅡ	lv:9	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[善、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、善の来訪者しか招来できない。										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

略称:『ブレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルールの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(Sp/O)』、『ブレイヤーズ・ハンドブック II (PH2)』、『魔道師辞典全(CM)』、『勇者★全(CC)』、『～の種族(Ro-~)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～ブレイヤーズ・ガイド(PGt-~)』,他
設定:『フェイルール(FRCS, PGtF, 他)』、『F・エペロン(CES, PGtE, 他)』、『ドラゴンラング(WotCのみ, DLCSのみ)』D、『汎用(汎用サプリメントから)にも収録』(O)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「〔 〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《ドラゴンの血脈[仮訳/Dragon Bloodline]》追加呪文 収録:[DrC, Dr③311]			構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]	
占術	コンプリヘンド・ランゲージズ	lv:1	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、話されている言葉や書かれている文章の、内容を理解できる。なお、この方法で文章を理解する場合、1分につき約1ページ(日本語にして約750文字)ぶんを読み進める。ただし、その相手に接触しなければならず、実際にその言語を使用できるようにするわけではない。また、魔法の文字は、そうだとは識別できるが、内容は理解できない。										[3.5e]		
変成術	ダークヴィジョン	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。										[3.5e]		
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:3	PHB p280	音声、動作	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“エネルギー・ダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る〔音波〕、〔酸〕、〔電気〕、〔火〕、〔冷氣〕のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。										[3.5e]		
死霊術	ファイアー	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー		
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、“恐慌状態(PHB p304)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。										[3.5e]		
心術	マインド・フォッグ	lv:5	PHB p285	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	30分	意志・不完全	可	新	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧		
	(強制)[精神作用] 術者は、動かすことができない霧を作り出す(移動および視界は妨害しない)。この範囲内に進入した精神を持つクリーチャーは、「この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーブ、【判断力】判定、【判断力】に基づく判定に対して、－10の技量ペナルティを受ける(意志・無効)」の効果を受ける。										[3.5e]		
占術	トゥルー・シーイング	lv:6	PHB p258	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」「魔法的な隠し扉、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装、障害物などは無視できない。[物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)]										[3.5e]		
占術	ヴィジョン	lv:7	PHB p206	音声、動作、物質、‘経験’	1標準	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、術者レベル判定(1d20+1/lv(最大+25))；難易度は以下参照)に成功した場合、レジェンド・ローア呪文(PHB p299)と同様に、人物、物品、場所などの指定した1つに関する情報を得る。「噂を聞いただけ(30):曖昧な情報」、「詳しい知識を得ている(25):不完全な情報」、「付近にいるなど(20):詳細な情報」。[経験点消費:100XP]										[3.5e]		
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」、「感情や思考を感知する」、「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(占術効果による情報収集、(念視)効果による探知および知覚、[精神作用]効果などを含む；本文参照)。ただし、メタファカルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視され得る。										[3.5e]		
心術	ドミニイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点上げ持つ)クリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自致的な命令は単に無視)。										[3.5e]		
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

略称:『ブレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルールの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(Sp/O)』、『ブレイヤーズ・ハンドブック II (PH2)』、『魔道師辞書全(CM)』、『勇者★全(CC)』、『～の種族(Ro-~)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～ブレイヤーズ・ガイド(PGt-~)』,他
設定:『フェイルール(FRCS, PGtF, 他)』、『F・エペロン(CES, PGtE, 他)』、『ドラゴンラング(WotC)のみ』,『DLCsのみ』(D)、『汎用(汎用サプリメントから)にも収録』(O)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「？」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「〔 〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《火の血脈[仮訳/Fire Bloodline]》追加呪文 収録:[DrC, Dr@311]	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]				
心術	ヒプノティズム	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	2d4ラウンド(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(強制)[精神作用] この目標は、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計2d4HDぶんのクリーチャーを目標にする(HDが低いものから順番: セーブ難易度は、本文参照)。また、この呪文のセーブに失敗した相手は、この呪文を受けたことを覚えていない。ただし、視覚、聴覚の両方を持たない相手は、この呪文の目標にはならない。										[3.5e]			
変成術	パイロテクニクス	lv:2	PHB p263	音声、動作、‘物質’	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間(花火)または1ラウンド/lv(煙)	意志・無効(花火)/頑健・無効(煙)	可(花火)/不可(煙)	新	[目標] 1辺が20ftの立方体1個ぶんまでの大きさの、火元1つ			
	以下の2つから選択すること。「花火:半径120ft以内にいる相手は、1d4+1ラウンドの間、“盲目状態”となる(意志・無効)」,「煙雲:半径20ftの煙を作り出して、この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、【筋力】、【敏捷力】に対してー4のペナルティを与える”(頑健・無効:煙自体は1ラウンド/lv持続)」。【物質要素:火元1つ(本文参照)】										[3.5e]			
占術	タンズ	lv:3	PHB p247	音声、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この目標の声が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。										[3.5e]			
力術	ファイアー・シールド	lv:4	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	新	[目標] 術者			
	[火]または[冷気]「暖かい盾:術者に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く)、肉体武器、素手攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv(最大15点)+1d6点の[火]ダメージを受ける。また、術者は、[冷気]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーブに成功すると無効化)」、「冷たい盾:エネルギーの種類が逆」。										[3.5e]			
召喚術	クラウドキル	lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・不完全	不可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧			
	(創造) この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果と、以下の毒性を得る。また、1ラウンドにつき10ftずつ、術者から離れる方向に移動する。「4HD〜6HD(失敗時)、3HD以下:即座に死亡」、「4HD〜6HD(成功時)、7HD以上:1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、1d4点の【耐久力】ダメージ(6HD以上ならば、頑健・半減)」。										[3.5e]			
召喚術	サモン・モンスター VI	lv:6	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(招来)[火、可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、“(火)の副種別”を持つエレメンタルおよび来訪者しか招来できない。										[3.5e]			
力術	ファイアーボール、ディレイド・ブラスト	lv:7	PHB p256	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	5ラウンドまで、瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散			
	[火] 術者は、ファイアーボール呪文(PHB p269)と同様に、爆発する火球1つを作り出す。また、この火球の爆発は、最大5ラウンドまで遅らせることができる(完成時に術者が選択: 投擲武器として使用可: 本文参照)。その後、この火球が爆発した場合、この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大2d6点)の[火]ダメージを受ける。										[3.5e]			
力術	サンバースト	lv:8	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 半径80ftの爆発			
	[光] この範囲内にいる相手は、“盲目状態”となって(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、8レベル以下の[闇]効果は、解呪される。「太陽光から害を受ける相手、太陽光に馴染みがない相手:6d6点×2」、「アンデッド(追加で破壊される)、スライム、粘体、ファンガス:1d6点/lv(最大15d6点)」,「その他の相手:6d6点」。										[3.5e]			
力術	メテオ・スウォーム	lv:9	PHB p290	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可、反応・半減	可	新	[効果/効果範囲] 火球4つ/半径40ftの拡散			
	[火] 術者は、火球4つを放って、この遠隔接触攻撃が命中した相手に対して、2d6点の魔法の殴打ダメージを与える(セーブ不可: 同一の相手を複数個の目標にできる)。その後、この火球それぞれが爆発を起こして、各爆発が、それぞれ6d6点ずつの[火]ダメージを与える(反応・半減: 遠隔接触攻撃によって命中した火球からは、セーブ不可)。										[3.5e]			
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

Dungeons & Dragons 3.5e®

《フェイの血脈[仮訳/Fey Bloodline]》追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)
CDS:PE <<http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php>> Presented by “Spellcaster.jp” <<http://spellcaster.nobody.jp/>> <v2.11>(※訳サブリメントに対応)
「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《フェイの血脈[仮訳/Fey Bloodline]》追加呪文 収録:[DrC, Dr@311]			構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]	
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ		lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、隠し通路(隠された区画、収納、引き出し、窓などを含む)を知覚する。ただし、単に塞がれているだけなどの場合には、この呪文では知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、メカニズムまたは作動方法」。											[3.5e]	
召喚術	グリッターダスト		lv:2	PHB p220	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	不可	新	[目標] 半径10ftの拡散内の、全てのクリーチャーと物体	
	(創造) この目標は、創造された金色の塵を浴びて、自身の輪郭が浮き出される。このことによって、「"盲目状態(PHB p311)"となる(意志・無効)」、「"不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)"が無効化されて、(隠れ身)判定に対して-40のペナルティを受けて、この塵を除去できない(セーブ不可)」の効果を受ける。											[3.5e]	
占術	タンズ		lv:3	PHB p247	音声、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、あらゆる言語、種族語、方言を話すことができるとともに、この目標の声が聞こえる相手は、その喋っている内容を自動的に理解する。また、この目標は、複数の言語が同時に話されている場合でも、問題なく理解できる。ただし、この呪文のみによっては、話そうとする相手に会話の能力を与えたり、NPCの態度を変化させることはできない。											[3.5e]	
幻術	ハリユーサナトリイ・テレイン		lv:4	PHB p265	音声、動作、物質	10分	長距離(40ft/lv+400ft)	2時間/lv(解除可)	意志・看破(盗取)	不可	新	[効果] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの区画内の虚像	
	(幻覚) 術者は、幻影によって、自然の地形を、別の地形1種類に見せかける(池、丘、崖、淵、谷、草地、クレパス、沼地、野原、道など; DMG p86、環境シリーズなどを参照)。なお、この呪文による幻影は、視覚、聴覚、嗅覚的な要素を持つ。ただし、この幻影を利用して、隠れることはできない。											[3.5e]	
幻術	シーミング		lv:5	PHB p232	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	12時間(解除可)	意志・無効(目標)、意志・看破(盗取)	可(目標)、不可	新	[目標] クリーチャー1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(幻覚) 術者は、ディスプレイ・セルフ呪文(PHB p250)と同様に、この目標の外見を変化させる(死亡した目標からは終了)。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装させるために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。											[3.5e]	
幻術	ミスリード		lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、盗取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体	
	(虚像、幻覚) 術者は、グレイター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中+3ラウンド持続)。											[3.5e]	
防御術	シクウェスター		lv:7	PHB p234	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 接触した、クリーチャー1体か、1辺が2ftの立方体1個/lvぶんまでの大きさの物体1つ	
	この目標は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となるとともに、占術効果(およびそれに相当する効果)によっては感知されない。また、扉などが目標となった場合、不可視状態となる代わりに、通常の視覚によっては発見されない状態となる。ただし、クリーチャーが目標となった場合、追加で“活動停止状態(PHB p258)”となる。											[3.5e]	
心術	オットーズ・イレジスティブル・ダンス		lv:8	PHB p213	音声	1標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、その場で陽気に踊るアクションしか行えない。また、盾を使用できず、ACに対して-4のペナルティ、反応セーブに対して-10のペナルティを受ける。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、この踊りによって機会攻撃を誘発する。											[3.5e]	
死霊術	ウェイル・オグ・ザ・バンシー		lv:9	PHB p208	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの拡散	
	[音波、即死] 術者は、恐ろしい叫び声を上げる。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャー(術者自身を除く)は、この叫び声を聞いた場合、即座に死亡する。この呪文は、合計で生きているクリーチャー1体/lvぶんを目標にする(起点の近くにいるものから順番)。											[3.5e]	
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	
系統	呪文名		lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]	

Dungeons & Dragons 3.5e®

《蛇の血脈[仮訳/Serpent Bloodline]》追加呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定：『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)
CDS:PE <http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php> Presented by “Spellcaster.jp” <http://spellcaster.nobody.jp/> <v2.11> (※訳サブリメントに対応)
「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「？」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《蛇の血脈[仮訳/Serpent Bloodline]》追加呪文 収録:[DrC, Dr@311]			構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]		
死霊術	ユーズ・フィアー	Iv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体			
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・フィアー呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)											[3.5e]		
幻術	ヒプノティック・パターン	Iv:2	PHB p268	動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	意志・無効	可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散			
	(紋様)[精神作用] 術者は、多彩な光の集まりを作り出す。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーは、“恍惚状態(PHB p305)”となる。この呪文は、合計1HD/lv(最大10HD)+2d4HDふんのクリーチャーを目標にする。ただし、視覚、精神のどちらか片方でも持たない相手は、この呪文の目標にはならない。											[3.5e]		
召喚術	セピア・スネーク・シジル	Iv:3	PHB p245	音声、動作、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続、1日/lv+1d4日	反応・無効	不可	新	[目標] 接触した、書き物1部か本1冊			
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》術者は、長さが日本語にして75文字以上の文章内に、不可視状態の魔法の印1つを書き記す。その後、次にこの文章を読んだ他者は、この呪文のチャージ消費によって、創造されたセピア色の蛇1体に襲われて、“活動停止状態(PHB p258)”となる(ただし、肉体的な害は受ける)。[物質要素:琥珀の粉末(500gpぶん)]											[3.5e]		
幻術	ファンタズマル・キラ	Iv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恐怖のクリーチャーの幻影を見る。このことによって、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。なお、この目標が、ヘルム・オブ・テレビジャー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。											[3.5e]		
心術	ドミネイト・パースン	Iv:5	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体			
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。											[3.5e]		
防御術	リパレション	Iv:6	PHB p295	音声、動作、‘焦点’	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射			
	術者は、半径10ft/lvまでの、不可視状態の障壁1つを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内は、「他者は進入できない」、「術者の側から近付いたならば進入できるが、この内部では、術者に近づくようには移動できない」の効果を持つ(意志・無効)。[秘術呪文焦点具:鉄棒1対(50gp)]											[3.5e]		
心術	パワー・ワード・ブラインド	Iv:7	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが201hp未満の、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「201hp以上:効果なし」、「200hp〜101hp:1d4+1ラウンド」、「100hp〜51hp:1d4+1分」、「51hp未満:永続」。											[3.5e]		
心術	パワー・ワード・スタン	Iv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが151hp未満の、精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“朦朧状態(PHB p311)”となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「151hp以上:効果なし」、「150hp〜101hp:1d4ラウンド」、「100hp〜51hp:2d4ラウンド」、「51hp未満:4d4ラウンド」。											[3.5e]		
心術	パワー・ワード・キル	Iv:9	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 現在のhpが101hp未満の、生きている精神を持つクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用、即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。											[3.5e]		
系統	呪文名	Iv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	Iv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪文名	Iv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

略称：『ブレイザーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイザールの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpC)』、『ブレイザーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔法師大全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro-~)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～ブレイザーズ・ガイド(PGt-~)』、他
設定：『フェイザール(FRCS, PGtF, 他)』、『フェンロ(FECS, PGtE, 他)』、『ドラゴニア(WeoCnF, DLCSの1)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから)にも収録』(O)

「**↑**」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「**↑?**」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「**[]**」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「**§**」⇒その他の例外。

系統	《魔物の血脈[仮訳/Fiendish Bloodline]》追加呪文 収録:[DrC, Dr@311]	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]			
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i」:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る。「ii」:全ての属性に対して、精神制御、意依を遮断する(本文参照)。「iii」:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。										[3.5e]		
力術	ダークネス	lv:2	PHB, CoC	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ		
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない；この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。										[3.5e]		
召喚術	セピア・スネーク・シジル	lv:3	PHB p245	音声、動作、‘物質’	10分	接触	チャージ消費まで永続、1日/lv+1d4日	反応・無効	不可	新	[目標] 接触した、書き物1部か本1冊		
	(創造)[力場]《エーテル界呪文》術者は、長さが日本語にして75文字以上の文章内に、不可視状態の魔法の印1つを書き記す。その後、次にこの文章を読んだ他者は、この呪文のチャージ消費によって、創造されたセピア色の蛇1体に襲われて、“活動停止状態(PHB p258)”となる(ただし、肉体的な害は受ける)。「物質要素:琥珀の粉末(500gpぶん)」										[3.5e]		
死霊術	ピストウ・カース	lv:4	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解除できない)。「能力値1つに対して－6のペナルティ(最小で1)」,「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して－4のペナルティ」,「毎ターン、50%の確率で行動不可」,「Dr@348 p35, BoVD p28から1つ選択」。										[3.5e]		
幻術	ナイトメア	lv:5	PHB, CoC	音声、動作	10分	無限	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(惑乱)[悪、精神作用] 目標1体は、悪夢を見て、1d10点のダメージを受けて、“疲労状態(PHB p310)”となって、以後24時間、秘術呪文の使用回数を回復できない(セーブ難易度は、本文参照；この目標が起きている場合、本文参照)。なお、術者は、何らかの方法(名前、称号など)によって、この相手を明確に指定できなければならない。										[3.5e]		
幻術	ミスリード	lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、道取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体		
	(虚像、幻覚) 術者は、グレートアー・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中+3ラウンド持続)。										[3.5e]		
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用] 目標1体は、狂気状態となって、永続的な“混乱状態(PHB p305)”として扱われる。また、この呪文は、“瞬間”効果であるため実質的に解除されず、ウィッシュ呪文、グレートアー・レストレーション呪文、ヒール呪文、ミラクル呪文、リミテッド・ウィッシュ呪文などによってしか治癒できない(リムヴ・カース呪文では治癒不可)。										[3.5e]		
召喚術	メイズ	lv:8	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体		
	(瞬間移動)《アストラル界呪文、異次元空間》 目標となったクリーチャー1体は、異次元空間の[力場]の迷宮内に送り込まれる。その後、この迷宮から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、【知力】判定(難易度20)に成功しなければならない(呪文の終了時には自動的に脱出)。なお、ミタウロスは、この呪文の効果を受けない。										[3.5e]		
防御術	インプリズンメント	lv:9	PHB p205	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、魔法の球体1つに閉じ込められて“活動停止状態(PHB p258)”となって、地下深くに埋葬される(本文参照)。また、この相手に関する知識(生涯の一部、名前など)を得ている場合、このセーブに対して－4のペナルティを与えられる。【物質要素:宝石の粉末(5,000gpぶん)」										[3.5e]		
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

Dungeons & Dragons 3.5e®

《水の血脈[仮訳/Water Bloodline]》追加呪文リスト

略称：『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、他
設定：『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エペロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)
CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by “Spellcaster.jp” (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(※訳サブリメントに対応)

「'」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《水の血脈[仮訳/Water Bloodline]》追加呪文 収録:[DrC, Dr@311]	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]
変成術	エクスペディシャス・リトリート	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照；地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス；低下時は本文参照)。									[3.5e]
召喚術	フォッグ・クラウド	lv:2	PHB p272	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新 [効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する霧
	(創造) 術者は、霧のような蒸気を創造する。この範囲内にいる相手は、5ft以内の相手に対して視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に対して完全視認困難(失敗確率50%)を得る。なお、“軟風”は4ラウンド、“疾風”は1ラウンドで、この霧を吹き散らす(風力効果に関しては、DMG p92参照)。									[3.5e]
変成術	ウォーター・ブリージング	lv:3	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	接触	2時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー何体でも
	目標となったクリーチャーは、水中呼吸能力を得る。ただし、この呪文の持続時間は、目標数によって等分される。なお、「単一の目標に対する接触呪文」、「～の接触」の能力を得るような形式の接触呪文の他は、“接触呪文のチャージ保持”できないと思われる(PHB p139, p174, p307を参照)。									[3.5e]
変成術	クウェンチ	lv:4	PHB p218	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	新 [効果範囲/目標] 1辺が20ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内、または[火]の魔法のアイテム1つ
	「効果範囲型効果:この範囲内では、非魔法および魔法の炎は、鎮火される(魔法の[火]効果には解呪判定が必要；1d20+1/lv(最大+15)；難易度11+その術者レベル)。また、“(火)の副種別”を持つ相手は、1d6点/lv(最大15d6点)のダメージを受ける」、「目標型効果:目標となった魔法のアイテム1つは、[火]効果が抑止される(1d4時間持続)」。									[3.5e]
変成術	トランスミュート・ロック・トゥ・マッド	lv:5	PHB p260	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	永続	不可	不可	新 [効果範囲] 1辺が10ftの立方体2個/lvぶんまでの範囲内
	[地] 術者は、加工されても切り出されてもいない自然の岩を、泥に変化させる(最大深さ10ft)。この範囲内では、腰や胸の深さにまで沈んで、AC、攻撃ロールに対して-2のペナルティを受けて、移動速度が5ftとなる。また、天井には、本文参照。(この呪文は、トランスミュート・マッド・トゥ・ロック呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそろく相互抑止に使用できる。)									[3.5e]
力術	オティルークス・フリージング・スフィア	lv:6	PHB p214	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間または1ラウンド/lv	反応・半減	可	新 [効果/効果範囲] 氷の球体1つ/半径10ftの爆発
	[冷気] 術者は、氷の球体1つを撃ち出す(発射を遅らせることも可)。これは、半径10ftの爆発内にいる相手に、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷気]ダメージを与える(“(水)の副種別”を持つエレメンタルにはd8に上昇)。また、水面などに命中した場合、1辺が5ftのマス目4個ぶん/lv(最大60個ぶん)の範囲内の、表面を凍結させる(1ラウンド/lv持続)。									[3.5e]
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(＝半径10,560ft)の円
	術者は、この範囲内の、“天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)”を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気が変化；大まかな傾向は決定可；本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。									[3.5e]
召喚術	サモン・モンスター VII	lv:8	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[水、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、8lvのリストのクリーチャー1体か、7lvのリストのクリーチャー1d3体か、6lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、“(水)の副種別”を持つエレメンタルおよび来訪者しか招来できない。									[3.5e]
召喚術	エレメンタル・スウォーム	lv:9	PHB p211	音声、動作	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたエレメンタル2体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[水]《元素界呪文》 術者は、元素界に続くポータルを開き、ウォーター・エレメンタル(MM p44)を招来する。なお、これらの制御を奪われた場合でも、術者に対しては攻撃しない。「呪文の完成時:大型エレメンタル2d4体」、「その10分後:超大型エレメンタル1d4体」、「さらに10分後:エルダー・エレメンタル1体」。									[3.5e]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

Dungeons & Dragons 3.5e®
《無法の血脈[仮訳/Anarchic Bloodline]》追加呪文リスト

Dungeons & Dragons 3.5e®
《無法の血脈[仮訳/Anarchic Bloodline]》追加呪文リスト

Dungeons & Dragons 3.5e®
《無法の血脈[仮訳/Anarchic Bloodline]》追加呪文リスト

Dungeons & Dragons 3.5e®
《無法の血脈[仮訳/Anarchic Bloodline]》追加呪文リスト

系統	《無法の血脈[仮訳/Anarchic Bloodline]》追加呪文 収録:[DrC, Dr@311]	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]				
幻術	カラー・スプレー	lv:1	PHB p216	音声、動作、物質	1標準	15ft	瞬間	意志・無効	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいる、視覚、精神の両方を持つクリーチャーは、自身のHD数に対応した効果1つを受ける(本文参照)。なお、効果範囲型効果の基点には、“グリッドの交差点”が用いられる(PHB p173参照)。また、効果範囲が“爆発”または“放射”の効果は、その基点に対して完全遮蔽を得ている場合、無効化できる(同頁参照)。										[3.5e]			
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、爆笑してうつ伏せに倒れた状態となる。このことによって、行動できない。なお、この目標は、術者とクリーチャー種別が異なる場合、この呪文のセーブに対して+4のボーナスを得る。										[3.5e]			
心術	レイジ	lv:3	PHB p297	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	可	新	[目標] 同意する、生きている精神を持つクリーチャー1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(強制)[精神作用] この目標は、バーバリアンの“激怒”の能力に似た効果によって、【筋力】、【耐久力】に対して+2の士気ボーナスと、意志セーブに対して+1の士気ボーナスを得るが、ACに対して-2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用中和同様の、行動制限を受けるかは不明。										[3.5e]			
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー			
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分を、“その相手”に置き換えるものと思われる)。										[3.5e]			
心術	マインド・フォッグ	lv:5	PHB p285	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	30分	意志・不完全	可	新	[効果] 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧			
	(強制)[精神作用] 術者は、動かすことができない霧を作り出す(移動および視界は妨害しない)。この範囲内に進入した精神を持つクリーチャーは、「この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーブ、【判断力】判定、【判断力】に基づく判定に対して、-10の技量ペナルティを受ける(意志・無効)」の効果を受ける。										[3.5e]			
幻術	ミスリッド	lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、道取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体			
	(虚像、幻覚) 術者は、グレイター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中+3ラウンド持続)。										[3.5e]			
力術	プリズマティック・スプレー	lv:7	PHB p275	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可、さまざま	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発			
	術者は、七色のビームを放つ。このことによって、この範囲内にいる8HD以下のクリーチャーは、2d4ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(セーブ不可)。また、この範囲内にいるクリーチャーは、そのHD数には関係なく、ランダムな効果を受ける(d8で決定; 本文参照)。										[3.5e]			
召喚術	メイズ	lv:8	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体			
	(瞬間移動)《アストラル界呪文、異次元空間》 目標となったクリーチャー1体は、異次元空間の[力場]の迷宮内に送り込まれる。その後、この迷宮から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、【知力】判定(難易度20)に成功しなければならない(呪文の終了時には自動的に脱出)。なお、ミノウロスは、この呪文の効果を受けない。										[3.5e]			
幻術	ウィアード	lv:9	PHB p206	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・看破、頑健・不完全	可	新	[目標] 精神を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内			
	(惑乱)[恐怖、精神作用] この目標は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージと、1d4点の【筋力】ダメージを受けて、1ラウンドの間、“朦朧状態(PHB p311)”となる。なお、ヘルム・オブ・テレパシー(DMG p263)を着用している目標には、PHB p270参照。										[3.5e]			
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]			

略称：『ブレイザーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイザールの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpC)』、『ブレイザーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔法師大全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro-~)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～ブレイザーズ・ガイド(PGt-~)』、他
設定：『フェイザール(FRCS, PGtF, 他)』、『フェンロ(FECS, PGtE, 他)』、『ドラゴニア(WeoCnF, DLCSの1)』(D)、『汎用(汎用サブリメントらにも収録)』(O)

「**↑**」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「**↑?**」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「**[]**」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「**§**」⇒その他の例外。

系統【大脳変成者〔仮訳/Cerebrosis〕】追加呪文 収録:[Dr@330] 構成要素 発動 距離 持続時間 セーブ 呪文抵抗 和訳 目標 / 効果 / 効果範囲 [1/1]														
死霊術	エイキング・ドレッド	lv:1	Dr@330 p28	音声、動作	1標準	10ft	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	【目標】 術者を中心とした半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つ敵			
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、“怯え状態(PHB p307)”となる。【大脳の増大/Cerebrotic Escalation〔仮訳〕:上記の状態の代わりに、“恐れ状態(PHB p303)”とさせることを選択できるが、術者は意志セーブ(難易度13)が必要となって、これに失敗した場合、呪文が失敗するとともに、術者は“恐れ状態”となる(10ラウンド持続)】										[3.5e]			
召喚術	クール・アミービック・クロウラー	lv:2	Dr@330 p28	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	【効果】 招来された、アミービック・クロウラー1体			
	[招来]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、アミービック・クロウラー(Dr@330 p32)1体を招来する。【大脳の増大/Cerebrotic Escalation〔仮訳〕:招来数を+1体することを選択できるが、術者は意志セーブ(難易度13)が必要となって、これに失敗した場合、追加個体は術者を攻撃する(“解除”した場合、呪文全体が終了すると思われる)】										[3.5e]			
召喚術	ディメンジョン・リフト	lv:3	Dr@330 p29	音声	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	さまざま	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	—	【目標】 術者および、接触した同意するクリーチャーと物体1つ/3lvまで			
	[瞬間移動]《アストラル界呪文》 術者および目標は、距離内の任意の一点まで、1ラウンド以上の時間をかけて転送される(本文参照)。【大脳の増大/Cerebrotic Escalation〔仮訳〕:有効距離を500マイルに上昇することを選択できるが、追加でその目的地を訪れたことがある必要があって、転送時のd%のロールに対して+30される】										[3.5e]			
死霊術	ファアー・レルム・ヴィジテーション	lv:3	Dr@330 p29	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間、1d4+1ラウンド	意志・不完全	可	—	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体			
	[恐怖、精神作用] 目標1体は、3d6点の“非致傷ダメージ”を受けて(セーブ不可)、1d4ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる(意志・無効; この幻惑状態の間は、悲鳴を上げ続ける)。【大脳の増大:セーブ難易度10に+2を選択できるが、術者は意志セーブ(難易度16)が必要となって、これに失敗した場合、追加で術者自身も目標となる】										[3.5e]			
召喚術	クール・クレイニアル・エンシスター	lv:4	Dr@330 p28	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	【効果】 招来された、クレイニアル・エンシスター1d3体+1体			
	[招来]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、クレイニアル・エンシスター(Dr@330 p34)1d3+1体を招来する。【大脳の増大/Cerebrotic Escalation〔仮訳〕:招来数を一律5体に上昇することを選択できるが、術者は意志セーブ(難易度16)が必要となり、これに失敗した場合、その内の2体は術者を攻撃する】										[3.5e]			
死霊術	リング・リング・レイヴァー	lv:4	Dr@330 p30	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	2ラウンド	意志・無効、頑健・不完全	可	—	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体以上			
	[恐怖、精神作用] 目標1体は、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、3d6点のダメージを受ける。また、目標1体目の成否には関係なく、その次のラウンドに、半径30ft以内にいるランダムな相手1体が、上記と同様の効果を受ける(ただし、セーブに対して+2のボーナス)。【大脳の増大:本文参照】										[3.5e]			
死霊術	ソウル・ブラステイング・ドレッド	lv:5	Dr@330 p31	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	—	【目標】 半径20ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー			
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、“恐慌状態(PHB p304)”となる。【大脳の増大/Cerebrotic Escalation〔仮訳〕:上記の効果に追加して、1d4点の【判断力】ダメージを与えることを選択できるが、術者は意志セーブ(難易度19)が必要となり、これに失敗した場合、呪文が失敗するとともに、術者は“恐慌状態”となる(10ラウンド持続)】										[3.5e]			
召喚術	クール・カオーティック・ハルク	lv:6	Dr@330 p29	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	【効果】 招来された、カオーティック・ハルク1体			
	[招来]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、カオーティック・ハルク(Dr@330 p35)1体を招来する。【大脳の増大/Cerebrotic Escalation〔仮訳〕:招来数を+1体することを選択できるが、術者は意志セーブ(難易度19)が必要となって、これに失敗した場合、追加個体は術者を攻撃する(“解除”した場合、呪文全体が終了すると思われる)】										[3.5e]			
召喚術	フィンガー・オヴ・エクスパルション	lv:7	Dr@330 p30	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・不完全	可	—	【目標】 クリーチャー1体、大脳の増大時ほどの2体をとっても30ftの距離内			
	[瞬間移動]《アストラル界呪文》 目標1体は、“彼方の領域(Dr@330 p21, MoP p211, 他)”内に転送される(通常は即死; その場に肉体の一部は残る)。ただし、セーブに成功した場合、5d6点のダメージとなる。【大脳の増大:目標数を+1体することを選択できるが、意志セーブ(難易度20)が必要となり、失敗した場合、術者のみが目標となる】										[3.5e]			
召喚術	クール・ナイトスティード	lv:8	Dr@330 p29	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	【効果】 招来された、ナイトスティード1体			
	[招来]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、ナイトスティード(Dr@330 p36)1体を招来する。【大脳の増大/Cerebrotic Escalation〔仮訳〕:招来数を+1体することを選択できるが、術者は意志セーブ(難易度22)が必要となり、これに失敗した場合、追加個体は術者を攻撃する(“解除”した場合、呪文全体が終了すると思われる)】										[3.5e]			
召喚術	ウェルカム・ジ・アミービック・シー	lv:9	Dr@330 p31	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全	可	—	【効果範囲】 半径10ftの拡散			
	[招来][おそろく恐怖、精神作用]《アストラル界呪文》 この範囲内にいる相手は、20d6点のダメージを受けて、10ラウンドの間、“恐慌状態(PHB p304)”となる。ただし、セーブに成功した場合、前者は5d6点のダメージ、後者は1ラウンドの間に軽減される。なお、この方法によって0hp以下になった相手は、装備品を残して分解される。【大脳の増大:本文参照】										[3.5e]			
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】			
	[副系統][補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】			
	[副系統][補足説明] 効果概略											[対応]		
系統	呪宣名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標 / 効果 / 効果範囲】			
	[副系統][補足説明] 効果概略											[対応]		

Dungeons & Dragons 3.5e®
《夢占術[仮訳/Oneiromancy]》追加呪文リスト

略称:『ブレイザーズハンドブック 第3.5版(HB)』、『フェイルールの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴な行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpC)』、『ブレイザーズハンドブックII(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro～)』、『～ワールドガイド(～CS)』、『ブレイザーズガイド(PGt～)』, 他
設定:『フェイルール(FRCS, PGtF, 他)』、『エペロン(ECMS, PGtE, 他)』(E)、『ワトコンス(WotCoFaid, DLCSの)』(D)、『汎用(汎用サプリメントから)にも収録』(O)

CDS:PE (<http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php>) Presented by "Spellcaster.jp" (<http://spellcaster.nobody.jp/>) (v2.11) (素読サブリメントに対応)

「↑」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「？」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「〔 〕」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《夢占術[仮訳/Oneiromancy]》追加呪文 収録:[HoH]			構成要素		発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲			[1/1]	
心術	レストフル・スランパー	lv:1	HoH p132	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 術者自身ではない、生きている精神を持つクリーチャー1体					
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身が眠っている間に、“悪夢”を見せる呪いや効果が発生した場合、この呪文の術者レベルによって、術者レベル判定(1d20+1/lv; 難易度11+その術者レベルまたはHD数)を行う。この判定に成功した場合、その悪夢を見ない。											[3.5e]				
召喚術	ドリーム・ウォーク	lv:4	HoH p129	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 接触しているか互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで					
	(瞬間移動)《次元間通路》 目標となったクリーチャーは、ブレイン・シフト呪文(PHB p278)と同様に、“ドリームスケープ/Dreamscape(HoH p52)[仮訳]”に転送される。ただし、術者は、この呪文の発動時に、入ろうとする夢を見ている相手が、自身から見えているか、その半径30ft以内になければならない。											[3.5e]				
幻術	マニフェスト・デザイア	lv:4	HoH p130	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+3ラウンド	意志・看破(遭取)	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体					
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の前に、“自身の最大の望み”の幻影が作り出される。ただし、この幻影の可能な大きさは不明。また、この幻影によって、視界が遮られたり、その他の戦闘に関する効果が与えられることはないと思われる。											[3.5e]				
幻術	マニフェスト・ナイトメア	lv:4	HoH p130	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+3ラウンド	意志・看破、意志・不完全	可	—	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体					
	[恐怖、精神作用] 目標1体は、自身の隣に、“自身の最大の恐怖”の幻影が作り出される(意志・看破)。このことによって、上記の看破に失敗した場合、“恐慌状態(PHB p304)”となる。ただし、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、「そのラウンドの間は、“怯え状態(PHB p307)”に軽減する”ための再セーブを行える。											[3.5e]				
心術	ドリーミング・パペット	lv:5	HoH p129	音声、動作	10ラウンド	無限	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 「術者のHD数+4HD」以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体					
	(強制)[精神作用] 術者は、トランス状態となって、ドミネイ・モンスター呪文(PHB p259)と同様に、睡眠状態の相手1体の肉体を制御して行動できる(本文参照)。ただし、何らかの方法によって、この相手を明確に指定できなければならない。また、この相手のセーブ結果が、「出目が20」、「難易度の+10以上」のどちらかだった場合、本文参照。											[3.5e]				
占術	ドリーム・サイト	lv:6	SpC, HoH…	動作(、信仰)	1ラウンド	本文参照	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者					
	術者は、自身の肉体が睡眠状態となって、自身の靈魂だけが、不可視状態かつ非実体状態の”精霊クリーチャー(CD p12, CAr p94)”として行動する(移動速度100ft)。ただし、移動および見聞きしか行えない。また、この呪文が終了するか、術者の肉体が、「攻撃」、「目を覚ます効果」などを受けた場合、即座に自身の肉体に戻る。(…CD, OA)											[3.5e]				
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]					
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]				
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]					
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]				
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]					
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]				

Dungeons & Dragons 3.5e®

《ワーム寄生[仮訳/Wormbound]》追加呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーン魔法(MaoF)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』(F)、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE <http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php> Presented by “Spellcaster.jp” <http://spellcaster.nobody.jp/> <v2.11>(※訳サブリメントに対応)

「'」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、“別呪文とした呪文”では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	《ワーム寄生[仮訳/Wormbound]》追加呪文	収録:[Dr@343]	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1/1]	
占術	パス・オヴ・ワームズ	lv:2	Dr@343 p78	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし、意志・無効	なし、可	—	〔目標〕 術者/術者を中心とした半径20ftの範囲内の、全ての生きているクリーチャー	
	〔悪〕 術者は、攻撃ロール、セーブ、対抗技能判定、対抗能力値判定、攻撃1回へのACのいずれか1回に対して、+6の洞察ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション; そのロールの前に宣言)。また、上記の起動時には、半径20ft以内にいる生きている他者は、1ラウンドの間、“朦朧状態”となる(〔精神作用〕効果)。(〔焦点具:同書の他と同様〕										[3.5e]	
死霊術	コンシューム・ザ・パラサイト	lv:3	Dr@343 p77	音声、動作、‘物質’	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	〔目標〕 術者	
	〔悪〕 術者は、3点/lvぶんのダメージが治癒されて(過剰ぶんは一時的hpに)、〔筋力〕、〔敏捷力〕に対して+4の強化ボーナスを得る。また、有効術者レベルに対して+2のボーナスを得て、呪文のセーブ難易度が2上昇する。〔物質要素:キュス・ワーム1体(自身に寄生しているものを使用した場合、儀式を再度行うまで、この特技の効果を失う)〕										[3.5e]	
死霊術	ザ・ワーム・ウィジン	lv:3	Dr@343 p79	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	—	〔目標〕 生きている(最低でも〔耐久力〕を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	〔悪〕 目標1体は、自身の体内にワームが植え付けられて、1ラウンドにつき1回ずつ、1点のダメージを受ける(1d4+1ラウンド持続)。また、上記の期間後に、このワームが除去されていない場合、1ラウンドにつき1回ずつ、1d2点の〔知力〕ダメージに変化する(除去する場合、本文参照;〔知力〕が0になった場合、本文参照)。(〔焦点具:同書の他と同様〕										[3.5e]	
召喚術	マインドワームズ	lv:4	Dr@343 p78	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・不完全	可	—	〔目標〕 生きている(最低でも〔耐久力〕を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	〔悪〕 目標1体は、1d6点の〔判断力〕ダメージを受けて(意志・半減)、準備済みの呪文、未使用の呪文スロットの内の、最大の呪文レベルのもの3つが消費される(意志・無効; この目標自身が選択; 0レベル呪文、擬呪には作用しない)。また、術者は、後者を作用させた場合、本文中の利益を得る。(〔焦点具:自身に寄生しているキュス・ワーム1体〕										[3.5e]	
死霊術	サーヴァント・オヴ・ザ・グリーン・コラプション	lv:5	Dr@343 p79	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	〔目標〕 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	〔悪、精神作用〕 目標1体は、攻撃ロール、ACに対して+4の洞察ボーナスと、移動速度全般に対して+20ftの強化ボーナスを得るが、キュス・ワームを構成要素に含む呪文、“(ワームの仔/Wormspawn)の副種別(Dr@343 p80)[仮訳]”を持つ相手が発生させた効果のセーブに対して、-10のペナルティを受ける。(〔焦点具:同書の他と同様〕										[3.5e]	
召喚術	エクストルード・ワームスウォーム	lv:7	Dr@343 p77	音声、動作、‘焦点’	1標準	5ft	1ラウンド/lv	不可	不可	—	〔効果〕 招来された、ワームスウォーム1群	
	(招来)[混沌、悪](アストラル界) 術者は、自身が隣接するマス目内に、ワームスウォーム(Dr@343 p78)1つを招来する(次のラウンドから行動)。なお、“(ワームの仔/Wormspawn)の副種別(Dr@343 p80)[仮訳]”を持つ場合、この特技(および焦点具)の必要なく、これらの呪文を使用できる。(〔焦点具:自身に寄生しているキュス・ワーム1体〕										[3.5e]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	〔目標 / 効果 / 効果範囲〕	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	〔目標 / 効果 / 効果範囲〕	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	〔目標 / 効果 / 効果範囲〕	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	