

系統	嵐[仮訳/Storm]の秘術領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	収録:[UA]	
力術	レイ・オヴ・フロスト	lv:0	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	[冷気] 術者は、冷たい氷および凍える空気の光線1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[冷気]ダメージを受ける。なお、擬似武器呪文に関しては、CAr p72, p85を参照(原書版では、RC p132, p136, RotD p86, T&B p79などにも記載がある)。また、物体の破壊およびセーブに関しては、PHB p163, p175を参照。											
召喚術	オプスキュアリング・ミスト	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	20ft	1分/lv	不可	不可	新	[効果] 創造された、術者を中心とした半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(創造) 術者は、動かすことができない、霧のような蒸気を創造する。このことによって、5ft以内の相手に視認困難(失敗確率20%)、5ftを超えて離れた相手に完全視認困難(失敗確率50%)を与える。ただし、この霧は、強風によって吹き散らされたり、火災によって焼き払われる可能性がある(本文参照)。											
力術	ガスト・オヴ・ウィンド	lv:2	PHB p216	音声、動作	1標準	60ft	1ラウンド	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 長さ60ftの直線状	
	[嵐] 術者は、“強風”の風力効果を生じさせる(時速50マイル程度:本文参照,またはDMG p92参照)。このことによって、この範囲内では、自身のサイズ分類に対応した効果を受けるとともに、〈聞き耳〉判定、遠隔攻撃ロールに対して−4のペナルティを受ける。また、覆いのない炎は、自動的に消える(覆いのある炎は、50%の確率で消える)。											
力術	ライトニング・ボルト	lv:3	PHB p293	音声、動作、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 長さ120ftの直線状	
	[電気] 術者は、直線状の電撃1本を放つ。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大10d6点)の[電気]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。											
力術	アイス・ストーム	lv:4	PHB p196	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド	不可	可	新	[効果範囲] 半径20ft×高さ40ftの円筒形	
	[冷気] 術者は、降り注ぐ雪の場を作り出す。その後、この範囲内では、進入時に1回ずつ、2d6点の[冷気]ダメージ、および3d6点の魔法の殴打ダメージを受ける。また、この範囲内では、地上移動コストが2倍となるとともに、〈聞き耳〉判定に対して−4のペナルティを受ける。											
変成術	コントロール・ウィンズ	lv:5	PHB p225	音声、動作	1標準	40ft/lv	10分/lv	頑健・無効	不可	新	[効果範囲] 半径40ft/lvまで×高さ40ftの円筒形	
	[嵐] 術者は、この範囲内の風向きおよび風力効果を変化させる。この呪文によって、「風向きを変化させる(本文中の4種類から1つ選択)」、「風力効果(DMG p93)”を、1段階/3lvまで増減させる」、「この範囲内の中心に、半径40ftまでの“台風の目”を作り出す」、任意の1つ以上を行える(本文参照;精神集中によって再設定可)。											
力術	チェイン・ライトニング	lv:6	PHB p247	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[目標] 主目標1体および、主目標から30ft以内の副次目標1体/2lv(最大10体)まで	
	[電気] 術者は、連鎖電撃を放つ。このことによって、主目標となったクリーチャー1体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[電気]ダメージを受ける。また、副次目標となったクリーチャーは、上記の1/2(切り捨て)の[電気]ダメージを受ける。											
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円	
	術者は、この範囲内の、“天気(DMG p92, 環境シリーズなどを参照)”を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気の変化;大まかな傾向は決定可;本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。											
力術	ワールウィンド	lv:8	PHB p301	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	可	新	[効果] 半径5ft(底部)×半径15ft(頭部)×高さ30ftの旋風1つ	
	[嵐] 術者は、旋風1つを作り出して、1ラウンドにつき60ftまで移動させる(指示は1回の移動アクション、行動プログラムの変更は1回の標準アクション;本文参照)。「大型サイズ以下:3d6点のダメージを受ける(反応・無効)」、「中型サイズ以下:上記と同様のダメージを受けて(反応・無効)、この旋風内に捕らわれる(反応・無効;本文参照)」。											
召喚術	ストーム・オヴ・ヴェンジャンス	lv:9	PHB p240	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10ラウンド;放棄可)	本文参照	可	新	[効果] 招来された、半径360ftの嵐雲1つ	
	(招来)《元素界呪文》 術者は、大きな黒雲1つを招来する。「1ラウンド目(雷鳴):1d4×10分の、“聴覚喪失状態”(頑健・無効)」、「2ラウンド目(雨):1d6点の[酸]ダメージ(セーブ不可)」、「3ラウンド目(雷×6):各10d6点の[電気]ダメージ(反応・半減)」、「4ラウンド目(雷):5d6点の[冷気]ダメージ(セーブ不可)」、「5ラウンド目〜:本文参照」。											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	アンティマジック[仮訳/Antimagc]の秘術領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	収録:[UA]	
占術	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv;放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度(PHB p255)"1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度";オーラの系統を識別できる(本文参照)」。											
防御術	プロテクション・フロム・アラインメント s	lv:1	UA p57	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[可変] この呪文を準備する毎に、プロテクション・フロム・イヴル呪文→プロテクション・フロム・ロー呪文から、1つ選択すること(PHB p280を参照)。この呪文スロットには、その呪文が準備される。※編集の都合上、領域呪文の同レベル内に、呪文4つを入れられなかったため、このような形式として収録(その呪文4つを、リスト内に含むのと同様)。											
防御術	オブスキュア・オブジェクト	lv:2	PHB p214	音声、動作、物質	1標準	接触	8時間(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ	
	目標となった物体1つは、占術(念視)効果によっては、感知されず、知覚されず、目標にはならない。											
防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。											
防御術	グローブ・オヴ・インヴァルナビリティ、レッサー	lv:4	PHB p221	音声、動作、物質	1標準	10ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの球体状の放射	
	術者は、動かすことができない球体1つを作り出して、3レベル以下の魔法的效果を遮断する(これ以前に使用された効果に対しては、何の効果もない)。このことによって、これ以後に3レベル以下の魔法的效果が使用された場合、この内側では効果を受けず、この範囲内に入ると抑止される。なお、この球体は、「目標型解呪」によって解呪できる。											
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15);難易度11+その術者レベル;呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。											
防御術	アンティマジック・フィールド	lv:6	PHB p201	音声、動作、物質	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	本文参照	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射	
	術者は、不可視状態の"アンティマジックの場(PHB p201, DMG p290)"を作り出して、自身に伴って移動させる。ただし、一部の魔法的效果および能力は、アンティマジックの場からの抑止を受けないか、その抑止に抵抗できる場合がある(本文参照)。また、この呪文によるアンティマジックの場は、アーティファクトおよび神格に対しては作用しない。											
防御術	スペル・ターニング	lv:7	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、「"距離:接触"」、「効果範囲型効果」、「効果型効果」のいずれでもない、呪文、擬似呪文能力の目標となった場合、その使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4+6レベルぶん;DMが秘密裏にロール;両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。											
防御術	プロテクション・フロム・スペルズ	lv:8	PHB p280	音声、動作、'物質、焦点'	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/4lvまで	
	目標となったクリーチャーは、呪文および擬似呪文能力のセーブに対して、+8の抵抗ボーナスを得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(500gpぶん);焦点具:ダイヤモンド1つ×目標の人数ぶん(各1,000gp;これらの目標は、この焦点具を身に付けていなければならない)]											
防御術	モルデンカイネンズ・ディスジャンクション	lv:9	PHB p291	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発	
	術者は、この範囲内の、魔法的效果を解体する(術者の装備品および接触しているものは除く)。このことによって、呪文などは終了して(セーブ不可)、魔法のアイテムは能力を失って(意志・無効;所持者および物体の高い方でセーブを行う)、アンティマジックの場は1%/lvの確率で解体される。ただし、アーティファクトが存在する場合、本文参照。											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	幻術【仮訳/Illusion】の秘術領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	収録:[UA]	
幻術	ゴースト・サウンド	lv:0	PHB p222	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 幻影の音声、人間4人/lv(最大20人)ぶんまで	
	(虚像) 術者は、幻影の音声を作り出す。その後、有効距離内で音源を移動させたり、許可された範囲内で音量を上下できる。ただし、この呪文の完成時に設定した、音声の基本的な性格(足音、歌声、叫び声、鳴き声、話し声など)は、後から変更することができない。なお、どのような音声か“人間何人ぶん”に相当するのかは、本文参照。											
幻術	ディスプレイ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新	[目標] 術者	
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。											
幻術	インヴィジビリティ	lv:2	PHB p203	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触した、重量が100ポンド/lv以下のクリーチャー1体が物体1つ	
	(幻覚) 目標1体および装備品(または目標1つ)は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(自身および既存の装備品を視認できるかは不明)。なお、足跡、音声、光源の照明、10ftを超えて牽引している物体などに対しては、この呪文は作用しない。また、“攻撃的な行動(本文参照)”をとった場合、この呪文は即座に終了する。											
幻術	イメージ、メジャー	lv:3	PHB p290	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(放棄可)+3ラウンド	意志・看破(遣取)	不可	新	[効果] 1辺が10ftの立方体1個/lv+4個ぶんまでの区画の虚像	
	(虚像) 術者は、自身が思い描いた、視覚的、音声的、嗅覚的、温度的要素を持つ幻影を作り出す。ただし、意味のある台詞を喋らせることはできない。また、この呪文の区画内であれば、この幻影を動かすことができる。											
幻術	ファンタズマル・キラー	lv:4	PHB p270	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効、頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、恐怖のクリーチャーの幻影を見る。このことによって、両方のセーブに失敗した場合、即座に死亡する。ただし、意志セーブのみに失敗した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。なお、この目標が、ヘルム・オヴ・テレパシー(DMG p263)を着用していた場合、本文参照。											
幻術	シャドウ・エゴケーション	lv:5	PHB p235	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま	
	(操影)[影界呪文] 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、4レベル以下の力術1つを再現する。ただし、看破に成功した相手に対しては、通常の1/5のダメージしか与えず、ダメージの他の追加効果は20%の確率でしか発生せず、非ダメージの効果ならば作用しない。なお、(操影)効果は、影界内において増強される(DMG p148参照)。											
幻術	ミスリード	lv:6	PHB p288	動作	1標準	自身、近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv、精神集中+3ラウンド	不可(イ)/意志・看破(メ、遣取)	不可	新	[目標/効果] 術者/幻の分身1体	
	(虚像、幻覚) 術者は、グレーター・インヴィジビリティ呪文(PHB p204)と同様に、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる(1ラウンド/lv持続)。また、上記と同時に、この呪文の距離内に、メジャー・イメージ呪文(PHB p290)と同様の、自身の幻影1体を作り出す(精神集中+3ラウンド持続)。											
幻術	インヴィジビリティ、マス	lv:7	PHB p204	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても180ftの距離内	
	(幻覚) 目標となったクリーチャーおよび装備品は、インヴィジビリティ呪文と同様に、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”となる。ただし、この目標1体以上が、“攻撃的な行動(PHB p203参照)”をとった場合、全ての目標の呪文が終了する。また、他の全ての目標から、180ftを超えて離れた目標からは、この呪文が即座に終了する。											
幻術	シンティレイティング・パターン	lv:8	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)+2ラウンド	不可	可	新	[効果] 半径20ftに拡散する、色とりどりの光	
	(紋様)[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、自身のHD数に対応した効果を受ける(本文参照)。この呪文は、合計1HD/lv(最大20HD)ぶんのクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。なお、視覚、精神のどちらか片方でも持たないクリーチャーは、この呪文の目標にはならない。											
幻術	シェイズ	lv:9	PHB p233	音声、動作	1標準	さまざま	さまざま	意志・看破(遣取)、さまざま	おそらく可	新	[目標/効果/効果範囲] さまざま	
	(操影)[影界呪文] 術者は、ウィザード/ソーサラー呪文の、8レベル以下の召喚術1つを再現する((招来)効果、(創造)効果のみ)。ただし、看破に成功した相手に対しては、4/5のダメージしか与えず、追加効果は80%の確率でしか発生せず、影の物体による効果は80%の確率でしか作用しない。なお、“影のクリーチャーの強度”は、本文参照。											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	召喚術【仮訳/Conjuration】の秘術領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	収録:[UA]	
召喚術	アシッド・スプラッシュ	lv:0	PHB p197	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	【効果】 創造された、強酸の球体1本	
	(創造)【酸】 術者は、小さな強酸の球体1つを創造する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の【酸】ダメージを受ける。なお、擬似武器呪文に関しては、CAr p72, p85を参照(原書版では、RC p132, p136, RotD p86, T&B p79などにも記載がある)。また、物体の破壊およびセーブに関しては、PHB p163, p175を参照。											
召喚術	メイジ・アーマー	lv:1	PHB p289	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	不可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	(創造)【力場】《エーテル界呪文》 目標1体は、不可視状態の【力場】の繚によって、ACに対して+4の繚ボーナスを得る。また、この呪文によっては、通常の繚の着用時のような制限は全く受けない。なお、【力場】効果の防御は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。											
召喚術	ウェブ	lv:2	PHB p208	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	【効果/目標】 創造された、粘着性の蜘蛛の巣/半径20ftの拡散内の、全てのクリーチャー	
	(創造) 術者は、粘着性の糸の塊を創造して、5ft以上離れた相手に遮蔽、20ft以上離れた相手に完全遮蔽を与える。また、目標となったクリーチャーは、“からみつかれた状態(PHB p303)”となるとともに、移動が困難となる(本文参照)。ただし、この呪文は、相対する二点間によって固定されなければならない(天井と床、向かい合う壁など)。											
召喚術	ステインキング・クラウド	lv:3	PHB p240	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・不完全	不可	新	【効果】 創造された、半径30ft×高さ20ftに拡散する吐き気を催す霧	
	(創造) この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、「この範囲内にいる間と、その後1d4+1ラウンドの間、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる(頑健・無効)」の効果を受ける。※エラッタを反映済み。											
召喚術	サモン・モンスター IV	lv:4	PHB p229	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)【可変】《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。											
召喚術	ウォール・オブ・ストーン	lv:5	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	反応・無効、不可	不可	新	【効果】 1辺が5ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、石製の壁1つ	
	(創造)【地】 術者は、石製の壁1つを創造する。また、相手を囲んだ状態でも出現できて、形状を自由に決定できる(橋、銃眼なども作成可; 本文参照)。[厚さ]1インチ/4lv; [硬度]8; 5ft×5ftぶん1つにつき15hp/1インチ; 5ft×5ftぶん1つを一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度20+2/1インチ)が必要; 厚さ1/2として面積2倍にできる]											
召喚術	アシッド・フォッグ	lv:6	PHB p197	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	【効果】 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する強酸の霧	
	(創造)【酸】 術者は、濃密な強酸の霧を創造する。このことによって、この範囲内は、ソリッド・フォッグ呪文(PHB p246)の効果を得るとともに、クリーチャーおよび物体は、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、2d6点の【酸】ダメージを受ける。											
召喚術	サモン・モンスター VII	lv:7	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)【可変】《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(術者の次のターンの開始時)に出現して、即座に行動する。また、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行える。											
召喚術	メイズ	lv:8	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分	不可	可	新	【目標】 クリーチャー1体	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文、異次元空間》 目標となったクリーチャー1体は、異次元空間の【力場】の迷宮内に送り込まれる。その後、この迷宮から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、【知力】判定(難易度20)に成功しなければならない(呪文の終了時には自動的に脱出)。なお、ミノタウロスは、この呪文の効果を受けない。											
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(、‘経験’)	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	【効果】 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ	
	(招請または創造)【可変】《アストラル界呪文、次元間通路》 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」、「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft~20ft)」。 [経験点消費:1,000XP((招請)効果のみ)]											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標/効果/効果範囲】	
	(副系統)【補足説明】 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標/効果/効果範囲】	
	(副系統)【補足説明】 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標/効果/効果範囲】	
	(副系統)【補足説明】 効果概略											

系統	死霊術[仮訳/Necromancy]の秘術領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	収録:[UA]	
死霊術	デイスラプト・アンデッド	lv:0	PHB p252	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	[正] 術者は、正のエネルギーの光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中したアンデッドは、1d6点のダメージを受ける。または、これが命中したデスレス(ECS p273, BoED p158)から、上記と同じ値のダメージを治癒する。なお、正のエネルギー効果は、正のエネルギー界において増強される(DMG p154参照)。											
死霊術	レイ・オヴ・エンフィーブルメント	lv:1	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	術者は、光輝く光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、【筋力】に対して-1/2lv(最大-5)-1d6のペナルティを受ける。ただし、この呪文によっては、【筋力】は最小でも1未満にはならない。											
死霊術	フォールス・ライフ	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、反生命の力を操って、+1点/lv(最大+10点)+1d10点の一時的hpを得る。											
死霊術	ヴァンピリック・タッチ	lv:3	PHB p206	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	この近接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを受ける。また、術者は、この方法によって与えたダメージと同じ値の、一時的hpを得る(-10hpiにしたぶんまでのみ計上; 1時間持続)。											
死霊術	ファイアー	lv:4	PHB p270	音声、動作、物質	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 円錐形の爆発内の、全ての生きている精神を持つクリーチャー	
	[恐怖、精神作用] この目標は、1ラウンド/lvの間、“恐慌状態(PHB p304)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											
死霊術	ウェイヴズ・オヴ・ファティーグ	lv:5	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[負] 術者は、負のエネルギーの波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、“疲労状態(PHB p310)”となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。											
死霊術	サークル・オヴ・デス	lv:6	PHB p227	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 半径40ftの爆発	
	[即死] この範囲内にいる、9HD以下の生きているクリーチャーは、即座に死亡する(頑健・無効)。この呪文は、合計1d4HD/lv(最大20d4HD)ぶんの生きているクリーチャーを目標にする(HD数が低いものから順番、同じだと起点に近いものから順番)。[物質要素:黒真珠の粉末(500gpぶん)]											
死霊術	コントロール・アンデッド	lv:7	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 合計2HD/lvまでのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったアンデッドは、術者には攻撃を行わない。また、術者がいかなる言語で喋っていたとしても、その内容を理解して、その命令に従う(自己破壊的な命令は無視される)。ただし、精神を持つアンデッドは、この呪文の終了時に、術者に命令されたことを覚えている。なお、デスレス(ECS p273, BoED p158)は、この呪文の効果を受けない。											
死霊術	ホリッド・ウィルティング	lv:8	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	頑健・半減	可	新	[目標] 生きているクリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、自身の身体から水分が蒸発する。このことによって、1d6点/lv(最大20d6点; 植物クリーチャー、“水”の副種別)を持つエレメンタルには代わりに1d8点/lv(最大20d8点)のダメージを受ける。ただし、この呪文のダメージに対しては、“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]”に対する防御効果を適用できる。											
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、“負のレベル(PHB p310)”2d4つを受ける。また、この24時間後には、この負のレベルが消滅するが、この1つ毎に、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一時的hpを得る(1時間持続)。											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	心術[仮訳/Enchantment]の秘術領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	収録:[UA]	
心術	デイズ	lv:0	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 4HD以下の、精神を持つ人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。											
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											
心術	ターシャズ・ヒディアス・ラフター	lv:2	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、爆笑してうつ伏せに倒れた状態となる。このことによって、行動できない。なお、この目標は、術者とクリーチャー種別が異なる場合、この呪文のセーブに対して+4のボーナスを得る。											
心術	サジェスチョン	lv:3	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1~2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもつとらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い; 完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形での行動の示唆は、何の効果もない。											
心術	コンフュージョン	lv:4	PHB p226	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径10ftの爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(d%をロール; 本文参照)。また、最後に攻撃を行ってきた相手に対してしか、攻撃を行わない(機会攻撃を含む; 混乱状態の説明内の、“呪文の使い手”の部分を、“その相手”に置き換えるものと思われる)。											
心術	ホールド・モンスター	lv:5	PHB p284	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーブを行える。											
心術	ヒロイズム、グレート	lv:6	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、+1点/lv(最大+20点)の一時的hpと、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して+4の士気ボーナス、および“[恐怖]効果に対する完全耐性”の能力を得る。											
心術	インサニティ	lv:7	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、狂気状態となって、永続的な“混乱状態(PHB p305)”として扱われる。また、この呪文は、“瞬間”効果であるため実質的に解呪されず、ウィッシュ呪文、グレート・レストレーション呪文、ヒール呪文、ミラクル呪文、リミテッド・ウィッシュ呪文などによってしか治癒できない(リムーヴ・カース呪文では治癒不可)。											
心術	チャーム・モンスター、マス	lv:8	PHB p248	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体以上	
	(魅惑)[精神作用] この呪文の完成時に、「合計2HD/lvぶんのクリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内」、「HDの制限なくクリーチャー1体」のどちらかの目標の取り方を選択すること。目標となったクリーチャーは、チャーム・モンスター呪文(PHB p248)の効果を受ける。											
心術	ドミネイト・モンスター	lv:9	PHB p259	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ(最低でも【知力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	占術【仮訳/Divination】の秘術領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	収録:[UA]	
占術	ディテクト・マジック	lv:0	PHB, CoC	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	【効果範囲】 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	同 一
	術者は、魔法のオーラを知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:魔法のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力なオーラ強度(PHB p255)1つと、オーラが存在する数」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度";オーラの系統を識別できる(本文参照)」。											
占術	ディテクト・シークレット・ドアーズ	lv:1	PHB p253	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	【効果範囲】 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	同 一
	術者は、隠し通路(隠された区画、収納、引き出し、窓などを含む)を知覚する。ただし、単に塞がられているだけなどの場合には、この呪文では知覚できない。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、メカニズムまたは作動方法」。											
占術	シー・イン・ヴィジビリティ	lv:2	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者	同 一
	術者は、“不可視状態(PHB p203, p310, DMG p297)”を視認できる。また、自身の視認している相手が、「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態による不可視状態」の、いずれなのかを自動的に識別できる。ただし、その他の幻術効果、視認困難などには、この呪文は何の効果もない。											
占術	アーケイン・サイト	lv:3	PHB, T&B	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者	同 一
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを知覚できる。精神集中は必要なく、即座にディテクト・マジック呪文(PHB p254)の3ラウンドぶんの情報を知覚する(系統を識別する(呪文学)判定も可)。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動できる、最大呪文レベルおよび種類(秘術、信仰; 擬呪は秘術相当)を知覚できる。											
占術	アーケイン・アイ	lv:4	PHB p195	音声、動作、物質	10分	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 魔法的感知器官1つ	同 一
	(念視) 術者は、不可視状態の魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、前方の床だけを調べる場合には1ラウンドにつき30ft、床と同時に両方の壁も調べる場合には1ラウンドにつき10ftの速度で移動する。また、この器官は、1インチ以上の隙間を通り抜けることができる。ただし、術者が精神集中を止めている間は、これは移動を停止する。											
占術	プライング・アイズ	lv:5	PHB p273	音声、動作、物質	10ラウンド	1マイル	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 浮遊する魔法の目1つ以上	同 一
	術者は、半ば実体を持つ魔法の目1つ/lv+1d4つを作り出す。これらは、日本語にして75文字以内の命令1つに従う(本文参照)。[微小サイズの人造; 有効距離120ftの視覚; 飛行30ft(完璧); AC18(+8サイズ); 1hp; <隠れ身>修正値+16; <視認>修正値+1/lv(最大+15); 術者から距離限界を超えて離れたものは消滅する]											
占術	トクルー・シーイング	lv:6	PHB p258	音声、動作、'物質'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	同 一
	目標1体は、有効距離120ftの視覚を得て、「あらゆる暗闇を見通す」、「魔法的な隠し扉、幻術効果(視認困難、不可視状態などを含む)を看破する」、「形質変化、変身した相手の正体を知覚する」、「エーテル界を視認する」などを行える。ただし、非魔法による、変装、障害物などは無視できない。【物質要素:特殊な軟膏(250gpぶん)】											
占術	アーケイン・サイト、グレーター	lv:7	PHB p195	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者	同 一
	術者は、半径120ft以内の魔法のオーラを知覚できる。精神集中は必要なく、即座にディテクト・マジック呪文(PHB p254)の3ラウンドぶんの情報(系統を識別する(呪文学)判定も可)、および稼働している魔法的效果を知覚する。また、精神集中(1回の標準アクション)によって、相手1体が発動できる、最大呪文レベルおよび種類を知覚できる。											
占術	ディザーン・ロケーション	lv:8	PHB p250	音声、動作	10分	無限	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	【目標】 クリーチャー1体か物体1つ	同 一
	術者は、「以前に見た特定の人物1人」、「以前に触れた特定の物体1つ」、「所持品を手済みの人物1人」のいずれか1つの、現在位置を知覚する。なお、この呪文は、殆どの効果には妨害されず、この目標が存在する次元界から、大陸、国、郡県(または類する政治区分)、共同体、場所(土地名、建物名、店名など)までの情報を識別する。											
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	同 一
	術者は、“第六感”を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、“立ちずくみ状態(PHB p308)”にはならず、不意打ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC、反応セーブに対して+2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標/効果/効果範囲】	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標/効果/効果範囲】	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標/効果/効果範囲】	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	戦闘[仮訳/Battle]の秘術領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	収録:[UA]	
心術	デイズ	lv:0	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	[目標] 4HD以下の、精神を持つ人型生物1体	
	<small>(強制)[精神作用] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる。なお、術者レベルは、最低限の術者レベル以上かつ可能な範囲内ならば、呪文発動時に自由に設定できる(PHB p168参照)。また、「効果範囲:半径10ft/lv」、「目標:1体/lv」などの効果は、術者レベルを下げたり、無理に目標数を確保する必要なく、任意に作用量を設定できると思われる。</small>											
占術	トゥルー・ストライク	lv:1	PHB, CoC	音声、焦点	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	
	<small>術者は、次の攻撃ロール1回に対して+20の洞察ボーナスを得る。また、この攻撃は、視認困難による失敗確率を受けない。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。なお、《東ね撃ち》の特技(PHB p94)などによって、攻撃ロールをまとめて1回しか行わない場合、それが“攻撃ロール1回”として扱えるのかは不明。</small>											
防御術	プロテクション・フロム・アローズ	lv:2	PHB p280	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	<small>目標となったクリーチャー1体は、遠隔武器に対して、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。ただし、合計10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。</small>											
変成術	マジック・ウェポン、グレートー	lv:3	PHB p286	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで	
	<small>目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。</small>											
力術	ファイアー・シールド	lv:4	PHB p268	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし、不可	なし、可	新	[目標] 術者	
	<small>[火または冷気] 「暖かい盾:術者に対して、手持ち武器(間合いの長い武器を除く)、肉體武器、素手攻撃を命ませて来た相手は、その1回毎に、自動的に1点/lv(最大15点)+1d6点の[火]ダメージを受ける。また、術者は、[冷気]ダメージが半減する(反応・半減ならば、セーブに成功すると無効化)」、「冷たい盾:エネルギーの種類が逆」。</small>											
力術	ビグビーズ・インターポージング・ハンド	lv:5	PHB p266	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	[効果] 大きさが10ftの、魔法の[力場]の手1つ	
	<small>[力場]《エーテル界呪文》術者は、自身と相手1体の間に留まって進む、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、その相手1体に対して、“遮蔽(ACに+4、反応セーブに+2; PHB p148参照)”を得る(相手の変更は1回の移動アクション)。「高さ10ft×幅10ft; AC20; セーブおよび最大hpは術者と同じ値; 殆どの非ダメージ効果は受けない」</small>											
変成術	テンサーズ・トランスフォーメーション	lv:6	PHB p258	音声、動作、‘物質’	1標準	自身	1ラウンド/lv(おそらく解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	<small>術者は、全ての単純武器、軍用武器に対する《習熟》を得て、基本攻撃ボーナスが“良好”となる。また、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に対して+4の強化ボーナスと、ACに対して+4の外皮ボーナス、および頑健セーブに対して+5の技量ボーナスを得る。ただし、呪文能力を使用できない。【物質要素:ポーション・オヴ・フルズ・ストレンクス1つ(300gp)】</small>											
心術	パワー・ワード・ブラインド	lv:7	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	[目標] 現在のhpが201hp未満の、精神を持つクリーチャー1体	
	<small>(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“盲目状態(PHB p311)”となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「201hp以上:効果なし」、「200hp~101hp:1d4+1ラウンド」、「100hp~51hp:1d4+1分」、「51hp未満:永続」。</small>											
占術	モーメント・オヴ・プレシヤンス	lv:8	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	<small>術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール、セーブ、対抗技能判定、対抗能力値判定のいずれかが1回に対して、+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。また、この呪文は、同時に1つまでしか稼動状態にはならない。</small>											
変成術	タイム・ストップ	lv:9	PHB p246	音声	1標準	自身	瞬間(1d4+1ラウンド)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	<small>術者は、非常に高速で行動して、周囲の時間が止まったかのようになる。このことによって、1d4+1ラウンドの間、術者のみが自由に行動できる。ただし、アンティマジックの場には入ることができず、[火]、[冷気]、ガスなどからは通常通りの害を受ける。また、その他のクリーチャーに対しては、攻撃および呪文を作用させることができない(本文参照)。</small>											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略</small>											

系統	火[仮訳/Fire]の秘術領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	収録:[UA]	
力術	フレア	lv:0	PHB p276	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	
	[光] 目標となったクリーチャー1体は、眩しい光の爆発によって、“目がくらんだ状態(PHB p311)”となる(10ラウンド持続)。なお、魔法の光源ではない、瞬間的な[光]効果は、その呪文レベル以下の魔法の暗闇の範囲内ならば、おそらく通常通り機能する。([光]呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)											
力術	パーニング・ハンズ	lv:1	PHB p262	音声、動作	1標準	15ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[火] 術者は、自身の掌から炎を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d4点/lv(最大5d4点)の[火]ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火する(本文参照)。なお、熱や火に関わりを持つ効果は、火の次元界において増強される(DMG p152参照)。											
力術	スューティング・レイ	lv:2	PHB p240	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	[火] 術者は、焦熱の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、4d6点の[火]ダメージを受ける。また、この光線は、3レベルを超える4レベルにつき+1本される(11レベル以上で最大3本)。なお、光線呪文は、光線2本以上がある場合、同一の相手を複数本の目標にできる。											
力術	ファイアーボール	lv:3	PHB p269	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[火] 術者は、指定した一地点で爆発する火球1つを投げる。この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大10d6点)の[火]ダメージを受ける。また、この範囲内にある可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。なお、狭い開口部や隙間を通して発動する場合、本文参照。											
力術	ウォール・オブ・ファイアー	lv:4	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	可	新	[効果] 長さ20ft/lvまでの炎の幕1つか、半径5ft/2lvまでの炎の輪1つ	
	[火] 術者は、青色の炎のカーテン1つを作り出す(どちらも高さ20ft)。この障壁は、出現時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、指定した片面が発熱して、下記の[火]ダメージを与える(アンデッドには2倍のダメージ)。「炎から20ft~11ft:1d4点」、「炎から10ft~1ft:2d4点」、「炎の内部、および通過した相手:1点/lv(最大20点)+2d6点」。											
力術	ユーン・オブ・ファイアー	lv:5	UA p58	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	—	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[火] 術者は、自身の手から強烈な熱波を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)の[火]ダメージを与える。											
召喚術	サモン・モンスター VI	lv:6	PHB p231	音声、動作、焦点	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[火、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、6lvのリストのクリーチャー1体か、5lvのリストのクリーチャー1d3体か、4lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、“(火)の副種別”を持つクリーチャーしか招来できない。											
力術	ファイアーボール、ディレイド・ブラスト	lv:7	PHB p256	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	5ラウンドまで、瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[火] 術者は、ファイアーボール呪文(PHB p269)と同様に、爆発する火球1つを作り出す。また、この火球の爆発は、最大5ラウンドまで遅らせることができる(完成時に術者が選択; 投擲武器として使用可; 本文参照)。その後、この火球が爆発した場合、この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[火]ダメージを受ける。											
召喚術	インセンディエリィ・クラウド	lv:8	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可、反応・半減	可	新	[効果] 創造された、半径20ft×高さ20ftに拡散する熱気の霧	
	(創造)[火] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内の相手は、進入時に1回と、自身のターンの開始時毎に1回ずつ、4d6点の[火]ダメージを受ける。さらに、この霧は、術者から離れる方向に、1ラウンドにつき10ftずつ移動していく(術者が精神集中すると、60ftまで移動可; 距離限界を超えて離れた部分は消滅)。											
力術	メテオ・スウォーム	lv:9	PHB p290	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可、反応・半減	可	新	[効果/効果範囲] 火球4つ/半径40ftの拡散	
	[火] 術者は、火球4つを放って、この遠隔接触攻撃が命中した相手に対して、2d6点の魔法の殴ダメージを与える(セーブ不可; 同一の相手を複数個の目標にできる)。その後、この火球それぞれが爆発を起こして、各爆発が、それぞれ6d6点ずつの[火]ダメージを与える(反応・半減; 遠隔接触攻撃によって命中した火球からは、セーブ不可)。											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	変成術[仮訳/Transmutation]の秘術領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	収録:[UA]
変成術	メイジ・ハンド	lv:0	PHB p289	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(放棄可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 重量が5ポンド以下の、非装備中かつ非魔法の物体1つ	同 一
術者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、距離15ftずつ動かすことができる(1回の移動アクション)。ただし、術者から距離限界を超えて離れた場合、この呪文は即座に終了する。なお、“持続時間・精神集中”の呪文の、維持および解除に関しては、PHB p138, p174参照。											
変成術	エキスペディシャス・リトリート	lv:1	PHB p211	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	同 一
術者は、基本的に移動速度に対して+30ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果は、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照；地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス；低下時は本文参照)。											
変成術	レヴィテート	lv:2	PHB, CoC	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新 [目標] 重量が100ポンド/lv以下の、同意するクリーチャー1体が物体1つ	同 一
この目標は、1ラウンドにつき1回ずつ、20ftまで上下に浮揚移動できる(術者の1回の移動アクション；何らかの表面に触れている場合、この目標自身が、1/2の移動速度として移動可)。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールには、攻撃1回につき-1のペナルティが累積していく(最大-5；1回の全ラウンド・アクションによって、-1からやり直せる)。											
変成術	ヘイスト	lv:3	PHB p281	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	同 一
この目標は、“加速状態”となって、攻撃ロールに対して+1のボーナス、AC、反応セーブに対して+1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「+30ft」、「+本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)											
変成術	ポリモーフ	lv:4	PHB, Dr@280	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	新 [目標] 接触した、同意する生きているクリーチャー1体	同 一
(ポリモーフ) 目標1体は、「1HD/lv(最大15HD)」,「自身のHD数」の低い方以下の、生きているクリーチャーに変身して、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。ただし、一部の能力を獲得できず、極小サイズ、非実体状態、ガス化形態には変身できない。											
変成術	ポリモーフ、バイルフル	lv:5	RC, PHB	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	頑健・無効、意志・不完全	可	有 [目標] クリーチャー1体	同 一
(ポリモーフ) 目標1体は、1HD以下かつ小型サイズ以下の、動物1体に変身して、装備品が外されて、「hp」、「属性」、「習得言語」、「有効HD」の他のデータが変化する(変身自体が致命的な場合、このセーブに+4のボーナス)。また、以後24時間につき1回ずつ、意志セーブを行う(本文参照)。※RCまたは日本語版公式ページのエラッタを参照。											
変成術	ディスインテグレート	lv:6	PHB p250	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [効果] 光線1本	同 一
いずれの場合も、セーブに成功した相手には、5d6点のダメージとなる。「目標がクリーチャー：この遠隔接触攻撃が命中した相手は、2d6点/lv(最大40d6点)のダメージを受けて、この方法で0hp以下になった場合、装備品を残して分解される」、「物体が目標：この目標は、1辺が10ftの立方体1個ぶんの範囲内が分解される(【力場】効果を含む)」。											
変成術	リヴァース・グラヴィティ	lv:7	PHB p294	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新 [効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/2lvぶんまでの範囲内	同 一
この範囲内では、重力が上下逆転する。なお、この方法によって上方に“落下”した場合、その1ラウンド後に、効果範囲の上端まで達する(天井に相当する表面がある場合、“落下ダメージ(DMG p304)”を受ける；セーブに成功した場合、“落下”せずに付近の物体を掴める)。また、この呪文の終了時には、元に戻って通常の落下ダメージを受ける。											
変成術	アイアン・ボディ	lv:8	PHB p196	音声、動作、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	同 一
術者は、“ダメージ減少15/アダマンティン”の能力と、“呼吸や生理機能に関する効果に対する完全耐性(本文参照)”、および「酸」、「火」が半減”の効果を得る。また、【筋力】に+6(強化)、“素手攻撃が向上”、【敏捷力】に-6(強化)、移動速度全般が1/2、体重が10倍、秘術呪文失敗率50%、防具による判定ペナルティ-8を受ける。											
変成術	シェイプチェンジ	lv:9	RC, PHB	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	有 [目標] 術者	同 一
(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1HD/lv(最大25HD)以下のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。【焦点具：翡翠のサークレット1つ(1,500gp)】											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]
(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	防衛術[仮訳/Abjuration]の秘術領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	収録:[UA]	
防衛術	レジスタンス	lv:0	PHB p299	音声、動作、物質	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、“目標”、“基点の位置”、“モード選択”などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。											
防衛術	シールド	lv:1	PHB p233	音声、動作	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	[力場]《エーテル界呪文》術者は、不可視状態の[力場]の盾1つを作り出す。その後、これを持つ必要はなく、ACに対して+4の盾ボーナスを得るとともに、マジック・ミサイル呪文(PHB p288)を自動的に無効化する。なお、[力場]効果の防衛は、本来は適用されない種類のボーナスでも、“非実体の接触”の攻撃に対するACにも適用される。											
防衛術	レジスト・エナジー	lv:2	PHB p299	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る([音波],[酸],[電気],[火],[冷氣]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防衛効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。											
防衛術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。											
防衛術	リムーヴ・カース	lv:4	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ	
	この目標は、この呪文のチャージ消費によって、全ての“呪い”が除去される。ただし、一定以上の術者レベルなどの、除去制限を持つ呪いも存在する。また、呪われた魔法のアイテムを持つ、“呪い”自体は除去できない(身体から離れなくなる呪いから、解放することはできる)。(この呪文は、ピストウ・カース呪文の、相殺呪文、解呪呪文に使用できる。)											
防衛術	モルデンカインズ・ブライグェイト・サンクタム	lv:5	PHB, T&B	音声、動作、物質	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間(解除可)	不可	不可	新	[効果範囲] 1辺が30ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内	
	この呪文の範囲内は、魔法の暗闇のような、霧が掛かっているように見える。このことによって、この範囲外からは、この範囲内を知覚できない(通常の五感、暗視、ディテクト・ソウツ呪文、占術(念視)効果などを含む; 移動、攻撃、テレパシー、共感的リンクなどは妨害されない)。なお、この範囲内からは、この範囲内やこの範囲外を通常通り知覚できる。											
防衛術	ディスペル・マジック、グレート	lv:6	PHB p252	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+20))を行う。また、この呪文は、その解呪判定に成功した場合、「ディスペル・マジック呪文(PHB p251)では解呪できないが、リムーヴ・カース呪文(PHB p296)では解呪できる効果」にも作用する。											
防衛術	パニッシュメント	lv:7	PHB p265	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	新	[目標] “(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	《アストラル界、影界、エーテル界、元素界呪文》この目標は、自身の出身次元界内に転送される。この呪文は、合計2HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。また、苦手の物体や物質を持っている場合、その1種類毎に、セーブ難易度が2上昇して、有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る(デヴィルの苦手の物体や物質は、FC2 p32参照)。											
防衛術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、「感情や思考に影響する」、「感情や思考を感知する」、「感情や思考を識別する」などの効果を受けない(占術効果による情報収集、(念視)効果による探知および知覚、[精神作用]効果などを含む; 本文参照)。ただし、メタファカルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視され得る。											
防衛術	プリズマティック・スフィア	lv:9	PHB p275	音声	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	さまざま	可(各1回ずつ)	新	[効果] 術者を中心とした、動かすことができない半径10ftの七色の球体1つ	
	術者は、七色の球1つを作り出す(術者自身は害を受けず、内部では本文参照)。この球体は、殆どの効果を遮断するとともに、周囲20ft以内に進入した9HD以下の相手を、2d4×10分の間、“盲目状態”とさせる(セーブ不可)。また、接触した相手には、そのHD数には関係なく、効果7つを与える(本文参照)。さらに、アンティマジックの場には抑止されない。											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	力術【仮訳/Evocation】の秘術領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	収録:【UA】	
力術	ライト	lv:0	PHB p293	音声、物質	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した物体1つ	
	【光】 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径20ft以内が明るい照明、半径40ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の暗闇”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(ノーマル呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。											
力術	マジック・ミサイル	lv:1	PHB p288	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	【目標】 クリーチャー1体以上、どの2体をとっても15ftの距離内	
	【力場】《エーテル界呪文》 術者は、確実に命中する魔法の矢1本を放つ(本文参照)。この魔法の矢1本が命中した相手は、1d4+1点の【力場】ダメージを受ける。また、この呪文による魔法の矢は、1レベルを超える2レベル毎に+1本される(9レベル以上で最大5本)。なお、この魔法の矢2本以上がある場合、同一の相手を複数本の目標にできる。											
力術	フレイミング・スフィア	lv:2	PHB p278	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・無効	可	新	【効果】 大きさが直径5ftの、燃え上がる球体1つ	
	【火】 術者は、松明と同様の光を放つ、炎の球体1つを作り出す。これは、1ラウンドにつき30ftまで転がって移動でき、移動の一環として30ftまでジャンプできる(指示は1回の移動アクション)。また、他者と同じマス目に入ると、2d6点の【火】ダメージを与えて、そのターンの移動が停止する。ただし、距離限界を超えて離れると消滅する。											
力術	ライトニング・ボルト	lv:3	PHB p293	音声、動作、物質	1標準	120ft	瞬間	反応・半減	可	新	【効果範囲】 長さ120ftの直線状	
	【電気】 術者は、直線状の電撃1本を放つ。このことによって、この範囲内のクリーチャーおよび物体に対して、1d6点/lv(最大10d6点)の【電気】ダメージを与える。また、この範囲内にある可燃物は発火して、融点の低い金属は融けてしまう。											
力術	シャウト	lv:4	PHB p234	音声	1標準	30ft	瞬間	頑健・不完全(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	【効果範囲】 円錐形の爆発	
	【音波】 この範囲内のクリーチャーおよび物体は、5d6点の【音波】ダメージを受けて(結晶質のクリーチャーや物体、脆い物体には1d6点/lv(最大15d6点); 頑健・半減、手に持っている物体は反応・無効)、2d6ラウンドの間、“聴覚喪失状態(PHB p308)”となる(頑健・無効)。											
力術	ウォール・オブ・フォース	lv:5	PHB p210	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、魔法の【力場】の壁1つ	
	【力場】《エーテル界呪文》 術者は、不可視状態の【力場】の壁1つを作り出す。この障壁は、殆どの物理的効果、魔法的效果を受けない(アンティマジック・フィールド呪文、ディスペル・マジック呪文などを含む); 凝視攻撃(瞬間移動)効果は通過可; 本文参照)。なお、【力場】効果の障壁は、エーテル状態、非実体状態の移動でも妨害する。											
力術	ビグビーズ・フォースフル・ハンド	lv:6	PHB p267	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	【効果】 大きさが10ftの【力場】の手1つ	
	【力場】《エーテル界呪文》 術者は、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、相手1体に対して、“遮蔽(PHB p148)”を得るか、“突き飛ばし(+14)”を試みを行わせる(相手および内容の変更は1回の移動アクション)。 [高さ10ft×幅10ft; AC20; セーブおよび最大hpは術者と同じ値; 殆どの非ダメージ効果は受けない]											
力術	モルデンカインズ・ソード	lv:7	PHB p291	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	新	【効果】 魔法の【力場】の剣1振り	
	【力場】《エーテル界呪文》 術者は、【力場】の剣1つを作り出して、距離内の相手1体に対して、呪文の完成時に攻撃1回と、以後1ラウンドにつき全力攻撃1回を行わせる(相手の変更は1回の標準アクション; 変更時は全力攻撃不可)。 [近接攻撃ボーナスは本文参照; 4d6点+3点の【力場】ダメージ(19~20/×2) 【焦点具:ミニチュアの剣1本(250gp)]]											
力術	オティルークス・テレキネティック・スフィア	lv:8	PHB p213	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	反応・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	【効果】 クリーチャー1体か物体1つを中心とした、直径1ft/lvの【力場】の球体1つ	
	【力場】《エーテル界呪文》 この目標は、【力場】の球体1つで包まれて、外側から見た運搬用重量が1/16となる。また、この球体は、重量が5,000ポンドぶんを包み込んで、最大で“中距離(10ft/lv+100ft)”までを移動させることができる(1ラウンドにつき30ft)。なお、一部の例外を除けば、この球体は破壊することができず、通過することもできない。											
力術	ビグビーズ・クラッシング・ハンド	lv:9	PHB p267	音声、動作、物質、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可、頑健・不完全	可	新	【効果】 大きさが10ftの、魔法の【力場】の手1つ	
	【力場】《エーテル界呪文》 術者は、大型サイズの魔法の手1つを作り出して、相手1体に対して、“遮蔽”を得るか、“組みつき(本文参照)”または“突き飛ばし(+18)”を試みを行わせる(相手および内容の変更は1回の移動アクション)。 [高さ10ft×幅10ft; AC20; セーブおよび最大hpは術者と同じ値; 殆どの非ダメージ効果は受けない]											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標/効果/効果範囲】	
	(副系統)【補足説明】 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標/効果/効果範囲】	
	(副系統)【補足説明】 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	【目標/効果/効果範囲】	
	(副系統)【補足説明】 効果概略											

系統	冷氣[仮訳/Cold]の秘術領域	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	収録:[UA]	
力術	レイ・オヴ・フロスト	lv:0	PHB p297	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	[冷氣] 術者は、冷たい氷および凍える空気的光線1本を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d3点の[冷氣]ダメージを受ける。なお、擬似武器呪文に関しては、CAr p72, p85を参照(原書版では、RC p132, p136, RotD p86, T&B p79などにも記載がある)。また、物体の破壊およびセーブに関しては、PHB p163, p175を参照。											
死霊術	チル・タッチ	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	接触	チャージ消費まで永続、瞬間	頑健・不完全/意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで	
	[負] この近接接触攻撃が命中した、生きている相手およびデスレス(ECS p273, BoED p158)は、1d6点のダメージ(セーブ不可)と、1点の【筋力】ダメージ(頑健・無効)を受ける。また、アンデッドは、上記の効果の代わりに、1ラウンド/lv+1d4ラウンドの間、“恐慌状態(PHB p304)”となる(意志・無効; おそらく[恐怖]効果ではない)。※エラッタを適用済み。											
変成術	チル・メタル	lv:2	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	7ラウンド	意志・無効(ク)または(物体)	不可(ク)、可(物体)	新	[目標] 装備中の金属製の鎧1つ/2lvまでか、合計の重量が25ポンド/lvまでの金属製の物体	
	[冷氣] この目標は、どの2つをとっても30ftの距離内に収まっていなければならない。目標となった物体は冷却されて、その運搬者は、1ラウンドにつき1回ずつ、本文中の[冷氣]ダメージを受ける(【火】ダメージを減殺する; 水中では本文参照; 非装備中かつ非魔法の物体はセーブ不可)。また、後者の方法での目標の取り方の場合、本文参照。											
召喚術	スリート・ストーム	lv:3	PHB p244	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 半径40ft×高さ20ftの円筒形	
	[創造][冷氣] 術者は、激しいみぞれを創造する。この範囲内に対しては、全ての視覚が機能しない(“監視”の能力を含む)。また、この範囲内では、移動コストが2倍となって、移動時には、追加で(平衡感覚)判定が必要となる(難易度10; 5以上の差で失敗した場合、伏せ状態となる)。さらに、この範囲内では、小さな火や松明の炎が消えてしまう。											
力術	ウォール・オヴ・アイス	lv:4	PHB p209	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可、反応・無効	可	新	[効果] 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ壁1つか、半径1ft/lv+3ftまでの半球1つ	
	[冷氣] 術者は、“氷の平板”または“氷の半球”を作り出す。また、“氷の平板”の場合、破壊された部分の空間を通過した相手は、1点/lv+1d6点の[冷氣]ダメージを受ける(本文参照)。ただし、この障壁が出現する地点に隣接していたクリーチャーが、1体でもこの呪文のセーブに成功した場合、この呪文は失敗する。[物体のデータは本文参照]											
力術	ユーン・オヴ・ユールド	lv:5	PHB p223	音声、動作、物質	1標準	60ft	瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[冷氣] 術者は、自身の手から強烈な寒波を放つ。このことによって、この範囲内にいるクリーチャーに対して、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷氣]ダメージを与える。											
力術	オティルークス・フリージング・スフィアー	lv:6	PHB p214	音声、動作、焦点	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間または1ラウンド/lv	反応・半減	可	新	[効果/効果範囲] 氷の球体1つ/半径10ftの爆発	
	[冷氣] 術者は、氷の球体1つを撃ち出す(発射を遅らせることも可)。これは、半径10ftの爆発内にいる相手に、1d6点/lv(最大15d6点)の[冷氣]ダメージを与える(“水”の副種別”を持つエレメンタルにはd8に上昇)。また、水面などに命中した場合、1辺が5ftのマス目4個ぶん/lv(最大60個ぶん)の範囲内の、表面を凍結させる(1ラウンド/lv持続)。											
力術	ファイアーボール、ディレイド・ブラスト	lv:7	PHB p256	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	5ラウンドまで、瞬間	反応・半減	可	新	[効果範囲] 半径20ftの拡散	
	[冷氣] 術者は、ファイアーボール呪文(PHB p269)と同様に、爆発する氷の玉1つを作り出す。また、この爆発は、最大5ラウンドまで遅らせることができる(完成時に術者が選択; 投擲武器として使用可; 本文参照)。その後、この氷の玉が爆発した場合、この範囲内のクリーチャーおよび物体は、1d6点/lv(最大20d6点)の[冷氣]ダメージを受ける。											
力術	ポーラー・レイ	lv:8	PHB p282	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	[効果] 光線1本	
	[冷氣] 術者は、青白い光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点/lv(最大25d6点)の[冷氣]ダメージを受ける。											
力術	コメット・スウォーム	lv:9	UA p57	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	不可、反応・半減	可	—	[効果/効果範囲] 氷の球4つ/半径40ftの拡散	
	[冷氣] 術者は、氷の玉4つを放って、この遠隔接触攻撃が命中した相手に対して、2d6点の魔法の殴打ダメージを与える(セーブ不可; 同一の相手を、複数個の目標にできる)。その後、この氷の玉が爆発を起こして、各爆発が、それぞれ6d6点ずつの[冷氣]ダメージを与える(反応・半減; 遠隔接触攻撃で命中した氷の玉からは、セーブ不可)。											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標/効果/効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											