

系統	セレスティアの次元界領域[LQ]	参照	構成要素	発動	距離   持続時間   セーブ   呪文抵抗   和訳   目標/効果/効果範囲	【領域特典:クラス技能(真意覚醒)、1回/日、1回のフリー・アクションによって“善機のアーク”の通常能力(10ラウンド持続)】	収録:(SpC, PIH)					
防御術	シールド・オヴ・フェイス	lv:1	PHB p233	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1/6lv(最大+3)+2の反発ボーナスを得る。											
力術	ライト・オヴ・ルーニア	lv:1	SpC, PIH	音声、動作	1標準	おそらく30ft	10分/lvまたはチャージ消費(解除可)	不可	可	新	【目標/効果】 術者/光線2本まで	
	[善、光] 術者は、銀色の魔法の光源となる(半径30ft以内が明るい照明、半径60ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この呪文を発動した次のターンの開始時から、この魔法の光源の大きさを初期の1/2ぶん縮小することで、有効距離30ftの光線1本を発射できる(最大2本、同時にも発射可; 本文参照)。											
防御術	シールド・アザー	lv:2	PHB p233	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、ACに対して+1の反発ボーナスと、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得るとともに、本来受けるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたぶんのダメージは、その代わりに術者に与えられる。【焦点具:白金の指輪2(50gp×2; 術者および目標は、これを身に着けていなければならない)】											
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。											
召喚術	サモン・モンスター III'	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[秩序、善、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、秩序にして善のクリーチャーしか招来できない。											
変成術	マジック・ヴェストメント	lv:3	PHB p285	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 接触した、衣服、盾、鎧のいずれか1つ	
	目標となった防具1つまたは衣服1つは、+1/4lv(最大+5)の魔法の防具として扱われる(ACの盾ボーナスまたは鎧ボーナスに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。なお、ACに対して+1以上の強化ボーナスを持つ防具は、硬度およびhpが上昇する(PHB p163, DMG p213参照; おそらく呪文などによるものを含む)。											
力術	ディヴァイン・パワー	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	【目標】 術者	
	術者は、自身が信仰する神格の力を呼び降ろす。このことによって、+1点/lvの一次的hpを得るとともに、【筋力】に対して+6の強化ボーナスを得て、基本攻撃ボーナスが“良好(ファイター、パラディンなどと同様)”に変化する。											
変成術	マジック・ウェポン、グレート	lv:4	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	【目標】 武器1つが矢弾50発まで	
	目標となった武器1つが矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。											
召喚術	サモン・モンスター V'	lv:5	PHB p230	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[秩序、善、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、秩序にして善のクリーチャーしか招来できない。											
変成術	ライチャス・マイト	lv:5	PHB p292	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者	
	術者は、サイズ分類が1段階大きくなる【筋力】に+4、【耐久力】に+2、攻撃ロール、ACに-1、足払い、組みつきに+4、【隠れ身】判定に-4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接触面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。また、ACの外皮に+2の強化ボーナス、“ダメージ減少3/悪(または善)”(9lvを超える3lv毎に+3; 最大9)を得る。											
力術	ブレード・バリアー	lv:6	PHB p278	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	反応・半減/反応・無効	可	新	【効果】 魔法の【力場】の、長さ20ft/lvまでの壁1つか、半径5ft/2lvまでの輪1つ	
	【力場】《エーテル界呪文》 術者は、【力場】の刃の壁1つを作り出して、反対側に対して“遮蔽”を与える(どちらも高さ20ft)。また、この障壁の内部を通過する相手は、1d6点/lv(最大15d6点)の【力場】ダメージを受ける(反応・半減)。なお、すでにクリーチャーが存在する地点に出現させる場合、本文参照。											
変成術	ベアズ・エンデュアランス、マス	lv:6	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。											
召喚術	サモン・モンスター VII'	lv:7	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[秩序、善、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、秩序にして善のクリーチャーしか招来できない。											
召喚術	リジエネイト	lv:7	PHB p294	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体	
	(治癒)[正] 目標1体は、1点/lv(最大35点)+4d8点のダメージが治癒されるとともに、疲労状態、過労状態、全ての非致傷ダメージが除去される。また、この目標は、切断された肉体の一部、折れた骨、失った内蔵などが再生する(新たに生やす場合、2d10ラウンドが必要となる)。さらに、切断された四肢をあてがった場合、1ラウンドで接着する。											
防御術	シールド・オヴ・ロー	lv:8	PHB p233	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	【目標】 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	[秩序] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナス、【混沌】効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た混沌の相手は、呪文の終了時まで、“減速状態”となる(頑健・無効)。【焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)】											
心術	パワー・ワード・スタン	lv:8	PHB p265	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	本文参照	不可	可	新	【目標】 現在のhpが151hp未満の、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“朦朧状態(PHB p311)”となる(最初の残りhpに対応した時間だけ持続)。なお、術者の言葉を聞いていなかった場合でも、この呪文は通常通り作用する。「151hp以上:効果なし」、「150hp~101hp:1d4ラウンド」、「100hp~51hp:2d4ラウンド」、「51hp未満:4d4ラウンド」。											
召喚術	サモン・モンスター IX'	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[秩序、善、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、秩序にして善のクリーチャーしか招来できない。											
占術	フォアサイト	lv:9	PHB p271	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	術者は、“第六感”を得て、目標1体に迫った危険や害を察知できる。このことによって、術者は、その危険や害によっては、“立ちすくみ状態(PHB p308)”にはならず、不意打ちされない。また、術者自身が目標である場合、追加で「AC、反応セーブに対して+2の洞察ボーナス(ACに対する【敏捷力】ボーナスを保持できる状況のみ)」の利益を得る。											

系統	エリシオンの次元界領域[NG]	参照	構成要素	発動	距離   持続時間   セーブ   呪文抵抗   和訳   目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日(5lvと以後5lv毎に+1回)、近接攻撃1回を“悪を討つ一撃”にする超常能力】	収録:[SpC, PH]					
心術	チャーム・パースン	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	【目標】 精神を持つ人型生物1体	
	〔魅惑〕〔精神作用〕 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗〔魅力〕判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											
防衛術	プロテクション・フロム・イーグル	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	〔善〕 目標1体は、以下の効果を得る。「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」											
心術	エンスロール	lv:2	PHB p212	音声、動作	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間まで	意志・無効	可	新	【目標】 精神を持つクリーチャー何体でも	
	〔魅惑〕〔音波、精神作用、言語依存〕 術者は、歌う、演説する、喋るなどの行動を行わなければならない。この目標は、術者に注目するとともに、術者に対するNPCの態度が、“友好的”以上となる。ただし、術者の種族、術者の所属する組織、術者の信仰する神格などに“非友好的”以下の目標は、このセーブに対して+4のボーナスを得る(本文参照)。											
防衛術	プレイナー・トレランス	lv:2	SpC, PIH	音声	‘1割り込み’	20ft	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	【目標】 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	元次元界呪文 この目標は、アブゾイド・プレイナー・エフェクト呪文(SpC, PIH, MotPIに収録)と同様に、“次元界を持つ自然の影響”に対する防御を得る(極端な温度の高低、空気の欠如、空気の毒性、正/負のエネルギーなど; 本文参照)。ただし、重力的特性、属性的特性、魔法的特性、“幽閉”の特性などに対しては、この呪文は作用しない。											
防衛術	マジック・サークル・アゲinst・イーグル	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	【効果範囲】 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
	〔善〕 この範囲内では、「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:“内向きの力”」を選択できる(本文参照)。											
防衛術	マントル・オヴ・グッド	lv:3	SpC, PIH	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者	
	〔善〕 術者は、〔悪〕効果に対して“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。											
心術	チャーム・モンスター	lv:4	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	〔魅惑〕〔精神作用〕 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗〔魅力〕判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。											
力術	ホーリースマイト	lv:4	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	【効果範囲】 半径20ftの爆発	
	〔善〕 この範囲内にいる悪のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(悪の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志・半減)、1ラウンドの間、“盲目状態(PHB p311)”となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。											
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ、マス	lv:5	PHB p218	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	〔治癒〕〔正〕 術者は、目標となった生きているクリーチャーから、1点/lv(最大25点)+1d8点のダメージを治癒する。また、アンテッドには、上記と同じ値のダメージを与える。なお、目標型効果は、特記がない限り、同一の相手を複数回の目標にはできない(“目標数の確保”や“術者レベルの低下”の必要なく、作用数は調整できると思われる)。											
防衛術	ディスペル・イーグル	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	【目標】 術者/接触した、魔法の効果1つか(“他次元界”の副種別)を持つクリーチャー1体	
	〔善〕 術者は、“悪の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス”を得る。また、近接接触攻撃によって、“悪の相手1体を、その出身次元界内に転送する”、「〔悪〕効果1つか、悪の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。											
占術	ファインド・ザ・パス	lv:6	PHB p269	音声、動作、焦点	3ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、同じ次元界内にある特定の目的地1ヶ所までの、“最短経路”1つを知覚する(この呪文の目的地には、“迷路の出口”なども指定可)。その後、“その最短経路1つの、正確な道筋”、「その最短経路1つに存在する異の、存在情報、回避方法、合言葉(ただし、この目標自身が作動条件を満たしている異のもののみ)」を知覚して行動できる。											
心術	マインド・フォッグ	lv:6	PHB p285	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	30分	意志・不完全	可	新	【効果】 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	〔強制〕〔精神作用〕 術者は、動かすことができない霧を作り出す(移動および視界は妨害しない)。この範囲内に進入した精神を持つクリーチャーは、「この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーブ、【判断力】判定、【判断力】に基づく判定に対して、-10の技量ペナルティを受ける(意志・無効)」の効果を受ける。											
変成術	コントロール・ウェザー	lv:7	PHB, CoC	音声、動作	10分	2マイル	4d12時間	不可	不可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径2マイル(=半径10,560ft)の円	
	術者は、この範囲内の、“天気(DMG p92、環境シリーズなどを参照)”を除去するか、本文中の指定した1種類以上に変化させる(季節および地形によって、選択できる天気は変化; 大まかな傾向は決定可; 本文参照)。また、1回の標準アクションによって、上記を再設定できる。ただし、いずれの場合でも、この天候変化には10分が必要となる。											
力術	ホーリー・ワード	lv:7	PHB p283	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径40ftの拡散	
	〔善、音波〕 この範囲内にいる“善”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル-自身のHD数に対応した効果(セーブ不可)」、「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で(“他次元界”の副種別)を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効; セーブに-4のペナルティで)」。											
力術	サンバースト	lv:8	PHB p232	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	瞬間	反応・不完全	可	新	【効果範囲】 半径80ftの爆発	
	〔光〕 この範囲内にいる相手は、“盲目状態”となって(反応・無効)、以下のダメージを受ける(反応・半減)。また、8レベル以下の〔闇〕効果は、解呪される。「太陽光から善を受ける相手、太陽光に馴染みがない相手:6d6点×2」、「アンテッド(追加で破壊される)、スライム、粘体、ファンガス:1d6点/lv(最大15d6点)」、「その他の相手:6d6点」。											
防衛術	ホーリー・オーラ	lv:8	PHB p282	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	【目標】 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	〔善〕 この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナス、〔悪〕効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た悪の相手は、終了時まで、“盲目状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。〔焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)〕											
召喚術	ヒール、マス	lv:9	PHB p266	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	
	〔治癒〕〔正〕 目標となった生きているクリーチャーは、10点/lv(最大250点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される(PHB p266参照)。また、目標となったアンテッドに対しては、正のエネルギーによって、ハーム呪文(PHB p263)の効果を与える。											
占術	モーメント・オヴ・プレジヤンス	lv:9	PHB p291	音声、動作	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	【目標】 術者	
	術者は、この呪文のチャージ消費によって、自身の攻撃ロール、セーブ、対抗技能判定、対抗能力値判定のいずれか1回に対して、+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得ることができる。ただし、この能力を使用する場合、そのロールの前に宣言しておかなければならない。また、この呪文は、同時に1つまでしか稼働状態にはならない。											

系統	アルポレアの次元界領域[CG]		参照	構成要素	発動	距離 持続時間 セーブ 呪文抵抗 和訳 目標/効果/効果範囲 【領域特典:クラス技能(生存)、1回/日、1回のフリーアクションによって“紫光”の超常能力(10ラウンド持続)】収録:[SpC, PH]						
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。											
変成術	ロングストライダー	lv:1	PHB p301	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、基本地上移動速度に対して+10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照; 地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス; 低下時は本文参照)。											
変成術	イーグルズ・スプレnder	lv:2	PHB, T&B...	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリズマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)											
心術	エイド	lv:2	PHB p211	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、+1点/lv(最大+10点)+1d8点の一次的hpを得るとともに、攻撃ロール、[恐怖]効果のセーブに対して+1の士気ボーナスを得る。											
召喚術	サモン・モンスター III'	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[混沌、善、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、混沌にして善のクリーチャーしか招来できない。											
心術	ヒロイズム	lv:3	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して、+2の士気ボーナスを得る。なお、“精神を持たない(MM p316)”(【知力】が“持たない能力値”である)相手は、[精神作用]効果、士気効果などを受けない。											
死霊術	オパールセント・グレア	lv:4	SpC, PIH	音声、信仰	1標準	自身	瞬間	意志・不完全	不可	新	[目標] 術者	
	[善、即死] 術者は、有効距離60ftの、“凝視攻撃(DMG p291)”の能力を得る。ただし、悪の相手に対してのみ作用する。「セーブに失敗した6HD未満:即座に死亡する」、「セーブに成功した6HD未満、セーブに失敗した6HD以上:2d10ラウンドの間、ファイア呪文(PHB p270)の効果を受ける」、「セーブに成功した6HD以上:効果なし」。											
召喚術	ニュートライズ・ポイズン	lv:4	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク(物体))	可(ク(物体))	新	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ	
	(治愈)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。											
召喚術	サモン・モンスター V'	lv:5	PHB p230	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[混沌、善、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、混沌にして善のクリーチャーしか招来できない。											
防御術	ブレイク・エンチャントメント	lv:5	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解説判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解説できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解説できる。											
変成術	イーグルズ・スプレnder, マス	lv:6	PHB p203	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。											
召喚術	ヒーローズ・フィースト	lv:6	PHB p266	音声、動作、信仰	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間+12時間	不可(無害)	不可(無害)	新	[効果] 創造された給仕、座席、料理、クリーチャー1体/lvぶん	
	(創造) 術者は、饗応を行う(食べ終わるには1時間が必要)。その後、この饗応に参加した相手は、全ての病気、吐き気がする状態、不調状態が除去される。また、+1点/2lv+1d8点の一次的hpと、攻撃ロール、意志セーブに対して+1の士気ボーナス、および“[恐怖]効果、毒に対する完全耐性”の能力を得る(いずれも12時間持続)。											
召喚術	サモン・モンスター VII'	lv:7	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[混沌、善、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、混沌にして善のクリーチャーしか招来できない。											
防御術	スペル・ターニング	lv:7	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、“距離:接触”、“効果範囲型効果”、“効果型効果”のいずれでもない、呪文、疑似呪文能力の目標となった場合、その使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4+6レベルぶん; DMが秘密裏にロール; 両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。											
心術	ヒロイズム, グレーター	lv:8	PHB p268	音声、動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、偉大な勇気および高い士気を受ける。このことによって、+1点/lv(最大+20点)の一次的hpと、攻撃ロール、セーブ、技能判定に対して+4の士気ボーナス、および“[恐怖]効果に対する完全耐性”の能力を得る。											
防御術	マインド・ブランク	lv:8	PHB p285	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“感情や思考に影響する”、“感情や思考を感知する”、“感情や思考を識別する”などの効果を受けない(占術効果による情報収集、(念視)効果による探知および知覚、[精神作用]効果などを含む; 本文参照)。ただし、メタファカルティのパワー(XPH p136)によっては、この効果は無視され得る。											
召喚術	サモン・モンスター IX'	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	
	(招来)[混沌、善、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、混沌にして善のクリーチャーしか招来できない。											
防御術	フリーダム	lv:9	PHB p274	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、行動を制限される呪文および効果から、自動的に解放される(ウェブ、エンタングル、テンポラル・ステイシス、バインディング呪文など、組みつき状態、押さえ込まれた状態など、減速、睡眠、石化、麻痺、朦朧状態などが含まれる)。ただし、インプリズメント、メイズ呪文などの目標を解放する場合、本文参照。											

系統	メカスの次元界領域[LN]		参照	構成要素	発動	距離   持続時間   セーブ   呪文抵抗   和訳   目標/効果/効果範囲   【領域特典:1回/日(5lvと以後5lv毎に+1回), 近接攻撃1回を“混沌を討つ一撃”にする超常能力】 収録:(SpC, PH)						
心術	コマンド		lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[強制][精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、術者が使用した言語を理解できる場合、可能なだけ早く、術者の命令1つに従わなければならない。「来い:術者に近付く」、「落とせ:持っているものを落とす」、「倒れる:“伏せ状態(PHB p310)”となる」、「逃げる:術者から離れる」、「止まれ:その場に立ちつくす」。 同 一											
防衛術	プロテクション・フロム・ケイオス		lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 同 一											
心術	カーム・エモーションズ		lv:2	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv:放棄可)	意志・無効	可	新	【目標】 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャーは、沈黙化される。このことによって、“激怒”の能力、土気効果、[恐怖]効果、混乱状態などが抑止されるとともに、破壊的な行動、暴力的な行動を行えない。ただし、自身の身を守ることはできる。なお、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文は即座に終了する。 同 一											
心術	メカヌ・マインド		lv:2	SpC, PIH	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、精神を持つクリーチャー1体
	[強制][秩序、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、[精神作用]効果の意志セーブに対して+4の抵抗ボーナスと、【知力】判定、【知力】に基づく判定に対して+2の技量ボーナスを得る。ただし、【魅力】判定、【魅力】に基づく判定に対して-2のペナルティを受ける。 無 一											
防衛術	マジック・サークル・アゲinst・ケイオス		lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	【効果範囲】 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[秩序] この範囲内では、「i:混沌の相手に対して、ACIに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:“内向きの力”」を選択できる(本文参照)。 同 一											
防衛術	マントル・オヴ・ロー		lv:3	SpC, PIH	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者
	[秩序] 術者は、[混沌]効果に対して“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。 同 一											
力術	オーダーズ・ラス		lv:4	PHB p213	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	【効果範囲】 1辺が30ftの立方体状の爆発
	[秩序] この範囲内にいる混沌のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(混沌の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点):意志・半減)、1ラウンドの間、“幻惑状態(PHB p305)”となる(意志・無効)。また、秩序混沌どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志・半減)。 無 一											
占術	ディセーン・ライズ		lv:4	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv:放棄可)	意志・無効	不可	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。 同 一											
防衛術	ディスペル・ケイオス		lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	【目標】 術者/接触した、魔法的效果1つか(“他次元界”の副種別)を持つクリーチャー1体
	[秩序] 術者は、「混沌の相手への、ACIに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「混沌の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[混沌]効果1つか、混沌の相手を使用した心術効果1つを、自動的に解除する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 同 一											
死霊術	マーク・オヴ・ジャスティス		lv:5	PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	チャージ消費まで永続、永続	不可、不可	可、不可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体
	[呪い] この呪文の完成時に、作動条件1つおよび呪いの内容1つを指定すること。目標1体は、呪いの印1つが刻まれて、上記の条件が満たされた場合、この呪文のチャージ消費によって、ピストウ・カース呪文(PHB p267, Dr@348 p35, BoVD p28)と同様の、術者が選択した呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない;本文参照)。 同 一											
召喚術	ウォール・オヴ・ギアーズ		lv:6	SpC, PIH	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可、反応・半減	不可	新	【効果】 1辺が10ftの正方形1個/lvぶんまでの面積を持つ、歯車の壁1つ
	(創造) 術者は、通過できない、機械の壁1つを創造する(セーブ不可)。また、この障壁から、周囲10ft以内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点/2lv(最大15d6点)のダメージを受ける(反応・半減)。[厚さ6インチ;硬度10;5ft×5ftぶん1つにつき90hp(=おそらく15hp/1インチ);厚さ1/2として面積2倍にできるかは不明] 無 一											
心術	ホールド・モンスター		lv:6	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体
	[強制][精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、1回の全ラウンド・アクションで、解放されるための再セーブを行える。 無 一											
力術	ディクタム		lv:7	PHB p249	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径40ftの拡散
	[秩序、音波] この範囲内の“秩序”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル-自身のHD数に対応した効果(セーブ不可)」、「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で(“他次元界”の副種別)を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効;セーブに-4のペナルティで)」。 同 一											
心術	ホールド・パースン、マス		lv:7	PHB p284	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	【目標】 精神を持つ人型生物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	[強制][精神作用] この目標は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の“【筋力】が0”とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。 無 一											
変成術	アイアン・ボディ		lv:8	PHB p196	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者
	術者は、“ダメージ減少15/アダマンティン”の能力と、“呼吸や生理機能に関する効果に対する完全耐性(本文参照)”および【酸】、【火】が半減”の効果を得る。また、【筋力】に+6(強化)、“素手攻撃が向上”、【敏捷力】に-6(強化)、移動速度全般が1/2、体重が10倍、秘術呪文失敗率50%、防具による判定ペナルティ-8を受ける。 無 一											
防衛術	シールド・オヴ・ロー		lv:8	PHB p233	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	【目標】 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで
	[秩序] この目標は、全ての属性に対して、ACIに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナス、[混沌]効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た混沌の相手は、呪文の終了時まで、“減速状態”となる(頑健・無効)。【焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)】 同 一											
召喚術	ユール・マールト		lv:9	SpC, PIH	音声、動作、信仰、‘経験’	10分	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	新	【効果】 招来された、マールト1体
	[招来][秩序][アストラ界呪文] 術者は、マールト(MM p26)1体を招請して、1時間以内に完了できる仕事1つを依頼する(報酬は必要ない;完了時には元の次元界に戻らなければならない)。また、術者は、特定の個体を指定できる。[経験点消費:500XP] ※瞬間効果のため、(招来)効果ではなく(招請)効果が相応しいと思われるが不明。 同 一											
防衛術	モルデンカイネンズ・ディスペンクション		lv:9	PHB p291	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効(物体)	不可(物体)	新	【効果範囲】 半径40ftの爆発
	術者は、この範囲内の、魔法的效果を解体する(術者の装備品および接触しているものは除く)。このことによって、呪文などは終了して(セーブ不可)、魔法のアイテムは能力を失って(意志・無効;所持者および物体の高い方でセーブを行う)、アンティマジックの場合は1%/lvの確率で解体される。ただし、アーティファクトが存在する場合、本文参照。 無 一											

系統	リンボの次元界領域[CN]	参照	構成要素	発動	距離   持続時間   セーブ   呪文抵抗   和訳   目標/効果/効果範囲	【領域特典:1回/日(5lvと以後5lv毎に+1回), 近接攻撃1回を“秩序を討つ一撃”にする超常能力	収録:(SpC, PIH)					
心術	コンフュージョン、レッサー	lv:1	PHB p227	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効	可	新	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“混乱状態(PHB p305)”となって、自身の行動を決定できない(本文参照)。											
防衛術	プロテクション・フロム・ロー	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	[混沌] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する。」											
防衛術	エントロピック・シールド	lv:2	PHB p212	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	【目標】 術者	
	術者は、攻撃ロールが必要となる遠隔攻撃(光線呪文などを含む)に対して、視認困難(失敗確率20%)を得る。											
防衛術	レジスト・プレイナー・アライメント	lv:2	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“次元界の属性的特性(DMG p146)”に対する抵抗力を得る。このことによって、「軽度の属性による【魅力】に基づく判定のペナルティ」が無効化される。また、「重度の属性による【知力】、【判断力】、【魅力】に基づく判定のペナルティ」が1/2に軽減される。											
防衛術	マジック・サークル・アゲンスト・ロー	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	【効果範囲】 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
	[混沌] この範囲内では、「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:“内向きの力”」を選択できる(本文参照)。											
防衛術	マントル・オヴ・ケイオス	lv:3	SpC, PIH	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者	
	[混沌] 術者は、[秩序]効果に対して“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同参照)。											
力術	ケイオス・ハンマー	lv:4	PHB p222	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	【効果範囲】 半径20ftの爆発	
	[混沌] この範囲内にいる秩序のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(秩序の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点);意志:半減)、1d6ラウンドの間、“減速状態(PHB p244)”となる(意志・無効)。また、秩序混沌どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志:半減)。											
変成術	ペリナーク	lv:4	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新	【効果範囲】 術者を中心とした、おそら(半径が“近距離(5ft/2lv+25ft)”)の拡散	
	術者は、“リンボの次元界(DMG p155)”の、周囲の地形を制御できる(本文参照)。ただし、この呪文の効果範囲は、術者自身に伴って移動しない。また、この呪文の制御者(最初は術者自身)が、この効果範囲から100ftを超えて離れた場合、この呪文の制御権が明け渡される。											
防衛術	ディスペル・ロー	lv:5	PHB p252	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	【目標】 術者/接触した、魔法的效果1つか(“次元界”の副種別)を持つクリーチャー1体	
	[混沌] 術者は、「秩序の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「秩序の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[秩序]効果1つか、秩序の相手を使用した心術効果1つを、自動的に解除する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。											
変成術	ポリモーフ、バイルフル	lv:5	RC, PHB	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	頑健・無効、意志・不完全	可	有	【目標】 クリーチャー1体	
	(ポリモーフ) 目標1体は、1HD以下かつ小型サイズ以下の、動物1体に変身して、装備品が外されて、「hp」、「属性」、「習得言語」、「有効HD」の他のデータが変化する(変身自体が致命的な場合、このセーブに+4のボーナス)。また、以後24時間につき1回ずつ、意志セーブを行う(本文参照)。※RCまたは日本語版公式ページのエラーラックを参照。											
変成術	アニメイト・オブジェクト	lv:6	PHB p199	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 非魔法かつ非装備中の、小型サイズ以下の物体1つ/lvまで	
	目標となった物体は、自律行動能力を得て、アニメイトド・オブジェクト(MM p11)となる。その後、これらは、術者が指定した相手を攻撃する(命令の変更は1回の移動アクション;一括で全て変更可)。なお、この呪文の目標とする上では、中型サイズは目標2つぶん、大型サイズは目標4つぶん、超大型サイズは目標8つぶん……として扱われる。											
心術	インサニティ	lv:6	PHB p204	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・無効	可	新	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[強制][精神作用] 目標1体は、狂気状態となって、永続的な“混乱状態(PHB p305)”として扱われる。また、この呪文は、“瞬間”効果であるため実質的に解呪されず、ウィッシュ呪文、グレート・レストレーション呪文、ヒール呪文、ミラクル呪文、リミテッド・ウィッシュ呪文などによってしか治癒できない(リムーヴ・カース呪文では治癒不可)。											
心術	ソング・オヴ・ディスコード	lv:7	PHB, S&S	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	【目標】 半径20ftの範囲内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	[強制][音波、精神作用] 目標となったクリーチャーは、自身のターンが来る毎に、50%の確率で、「そのターンの間は、最も近くにいるクリーチャーに対して攻撃する」ように行動しなければならない(自身の仲間を含む)。なお、この目標は、自身の最善の手段を尽くして攻撃を行うが、すでに無力化されている相手を、あえて攻撃するようなことはない。											
力術	ワード・オヴ・ケイオス	lv:7	PHB p301	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径40ftの拡散	
	[混沌、音波] この範囲内の“混沌”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル-自身のHD数に対応した効果(セーブ不可)」、「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で(“次元界”の副種別)を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効;セーブに-4のペナルティで)」。											
心術	オットーズ・イレジスティブル・ダンス	lv:8	PHB p213	音声	1標準	接触	1d4+1ラウンド	不可	可	新	【目標】 接触した、生きている精神を持つクリーチャー1体	
	[強制][精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、その場で陽気に踊るアクションしか行えない。また、盾を使用できず、ACに対して-4のペナルティ、反応セーブに対して-10のペナルティを受ける。さらに、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、この踊りによって機会攻撃を誘発する。											
防衛術	クローク・オヴ・ケイオス	lv:8	PHB p221	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	【目標】 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	[混沌] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナス、[秩序]効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、近接攻撃を命中させて来た秩序の相手は、1ラウンドの間、“混乱状態”となる(頑健・無効)。【焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)】											
変成術	シェイプチェンジ	lv:9	RC, PHB	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	有	【目標】 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、1HD/lv(最大25HD)以下のクリーチャーに変身できる(自身のターンの1回のフリー・アクション)。また、この変身を行う毎に、1日の休息ぶんのダメージが治癒される。さらに、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、精神系能力値が変化しない。【焦点具:翡翠のサークレット1つ(1,500gp)】											
変成術	ペリナーク、プレイナー	lv:9	SpC, PIH	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	不可(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	新	【効果範囲】 術者を中心とした、おそら(半径が“近距離(5ft/2lv+25ft)”)の拡散	
	術者は、“動的な変動性の次元界特性”または“神力による変動性の次元界特性”を持つ次元界の、周囲の地形を制御できる(本文参照)。ただし、この呪文の効果範囲は、術者自身に伴って移動しない。また、この呪文の制御者(最初は術者自身)が、この効果範囲から100ftを超えて離れた場合、この呪文の制御権が明け渡される。											

系統	バトルの次元領域[LE]	参照	構成要素	発動	距離   持続時間   セーブ   呪文抵抗   和訳   目標/効果/効果範囲	【領域特典:クラス技能(はったり)、非魔法および魔法の暗闇を見通す超常能力】	収録:(FC2, SpC, PH)						
幻術	<b>ディスガイズ・セルブ</b>	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし、意志・看破(遣取)	なし、不可	新	【目標】 術者		
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変化させる。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠蔽したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、変装するために使用した場合、その(変装)判定に対して+10のボーナスを得る。												
心術	<b>ベイン</b>	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵		
	(強制)[恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーブと、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。なお、“他の呪文の効果を含む呪文”が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解説し合わないと思われる。(この呪文は、プス呪文の、相殺呪文、解説呪文、おそらく相互抑止に使用できる。)												
力術	<b>ダークネス</b>	lv:2	PHB, CoC	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した物体1つ		
	【関】 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない；この放射を遮断することで抑止できる)。なお、“魔法の照明”および“魔法の暗闇”が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。												
変成術	<b>フォクセス・カニング</b>	lv:2	PHB, SSp, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、頭が良くなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。												
召喚術	<b>サモン・モンスター III</b>	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[秩序、悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、秩序にして悪のクリーチャーしか招来できない。												
占術	<b>ディテクト・ソウツ</b>	lv:3	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv；放棄可)	意志・不完全	不可	新	【効果範囲】 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	【精神作用】 術者は、思考を知覚する。「1ラウンド目:思考(【知力】が1以上の意識を持つ相手)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの【知力】値(【知力】が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目~:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の発動からはこの効果を受けない)」。												
心術	<b>サジェスチョン</b>	lv:4	PHB, CoC	音声、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	新	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体		
	(強制)[精神作用、言語依存] 術者は、目標1体に対して、1~2文程度の行動内容の示唆(または特殊行動の示唆および作動条件)1つを与えて、非常にもつとらしいものと感じさせる(これが適切である場合、DM判断で、セーブにペナルティを与えても良い；完了するまで持続)。ただし、明らかに害となる形の行動の示唆は、何の効果もない。												
力術	<b>ダークネス、ディーパー</b>	lv:4	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	【目標】 接触した物体1つ		
	【関】 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、“薄暗い照明(PHB p162)”の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの“魔法の照明”と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(デライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。												
召喚術	<b>サモン・モンスター V</b>	lv:5	PHB p230	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[秩序、悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、秩序にして悪のクリーチャーしか招来できない。												
防御術	<b>スペル・レジスタンス</b>	lv:5	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同頁参照)。												
心術	<b>ドミネイト・パースン</b>	lv:6	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	【目標】 精神を持つ人型生物1体		
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。												
変成術	<b>フォクセス・カニング、マス</b>	lv:6	PHB p272	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、頭が良くなる。このことによって、【知力】に+4の強化ボーナスを得る。												
召喚術	<b>サモン・モンスター VII</b>	lv:7	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[秩序、悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、秩序にして悪のクリーチャーしか招来できない。												
防御術	<b>リパルション</b>	lv:7	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft/lv	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径10ft/lvまでの放射		
	術者は、半径10ft/lvまでの、不可視状態の障壁1つを作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この範囲内は、「他者は進入できない」、「術者の側から近付いたならば進入できるが、この内部では、術者に近付くようには移動できない」の効果を持つ(意志・無効)。「秘術呪文焦点具:信仰呪文のため必要なし」												
防御術	<b>スペル・ターニング</b>	lv:8	PHB p244	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	【目標】 術者		
	術者は、「距離:接触」、「効果範囲型効果」、「効果型効果」のいずれでもない、呪文、疑似呪文能力の目標となった場合、その使用者に対して、自動的に反射する(合計1d4+6レベルぶん；DMが秘密裏にロール；両者がこの呪文の効果を得ている場合、本文参照)。また、反射する呪文レベルが不足している場合、部分的に反射する。												
心術	<b>ダイヤモンド</b>	lv:8	PHB p255	音声、動作、信仰	10分	無限	1ラウンド	意志・不完全	可	新	【目標】 クリーチャー1体		
	術者は、センディング呪文(PHB p245)と同様に、良く知っている目標1体に対して、日本語にして75文字以内のメッセージ1つを送信する(他次元には5%の確率で失敗；術者からとして、自動的に識別される)。また、サジェスチョン呪文(PHB p227)の効果が付与できる。さらに、この目標は、即座に同じ文字数制限のメッセージ1つを返信できる。												
防御術	<b>インブリズメント</b>	lv:9	PHB p205	音声、動作、'物質'	1標準	接触	チャージ消費するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、魔法の球体1つに閉じ込められて“活動停止状態(PHB p258)”となり、地下深くに埋葬される(本文参照)。また、この相手に関する知識(生涯の一部、名前など)を得ている場合、このセーブに対して-4のペナルティを与えられる。【物質要素:宝石の粉末(5,000gpぶん)】												
召喚術	<b>サモン・モンスター IX</b>	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	【効果】 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[秩序、悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、秩序にして悪のクリーチャーしか招来できない。												

系統	ハデスの次元界領域[NE]	参照	構成要素	発動	距離   持続時間   セーブ   呪文抵抗   知照   目標/効果/効果範囲	【領域神典:1回/日(5lvと以後5lv毎に+1回)、近接攻撃1回を“善を討つ一撃”にする超常能力】	収録:【SpC, PIH】					
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、“怯え状態(PHB p303)”となる。なお、“怯え状態”および“恐れ状態”は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。											
防御術	プロテクション・フロム・グッド	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。											
心術	レビューク (SpC, PgtF…)	lv:2	SpC, PgtF…	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	【目標】 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(強制)[恐怖、精神作用][苦痛] 目標1体は、“幻惑状態(PHB p305)”となる(1ラウンド持続)。また、“怯え状態(PHB p303)”となるとともに、呪文を発動する場合、追加で(精神集中)判定が必要となる(本文参照:呪文の終了時まで持続)。※PgtFまでは、ナイバース・ジェントル・リマインダー呪文として収録。(…UE, MaoF) 別:[OA]											
防御術	レジスト・プレイナー・アライメント	lv:2	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“次元界の属性的特性(DMG p146)”に対する抵抗力を得る。このことによって、「軽度の属性による【魅力】に基づく判定のペナルティ」が無効化される。また、「重度の属性による【知力】、【判断力】、【魅力】に基づく判定のペナルティ」が1/2に軽減される。											
防御術	マジック・サークル・アゲinst・イーグル	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可/可	新	【効果範囲】 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	
	[善] この範囲内では、「i:悪の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii:(招来)効果の、善ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:“内向きの力”」を選択できる(本文参照)。											
防御術	マントル・オヴ・イーグル	lv:3	SpC, PIH	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者	
	[悪] 術者は、[善]効果に対して“呪文抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、“呪文抵抗”の能力は、1回の標準アクションによって、自身の次のターンの開始時まで、非作動状態にできる(DMG p292参照)。また、同一の効果に対しては、基本的には、最初に1回のみ呪文抵抗判定が行われる(同参照)。											
力術	アンホーリィ・ブライト	lv:4	PHB p202	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	意志・不完全	可	新	【効果範囲】 半径20ftの拡散	
	[悪] この範囲内にいる善のクリーチャーは、1d8点/2lv(最大5d8点)のダメージを受けて(善の来訪者ならば代わりに1d6点/lv(最大10d6点); 意志:半減)、1d4ラウンドの間、“不調状態(PHB p310)”となる(意志・無効)。また、善悪どちらでもないクリーチャーは、上記のダメージの1/2のみを受ける(意志:半減)。											
死霊術	コンテイジョン	lv:4	PHB p225	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、リスト内の“病気”1つに感染して(呪文のセーブ難易度を使用:頑健・無効)、即座に発症してダメージを受ける(おそらくセーブ不可)。また、リスト外でも、非魔法の病気は作り出せる(BoVD p29参照)。なお、毎日のセーブには、通常の病気のセーブ難易度が使用される。											
心術	クラッシング・ディスペア	lv:5	PHB p219	音声、動作、物質	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	新	【目標】 円錐形の爆発内の、全ての精神を持つクリーチャー	
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、深い絶望を感じる。このことによって、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して、-2の士気ペナルティを受ける。(この呪文は、グッド・ホープ呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)											
防御術	ディスペル・グッド	lv:5	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	【目標】 術者/接触した、魔法的效果1つか(“他次元界”の副種別)を持つクリーチャー1体	
	[悪] 術者は、「善の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[善]効果1つか、善の相手が使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。											
死霊術	ウェイグズ・オヴ・ファティーグ	lv:6	PHB p207	音声、動作	1標準	30ft	瞬間	不可	可	新	【効果範囲】 円錐形の爆発	
	[負] 術者は、負のエネルギーの波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、“疲労状態(PHB p310)”となる。ただし、すでに疲労状態であるクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。											
心術	マインド・フォッグ	lv:6	PHB p285	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	30分	意志・不完全	可	新	【効果】 半径20ft×高さ20ftに拡散する霧	
	(強制)[精神作用] 術者は、動かすことができない霧を作り出す(移動および視界は妨害しない)。この範囲内に進入した精神を持つクリーチャーは、「この範囲内にいる間と、その後2d6ラウンドの間、意志セーブ、【判断力】判定、【判断力】に基づく判定に対して、-10の技量ペナルティを受ける(意志・無効)」の効果を受ける。											
力術	ブラスフェミー	lv:7	PHB p274	音声	1標準	40ft	瞬間	不可、意志・無効	可	新	【効果範囲】 術者を中心とした、半径40ftの拡散	
	[悪、音波] この範囲内にいる“悪”ではない相手は、以下の効果を受ける。「術者レベル-自身のHD数に対応した効果(セーブ不可)」、「術者が出身次元界内で発動した場合、1HD/lv以下で(“他次元界”の副種別)を持つ相手は、各々の出身次元界内に転送されて、以後24時間、再訪できない(意志・無効;セーブに-4のペナルティで)」。											
召喚術	プレイン・シフト	lv:7	PHB p278	音声、動作、焦点	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	新	【目標】 接触しているかお互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで	
	(瞬間移動)[アストラル界呪文、次元間通路] 目標となったクリーチャーは、術者が指定した、任意の他次元界1つまたは異次元空間1つに転送される(おそらくアストラル界に併存や隣接する次元界のみ)。ただし、術者が指定した正確な目的地には到着できず、術者が指定した地点から、5d%マイルぶん離れた地点に出現する(本文参照)。											
防御術	アンホーリィ・オーラ	lv:8	PHB p202	音声、動作、‘焦点’	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害)/頑健・無効	可(無害)/可	新	【目標】 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	[悪] この目標は、全ての属性に対して、ACに+4の反発ボーナス、セーブに+4の抵抗ボーナス、[善]効果に対する“呪文抵抗25”の能力を得るとともに、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)。また、この目標に、近接攻撃を命中させて来た善の相手は、1d6点の【筋力】ダメージを受ける(頑健・無効)。【焦点具:聖遺物箱1つ(500gp)】											
死霊術	ウェイグズ・オヴ・イグゾースション	lv:8	PHB p207	音声、動作	1標準	60ft	瞬間	不可	可	新	【効果範囲】 円錐形の爆発	
	[負] 術者は、負のエネルギーの大波を放つ。このことによって、この範囲内にいる生きているクリーチャーは、“過労状態(PHB p303)”となる。											
死霊術	エナジー・ドレイン	lv:9	PHB p211	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	可	新	【効果】 光線1本	
	[負] 術者は、生命力吸収の光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した生きている相手は、“負のレベル(PHB p310)”2d4つを受ける。また、この24時間後には、この負のレベルが消滅するが、この1つ毎に、それぞれレベル吸収1回を受ける(本文参照)。なお、アンデッドは、上記の効果の代わりに、+2d4×5点の一次的hpを得る(1時間持続)。											
召喚術	ゲート	lv:9	PHB p222	音声、動作(‘経験’)	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間/精神集中(最大1ラウンド/lv)	不可	不可	新	【効果】 招請されたクリーチャー1体/次元界間をつなぐゲート1つ	
	(招請または創造)[可変][アストラル界呪文、次元間通路] 以下の2つから選択すること。「(招請)効果:術者は、特定の種族1種類か、特定の個体1体を招請する(本文参照)」、「(創造)効果:術者は、魔法のゲート1つを創造して、現在の次元界と、異なる次元界を接続する(直径5ft~20ft)」。[経験点消費:1,000XP(招請)効果のみ]											

系統	アビスの次元界領域[CE]	参照	構成要素	発動	距離   持続時間   セーブ   呪文抵抗   和訳   目標/効果/効果範囲	【領域特典:クラス技能(威圧)、1回/日、1回のフリーアクションによって“猛烈な力”の超常能力(5ラウンド持続)】	収録:[SpC, PIH]						
変成術	<b>アライン・ウェポン</b>	lv:1	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つか矢弾50発まで		
	[秩序または悪] 目標となった武器1つまたは矢弾は、属性の要素1つを得る(秩序、悪のどちらか;すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に“武器”を目標としている呪文は、人工的武器にしかな作用しない。ただし、モンの素手打撃は、人工的武器としても肉体的武器としても呪文を作用できる。												低
死霊術	<b>ユーズ・ファイアー</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1d4ラウンドまたは1ラウンド	意志・不完全	可	新	[目標] 5HD以下の、生きている精神を持つクリーチャー1体		
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4ラウンドの間、“恐れ状態(PHB p303)”となる。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1ラウンドの間、“怯え状態(PHB p303)”となる。(この呪文は、リムーヴ・ファイアー呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑制に使用できる。)												同
死霊術	<b>デス・ネル</b>	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、-1hp以下の生きているクリーチャー1体		
	[悪、即死] この近接接触攻撃が命中した、-1hp以下の生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。また、術者は、この方法によって相手を殺害した場合、「+1d8点の一時的hp」、「筋力」に対して+2の強化ボーナス、「有効術者レベルに対して+1のボーナス」の利益を得る(その相手のHD数×10分持続)。												同
変成術	<b>ブルズ・ストレンクス</b>	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。												同
召喚術	<b>サモン・モンスター III</b>	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[混沌、悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、混沌にして悪のクリーチャーしか招来できない。												同
変成術	<b>ババウ・スライム</b>	lv:3	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、ババウ(MM p148)のような、強酸の粘液に覆われる。このことによって、この目標に対して、素手攻撃または接触攻撃を行って来た相手は、その1回毎に、自動的に1d8点の【酸】ダメージを受ける。また、この目標との組みつき状態にある相手は、1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時に、上記と同様のダメージを受ける。												無
変成術	<b>パロール・ニンバス</b>	lv:4	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1標準	自身	1ラウンド/lv	不可	不可	新	[目標] 術者		
	術者は、パロール(MM p148)のような、激しい炎で包まれる。このことによって、術者との組みつき状態にあるクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時に、6d6点の【火】ダメージを受ける。※DrCの発音ガイドでは、Balorは“ベイロウ”に近いと思われる。												高
死霊術	<b>ポイズン</b>	lv:4	PHB p282	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が、生きているクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。 【頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ】												同
召喚術	<b>サモン・モンスター V</b>	lv:5	PHB p230	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[混沌、悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、5lvのリストのクリーチャー1体か、4lvのリストのクリーチャー1d3体か、3lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、混沌にして悪のクリーチャーしか招来できない。												同
死霊術	<b>スレイ・リヴィング</b>	lv:5	PHB p244	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体		
	[即死] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、即座に死亡する代わりに、1点/lv+3d6点のダメージを受ける。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。												同
死霊術	<b>ハーム</b>	lv:6	PHB, Dr@307	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きている相手は、この呪文のチャージ消費によって、10点/lv(最大150点)のダメージを受ける(規定値以上だと、大規模ダメージの作用も受ける)。ただし、このダメージによっては、1hp未満にはならない。または、接触したアンデッド1体に対して、負のエネルギーによって、ヒール呪文(PHB p266)の効果を与える。												同
変成術	<b>ブルズ・ストレンクス、マス</b>	lv:6	PHB, Dr@275	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@275では、マス・ストレンクス呪文として収録。												同
召喚術	<b>サモン・モンスター VII</b>	lv:7	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[混沌、悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、7lvのリストのクリーチャー1体か、6lvのリストのクリーチャー1d3体か、5lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、混沌にして悪のクリーチャーしか招来できない。												同
死霊術	<b>ディストラクション</b>	lv:7	PHB p250	音声、動作、‘焦点’	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] クリーチャー1体		
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡して、装備品を残して分解される(蘇生が困難となる; 本文参照)。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、10d6点のダメージを受ける。[焦点具: 聖印1つまたは邪印1つ(500gp)]												同
死霊術	<b>フィンガー・オヴ・デス</b>	lv:8	PHB p270	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	頑健・不完全	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	[即死] 目標となったクリーチャー1体は、即座に死亡する。ただし、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、1点/lv(最大25点)+3d6点のダメージを受ける。												無
死霊術	<b>ボダックス・グレア</b>	lv:8	SpC, PIH	音声、動作、‘焦点’	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体		
	[悪、即死] 目標となった、術者から視線が通っているクリーチャー1体は、即座に死亡する。また、この方法によって死亡した人型生物の死体は、その24時間後に、ボダックス(MM p227)に形質変化する。ただし、術者の制御下に入っているわけではない。[焦点具: 黒瑪瑙1つ(500gp)]												同
力術	<b>インプロージョン</b>	lv:9	PHB p205	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大4ラウンド; 放棄可)	頑健・無効	可	新	[目標] 非実体状態でもガス化形態でもないクリーチャー1体以上		
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体が、内側に破裂する。このことによって、即座に死亡する(頑健・無効)。また、術者は、呪文の完成時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの間に、別のクリーチャー1体を目標にできる。ただし、セーブの成否に関わらず、この呪文の発動1回では、1体につき1回までしか目標にはできない。												同
召喚術	<b>サモン・モンスター IX</b>	lv:9	PHB p231	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[混沌、悪、可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、9lvのリストのクリーチャー1体か、8lvのリストのクリーチャー1d3体か、7lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、この呪文によっては、混沌にして悪のクリーチャーしか招来できない。												同