

Dungeons & Dragons 3.5e®

レンジャー呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文★辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師★全(CM)』、『勇者★全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(Pgt…)』、『他設定: 『フェイルーン(FRCS, PgtF, 他)』(F)、『エペロン(ECS, PgtE, 他)』(E)、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』(D)、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(**未訳サブリメントに対応**)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「§」⇒その他の例外。

系統	レンジャー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv:1/7]
変成術	アーチングスパインズ	lv:1	SW p124	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
目標1体は、自身の皮膚および衣服から、長さ2インチの棘が生える。このことにより、この目標に対して、肉體武器を命中させて来た相手は、その1回毎に、1d3点の魔法の刺突ダメージおよび“毒”を受ける。また、この目標との組み合わせ状態にある相手は、上記と同様の効果を受ける。[頑健・難易度13: 初期および手後、1d2点【敏捷力】ダメージ]											
変成術	アイガオリイ・フレッシュ	lv:1	FB p101	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(おそらく解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚および着用している装備品の色が、象牙のような乳白色に変化する。このことにより、水や雪の環境内(および、おそらくそれに類する白色の環境内)では、〈隠れ身〉判定に対して+5の状況ボーナスを得る。ただし、そうではない環境内では、〈隠れ身〉判定に対して-5の状況ペナルティを受ける。											
変成術	アイズ・オヴ・ジ・アゴラル	lv:1	BoED p90	動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
目標となったクリーチャー1体は、〈視認〉判定に対して+8の種族ボーナスを得る。											
変成術	アイス・スケート	lv:1	FB p100	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
目標1体は、氷の表面上では、「基本地上移動速度に+60ftの強化ボーナス(混在する地形では、おそらくボーナス部分から優先的に消費)」、「移動には〈平衡感覚〉判定が不要」、「ダメージを受けたためや、特殊な試み(クレパスの跳躍開始、凍結した滝の滑降移動など)のために、〈平衡感覚〉判定に+4の強化ボーナスの利益を得る。											
変成術	アクセラレイテッド・ムーブメント	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	[3.5e]
術者は、〈隠れ身〉、〈軽業〉、〈忍び足〉、〈登攀〉、〈平衡感覚〉技能などを使用しながら、完全な移動速度で移動する場合でも、その判定に対して、通常のペナルティを受けない。なお、〈軽業〉技能は、移動速度が低下している場合、使用できない。また、〈平衡感覚〉技能は、5ラウンド未満の場合、使用中に受ける攻撃には立ちすくみ状態相当となる。											
変成術	アスペクト・オヴ・ザ・ウルフ	lv:1	SpC, Dr@320	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	[3.5e]
(ポリモーフ) 術者は、ウルフ(MM p18)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」、「クラス・レベル」、「クラスの変則的能力」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーブ」が変化しない。											
変成術	アニマル・トリック	lv:1	MotW p82	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	— [目標] 術者の“動物の相棒”1体	[3e]
目標となった“動物の相棒”1体は、術者が選択した、未修得の〈動物使い〉技能の“芸”1つを行う。											
心術	アニマル・メッセンジャー	lv:1	PHB p199	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	可	新 [目標] 超小型サイズの、精神を持つ動物1体	[3.5e]
(強制)[精神作用] 術者は、目標1体に対して、小さな物体、伝言などを括りつけて、術者が良く知っている場所か、目印となる地形がある場所1ヶ所まで向かわせる。その後、指定された場所に到着した場合、この呪文の持続時間中は、受け取る相手を待つ。ただし、他者によって、訓練や飼育されている動物は、この呪文の作用を受けない。											
防御術	アラーム	lv:1	PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	[3.5e]
この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。「精神的アラーム:術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める:半径1マイル)」、「音響的アラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft:半径180ftまで聞こえる)。											
占術	アロー・マインド	lv:1	Anau, SpC, CAd	音声、動作、物質	‘1割り込み’	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	有 [目標] 術者	[3.5e] (F) (O) (O)
術者は、ボウなどの“アロー”を射出する遠隔武器”を使用している場合、その遠隔武器によって、自身の生来の間合い内を、機会攻撃範囲内として扱える(その遠隔武器の射出によって、機会攻撃を行える)。また、上記の方法による機会攻撃を含めて、術者が行った“アロー”を射出する遠隔武器”を使用した遠隔攻撃は、機会攻撃を誘発しない。											
防御術	イージ・トレイル	lv:1	SpC, CAd…	音声、動作	1標準	40ft	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径40ftの放射	[3.5e] (F) (O) (O)
この範囲内では、草木、樹木の枝などが、道端に避けられる(この呪文の効果範囲は、術者自身に伴って移動する)。このことにより、“下生え(DMG p86)”の害を受けず、“踏み分け道(PHB p161)”があるものとして移動できる。また、この方法での移動の痕跡は、“痕跡を隠している”場合と同様に、追跡する難易度が5上昇する。(…ShS, Maof)											
死霊術	イズ・オヴ・ブレス	lv:1	FB p93	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	不可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
[冷気] 目標となったクリーチャー1体は、“高度帯(DMG p89)”から疲労状態とならないための、頑健セーブに対して+20の体得ボーナスを得る。											
変成術	インスタント・オヴ・パワー	lv:1	tFoW p114	音声、動作	‘1割り込み’	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] クリーチャー1体	[3.5e] × (E) ×
目標となったクリーチャー1体は、次の攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブのいずれか1回に対して、+4の強化ボーナスを得る。											
占術	インスタント・サーチ	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	[3.5e]
術者は、次の〈捜索〉判定1回に対して、「1回のフリー・アクションとして判定できる」、「+2の洞察ボーナスを得て判定できる」の利益を得る。											
変成術	インピーディング・ストーンズ	lv:1	CyS p66	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	— [効果範囲] 半径40ftの拡散	[3.5e]
この範囲内の、固い地面上では、「呪文の精神集中が妨害(本文参照)」、「移動コストが2倍」、「攻撃ロールに対して-2のペナルティ(伏せ状態のものとは累積しない)」の効果を受ける。また、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、自身のターンの開始時に、「伏せ状態(PHB p310)」となる(反応・無効:〈平衡感覚〉判定でも代用可)。											
防御術	インピード・サンズ・ブリリアンス	lv:1	SdS p117	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	不可	不可	— [効果範囲] 半径10ft×高さ20ftの円筒形	[3.5e]
この範囲内では、「温度が華氏20度ぶん低下する(華氏20度低い=摂氏11.1度低い)」、「熱気に対する防御(SdS p14)」が1段階向上する、「1日焼け/Sunburn(SdS p18)【仮訳】を受けない」、「直射日光/Glare(SdS p18)【仮訳】の害や、熱気的環境(DMG p303, SdS p12)の非致傷ダメージを、陽光下でも回復できる」の利益を得る。											
占術	ガイーン・ストライク	lv:1	SpC, CAd	音声、信仰	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	[3.5e]
術者は、植物クリーチャーに対して、それが“急所攻撃に対する完全耐性”を持たないかのように、“急所攻撃”の能力を適用できる。ただし、依然としてクリティカル・ヒットを与えることはできない。なお、視認困難を得ているクリーチャーは、急所攻撃を受けない(PHB p57参照)。											

系統	レンジャー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/7]
変成術	キングズ・オヴ・ザ・シー	lv:1	SpC, SSp	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“水泳移動速度(MM p305)”に対して+30ftのボーナスを得る。ただし、水泳移動速度を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]
変成術	ウェスト・ストライダー	lv:1	SdS p128	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	目標となったクリーチャーは、“砂漠(DMG p89)”の地形および“荒野/Waste(SdS p26)[仮訳]”の地形による、移動および技能判定に対するペナルティを受けない。ただし、“熱気の種類(DMG p303, SdS p12)”の害などは、通常通り受ける。										[3.5e]
変成術	ウェブフット	lv:1	SW p125	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、(水泳)判定に対して+4のボーナスを得る。また、“浅い泥濘(DMG p87)”内でも、移動、(軽業)判定、“忍び足”判定に対して害を受けない。さらに、“深い泥濘(DMG p87)”内でも、移動、(軽業)判定に対しては“浅い泥濘”相当の害に軽減される。										[3.5e]
心術	ヴェンジフル・マウント	lv:1	Dr@326 p74	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	意志・無効	可	—	[目標] 精神を持つ動物1体
	(強制)[精神作用] 目標となった動物1体は、騎乗されることを嫌う(意志・無効)。このことによって、この目標に対して、騎乗していた相手か、類似の(動物使い)判定を使用していた相手は、(騎乗)判定(難易度10)に失敗した場合、振り落とされる。										[3.5e]
変成術	ウッドウィズブ・アロー	lv:1	ChoR p37	音声、動作、おそらく焦点	‘1即行’	接触	1分/lv(解除可)	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条
	目標となった矢弾1発は、木製の材質を貫通するようになる。このことによって、木製の防具および木製の遮蔽による、ACボーナスを無視する。ただし、木製の身体を持つクリーチャーも、おそらく貫通してしまう。										[3.5e] (F) × ×
変成術	エクステンド・シフティング	lv:1	RoE p185	音声、‘シフター’	‘1即行’	自身	瞬間	なし	なし	—	[目標] 術者
	この呪文は、“シフティング”の使用中にのみ発動できる。術者は、そのシフティングの持続時間が4ラウンド延長される。ただし、そのシフティングの終了時には、“疲労状態(PHB p310)”となる(すでに疲労状態であった場合、過労状態となる; 10分持続)。										[3.5e] ○ (E) ○
変成術	エンタングル	lv:1	PHB p212	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	新	[目標] 半径40ftの拡散内の、全ての樹木
	この範囲内の樹木の付近では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの間に、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる(反応・無効)。また、上記の状態から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、(脱出術)または【筋力】判定(難易度20)が必要となる。さらに、上記の状態ではない場合でも、移動コストが2倍となる。										[3.5e]
防御術	エンデュア・エレメンツ	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気の種類からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。										[3.5e]
変成術	エンブレイス・ザ・ワイルド (CAAd, SSp…)	lv:1	CAAd, SSp, MotW	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	この呪文の完成時に、1HD/lv以下の、任意の動物1種類を選択すること。術者は、その動物の、「生来の知覚」、「変則的能力的知覚(暗視, 鋭敏嗅覚, 擬似視覚, 非視覚的感知, 夜目など)の全てを得る。また、その動物の、「(聞き耳)判定、(視認)判定の修正値の、片方または両方を、自身の修正値と交換すること」を選択できる。別:[SpC]										[3.5e]
変成術	エンブレイス・ザ・ワイルド (SpC)	lv:1	SpC p60	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、(聞き耳)判定、(視認)判定に対して+2のボーナスを得るとともに、“夜目”の能力を得る(PHB p162参照)。また、“鋭敏嗅覚”の能力(MM p306参照)、または“非視覚的感知(30ft)”の能力(DMG p291, MM p314参照)の、どちらか片方を得る。別:[CAAd, SSp…]										[3.5e]
心術	エンレイジ・アニマル (SpC)	lv:1	SpC p60	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“激怒”の能力に似た効果によって、【筋力】、【耐久力】に対して+4の士気ボーナスと、意志セーブに対して+2の士気ボーナスを得るが、ACに対して-4のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用と同様の、行動制限を受けるかは不明。別:[Dr@318]										[3.5e]
心術	エンレイジ・アニマルズ	lv:1	ChoR p31	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効	可	—	[目標] 【知力】が1~2の動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャーは、敵対的かつ攻撃的となって、最も近いクリーチャー(この呪文の他の目標を含む)を攻撃する。この呪文は、合計2d4HD+1HD/lvぶんの動物を目標にする。また、訓練されていない通常の動物は、この呪文のセーブを行うことができない(ダイア・アニマル、レジェンダリ・アニマルなどは除く)。										[3.5e] (F) × ×
占術	オーメン・オヴ・ペリル	lv:1	SpC, RoD, CD	音声、‘焦点’	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、短い祈りを捧げて、1時間以内の未来に関する、映像的なイメージの幻視を見る。このことによって、「安全であろう」、「危険があらう」、「危険極まりないであろう」の内の、危険の度合い1つを知覚する。なお、正しい情報を得られる確率は、1%/lv(最大20%)+70%である(DMが秘密裏にロール)。「焦点具:古い道具1つ(25gp)」										[3.5e]
心術	カム・アニマルズ	lv:1	PHB p215	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効/不可	可	新	[目標] 精神を持つ動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となった、【知力】が1~2の動物は、なだめられて現在の場所に留まり、攻撃や逃走を行わない。この呪文は、合計2d4HD+1HD/lvぶんの動物を目標にする。なお、訓練されていない動物は、この呪文がセーブ不可となる(ダイア・アニマルなどを除く)。ただし、何らかの脅威にさらされた目標からは、この呪文は終了する。										[3.5e]
占術	ガイドッド・ショット	lv:1	SpC, CAAd, MH	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、遠隔攻撃ロールに対して、射程単位によるペナルティを受けない(最大射程による距離制限は受ける)。また、その遠隔攻撃は、完全遮蔽ではない遮蔽のACボーナスと、完全視認困難ではない視認困難の失敗確率を無視できる。※MHでは、ガイドッド・アロー呪文として収録。										[3.5e]
変成術	カモフラージュ	lv:1	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、自身の肌の色、および着用している装備品の色が、自動的に周囲の環境に溶け込む。このことによって、(隠れ身)判定に対して+10の状況ボーナスを得る。なお、状況ボーナスは、他の状況ボーナスとも累積できる(PHB p307参照)。※CAr, OAでは、カメレオン呪文として収録。(…CD, Und, GW, SSp, MotW, OA, MaoF)										[3.5e] (F) ○ ○
召喚術	カンジュア・アイス・ビースト I	lv:1	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体
	(創造)[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライ I 呪文、サモン・モンスター I 呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド、(火)の副種別、非実体状態は除く)を、“アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。										[3.5e]
変成術	クイックスイム	lv:1	SW p120	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、“水泳移動速度(MM p305)”に対して+10ftの強化ボーナスを得る。ただし、水泳移動速度を持たない場合、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]
変成術	クオトア・スキン	lv:1	SW p118	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肌が、クオトアのような“ぬめりけ”を得る。このことによって、(脱出術)判定に対して+8のボーナスを得て、非魔法の蜘蛛の巣、ウェブ呪文などによっては捕らえられない。										[3.5e]

系統	レンジャー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/7]
召喚術	クライミング・ツリー	lv:1	CM p100	音声、動作、信仰	1ラウンド	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 創造された、直径1ft×高さ10ft/lv(最大50ft)までの樹木1株	
	(創造) 術者は、隣接するマス目の、柔らかい地面上に、樹木1本を創造する。ただし、この樹木は、樹木に関連する魔法的效果や、自律行動能力を与える魔法的效果は、作用を受けない。[硬度5; 120hp; (登攀)難易度5; 細い柱(DMG p63)と同様] [3.5e]										
変成術	クライム・ウォールズ	lv:1	SpC p69	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、(登攀)判定に対して+10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。 [3.5e]										
変成術	グラウンドスモーク	lv:1	Dr@326 p73	音声、動作	1標準	不明	8時間	不可(物体)	不可(物体)	— [目標] 1辺が5ftのマス目1個ぶん収まる大きさの、火元1つ	
	目標となった火元1つは、上に向かって煙が立つ代わりに、下に向かって煙が流れて、それから6インチぶん離れた地点で消滅する。このことによって、火元から煙が立つことによっては、周囲から発見されない。 [3.5e]										
変成術	クラブウォーク	lv:1	SpC p71	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、突撃による攻撃ロールのボーナスが2上昇して、突撃によるACのペナルティを受けない。ただし、突撃時に複数回攻撃を行える場合でも、上記の攻撃ロールのボーナスは、最初の攻撃1回に対してしか適用されない。 [3.5e]										
変成術	クランチィスノー	lv:1	FB p92	音声、動作、'場所'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv	不可	不可	— [効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内	
	[冷気] この範囲内の積っている雪は、術者が指定した程度の、固さまたは柔らかさに変化する。このことによって、この範囲内で行われる移動の、(忍び足)判定に対して-20のペナルティを与える(または、(聞き耳)判定の難易度が20低下する)。[場所要素:"フロストフェル/Frostfell(FB p4)[仮訳]"内] [3.5e]										
変成術	クロウズ・オヴ・ザ・ベア	lv:1	SpC, PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自身のおそらく手2つに、“爪”の肉體武器を得る(武器の基本ダメージは、「サイズ分類に対応(中型は1d8点)」、「素手攻撃のダメージのどちらか大きい方)。なお、肉體武器を含めた攻撃の処理や、肉體武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。※PGtF, MaoFでは、クロウズ・オヴ・ザ・ベア呪文として収録。 [3.5e] (F) (O) (O)										
召喚術	サモン・デザート・フライ I	lv:1	SdS p122	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	— [効果] 招来されたクリーチャー1体	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。また、このクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。 [3.5e]										
召喚術	サモン・ネイチャーズ・フライ I	lv:1	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新 [効果] 招来されたクリーチャー1体	
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、1lvのリストのクリーチャー1体を招来する。また、何らかの方法によって、意思の疎通を行える場合には、詳細な行動の指示を行うことができる。なお、発動時間の"1ラウンド"は、PHB p86, p141, p172を参照(1全とは完成時点が異なる;"1全ラウンド"の分割使用は、PHB p140を参照)。 [3.5e]										
力術	サン・ファザーズ・フェイス	lv:1	Dr@346 p30	音声、動作、信仰	'1即行'	自身	10ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	— [目標] 術者	
	[光] 術者は、自身の容容および髪の色が、ペイロアのような黄金色に変化して、ろうそく(PHB p162)と同様の光を放つ。また、術者は、この呪文のチャージ消費によって、アンデッドの退散判定1回、または"野生動物との共感"のクラス能力の判定1回に対して、+4の清浄ボーナスを得ることができる。 [3.5e]										
変成術	シフター・プラウセス	lv:1	RoE p190	音声、動作、'シフター'	'1即行'	自身	本文参照	なし	なし	— [目標] 術者	
	この呪文は、“シフティング”の使用中にのみ発動できる。術者は、(跳躍)、(登攀)、(平衡感覚)技能に対する、シフターの種族ボーナスが+8に上昇する。この呪文は、そのシフティングと同時に終了する。 [3.5e] (O) (E) (O)										
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、(跳躍)判定に対して+10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。なお、(跳躍)技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる(PHB p77参照)。 [3.5e]										
変成術	シュアフットッド・ストライド	lv:1	SpC p100	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、(登攀)判定に対して+2のボーナスを得るとともに、“移動困難な地形(PHB p146)”の害(および、おそらくその他の効果の“移動困難な地形”に相当する部分の害)が無効化される。 [3.5e]										
防御術	シュアフット	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、(軽業)、(跳躍)、(登攀)、(平衡感覚)判定に対して+10の技量ボーナスを得る。また、(登攀)判定、(平衡感覚)判定が必要な地点でも、ACの【敏捷力】ボーナスを保持する(通常だと、前者は“-20のペナルティ(CAd p102)”または“登攀移動速度(MM p305)”;後者は“5ランク以上(被攻撃時の立ちすくみ状態の解消)”が必要となる)。 [3.5e] (F) (O) (O)										
変成術	シルヴァード・ウェポン (0r@340)	lv:1	Dr@340 p57	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	— [目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、銀製の武器に形質変化して、本来の材質の特性が抑止される。また、この武器は、“(変生物)の副種別”を持つクリーチャーに対して、+1d4点の追加ダメージを与える。別:[BoED] [3.5e]										
変成術	シルヴァード・クロウズ	lv:1	BoED p99	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉體武器が、“銀製の武器”に形質変化して、本来の材質の特性が抑止される。※パーマネンシィ呪文を適用可(詳細は記載がない)。 [3.5e]										
変成術	スイム、スピード	lv:1	MaoF p107	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体	
	[おそらく水] 目標となったクリーチャー1体は、“水泳移動速度30ft(MM p305)”を得る。また、この方法によって水泳移動を行う場合、装備品および荷重による悪影響を受けない。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ることができない。 [3e] (F) (X) (X)										
召喚術	スカンク・セント	lv:1	tFoW p116	動作	1標準	30ft	1ラウンド/lvまたは1ラウンド	頑健・不完全	不可	— [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	(創造) 術者は、悪臭の塊を創造する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“不調状態(PHB p310)”となるとともに、“鋭敏嗅覚”の能力が使用できない。ただし、セーブに成功した場合、上記は1ラウンド持続となる。 [3.5e] (X) (E) (X)										
変成術	ストーキング・ブランド	lv:1	SpC, MaoF	動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	不可	可	新 [目標] クリーチャー1体	
	目標1体は、大きさが直径1インチ程度の、不可視状態の印1つが刻まれる。なお、この印は、術者自身にしか通常の視覚では見ることができないが、ディテクト・マジック呪文などを使用すれば、他者でも見ることができる。また、この印は、インビジビリティ呪文、ディスガイズ・セルフ呪文、ポリモーフ呪文などを使用しても、隠蔽することができない。 [3.5e] (F) (O) (O)										
占術	スナイパーズ・ショット	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、“急所攻撃”の能力が、有効距離30ftではなく無制限となる。ただし、その他の使用制限、射程単位によるペナルティ、最大射程などは、通常通り受ける。 [3.5e]										

系統	レンジャー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:4/7]		
変成術	スノーサイト	lv:1	FB p104	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“ホワイトアウト/Whiteout(FB p13)[仮訳]”の環境内でも、通常の最大視認距離内を、問題なく視認できる(最大視認距離に関しては、DMG p85の各地形を参照)。また、この目標は、雪の輝きに由来する、“雪眼/Snow Blindness(FB p12)[仮訳]”のペナルティが無効化される。										[3.5e]		
変成術	スノーシューズ (Dr@312)	lv:1	Dr@312 p65	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、水や雪の上では、「それで移動コストが上昇しない」、「その反応セーブ、(平衡感覚)判定の必要なく行動できる(水や雪の上での滑つての転倒、氷の踏み割り、氷の隙間への落下など)」、「固い地面の上を移動する程度の痕跡しか残さない」の利益を得る。※ドレイド呪文を除いて、SpC版の方が強力なため不用だが、例外的に記載。別:[SpC]										[3.5e]		
変成術	スノーシューズ (SpC)	lv:1	SpC p113	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、「おそらく移動速度全敵に対して+10ftの強化ボーナス(これも水や雪の上のみとした場合、混在する地形では、おそらくボーナスから優先消費)、水や雪の上では、「それで移動コストが上昇しない」、「その反応セーブ、(平衡感覚)判定の必要なく行動できる」、「固い地面の上を移動する程度の痕跡しか残さない」の利益を得る。別:[Dr@312]										[3.5e]		
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ	lv:1	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	術者は、動物と意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および動物は、お互いに相手の言っていることが理解できる。また、その動物の、NPCの態度が“友好的”以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。										[3.5e]		
変成術	スメル・オヴ・フィアー (MaoF)	lv:1	MaoF p110	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、肉食動物を惹き付ける匂いを放つ。このことによって、この目標を含んだパーティは、ワンダリング・モンスターと遭遇する確率が3倍になる。ただし、この目標は、肉食動物から率先して攻撃を受けるようになるわけではない。別:[SpC]										[3e]	(F)	×
変成術	スメル・オヴ・フィアー (SpC)	lv:1	SpC p123	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	この近接接触攻撃が命中した相手は、肉食動物を惹き付ける匂いを放つ。このことによって、この目標を攻撃する動物は、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1、最大+3)のボーナスを得る。また、この目標は、肉食動物から率先して攻撃を受ける。別:[MaoF]										[3.5e]		
変成術	セント	lv:1	SpC, SeK...	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力を得る。このことによって、半径30ft以内に匂いを持つ相手がいる場合、匂いによって感知できる(体臭や風向きによって有効距離が変化)。また、1回の移動アクションによって、匂い1つの方向を調べられる。さらに、半径5ft以内に近づいた場合、匂いの正確な位置を特定できる。(…CD, SSp, MaoF)										[3.5e]	(F)	○
変成術	ターンズ・パシスタンス	lv:1	SW p123	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、“疾走(PHB p142, p161)”の【耐久力】判定が開始されるまでの時間が、通常の1.5倍に延長される。また、“野外移動(PHB p161)”に対して、“歩行”する場合、12時間を超えて移動するまでは、“強行軍”の扱いにはならない、“進歩”する場合、次の非致傷ダメージを受けるまでの時間が、90分に延長されるの利益を得る。										[3.5e]		
幻術	タワーリング・オーク	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	‘1即行’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	(幻覚) 術者は、【筋力】に対して+2の強化ボーナスと、(威圧)判定に対して+10の技量ボーナスを得る。なお、レンジャーの術者レベルは、通常はクラス・レベルの1/2となる(PHB p45参照)。										[3.5e]	(F)	○
心術	チャーム・アニマル	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体		
	(魅惑)[精神作用] 術者は、目標1体のNPCの態度を、“友好的(PHB p71)”以上に変化させる。ただし、術者または一行から脅威を受けている目標は、この呪文のセーブに対して+5のボーナスを得る。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。なお、術者または一行から攻撃を受けた場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]		
召喚術	ディープ・ブレス (Dr@314-2) ?	lv:1	Dr@314 p46	動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者		
	(創造)[風] 術者は、自身の頭部に気泡1つが創造されて、水中などでも空気呼吸できる(ガスなどは受ける)。なお、他者がこれから呼吸した場合、本文参照。※Dr@314では、エアバブル呪文として収録；ディープ・ブレス呪文を使用できるクラスは、「Dr@314-2版:Clr1, Wiz/Sor1」、「SpC版:Drd1, Rgr1, Wiz/Sor1」となっている。別:[SpC, Dr@314-1]										[3.5e]		
召喚術	ディープ・ブレス (SpC, Dr@314-1)	lv:1	SpC, Dr@314	音声	‘1割り込み’	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者		
	(創造)[風] 術者は、自身の肺の中に、常に新しい空気が創造されて、通常ならば呼吸できない環境下や状況下でも、問題なく空気呼吸できる。また、この呪文の終了時には、思い切り呼吸したかのように、限界まで空気を吸得る。なお、“溺れ”に関しては、DMG p302, SW p11を参照。また、“窒息”に関しては、DMG p303を参照。別:[Dr@314-2]										[3.5e]		
占術	ディテクト・アニマルズ・オブ・プランツ	lv:1	PHB p252	音声、動作	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、樹木1種類または動物1種類を知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きと、知覚する種類を変更できる。「1ラウンド目:それが存在するか否か」、「2ラウンド目:その存在する数と、最も優れた“健康状態(本文参照)”」、「3ラウンド目:その全ての、位置または方向と“健康状態”」。										[3.5e]		
占術	ディテクト・ガイオレンス	lv:1	Dr@323 p72	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	不可	不可	—	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、この範囲内にある、過去1ヶ月/lv以内に振られた“暴力行動”(生きているクリーチャーに対する危害に由来:本文参照)のオーラを知覚する。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:オーラが存在する数、および全ての位置」、「3ラウンド目:全てのオーラの、“オーラ強度(Dr@323 p72)”」、「4ラウンド目~:本文参照」。										[3.5e]		
占術	ディテクト・スネアーズ・アンド・ピッツ	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射		
	術者は、この範囲内にある、「足を引っ掛ける罠(流砂など)」、「単純な落とし穴の罠(底なし沼など)」、「上から落ちてくる罠(不安定な岩盤など)」を知覚する。「1ラウンド目:これらが存在するか否か」、「2ラウンド目:これらが存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に:選択したこれらの1つの、上記の分類および作動条件」。										[3.5e]		
占術	ディテクト・フェイヴァード・エネミー	lv:1	SpC, CD, MotW	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、おそらく円錐形の放射		
	術者は、自身の“得意な敵”を知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:“得意な敵”が存在するか否か」、「2ラウンド目:存在する“得意な敵”の種類と、それぞれの種類の存在する数」、「3ラウンド目:全ての“得意な敵”の、位置または方向とHD数」。										[3.5e]		
占術	ディテクト・ポイズン	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ふんの範囲内		
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ふんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている“毒”の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、(製作:毒作り)、(製作:錬金術)判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、【判断力】判定で再挑戦可)。										[3.5e]		
召喚術	デイレイ・ポイズン	lv:1	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治愈)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている“毒”の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)効果には、【正】のエネルギー分類を追加した。										[3.5e]		
防御術	ドーン	lv:1	SpC, SSp, MotW	音声	‘1即行’	15ft	瞬間	頑健・無効	可	新	[効果範囲] 術者を中心とした、半径15ftの爆発		
	この範囲内にいる、睡眠状態のクリーチャーは、自動的に目覚める(魔法的な睡眠状態に対しては不明)。また、この範囲内にいる、非致傷ダメージによって“気絶状態(PHB p304)”となっているクリーチャーは、目覚めて“よるめき状態(PHB p311)”となる。										[3.5e]		

系統	レンジャー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:5/7]
変成術	トラヴェラーズ・マウント	lv:1	SpC, CD	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 接触した、動物1体か魔獣1体
	目標となったクリーチャー1体は、おそらく移動速度全般に対して+20ftの強化ボーナスを得る。また、“速歩(PHB p160)”相当の野外移動を行っても、非致傷ダメージおよび疲労効果を受けない。ただし、騎手が騎乗している間は、肉体武器を使用した戦闘を行うことができない。 [3.5e]										
死霊術	ネイチャーウオッチ	lv:1	SpC, CD, Maof	動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	新	[効果範囲] 円錐形の放射
	術者は、この範囲内に存在する、全ての動物クリーチャーおよび植物クリーチャーの、個体の状態を知覚する。「死を寄せ付けずにいる(4hp以上)」、「死にかけている(4hp未満)」、「その動物が栄養不良である」、「その植物が水分不足である」、「その植物が水中にいる」、など。 [3.5e] (F) ○ ○										
防御術	ハイド・フロム・アニマルズ	lv:1	PHB p263	動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	目標となったクリーチャーは、動物には知覚されない(視覚、聴覚、擬似視覚、鋭敏嗅覚、振動感知などを含む)。ただし、この呪文の目標1体以上が、「上記の相手に接触する」、「何らかの相手を攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。 [3.5e]										
変成術	パス・ウィズアウト・トレイス	lv:1	PHB p264	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況や、足跡、匂いなどの自身の状態を含めて、どのような環境下でも、移動の痕跡なしで行動できる。ただし、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力の、痕跡を探したり追跡を行ったりする用途ではない、単なる感知によっては、通常通り発見される。 [3.5e]										
変成術	ハンターズ・マーシィ (Maof)	lv:1	Maof p121	音声、動作	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、次に行う、ボウによる最初の攻撃1回が、自動的に命中となるとともに、自動的にクリティカル可能状態となる。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。別:[SpC, GW] [3e] (F) × ×										
変成術	ハンターズ・マーシィ (SpC, GW)	lv:1	SpC, GW	音声、動作	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、次に命中させた、ボウ(クロスボウは除く)による最初の攻撃1回が、自動的にクリティカル・ヒットとなる。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時まで命中させなければならない。別:[Maof] [3.5e]										
力術	ハンドファイアー	lv:1	PGtF, Maof	音声、動作	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	不可	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[光] 目標1体は、自身の片手に、任意の色の、ろくそく程度の大きさの魔法の光源を得る(半径5ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この光源による近接接触攻撃が命中した相手は、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける(アンテッドには代わりに1点/lv(最大5点)+2d6点; 合計1回/2lv(最低1回)まで使用可)。 [3.5e] (F) × ×										
占術	ヒーリング・ロアコール	lv:1	SpC, CAAd	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、召喚術(治療)呪文の、治療する値の算出に関して、術者レベルの代わりに、(治療)技能のランク数を使用できる。また、(治療)技能を5ランク以上修得している場合、上記の呪文は、“幻惑、疲労、目がくらんだ状態”のいずれか1つを追加で除去できる。さらに、これが10ランク以上である場合、“過労、吐き気、不調状態”からも選択できる。 [3.5e]										
占術	フォーリツジャーズ・ブレッシング	lv:1	Dr@279 p35	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	目標となったクリーチャーは、食料を調達する用途の、(生存)判定に対して+2のボーナスを得る。ただし、この呪文は、“(エルフ)の副種別”を持つクリーチャー(おそらく“エルフの血”の能力を持つクリーチャーを含む)に対してしか作用しない。 [3e]										
変成術	プライマル・ハンター	lv:1	DrMa p71	音声、動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、(水泳)、(跳躍)、(登攀)判定に対して+5の技量ボーナスを得る。また、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別(RotD p4, DroF p105, DrMa p4, Dr p139, 他)”を持つ場合、この呪文を1回の即行アクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのプライマル・〜呪文と相互作用する(本文参照)。 [3.5e]										
占術	ブラッドハウンド	lv:1	SpC, CAAd, MotW	音声、動作	1標準	自身	24時間(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、“追跡(PHB p95)”の用途の、(生存)判定に失敗した場合でも、即座に再ロール1回を使用できる。また、この再ロールでの判定に失敗した場合でも、次の再挑戦の前に必要となる、痕跡を探し出す時間が1/2となる。 [3.5e]										
変成術	ブランチ・トゥ・ブランチ	lv:1	SpC, CAAd, Maof	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、樹木に行う、(登攀)判定に対して+10の技量ボーナスを得る。また、“中ぐらいの森林(DMG p86)”以上の森林内では、地面から10ft以上の高さで、“枝渡り”の移動を行える。なお、この方法による移動は、地上移動速度を使用するとともに、それに対して+10ftの強化ボーナスを得て、地面の障害物を無視できるが、“疾走”は行えない。 [3.5e] (F) ○ ○										
召喚術	ブレイズ・オヴ・ファイアー	lv:1	SpC, CAr, MH	音声	‘1即行’	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、術者が手に持っている近接武器2つまで
	(創造)[火] 目標となった近接武器2つまでは、+1d6点の追加の[火]ダメージを与える。 [3.5e]										
召喚術	プロケード	lv:1	CS p104	音声、動作、物質	‘1即行’	0ft	3ラウンド	不可	不可	新	[効果] 創造された、木製の1辺が5ftの立方体1つ
	(創造) 術者は、自身が隣接しているマス目1つの上に、木製の“1辺が5ftの立方体”1つを創造する。[硬度5; 600hp; 重量2,000ポンド; 水面上では浮かび上がる; 複数回の発動によって、問題なく上に積み重ねられる] [3.5e]										
変成術	ホークアイ	lv:1	SpC, CAAd...	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、(視認)判定に対して、+5の技量ボーナスを得る。また、使用する遠隔武器の、1射程単位の距離が1.5倍(+50%)となる。なお、1射程単位の距離が離れる毎に、遠隔攻撃ロールに対して-2のペナルティを受ける(PHB p306参照)。また、投擲武器は最大5射程単位、射出武器は最大10射程単位となる(同頁参照)。(…CD, MotW) [3.5e]										
変成術	ホリブル・テイスト (ChoV)	lv:1	ChoV p56	音声、動作	‘1割り込み’	自身	1ラウンド/lv	頑健・無効	不可	—	[目標] 術者
	術者に対して、噛みつき攻撃を命中させて来た相手は、その1回毎に、自身の次のターンの終了時まで、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。なお、この呪文の効果は、毒に対する効果によっても、抵抗および除去できる。別:[SpC] [3.5e] (F) × ×										
変成術	ホリブル・テイスト (SpC)	lv:1	SpC p210	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効	不可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	この目標に対して、噛みつき攻撃を試みた相手は、自身の次のターンの終了時まで、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。また、【知力】が2以下の動物は、(動物使い)判定(“せきたてる”場合と同様の難易度)に成功しなければ、この目標には再度攻撃しない。なお、この呪文の効果は、毒に対する効果によっても、抵抗および除去できる。別:[ChoV] [3.5e]										
占術	マートク・オブジェクト	lv:1	SpC, Dr@325	音声、動作、‘焦点’	1標準	自身	24時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、焦点具となった物体1つ、最後の“所有者”(術者自身を除く)1体に対して同調する。その後、その相手の痕跡に行う、(生存)判定、(捜索)判定に対して+10のボーナスを得る。なお、この呪文に関しては、入手してから24時間が経過すると、“所有者”であるものとみなされる。※Dr@325では、マートク・マン呪文として収録。 [3.5e]										
変成術	マジック・ファンク	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、+1の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文のみによっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変化することはない。 [3.5e]										

系統	レンジャー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:6/7]		
変成術	ライド・オヴ・ザ・ヴァラナー	lv:1	RoE p189	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	— [目標] 術者			
	術者は、(騎乗)判定に対して+5のボーナスを得る。また、「動物の相棒」1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)に騎乗している間は、このボーナスが+10に上昇する。なお、ヴァラナー出身のエルフは、この呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。										[3.5e]	○	(E)
変成術	ライトフット	lv:1	SpC, MH	音声	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、移動することによっては、他者の機会攻撃を誘発しない。										[3.5e]		
変成術	ライノズ・ラッシュ (SpC, Dr@323)	lv:1	SpC, Dr@323	音声、動作	'1即行'	自身	本文参照	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、次の突撃攻撃1回が、通常の2倍(+100%)のダメージを与える。ただし、この攻撃は、このラウンドの終了時までに行われなければならない。また、このダメージの増加は、突撃時に複数回攻撃を行える場合でも、おそらく最初の攻撃1回にしか適用されない。別:[MH]										[3.5e]		
変成術	ラピッド・バロウイング	lv:1	SpC, SSp	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、「穴掘り移動速度(MM p305)」に対して+20ftのボーナスを得る。ただし、穴掘り移動速度を持たないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。										[3.5e]		
変成術	ラプターズ・サイト	lv:1	RotW p175	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、(視認)判定に対して+5の技量ボーナスを得る。また、(視認)技能を5ランク以上修得している場合、遠隔攻撃ロールに対して、距離が離れていることによる射程単位のペナルティが1/2となる。										[3.5e]		
変成術	ラムズ・マイト	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、自身の両手が、雄羊の角の触感および硬度を得る。このことによって、【筋力】に対して+2の強化ボーナスを得るとともに、素手攻撃が致傷ダメージを与えて、武装しているものとみなされる。なお、この効果によって、術者の行動が阻害されることはない。										[3.5e]	(F)	○
占術	リード・マジック	lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんのみ文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度;この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グリフ系呪文およびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。										[3.5e]		
占術	リヴィング・プリント	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、過去30日以内に付けられた足跡を、たった今付けられたかのように知覚できる。また、足跡への、降水および時間経過の影響を無視できる。										[3.5e]	(F)	○
変成術	リムーヴ・セント	lv:1	SpC p233	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、匂いが除去される。このことによって、「鋭敏嗅覚(MM p306)」の能力によっては、感知および追跡されない。また、「悪臭」の能力を持つか、悪臭を放つ効果を受けている場合、その部分の効果が抑止される。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。										[3.5e]		
占術	リンクト・パーセプション	lv:1	PH2 p130	音声、信仰	1標準	20ft	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径20ftの放射			
	この範囲内では、術者および仲間、(聞き耳)判定、(視認)判定に対して、この範囲内にいる仲間(自分自身を含まない)1体につき、+2のボーナスを得る。ただし、この呪文の効果範囲が、術者自身に伴って移動するかどうかは不明。										[3.5e]		
占術	レイ・オヴ・ザ・ランド	lv:1	SpC, PIH	音声、動作、信仰	3ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、自身の周囲の、地勢の概観を把握できる。このことによって、「半径50マイル以内の詳細な地形」、「半径50マイル以内の"目印となる地点"の存在(川、湖、小村以上の大きさの"共同体(DMG p134)"など)」、「それぞれの"目印となる地点"までの距離および方向」の、全ての情報を知覚する。										[3.5e]		
防御術	レジスト・エナジー	lv:1	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、「エネルギー1つに対する抵抗10」の能力を得る(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。										[3.5e]		
防御術	レジスト・プレイナー・アライメント	lv:1	SpC, PIH	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、「次元界の属性的特性(DMG p146)」に対する抵抗力を得る。このことによって、「軽度の属性による【魅力】に基づく判定のペナルティ」が無効化される。また、「重度の属性による【知力】、【判断力】、【魅力】に基づく判定のペナルティ」が1/2に軽減される。										[3.5e]		
変成術	ローライト・ヴィジョン	lv:1	SpC, CAr...	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、「夜目」の能力を得る。このことによって、「明るい照明」および「薄暗い照明」の範囲内が、通常の2倍に広がったかのように、視認を行うことができる(PHB p162参照)。また、「薄暗い照明」の範囲内にあるものでも、通常通り色彩を識別できる。ただし、魔法の暗闇に対しては、この能力は機能しない。(…UE, SSp, MaoF)										[3.5e]	(F)	○
占術	ロケット・ウォーター	lv:1	SdS p117	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大10分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 円錐形の放射			
	術者は、水源を探知する。ただし、水質の良悪、入手の難易などは識別できず、水に関係するクリーチャーまでは知覚できない。また、炎、マグマによって遮断される。「1ラウンド目:水源が存在するか否か」、「2ラウンド目:水源が存在する数と、最も大きい水源1つの"大きさ(本文参照)"」、「3ラウンド目:全ての水源の、位置または方向と"大きさ"」。										[3.5e]		
占術	ロケット・シティ	lv:1	RoD p169	音声	1ラウンド	10マイル/lv	瞬間	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10マイル(=半径52,800ft)/lvの円			
	この呪文の完成時に、「共同体の大きさ(DMG p134)」1つを指定すること。術者は、この呪文の有効距離内に、「指定した大きさ以上の共同体が存在するか否か」の情報と、それが存在する場合、それぞれの、「"共同体の大きさ"」、「方向」、「直線の距離(個体内を通過しない最短経路での)」の情報を知覚する。										[3.5e]		
変成術	ロングストライダー	lv:1	PHB p301	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者は、基本地上移動速度に対して+10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧または荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照; 地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス; 低下時は本文参照)。										[3.5e]		
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳 [目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	レンジャー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:7/7]	
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	レンジャー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/5]	
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。												
変成術	アニマリスティック・パワー	lv:2	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
目標となったクリーチャー1体は、各肉体系能力値に対して+2の強化ボーナスを得る(【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】の全て)。												

占術	アニマル・スピリット	lv:2	Mol p98	音声、動作(‘本質’)	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
[インカーナム/Incarnum] 目標1体は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「鋭敏嗅覚」および「夜目」の能力を獲得、【判断力】判定、【判断力】に基づく技能判定に対して+2の洞察ボーナス。[本質(終了時には術者に戻る):術者のエッセンティア1点の付与につき、ボーナスが+2される]												

防御術	アラーム、イセリアル	lv:2	GW p52	音声、動作、焦点	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの放射	[3.5e]
この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が合言葉なしで進入する毎に、選択したアラーム1つが作動する。ただし、エーテル状態の相手しか感知できない。「精神的アラーム:術者は、精神的に察知する(睡眠時は目覚める;半径1マイル)」,「音声のアラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(半径60ft;半径180ftまで聞こえる)」。												

防御術	アラーム、エアリアル	lv:2	HoB p124	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果範囲] 半径100ft×高さ500ftの円筒形	[3.5e]
この範囲内は、中型サイズ以上の相手が、合言葉なしで飛行して進入する毎に、“音声のアラーム(PHB p200)”が作動する。ただし、併存や隣接する次元界の相手は感知できない。「音声のアラーム:1ラウンドの間、ベルの音が鳴り響く(おそらくこの範囲内全体;周囲180ftまで聞こえる)」。												

変成術	アライン・フアング	lv:2	SpC, MH	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	[3.5e]
[可変] 目標となったクリーチャーは、自身の肉体系武器1つが、属性の要素1つを得る(秩序, 混沌, 善, 悪のいずれか;すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に“肉体系武器”を目標としている呪文は、肉体系武器にしか作用しない。ただし、モンクの素手打撃は、人工的武器としても肉体系武器としても呪文を作用できる。												

変成術	イージ・クライム	lv:2	SpC, CAAd, Maof	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可(物体)	可(物体)	新	[効果範囲] 幅10ft×高さ20ft/lvまでの、垂直な表面	[3.5e] (F) (O) (O)
この範囲内にある、垂直やそれに近い表面(崖, 壁, 幹など)には、手掛かりおよび足掛かりの登攀路が作り出される。このことによって、“非常にでこぼこした壁(登攀)判定の難易度10)”として扱われる。												

力術	インゴーク・ザ・セルリアン・サイン	lv:2	LoMa p211	動作	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	—	[目標] 術者を中心とした半径30ftの放射内の、全ての異形クリーチャー	[3.5e]
目標となった異形クリーチャーは、この呪文の術者レベルと、自身のHD数の差に対応した効果を受ける(本文参照;いずれの状態も、1ラウンドずつ持続;その状態が終了した場合、1段階軽い状態に変化する)。この呪文は、合計2HD/lvぶんの異形クリーチャーを目標にする(おそらくHD数が低いものから順番,同じだと起点に近いものから順番)。												

力術	ウィンド・ウォール	lv:2	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	新	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面積を持つ風の壁(円筒形, 四角柱なども選択可)	[3.5e]
[風] 術者は、不可視状態の壁1つを作り出す。この障壁を通過する相手は、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、飛行している小型サイズ以下の相手は、この障壁を通過できない(セーブ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー、ボルト、ブレス攻撃などは無効化されて、その他の遠隔攻撃でも30%の失敗確率を受ける。												

幻術	ウッドランド・ヴェイル	lv:2	RotW p174	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
(幻覚) 目標となったクリーチャーは、野外の自然の環境内では、〈隠れ身〉判定、〈忍び足〉判定に対して+5の技量ボーナスを得る。また、同一のこの呪文の目標同士は、通常通りお互いを知覚できる。ただし、他の全ての目標から、30ftを超えて離れた目標からは、この呪文は終了する。												

変成術	エグザクティング・ショット	lv:2	SpC, CAAd	音声、動作	‘1即行’	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した遠隔武器1つ	[3.5e]
目標となった遠隔武器1つによる攻撃は、クリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットを与える。また、自身の“得意な敵”が得ている、完全視認困難ではない視認困難を無視できる。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にも能力を与えると思われる。												

心術	エンレイジ・アニマル (Dr@318)	lv:2	Dr@318 p73	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	精神集中(放棄可)+1ラウンド/lv	不可	可	—	[目標] 精神を持つ動物1体/3lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
(強制)[精神作用] この目標は、“激怒”の能力に似た効果によって、【筋力】、【耐久力】に対して+2の士気ボーナスと、意志セーブに対して+1の士気ボーナスを得るが、ACIに対して-2のペナルティを受ける。ただし、この呪文の終了時には、疲労状態となることはない。なお、その能力の使用と同様の、行動制限を受けるかは不明。別:[SpC]												

変成術	カース・オヴ・アロー・アトラクション	lv:2	PH2 p108	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体	[3.5e]
(呪い) 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、遠隔攻撃へのACIに対して-5のペナルティを受ける。また、受けた遠隔攻撃がクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットとなる。なお、呪いによる効果は、特定の効果によってしか解呪できない(それぞれ本文参照)。※構成要素のエラッタを反映済み。												

死霊術	カース・オヴ・インペンディング・ブレイズ	lv:2	SpC, MH	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体	[3.5e]
(呪い) 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、ACIに対して-2のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果によってしか解呪できない(それぞれ本文参照)。												

変成術	カモフラージュ、マス	lv:2	SpC, CD...	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内	[3.5e] (F) (O) (O)
目標となったクリーチャーは、自身の肌の色、および着用している装備品の色が、自動的に周囲の環境に溶け込む。このことによって、〈隠れ身〉判定に対して+10の状況ボーナスを得る。ただし、他の全ての目標から60ftを超えて離れた目標からは、この呪文は即座に終了する。(…GW, Maof)												

召喚術	カンジュア・アイス・ビースト II	lv:2	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
(創造)[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライ II 呪文、サモン・モンスター II 呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド、(火)の副種別、非実体状態は除く)を、“アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるのかは不明。												

変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで、調和の取れた動きができるようになる。このことによって、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。												

系統	レンジャー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/5]
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:2	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[治癒][正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]
占術	クラウン・オヴ・クラリティ	lv:2	PH2 p109	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、〈聞き耳〉判定、〈視認〉判定に対して+2の技量ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージ消費によって、〈聞き耳〉判定、〈視認〉判定のいずれか1回に対して、+8の技量ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。ただし、この呪文は、頭部(ハット、フィラクトリ、ヘッドバンドなど)の装備スロットを必要とする。										[3.5e]
死霊術	ゴースト・コンパニオン	lv:2	GW p53	音声、動作	1標準	接触	24時間/lv	不可	不可	—	[目標] 接触した、同意する動物が魔獣1体
[心霊術/Ectomancy] 目標となった、“使い魔”、“動物の相棒”、“特別な乗騎”などの1体は、即座に安楽死する。その後、その魂は、その地点のエーテル界内で、“幽霊/Ghost(GW p8:MMとは異なる)[仮訳]”となって、物質界内に出現しようとする。ただし、この呪文の終了時には、“真の死後世界/True Afterlife(GW p222)[仮訳]”に放立つ。											
召喚術	サモン・デザート・アライ II	lv:2	SdS p122	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、この呪文用のリストの、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。										[3.5e]
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ II	lv:2	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	[招来][可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。なお、[招来]効果、[招請]効果は、「善、悪、秩序、混沌の属性または副種別」、「地、水、火、風の副種別」を持つクリーチャーを選択した場合、その補足説明を持つ。										[3.5e]
変成術	シェア・タレンツ	lv:2	PH2 p113	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、同意するクリーチャー2体
	目標となったクリーチャーは、その他の目標が1ランク以上修得している技能は、1ランク未満の技能でも、“習得済み”として技能判定を行える。また、上記の判定を含めて、その他の目標が1ランク以上修得している技能は、その技能判定に対して+2のボーナスを得る。										[3.5e]
変成術	ジャギット・トゥース	lv:2	SpC, SSp	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、斬撃ダメージまたは刺突ダメージを与える、肉体武器1つの、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。ただし、クリティカル可能域を増加させる効果は、殆どはお互いに累積しない。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。										[3.5e]
変成術	シルヴァード・ウエポン (BoED)	lv:2	BoED p99	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、武器1つが矢弾50発まで
	目標となった武器1つまたは矢弾は、銀製の武器に形質変化して、本来の材質の特性が抑止される。なお、基本的には、単に“武器”を目標としている呪文は、人工的武器にしか作用しない。ただし、モンの素手打撃は、人工的武器としても肉体武器としても呪文を作用できる。※パーマナンシィ呪文を適用可(詳細は記載がない)。別:[Dr@340]										[3.5e]
変成術	スイム (Du@130, SpC…)?	lv:2	Du@130, SpC…	音声、動作、物質	1ラウンド	中距離(10ft/lv+100ft)	10分/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	有	[目標] クリーチャー1体
	[水] 目標となったクリーチャー1体は、自身の地上移動速度と同じ速度の、“水泳移動速度(MM p305)”を得る。(…SW, CAr, OA) 別:[Dr@318]										[3.5e]
変成術	スネア	lv:2	PHB p241	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	不可	不可	新	[目標] 半径1ft/lv+1ft以下の、非魔法のロープ状の輪1つ
	[魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 術者は、目標となった非魔法の罠やロープから、魔法の罠1つを作り出す。その後、これは周囲の風景に溶け込んで、魔法の罠として機能する(本文参照)。 [AC7; 5hp; 破壊難易度20+呪文レベル; 〈脱出術〉難易度20+呪文レベル]										[3.5e]
変成術	スノー・ウォーク	lv:2	FB p104	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで
	目標となったクリーチャーは、雪を掻き分けたり踏み締めて進むのではなく、“雪の上を移動”できる。このことによって、雪の地形内では、地上移動速度に対して+10ftの強化ボーナスを得るとともに、雪による移動のペナルティを受けず、移動の痕跡(足跡、匂いなど)なしで行動できる。										[3.5e]
変成術	スパイク・グロウス	lv:2	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	新	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内
	[魔法の罠(難易度25+呪文レベル; 発見のみ)] この範囲内に進入した相手がいった場合、樹木が鋭いトゲを生やす。その後、この範囲内では、移動コストが2倍となって(セーブ不可)、5ftの移動につき1d4点の魔法のダメージを受けて(セーブ不可)、このダメージを受けた場合、足が傷付けられて、地上移動速度が1/2となる(反応・無効)。										[3.5e]
占術	スピーク・ウィズ・プランツ	lv:2	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者
	術者は、樹木および植物クリーチャーと意思の疎通を行う能力を得る。このことによって、術者および樹木は、お互いに相手の言っていることを理解できる。ただし、樹木が持つ知覚力はごく限られたものであるため、以前の出来事を聞いても、通常は自身の周辺しか描写できない。また、この呪文のみによっては、この相手のNPCの態度は変化しない。										[3.5e]
変成術	スペルスレイヤー・アロー	lv:2	ChoR p35	音声、動作、おそらく焦点	‘1即行’	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条
	目標となった矢弾1発は、命中した相手に対して、その相手に移動している魔法の効果1つにつき、+1d4点の追加ダメージを与える。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。なお、恒久的な+1以上の魔法の矢弾は、高品質の矢弾を元にしていないため、この呪文の目標にできると思われる。										[3.5e] (F) × ×
変成術	スポアー・フィールド	lv:2	CS p101	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・不完全	不可	新	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	この範囲内の地面は、“重度の瓦礫(DMG p88)”に覆われる。このことによって、“移動困難な地形(PHB p146)”となるとともに、〈忍び足〉判定の難易度が2上昇して、〈軽業〉、〈平衡感覚〉判定の難易度が5上昇する。また、この範囲内では、移動を行った相手は、1ラウンドの間、“不調状態(PHB p310)”となる(セーブに成功したラウンドは無効化)。										[3.5e]
力術	ゾーン・オヴ・エア	lv:2	KoD p157	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[効果範囲] クリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射
	[風] 目標1体は、新鮮な空気の球体で包まれる。その後、この範囲内では、ガス、霧などによる、“気体状の毒”が遮断されるとともに、高度帯およびその他の酸素に乏しい環境内でも、通常通り空気呼吸できる(ただし、水中では機能しない)。また、フォッグ・クラウド呪文などと重複している地点では、一時的にその霧が晴れる(その地点を離れると元に戻る)。										[3.5e] × × (D)
召喚術	ゾーン・オヴ・グレイシャル・ユールド	lv:2	FB p106	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・半減	不可	—	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした、半径20ftの範囲内
	[冷気] 術者は、氷河のような寒気の場を作り出す。この範囲内では、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d6点の[冷気]ダメージを受ける。なお、その記載がない場合でも、効果範囲型効果は、“進入時”にも効果を受けるのはほぼ確実であると思われる(そうではないと仮定した場合、問題なく通過されてしまうため)。										[3.5e]
防御術	ディスペル・フォッグ	lv:2	ShS p46	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・半減	可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体4個/lvぶんまでの範囲内
	この範囲内では、「自然の霧や雲は、即座に消滅(終了後には、10ラウンドで再形成)」、「魔法の霧や雲は、解呪判定(1d20+1/lv(最大+10); 難易度11+その術者レベル)に成功すると、重複する地点では解呪」、「霧や雲のようなクリーチャーは、1ラウンドにつき1回ずつ、2d10点のダメージ(頑健・無効)」の効果を受ける。ただし、煙などには作用しない。										[3.5e] (F) × ×
占術	トジャナイダ・サイト	lv:2	SW p123	動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者
	術者は、トジャナイダの“全周囲視覚(MM p177)”の能力に似た効果を得る。このことによって、視界が全方向になるとともに、〈視認〉判定、〈搜索〉判定に対して+4のボーナスを得て、挟撃されない。ただし、凝視攻撃に対して“背を向ける”を選択できなくなる。										[3.5e]

系統	レンジャー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/5]		
変成術	ドラゴンマクト・ウェポン	lv:2	Dr p153	音声、動作、'ドラゴンマーク'	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	【目標】 接触した武器1つ		
	目標となった武器1つは、硬度が2倍(+100%)となって、魔法の武器としてダメージを与える。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークか、特異型ドラゴンマークを持つ相手には、+1d6点の追加のダメージを与える。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にも能力を与える。【ドラゴンマーク:真正または特異型】										[3.5e]	×	(E)
変成術	トリップ・ヴァイン	lv:2	HoB p128	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv	反応・無効	不可	—	【効果範囲】 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内		
	術者は、巻き付く藪のエリアを作り出す。このマス目内に入れた相手は、進入時に1回ずつ、“伏せ状態(PHB p310)”となる(反応・無効)。また、突撃によって進入した場合、上記のセーブに対して-2のペナルティを受ける。さらに、すでに“下生え(DMG p86)”があるマス目内に入れた場合、上記のセーブに対して-2のペナルティを受ける。										[3.5e]		
心術	トレイン・アニマル	lv:2	SpC, CAAd	音声、動作、信仰	10分	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、精神を持つ動物1体		
	【魅惑】(精神作用) 目標となったクリーチャー1体は、(動物使い)技能の“芸”を、追加で1つ/2lv(最大5つ)まで習得する(PHB p80, その他のサブメントを参照)。ただし、この呪文のみによっては、その動物のNPCの態度は変化しない。なお、訓練されていない動物の場合、一部の呪文に対して、訓練されている動物として扱われるようになるのかは不明。										[3.5e]		
変成術	トレマーセンス	lv:2	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者		
	術者は、“振動感知(30ft)”の能力を得る(DMG p293参照)。このことによって、自身が地面に接触している場合、直線距離にして30ft以内の、地面に接触して行動しているクリーチャーの存在および位置を特定できる。										[3.5e]	(F)	○
占術	ニア・ホライズン	lv:2	CM p110	音声、動作	'1即行'	自身	3ラウンド	なし	なし	新	【目標】 術者		
	術者は、距離が離れていることによる、遠隔攻撃ロールに対するペナルティを受けなくなる。ただし、通常通り、最大射程の攻撃距離制限は受ける。なお、通常は、1射程単位の距離が離れる毎に、遠隔攻撃ロールに対して-2のペナルティを受ける(PHB p306参照)。また、投擲武器は最大5射程単位、射出武器は最大10射程単位となる(同頁参照)。										[3.5e]		
力術	ネイチャーズ・フェイヴァー	lv:2	SpC, CAAd	音声、動作、信仰	'1即行'	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した動物1体		
	術者は、自然の知恵や力と呼び降ろす。このことによって、目標1体は、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最大+5)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に“ダメージ・ロールへのボーナス”とされている場合、行う武器攻撃、肉体武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。(…CD, MotW)										[3.5e]		
変成術	パークスキン	lv:2	PHB p262	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、自身の皮膚が、樹皮のように強靱となる。このことによって、ACの外皮ボーナスに対して、+1/3lv(最小でも+1, 最大+4)+1の強化ボーナスを得る。なお、“ACの外皮ボーナスの強化ボーナス”は、“ACの外皮ボーナス”とはやや異なるので注意。										[3.5e]		
召喚術	ハイドレイト	lv:2	SdS p117	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	—	【目標】 接触した、生きているクリーチャー1体		
	【治療】(正) 術者は、目標1体から、「1点/lv(最大10点)+2d8点の”乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)【仮訳】”、“脱水状態/Dehydrated(SdS p15)【仮訳】”、“熱気環境(DMG p303, SdS p12)”からの非致傷ダメージの全てを治療する。また、“(火)の副種別”を持つ相手には、上記と同じ値のダメージのみを与える。										[3.5e]		
占術	バランシング・ロアコール	lv:2	SpC, CAAd	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	新	【目標】 術者		
	術者は、(平衡感覚)判定に対して+4の洞察ボーナスを得る。また、(平衡感覚)技能を5ランク以上修得している場合、垂直な表面上でもバランスを保つことができる(難易度20; 滑りやすさによる難易度の上昇は適用される)。さらに、これが10ランク以上である場合、液体、半固体の表面上でもバランスを保つことができる(本文参照)。										[3.5e]		
変成術	バロウ (SpC)	lv:2	SpC p167	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、自身の両手に硬質な爪が生えて、金属でも固い岩でもない地面を、“穴掘り移動速度30ft(MM p305)”で掘り進める。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この移動速度は20ftとなる。別:[Und]										[3.5e]		
変成術	バロウ (Und, RaoF)	lv:2	Und, RaoF	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、自身のおそらく手2つに、“爪”の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは、「1d6点」,「素手攻撃のダメージ」のどちらか大きい方)。また、この目標は、金属でも固い岩でもない地面を、“穴掘り移動速度10ft(MM p305)”で掘り進める。別:[SpC]										[3.5e]	(F)	×
占術	ハンターズ・アイ	lv:2	PH2 p120	音声、動作	'1即行'	自身	1ラウンド	なし	なし	新	【目標】 術者		
	術者は、“急所攻撃(+1d6点/3lv)”の能力を得る。なお、この能力は、通常の急所攻撃の能力と累積する。										[3.5e]		
変成術	フェル・ザ・グレートスト・フォー	lv:2	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、自身を超えるサイズ分類のクリーチャーに行う近接ダメージ・ロールに対して、“サイズ分類の差”の1段階につき+1d6点の追加ダメージを得る。なお、サイズ分類には、極小、微小、超小型、小型、中型、大型、超大型、巨大、超巨大、超巨大+(ELH, Draなどに登場)が存在する。										[3.5e]		
変成術	ブライアー・ウェブ (CD, MotW…)	lv:2	CD, MotW, DotF	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	反応・不完全	不可	新	【目標】 半径20ftの拡散内の、全ての樹木		
	この範囲内では、樹木が棘を生やして巻き付く。その後、この範囲内の樹木の付近では、最初の進入時に1回、この樹木に捕らえられる(反応・無効; 本文参照)。また、上記の状態ではない場合でも、移動コストが2倍となる(セーブ不可)。さらに、この樹木は、5ft以上離れた相手に対して遮蔽、20ft以上離れた相手に対して完全遮蔽を与える。別:[SpC]										[3.5e]		
変成術	ブライアー・ウェブ (SpC)	lv:2	SpC p186	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	不可	新	【効果範囲】 半径40ftの拡散		
	術者は、棘を持つ茨の場を作り出す。その後、この範囲内は、“移動困難な地形(PHB p146)”となって、5ftの移動につき1点の非魔法の刺突ダメージを受ける。ただし、“森渡り”の能力を持つか、フリーダム・オヴ・ムーブメント呪文(PHB p274)の効果を受けている場合、この呪文の効果は無視できる。別:[CD, MotW…]										[3.5e]		
変成術	プライマル・インスティント	lv:2	DrMa p72	音声、動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	【目標】 術者		
	術者は、インシアチブ判定、(生存)判定に対して+5の技量ボーナスを得る。また、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ場合、追加で「選択した(知識)技能1つを、+5の技量ボーナスを得て、“習得済み”として判定できる」の利益を得る。なお、この呪文は、DrMaのプライマル〜呪文と相互作用する(本文参照)。										[3.5e]		
防御術	フリーダム・オヴ・ブレス	lv:2	SdS p116	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	【目標】 接触したクリーチャー1体		
	目標1体は、通常は呼吸できない状況下でも、問題なく呼吸できるようになる。このことによって、“窒息(DMG p302)”、“溺れ(DMG p303, SW p11)”の作用および、悪臭の効果の害(ステインキング・クラウド呪文など)を受けない。また、毒の蒸気の効果(クラウドキル呪文など)、頑健セーブ、【耐久力】判定に対して+2のボーナスを得る。										[3.5e]		
変成術	ブリリアント・エナジー・アロー	lv:2	ChoR p29	音声、おそらく焦点	'1即行'	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	—	【目標】 接触した、高品質のアローかボルト1条		
	目標となった矢弾1発は、“ブリリアント・エナジー(DMG p221)”の武器の能力を得る。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。なお、恒久的な+1以上の魔法の矢弾は、高品質の矢弾を元に行っているため、この呪文の目標にできると思われる。										[3.5e]	(F)	×
死霊術	プレデターズ・クライ	lv:2	tFoW p115	音声	'1即行'	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	—	【目標】 精神を持つ動物1体/lvまで、どの2体をとっても60ftの距離内		
	[音波、恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャーは、“恐慌状態(PHB p304)”となる。ただし、この目標に騎乗している相手は、(騎乗)判定(難易度25)によって、この目標の逃走を阻止できる。また、セーブに成功した目標は、上記の状態の代わりに、“怯え状態(PHB p303)”となる。										[3.5e]	×	(E)

系統	レンジャー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:4/5]	
防衛術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:2	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“エネルギーダメージ1つに対する完全耐性”の能力を得る(音波, [酸], [電気], [火], [冷氣]のいずれか)。ただし、合計12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。なお、この呪文を、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)と併用した場合、常にこちらの効果が優先される。											
防衛術	プロテクション・フロム・ディシケイション	lv:2	SdS p119	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“「脱水状態/Dehydrated(SdS p15)[仮訳]”にはならない、“「過き(DMG p301)”の非致傷ダメージおよび、“乾燥ダメージ/Desiccation Damage(SdS p15)[仮訳]”に対する完全耐性”の利益を得る。ただし、合計10点/lv(最大100点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。											
変成術	ベアズ・エンデュアランス	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、高いスタミナおよび生命力を得る。このことによって、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。											
変成術	ヘイスト、スウィフト	lv:2	SpC, CAd, MH	音声	‘1即行’	自身	1d4ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	この目標は、“加速状態”となって、攻撃ロールに対して+1のボーナス、AC、反応セーブに対して+1の回避ボーナスを得る。また、全力攻撃には追加攻撃1回を得る。さらに、移動速度全般に対して「+30ft」、「+本来の速度」の小さい方の強化ボーナスを得る。(この呪文は、スロー呪文をおそらく相殺および解呪しないが、おそらく相互抑止する。)											
防衛術	ヘイロウ・オヴ・サンド	lv:2	SdS p117	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	[地] 術者は、砂の輪で包まれる。このことによって、ACに対して+1/3lv(最大+4)の反発ボーナスを得る。											
心術	ホールド・アニマル	lv:2	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ動物1体	
	(強制)[精神作用] 目標1体は、“麻痺状態(PHB p310)”となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、“無防備状態(PHB p151)”となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。											
心術	ボトムレス・ヘイト	lv:2	GW p49	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者、精神を持っていること	
	(強制)[精神作用] 術者は、底無し地獄の憎悪を得て、自身の“得意な敵”に行う、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lvの士気ボーナスを得る。ただし、この呪文の利益は、カム・エモーション呪文(PHB p216)などによって抑止される。											
変成術	メタル・ファンク	lv:2	CCh p128	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	目標1体は、自身の肉體武器1つが、“冷たい鉄製”または“錬金術銀製の”魔法の武器に形質変化する(後者の材質でも、最低でもダメージは1点)。また、この呪文による材質の特性は、複数回の発動によって累積できる(“冷たい鉄製”かつ“錬金術銀製の”魔法の武器にもできる)。ただし、その他の材質の特性は、一時的に抑止される。											
変成術	ライオンズ・チャージ (SpC, MH)	lv:2	SpC, MH	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、“飛びかかり(MM p313)”の能力を得る。このことによって、突撃時に全力攻撃を行える。※ライオンズ・チャージ呪文を使用できるクラスは、「SSp版:Drd1, Wiz/Sor2」,「SpC版:Rgr2, Drd3」となっている; なお、SSpでは使用できたため、ウィザード/ソーサラー呪文には、4レベル呪文(ドルイド呪文の1レベル上)として仮復帰。別:[SSp]											
変成術	ライオンズ・チャージ (SSp) ?	lv:2	SSp p68	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、“飛びかかり(MM p313)”の能力を得る。このことによって、突撃時に全力攻撃を行える。別:[SpC, MH]											
力術	ライノズ・ラッシュ (MH) ?	lv:2	MH p38	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[善] 目標1体は、突撃攻撃が、通常の2倍のダメージを与える。ただし、突撃時に複数回攻撃を行える場合でも、最初の攻撃1回にしか適用されない。※MHでは、ライチャス・フューリー(MH)呪文として収録; ライノズ・ラッシュ呪文を使用できるクラスは、「MH版:Pal2」,「Dr@323版:Or1, Drd1, Rgr1」,「SpC版:Pal1, Rgr1」となっている。別:[SpC, Dr@323]											
変成術	リーチウォーカーズ・ウェアリネス	lv:2	RoE p189	音声、動作	1標準	30ft	10分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、異形クリーチャーのみを感知できる、“非視覚的感知(30ft)”の能力を得る(DMG p291, MM p314参照)。なお、シフターの術者は、この呪文の有効術者レベルに対して+1のボーナスを得る。											
変成術	リープ・イントゥ・アニマル	lv:2	MoE p97	音声、動作	1標準	10ft	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 術者および、術者以上のサイズ分類の同意する動物1体	
	術者および、重量が100ポンド以下の装備品は、目標1体の身体に溶け込んで、その身体を制御して行動する(自殺的、自己破壊的な命令は無視される; 本文参照; この呪文の終了時には、半径10ft以内に再出現)。なお、調教のドラゴンマーク(ECS p66)か、(一族の有力者:ヴァリス氏族)の特技(ECS p50)を持つ場合、同意しない目標にも作用する。											
占術	リスニング・ロアコール	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、ごく小さい音を判別できるとともに、その位置を特定できる。このことによって、〈聞き耳〉判定に対して+4の洞察ボーナスを得る。また、〈聞き耳〉技能を5ランク以上修得している場合、“非視覚的感知(30ft)”の能力を得る(DMG p291参照)。さらに、これが10ランク以上である場合、追加で“擬似視覚(15ft)”の能力を得る(同頁参照)。											
召喚術	リターン・トゥ・ザ・サドル	lv:2	Dr@307 p26	音声、焦点	‘おそらく1即行’	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可	不可	—	[目標] 術者	
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者および、重量50ポンド/lvまでの装備品は、有効距離内にいる、自身に馴れている乗騎1体の鞍の上まで、騎乗している状態で瞬間的に移動する。											
変成術	レイザースケイルズ	lv:2	SeK p157	音声、信仰、‘種族’	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	—	[目標] 術者	
	術者は、組みつきによって与えるダメージが、非致傷ダメージではなく、致傷ダメージとなる。ただし、術者は、鱗を持つ種族でなければならぬ。											
変成術	ロック・キャッチ	lv:2	ShS p48	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、小型、中型、大型サイズの相手から投げられた、命中するはずの岩(および類似の矢弾)に対して、1回の割り込みアクションで、反応・無効のセーブを行える(セーブ難易度は、小型15、中型20、大型25; “岩投げ”の能力、攻城兵器の“カタパルト”、おそらくスリングなど; 無効化しても“つかむ”は不可)。※岩自体のサイズ分類とも取れるが不明。											
変成術	ワン・ウィズ・ザ・ランド	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自然と結び付く。このことによって、〈隠れ身〉, 〈忍び足〉, 〈生存〉, 〈搜索〉, 〈動物使い〉判定に対して+2の技量ボーナスと、“野生動物との共感(PHB p37)”のクラス能力の判定に対して+2の技量ボーナスを得る。											
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	レンジャー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:5/5]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]	

系統	レンジャー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/4]		
変成術	アニマル・リダクション	lv:3	MotW p82	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(おそらく解除可)	意志・無効	可	—	[目標] 接触した、同意する小型～超大型サイズの動物1体		
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(変化前のサイズ分類によって修正値が変化; 本文参照)。										[3e]		
変成術	アライン・ファング, マス	lv:3	SpC p25	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 生きているクリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	[可変] この目標は、自身の肉體武器1つが、それぞれ同じ属性の要素1つを得る(秩序、混沌、善、悪のいずれか; すでに属性を持っている武器に対しては、何の効果もない)。なお、基本的には、単に“肉體武器”を目標としている呪文は、肉體武器にしか作用しない。ただし、モンの素手打撃は、人工的武器としても肉體武器としても呪文を作用できる。										[3.5e]		
変成術	アロー・ストーム	lv:3	SpC, CAd	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者		
	この呪文は、自身のターンの開始時に、その他のアクションを行っていない時点でのみ発動できる。術者は、1回の全ラウンド・アクションによって、自身が手に持っている、《習熟》しているボウ1つを使用して、そのボウの1射程単位以内にいる、自身の1キャラクター・レベルにつき1体までの相手に対して、遠隔攻撃1回ずつを行うことができる。										[3.5e]		
召喚術	アロースプリット	lv:3	ChoR p28	動作、おそらく焦点	‘1即行’	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条		
	(創造) 目標となった矢弾1発は、射出攻撃に使用した場合、その経路で分裂して、+1d4発の高品質の矢弾が出現する。その後、同一の相手に対して、同一の攻撃ロールを使用して、遠隔攻撃が行われる。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。										[3.5e]	(F)	×
心術	インスパイアード・エイム	lv:3	BoED p92	音声	1標準	40ft	精神集中(放棄可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの放射内の全ての精神を持つ仲間		
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャーは、術者が話している言語を理解できる場合、遠隔攻撃ロールに対して+2の洞察ボーナスを得る。										[3.5e]		
占術	ウエイク・トレイリング	lv:3	SW p124	音声、動作、物質	1標準	接触	24時間	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、船1隻		
	[水] 術者は、目標となった船1つの航行の痕跡を、それと同じサイズ分類のクリーチャーの移動の痕跡と同様に、追跡できるようになる(水面は“柔らかい地面”に相当; 本文参照)。ただし、《追跡》の特技(PHB p95)を習得していなければならない。追跡する用途の(生存)判定が必要となる。										[3.5e]		
変成術	ウォーター・ウォーク	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体/lvまで		
	[水] 目標となったクリーチャーは、液体状の表面から1～2インチぶん浮いた状態を維持する。このことによって、水面上を歩いて移動できる(油、川、水、泥、水、雪、溶岩、流砂などを含む)。また、水中にいる場合、1ラウンドにつき60ftぶん浮上する。										[3.5e]		
死霊術	カース・オヴ・インペンディング・ブレイズ, マス	lv:3	SpC, MH	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可	可	新	[目標] 半径20ftの爆発内の、全ての敵		
	[呪い] 目標となったクリーチャーは、一時的な呪いによって、ACに対して-2のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果によってしか解呪できない(それぞれ本文参照)。※MHでは、リージョンズ・カース・オヴ・インペンディング・ブレイズ呪文として収録。										[3.5e]		
占術	ガーディアンズピリット	lv:3	Mol p101	音声、動作、信仰(‘本質’)	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[インカーナム/incarnum] 目標1体は、1回の割り込みアクションによって、以下の効果を起動できる(起動後は10ラウンド持続)。「AC、【敏捷力】判定(インシアチブ判定を含む)」、「【敏捷力】に基づく技能判定、反応セーブに+2の洞察ボーナス」。「本質(終了時には術者に戻る):術者のエッセンティア1点の付与につき、各ボーナスが+1される」										[3.5e]		
力術	ガイザー (Dr@300)	lv:3	Dr@300 p104	音声、動作、物質	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド	反応・無効	可	—	[効果範囲] 1辺が5ftのマス目1個ぶんの範囲内		
	[おそらく水] 術者は、小さな間欠泉1つを噴出させる。このことによって、この出現時に、この範囲内の地面上にいたクリーチャー1体は、1点/lv+3d6点の魔法の殴ダメージを受ける。ただし、セーブに成功した場合、これに隣接している地点まで回避できる。また、半径5ft以内にある非魔法の炎は、自動的に消えてしまう。別:[Dr@334]										[3e]		
召喚術	カンジュア・アイス・ビースト III	lv:3	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(創造)[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライ III 呪文、サモン・モンスター III 呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド、(火)の副種別、非実体状態は除く)を、“アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるかは不明。										[3.5e]		
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]		
死霊術	ゴースト・ヴェノム	lv:3	GW p54	音声、動作、信仰	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	不可	可	—	[目標] 接触した、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”か非実体状態のクリーチャー1体		
	[心霊術/Ectomancy] この近接接触攻撃が、“幽霊/Ghost(GW p8; MMとは異なる)[仮訳]”または非実体状態のクリーチャーに対して命中した場合、この呪文のチャージ消費によって、以下の“毒”を与える。[頑健・無効、難易度10+【対応能力値】修正値+1/2lv; 初期および予後、1d10点【耐久力】ダメージ]										[3.5e]		
変成術	コマンド・プランツ	lv:3	PHB p223	音声	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 合計2HD/lvまでの植物クリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、術者の言葉を理解できるとともに、術者を攻撃せず、術者の行動や言葉を、可能な限り好意的な見方で解釈する(NPCの態度は、“友好的”以上として扱われる)。ただし、自身が明らかに危害を受けるような言葉には従わない。また、普通の状態ではないようなことをさせる場合、対抗【魅力】判定が必要となる。										[3.5e]		
召喚術	サモン・デザート・アライ III	lv:3	SdS p122	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。										[3.5e]		
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ III	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「他のクリーチャーを召喚する効果(招来)効果、(招請)効果など」、「次元間移動能力」、「(瞬間移動)効果」を使用できない。										[3.5e]		

系統	レンジャー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/4]		
変成術	ジャンプ、マス	lv:3	ShS p47	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	目標となったクリーチャーは、〈跳躍〉判定に対して+10の強化ボーナスを得る。また、この呪文によるボーナスは、6レベルを超える4レベル毎に+10される(14レベル以上で最大+30)。なお、〈跳躍〉技能は、未修得の場合、5以上の差で成功しないと、伏せ状態での着地となる(PHB p77参照)。										[3.5e]	(F)	×
変成術	スイム (Dr@318)	lv:3	Dr@318 p73	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	— [目標] 接触したクリーチャー1体			
	[おそろく水] 目標となったクリーチャー1体は、自身の地上移動速度と同じ速度の、“水泳移動速度(MM p305)”を得る。※スイム呪文を使用できるクラスは、「Dr@318版:Drd3, Rgr3」、「その他:Drd2, Wiz/Sor2, Wjn(水)2」となっている。別:[Du@130, SpC...]										[3.5e]		
防御術	スキン・オヴ・ザ・カクタス	lv:3	SdS p120	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	— [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	目標1体は、サボテンのような身体的特徴を得て、「ACの外皮ボーナスに対して+3の強化ボーナス(7レベルを超える3レベルにつき1上昇; 13レベル以上で最大+5)」、「組みつき状態にあるか、肉体武器を命中させて来た相手に対して、1d6点のダメージ」、「非魔法の“熱気的環境”、“湿き”のセーブに対して、+4のボーナス」の利益を得る。										[3.5e]		
変成術	スケイルズ・オヴ・ザ・シーロード	lv:3	SW p121	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	— [目標] 術者			
	術者は、ACに対して+1/3lv(最大+5)の外皮ボーナスと、“水泳移動速度(MM p305)”に対して+10ftのボーナスを得る(水泳移動速度を持たない場合、代わりに“水泳移動速度15ft”を得る)。ただし、水棲ではないクリーチャーに行う、【魅力】判定、【魅力】に基づく判定に対して-1/3lv(最大-5)のペナルティを受ける。										[3.5e]		
変成術	ストーンスクリーン	lv:3	Dr@298 p60	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	— [目標] 術者			
	術者および装備品は、ツリー・シェイプ呪文(PHB p248)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、樹木の姿ではなく、術者が選択した、「大きな鍾乳石」、「ごつごつした岩壁」、「大きな丸岩」などの、石の姿となる。										[3e]		
変成術	スノーシューズ、マス (Dr@312)	lv:3	Dr@312 p65	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	この目標は、氷や雪の上では、「それで移動コストが上昇しない」、「その反応セーブ、〈平衡感覚〉判定の必要な行動できる(氷や雪の上での滑っての転倒、氷の踏み割り、氷の間隙への落下など)」、「固い地面の上を移動する程度の痕跡しか残さない」の利益を得る。※ドレイド呪文を除いて、SpC版の方が強力なため不常用だが、例外的に記載。別:[SpC]										[3.5e]		
変成術	スノーシューズ、マス (SpC)	lv:3	SpC p113	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内			
	この目標は、「おそらく移動速度全般に対して+10ftの強化ボーナス」(これも氷や雪の上のみとした場合、混在する地形では、おそらくボーナスから優先消費)、氷や雪の上では、「それで移動コストが上昇しない」、「その反応セーブ、〈平衡感覚〉判定の必要な行動できる」、「固い地面の上を移動する程度の痕跡しか残さない」の利益を得る。別:[Dr@312]										[3.5e]		
防御術	セイフ・クリアリング	lv:3	SpC, ShS, MaoF	音声、動作	10分	30ft	1時間/lv	意志・無効	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径30ftの拡散			
	術者は、動かすことのできない防護の場を作り出す。その後、「危害を加える目的で進入する」、「内部の相手を直接攻撃する(目標型効果を含む)」を試みた相手は、それらの行動が失敗して、それらを再度試みられない(意志・無効; 効果範囲型効果、効果型効果ならば攻撃できる)。ただし、この内部で“攻撃的な行動”をとった相手は、後者の利益を失う。										[3.5e]	(F)	○
変成術	ダークヴィジョン	lv:3	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方がは軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。										[3.5e]		
力術	ダークフレイム・アロー	lv:3	ChoR p30	音声、おそらく焦点	‘1即行’	接触	おそらく本文参照	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	— [目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条			
	目標となった矢弾1発は、通常の効果に追加して、「命中時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に、2d6点のダメージを与える(セーブ不可; 合計3回)」の効果を得る。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。										[3.5e]	(F)	×
変成術	チャージ・オヴ・ザ・トリケラトプス	lv:3	SpC, Dr@318	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、生きているクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、ACの外皮ボーナスに対して+4の強化ボーナスと、“突き刺し”の肉体武器1つを得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d8点; 突撃時はダメージが上昇; 本文参照)。なお、肉体武器を含めた攻撃の処理や、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p292, p299, p309, p313を参照。										[3.5e]		
変成術	ツリー・シェイプ	lv:3	PHB p248	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者			
	術者および装備品は、樹木に形質変化する。このことにより、ACに対して+10の外皮ボーナス、“クリティカル・ヒットに対する完全耐性”の能力を得るとともに、通常通り自身の知覚を使用できる。ただし、移動速度0ft、【敏捷力】1となる。なお、この呪文は、1回のフリー・アクションによって“解除”できる。										[3.5e]		
占術	ディテクト・ドラゴン	lv:3	DroK, WotL	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	— [効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射			
	術者は、“竜の種別”または“(竜の血)の副種別”を持つ相手を知覚する。また、多くの(ポリモーフ)効果、幻影効果を見破れる。「1ラウンド目:存在するか否か」、「2ラウンド目:存在する数と、最も健康な個体の“状態(本文参照)”」、「3ラウンド目:最も健康な個体の“大まかな種族”と、全ての個体の位置および“状態”」、「4ラウンド目~:本文参照」。										[3.5e]	×	×
変成術	ディミニッシュ・プランツ	lv:3	PHB p255	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の範囲内か、半径1/2マイルの円			
	以下の2つから選択すること。「剪定:前者の範囲内の樹木は、大きさが1/3となって、剪定されたように見える。また、この呪文の効果範囲は、円、半円、四分円などから選択できる(本文参照)」、「成長阻害:後者の範囲内では、来年の収穫高が、通常の2/3倍(-33%)となる」。(この呪文は、プラント・グロース呪文の、相殺呪文、解除呪文に使用できる。)										[3.5e]		
幻術	デュイ・イメージ	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	8時間(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	新 [効果] 術者および仲間の動きを真似る、虚像1つ以上			
	(虚像) 術者は、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影1つ以上を作り出して、自身および50ft以内にいる仲間の動きを真似させる。ただし、この幻影の出現した場所では行うことができない行動を真似させた場合、それを見た相手は、意志・看破のセーブを行うことができる。										[3.5e]	(F)	○
召喚術	ニュートライズ・ポイズン	lv:3	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新 [目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体か物体1つ			
	(治癒)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得るとともに、受けている毒が中和される。ただし、すでに受けている害(能力値ダメージなど)に対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などの、持っている毒が中和(毒の能力ならば抑止)される」。										[3.5e]		
変成術	ネイチャーズ・ランパート	lv:3	SpC p156	音声、動作、‘焦点’	10分	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	不可	新 [効果] 半径40ftまでの建造物1つ			
	術者は、この範囲内の自然の地形から、“防衛場所”を作り出す。また、この呪文は、その周囲の地形によって効果が変化する(開けた屋外、整地されていない屋外または洞窟、沼沢または低地のいずれか; 本文参照)。 [焦点具:水晶1つ(100gp)]										[3.5e]		
変成術	バインディング・スノー	lv:3	FB p89	音声、動作、信仰、‘場所’	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1時間/lv(解除可)	反応・無効	可	— [効果範囲] 1辺が10ftのマス目1個/lvぶんまでの範囲内			
	[冷気] この範囲内では、移動コストが2倍となる(反応・無効; セーブは最初に1回のみ行い、その結果に従う)。ただし、(脱出術)判定(難易度25)または【筋力】判定(難易度20)に成功したラウンドの間は、この効果を無視できる。 [場所要素:] “フロストフェル/Frostfell(FB p4)[仮訳]”内、かつ雪原内										[3.5e]		
召喚術	ハブーブ	lv:3	SdS p117	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	不可、反応・半減	不可	— [効果範囲] 半径20ft×高さ20ftの範囲内			
	(創造)[風、地] この範囲内は、フォッグ・クラウド呪文(PHB p258)の効果を得る。また、この範囲内にいるクリーチャーは、進入時に1回と、以後1ラウンドにつき1回ずつ、1d4点/2lv(最大5d4点)のダメージを受ける(呪文の完成時のみ、反応・半減)。さらに、覆われていない炎は、自動的に消える(覆われている炎は、50%の確率で消える)。										[3.5e]		

系統	レンジャー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:3/4]
変成術	パロウ、マス (SpC)	lv:3	SpC p167	音声、動作、信仰	1標準	不明	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	目標となったクリーチャーは、自身の両手に硬質な爪が生えて、金属でも固い岩でもない地面を、“穴掘り移動速度30ft(MM p305)”で掘り進める。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この移動速度は20ftとなる。別:[Und]										[3.5e]
召喚術	ヒール・アニマル・コンパニオン	lv:3	SpC p170	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触した、術者の“動物の相棒”1体	
	(治療)[正] 目標となった“動物の相棒”1体は、この呪文のチャージ消費によって、ヒール呪文(PHB p266)と同様に、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される。										[3.5e]
占術	ファインド・ザ・ギャップ	lv:3	SpC, Dra	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、最初の攻撃1回が“接触攻撃”となる。このことによって、ACの盾、鎧、外皮ボーナスと、それらに対する強化ボーナスを無視する(PHB p134, p139参照; 例として、+2の魔法のチェイン・シャツの場合、ACの+6の鎧ボーナス、内訳は“+4の鎧ボーナス、+2の鎧ボーナスの強化ボーナス”となって、両方を無視する)。										[3.5e]
変成術	ファングブレード	lv:3	Dr@330 p71	音声、動作、‘焦点’	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	— [効果] 武器に形質変化したスネーク1体	
	術者は、焦点点となった蛇1体を、鉄製のロングソードに形質変化させて、これに《習熟》を得る。また、この武器は、通常のダメージに追加して、その蛇の噛みつきが持つ“毒”を与える。なお、この武器を他者が所持しようとするか、この武器が武器破壊を受ける場合、本文参照。[焦点点:スネーク1体(蛇を焦点点とする場合、Dr@330 p71参照)]										[3.5e]
幻術	ファンタズマル・デコイ	lv:3	SpC, CD	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	意志・無効、意志・看破(盗取)	可	新 [目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	(惑乱)[精神作用] 術者は、目標となったクリーチャー1体の、最も憎む人物1人の幻影1つを作り出す(この幻影は、術者およびこの目標自身にしか見えない)。このことによって、この目標は、この幻影に隣接するように移動するか、この幻影への攻撃を行わなければならない(本文参照)。										[3.5e]
変成術	フォレストフォウルド (CAAd, CD…)	lv:3	CAAd, CD…	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自身の体色や足音が、任意の地形1種類に溶け込む(呪文の完成時に選択; 丘陵、砂漠、山岳、湿地、森林、水界、地下、平地など; DMG p86, 環境シリーズなどを参照)。その後、その地形内では、〈隠れ身〉判定、〈忍び足〉判定に対して+20の技量ボーナスを得る。(…SSp, MotW) 別:[SpC]										[3.5e]
変成術	フォレストフォウルド (SpC)	lv:3	SpC p184	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	新 [目標] 術者	
	術者は、自身の体色や足音が、任意の地形1種類に溶け込む(呪文の完成時に選択; 丘陵、砂漠、山岳、湿地、森林、水界、地下、平地など; DMG p86, 環境シリーズなどを参照)。その後、その地形内では、〈隠れ身〉判定、〈忍び足〉判定に対して+10の技量ボーナスを得る。別:[CAAd, CD…]										[3.5e]
変成術	プライマル・センス	lv:3	DrMa p72	音声、動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	— [目標] 術者	
	術者は、〈聞き耳〉判定、〈視認〉判定に対して+5の技量ボーナスと、“夜目”の能力を得る(PHB p162参照)。また、“竜の種別”または“竜の血”の副種別を持つ場合、追加で“非視覚的感知(10ft)”の能力を得る(DMG p291, MM p314参照)。なお、この呪文は、DrMaのプライマル〜呪文と相互作用する(本文参照)。										[3.5e]
変成術	プラント・グロウス	lv:3	PHB p274	音声、動作、信仰	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の範囲内か、半径1/2マイルの円	
	以下の2つから選択すること。「繁茂:前者の範囲内では、樹木が生い茂って、移動コストが2倍となる。また、この呪文の効果範囲は、円、半円、四分円などから選択できる(本文参照)」,「豊穣:後者の範囲内では、来年の収穫高が、通常の4/3倍(+33%)となる」。(この呪文は、デミニッシュ・プランツ呪文の、相殺呪文、解呪文に使用できる。)										[3.5e]
変成術	ブリトルスキン	lv:3	ShS p44	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv	頑健・無効	可	— [目標] クリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、自身の外皮が、脆い結晶状に変化する。このことによって、人工的武器、肉体武器などのダメージを受ける場合、追加で“ACの外皮ボーナス(おそらくACの外皮ボーナスの強化ボーナスを含む)”と同じ値のダメージを受ける。										[3.5e] (F) × ×
変成術	ブレード・サースト	lv:3	SpC, MaoF	音声	‘1即行’	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	可(物体)	新 [目標] 接触した、斬撃ダメージを与える武器1つ	
	目標となった斬撃武器1つは、青白い炎で包まれて、松明(PHB p162)と同様の大きさの照明を放つ。また、この武器は、+3の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+3の強化ボーナスを得る)。										[3.5e] (F) ○ ○
変成術	ブレード・ストーム	lv:3	SpC, CAAd	音声	‘1即行’	自身	1ラウンド	なし	なし	新 [目標] 術者	
	この呪文は、自身のターンの開始時に、その他のアクションを行っていない時点のみ発動できる。術者は、1回の全ラウンド・アクションによって、自身の通常の間合い内にいる、自身の1キャラクター・レベルにつき1体までの相手に対して、自身が使用しているそれぞれの近接武器を使用して、近接攻撃1回ずつを行うことができる。										[3.5e]
召喚術	ボトル・オヴ・スモーク	lv:3	SpC, CD, MotW	音声、動作、‘焦点’	10分	0ft	1時間/lv	不可	不可	新 [効果] 創造された、煙の馬のようなクリーチャー1体	
	(創造) 術者は、焦点点となったビン1つに、煙を集める。その後、この呪文の持続時間中に、このビンの栓が抜かれた場合、馬のようなクリーチャー1体が創造されて、このビンを持っている相手は、〈騎乗〉判定(難易度10)によって騎乗できる(本文参照)。「焦点点:密閉できるビン1つ(50gp)」										[3.5e]
占術	マーク・オヴ・ザ・ハンター	lv:3	SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新 [目標] 術者の“得意な敵”1体	
	目標となったクリーチャー1体は、発光するルーン1つが刻まれる。その後、術者は、この目標に対して、“得意な敵”の各ボーナスが4上昇するとともに、完全視認困難ではない“視認困難”と、完全遮蔽ではない“遮蔽”を無視できる。										[3.5e]
変成術	マジック・ファンク、グレーター	lv:3	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 生きている(最低でも【耐久力】を1点以上持つ)クリーチャー1体	
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど; 攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)」,「目標となったクリーチャー1体は、自身の全ての肉体武器が、+1の魔法の武器として扱われる」。										[3.5e]
変成術	リデュース・アニマル	lv:3	PHB p294	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	新 [目標] 接触した、同意する小型〜超大型サイズの動物1体	
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】に−2, 【敏捷力】に+2, 攻撃ロール, AOに+1, 足払い, 組みつきに−4, 〈隠れ身〉判定に+4, 武器の基本ダメージが1段階低下、接触面, 間合い, 運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。										[3.5e]
防御術	リベル・ヴァーミン	lv:3	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可/意志・不完全	可	新 [効果範囲] 術者を中心とした、半径10ftの放射	
	術者は、不可視状態の球体を作り出して、自身に伴って移動させる。その後、この球体内には、蟲は進入できない(1HD/3lv未満はセーブ不可, 1HD/3lv以上は意志・無効)。また、セーブに成功した蟲でも、この球体の外縁を通過して進入する毎に、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。										[3.5e]
召喚術	リム・グ・ディジーズ	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	新 [目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、全ての病気が治癒されるとともに、全ての寄生しているクリーチャーが殺害される。ただし、この呪文は、憑依、チャネリング、それに類する効果に対しては作用せず、一定以上の術者レベルなどの治療制限を持つ病気も存在する。										[3.5e]
変成術	レグイタライズ・レガシー、リスト	lv:3	WoLg p17	動作、物質、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費	不可(物体)	不可(物体)	— [目標] 接触した、術者が運搬しているレガシー・アイテム1つ	
	目標となった“レガシー・アイテム”1つは、1日の使用回数がある、使い切っている“初級レガシー能力(5lv〜9lvのもの)”1つの使用回数が、1回ぶん回復する。ただし、初級レガシー能力をどれも使い切っていないものや、24時間以内に同一の効果を受けたものに対しては、この呪文は作用しない。										[3.5e]

系統	レンジャー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:4/4]		
防御術	レジスト・テイント	lv:3	HoH p132	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“墮落度/Taint Point”を与える効果のセーブに対して+4の抵抗ボーナスを得る。※“墮落度”は、PgTE p107による訳語；“墮落度”自体の詳細は、HoH, UA, OAを参照。										[3.5e]		
占術	ワイルド・インスティンクツ	lv:3	RoE p191	音声、動作、信仰	‘1即行’	自身	1分/lv	なし	なし	—	[目標] 術者		
	[精神準備/Mindset] 術者は、(聞き耳)判定、(視認)判定に対して+10の洞察ボーナスを得て、立ちすくみ状態、対不可視状態でも、ACの【敏捷力】ボーナスを保持する。[精神準備/Mindset(呪文を準備する方法でのみ使用可)](仮訳)：この呪文が準備済みである間は、(聞き耳)判定、(視認)判定に対して+2の洞察ボーナス(シフターならば1上昇)										[3.5e]	○	(E)
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

系統	レンジャー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/3]		
占術	アイ・スメル・ユア・フィア	lv:4	GW p55	音声、動作、物質	1標準	長距離(40ft/lv+400ft)	1時間/lv	不可	不可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が“長距離(40ft/lv+400ft)”の円		
	術者は、ロケット・クリーチャー呪文(PHB p301)の効果を得る(ただし1時間/lv持続)。このことによって、指定したクリーチャー1種類を探知できるが、距離的に最も近い個体1体のみが知覚される(距離30ft以内から見たことがある種類のクリーチャーのみ；その移動方向の情報を含む)。										[3.5e]		
変成術	アスペクト・オヴ・ザ・ワービースト	lv:4	RoE p183	音声、動作、‘シフター’	1ラウンド	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	—	[目標] 術者		
	[精神準備/Mindset] 術者は、“ライカンスロープの相”1つを得る(本文参照)。ただし、異なる“相”を選択した場合でも、この呪文の効果は累積しない。なお、術者は、シフターでなければならない。[精神準備/Mindset(呪文を準備する方法でのみ使用可)](仮訳)：この呪文が準備済みである間は、シフティングの持続時間が+1ラウンドされる										[3.5e]	○	(E)
変成術	アスペクト・オヴ・ジ・アース・ハンター	lv:4	SpC, Dr@320	音声、動作、物質、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者		
	(ポリモーフ) 術者は、プレイ(MM p222)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」、「クラス・レベル」、「クラスの変則的能力」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーブ」が変化しない。										[3.5e]		
変成術	アニマル・グロウス	lv:4	PHB p198	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	頑健・無効	可	新	[目標] 動物1体/2lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	この目標は、“ダメージ減少10/魔法”の能力と、セーブに+4の抵抗ボーナスを得て、サイズ分類が1段階大きくなる(ACの外皮が2上昇、【筋力】に+8、【耐久力】に+4、【敏捷力】に-2、攻撃ロール、ACに-1、足払い、組みつきに+4、(隠れ身)判定に-4、武器の基本ダメージが1段階上昇、接触面、間合い、運搬能力が変化、移動速度は変化なし)。										[3.5e]		
変成術	アンタイアリング・フォーム	lv:4	H0otS p67	音声、動作、信仰	1標準	接触	24時間/4lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体/2lv(最大10体)まで		
	目標となったクリーチャーは、“疲労状態、過労状態に対する完全耐性”、「睡眠効果のセーブに対して+4のボーナス」、「睡眠が必要なくなる(自発的に睡眠することはでき、強制的に睡眠状態とされることもあり得るが、それらが発生した場合、この効果のみが終了する)」の利益を得る。										[3.5e]	×	×
占術	インプラカブル・パースーアー	lv:4	SpC, CD	音声、動作	10ラウンド	長距離(40ft/lv+400ft)	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] クリーチャー1体		
	術者は、目標となったクリーチャー1体が、“距離10ftを超えて移動した場合、自身の現在地点から移動後の地点までの、距離および方向を知覚できる。また、この目標が、術者の“得意な敵”である場合、“得意な敵”のボーナスを、呪文のセーブ難易度に追加できる。ただし、他次元界に入っている目標からは、この情報を得ることができない。										[3.5e]		
変成術	ヴェノムファイア	lv:4	SeK p158	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	不可	可	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	[酸] 目標となったクリーチャー1体は、自身の生来の“毒”の能力を伝達した場合(“毒”を持つ肉體武器によってダメージを与えたなど)、その1回毎に、追加で+1d6点/lvの[酸]ダメージを与える。										[3.5e]	(F)	×
変成術	オーラ・オヴ・ユールド、 レッサー	lv:4	FB p88	音声、動作、信仰	1標準	5ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	可	—	[効果範囲] 術者を中心とした、半径5ftの球体状の放射		
	[冷気] 術者は、寒気のオーラを放つ。この範囲内では、自身のターンを開始したクリーチャー(おそらく術者自身を除く)は、1d6点の[冷気]ダメージを受ける。なお、“効果範囲:術者を中心とした〜”の効果は、術者自身に伴って移動するかどうか曖昧なものが多いため注意(オーラ、ハルスなどの呪文名の場合は、伴って移動すると考えて良いと思われる)。										[3.5e]		
召喚術	カンジュア・アイス・ビースト IV	lv:4	FB p91	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 創造されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(創造)[冷気、可変] 術者は、サモン・ネイチャーズ・アライV呪文、サモン・モンスターIV呪文によって招来できるクリーチャー(アンデッド、(火)の副種別、非実体状態は除く)を、“アイス・ビースト・テンプレート(FB p139)”を得た人造として創造する。これらは、上記の呪文のものと同様に行動するが、(招来)効果特有の制限がどうなるかは不明。										[3.5e]		
召喚術	キュア・シリ阿斯・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]		
占術	コミュニケーション・ウィズ・ネイチャー	lv:4	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	新	[効果範囲] 半径1マイル/lv(屋外では、または半径100ft/lv(地下では))		
	この呪文は、自然環境でのみ発動できる。術者は、この範囲内の地域に関する知識および情報を、以下から3つまで得る。「地形」、「地質」、「樹木」、「鉱物」、「水域(全ての水源の場所など)」、「自然環境の概要」、「建造物」、「生息する動物の大まかな種類と個体数」、「非自然のクリーチャー(全ての強力なアンデッドの場所など)」、「住民」。										[3.5e]		
召喚術	サモン・デザート・アライ IV	lv:4	SdS p123	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	—	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、この呪文用のリストの、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。また、これらのクリーチャーは、ダストフォーム・クリーチャー・テンプレート(SdS p161)を持つ。										[3.5e]		
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ IV	lv:4	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内		
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。なお、(招来)効果のクリーチャーは、「経験点消費を持つ呪文の発動」、「呪文だとすると経験点消費を持つ疑似呪文能力の使用」は拒否する(PHB p171を参照)。										[3.5e]		

系統	レンジャー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/3]		
死霊術	シャドウ・アロー	lv:4	ChoR p34	音声、おそらく焦点	‘1即行’	接触	おそらく本文参照	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条		
	目標となった矢弾1発は、遠隔接触攻撃として攻撃するとともに、通常のダメージの代わりに、1d6点の[筋力]ダメージを与える。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。なお、恒久的な+1以上の魔法の矢弾は、高品質の矢弾を充にしているため、この呪文の目標にできると思われる。										[3.5e]	(F)	×
変成術	シュアフットッド・ストライド、マス	lv:4	SpC p100	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv	不可	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、〈登攀〉判定に対して+2のボーナスを得るとともに、“移動困難な地形(PHB p146)”の害(および、おそらくその他の効果の“移動困難な地形”に相当する部分の害)が無効化される。										[3.5e]		
力術	スターズ・オヴ・アルヴァンドール	lv:4	ChoV, BoED	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1分/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	有	[効果/目標] 小さな星1つ/lv(最大10つ)、クリーチャーか物体1つ以上		
	善、力場1(エーテル界呪文) 術者は、小さな星1つ/lv(最大10つ)を作り出して、自身の頭上を周回させる。その後、1ラウンドにつき1回ずつ、「1回の即行アクションで星1つ」、「1回の標準アクションで星3つまで」を放射できる。これは、遠隔接触攻撃によって、1d8点の[力場]ダメージを与える(悪ではない相手には、全てが非致傷ダメージとなる)。										[3.5e]	(F)	○
変成術	スネークバイト (SpC)	lv:4	SpC p113	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	新	[目標] 術者		
	術者は、自身の腕1本が蛇となつて、“噛みつき”の肉体武器1つを得る(武器の基本ダメージは1d3点、および“毒”)。ただし、この呪文は、同時に2つ以上が稼動状態となることはない。[頑健・無効; 初期および予後、2点[耐久力]ダメージ] 別:[Maof]										[3.5e]		
変成術	スピア・オヴ・ヴァリアン	lv:4	BoED p100	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した、非魔法の武器1つ		
	目標となった非魔法の武器1つは、銀製のスピアに形質変化して、+1の魔法の武器として扱われて、“マジカル・ピース”ベイン(DMG p222)の武器の能力を得る。ただし、本来の材質の特性や形状は抑止される。また、使用者がこの武器を手離した場合、この呪文は即座に終了する。										[3.5e]		
変成術	スリップサンド	lv:4	SdS p121	音声、動作、物質	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	永続	本文参照	不可	—	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体1個/lvぶんまでの範囲内		
	[魔法の異(難易度25+呪文レベル; 発見のみ)] この範囲内では、自然の砂が、“スリップサンド/Slipsand(SdS p25)[仮訳]”となる。なお、通常の魔法の異とは異なり、“異探し”を持たない(生存)判定でも発見でき、その場合には、呪文のセーブ難易度が必要となる。また、砂製の建造物を崩壊させるためにも使用できる(“落盤と崩落”は、DMG p65参照)。										[3.5e]		
召喚術	スワンプ・ストライド	lv:4	SpC, Dr@318	音声、動作、信仰	1標準	自身、500ft	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者		
	[瞬間移動](アストラ界呪文) 術者は、自身よりも大きい水溜り1つの中に入ることで、半径500ft以内にある、それと同じ条件の水溜りの、全ての存在および位置を知覚できる(ただし、同じ程度の深さの水溜りのみ)。また、合計1回/lvまで、1回の全ラウンド・アクションによって、自身および装備品を、その水溜り1つの中まで、瞬間的に移動できる。										[3.5e]		
変成術	ダークヴィジョン、スぺリアー	lv:4	UE p53	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	—	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“暗視(距離制限なし)”の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。なお、最大視距離に関しては、DMG p85、環境シリーズなどの各地形を参照。										[3e]	(F)	×
変成術	ダークヴィジョン、ディーパー	lv:4	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、“暗視(90ft)”の能力を得る。また、この呪文による暗視の能力は、通常とは異なり、殆どの魔法の暗闇は見通すことができる。なお、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。										[3.5e]	(F)	○
変成術	ダークヴィジョン、マス (SpC, CAr…)?	lv:4	SpC, CAr, T&B	音声、動作、物質	1標準	10ft	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径10ftの爆発内の全ての仲間		
	この目標は、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない(魔法の暗闇、非魔法の暗闇が重複していて、後者の方が暗い場合、前者の方には軽減できると思われる)。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。別:[Und]										[3.5e]		
変成術	ダークヴィジョン、マス (Und)	lv:4	Und p62	音声、動作、物質	1標準	不明	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、“暗視(60ft)”の能力を得る。ただし、通常の暗視の能力(この呪文を含む)は、殆どの魔法の暗闇は見通すことができない。また、暗視の能力による視覚は、色彩の濃淡(白色、灰色、黒色など)しか捉えることができない。別:[SpC, CAr…]										[3.5e]	(F)	×
変成術	ダブルストライク・アロー	lv:4	ChoR p30	音声、動作、焦点	‘1即行’	接触	1ラウンド	不可(物体)	可(物体)	—	[目標] 接触した、アローかボルト1条		
	目標となった矢弾1発は、同一の攻撃ロールを使用して、術者が指定した相手2体に対して、順番に遠隔攻撃1回ずつを行う(相手1体目に対する遠隔攻撃の成否は関係ない; 相手1体目に矢つかみなどをされた場合には不明)。ただし、この相手2体は、お互いに30ftの距離内に収まっていなければならない。										[3.5e]	(F)	×
召喚術	ツリー・ストライド	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身、本文参照	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	新	[目標] 術者		
	[瞬間移動](アストラ界呪文) 術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に潜り込んで、その樹木の種類に対応した“転送距離(本文参照)”内にある、上記と同じ条件の樹木の、全ての存在および位置を知覚できる。また、合計1回/lvまで、1回の全ラウンド・アクションによって、自身および装備品を、その樹木1つの中まで瞬間的に移動できる。										[3.5e]		
変成術	ドラゴンマーケット・ウェポン、グレーター	lv:4	Dr p153	音声、動作、‘ドラゴンマーク’	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ		
	目標となった武器1つは、硬度が2倍(+100%)となって、魔法の武器としてダメージを与える。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークが、特異型ドラゴンマークを持つ相手には、+2d6点の追加のダメージを与える。なお、この呪文の目標となった射出武器は、射出した矢弾にも能力を与える。[ドラゴンマーク:上級の真正、上級の特異型、シベイのいずれか]										[3.5e]	×	(E)
防御術	ノンディテクション	lv:4	PHB p262	音声、動作、‘物質’	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ		
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、「これに対して占術効果を使用する相手は、追加で術者レベル判定が必要となる(難易度11+1/lv; この目標が、術者自身または術者の所持品である場合、難易度に+4される)」の効果を得る。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)]										[3.5e]		
変成術	バロウ、マス (Und)	lv:4	Und p60	音声、動作、信仰	1標準	不明	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったクリーチャーは、自身のおそらく手2つに、“爪”の肉体武器を得る(武器の基本ダメージは、「1d6点」、「素手攻撃のダメージ」のどちらか大きい方)。また、この目標は、金属でも固い岩でもない地面を、“穴掘り移動速度10ft(MM p305)”で掘り進める。別:[SpC]										[3.5e]	(F)	×
力術	フォーベイン (CD)	lv:4	CD p183	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した遠隔武器1つ		
	目標となった遠隔武器1つは、+5の魔法の武器として扱われるとともに、術者の“得意な敵”1種類に対する“ベイン(DMG p222)”の武器の能力を得る。ただし、その他の魔法的能力は、一時的に抑止される。また、1ラウンドを超えて、術者がこの武器を手放した場合、この呪文は終了する。※CDでは、ベイン・ボウ呪文として収録。別:[SpC, CAd]										[3.5e]		
力術	フォーベイン (SpC, CAd)	lv:4	SpC, CAd	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ		
	この呪文の完成時に、術者の“得意な敵”1種類を選択すること。目標となった武器1つは、術者がその相手に対して使用する場合、+5の魔法の武器として扱われるとともに、+2d6点の追加のダメージを与える。また、術者は、その相手が発生させた効果のセーブに対して+4の抵抗ボーナスを得る。別:[CD]										[3.5e]		
変成術	プライマル・スピード	lv:4	DrMa p72	音声、動作	1標準	自身	24時間	なし	なし	—	[目標] 術者		
	術者は、移動速度全般に対して+10ftの強化ボーナスと、反応セーブに対して+5の抵抗ボーナスを得る。また、“竜の種別”または(“竜の血”)の副種別を持つ場合、この呪文を1回の割り込みアクションとして発動できる。なお、この呪文は、DrMaのプライマル・〜呪文と相互作用する(本文参照)。										[3.5e]		

系統	レンジャー呪文 4lv		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:3/3]
変成術	ブラインディング・ビューティ		lv:4 BoED p107	音声、動作、‘禁欲’	1標準	自身	1ラウンド/lv	頑健・無効	おそらく可	新	[目標] 術者	
	[善] 術者は、ニンフの肉体美を得る。このことによって、半径60ft以内から、術者の姿を直接見た他のクリーチャーは、永続的な“盲目状態(PHB p311)”となる(頑健・無効)。また、術者は、1回のフリー・アクションによって、この能力を抑止または再開できる(抑止中でも、この肉体的な美しさ自体は変化しない)。[禁欲要素:1週間の性交] [3.5e]											
変成術	ブラッドフリーズ・アロー		lv:4 ChoR p29	音声、おそらく焦点	‘1即行’	接触	おそらく本文参照	頑健・不完全(ク)、不可(物体)	可(ク)(物体)	—	[目標] 接触した、高品質のアローかボルト1条	
	目標となった矢弾1発は、+2d6点の追加の[冷気]ダメージを与えて(セーブ不可)、命中したクリーチャーを、追加で“麻痺状態(PHB p310)”とさせる(頑健・無効;1ラウンドにつき1回ずつ、術者のターンの開始時毎に再セーブ可;おそらく解放されるまで持続)。ただし、この矢弾は、この呪文を発動したラウンドの間に使用されなければならない。 [3.5e] (F) × ×											
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント		lv:4 PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標1体は、“行動を阻害される魔法の効果(本文参照)”を受けている場合でも、攻撃、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。また、組みつきから逃れるための試みには、自動成功する。さらに、水の中でも、攻撃(投擲武器攻撃を除く)、移動などの行動を、通常の阻害なく使用できる。ただし、この呪文のみによっては、水中呼吸能力までは得ない。 [3.5e]											
防御術	プレイナー・トレランス		lv:4 SpC, PIH	音声	‘1割り込み’	20ft	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内の、クリーチャー1体/lvまで	
	[元素界呪文] この目標は、アグノイド・プレイナー・エフェクト呪文(SpC, PIH, MotPIに収録)と同様に、“次元界が持つ自然の影響”に対する防御を得る(極端な温度の高低、空気の欠如、空気の毒性、正/負のエネルギーなど;本文参照)。ただし、重力的特性、属性的特性、魔法的特性、“幽閉”の特性などに対しては、この呪文は作用しない。 [3.5e]											
召喚術	フロストフェル・スライド		lv:4 FB p96	音声、動作、信仰、‘場所’	1標準	自身、本文参照	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	—	[目標] 術者	
	[瞬間移動][冷気][アストラ界呪文] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、氷、雪、半ば解けた雪/Slush(FB p22)[仮訳]のいずれかがある地点から、有効距離内の一地点まで瞬間的に移動できる(出発地点の状態によって、有効距離が変化;本文参照)。[場所要素:“フロストフェル/Frostfell(FB p4)[仮訳]”内] [3.5e]											
変成術	ポイズン・クロウズ		lv:4 Dr@304 p41	動作、‘焦点’	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(無害)	不可(無害)	—	[目標] 接触した肉体武器1つ	
	目標となった肉体武器1つは、この焦点具と同様の“毒”の能力を得る。ただし、この呪文によっては、“致傷型”の毒しか与えられない。[焦点具:接触した、“毒”の能力を持つ肉体武器1つ(同意する生きているクリーチャーの肉体武器であること;術者自身の肉体武器でも可)] [3e]											
変成術	マーク・オヴ・ザ・ワイルド		lv:4 Dr p154	音声、動作、‘ドラゴンマーク’	1標準	自身	本文参照	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、動物からは攻撃などの危害を受けない。なお、この呪文は、術者のドラゴンマークの等級に対応した持続時間を持つ(本文参照)。ただし、動物に対して攻撃を行った場合、この呪文は即座に終了する。[ドラゴンマーク:真正または特異型] [3.5e] × (E) ×											
変成術	マジック・ファンク、スベリアー		lv:4 SpC p213	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身の全ての肉体武器が、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけなど;攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。 [3.5e]											
防御術	ランド・ウーム		lv:4 SpC, ShS, Maof	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 術者および、接触したクリーチャー1体/lvまで	
	術者および目標は、耕せる程度に柔らかい、足元の土の中に入って、地下10ftの地点の空間内に留められる。その後、この空間内では、4レベル以下の占術効果によっては感知されず、会話、呼吸、呪文の発動を通常通り行える。ただし、通常の方法では、この空間外を見聞きできない。 [3.5e] (F) ○ ○											
変成術	ロングストライダー、マス		lv:4 PH2 p132	音声	‘1即行’	60ft	1時間/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径60ftの放射内の全ての仲間	
	この目標は、基本地上移動速度に+10ftの強化ボーナスを得る。なお、移動速度の変化は、呪文などの効果が、鎧や荷重よりも先に適用される(PHB p145参照)。また、地上移動速度が変化した場合、(跳躍)判定の跳躍距離が同時に変化する(PHB p77参照;地上移動速度の30ftを超える10ftにつき+4のボーナス;低下時は本文参照)。 [3.5e]											
変成術	ワイルド・ランナー		lv:4 SpC, Dr@320	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	新	[目標] 術者	
	(ポリモーフ) 術者は、ケンタウロス(MM p71)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に追加して、「精神系能力値」、「クラス・レベル」、「クラスの変則的能力」、「基本攻撃ボーナス」、「基本セーブ」、「装備品」、「その他の変則的能力」、「超常能力」、「疑似呪文能力」が変化しない。 [3.5e]											
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											
系統	呪文名		lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]											

系統	レンジャー呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲				
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]				
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

